§ 23

Модификаторы в Blender

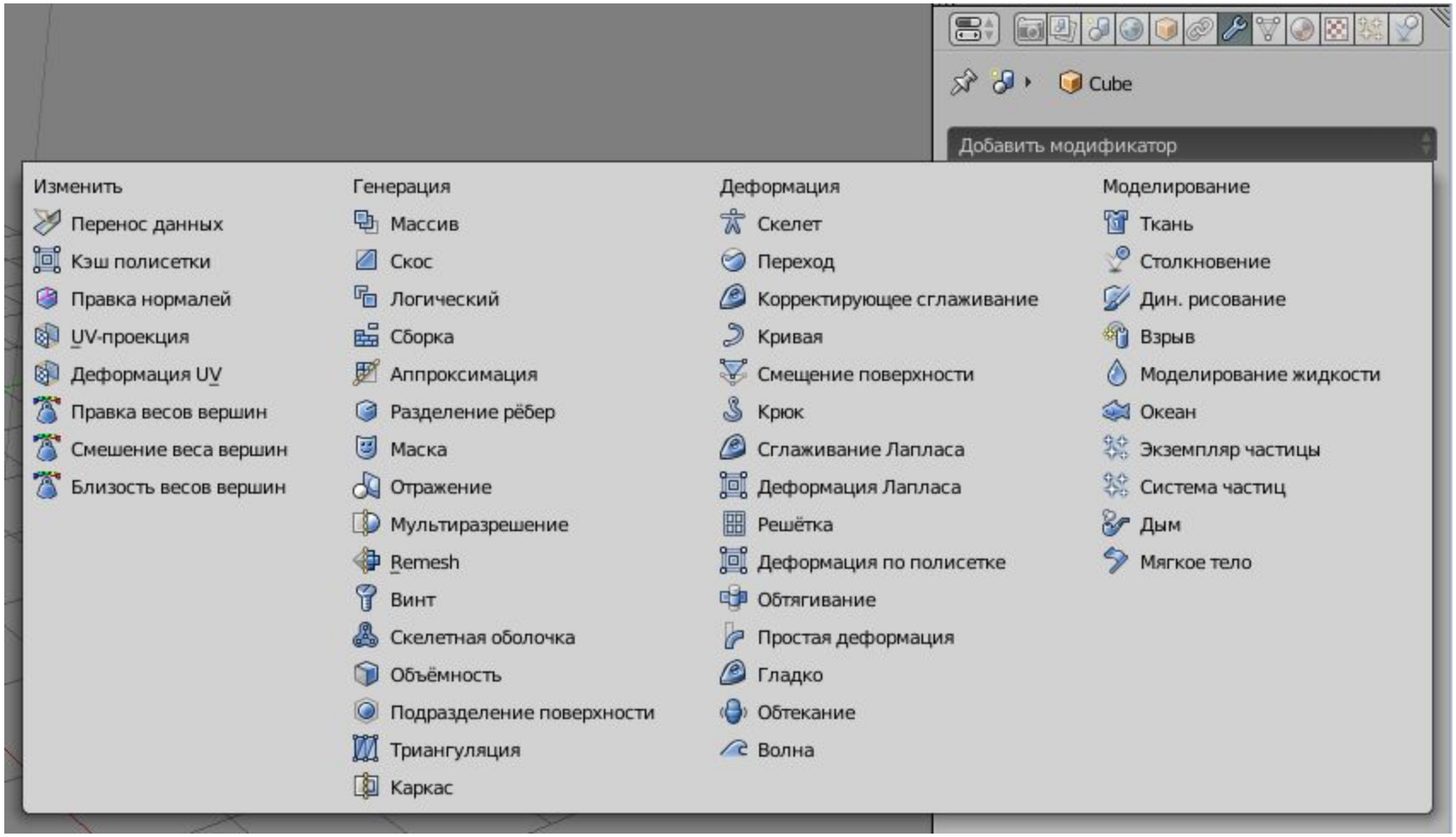
Модификаторы

Модификаторы являются автоматическими операциями, которые **влияют на объект**. С помощью модификаторов можно создать многие **эффекты автоматически** (например, подразделение поверхностей).

Можно применить несколько модификаторов к одному объекту так, что получится **Стек модификаторов**.

Модификаторы

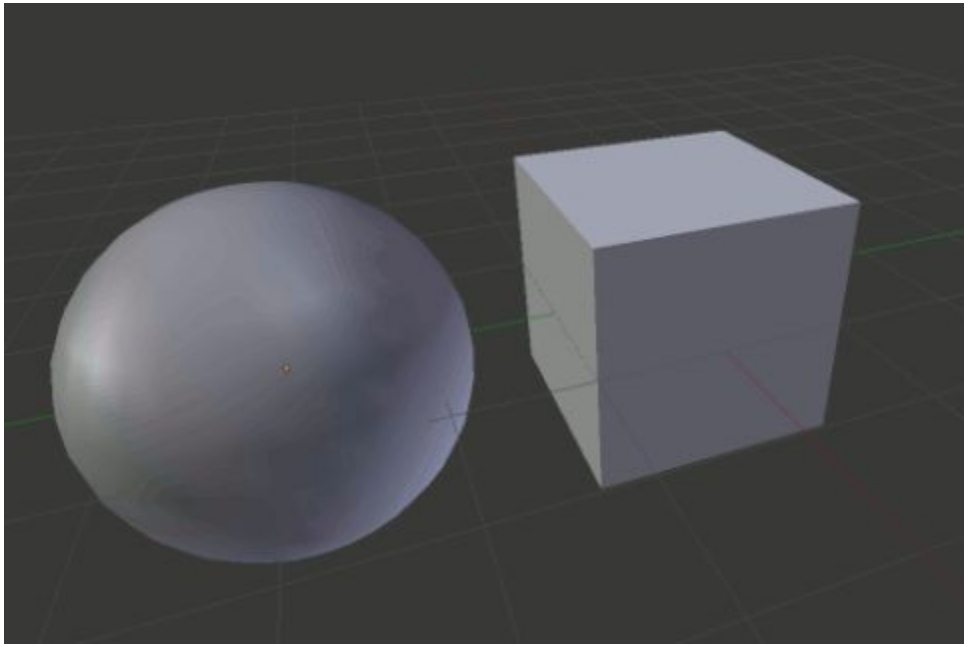
В окне Свойства выбрать инструмент Модификаторы. Здесь собраны наиболее популярные и нужные модификаторы.



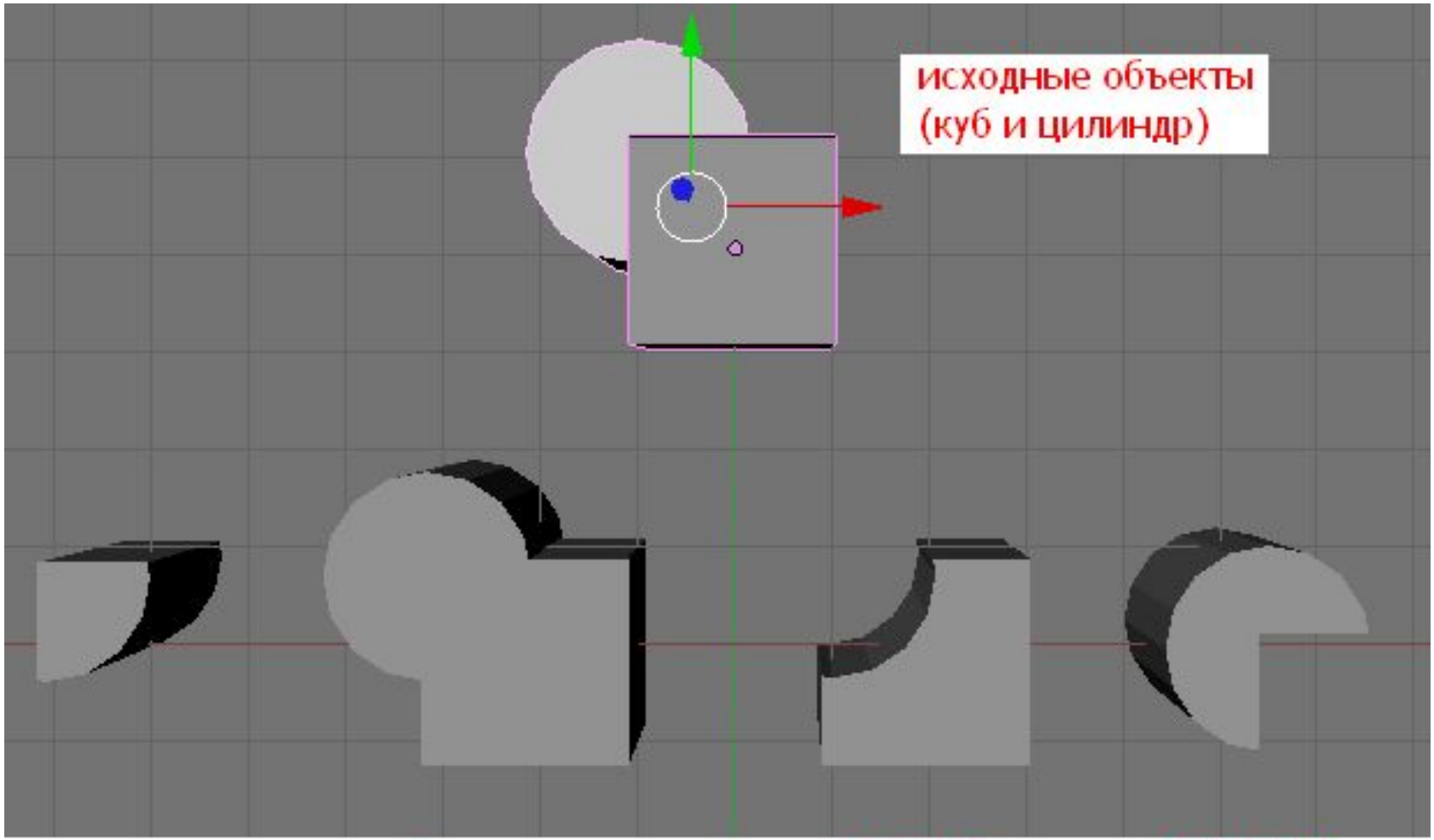
Модификатор

Логический (Boolean)

Объединяет/вычитает/пересекает геометрию множества объектов (т.е. выполняет булевы логические операции).



Булевые операции



пересечение

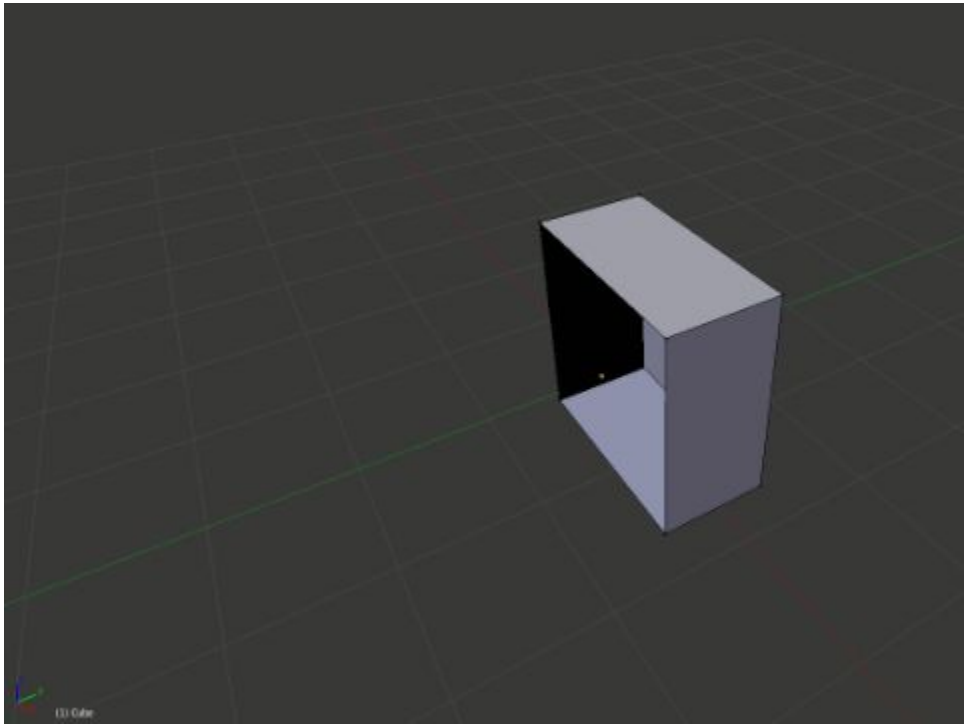
объединение

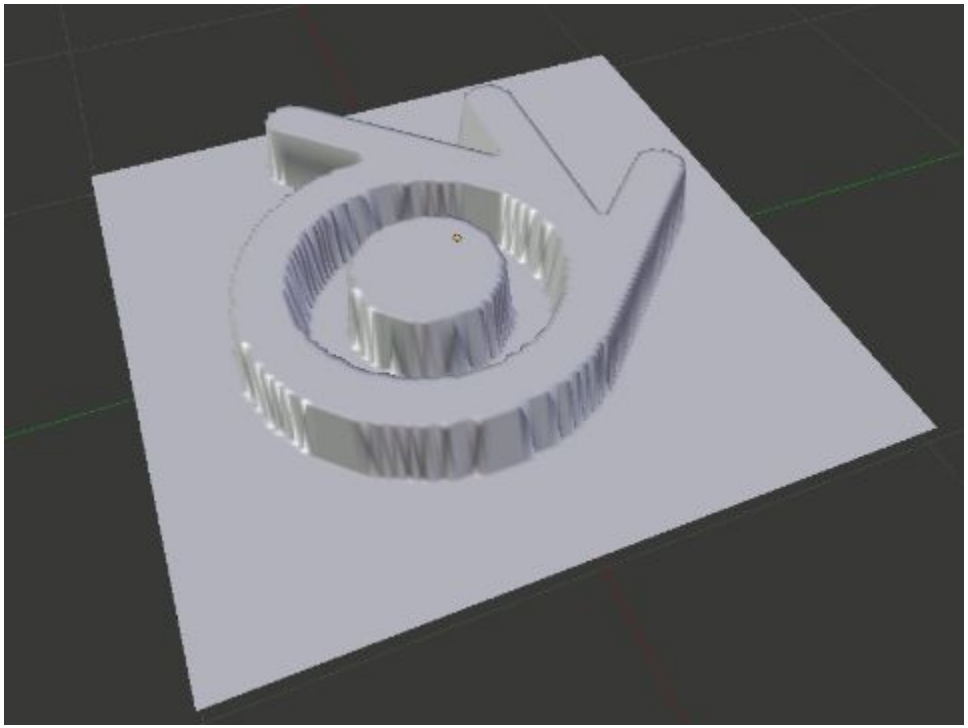
разность
(куб - цилиндр)

разность
(цилиндр - куб)

Отражение (Mirror)

Модификатор отражает объект относительно одной из его осей, т.е. создает симметричную сетку (меш), и вы можете моделировать/редактировать только половину, четверть или восьмую часть ее.



Гладко (Smooth)

Модификатор сглаживает всю геометрию, не сохраняя общую форму меша. В значительной степени сглаживает геометрию объекта.