

# Модуль CRT



# Какое назначение у модуля CRT?



**Подключение модуля CRT  
происходит по команде:**

**Uses Crt;**



Минимальной единицей управления экраном в текстовом режиме работы является один символ.

**ClrScr** – очистка текущего окна,  
курсор помещается в верхний  
левый угол экрана. Экран  
закрашивается в чёрный цвет.



**(1,1)**



**(80,80)**

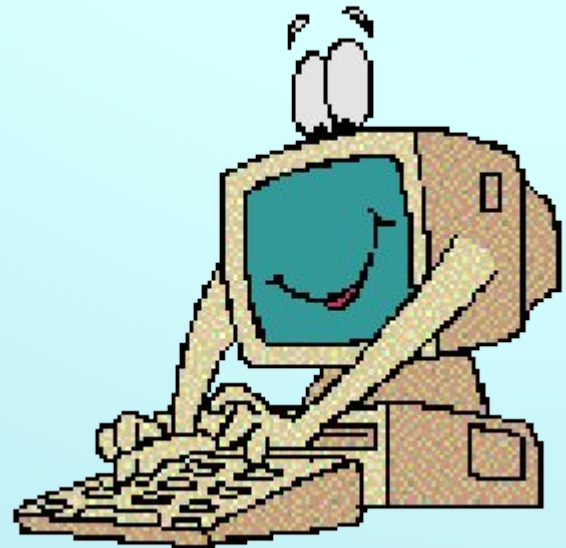
**Program Primer2;**

**Begin**

**Writeln(‘Мне нравится работать на компьютере’);**

**Readln;**

**End.**



**Program Primer2;**

**Uses Crt;**

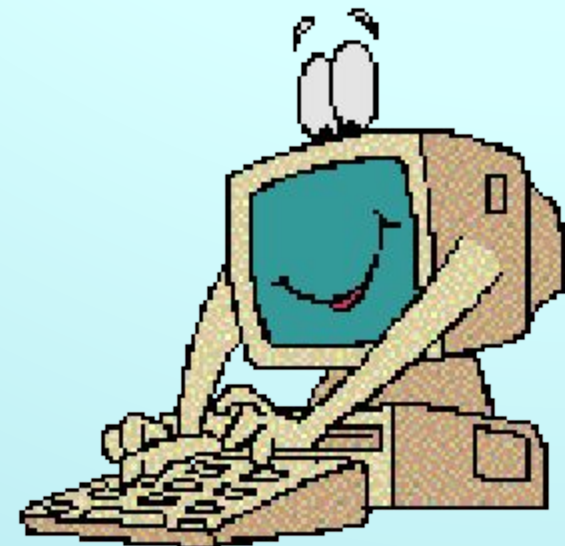
**Begin**

**ClrScr;**

**Writeln(‘Мне нравится работать на компьютере’);**

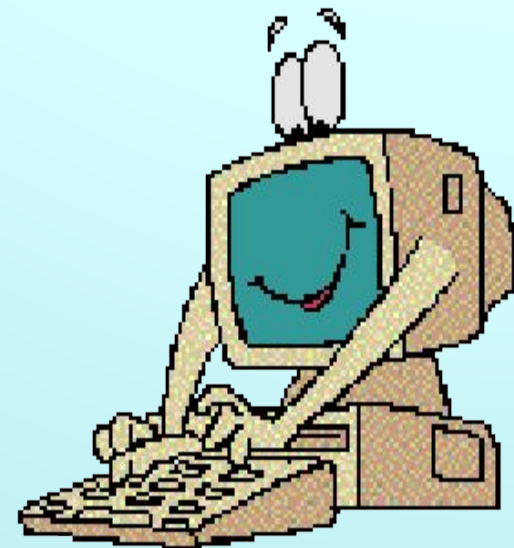
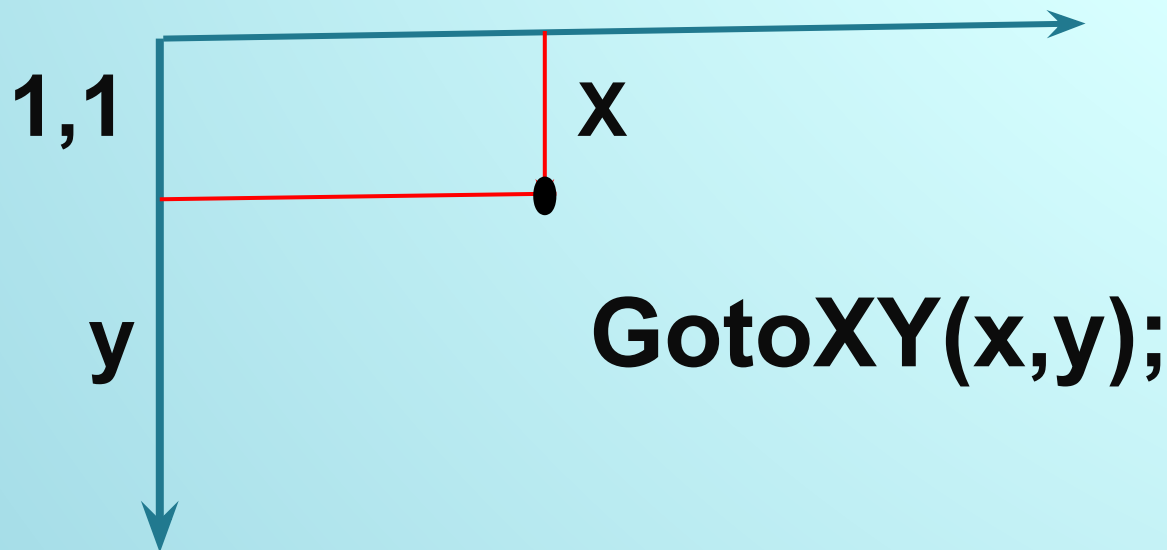
**Readln;**

**End.**





**GotoXY(x,y)** – перемещает курсор в позицию X строки, Y экрана.



**Program Primer2;**

**Uses Crt;**

**Begin**

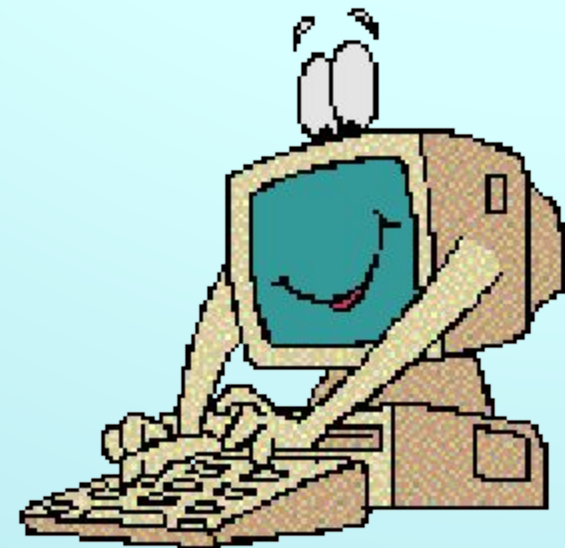
**ClrScr;**

**GotoXY(20,20);**

**Writeln(‘Мне нравится работать на компьютере’);**

**Readln;**

**End.**



# Установка цвета фона экрана:



**TextBackGround(N)** – задать  
цвета фона, N – код цвета от 0 до 7.  
**ClrScr** – очистка экрана цветом N.

**Program Primer2;**

**Uses Crt;**

**Begin**

**TextBackground(2);**

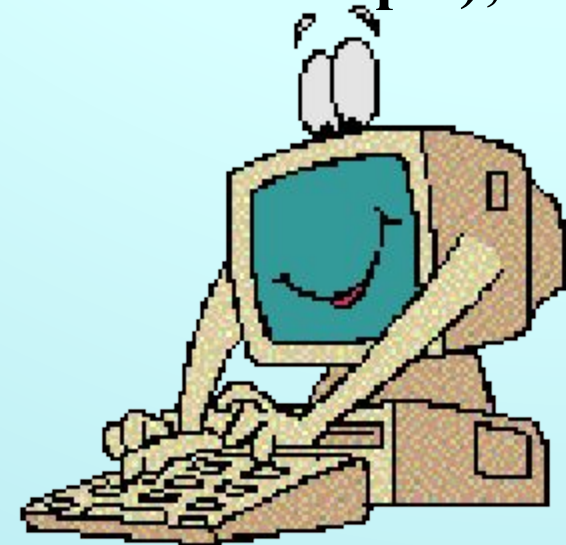
**ClrScr;**

**GotoXY(20,20);**

**Writeln(‘Мне нравится работать на компьютере’);**

**Readln;**

**End.**



**TextColor(N)** – задание  
цвета выводимых на  
экран символов, N  
принимает значения от 0  
до 15.  
N = 128 – код для  
получения мерцающего  
символа.



**Program Primer2;**

**Uses Crt;**

**Begin**

**TextBackGround(2);**

**ClrScr;**

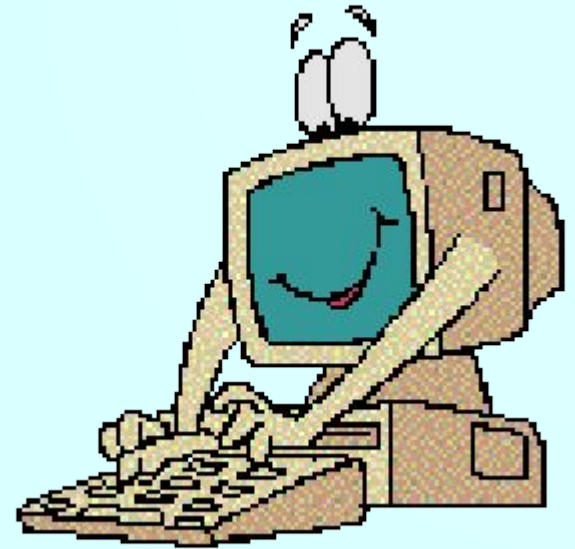
**GotoXY(20,20);**

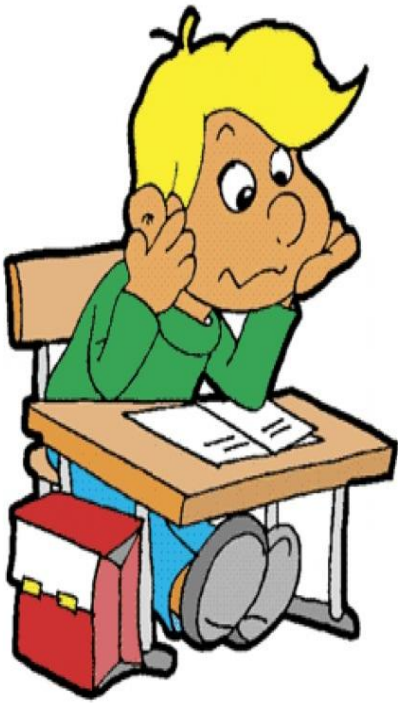
**TextColor(5);**

**Writeln(‘Мне нравится работать на компьютере’);**

**Readln;**

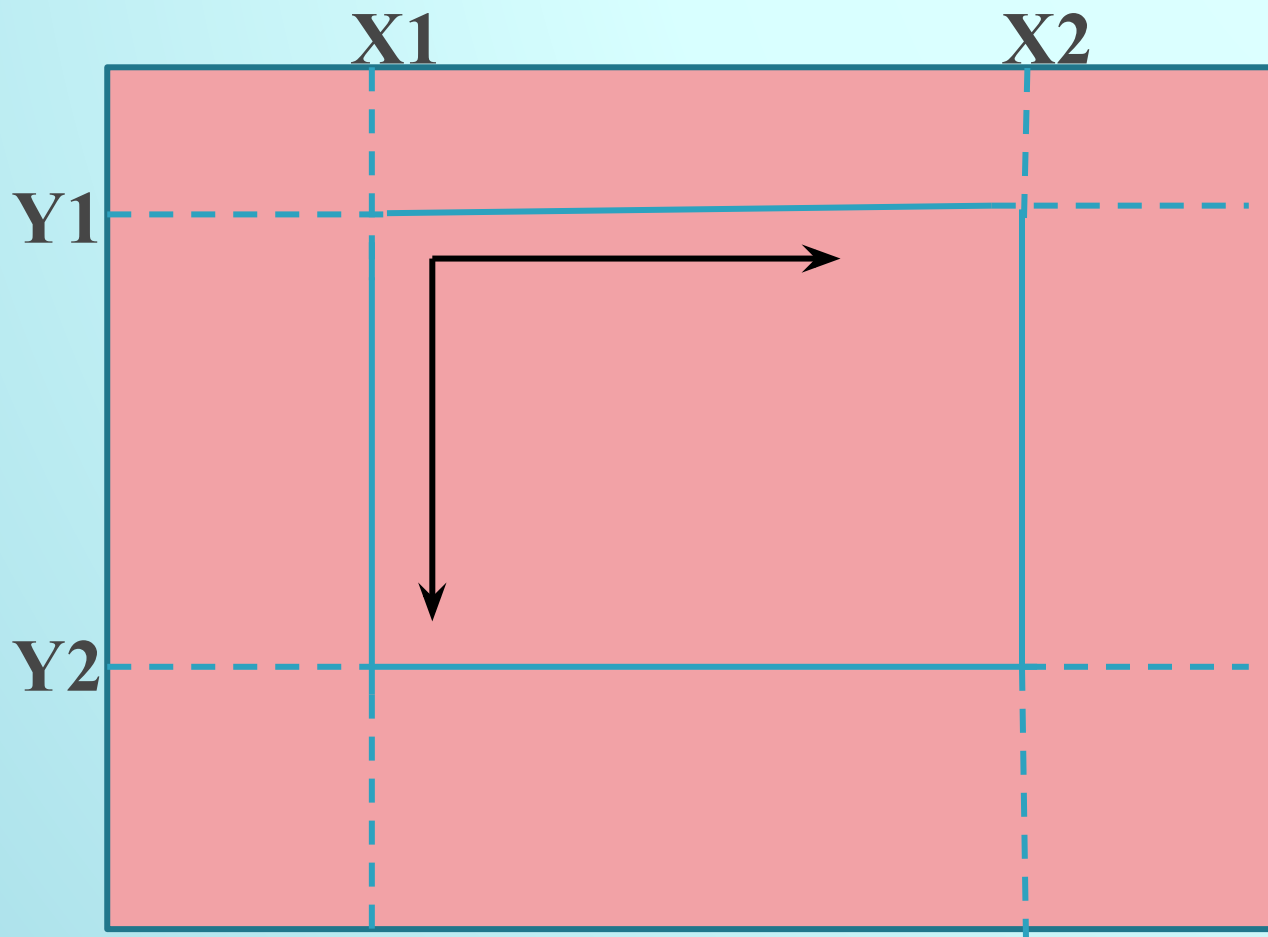
**End.**





**Window(x1, y1, x2,y2)**

**Вывод на экран окна.  
Где x1, y1 – координаты  
левого верхнего угла  
окна,  
x2, y2 – координаты  
правого нижнего угла.**





**Program Primer2;**

**Uses Crt;**

**Begin**

**TextBackGround(2);**

**ClrScr;**

**Window(13, 25, 66, 45);**

**TextBackGround(3);**

**ClrScr;**

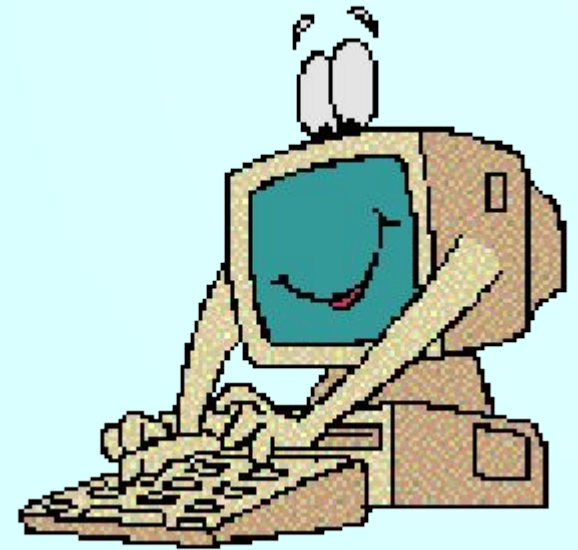
**GotoXY(10,10);**

**TextColor(5);**

**Writeln('Мне нравится работать на  
компьютере');**

**Readln;**

**End.**



# Управление звуком

**Sound(i)** - активизирует звуковые средства ПК. I – частота звучания в Герцах.

**NoSound** – отменяет звуковой режим.

**Delay(r)** – приостанавливает работу программы на указанное число r миллисекунд.



```
Program Primer2;  
Uses Crt;  
Begin  
  TextBackGround(2);  
  ClrScr;  
  Window(13, 25, 66, 45);  
  TextBackGround(3);  
  ClrScr;  
  GotoXY(10,10);  
  TextColor(5);  
  Writeln('Мне нравится работать на компьютере');  
  Sound(500);  
  Delay(1000);  
  NoSound;  
  Readln;  
End.
```

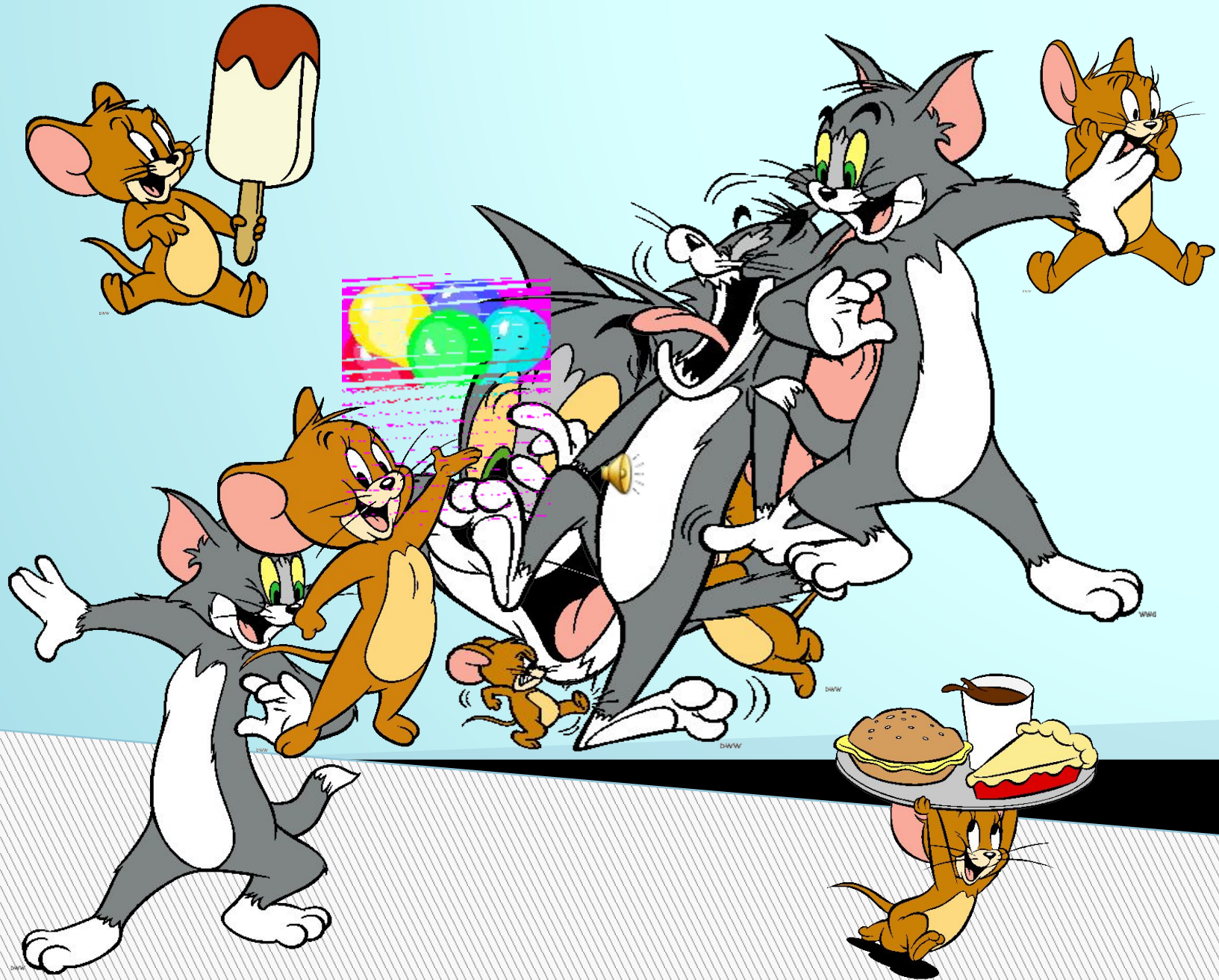


# Электронная физминутка



для глаз





# Практическая работа

Составить программу для вывода сообщения о себе (фамилия, имя) в окне.

Окно расположено в верхнем левом углу экрана. Цвета фона и текста, расположение слов в окне выбрать самостоятельно.



# Домашнее задание

1. Подготовиться к опросу по записям в тетради(выучить процедуры модуля и их назначение);
2. Выполнить задание на карточке.

