

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Ярославский государственный технический университет»
Кафедра «Информационные системы и технологии»

**«Разработка игровой модификации
«WILDLIFE ROLEPLAY»**

Научный руководитель:
ст. преподаватель
В. В. Кочерова

Работу выполнил:
Студент группы ЭПИ-31
Смирнов А. С.

Ярославль, 2019

WILDLIFE ROLEPLAY

ОГЛАВЛЕНИЕ

Актуальность

Задачи

Grand Theft Auto V

Игровая модификация

WILDLIFE ROLEPLAY

Заключение



АКТУАЛЬНОСТЬ

Популярный игровой режим

- «RolePlay» стал доступен в Grand Theft Auto V.

Миллионы игроков в ожидании

- появления «RolePlay» режима в новой GTA.

Активное развитие мультиплеерных игр.

- Низкая конкуренция в странах СНГ.

ЦЕЛИ

Получение
прибыли

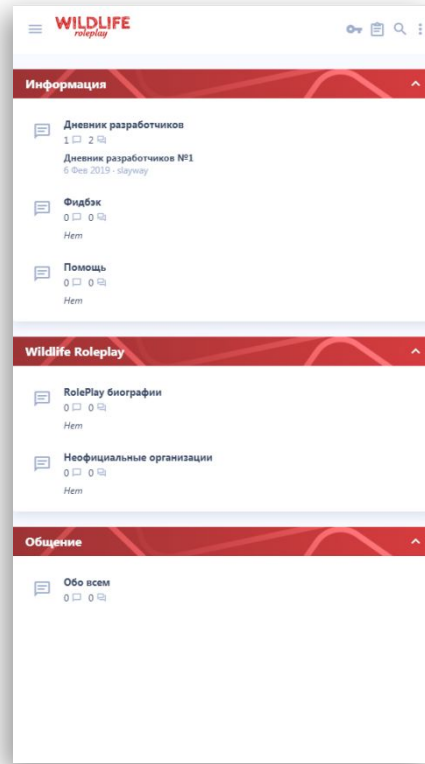


Получение
опыта

ЗАДАЧИ



Разработка
а
игровой
модифика
ции



Создание
игрового
комплекс
а



Привлечение
игроков

ПРЕДМЕТНАЯ ОБЛАСТЬ



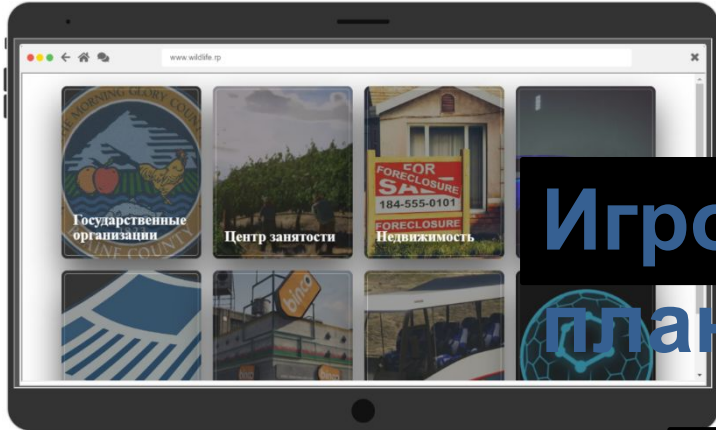
ПРЕДМЕТНАЯ ОБЛАСТЬ



WILDLIFE ROLEPLAY



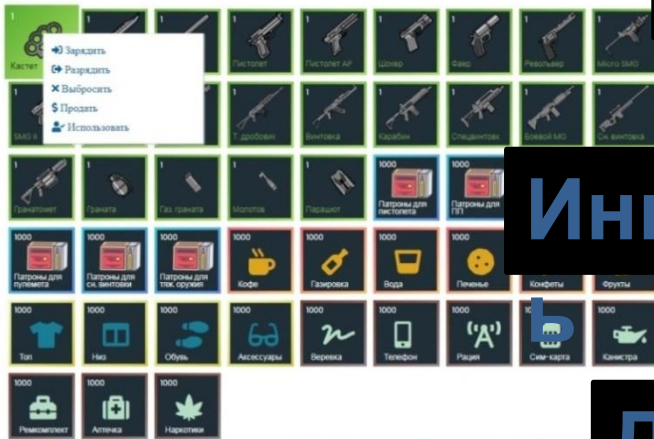
ИНТЕРФЕЙС



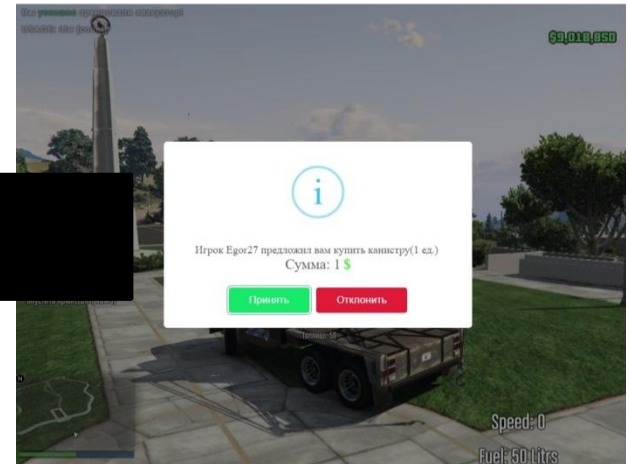
Игровой планшет



Колесо выбора

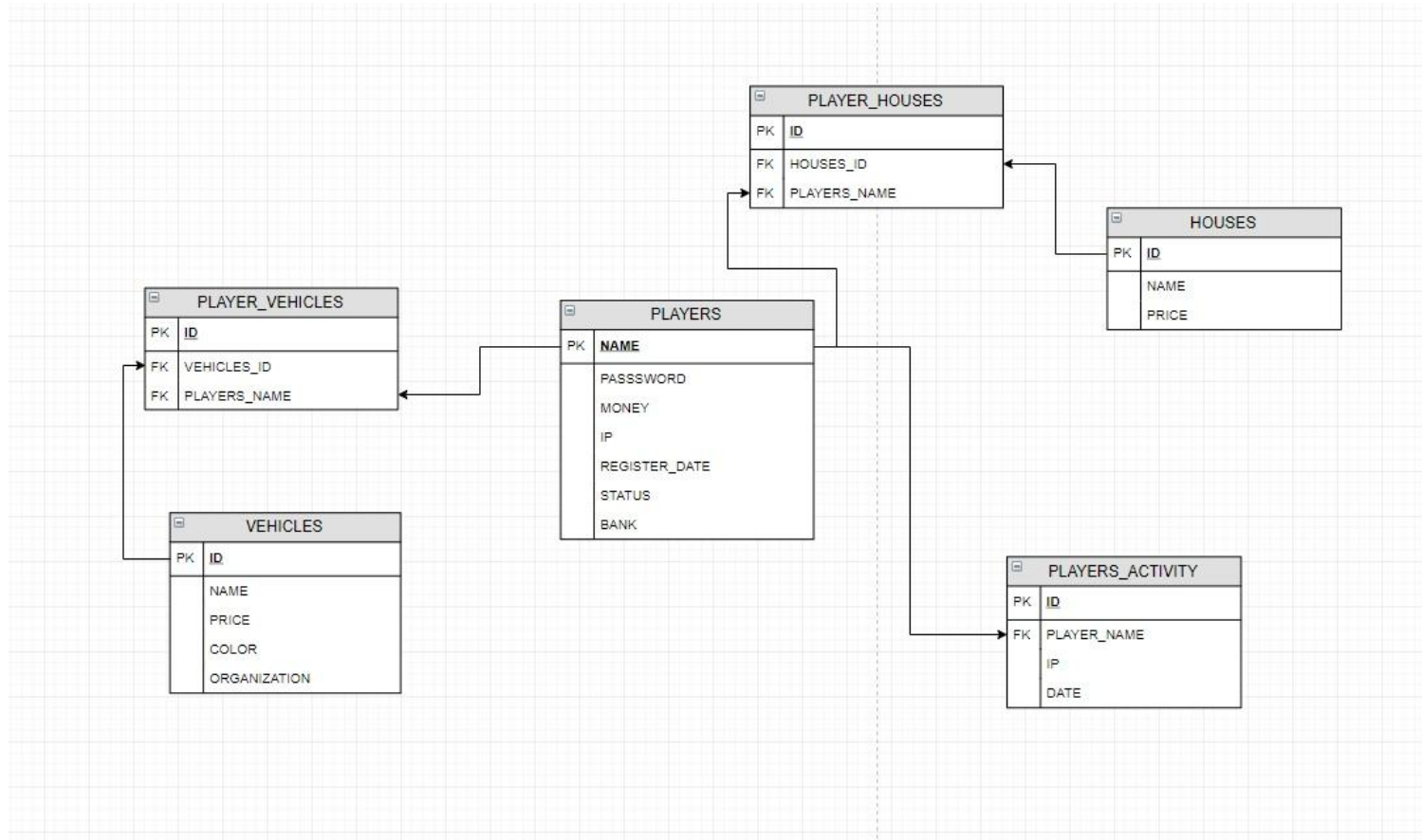


Инвентар



Диалоговое окно

СХЕМА БД



РИСКИ И ЭФФЕКТИВНОСТЬ



РЕШЕННЫЕ ЗАДАЧИ

01

Разработана уникальная игровая модификация для GTAV

02

Разработан игровой комплекс, включающий сервер, сайт, форум, соц.сети

WILDLIFE
roleplay





**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ**