

Инструкция по установке программного обеспечения

ArТес

Установка бесплатная

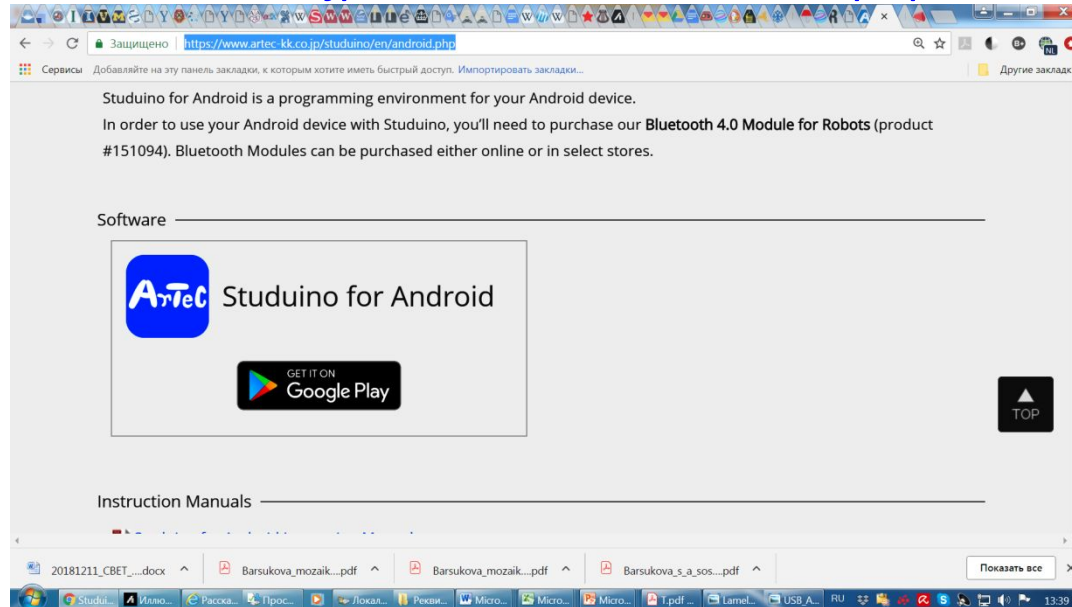
вер 03

январь 2019

Для установки Android

- Зайдите по ссылке

<https://www.artec-kk.co.jp/studuino/en/android.php>

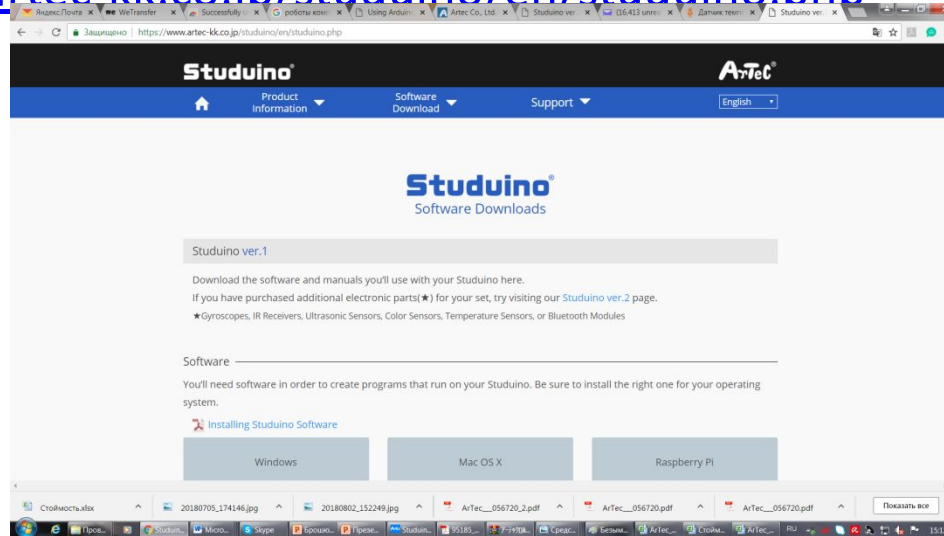


- Нужно установить программное обеспечение, которое даёт возможность программировать в пиктограммах и Scratch. А драйверы установятся сами.

Для установки Windows - 1

- Зайдите по ссылке

<https://www.artec-kk.co.jp/studuino/en/studuino.php>



- Внизу страницы сперва загрузите и установите у себя драйверы, а затем само программное обеспечение, которое даёт возможность программировать в пиктограммах и Scratch. Установка бесплатна.

Для установки Windows - 2

The screenshot shows the Studuino website with the following content:

- Software**
You'll need software in order to create programs that run on your Studuino. Be sure to install the right one for your operating system.
[Installing Studuino Software](#)
- Windows**
Windows 7, 8.1, or 10
- Mac OS X**
Mac OS X 10.6 or higher
- Raspbian**
Raspbian
- USB Device Drivers**
You'll need these in order to connect your Studuino and PC. Download the right one for your operating system. You won't have to install these if you're using Raspbian.
[Installing USB Device Drivers](#)
- Windows**
Windows XP, 7, 8.1, or 10
- Mac OS X**
Mac OS X 10.9 or higher
- Mac OS X**
Mac OS X 10.6-10.8

Large blue circles with the numbers 1 and 2 are overlaid on the image to indicate the order of steps: 1 for USB Device Drivers and 2 for Software.

- Установите у себя сначала нужные драйвера **1** , , а затем программу **2**

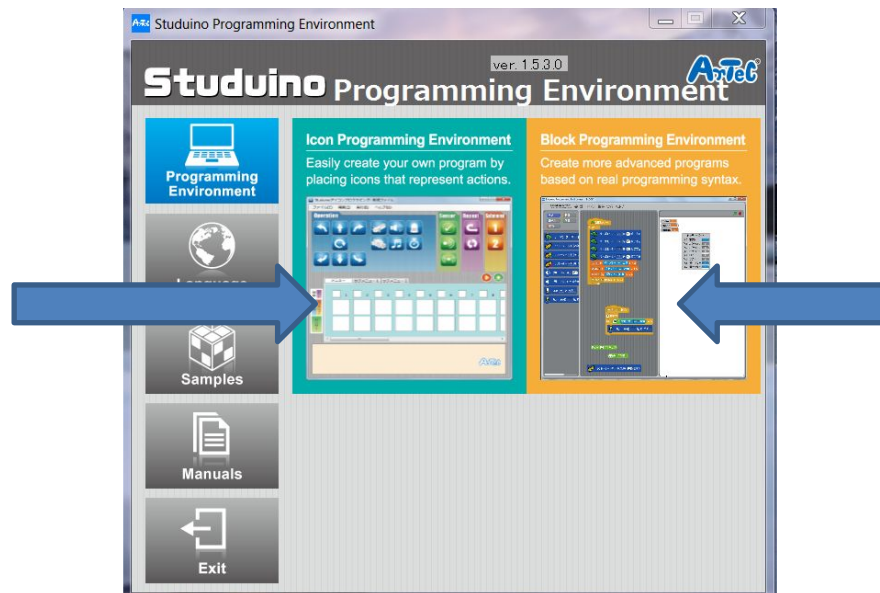
Что делать после установки программы -1

- После установки программы у вас на рабочем столе должен появиться значок



- Кликните его. У вас появится окно

Для
программирования
в пиктограммах

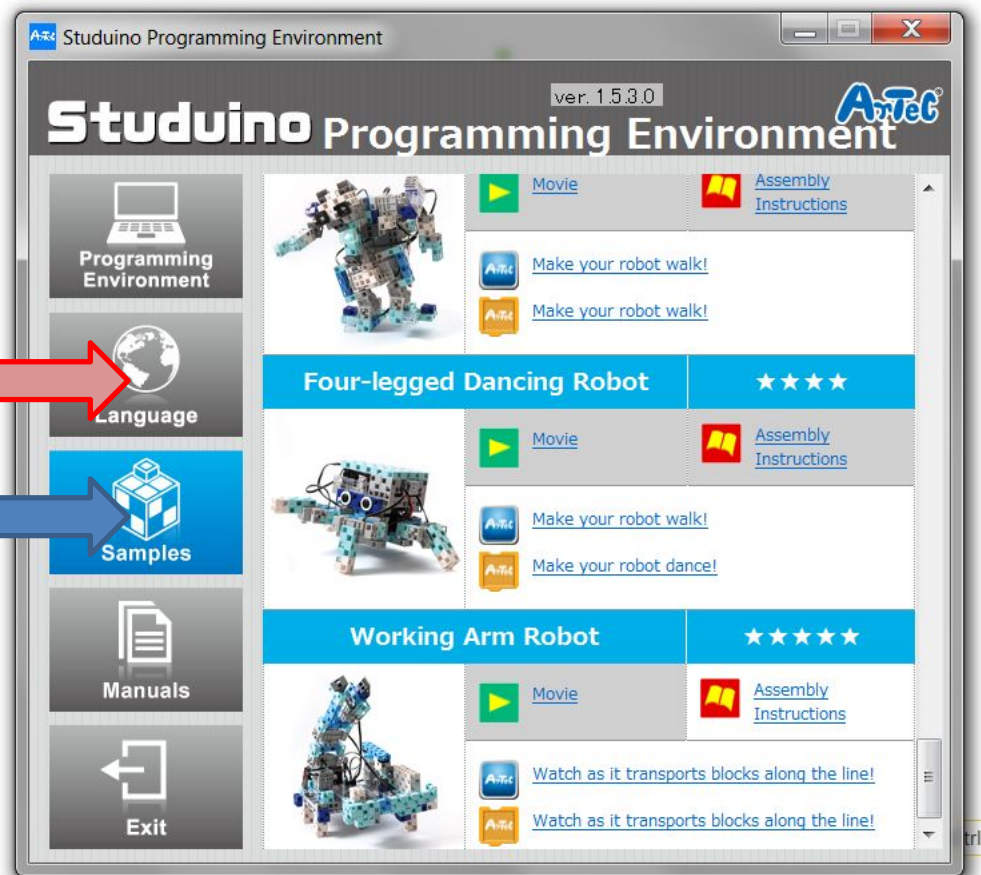


Для
программирования в
Scratch

Что делать после установки программы -2

Сменить язык
(есть русский)

Samples (примеры
– пока
не переведены на
русский)



- На вкладке Samples вы сможете найти видео, инструкции по сборке и примеры программ в пиктограммах и в Scratch для многих (но далеко не всех) моделей роботов.