

# Технология мультимедиа



**«Мультимедиа»** («многие среды») -  
объединение текста, звука, графики и видео в  
одном информационном объекте.



**Технология мультимедиа** - это  
технология, обеспечивающая  
одновременную работу со звуком,  
видеороликами, анимациями, статическими  
изображениями и текстами в интерактивном  
(диалоговом) режиме

# Некоторые области использования мультимедиа

## Образование

### Медицина

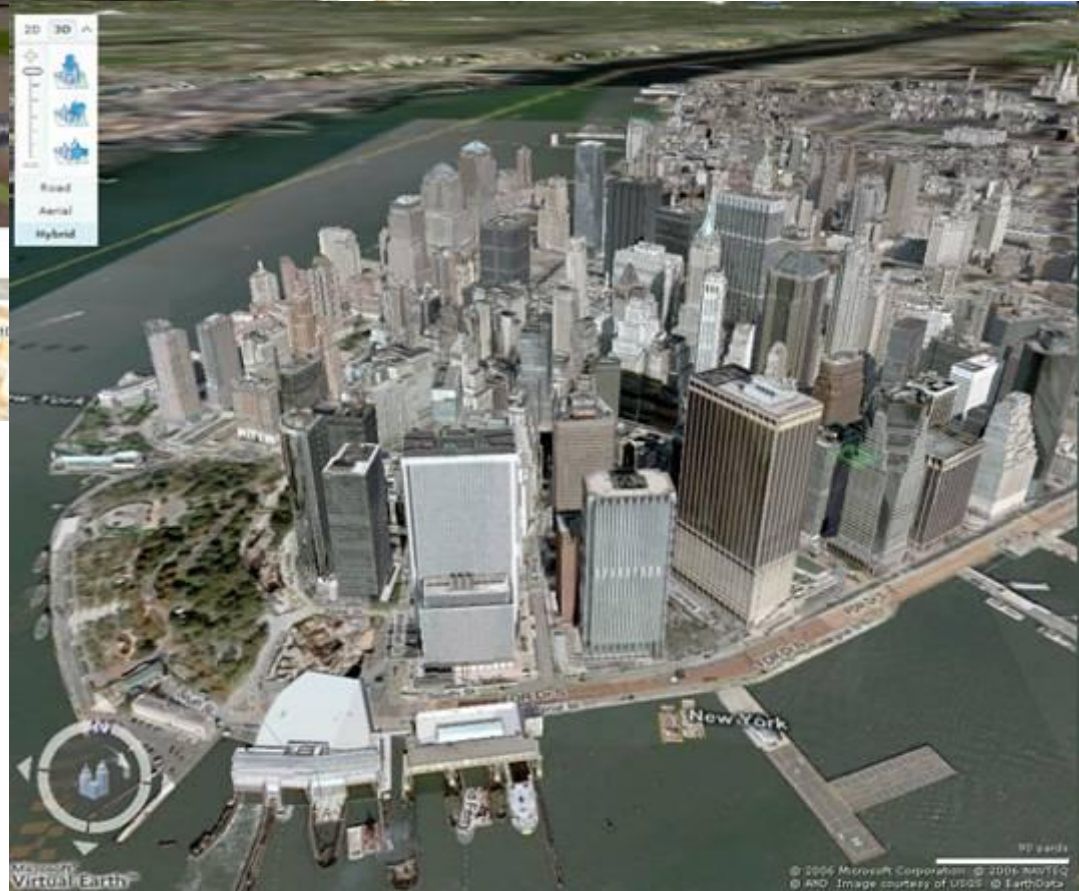
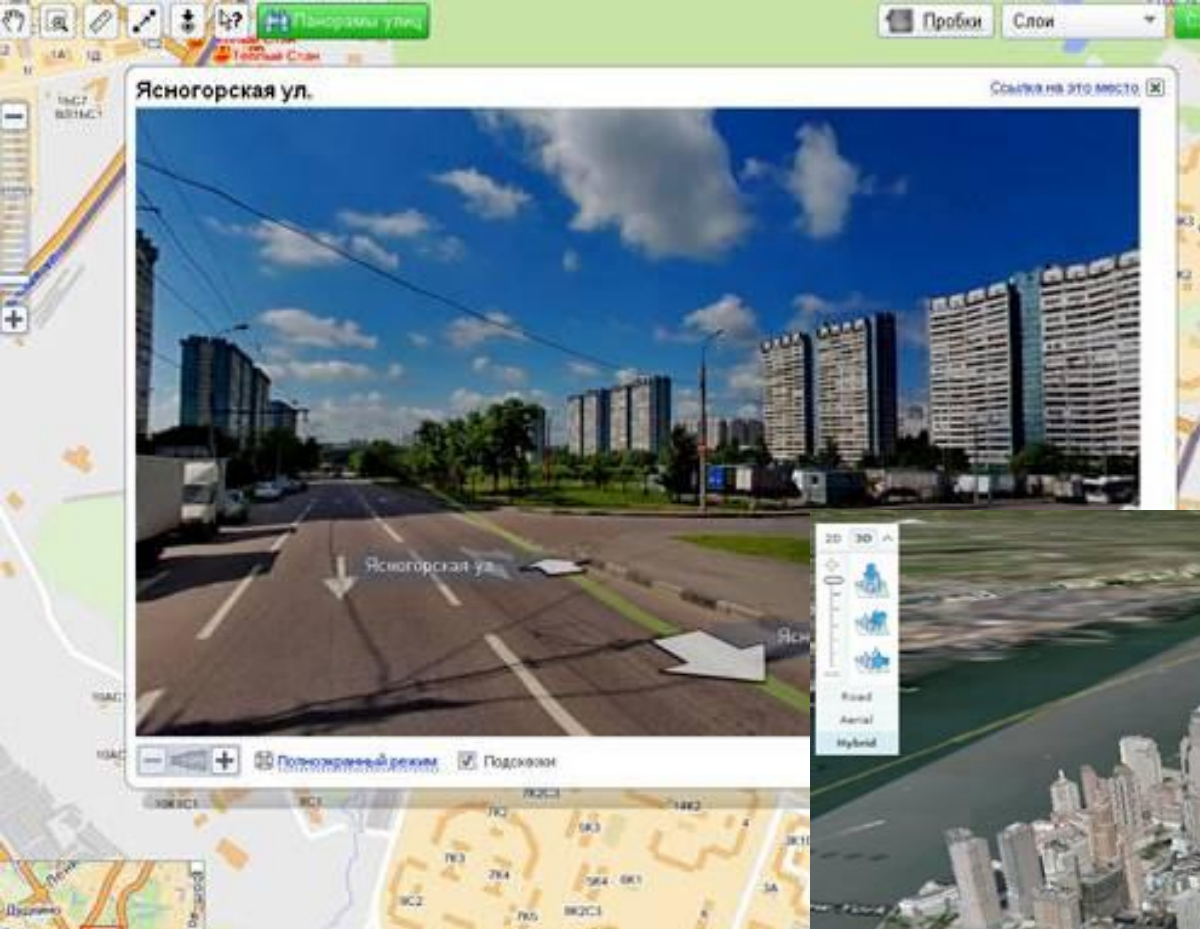




# Компьютерные игры







Виртуальные  
карты, гиды



# Реклама



БЕГУЩИЕ СТРОКИ ДЛЯ ПОМЕЩЕНИЙ

Мы занимаемся:

производством

разнообразных  
электронных табло

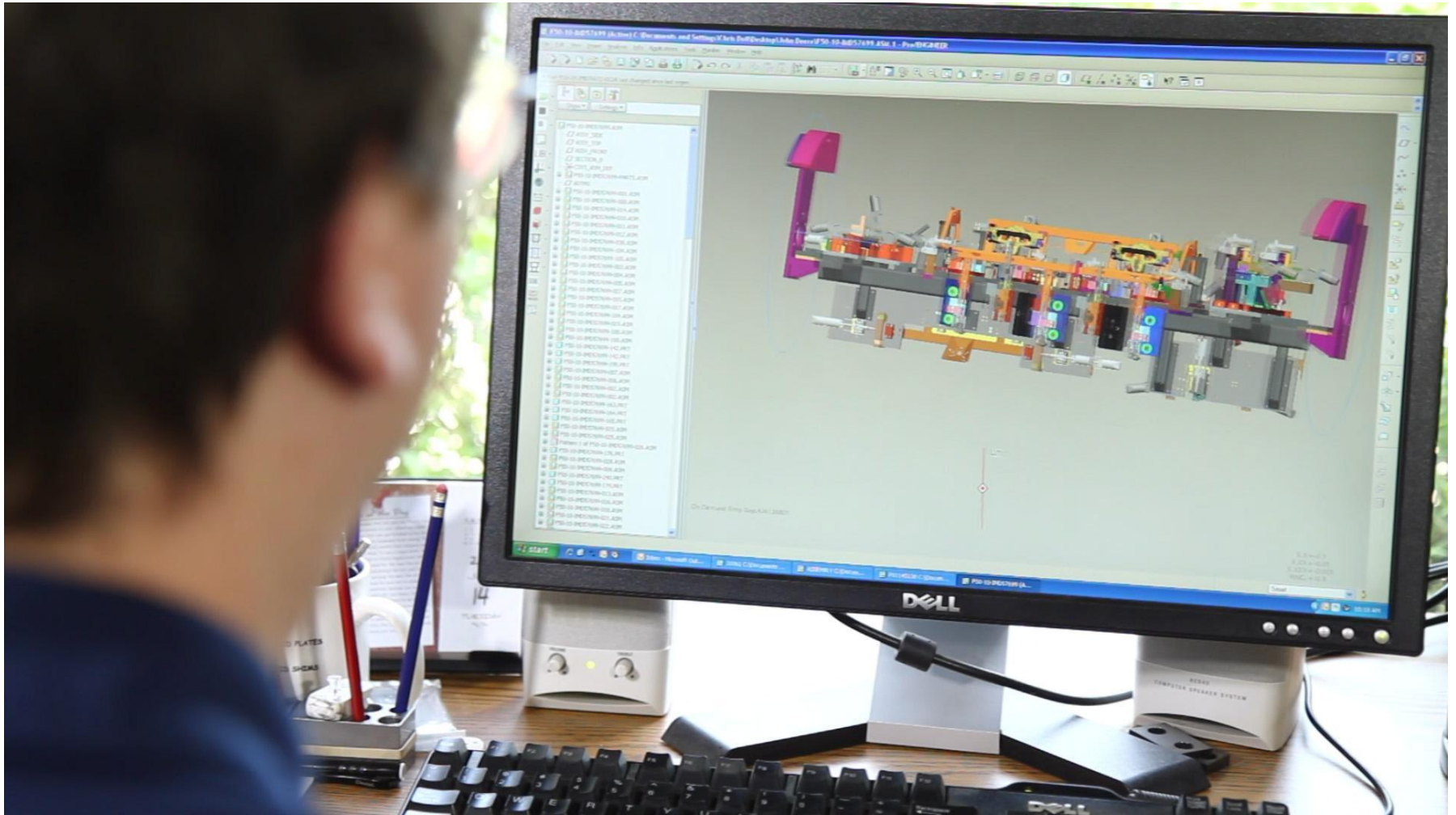
ЧАСЫ - КАЛЕНДАРЬ

6.06 13:51

+27°C

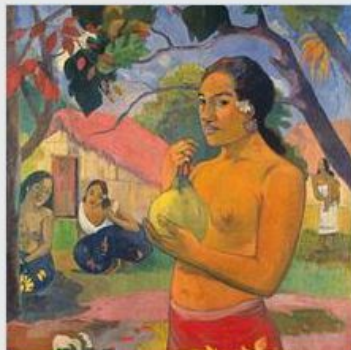
Ақ Жайық

# Инженерия





<http://hermitagemuseum.org>





# Особенности мультимедийных продуктов

Объединение в одном продукте текстовой, графической, аудио-, видеоинформации, анимации

Наличие интерактивного (диалогового) режима работы

Возможность быстрого поиска информации

Широкие возможности навигации

Возможность работы в реальном времени, в замедленном или ускоренном темпе

Дружественный пользовательский интерфейс

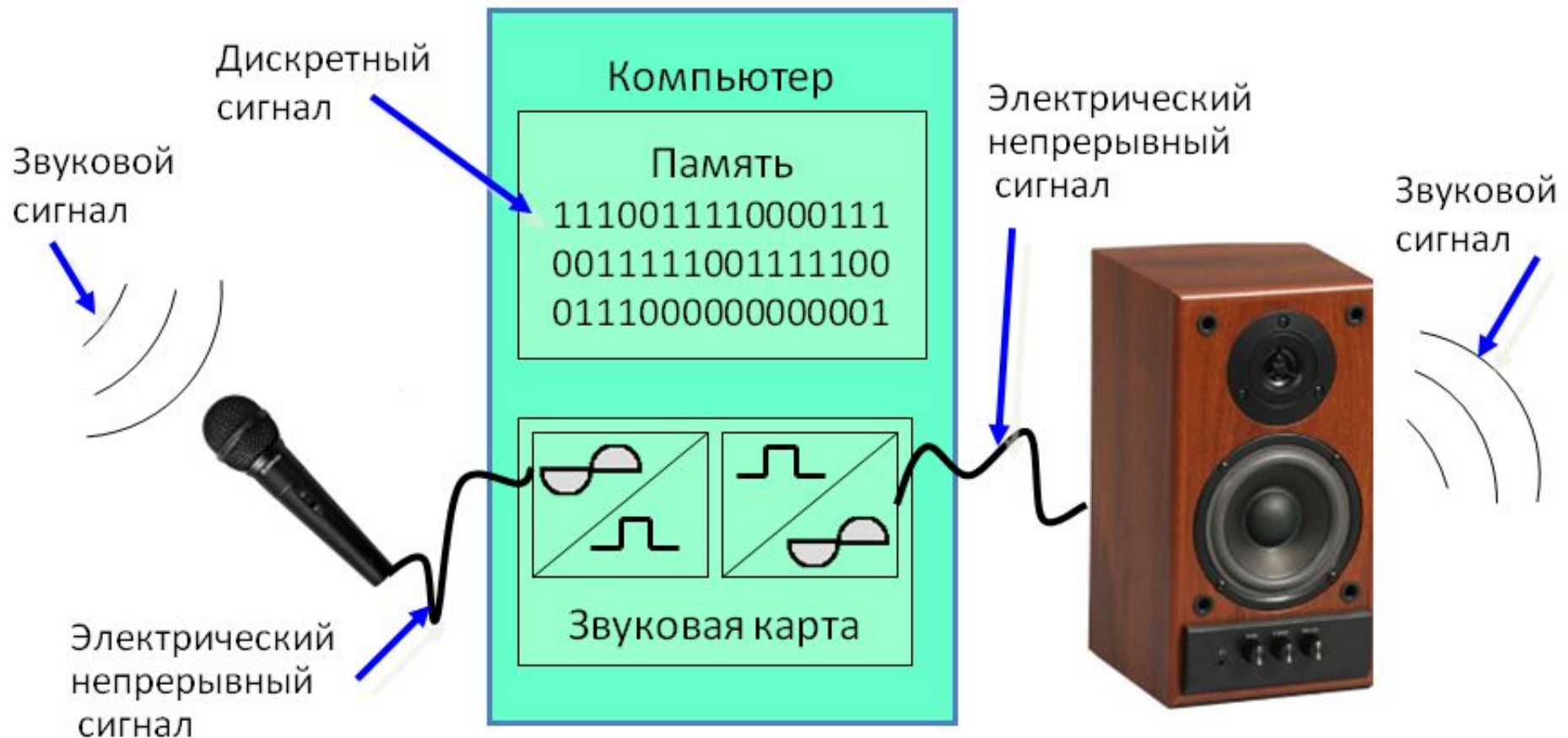
# Мультимедийное оборудование





# Звук и видео как составляющие мультимедиа

Преобразование звука при вводе и выводе



## ***Технология мультимедиа -***

это технология, обеспечивающая одновременную работу со звуком, видеороликами, анимациями, статическими изображениями и текстами в интерактивном (диалоговом) режиме.



Мультимедийные технологии широко применяются в образовании, культуре и искусстве, науке, бизнесе и других областях человеческой деятельности.

Графика, звук, видео и текст, объединённые в мультимедийном продукте, требуют больших объёмов памяти.

# Домашнее задание

§ 5.1., стр. 204 – 209

**Ответь на вопросы и пришлите мне их**

- 1) Что такое технология мультимедиа?
- 2) Области применения?
- 3) Как вы понимаете «интерактивный» режим?
- 4) Что такое звук? Чем он характеризуется?
- 5) Какое устройство компьютера (*кроме колонок, наушников, микрофонов*) позволяет ему работать со звуком ?