

Человек **получает** информацию



Человек **передает** информацию



Человек **накапливает** и **хранит** информацию

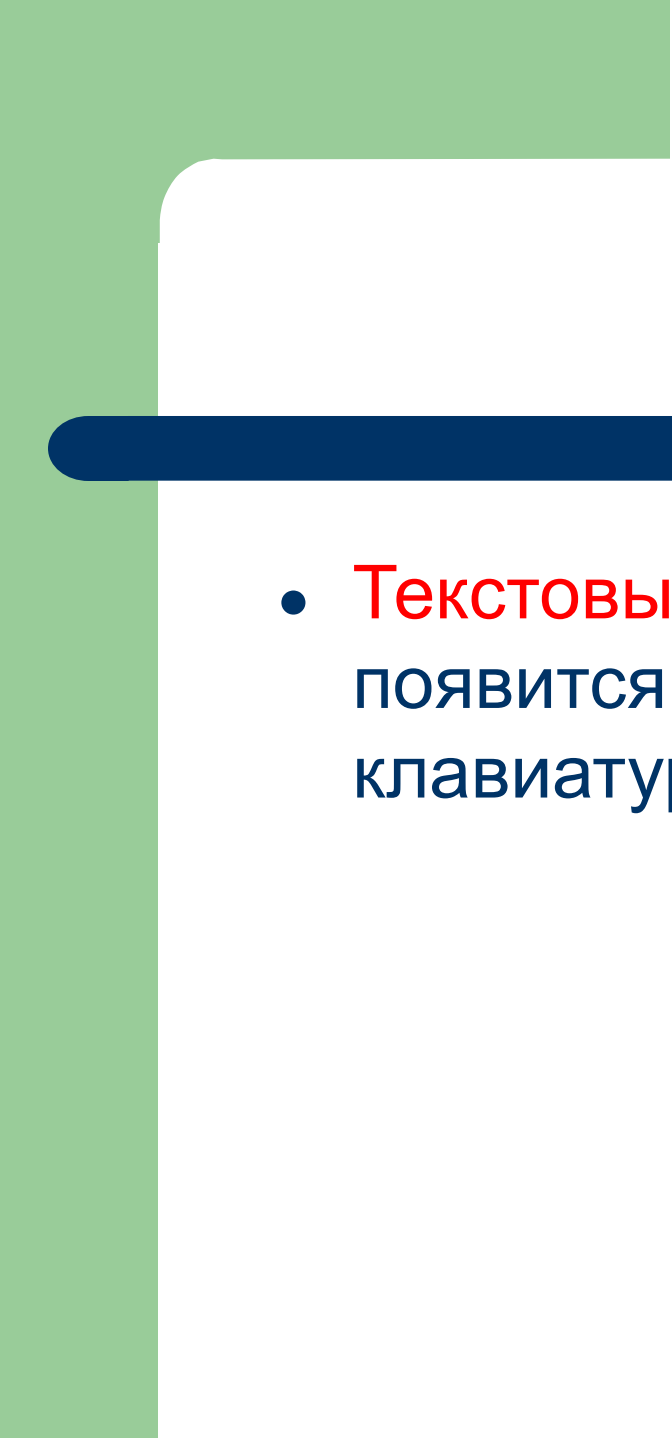


Человек **обрабатывает** информацию



- **Windows** [в'індоуз] – главная управляющая программа на наших компьютерах

Windows (англ.) - окно

- 
- **Текстовый курсор** показывает место, где появится символ, набранный на клавиатуре.

Клавиатура

- Строчные буквы, цифры и знаки «-», =, «.» набираются простым нажатием клавиш
- Прописные буквы, знаки на цифровых клавишах, а также «_», «+», «,» набираются при нажатой клавише **Shift**

- Клавиша **Backspace** стирает ненужный СИМВОЛ.

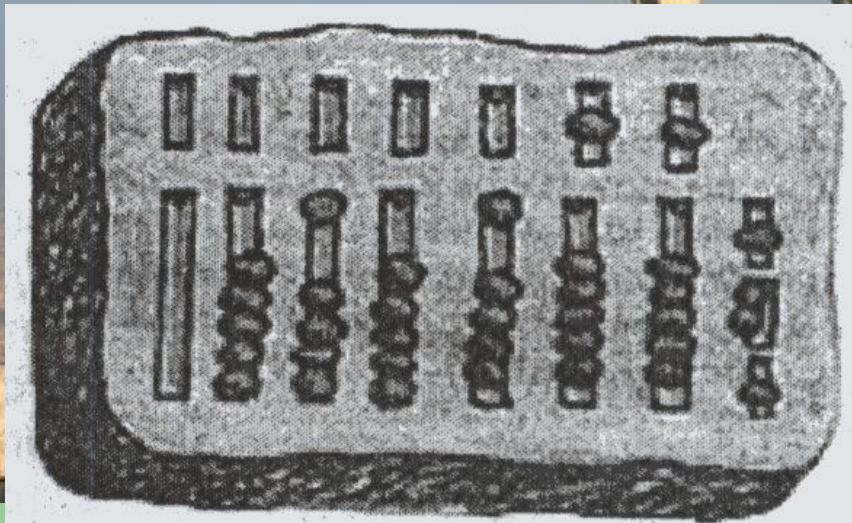
- Клавиша **Caps Lock** включает режим прописных букв.



Между словами ставится один пробел.

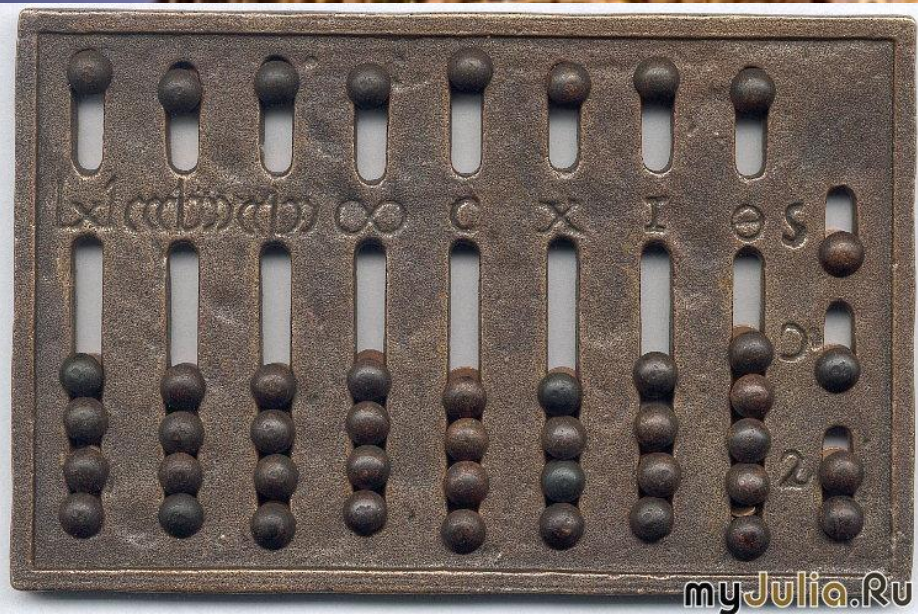
- Знаки препинания в тексте (кроме тире) не отделяются пробелом от слова, за которым стоят.
- Скобки и кавычки также присоединяются к выделяемым словам без пробела.

Древняя Греция



АБАК

Древний Рим



Калкули

Древний Китай

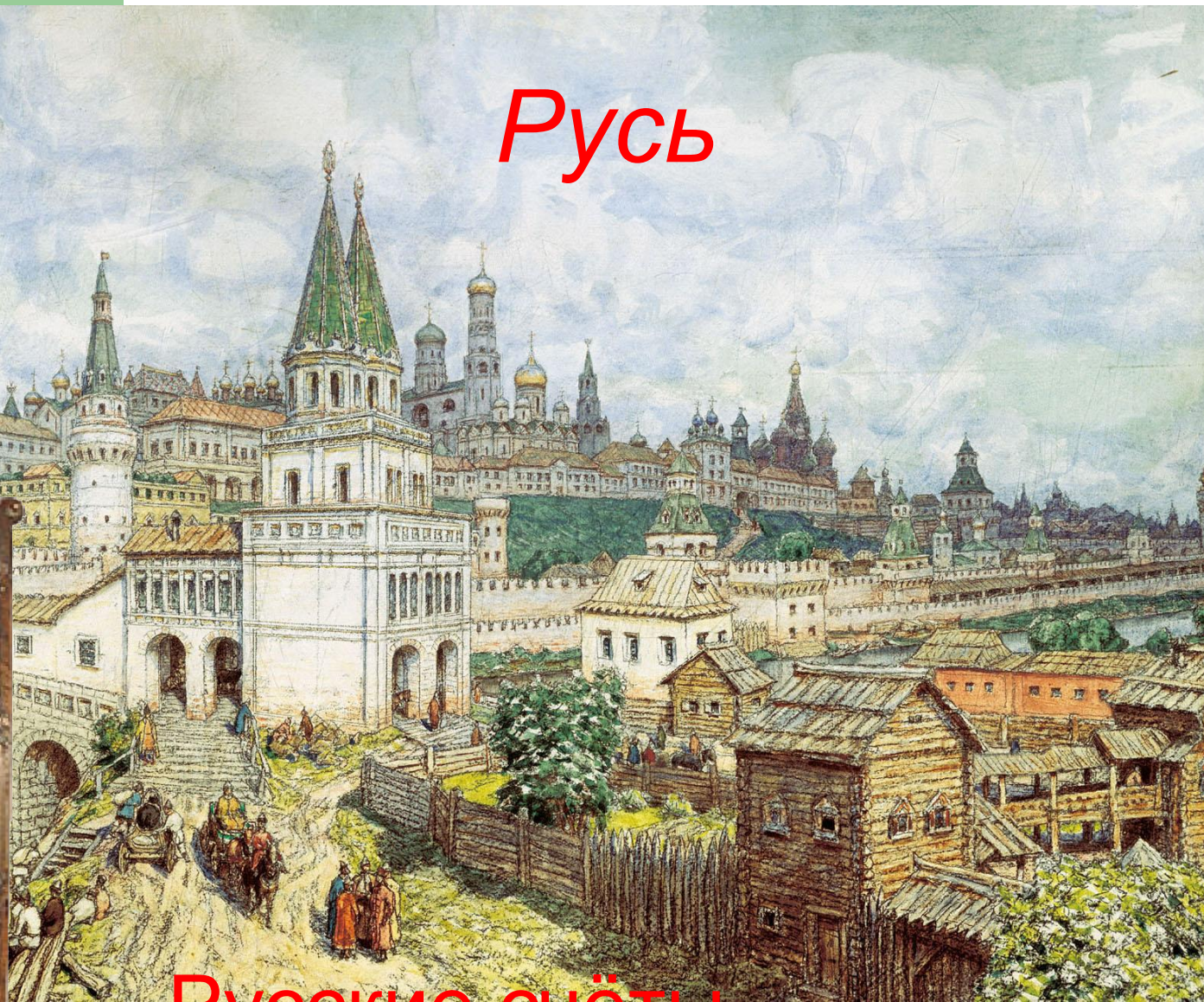


Суан-пан



Русь

Русские счёты

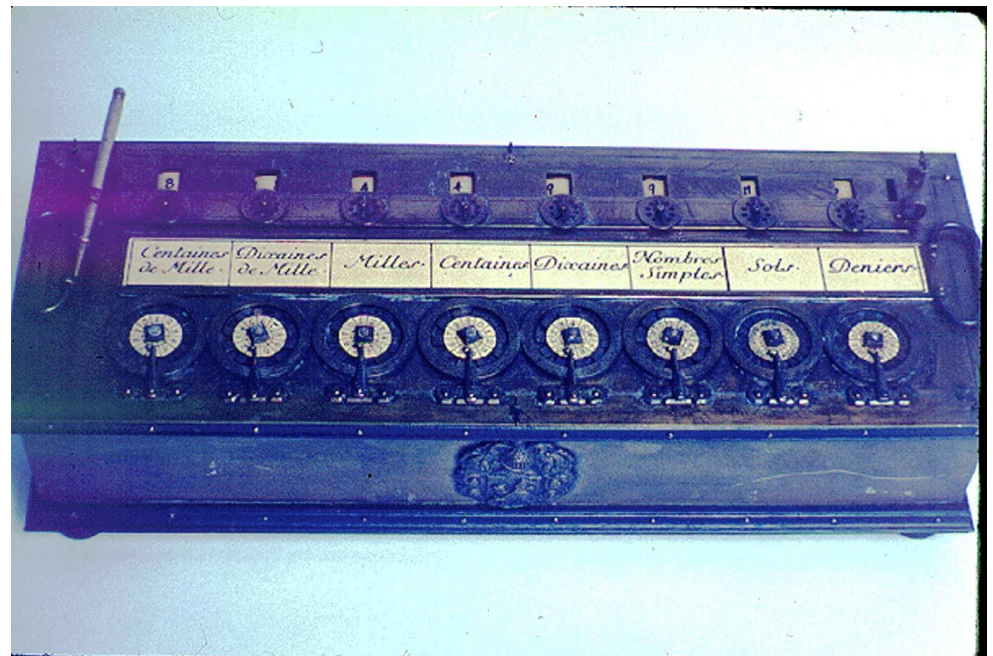




Блез Паскаль

17 век

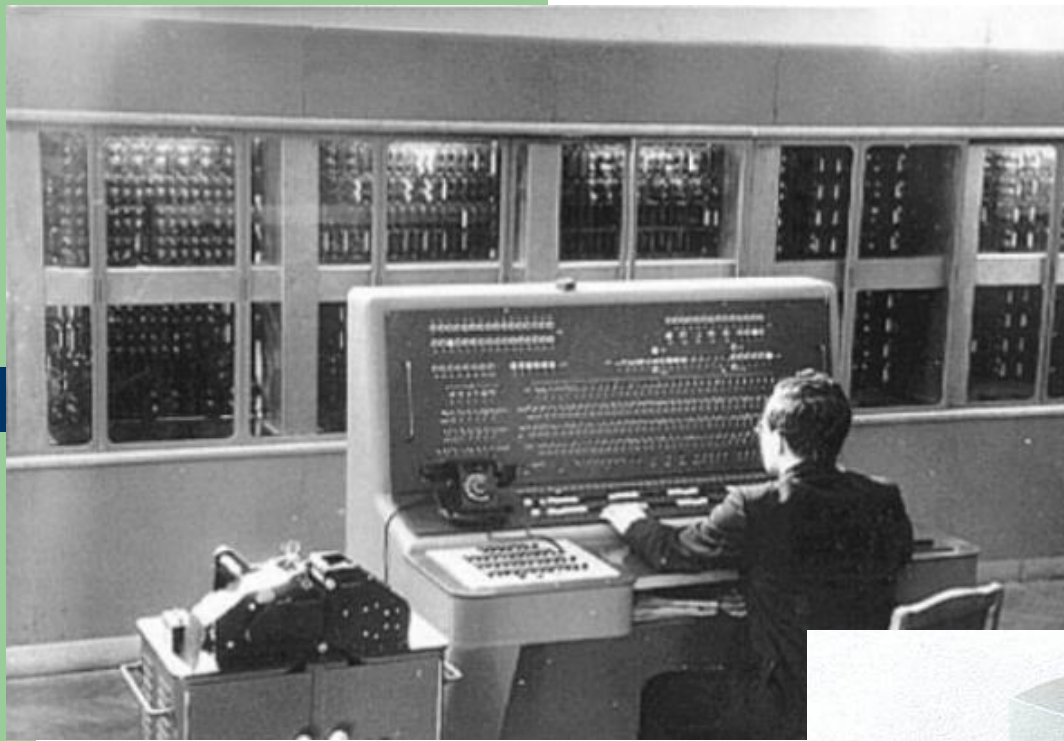
Паскалина





Арифмометр

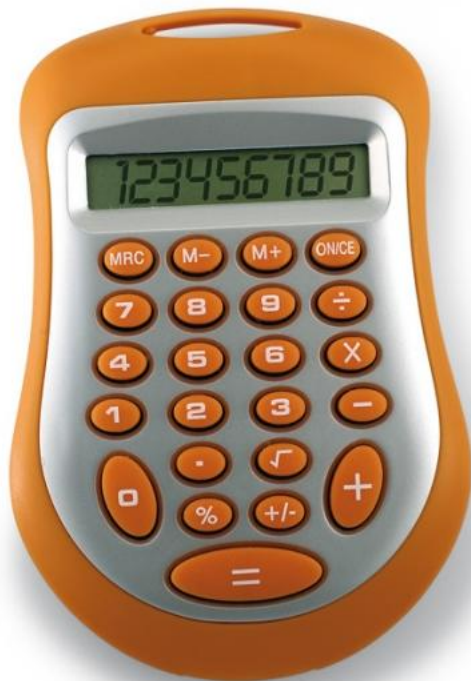
Первая половина XX века



Вычислительные машины



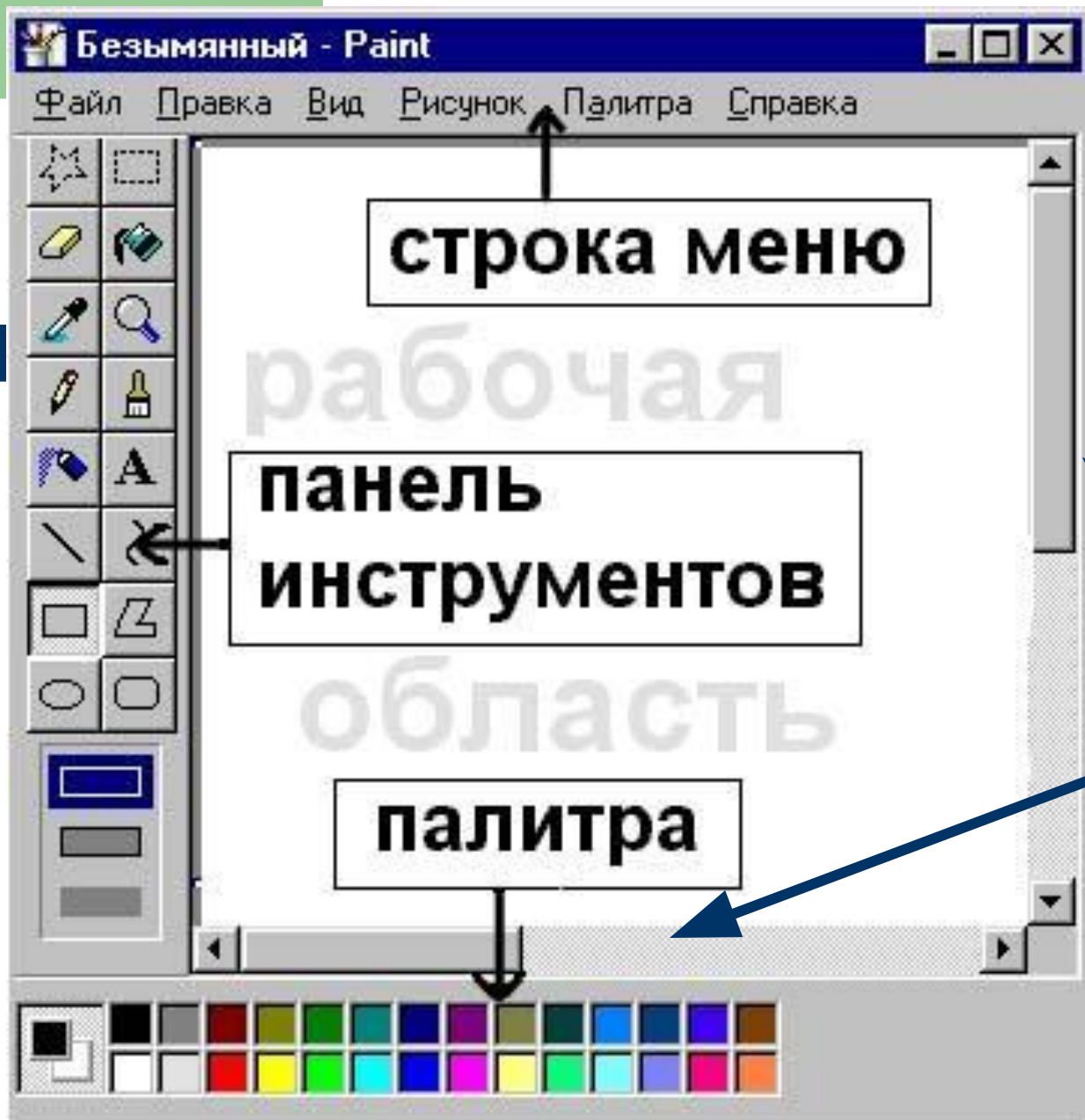
Калькулятор



- **Графический редактор** - это прикладная программа, предназначенная для обработки графической информации.

- Самый простой и распространённый графический редактор – **PAINT**

to paint (англ.) – заниматься живописью,
рисовать

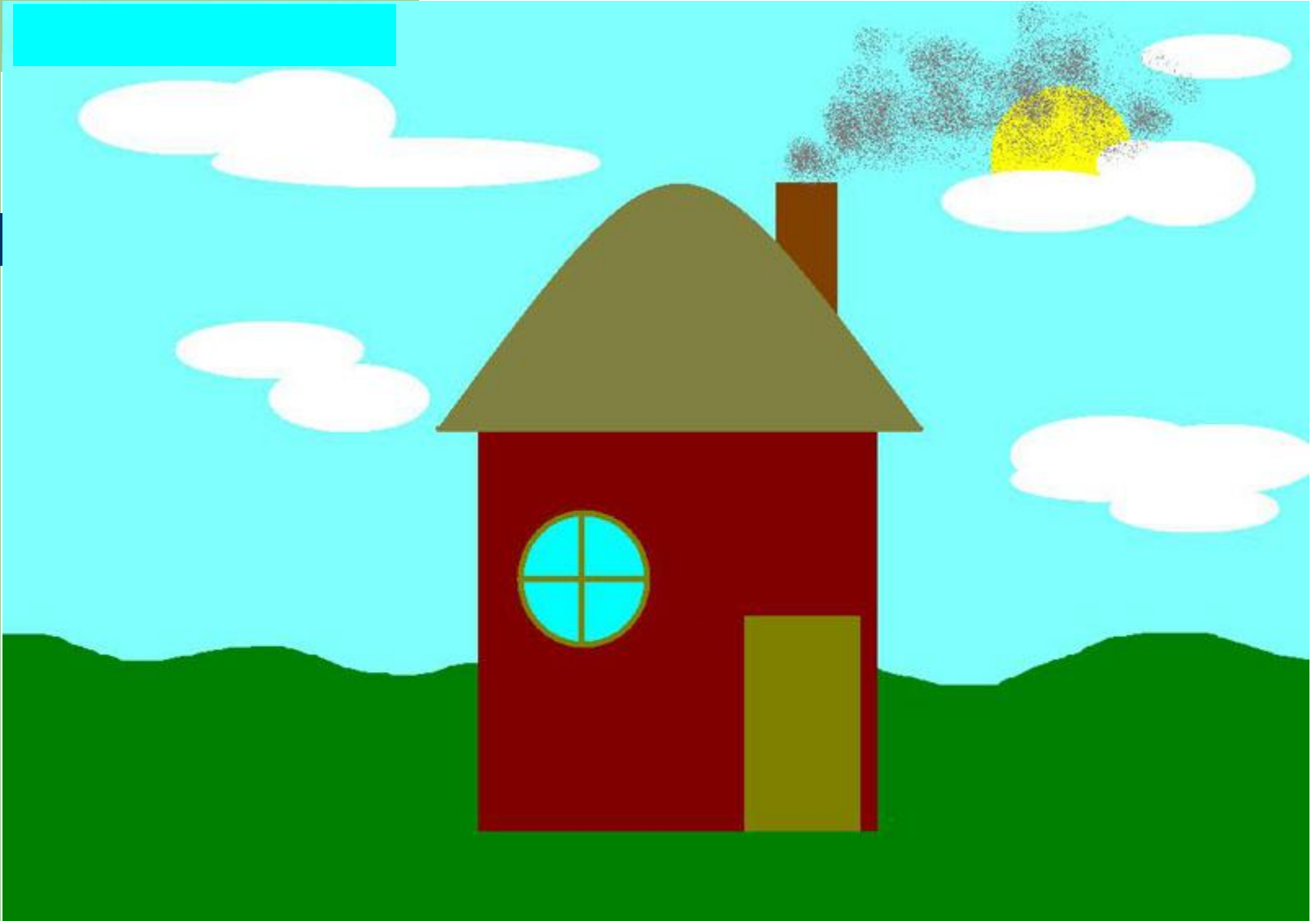


- Щелчком **левой** кнопки мыши выбирается из палитры **основной** цвет.
- Щелчком **правой** кнопки мыши выбирается цвет **фона**.

- Чтобы отменить последнее неудачное действие:

- ПРАВКА – ОТМЕНИТЬ

Или CTRL-Z



Фрагмент рисунка

- **Фрагмѐнт** (лат. *fragmentum* — обломок, кусок, осколок) — какая-либо часть целого.
- СИНОНИМ *части*

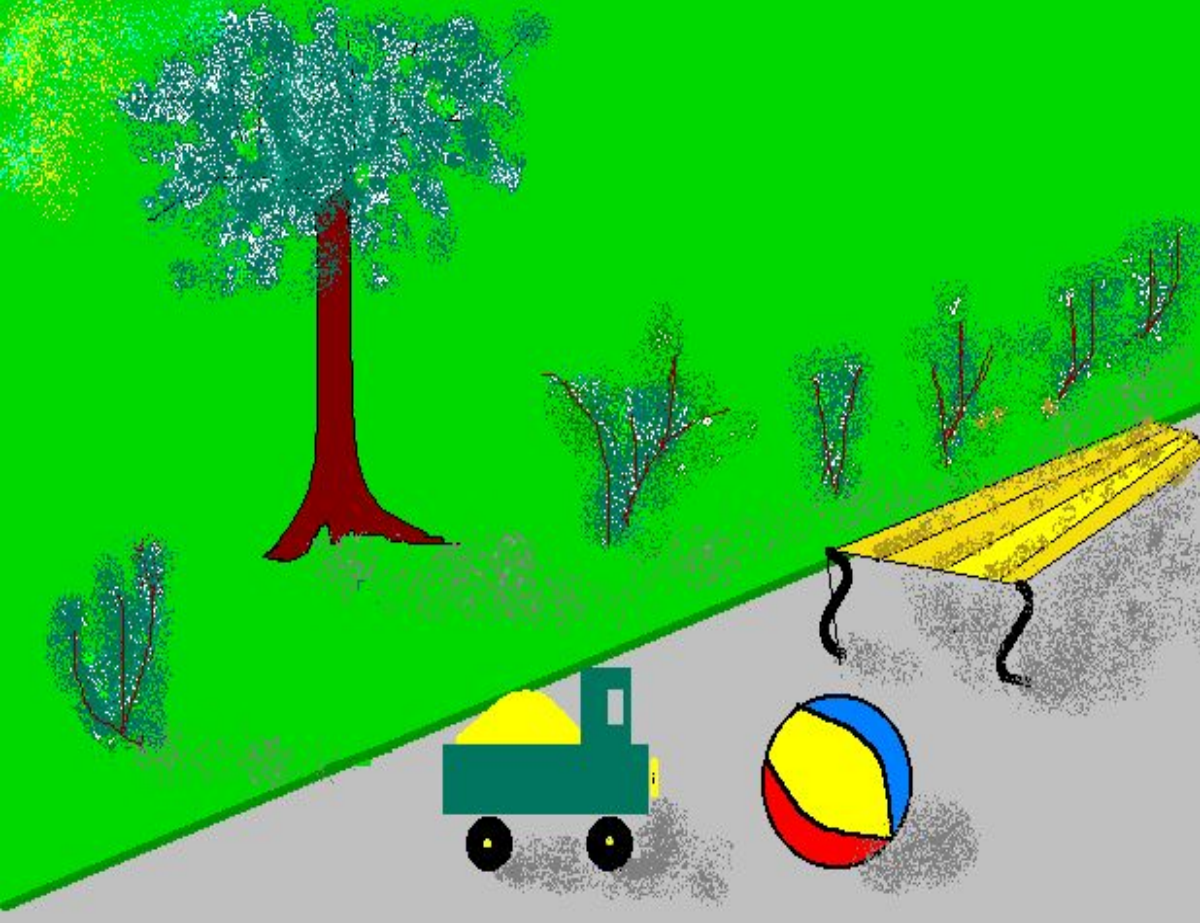
- Для обозначения границ фрагмента используется инструмент **Выделение**.
- Можно выделить прямоугольную или произвольную область.
- Можно выделить фрагмент вместе с фоном или без фона.

Вспомогательные построения.

- Вспомогательные линии рисуют цветом отличным от основного.
- Чтобы удалить их нужно «залить» область вокруг рисунка сначала цветом вспомогательных линий, а затем белым цветом.

Построения с помощью клавиши *Shift*.

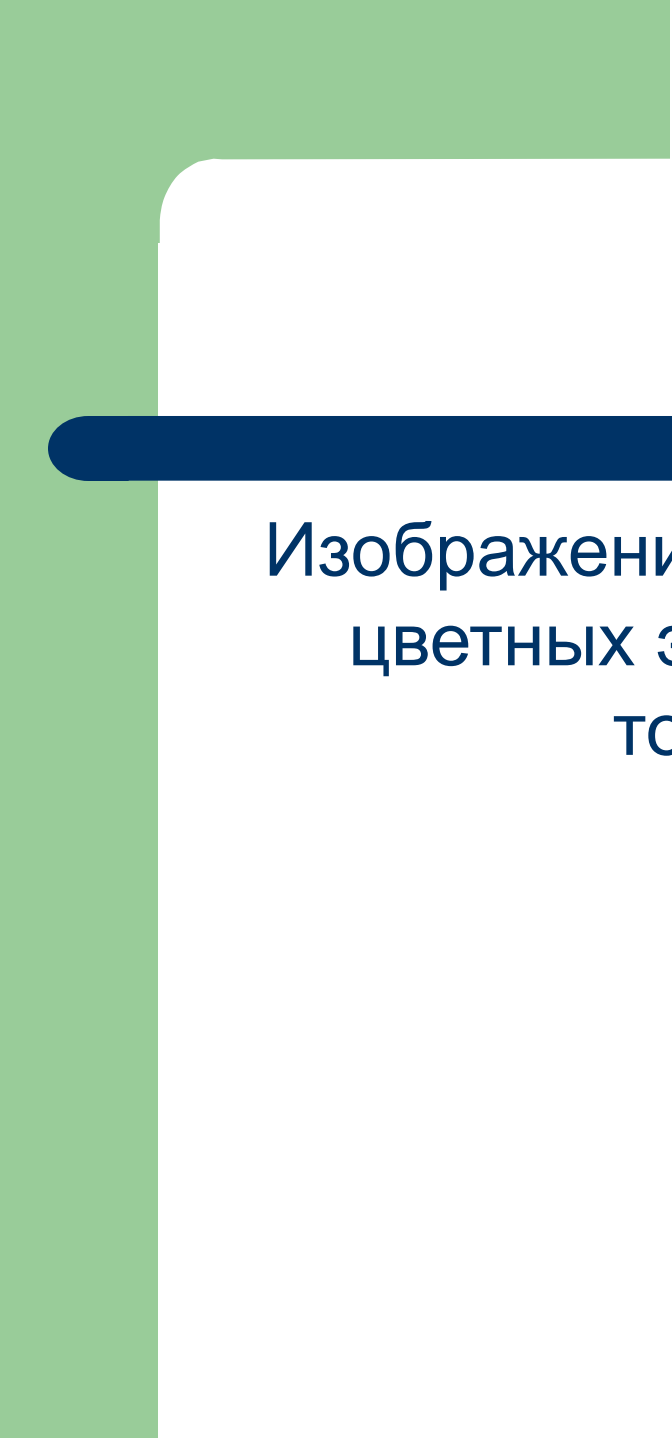
- Чтобы нарисовать квадрат – инструмент *Прямоугольник* + ***Shift***.
- Чтобы нарисовать круг – инструмент *Эллипс* + ***Shift***.
- ***Линия*** + ***Shift*** – строго горизонтальная, вертикальная линия или под углом 45°



1. Нарисовать линию горизонта.
2. Подобрать цвета и залить дорожку и траву.
3. Отдельные части картинки (кусты, деревья, тени) исполняются инструментом «Кривая линия» и «Распылитель».

Пиксель

- сокращение от *picture element* или *picture cell* — элемент изображения
- **Пиксель** представляет собой неделимый объект прямоугольной, обычно квадратной, или круглой формы, обладающий определённым цветом
- **Пиксель** – это единица измерения экрана монитора



Изображение, построенное из отдельных
цветных элементов, можно увидеть не
только на компьютере..





СНОРТ ЭКСПРЕСС
WWW.SPORT-EXPRESS.RU

MasterCard McDonald's

zero JVC

Как увеличить изображение в графическом редакторе Paint?

- . Для рассматривания и редактирования рисунка в крупном масштабе удобно отделить пиксели друг от друга, для этого выбрать команду **меню Вид ► Масштаб ► Показать сетку**. Рабочее поле станет похоже на клеточный лист, где каждая клеточка будет обозначать один пиксель


Если вы хотите одновременно видеть и увеличенное, и обычное изображение, используйте команду **Вид ► Масштаб ► Показать эскиз**

Пиктограмма

- Пиктогра́мма (от лат. *pictus* — рисовать и греч. γράμμα — запись) — схематическое изображение различных предметов и явлений.



Надписи в рисунках

- Для вставки текста в рисунок используется инструмент **Текст** 
- Установить в **Вид – Панели атрибутов текста**
- Настроить шрифт для надписи.

АЛГОРИТМЫ

- Описание последовательности действий, строгое исполнение которых приведёт к задуманному результату, называется **алгоритмом**.



- Памятник **Мухаммеду бен Муса аль-Хорезми** был установлен в 1983 г. близ медресе Мухаммед-Амин-хана. Аль-Хорезми, уроженец Хорезма, при халифе аль-Мамуне (813-833 гг.) возглавил в Багдаде библиотеку «Дома мудрости». Им было написано первое руководство по арифметике, сохранились его трактаты об алгебре и о календаре. Термин «алгебра», как международное название математической науки, произошел от слова «ал-джебр», то есть от названия трактата аль-Хорезми «Хисаб ал-джебр вал-мукабала».