

# Виды компьютерной графики

(по принципу формирования изображений)

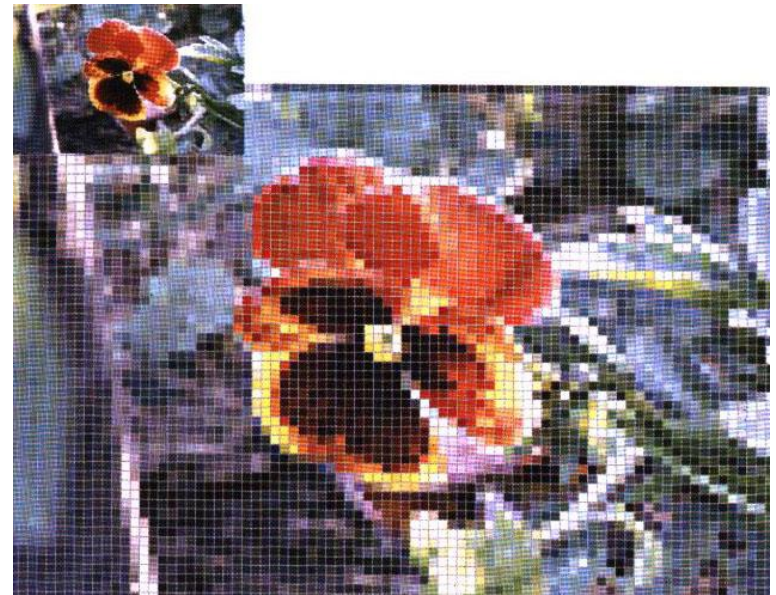
1. Растровая
2. Векторная
3. Фрактальная

# Растровая графика

Применяют при разработке электронных и полиграфических изданий.

Рисунки создаются сканированием или фотографированием.

Растровое изображение состоит из **ТОЧЕК**.

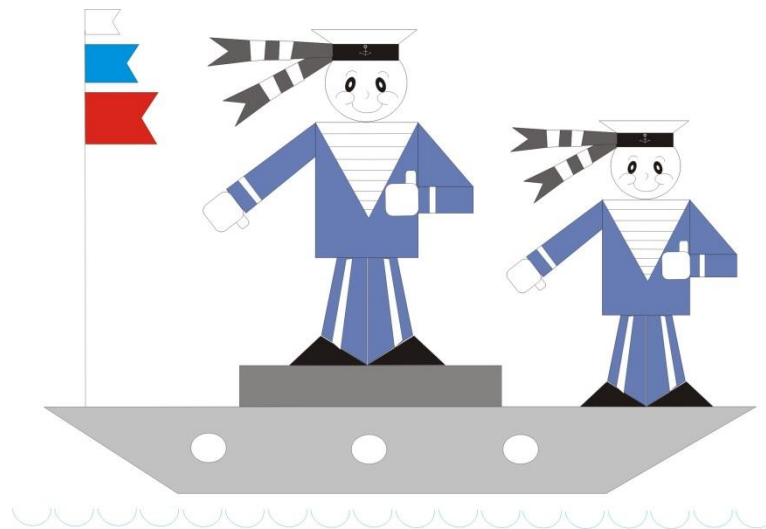


# Векторная графика

Применяется для создания иллюстраций анимационных рисунков.

Рисуется самостоятельно в векторном графическом редакторе.

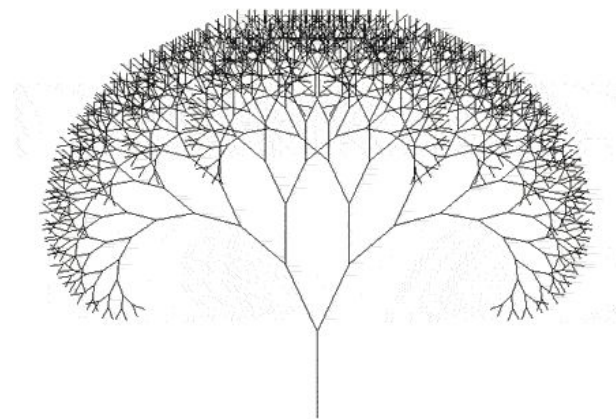
Векторное изображение состоит из **ЛИНИЙ**.



# Фрактальная графика

Изображение строится по уравнению, изменив коэффициенты можно получить совершенно другую картинку.

Сохраняется только **формула.**



# Виды компьютерной графики

(по области использования)

1. Псевдографика
2. Научная
3. Деловая
4. Конструкторская
5. Иллюстративная
6. Художественная и рекламная
7. Компьютерная анимация