



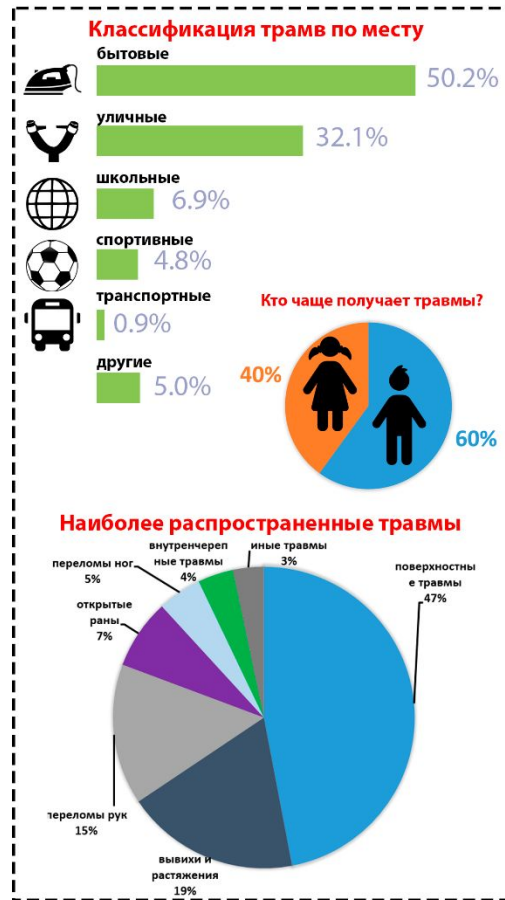
Безопасный дом

Статистика

Ежегодно в Беларуси травмы получают более 750 тысяч жителей, из них около **150 тысяч или 20%** – это дети и подростки в возрасте до **18 лет**.

Всего возникновения травм обусловлен следующими факторами:

1. Отсутствием знаний и представлений о последствиях травм;
2. Необученностью необходимым навыкам поведения;
3. Недисциплинированностью;
4. Неумением распознавать травмоопасную ситуацию;
5. Недооценкой степени опасности внезапно возникшей ситуации.



Научная новизна

- Заключается в необычной методике интерактивного обучения основам безопасности;
- Соответствует приоритетному направлению научно-технической деятельности в области обеспечения безопасности человека, общества и государства.

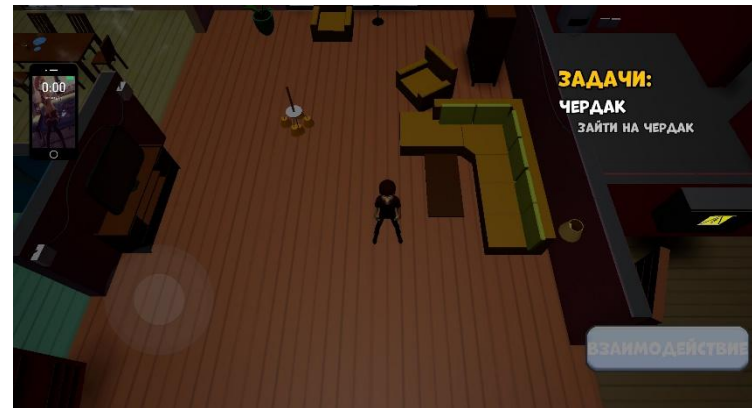
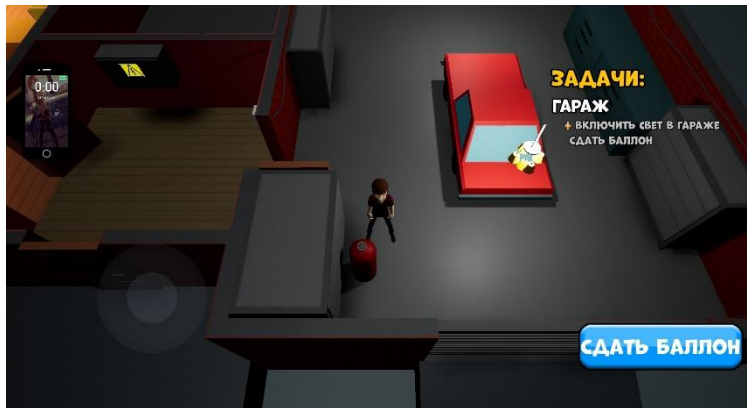


Актуальность разработки

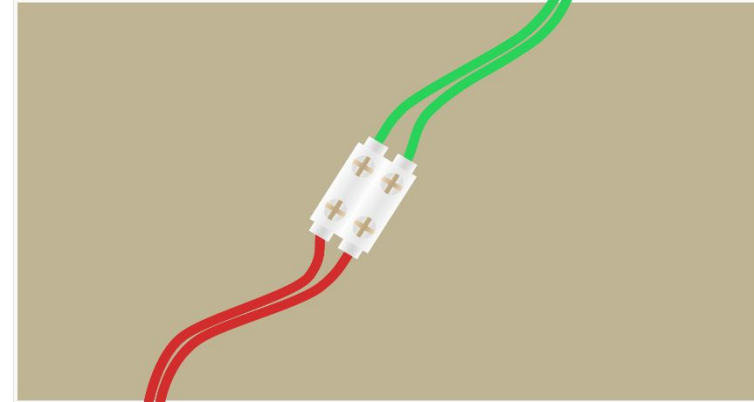
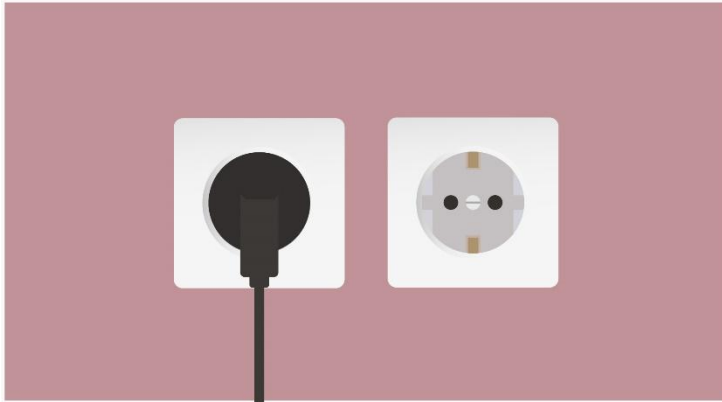
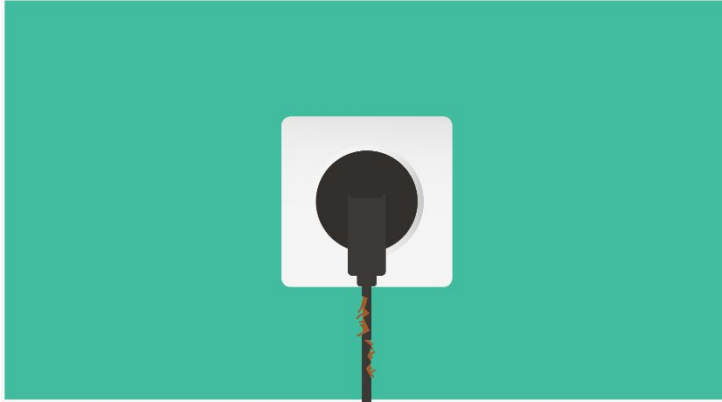
- Данный проект будет актуален при проведении профилактической работы по предупреждению травматизма, связанного с эксплуатацией бытовых приборов в доме.
- Игровое приложение предназначено как для детей, так и для взрослых.



Безопасный дом

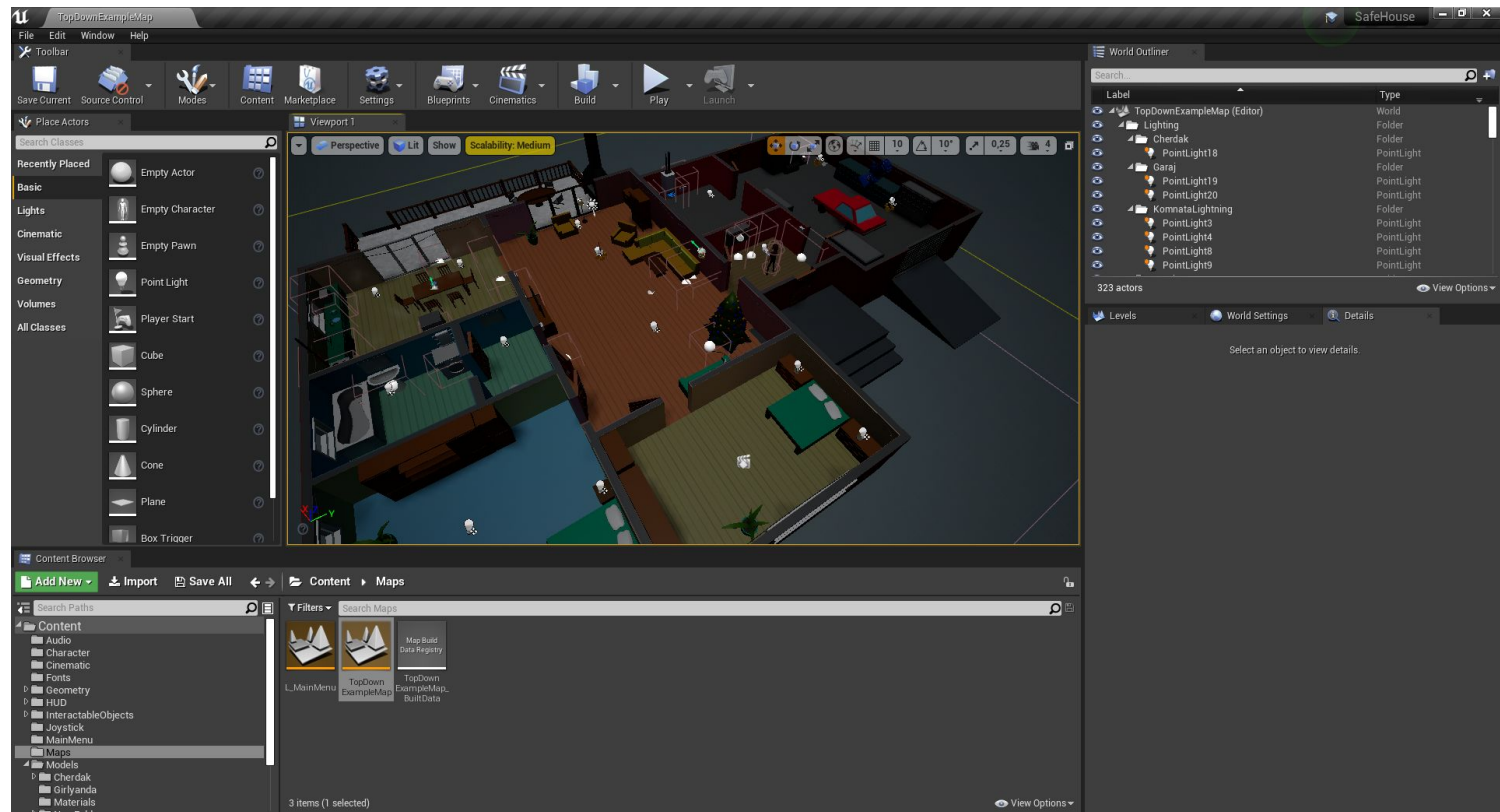


Безопасный дом



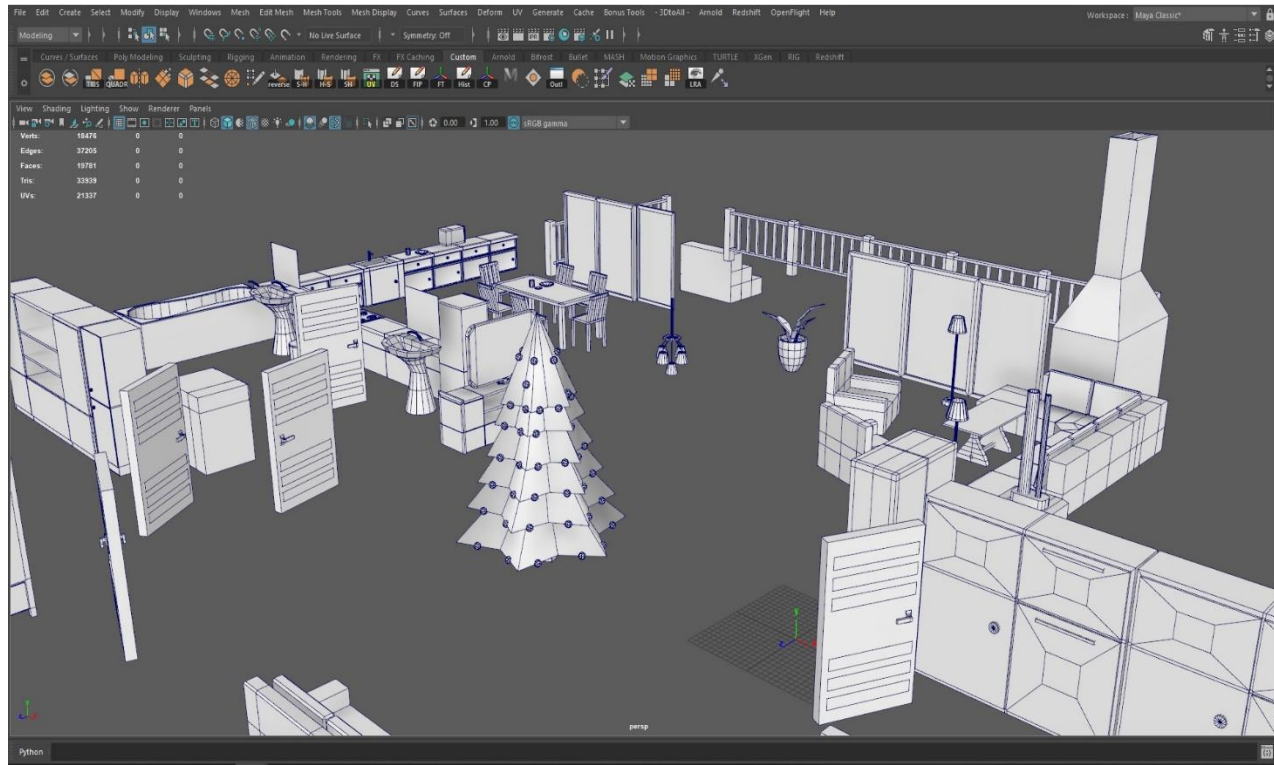
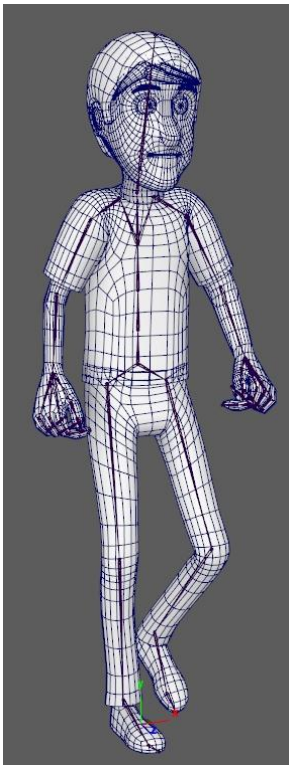
Используемые технологии

- Unreal Engine 4



Используемые технологии

- Autodesk Maya, Substance Painter





Спасибо за
внимание!