# Решение задач на диалог с компьютером

# Задание

- Написать программу, которая по номеру класса (от 1 до 11) выдает соответствующее сообщение «Привет, n-классник». Например, если n=1, то программа выдаст «Привет, 1-классник».

# Задача

Напишем программу, которая осуществляла бы такой диалог человека с компьютером:

**КОМПЬЮТЕР ВЫВОДИТ НА ЭКРАН:**

Здравствуй, я компьютер, а тебя как зовут?

**ЧЕЛОВЕК ВВОДИТ С КЛАВИАТУРЫ:**

*Коля*

**КОМПЬЮТЕР ВЫВОДИТ НА ЭКРАН:**

Очень приятно, Коля. Сколько тебе лет?

**ЧЕЛОВЕК ВВОДИТ С КЛАВИАТУРЫ:** *16*

**КОМПЬЮТЕР ВЫВОДИТ НА ЭКРАН:**

# Решение

```
Program dialog2;
var i:string;
var n:integer;
Begin
writeln('Здравствуй, я компьютер, а тебя как зовут?');
Readln(i);
writeln('Очень приятно,', i,' Сколько тебе лет?');
Readln(n);
writeln('Ого! Целых' ,n, 'лет! Ты уже совсем взрослый!');
end.
```

# Домашнее задание

Компьютер пишет: «Давай знакомиться, как тебя зовут?». При вводе своего имени компьютер пишет: “Здравствуй, (Имя), реши пример: 2+2*2=“. Далее нужно ввести правильное решение, в этом случае компьютер сообщает: «Правильно, (Имя)», иначе компьютер выдаст сообщение: «Учи арифметику, (Имя)».