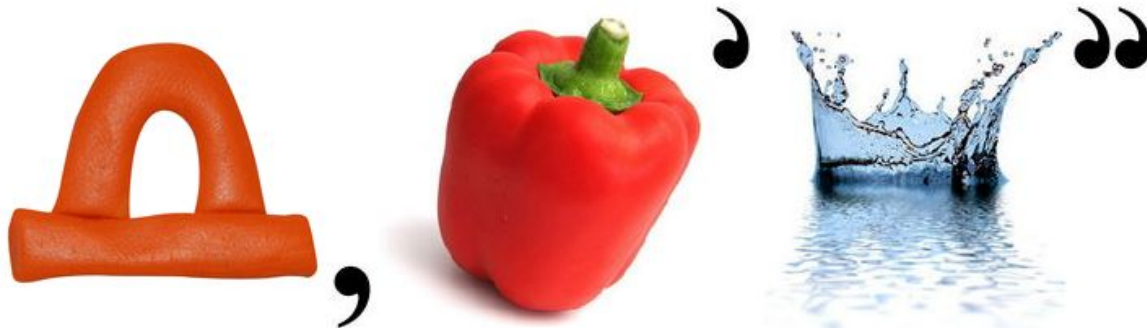


Здравствуйте.

*Прозвенел и смолк звонок.
Начинается урок.*

Тема урока



 3 = P

Давайте повторим



1 = П



2 = У

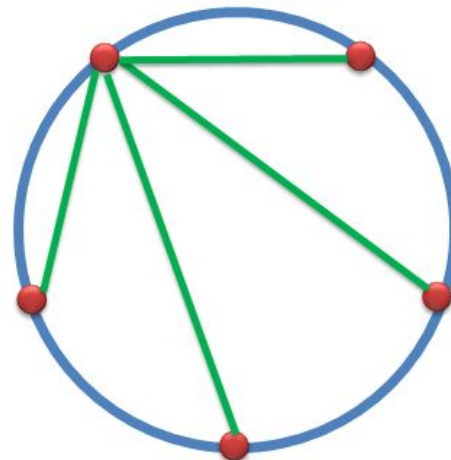
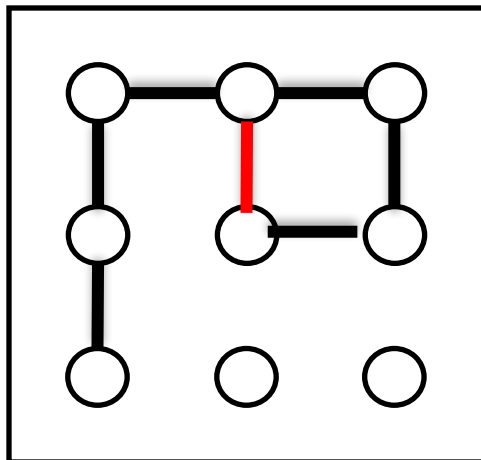
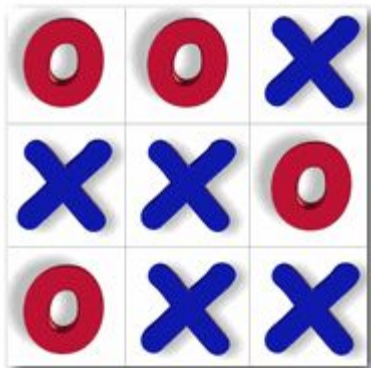


4 = Т



2 = Р

Какие это игры ?



Основные понятия

Рассмотрим партию игры, в которой оба игрока стремятся к победе.

Если **правила игры не допускают ничьей**, то в каждой такой партии существует выигрышная стратегия для одного из игроков.

Выигрышная стратегия – это правило, следуя которому один из игроков обязательно выиграет, как бы не играл его противник.

В играх, которые **допускают ничью**, может существовать **ничейная стратегия** – правило, позволяющее игроку свести любую партию к ничьей или выиграть.

Алгоритм поиска выигрышной стратегии

1. Раскрасить все позиции игры **красным** или **синим** (как **выигрышные** или **проигрышные**), начиная с заключительной и вплоть до корневой позиции.
2. Выяснить, у кого в данной игре есть выигрышная стратегия: **если корневая позиция красная, то у Первого**; **если синяя, то у Второго**.
3. Сформулировать выигрышную стратегию либо в виде общего правила (игрок должен делать на каждом ходу так, чтобы...), либо в виде описания последовательности ходов в зависимости от ходов противника.

Вспомним

Раскрашивать позиции надо начинать с листьев:

все листья – проигрышные позиции, они обводятся синим, все позиции, предыдущие перед листьями – выигрышные позиции, они обводятся красным.

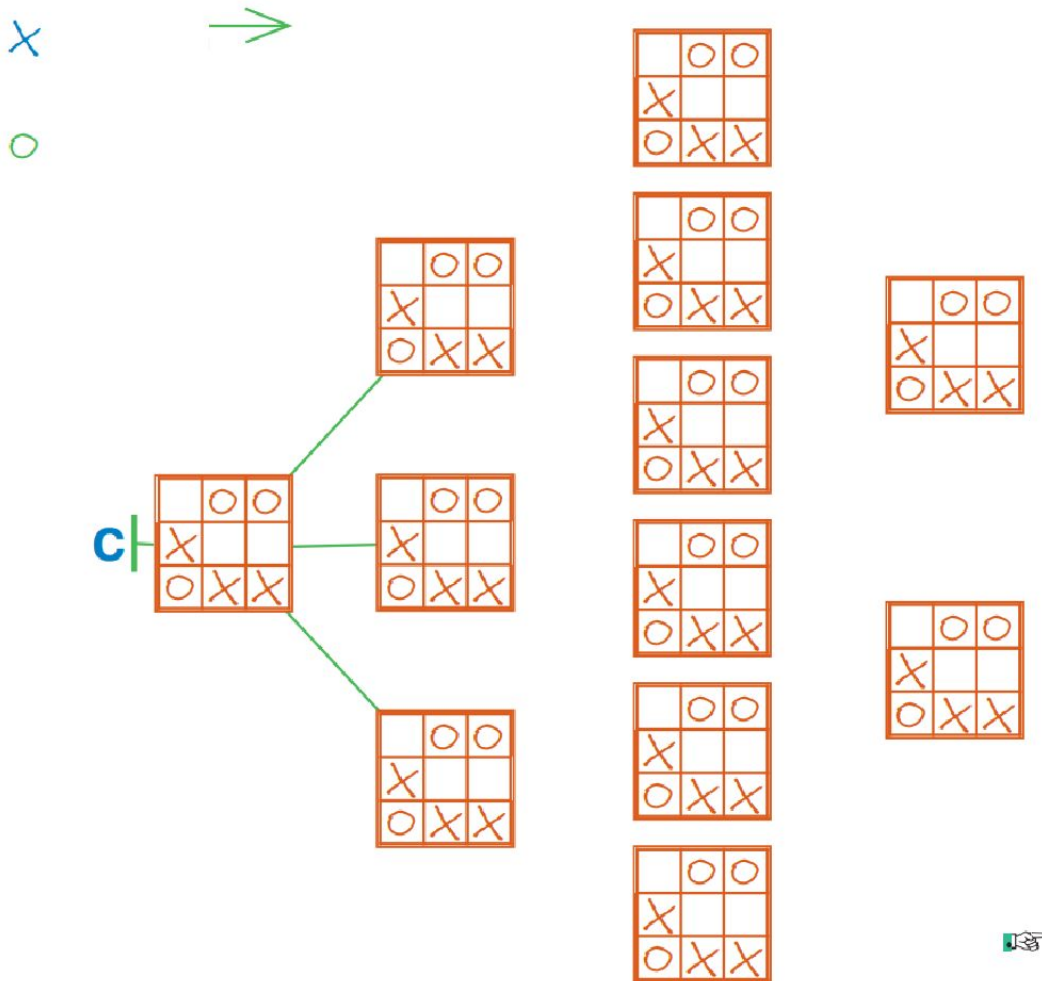
Далее продвигаемся к корневой позиции, используя известные **правила:**

- если хотя бы одна позиция, следующая за данной, проигрышная, то данная позиция – выигрышная;
- если все позиции, следующие за данной, выигрышные, то данная позиция – проигрышная.

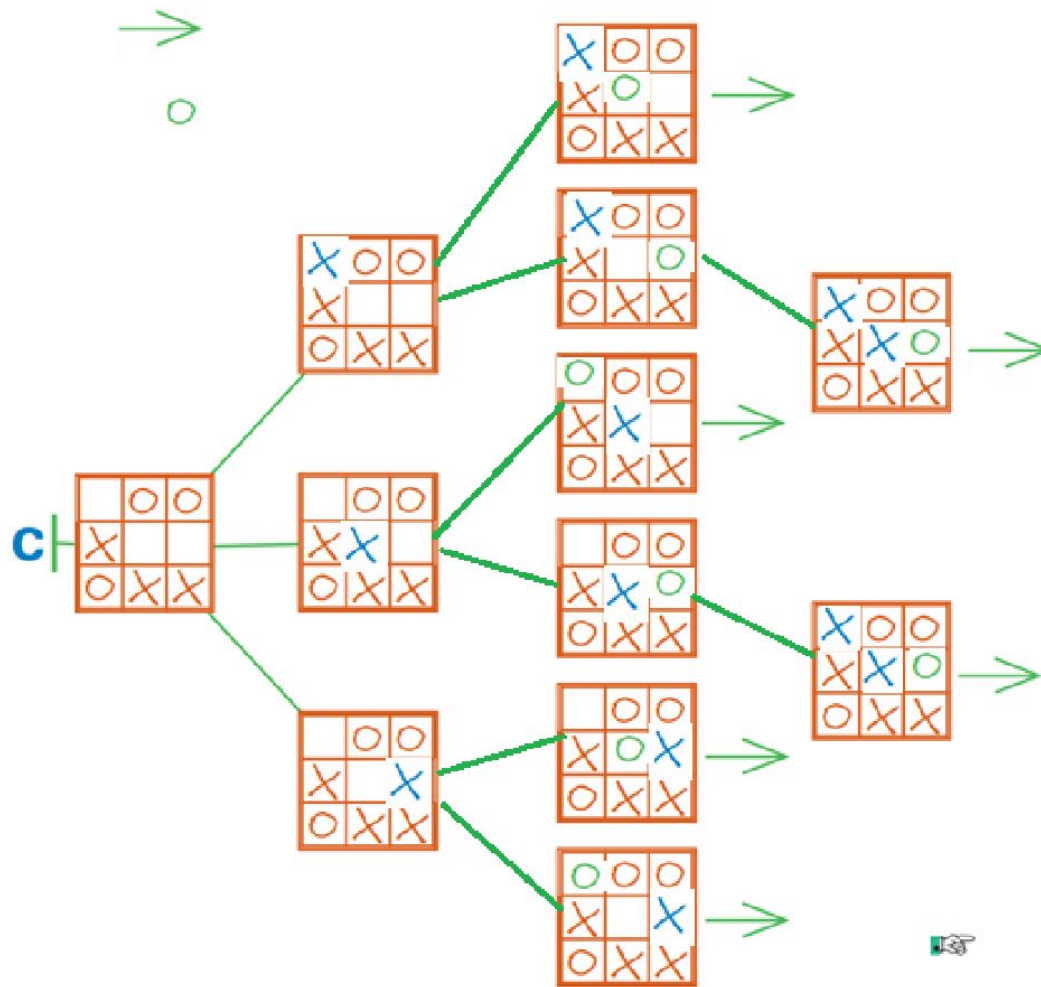
Физминутка



Работа за компьютером



Проверьте себя



Оцените свою работу!

Я устал и мне было сложно на уроке!

Я старался, но у меня не все получалось!

Я старался и у меня все получилось!

Домашнее задание

- Научить родителей игре Камешки и построить вместе с ними дерево игры