

Кодирование и декодирование информации



Игра "Информация - код"

- Музыка



- Управление движением



- Речь человека

- Обозначения явл

А, Б, В, Г, Д



- Математические выражения



+, ·, (), -, 25, :, =



Ответьте на вопросы?

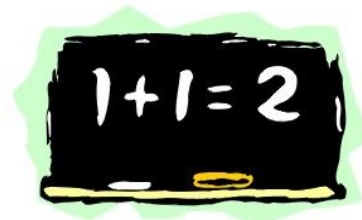
- Что такое код?
- Что такое кодирование?
- Как называется способ кодирования с помощью чисел?



acer

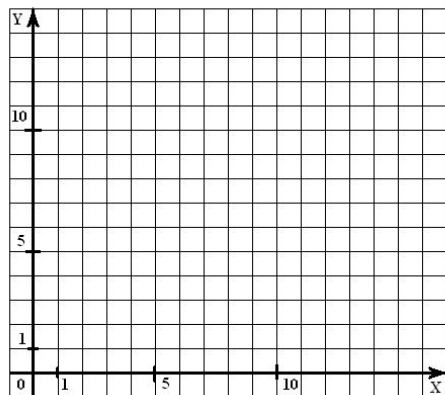
Метод координат

Метод координат –
один из удобных способов
представления графической
информации с помощью чисел.



Метод координат

Прямоугольная
(декартова система координат)
названа в честь французского
ученого XVI века Рене Декарта

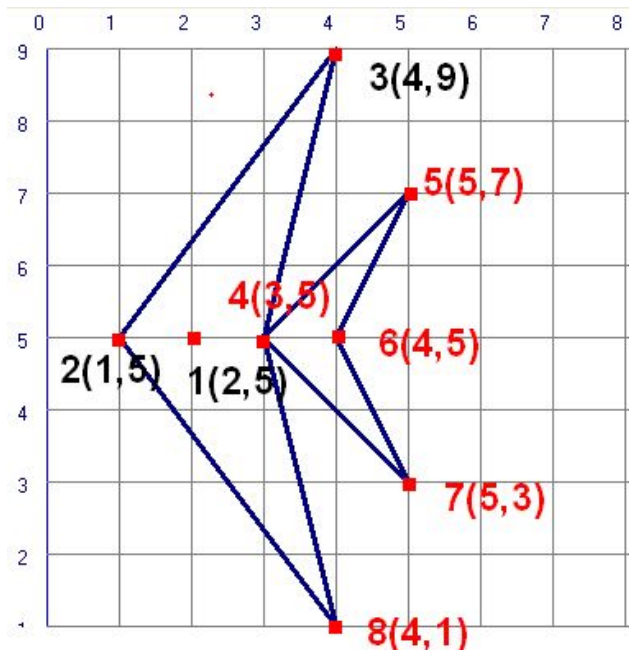


acer

Метод координат

В качестве примера давайте рассмотрим построение изображения по следующей цепочке координат:

- 1 (2,5);
- 2 (1,5);
- 3 (4,9);
- 4 (3,5);
- 5 (5,7);
- 6 (4,5);
- 7 (5,3);
- 8 (4,1)



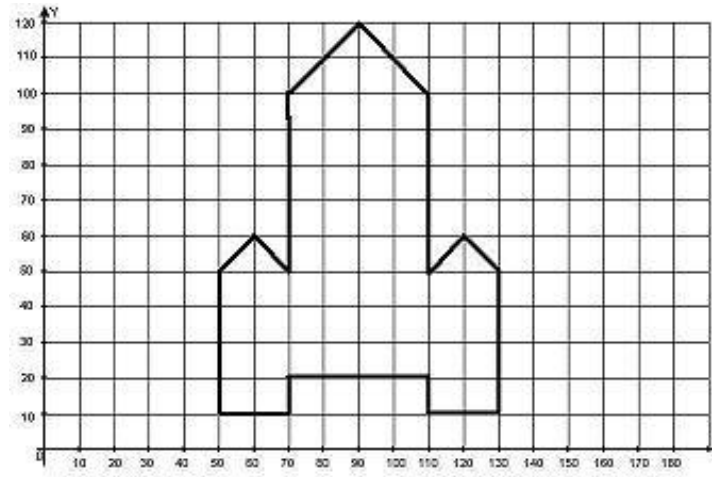


Отметьте точки:

1(70,20), 2(70,10), 3(50,10), 4(50,50), 5(60,60), 6(70,50), 7(70,100),
8(90,120), 9(110,100), 10(110,50), 11(120,60), 12(130,50),
13(130,10), 14(110,10), 15(110,20)

Соедините точки:

1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 10 – 11 – 12 – 13 – 14 – 15 – 1



Помни, первое число - по оси ОХ, второе по оси ОУ.



1(40,10), 2(40,80), 3(150,80), 4(150,10), 5(50,20), 6(50,70), 7(140,70),
8(140,20),9(60,100), 10(160,100), 11(160,20), 12(80,120), 13(100,90),
14(120,120)

Соедините точки:

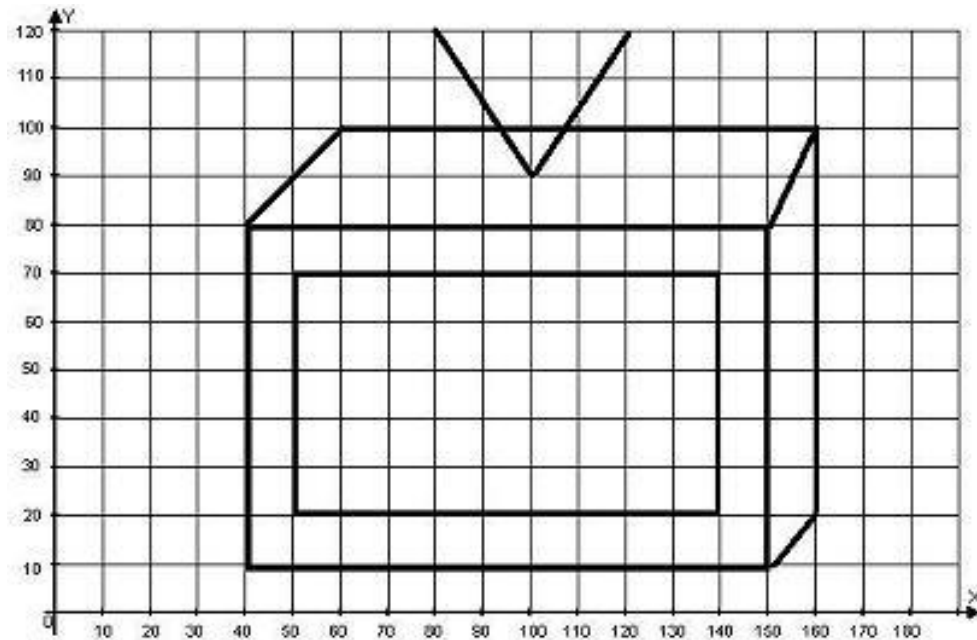
1 – 2 – 3 – 4 – 1

5 – 6 – 7 – 8 – 5

2 – 9 – 10 – 3

10 – 11 – 4

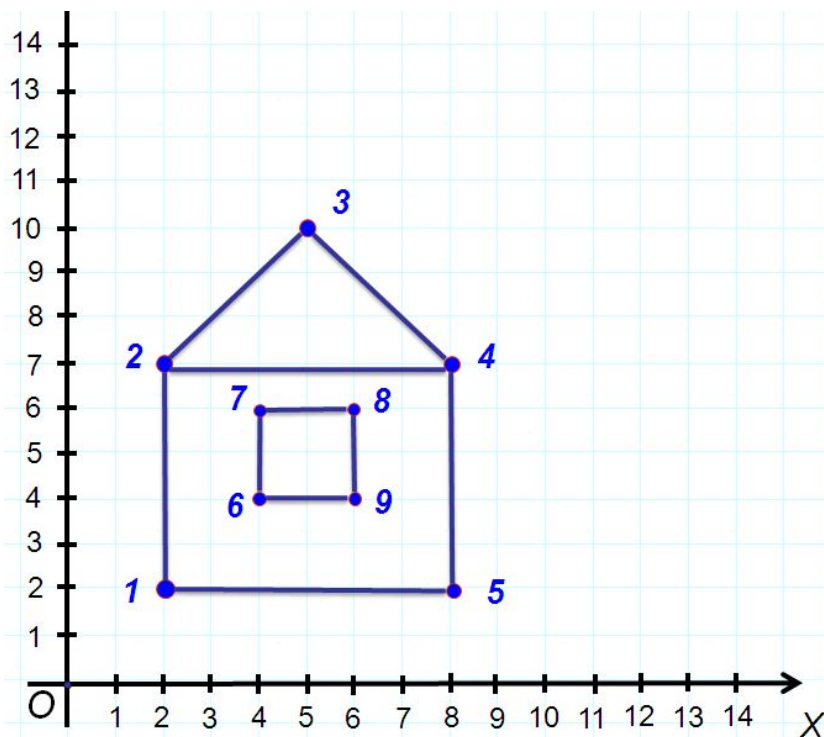
12 – 13 – 14



Помни, первое число - по оси OX, второе по оси OY.



Используя **Метод координат**, закодируй графическое изображение. Координаты точек запиши в прямоугольник справа. **Помни, первое число - по оси OX, второе по оси OY.**



- 1(2,2)
- 2(2,7)
- 3(5,10)
- 4(8,7)
- 5(8,2)
- 6(4,4)
- 7(4,6)
- 8(6,6)
- 9(6,4)



Электронный практикум по теме "Координатная плоскость"

Белка

X	Y
-2	-5
-1	-2
0	4
1	5
2	2
3	5
4	6
5	5
6	4
7	2
8	0
9	-4
10	-6
11	-5
12	-2
13	0
14	2
15	4
16	6
17	4
18	2
19	0
20	-2
19	-4
18	-5
17	-6
16	-5
15	-2
14	0
13	2
12	4
11	6
10	4
9	2
8	0
7	-2
6	-4
5	-5
4	-6
3	-5
2	-2
1	0
0	2
-1	4
-2	5
-3	4
-4	2
-5	0
-6	-2
-7	-4
-8	-5
-9	-6
-10	-5
-11	-2
-12	0
-13	2
-14	4
-15	6
-16	4
-17	2
-18	0
-19	-2
-20	-4
-19	-5
-18	-6
-17	-5
-16	-2
-15	0
-14	2
-13	4
-12	6
-11	4
-10	2
-9	0
-8	-2
-7	-4
-6	-5
-5	-6
-4	-5
-3	-2
-2	0
-1	2
0	4
1	6

Режим 1 | Режим 2 | Справка

Работа с файлом

Открыть файл

(0:6)

Координата

Прервать

Звук

Заливка

Заливки нет

Заливка есть

Цвет линий

Black	Red	Green	Olive
FB	Purple	Teal	Grey
Dark Grey	Red	Light Green	Yellow
Blue	Magenta	Cyan	White

Очистка | Выход



acer

9	X	1	=	9
9	X	2	=	18
9	X	3	=	27
9	X	4	=	36
9	X	5	=	45
9	X	6	=	54
9	X	7	=	63
9	X	8	=	72
9	X	9	=	81
9	X	10	=	90



acer

А
Д
З
Л
П
У
Ч
Ы

Б
Е
И
М
Р
Ф
Ш
Ь

В
Ё
Й
Н
С
Х
Щ
Э

Г
Ж
К
О
Т
Ц
Ъ
Ю

Я

6

4



acer

**жуцёг льл,
г ргмжиыя – дзузёл**

Друга ищи, а найдёшь – береги;

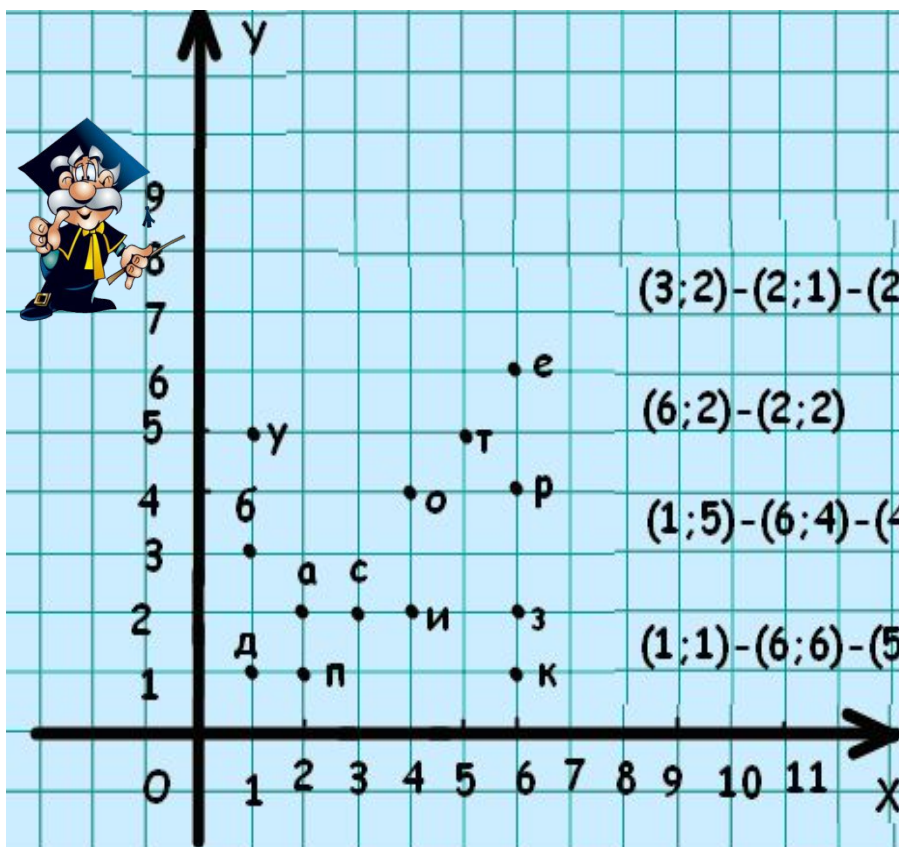


Задание на смекалку

- В этой таблице спрятаны обрывки _записок Зайца (А2, Г6, Г1, А6, В3, Б1, Г4, Б4); Волка (А3, Г2, Б3, Г5, Б2, Б6, В2, В6); и записки для тебя (В5, А1, Г3, А4, В1). Восстанови эти записки (не забудь разделить текст на слова).

	1	2	3	4	5	6
А	Мол	Гла	Оди	ц.У	яжа	яза
Б	-е	шо	яцх	оги.	юут	адв
В	РА!	алу	йца	цаф	Ты -	чше.
Г	едл	нза	оде	гон	оро	вно





$$(3;2)-(2;1)-(2;2)-(3;2)-(4;2)-(1;3)-(4;4)$$

$$(6;2)-(2;2)$$

$$(1;5)-(6;4)-(4;4)-6;1)$$

$$(1;1)-(6;6)-(5;5)-(4;2)$$



acer



С П А С И Б О

З А У Р О К

Д Е Т И !

