



Расчет модели

Глава II. Векторная алгебра

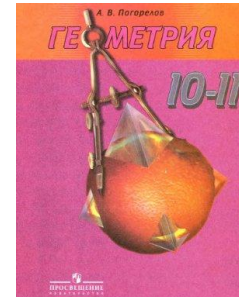
Раздел математики, в котором изучаются свойства операций над векторами, называется ***векторным исчислением***.

Векторное исчисление подразделяют на ***векторную алгебру*** и ***векторный анализ***.

В векторной алгебре изучаются линейные операции над свободными векторами (сложение векторов и умножение вектора на число) и различные произведения векторов (скалярное, псевдоскалярное, векторное, смешанное и двойное векторное).

В векторном анализе изучают векторы, являющиеся функциями одного или нескольких скалярных аргументов.

§ 6. Векторы. Линейные операции на множестве векторов



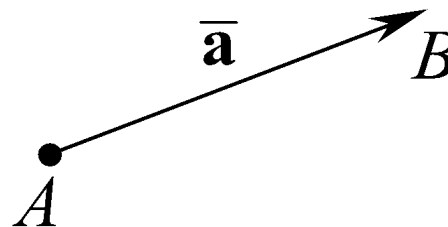
1. Основные понятия

Вспоминаем школьную программу

ОПР. **Вектором** называется направленный отрезок (т.е. отрезок, у которого одна из ограничивающих его точек принимается за начало, а вторая – за конец).

Обозначают: \overline{AB} (где A – начало вектора, B – его конец),
и т.д. \overline{a} , \overline{b}

Изображают:



Расстояние от начала вектора до его конца называется **длиной** (или **модулем**) вектора. Обозначают: $|\overline{AB}|$ или $|\overline{a}|$.

Вектор, длина которого равна единице, называется **единичным**.

Вектор, начало и конец которого совпадают, называется **нулевым**. Обозначают: $\overline{0}$.

Нулевой вектор не имеет определенного направления и имеет длину, равную нулю.

Векторы, лежащие на одной или параллельных прямых, называются **коллинеарными (параллельными)**.

Записывают: $\overline{a} \parallel \overline{b}$ – если векторы \overline{a} и \overline{b} коллинеарные,
 $\overline{a} \nparallel \overline{b}$ – если векторы \overline{a} и \overline{b} неколлинеарные.

Коллинеарные векторы бывают:

сонаправленными $\overline{a} \uparrow \uparrow \overline{b}$ **пропустить 5 клеточек**

противоположно направленными $\overline{a} \uparrow \downarrow \overline{b}$ **пропустить 5 клеточек**

Два вектора \vec{a} и \vec{b} называются *равными*, если они сонаправлены и имеют одинаковую длину.

$$\vec{a} = \vec{b}.$$

Все нулевые векторы считаются равными.

Векторы \vec{a} и \vec{b} , лежащие на перпендикулярных прямых, называются *перпендикулярными (ортогональными)*.

$$\vec{a} \perp \vec{b}.$$

Три вектора, лежащие в одной или в параллельных плоскостях, называются *компланарными*.

пропустить 10 клеточек

Векторы, начала которых строго фиксированы называют *связанными*;

Векторы, начала которых можно перемещать (параллельно переносить), называют *свободными*.

Пример – сила тяжести. Какой вектор?

пропустить 10 клеточек

2. Линейные операции на множестве векторов

- 1) Умножение на число; 2) Сложение векторов

ОПР. **Произведением вектора $\vec{a} \neq \vec{0}$ на число $\alpha \neq 0$** называется вектор, длина которого равна $|\alpha| \cdot |\vec{a}|$, а направление совпадает с направлением вектора \vec{a} при $\alpha > 0$ и противоположно ему при $\alpha < 0$.

Обозначают: $\alpha \vec{a}$

Если $\vec{a} = \vec{0}$ или $\alpha = 0$, то $\alpha \vec{a} = \vec{0}$.

Вектор $(-1)\vec{a}$ называют **противоположным вектору \vec{a}**

Обозначают $-\vec{a}$.

пропустить 10 клеточек

ЛЕММА 1 (критерий коллинеарности векторов).

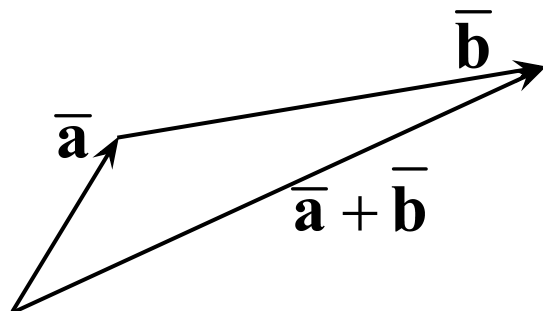
Два вектора \vec{a} и \vec{b} коллинеарны тогда и только тогда, когда $\vec{a} = \alpha \cdot \vec{b}$ для некоторого числа $\alpha \neq 0$.

ОПР. (сложение - правило треугольника).

Пусть даны два вектора \vec{a} и \vec{b} .

Поместим начало \vec{b} в конец \vec{a} .

Вектор, соединяющий начало первого и конец второго построенных векторов, называется суммой векторов \vec{a} и \vec{b} и обозначается $\vec{a} + \vec{b}$.



Следствие – правило многоугольника.

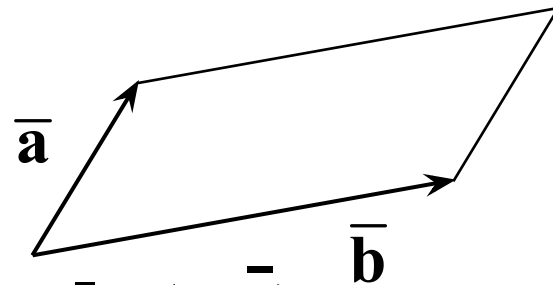
пропустить 10 клеточек

ОПР. (правило параллелограмма).

Пусть даны два вектора \vec{a} и \vec{b} .

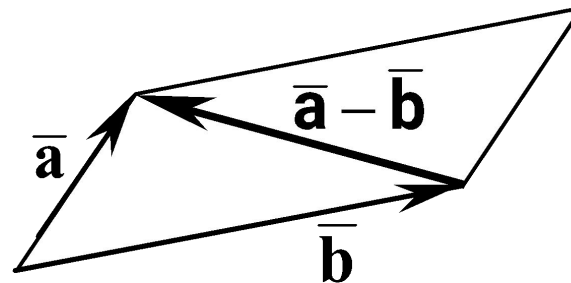
Совместим их начала, построим на этих векторах параллелограмм.

Суммой векторов \vec{a} и \vec{b} будет вектор, совпадающий с диагональю параллелограмма, выходящей из точки начал векторов \vec{a} и \vec{b} .



Частный случай: сумма $\vec{a} + (-\vec{b})$

Сумму $\vec{a} + (-\vec{b})$ называют **разностью векторов \vec{a} и \vec{b}** и обозначают $\vec{a} - \vec{b}$.



пропустить 20 клеточек

СВОЙСТВА ЛИНЕЙНЫХ ОПЕРАЦИЙ НАД ВЕКТОРАМИ

- 1) $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$ (коммутативность сложения векторов);
- 2) $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c} = \mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c})$ (ассоциативность сложения векторов);
- 3) $\mathbf{a} + \mathbf{0} = \mathbf{a}$;
- 4) $\mathbf{a} + (-\mathbf{a}) = \mathbf{0}$;
- 5) $\alpha \cdot (\beta \mathbf{a}) = (\alpha \cdot \beta) \mathbf{a}$ (ассоциативность относительно умножения чисел) ;
- 6) $(\alpha + \beta) \mathbf{a} = \alpha \mathbf{a} + \beta \mathbf{a}$ (дистрибутивность умножения на вектор относительно сложения чисел);
- 7) $\alpha(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \alpha \mathbf{a} + \alpha \mathbf{b}$ (дистрибутивность умножения на число относительно сложения векторов);
- 8) $1 \cdot \mathbf{a} = \mathbf{a}$.

Найдите аналогию с тем, что учили в школе

3. Проекция вектора

ОПР. Прямую, на которой выбрано направление, называют **осью**.

Пусть ℓ – ось, \overline{AB} – некоторый вектор.

Пусть A_1 и B_1 – ортогональные проекции на ось ℓ точек A и B соответственно.

Вектор $\overline{A_1B_1}$ назовем **векторной проекцией вектора \overline{AB} на ось ℓ** .

пропустить 10 клеточек или нарисовать самим 😊

ОПР. **Проекцией** (ортогональной проекцией) вектора \vec{a} на ось ℓ называется

- 1) длина его векторной проекции $\overline{A_1B_1}$ на ось ℓ , взятая со знаком плюс, если вектор $\overline{A_1B_1}$ и ось ℓ сонаправлены;
- 2) Та же длина, но взятая со знаком минус, если вектор $\overline{A_1B_1}$ и ось ℓ противоположно направлены

Обозначают:

$\text{Pr}_{\ell} \overline{AB}$

пропустить 15 клеточек

4. Понятия линейной зависимости и независимости.

Базис

ОПР. Говорят, что векторы $\bar{a}_1, \bar{a}_2, \dots, \bar{a}_k$ **линейно зависимы**, если существуют числа $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k$, не все равные нулю и такие, что

$$\alpha_1 \cdot \bar{a}_1 + \alpha_2 \cdot \bar{a}_2 + \dots + \alpha_k \cdot \bar{a}_k = \bar{0} \quad (1)$$

Если равенство (1) возможно только при условии $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_k = 0$, то векторы $\bar{a}_1, \bar{a}_2, \dots, \bar{a}_k$ называют **линейно независимыми**.

ЛЕММА 2 (необходимое и достаточное условие линейной зависимости векторов).

Векторы $\bar{a}_1, \bar{a}_2, \dots, \bar{a}_k$ линейно зависимы тогда и только тогда, когда хотя бы один из них линейно выражается через оставшиеся.

Доказательство. пропустить 20 клеточек [А можно и самим](#)

Замечание. Часто в качестве определения линейно зависимых векторов берут формулировку леммы 2.

Пусть $V^{(3)}$ – множество свободных векторов пространства ($V^{(2)}$ – плоскости).

ОПР. Совокупность любых двух линейно независимых векторов, принадлежащих одной плоскости ($V^{(2)}$), называется **базисом** на этой плоскости. Коэффициенты в разложении вектора по базису называются **координатами** этого вектора в данном базисе.

ОПР. Аналогично для $V^{(3)}$. **СФОРМУЛИРОВАТЬ САМИМ** !

Т. Векторы, не лежащие на одной или

а) параллельных прямых, наз

б) **неколлинеарными**

Лемма

1) **Базисом** множества

 забыли?

пропустить

Векторы, не лежащие в одной или параллельных плоскостях, называются **некомпланарными**.

2) **Базисом** в $V^{(3)}$ являются любые три некомпланарных вектора 

ДОКАЗАТЬ САМОСТОЯТЕЛЬНО !

ГЕОМЕТРИЧЕСКИЙ СМЫСЛ координат свободного век: **20 кл**

это проекции вектора на направления базисных векторов.

Системы координат.

ОПР. *Осью* называется прямая с выбранным на ней направлением.

ОПР. *Аффинной системой координат (косоугольной системой координат)* называется совокупность точки, приложенного к ней аффинного базиса и определяемых базисными векторами осей.

Замечание. Проекции в аффинном базисе не ортогональные!

В качестве базиса $V^{(2)}$ можно взять любые два неколлинеарных (любые три некопланарных в $V^{(3)}$) вектора. Но на практике предпочитают работать с *декартовым прямоугольным базисом*

\mathbf{i}, \mathbf{j} ($\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$).

ОПР. *Декартовой системой координат* называется совокупность точки приложенного к ней декартового базиса и осей Ox, Oy , пропустить 30 клеточек

ТЕОРЕМА 4 (о базисе). *Каждый вектор множества $V^{(3)}$ ($V^{(2)}$) линейно выражается через любой его базис, причем единственным образом.*



ДОКАЗАТЕЛЬСТВО

пропустить 30 клеточек

ОПР. Совокупность любых двух линейно независимых векторов, принадлежащих одной плоскости ($V^{(2)}$), называется **базисом** на этой плоскости.

Коэффициенты в разложении вектора по базису называются **координатами** вектора в данном базисе.

ТЕОРЕМА 5 (основная теор. векторной алгебры).

Пусть $\{\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3\}$ – координаты вектора $\bar{\mathbf{a}}$ в базисе $\bar{\mathbf{e}}_1, \bar{\mathbf{e}}_2, \bar{\mathbf{e}}_3$

$\{\beta_1, \beta_2, \beta_n\}$ – координаты вектора $\bar{\mathbf{b}}$ в том же базисе.

Тогда

1) вектор $\bar{\mathbf{a}} + \bar{\mathbf{b}}$ будет иметь в базисе $\bar{\mathbf{e}}_1, \bar{\mathbf{e}}_2, \bar{\mathbf{e}}_3$ координаты $\{\alpha_1 + \beta_1, \alpha_2 + \beta_2, \alpha_3 + \beta_3\}$;

2) $\forall \lambda \in \mathbb{R}$ вектор $\lambda \bar{\mathbf{a}}$ будет иметь в базисе $\bar{\mathbf{e}}_1, \bar{\mathbf{e}}_2, \bar{\mathbf{e}}_3$ координаты

$$\{\lambda \alpha_1, \lambda \alpha_2, \lambda \alpha_3\} .$$

пропустить 30 клеточек

ТЕОРЕМА 6 (критерий коллинеарности свободных векторов в координатной форме).

Векторы $\bar{\mathbf{a}} = \{\alpha_1 ; \alpha_2 ; \alpha_3\}$ и $\bar{\mathbf{b}} = \{\beta_1 ; \beta_2 ; \beta_3\}$ коллинеарны \Leftrightarrow их координаты пропорциональны, т.е.

$$\frac{\alpha_1}{\beta_1} = \frac{\alpha_2}{\beta_2} = \frac{\alpha_3}{\beta_3} = k.$$

Причем, если коэффициент пропорциональности $k > 0$, то векторы $\bar{\mathbf{a}}$ и $\bar{\mathbf{b}}$ – сонаправлены; если $k < 0$, то $\bar{\mathbf{a}}$ и $\bar{\mathbf{b}}$ – противоположно направлены.

пропустить 10 клеточек

Матрица перехода

Рассмотрим два базиса векторного пространства $V^{(3)}$

$$\mathbf{E} = \{\bar{\mathbf{e}}_i\} = \begin{pmatrix} \overline{e_1} \\ \overline{e_2} \\ \overline{e_3} \end{pmatrix}, \quad \text{и} \quad \mathbf{F} = \{\bar{\mathbf{f}}_i\} = \begin{pmatrix} \overline{f_1} \\ \overline{f_2} \\ \overline{f_3} \end{pmatrix}$$

пропустить 30 клеточек

ОПР. Матрица \mathbf{T} составленная из коэффициентов разложения, называется матрицей перехода от старого базиса $\bar{\mathbf{e}}_1, \bar{\mathbf{e}}_2, \bar{\mathbf{e}}_3$ к новому базису $\bar{\mathbf{f}}_1, \bar{\mathbf{f}}_2, \bar{\mathbf{f}}_3$.

$$\mathbf{T} = \begin{pmatrix} \tau_{11} & \tau_{12} & \tau_{13} \\ \tau_{21} & \tau_{22} & \tau_{23} \\ \tau_{31} & \tau_{32} & \tau_{33} \end{pmatrix}$$

ОПР*. Матрицей перехода \mathbf{T} от базиса \mathbf{E} базису \mathbf{F} называется матрица, столбцами которой служат координаты векторов нового базиса в старом базисе.

пропустить 40 клеточек

ТЕОРЕМА 7 (связь координат вектора в разных базисах).

Пусть $\bar{\mathbf{e}}_1, \bar{\mathbf{e}}_2, \bar{\mathbf{e}}_3$ и $\bar{\mathbf{f}}_1, \bar{\mathbf{f}}_2, \bar{\mathbf{f}}_3$ два базиса во множестве $V^{(3)}$.

Причем имеют место равенства

$$\bar{\mathbf{f}}_1 = \tau_{11}\bar{\mathbf{e}}_1 + \tau_{21}\bar{\mathbf{e}}_2 + \tau_{31}\bar{\mathbf{e}}_3,$$

$$\bar{\mathbf{f}}_2 = \tau_{12}\bar{\mathbf{e}}_1 + \tau_{22}\bar{\mathbf{e}}_2 + \tau_{32}\bar{\mathbf{e}}_3,$$

$$\bar{\mathbf{f}}_3 = \tau_{13}\bar{\mathbf{e}}_1 + \tau_{23}\bar{\mathbf{e}}_2 + \tau_{33}\bar{\mathbf{e}}_3.$$

Если вектор $\bar{\mathbf{a}}$ имеет в базисе $\bar{\mathbf{e}}_1, \bar{\mathbf{e}}_2, \bar{\mathbf{e}}_3$ координаты $\{\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3\}$, а в базисе $\bar{\mathbf{f}}_1, \bar{\mathbf{f}}_2, \bar{\mathbf{f}}_3$ – координаты $\{\beta_1, \beta_2, \beta_n\}$, то справедливо равенство

$$\mathbf{A} = \mathbf{T}\mathbf{B},$$

где

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \beta_3 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{T} = \begin{pmatrix} \tau_{11} & \tau_{12} & \tau_{13} \\ \tau_{21} & \tau_{22} & \tau_{23} \\ \tau_{31} & \tau_{32} & \tau_{33} \end{pmatrix}$$

Доказательство. **пропустить 2 страницы**