

Текст программы (домашнее задание)

```
ox Borland Pascal 7.0
 File Edit Search
                     Run
                           Compile Debug Tools
                                     UROK.PAS =
program q; uses crt;
var a:array[1..1000] of integer;
     i,n:integer;
begin clrscr;
randomize;
write('uvedite razmer massiva ');read(n); writeln;
 for i:=1 to n do begin
    a[i]:=random(46)+1;
          write(a[i],' ');
                  end:
writeln; writeln;
for i:=n downto 1 do
    write(a[i],' ');
readkey;
end.
```

```
© Borland Pascal 7.0

vvedite razmer massiva 15

10 19 27 10 24 12 31 12 45 14 9 45 18 1 39

39 1 18 45 9 14 45 12 31 12 24 10 27 19 10
```

Вопросы на закрепление изученного

- 1. Дайте определение одномерного массива
- 2. Назовите этапы формирования массив
- 3. Какие способы описания вы знаете?
- 4. Перечислите способы ввода элементов массива



это фиксированное количество элементов

одного и того же типа, объединённых одним именем, где каждый элемент имеет свой номер.

вопросы

Этапы формирования массива:

- 1. Описание;
- 2. Ввод элементов массива;
- 3. Вывод элементов.

<u>B0</u>

Способы описания массива:

1. Прямое VAR A: array [1..20] of INTEGER;

имя размерность тип элемента

2. Косвенное TYPE MASS = array [1..20] of REAL; VAR A: MASS;

> <u>этапы</u> <u>вопросы</u>

Ввод элементов:

```
1. Ввод с клавиатуры
   FOR i:=1 to 20 do
       read (A[i]);
   Случайным образом
   FOR i:=1 to 20 do
       A[i]:=random(c-b+1)+b;
   Чтение из файла
   assign (input, 'input.txt'); reset(input);
   assign (output, 'output.txt'); rewrite(output);
   readIn(n,m);
   for i:=1 to n do
      for j := 1 to m do
```

read(a[i,j]);

<u>этапы</u>

вопросы

Вывод элементов:

• Вывод

FOR i:=1 to 20 do

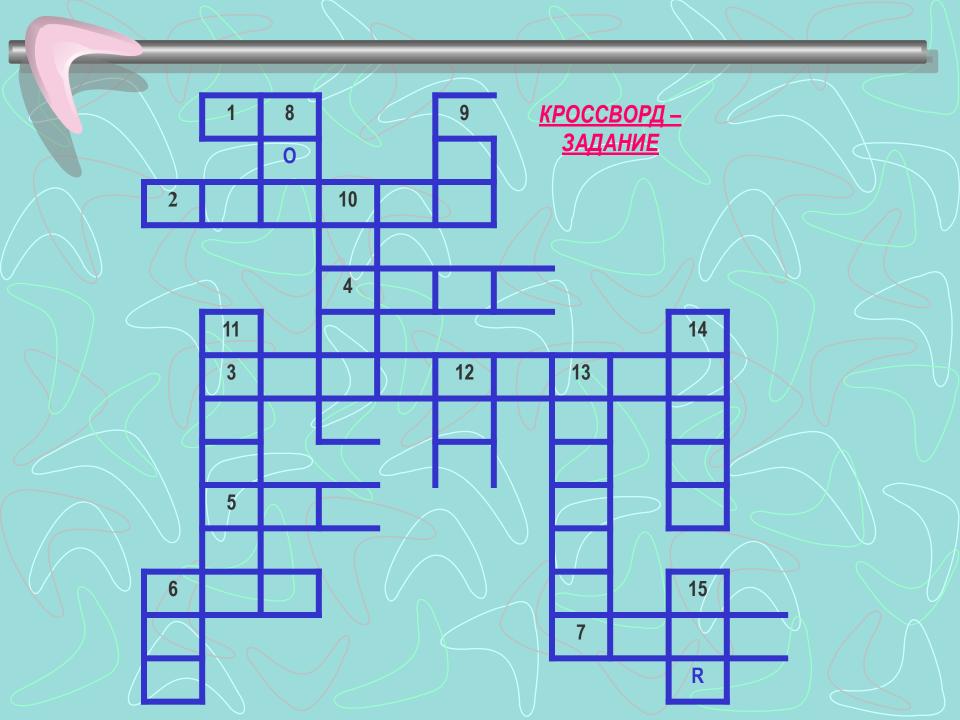
write (A [i],'');

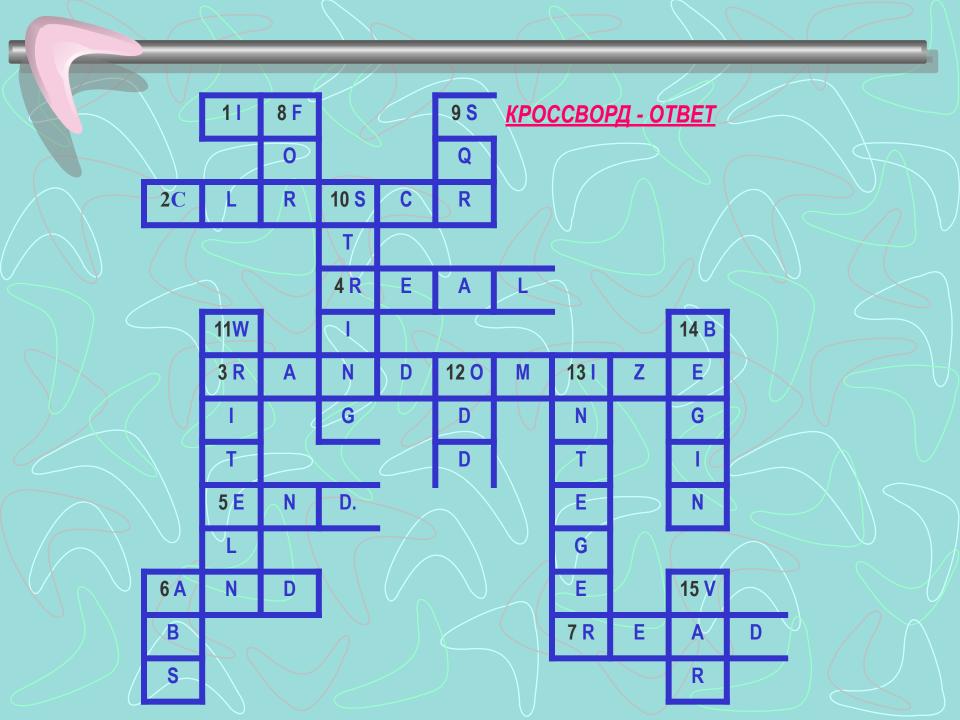
• Вывод по формату

FOR i:=1 to 20 do

write (A[i]:5:2);

Количество знакомест на всё число Количество знакомест на дробную часть (для вывода элементов вещественного типа)





Служебные слова (диктант)

- 1. PROGRAM
- 2. CLRSCR
- 3. VAR
- 4. BEGIN...END
- 5. RANDOMIZE
- 6. REAL
- 7. **OR**
- 8. READLN
- 9. ABS

- 10. FOR
- 11. /IF
- 12. / SQR
- 13. STRING
- 14. WRITE
- 15. ODD
- 16. INTEGER
- 17. **END.**

Выставление оценок:

- 16 17 оценка «5»
- 12 15 оценка «4»
- 9 11 оценка «3»
- <= 8 оценка «2»