

Дополнительные
материалы
к заявке проекта
Платформа
«Карьерный
помощник»
(КР)



Привет!

Мы – молодая команда!

Нам важно будущее нашей страны!

Мы создаем возможности для эффективной реализации потенциала молодежи и способствуем всестороннему развитию человека



Какие
проблемы
решаем



Самые важные ценности в жизни молодежи

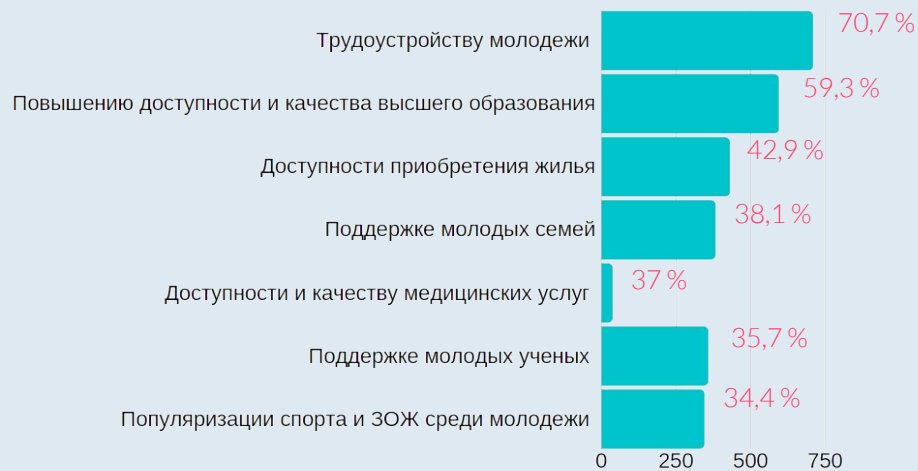


Опрос МГЕР (7559 респондентов среди молодежи из всех регионов России)



Какие проблемы решаем

При реализации молодежной политики необходимо уделять внимание



Опрос МГЕР (7559 респондентов среди молодежи из всех регионов России)

Какие проблемы решаем



Как часто компании повышают сотрудников в должности?



Опрос службы исследований компании HeadHunter 2018 года среди 6 614 российских соискателей и работодателей

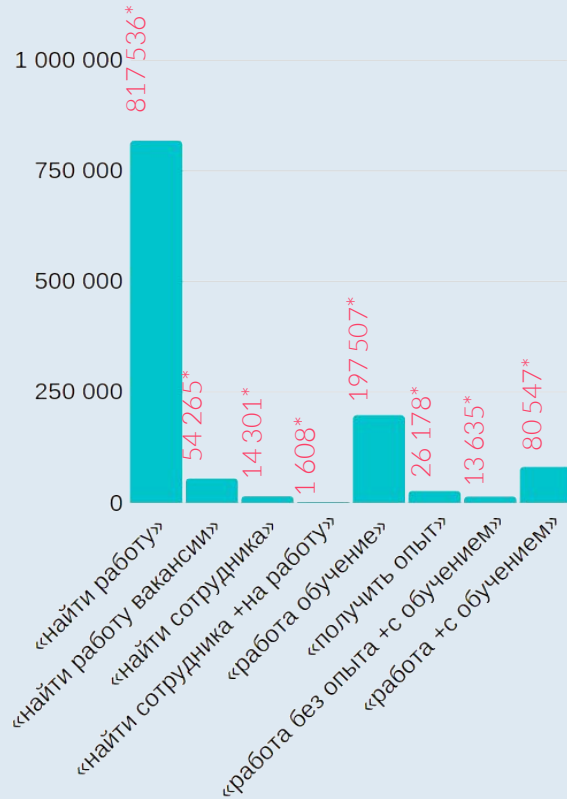


Какие проблемы решаем



Статистика сайта <https://wordstat.yandex.ru> показала, что за последний месяц люди искали

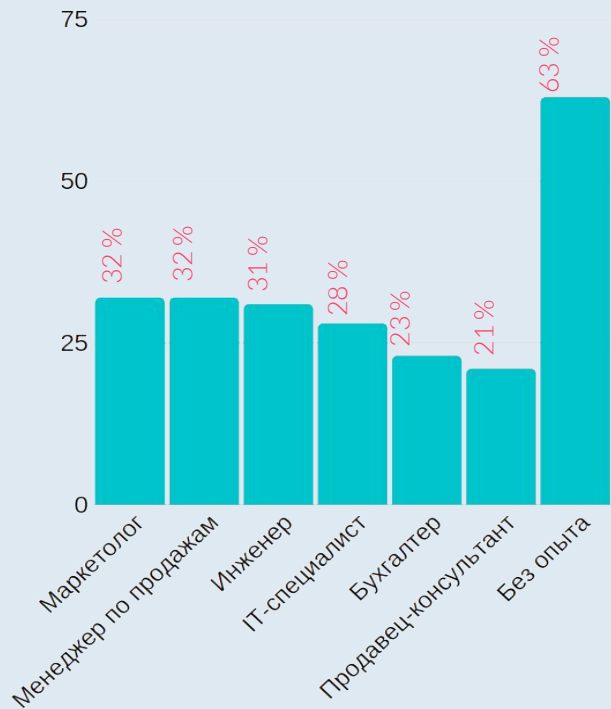
*показов в месяцц



Какие проблемы решаем



Компании нанимают молодежь на данные позиции чаще всего



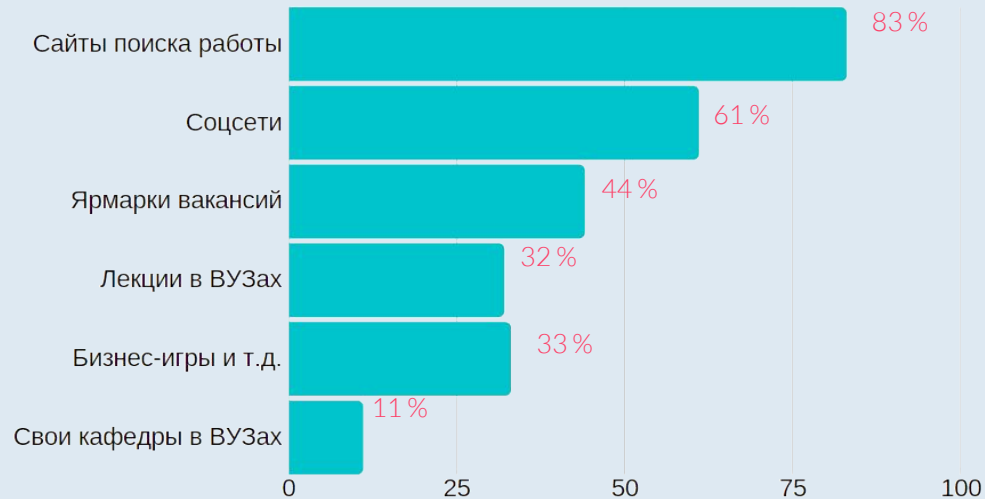
По данным опроса 245 менеджеров по персоналу, проведенного хедхантинговой компанией «Контакт»



Какие
проблемы
решаем



Где работодатели ищут персонал?



По данным опроса 245 менеджеров по персоналу, проведенного хедхантинговой компанией «Контакт»



Какие проблемы решаем



Какие отрасли наиболее привлекательны для соискателей?



Анонимный онлайн-опрос компании HeadHunter, среди 14 957 соискателя, в т.ч. среди 621 молодых специалистов



Какие проблемы решаем

Трудоустроиться по профессии



Анонимный онлайн-опрос компании HeadHunter, среди 14 957 соискателя, в т.ч. среди 621 молодых специалистов

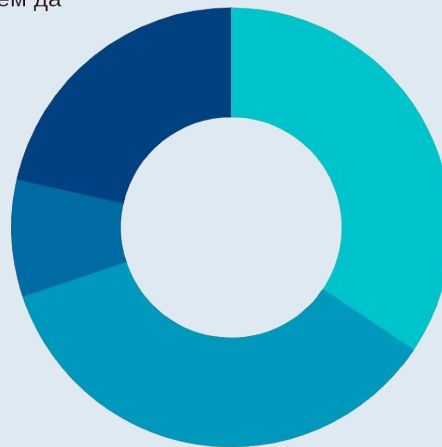
Какие проблемы решаем



Собственный бизнес открыть

Скорее нет, чем да
20%

Нет
8%



Да
32%

Скорее да, чем нет
33%

Анонимный онлайн-опрос компании HeadHunter, среди 14 957 соискателя, в т.ч. среди 621 молодых специалистов



Какие проблемы решаем



В соответствии с «Концепцией долгосрочного социально-экономического развития Российской Федерации на период до 2020 года» (Распоряжение Правительства РФ от 17.11.2008 № 1662-р) проект будет способствовать решению следующих задач:

- развитие социального партнерства;
- развитие системы профессиональной ориентации и психологической поддержки населения, в том числе повышение мотивации к трудовой деятельности по профессиям, специальностям, востребованным на рынке труда;
- создание механизма информирования населения о возможностях трудоустройства в различных регионах Российской Федерации;
- интеграция в трудовую деятельность лиц с ограниченными физическими возможностями.



Какие проблемы решаем



Проблема несоответствия требований работодателей и молодых специалистов друг к другу

- Трудности с поиском и частая смена работы начинающими специалистами;
- Несоответствие уровня соискателей требованиям работодателей;
- Высокие требования работодателей к кандидатам при отсутствии повышения уровня заработной платы;
- Требования соискателей к работодателям не согласуются с предложенными условиями работодателей.



Наше решение



Предоставить возможность студентам ВУЗов и колледжей из разных регионов России от 18 до 24 лет улучшить профессиональные навыки, развить компетенции и освоить новую профессию посредством выполнения миссий в онлайн-игре «Карьерное развитие», размещенной на платформе «Карьерный помощник» (КР)



Аннотация



Действия игры происходят в инновационном городе, который необходимо развивать.

Пройдя собеседование, участник вступает в должность одной из компаний города и выполняет миссии, а также включается в проектную команду компании.

Онлайн-игра размещена на платформе «Карьерный помощник» (КР) с блогом «Рамка».

Блог «Рамка» посвящен карьере, современным профессиям, личностным и профессиональным компетенциям.

Ожидаемый результат: участие 100 студентов в онлайн-игре через выполнение 100 миссий по 13 профессиям

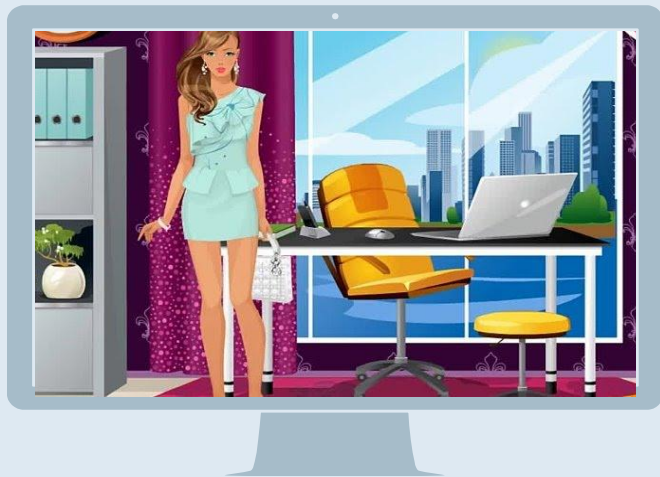


Что получают участники онлайн-игры?

- Опыт и профессиональные навыки;
- Рекомендательные письма для приложения к резюме при трудоустройстве;
- Поддержку и помощь в реализации собственных проектов;
- Возможность освоить новую профессию;
- Возможность повышения в должности за счет улучшения и получения новых профессиональных навыков;
- Возможность стать сотрудником компании-партнера;
- Новые связи и контакты.



Варианты графического изображения онлайн-игры




Вариант визуального
изображения для PC



Вариант визуального
изображения для iPad

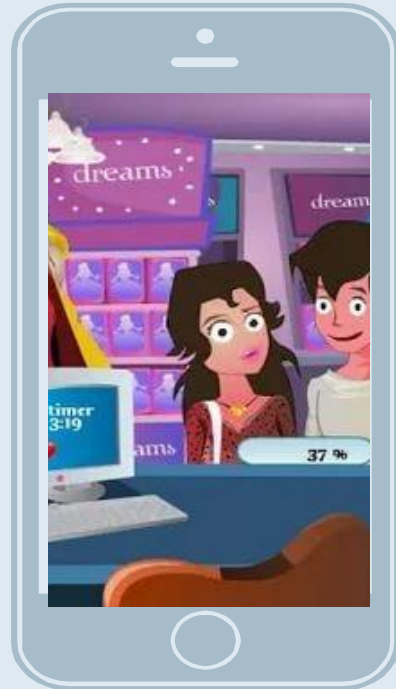




Варианты
графического
изображения
онлайн-игры



Вариант визуального
изображения для Android



Вариант визуального
изображения для iPhone



Профессии в онлайн-игре



Маркетолог
PR-менеджер
Project Manager
Event-менеджер
Бизнес-аналитик




Fullstack разработчик
Программист мобильных приложений
Разработчик игр
Разработчик моделей Big Data



Дизайнер
Фотограф
Редактор





Проекты в онлайн-игре



Мой личный путь

Сервис по созданию индивидуальной траектории развития и поддержание ее в актуальном состоянии



Развивай себя

Приложение на развитие нравственных, личностных компетенций и творческого потенциала



Я – личность

Серия фото- и видеопроектов, статей, обзоров, направленных на раскрытие характера человека



Обучайся играя

Разработка и внедрение обучающих мероприятий в онлайн-игру

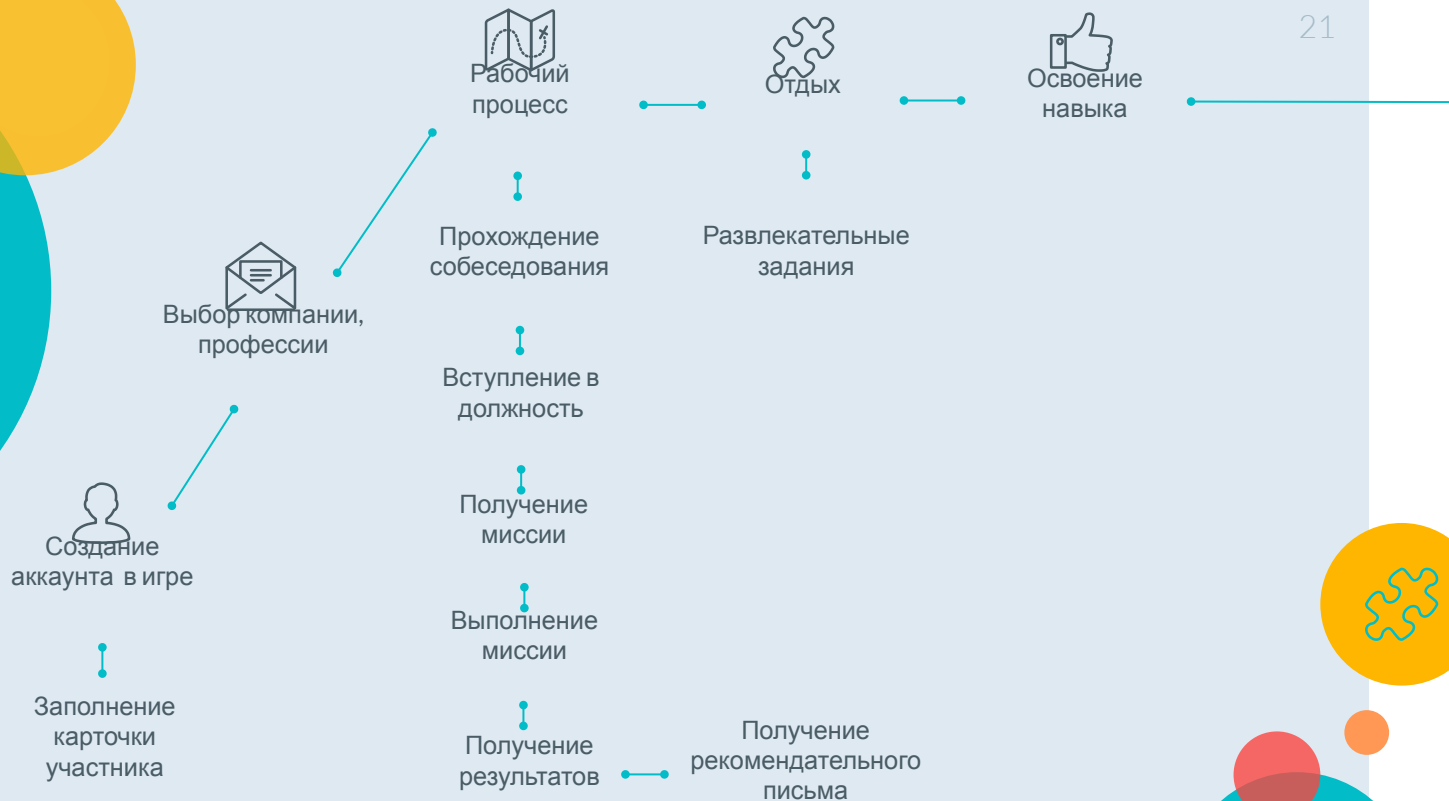


С заботой о себе

Сервис о медицине, фармацевтике, биологии, биохимии, клинической медицине для простых людей



Движение участника в игре



Что получат компании - партнеры?

- Доступ к многочисленной аудитории молодых специалистов;
- Возможность размещать рекламу;
- Возможность сформировать устойчивый бренд прогрессивного работодателя;
- Готового кандидата на вакантную должность, имеющего креативное мышление и способного быстро выполнять поставленные задачи;
- Сокращение ресурсов на поиски нового сотрудника;
- Новые связи и контакты.

Обоснование расходов



Оплата услуг специалистов

Специалист	Средняя з/п, руб		
Фотограф	39240	Редактор (сценарист, копирайтер, журналист)	54540
Видеооператор	45450	Fullstack разработчик	106130
Бухгалтер	84140	Программист мобильных приложений	130300
Дизайнер	60310	Разработчик моделей Big Data	106130
Мультпликатор	93780	Бизнес-аналитик	100050
Программист	105010	Юрист	91370
Разработчик игр	130300		
Программист по информационной безопасности	105010		
Маркетолог	69060	Ссылки на источники	
PR-менеджер	61800	https://moskva.trud.com	
Project Manager	69940	https://ru.jobsora.com	
Event-менеджер	40040	https://gorodrabot.ru	
Дизайнер (2D artist, 3D artist)	93780	https://russia.trud.com	
		https://habr.com/ru/company/habr_career/blog/461855/	



Обоснование расходов



Оплата услуг специалистов

Специалист	Средняя з/п, руб		
Фотограф	39240	Редактор (сценарист, копирайтер, журналист)	54540
Видеооператор	45450	Fullstack разработчик	106130
Бухгалтер	84140	Программист мобильных приложений	130300
Дизайнер	60310	Разработчик моделей Big Data	106130
Мультпликатор	93780	Бизнес-аналитик	100050
Программист	105010	Юрист	91370
Разработчик игр	130300		
Программист по информационной безопасности	105010		
Маркетолог	69060	Ссылки на источники	
PR-менеджер	61800	https://moskva.trud.com	
Project Manager	69940	https://ru.jobsora.com	
Event-менеджер	40040	https://gorodrabot.ru	
Дизайнер (2D artist, 3D artist)	93780	https://russia.trud.com	
		https://habr.com/ru/company/habr_career/blog/461855/	



Обоснование расходов



Оплата услуг сторонних организаций

В условиях неопределенности по количеству одновременных участников в онлайн-игре, необходимо использовать VDS/VPS хостинг, так как это позволяют в дальнейшем разделить сервер и получить дополнительные виртуальные сервера для наилучшего управления.

Маркетинг браузерных онлайн-игр строится на работе с трафиком — его привлечении и удержании. Контекстная реклама — одна из лучших источников трафика по стоимости. Поэтому необходимо оплата услуг на размещение рекламы в сети Интернет.



Обоснование расходов



Оборудование

Онлайн-игра, в первую очередь, привлекает внимание визуализацией. Поэтому необходим графический планшет и ноутбук, которые имеют высокий уровень технических характеристик, в особенности видеокарты. Данные параметры важны для разработки онлайн-игры.

Для подготовки документов для регистрации АНО и дальнейших операционных работ необходим принтер и ноутбук для офисной работы.

Фото- и видеоаппаратура необходимы для проекта «Я-личность», а также для медиа-контента, новых направлений, проектов и дальнейших мероприятий.





Сертификаты, письма поддержки, дипломы

ФЕСТИВАЛЬ
ПРОФЕССИЙ
БИЛЕТ В
БУДУЩЕЕ

Благодарственное письмо

Уважаемый (-ая)

Наталья Равильевна Шехмаметьева

Министерство образования, науки и молодежной политики
Нижегородской области благодарит Вас за вклад в
реализацию на территории региона федерального проекта
по ранней профессиональной ориентации школьников
«Билет в будущее» - 2018, подготовку и проведение
для обучающихся интерактивных
практико-ориентированных кейсов по востребованным в
регионе отраслям экономики.

Министр

С.В. Злобин



СЕРТИФИКАТ

удостоверяет, что

НАТАЛЬЯ ШЕХМАМЕТЬЕВА

прошла образовательный курс Медиашколы НКО,
состоящий из 10 онлайн-лекций от спикеров:

- главный редактор Russia Beyond Всеволод Пуля;
- шеф-редактор «Тинькофф-Журнала» Мария Долгополова;
- независимый специалист по SMM Андрей Фрольченко;
- руководитель отдела спецпроектов журнала «Такое дело» Сергей Карпов;
- PR-директор PLANETA.RU Василина Драгичинская;
- продюсер YouTube Илья Мелехин;
- автор крупнейших в РФ e-mail рассылок Иван Суринов;
- менеджер KPI.RU Оксана Носова;
- главный редактор Агентства социальной информации Елена Долженко;
- SMM-специалист «Русфонда» Катерина Джмухадзе.

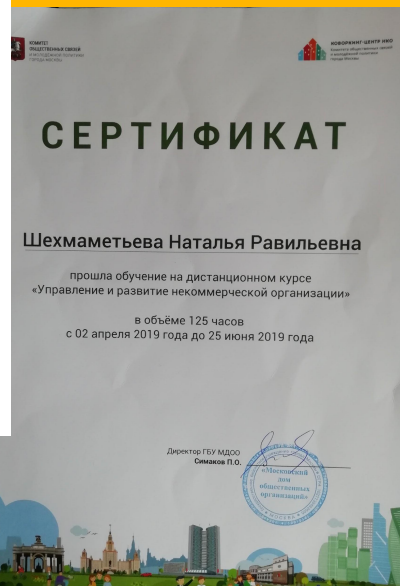


Слушатель Медиашколы НКО
имеет необходимые компетенции в создании
информационных материалов в медиа
и продвижении контента в социальных сетях.

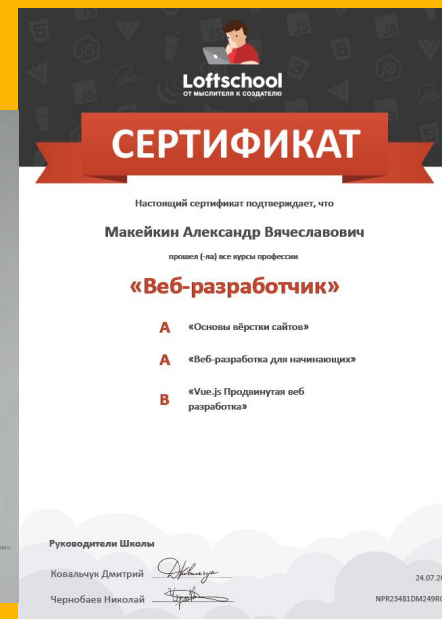
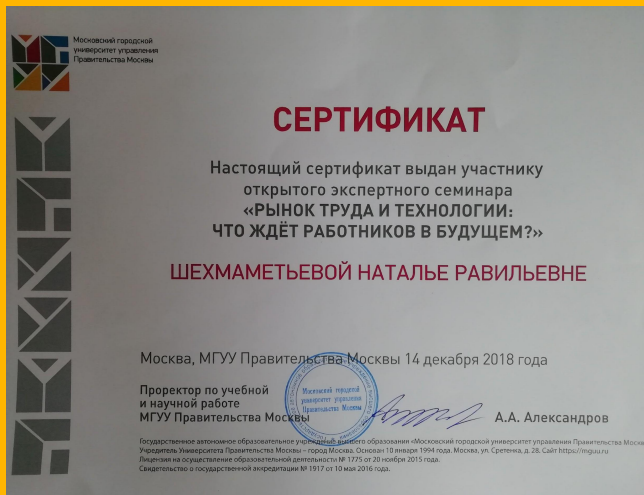
SCHOOLNKO.RU



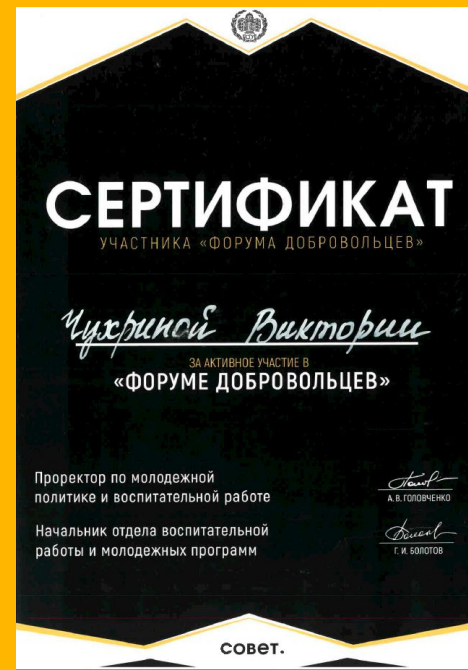
Проект реализуется Автономной некоммерческой организацией дополнительного профессионального образования
«Академия информационных технологий» в рамках получения гранта в первом конкурсе 2018 года Фонда президентских грантов.



Сертификаты, письма поддержки, дипломы



Сертификаты, письма поддержки, дипломы



Сертификаты, письма поддержки, дипломы

МАНУФАКТУРА 5
АМПИР ДЕКОР

СЕРТИФИКАТ «БИЗНЕС-КУРС ДЛЯ ДИЗАЙНЕРОВ»

Настоящий сертификат подтверждает, что

**КОНЕВА
НАТАЛИЯ**

прошла курс «Бизнес-интенсив для дизайнеров» по программе

«Продвижение в Instagram для дизайнеров»

12 апреля 2018
Москва

ПРАВИТЕЛЬСТВО МОСКВЫ

Государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
МОСКОВСКИЙ ГОРОДСКОЙ УНИВЕРСИТЕТ УПРАВЛЕНИЯ ПРАВИТЕЛЬСТВА МОСКВЫ
(МГУУ Правительства Москвы)

СЕРТИФИКАТ

Чухрина Виктория Вадимовна

28 марта 2019 года
приняла участие в семинаре

Гибкие подходы к управлению

в объеме 9 часов

/Руководитель

Регистрационный номер 35 04 1-с
Москва 2019



Certificate of Completion

Congratulations!

The Autodesk® Authorized Training Center (ATC®) course you have completed was designed to meet your learning needs with professional instructors, relevant content, authorized courseware, and ongoing evaluation by Autodesk.

The ATC network helps professionals achieve excellence in using our software products.

Certificate No. 1374052937

AUTODESK

Autodesk and ATC are registered trademarks of Autodesk, Inc., in the USA and/or other countries. All other names are the property of their respective owners. © 2018 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Natalia Koneva

Name

3D Architectural visualization

Course Title

Albert Haybullin

Instructor

Scream School

Autodesk Authorized Training Center.

Carl Bass

Carl Bass
President, Chief Executive Officer

3DS Max

Product

2016-06-30

Date

64 hours

Course Duration



Сертификаты, письма поддержки, дипломы

STATUETTE STORE
STATUETTE

Организатору и исполнителю
социального проекта
«Карьерный помощник»
Шехматевой Н.Р.

Уважаемая Наталья Равильевна!

Интернет-магазин Statuette Store (ИП Ларин Максим Сергеевич) ознакомился с концепцией Вашего социального проекта «Карьерный помощник», и отметил высокую актуальность заявленных Вами целей.

Направление деятельности Вашего проекта совпадает с целями и задачами нашей компании в области социальной сферы: помощь молодым людям с выбором интересной им профессии и получении первоначальных опыта для дальнейшего трудоустройства.

В своей практической деятельности мы много сделали и делаем для соискателей, впервые сталкивающихся с проблемой карьерного роста и профессиональным определением.

Предлагаемое Вами креативное решение социальной проблемы с помощью онлайн-игры «Карьерное развитие» через вовлечение обеих сторон – соискателя и работодателя для решения проблемы трудоустройства – можно рассматривать как инновационное и идущее в ногу с современными реалиями.

Я уверен, что и соискатели, и работодатели, живущие как в России, так во многих странах мира, поддержат развитие этого проекта.

Statuette Store, в свою очередь, готов стать Вашим партнером и оказать поддержку при реализации этого проекта.

С уважением,
Индивидуальный предприниматель
Ларин М.С.



Руководителю социального проекта
Платформа «Карьерный помощник»
Шехматевой Н.Р.

Уважаемая Наталья Равильевна!

Команда разработчиков Playing Cat Games в лице Костенко Дарья, дизайнер-художника Ашера Панкова, геймдизайнера Кирилла Кочешкова, программиста ознакомилась с концепцией Вашего социального проекта платформа «Карьерный помощник» и отметила его актуальность. Направление деятельности Вашего проекта совпадает с целями и задачами нашей команды. Команда Playing Cat Games готова стать Вашим партнером и оказать поддержку при реализации этого проекта. Наша команда занимается разработкой инди-игр и приложений, привлекает молодых специалистов, вкладывая в наши продукты основу для использования их как инструмента создания и налаживания социальных связей.

С уважением,
Команда "Playing Cat Games":

Костенко Д. А.
Панков А. Д.
Кочешков К. А.

PROJECT INFORMATION





This document certifies that **Victoria Chukhrina** took part in the Youth Exchange Humanship organised by **Föreningen Framtidstådet**

The exchange project was developed and implemented in cooperation with the following partners:
Gymnastics & Acrobatics Association of Laroche, Have A Dream, Udruzerje Kibitz Kokotki, IASS, International Charity Public Fund "Dialogue of Cultures - United World", Föreningen Framtidstådet.

The aim and the specific objectives of the project were:
Promoting values of tolerance, respect for diversity and international cooperation among young people in the EU and neighboring countries.
Promoting young people's active participation in society and empowering them to take leadership positions to promote positive social change in the world.

Main activities:
The project activities were based on non-formal education principles such as learner-centered approach, learning by doing approach and peer to peer education and included discussions, role plays, games, simulations, teamwork, and other non-formal education methods.



FRAMTIDSTÅDET

Moscow, 30/01/2020



Iuliia Khiznova
Person in charge of the project





Команда проекта



32



Руководитель
проекта

Шехмаметьева
Наталья
Равильевна



Программист
проекта

Макейкин
Александр
Вячеславович



Дизайнер-
художник

Конева
Наталья
Игоревна



Контент-
редактор

Сазонова
Вероника
Александровна



Координатор
проекта

Чухрина
Виктория
Вадимовна

Спасибо за
внимание!

