

Образовательный сервис "Learnis"

**Образовательный сервис Learnis –
это...**

электронный набор инструментов для
эффективного обучения на основе
игровых методов.

«Learnis»
предлагает
разнообраи
ть ход
обучения с
помощью...

□ веб-квестов «Learnis»

□ игры «Твоя
Викторина»



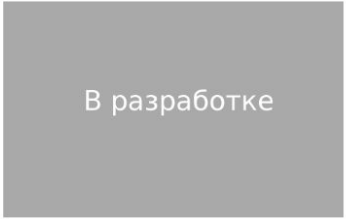
0) Регистрация на сайте (необязательно)

1) Выбор квест-комнаты

2) Загрузите предметные задания

3) Получите номер квеста и используйте его

Выберите локацию для квест-комнаты



Создание нового квеста

Выбор макета квеста

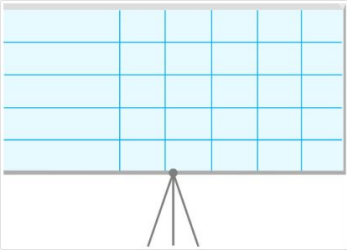
Макет квеста предусматривает размещение трех заданий, подготовленных в виде изображений. Находя подсказки и используя предметы интерьера, участники квеста получают доступ к заданиям, а их решение позволит определить код от двери для выхода. При открытии двери участники квеста увидят итоговое изображение.

Номер квеста:

549704



Создание викторины



Твоя викторина

Макет предусматривает размещение до 5 тем по 5 вопросов в каждой!

Номер викторины:

163984

Добавить вариант квеста

Имя темы:

Задание за 100	Задание за 200	Задание за 300	Задание за 400	Задание за 500
Перетащите файлы для загрузки	Перетащите файлы для загрузки	Перетащите файлы для загрузки	Перетащите файлы для загрузки	Перетащите файлы для загрузки

Добавить вариант квеста

Задание #1	Задание #2	Задание #3	Файл при открытии двери
Перетащите файлы для загрузки	Перетащите файлы для загрузки	Перетащите файлы для загрузки	Перетащите файлы для загрузки

Код от двери:



- Быстрая подготовка урока.
- Современные технологии.
- Повышение мотивации учеников.

Чем помогут
данные игры?

Основная задача проекта и его целевая аудитория:



Для чего этот проект ?

- Для повышения мотивации к самостоятельной работе
- Для повышения интерактивности



Для кого этот проект?

- Для учителей любых предметных областей

Публикации в прессе



"Вот и прошёл Конкурс Инноваций в Образовании 2018.

На базе Сколково мы с братом представили свой проект, который не оставил равнодушными аудиторию! Спасибо за выбор нашего проекта в номинации "Зрительских симпатий" .

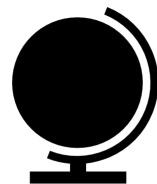
Все проекты - действительно достойны и интересны, а команды и участники - большие молодцы! Было очень приятно находиться среди единомышленников и активных людей."

Слова Татьяны Новиковой, одной из авторов проекта.

Перспективы применения:

Learnis - хороший способ предоставить ученику некую головоломку, направленную на его обучение, когда у преподавателя не хватает времени на тщательно продуманное домашнее задание.

Можно использовать в педагогической практике пару раз, чтобы занятия обучаемого не казались однотипными.



Спасибо за внимание !

