

# **Решение задач на диалог с компьютером**

# Задание

- Написать программу, которая по номеру класса (от 1 до 11) выдает соответствующее сообщение «Привет, n-классник». Например, если  $n=1$ , то программа выдаст «Привет, 1-классник».

# Задача

Напишем программу, которая осуществляла бы такой диалог человека с компьютером:

**КОМПЬЮТЕР ВЫВОДИТ НА ЭКРАН:**

Здравствуй, я компьютер, а тебя как зовут?

**ЧЕЛОВЕК ВВОДИТ С КЛАВИАТУРЫ:**

*Коля*

**КОМПЬЮТЕР ВЫВОДИТ НА ЭКРАН:**

Очень приятно, Коля. Сколько тебе лет?

**ЧЕЛОВЕК ВВОДИТ С КЛАВИАТУРЫ:** 16

**КОМПЬЮТЕР ВЫВОДИТ НА ЭКРАН:**

# Решение

```
Program dialog2;  
var i:string;  
var n:integer;  
Begin  
writeln('Здравствуй, я компьютер, а тебя как  
зовут?');  
Readln(i);  
writeln('Очень приятно,', i, ' Сколько тебе лет?');  
Readln(n);  
writeln('Ого! Целых' ,n, ' лет! Ты уже совсем  
взрослый!');  
end.
```

# Домашнее задание

Компьютер пишет: «Давай знакомиться, как тебя зовут?». При вводе своего имени компьютер пишет: «Здравствуй, (Имя), реши пример:  $2+2*2=$ ». Далее нужно ввести правильное решение, в этом случае компьютер сообщает: «Правильно, (Имя)», иначе компьютер выдаст сообщение: «Учи арифметику, (Имя)».