



POKÉMON  
GO

CO



**- Организация**  
досуга бойцов

**- Раскрытие**  
логического  
мышления

**- Сплочение**  
коллектива

# Организация

мероприятия

- 1) Информационный
- 2) Непосредственно игра
- 3) Подведение итогов





# ИНФОРМАЦИОННЫЙ

## ЭТАП

\* *Рандомный* выбор

*Бойца-участника (покемона)*

\* *Выполнение*

*заданий*

\* *Окончание* игры





# Непосредственно игра

Игра начинается  
сразу после  
объяснения правил



# ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

ПОБЕДИТЕЛЬ определяется по  
количеству пойманных ПОКЕМОНОВ  
ИЛИ  
за МАКСИМАЛЬНОЕ количество времени  
проведенное СКРЫВАЯСЬ от БОЙЦОВ





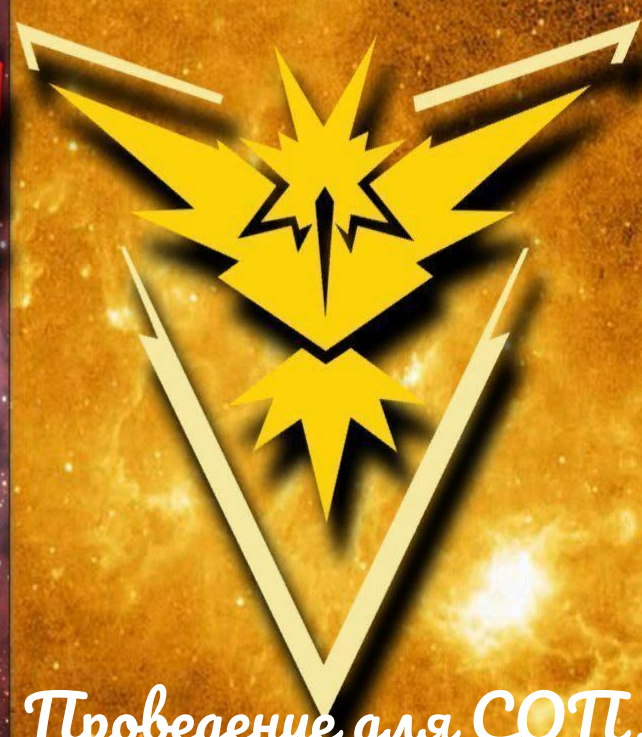
## Проведение для СТО

*Не составит труда провести это мероприятие на сезон и в подготовительный период (правила не меняются)*



## Проведение для ССО

*В зависимости от определенных условий на сезон правила могут меняться, но в подготовительный период провести реально*



## Проведение для СОП, СМО

*Будучи в поезде задания для покемона могут быть гораздо интереснее, можно провести по возвращении с рейса.*



Спасибо за  
внимание!