Решение задач на диалог с компьютером

Задание

- Написать программу, которая по номеру класса (от 1 до 11) выдает соответствующее сообщение «Привет, n-классник». Например, если n=1, то программа выдаст «Привет, 1-классник».

Задача

Напишем программу, которая осуществляла бы такой диалог человека с компьютером:

КОМПЬЮТЕР ВЫВОДИТ НА ЭКРАН:

Здравствуй, я компьютер, а тебя как зовут?

ЧЕЛОВЕК ВВОДИТ С КЛАВИАТУРЫ:

Коля

КОМПЬЮТЕР ВЫВОДИТ НА ЭКРАН:

Очень приятно, Коля. Сколько тебе лет?

ЧЕЛОВЕК ВВОДИТ С КЛАВИАТУРЫ: *16*

КОМПЬЮТЕР ВЫВОДИТ НА ЭКРАН:

Решение

```
Program dialog2;
var i:string;
var n:integer;
Begin
writeln('Здравствуй, я компьютер, а тебя как зовут?');
Readln(i);
writeln('Очень приятно,', i,' Сколько тебе лет?');
Readln(n);
writeln('Ого! Целых' ,n, 'лет! Ты уже совсем взрослый!');
end.
```

Домашнее задание

Компьютер пишет: «Давай знакомиться, как тебя зовут?». При вводе своего имени компьютер пишет: “Здравствуй, (Имя), реши пример: 2+2*2=“. Далее нужно ввести правильное решение, в этом случае компьютер сообщает: «Правильно, (Имя)», иначе компьютер выдаст сообщение: «Учи арифметику, (Имя)».