



# **Векторное кодирование графической информации**

# Повторение

- Что такое пиксель?
- Что такое палитра?
- Что такое растр?

Тема урока

# Векторное кодирование графической информации

# Векторное кодирование

При векторном кодировании:

- Рисунок строится из фигур.
- Каждая фигура математически описывается по своим координатам.





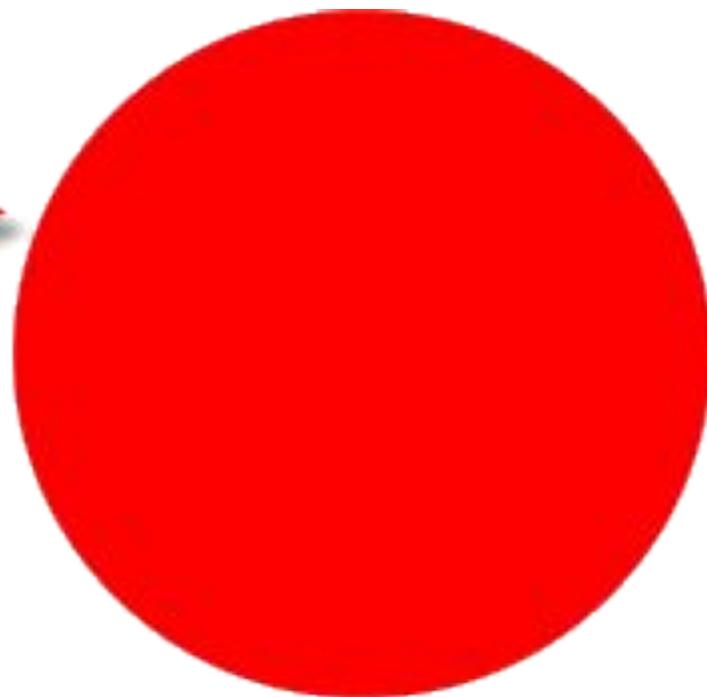
**Примитивы** – простейшие  
элементы, из которых состоит  
рисунок.

# Увеличение векторного рисунка

Изменение размера рисунка в векторном редакторе не приводит к искажениям.



Нарисовали круг



Увеличили круг в 10 раз

# Физкультминутка

- Физкультурная азбука

- Подпрыгнуть
- Присесть
- Руки вверх
- Руки в стороны
- Руки на пояс
- Наклон
- Закрыть глаза

# Самостоятельное задание

- С помощью полученных знаний и используя команды, с которыми вы познакомились создать рисунок. Работать нужно в команде по 2 человека. Один составляет рисунок на бумаге, другой делает его описание с помощью команд. Удачи!

# Домашнее задание

- § 1.3,  
вопросы,  
тетрадь