

# Информатика

Лекция 2



# Представление вещественных чисел

- ? Вещественные числа обычно представляются в виде чисел с плавающей запятой. Числа с плавающей запятой — один из возможных способов представления действительных чисел, который является компромиссом между точностью и диапазоном принимаемых значений.
- ? Число с плавающей запятой состоит из набора отдельных двоичных разрядов, условно разделенных на так называемые **знак** (англ. *sign*), **порядок** (англ. *exponent*) и **мантиссу** (англ. *mantis*).
- ? В наиболее распространённом формате (стандарт IEEE 754) число с плавающей запятой представляется в виде набора битов, часть из которых кодирует собой мантиссу числа, другая часть — показатель степени, и ещё один бит используется для указания знака числа (0 — если число положительное, 1 — если число отрицательное).
- ? При этом порядок записывается как целое число в коде со сдвигом, а мантисса — в нормализованном виде, своей дробной частью в двоичной системе счисления.

# Представление вещественных чисел



? Знак — один бит, указывающий знак всего числа с плавающей точкой. Порядок и мантисса — целые числа, которые вместе со знаком дают представление числа с плавающей запятой в следующем виде:

$$(-1)^S * M * V^P$$

где S — знак, V — основание, P — порядок, а M — мантисса.

# Представление вещественных чисел

- ? Более простым вариантом представления вещественных чисел является вариант с фиксированной точкой, когда целая и вещественная части хранятся отдельно.
- ? Например, на целую часть отводится всегда  $X$  бит и на дробную отводится всегда  $Y$  бит.
- ? Такой способ в архитектурах процессоров не присутствует. Отдаётся предпочтение числам с плавающей запятой, как компромиссу между диапазоном допустимых значений и точностью.

# Нормальная форма

- ? **Нормальной формой** (англ. *normal form*) числа с плавающей запятой называется такая форма, в которой мантисса (без учёта знака) в десятичной системе находится на полуинтервале  $[0,1)$ .
- ? Такая форма записи имеет недостаток: некоторые числа записываются неоднозначно, поэтому распространена также другая форма записи — **нормализованная** (англ. *normalized*), в которой мантисса десятичного числа принимает значения от 1 (включительно) до 10 (не включительно), а мантисса двоичного числа принимает значения от 1 (включительно) до 2 (не включительно).

# Представление вещественных чисел

- ? То есть в мантиссе слева от запятой до применения порядка находится ровно один знак.
- ? В такой форме любое число записывается единственным образом.
- ? Так как старший двоичный разряд (целая часть) мантиссы вещественного числа в нормализованном виде всегда равен «1», то его можно не записывать, сэкономив таким образом один бит, что и используется в стандарте IEEE 754.
- ? В позиционных системах счисления с основанием большим, чем 2 (в троичной, четверичной и др.), этого замечательного свойства нет (ведь целая часть там может быть не только единицей).

# Вещественные числа

## *Одинарная точность*

1 бит      8 бит                      23 бита

Зн	Порядок	Мантисса
----	---------	----------

## *Двойная точность*

1 бит      11 бит                              52 бита

Зн	Порядок	Мантисса
----	---------	----------

## *Расширенная точность*

1 бит      15 бит                                      64 бита

Зн	Порядок	Мантисса
----	---------	----------

# Представление вещественных чисел

Тип	Диапазон значений	Размер(байт)
<b>float</b>	$3.4\text{E}-38 \dots 3.4\text{E}+38$	4
<b>double</b>	$1.7\text{E}-308 \dots 1.7\text{E}+308$	8
<b>long double</b>	$3.4\text{E}-4932 \dots 3.4\text{E}+4932$	10



# Число 0

- ? В нормализованной форме числа с плавающей точкой невозможно представить ноль.
- ? Поэтому для его представления зарезервированы специальные значения мантиссы и порядка — число считается нулём, если все его биты, кроме знакового, равны нулю.
- ? При этом в зависимости от значения бита знака ноль может быть как положительным, так и отрицательным.

# Арифметика нуля со знаком

- $\frac{-0}{|x|} = -0$  (если  $x \neq 0$ )
- $(-0) \cdot (-0) = +0$
- $|x| \cdot (-0) = -0$
- $x + (\pm 0) = x$
- $(-0) + (-0) = -0$
- $(+0) + (+0) = +0$
- $\frac{-0}{-\infty} = +0$
- $\frac{|x|}{-0} = -\infty$  (если  $x \neq 0$ )

# Неопределенность (*NaN*)

- ? **NaN** — это аббревиатура от фразы "*not a number*". NaN является результатом арифметических операций, если во время их выполнения произошла ошибка (примеры см. ниже).
- ? В IEEE 754 NaN представлен как число, в котором все двоичные разряды порядка — единицы, а мантисса не нулевая.
- ? Любая операция с NaN возвращает NaN. При желании в мантиссу можно записывать информацию, которую программа сможет интерпретировать. Стандартом это не оговорено и мантисса чаще всего игнорируется.

# Получение NaN

- $\infty + (-\infty) = NaN$
- $0 \times \infty = NaN$
- $\frac{\pm 0}{\pm 0} = \frac{\pm \infty}{\pm \infty} = NaN$
- $\sqrt{x} = NaN$ , где  $x < 0$

# Бесконечности

- ? Как и нули со знаком, бесконечности позволяют получить хотя бы близкий к правильному результат вычисления в случае переполнения.
- ? Согласно стандарту IEEE 754 число с плавающей запятой считается равным бесконечности, если все двоичные разряды его порядка — единицы, а мантисса равна нулю.
- ? Знак бесконечности определяется знаковым битом числа.

# Умножение и деление

- ? Для того, чтобы умножить два вещественных числа в нормализованной форме необходимо перемножить их мантиссы, сложить порядки, округлить и нормализовать полученное число.
- ? Соответственно, чтобы произвести деление нужно разделить мантиссу делимого на мантиссу делителя и вычесть из порядка делимого порядок делителя. Затем точно так же округлить мантиссу результата и привести его к нормализованной форме.

# Сложение и вычитание

- ? Идея метода сложения и вычитания чисел с плавающей точкой заключается в приведении их к одному порядку.
- ? Сначала выбирается оптимальный порядок, затем мантиссы обоих чисел представляются в соответствии с новым порядком, затем над ними производится сложение/вычитание, мантисса результата округляется и, если нужно, результат приводится к нормализированной форме.