



-**Организация** досуга бойцов

-**Раскрымия**логического
мышления

-**Спложение** коллектива

Организация

мероприятия

- 1) Информационный
 - 2) Непосредственно игра
 - 3) Подведение итогов



ИНФОРМАЦИОННЫЙ ЭТАП

* Рандомный выбор

бойца-участника (покемона)

*Выполнение

заданий

*Окончание игры





Henocpegcmвенно игра

Игра нагинается сразу после объяснения правил





Проведение для СПО

Не составит труда провести это мероприятие на сезоне и в подготовительный период (правила не меняются)



Проведение для ССО

В зависимости от определенных условий на сезоне правила могут меняться, но в подготовительный период провести реально



Будучи в поезде задания для покемона могут быть гораздо интереснее, можно провести по возвращении с рейса.

