

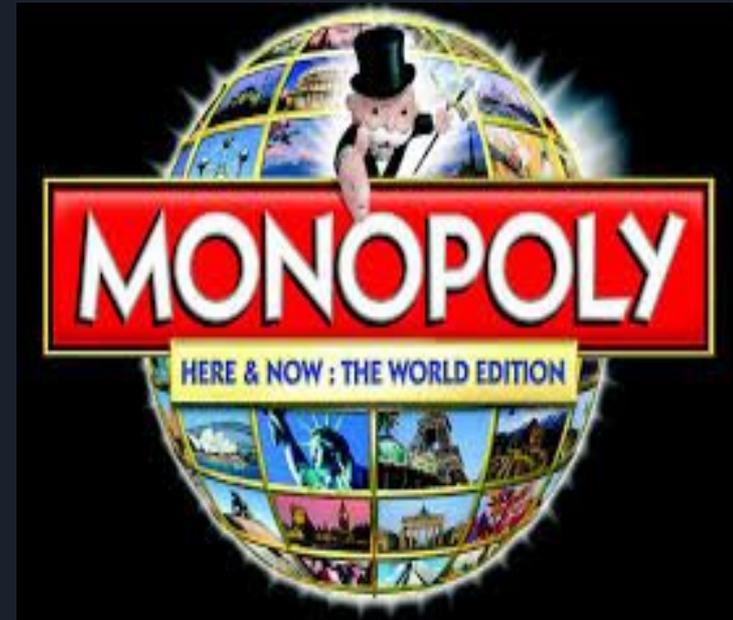
Монополия 2.0

Перезагрузка



Что же такое Монополия?

«**Монополия**» — экономическая и стратегическая настольная игра для двух и более человек. ... Цель игры — рационально используя стартовый капитал, добиться банкротства других игроков. Фактически «**Монополия**» представляет собой игровое поле, состоящее из квадратов, которые проходят по кругу все игроки по очереди.





Почему же мы решили обновлять именно Монополию?

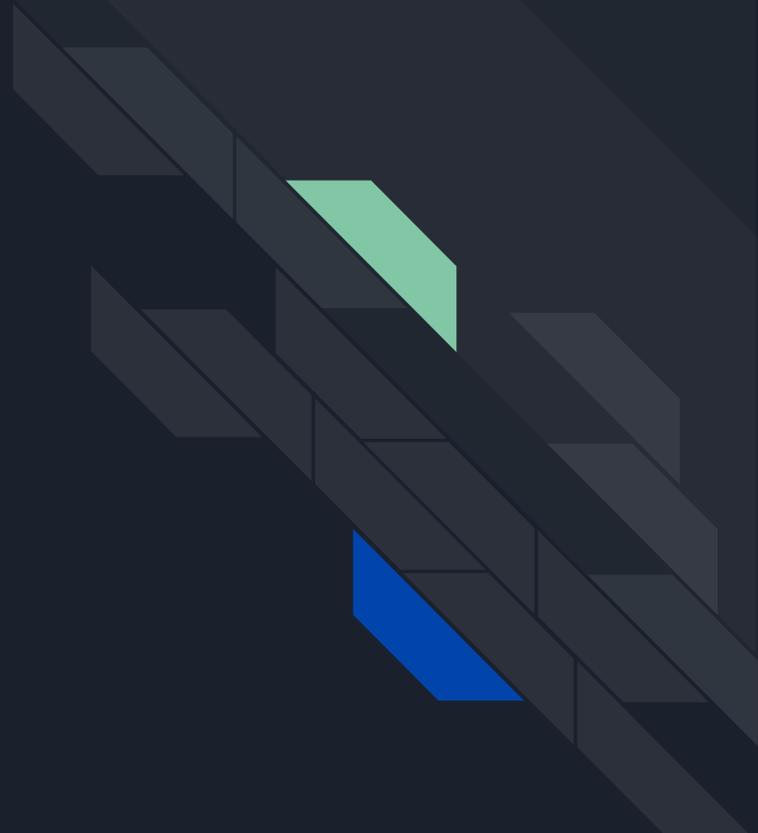
Монополия довольно интересная игра, она пользуется большой популярностью среди детей и взрослых. Монополия заставляет себя почувствовать владельцем гостиниц, заводов, учит основам экономики, которые необходимы любому начинающему бизнесмену.

Игра дает возможность проявить умение быть дальновидным, не бояться делать выгодные вложения, а также понять, что деньги-это только средство, которое поможет достичь любой цели.



Наша Монополия
переформатирована с
материальных
ценностей на духовные
и будет направлена на
создание успешной
семьи, так это основа
успешного бизнеса.

В нашей Монополии
будет 2 круга, первый
из которых будет
основан на
образование семьи,
второй же на создание
бизнеса.





Первый круг делиться на 7 отделов повторяющихся друг за другом:

- 1) Дивиденды
- 2) Биржа
- 3) Угадайка
- 4) Образование
- 5) Форс-Мажор
- 6) Доставь себе удовольствие
- 7) Помощь ближнему

Второй круг делиться на 8 отделов повторяющихся друг за другом:

- 1) Дивиденды
- 2) Сделка
- 3) Рынок
- 4) Роспотребнадзор
- 5) Форс-Мажор
- 6) Доставь себе удовольствие
- 7) Пополнение
- 8) Помощь ближнему

Дивиденды- на первом кругу, каждый игрок получает кирпичики, набрав 100 кирпичиков, игрок получает право обменять их на дом, после постройки которого у него открывается возможность создать семью и перейти на второй круг

Дивиденды на втором кругу это ваша ежемесячная зарплата на которую вы сможете купить свой бизнес, но также оплачивать расходы.

Дивиденды вы получаете в банке, и проходите дальше в зависимости от направления стрелки.





Биржа- за плату в 40
кирпичей вы получаете
10.000 к своей зарплате, но
эта услуга становится
действительной только на
втором кругу. Плату вносите
в банк.



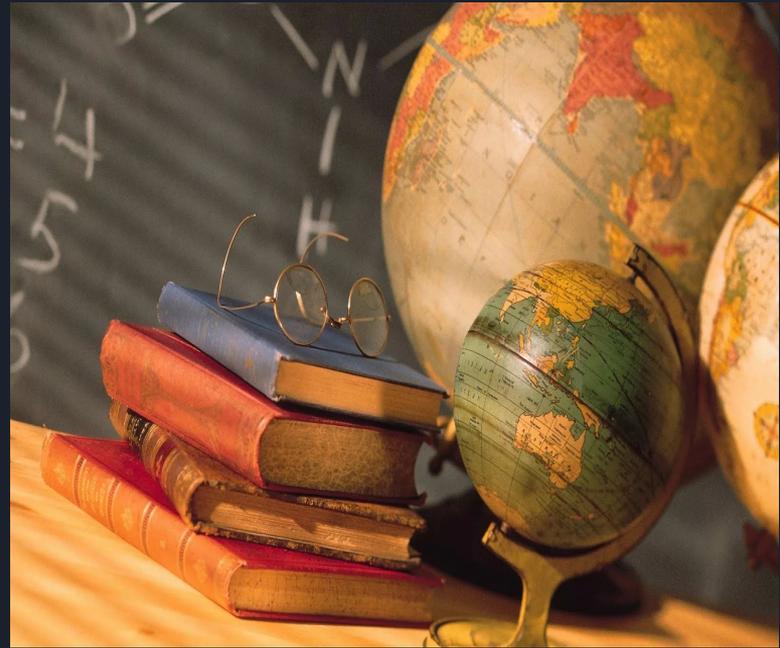


Угадайка-так как обновленная Монополия должна быть связана с нашим городом, мы придумали отдел, который влечет за собой вопросы про город Чусовой, за каждый правильный ответ игрок получает 10 кирпичиков. Вопросы задает ведущий игры.





Образование- вам предоставляется возможность, за плату в 20 кирпичиков вы получаете ответы на вопросы про город Чусовой. И в дальнейшем за правильный ответ вы можете получить 10 кирпичиков. Плату вы вносите в банк.





Форс-Мажор- в жизни каждого из нас происходят неприятные неожиданности. Также и в игре, на первом кругу вы оплачиваете затраты кирпичиками, на втором- деньгами. Сумму затрат вы узнаете взяв карточку.



**FORCE
MAJOR**



Доставь себе удовольствие-
каждый из нас любит себя
побаловать, внесите оплату в
банк за доставленное
удовольствие. Сумму
доставленного удовольствия
вы узнаете взяв карточку.





Сделка- этот отдел появляется после приобретения дома и жены. Каждый игрок вытягивает карточку встав на отдел с названием “сделка” на которой написано выгодное предложение или невыгодное. Вы можете приобрести или отказаться от бизнеса.





Рынок- вытягивая
карточку вы можете
продать свой бизнес за
данную сумму. Деньги
вы получите в банке.



Роспотребнадзор- к вам
пришли люди из
роспотребнадзора и нашли
изъяны в вашем предприятии.
Внесите написанную сумму в
банк(относиться только к тем у
кого есть бизнес)





Пополнение-поздравляем у вас появился ребенок ,к вашему общим расходам добавляется сумма написанная в бланке.





Помощь ближнему-
вытяните карточку, и
сделайте написанное в ней.





Побеждает тот кто первым смог сделать свой пассивный доход больше, чем общие расходы

Пассивный доход можно увеличить с помощью покупки бизнеса, а также после приобретения дома вы автоматически получаете 1000 рублей в пассивный доход.





Положительное и отрицательное нашей игры

+

- 1) экологически чистая, состоит из пластика, дерева и бумаги
- 2) Приоритетом является семья, а не деньги
- 3) Посебе стоимости не дорогая

-

- 1) Не компактная
- 2) Нарушили первоначальную цель игры
- 3) Требуется доработки

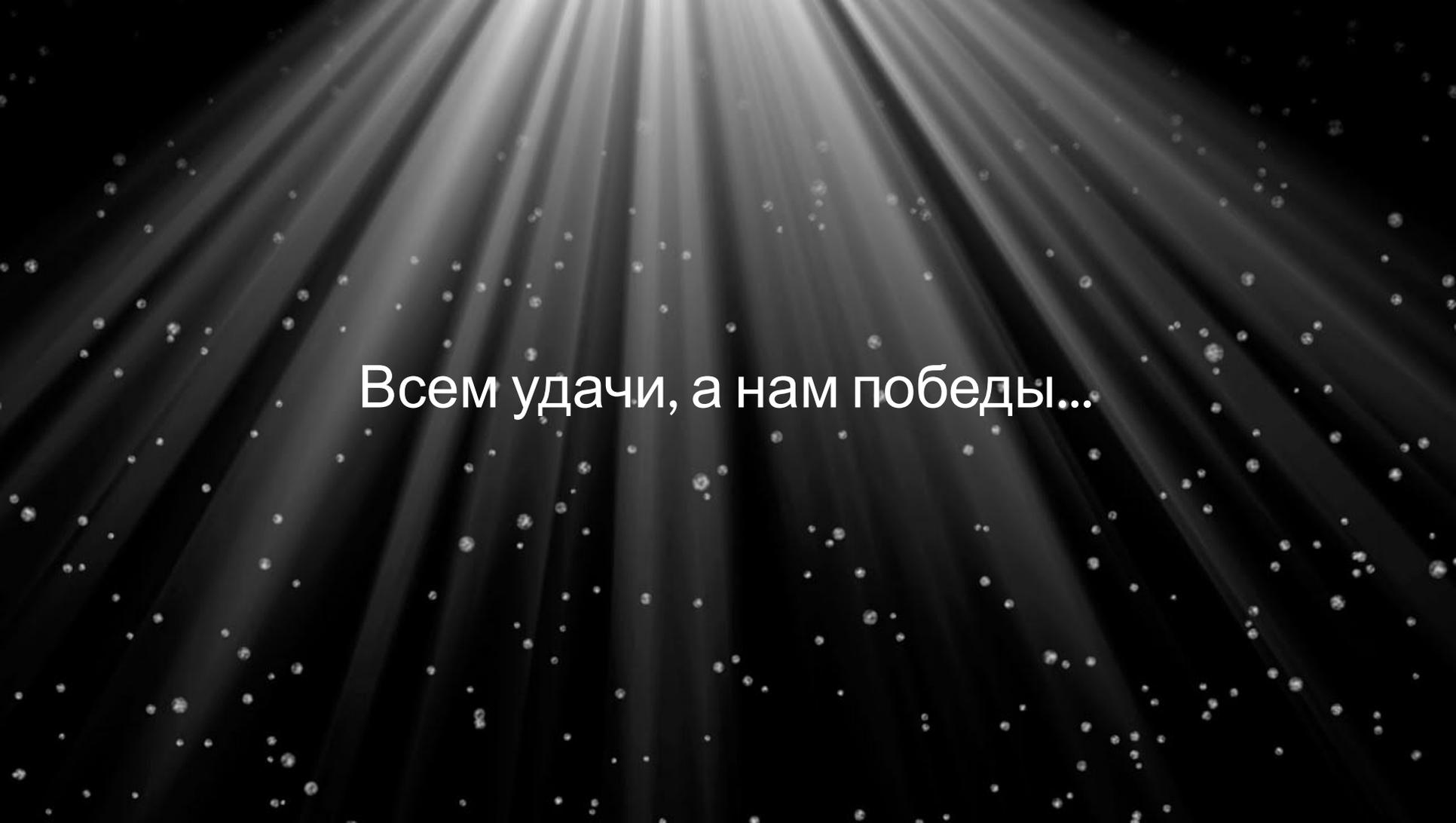
Правила игры готовы у нас в печатном варианте, а также поле.



Проект выполнили:
1) Овчинникова Софья
2) Стародумова Анна
3) Блинова Даниэлла
4) Долгих Эльвира



Спасибо за внимание!



Всем удачи, а нам победы...