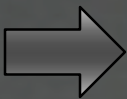


Модели

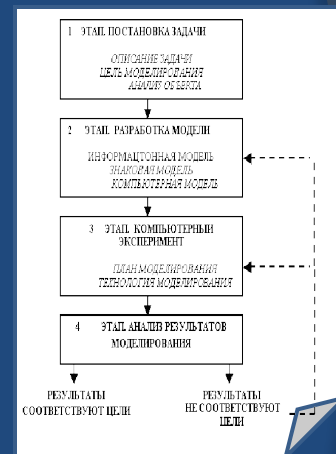
объектов



$$s=vt$$



МОДЕЛИ





Содержание:

Что такое модель?



Зачем создают модели?



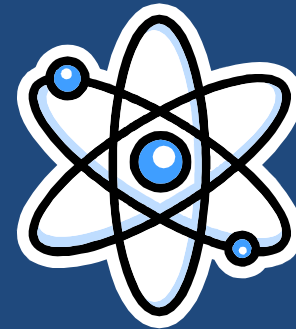
Какие бывают модели?



Модели создаются, если...

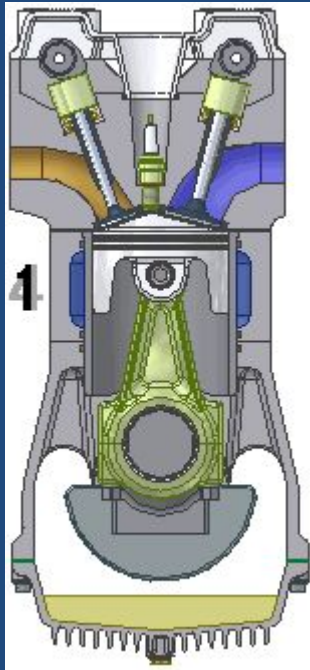


Объект огромный

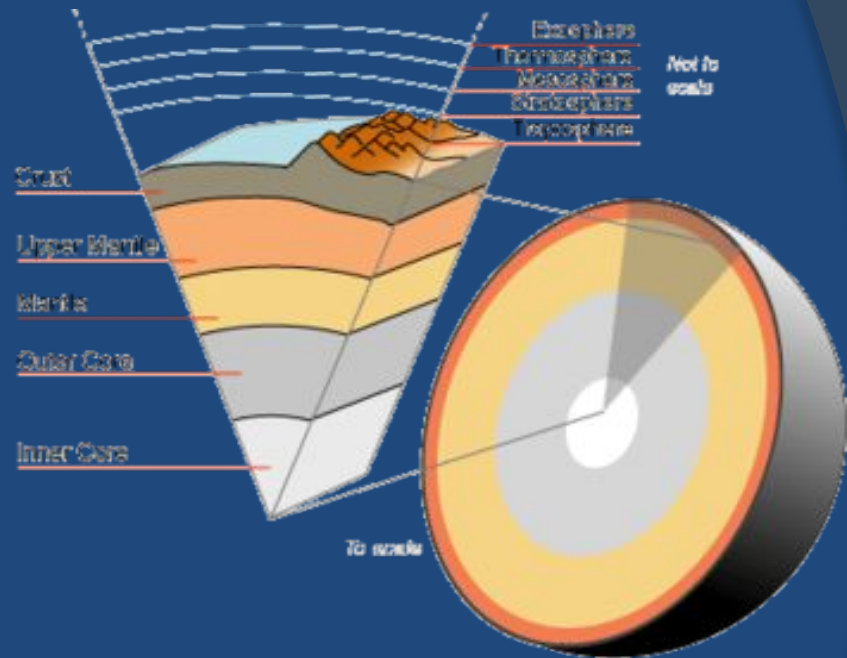


Объект слишком мал

Модели создаются, если...



Процесс протекает
очень быстро



Процесс протекает очень
медленно

Модели создаются, если...



**Исследование объекта
опасно для окружающих**



**Исследование объекта
может повлечь его
разрушение**



МОДЕЛЬ –

некий новый упрощенный объект, отражающий некоторые характеристики оригинала.



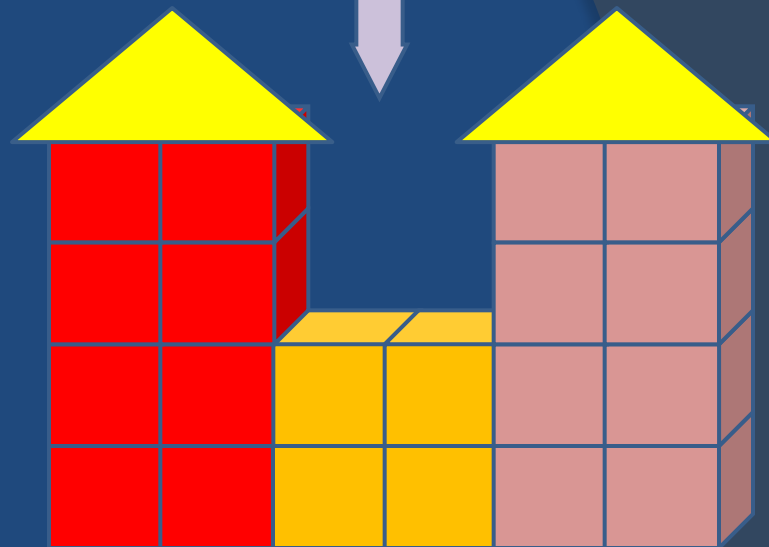
Моделирование – метод познания окружающего мира, состоящий в создании и исследовании моделей реальных объектов.



ОРИГИНАЛ



МОДЕЛЬ



ОРИГИНАЛ	МОДЕЛЬ	ЧТО ОТРАЖАЕТСЯ В МОДЕЛИ		
		Свойства	Действия	Среда
<p>Медведь</p> 	<p>Плюшевый мишка</p> 	Внешний облик		
<p>Автомобиль</p>	<p>Игрушечная машинка</p> 	Внешний вид Основные узлы	Перемещение	
<p>Пингвин</p>	<p>Объемная композиция в зоологическом музее</p>	Внешний облик		Пейзаж, приметы климата



Модели

```
graph TD; A[Модели] --> B[Натурные]; A --> C[Информационные];
```

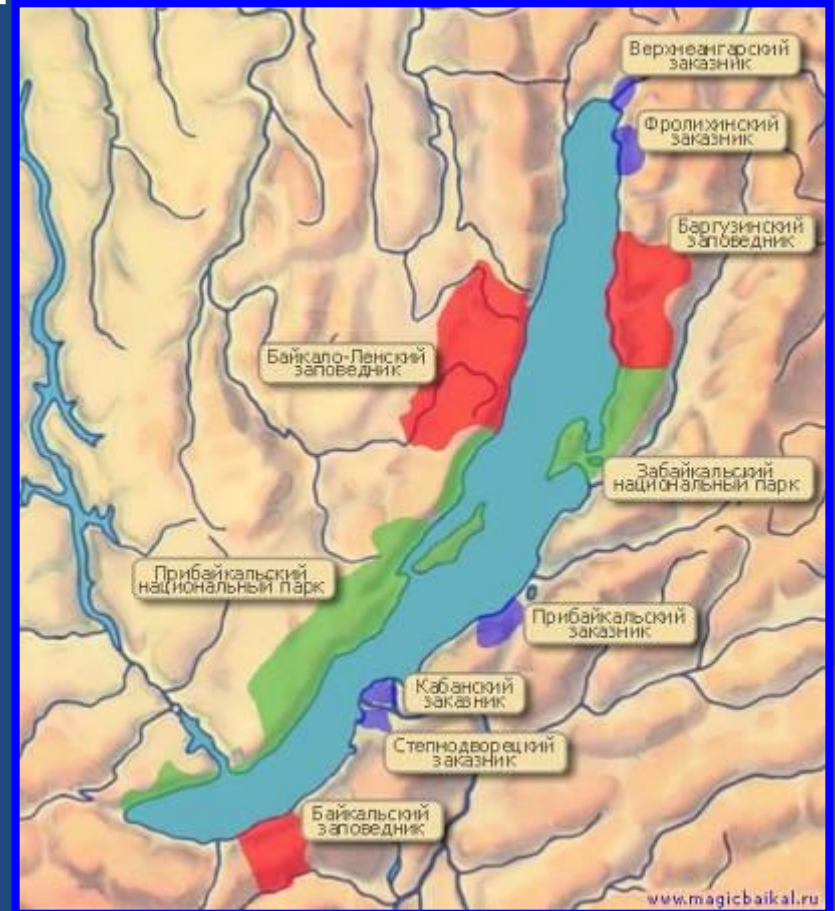
Натурные

Информационные

Натурные модели - реально воспроизводят внешний вид, структуру и поведение объекта.



Информационные модели - описание объекта-оригинала на языках кодирования информации



1. Что такое модель?
2. Назовите основные свойства моделей.
3. Что такое моделирование?
4. Как можно назвать отношения между объектом-оригиналом и его моделью?
5. Приведите 2-3 примера натуральных моделей.
6. Приведите 2-3 примера информационных моделей.