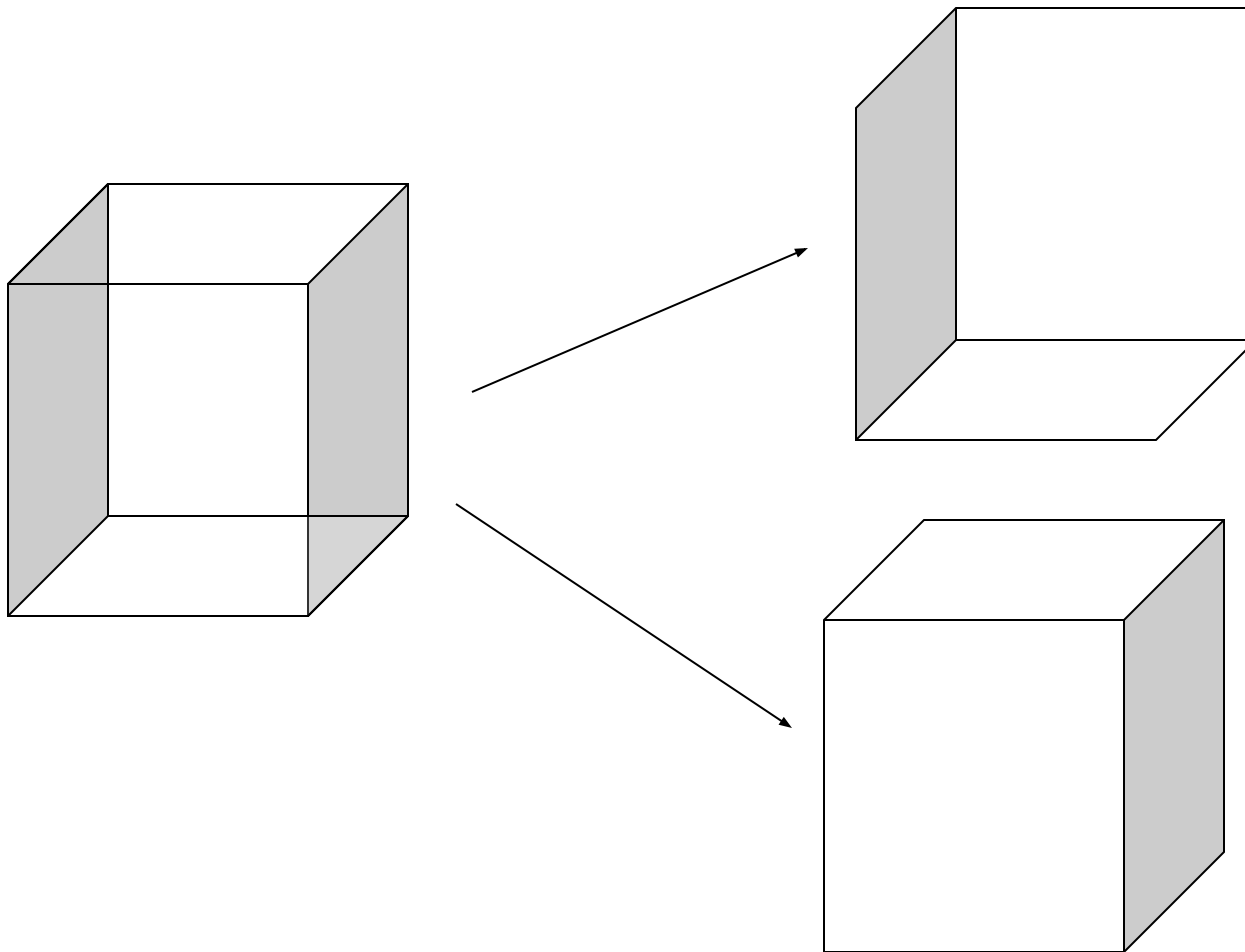


# Удаление невидимых линий

Корлякова М.О. 2019



# Где правильно?



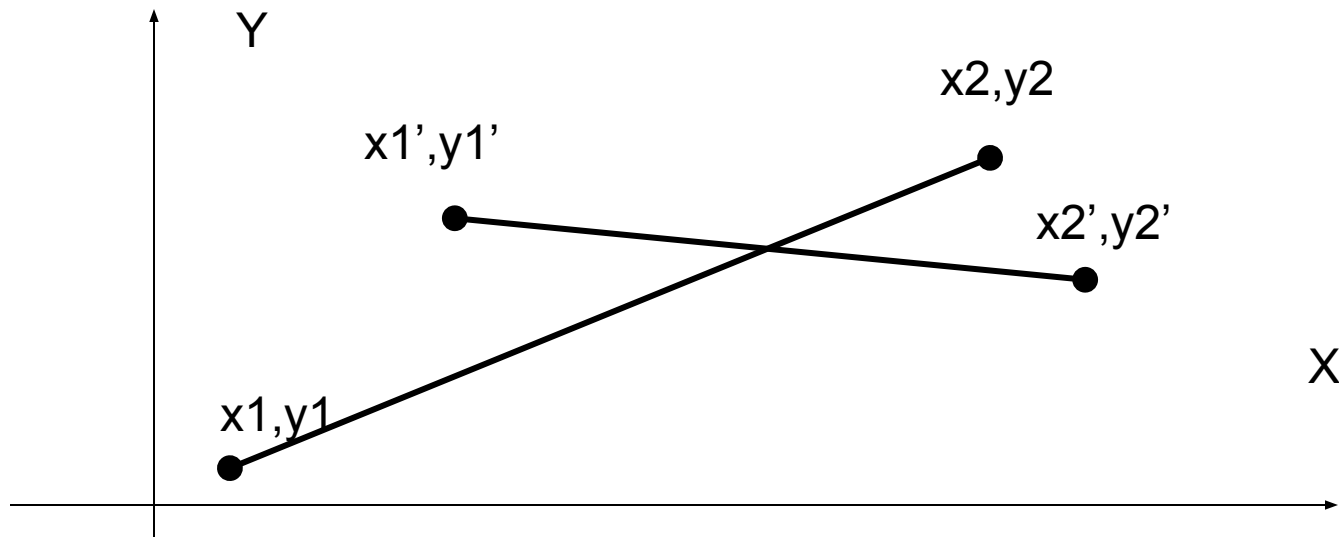
# Алгоритм удаления невидимых линий



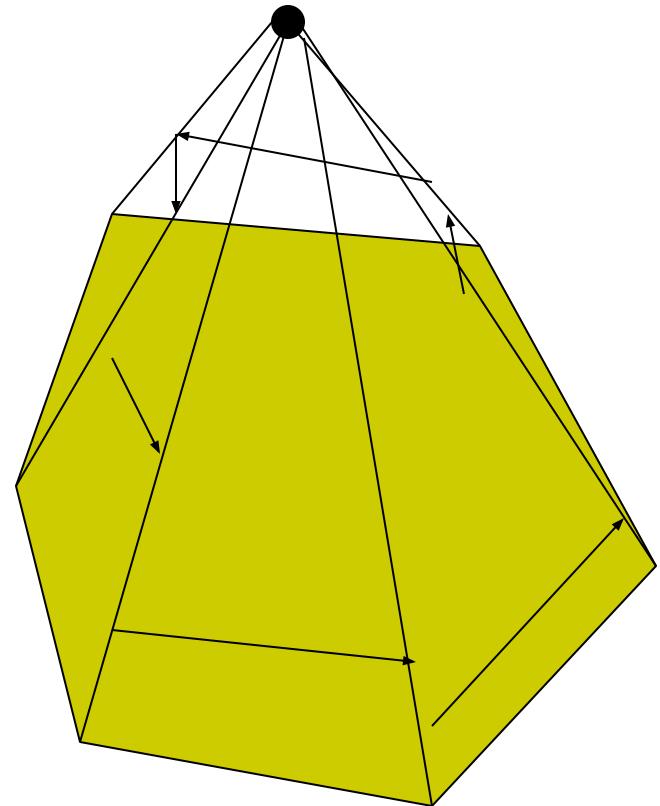
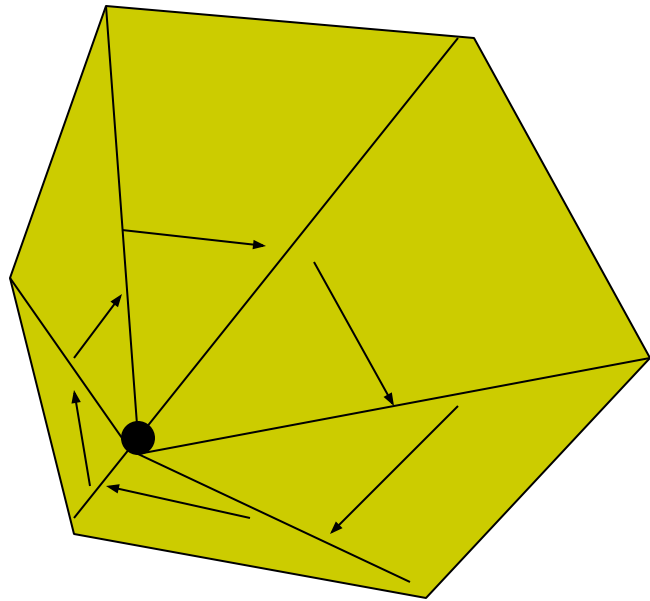
- $A = \langle O, S, I, \phi, \sigma \rangle$
- $\phi = \langle \alpha, PM, IS, CT, DT, VT \rangle$

# Функция IS

- $a_1 \cdot x + b_1 \cdot y + c_1 = 0$
- $a_2 \cdot x + b_2 \cdot y + c_2 = 0$



# Функция СТ

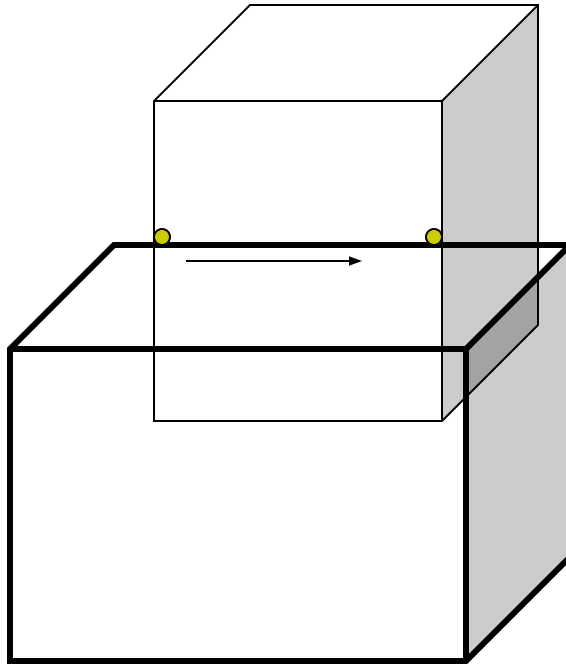




# Тест глубины

- Сопоставление точек и граней в мировых координатах
- Операции над точками и гранями в экранных координатах
- Сканирующий луч

# Контроль четности



# Z-буфер

