

Решение задач на диалог с компьютером

Задание

- Написать программу, которая по номеру класса (от 1 до 11) выдает соответствующее сообщение «Привет, n-классник». Например, если $n=1$, то программа выдаст «Привет, 1-классник».

Задача

Напишем программу, которая осуществляла бы такой диалог человека с компьютером:

КОМПЬЮТЕР ВЫВОДИТ НА ЭКРАН:

Здравствуй, я компьютер, а тебя как зовут?

ЧЕЛОВЕК ВВОДИТ С КЛАВИАТУРЫ:

Коля

КОМПЬЮТЕР ВЫВОДИТ НА ЭКРАН:

Очень приятно, Коля. Сколько тебе лет?

ЧЕЛОВЕК ВВОДИТ С КЛАВИАТУРЫ: 16

КОМПЬЮТЕР ВЫВОДИТ НА ЭКРАН:

Решение

```
Program dialog2;  
var i:string;  
var n:integer;  
Begin  
writeln('Здравствуй, я компьютер, а тебя как  
зовут?');  
Readln(i);  
writeln('Очень приятно,', i, ' Сколько тебе лет?');  
Readln(n);  
writeln('Ого! Целых' ,n, ' лет! Ты уже совсем  
взрослый!');  
end.
```

Домашнее задание

Компьютер пишет: «Давай знакомиться, как тебя зовут?». При вводе своего имени компьютер пишет: «Здравствуй, (Имя), реши пример: $2+2*2=$ ». Далее нужно ввести правильное решение, в этом случае компьютер сообщает: «Правильно, (Имя)», иначе компьютер выдаст сообщение: «Учи арифметику, (Имя)».