

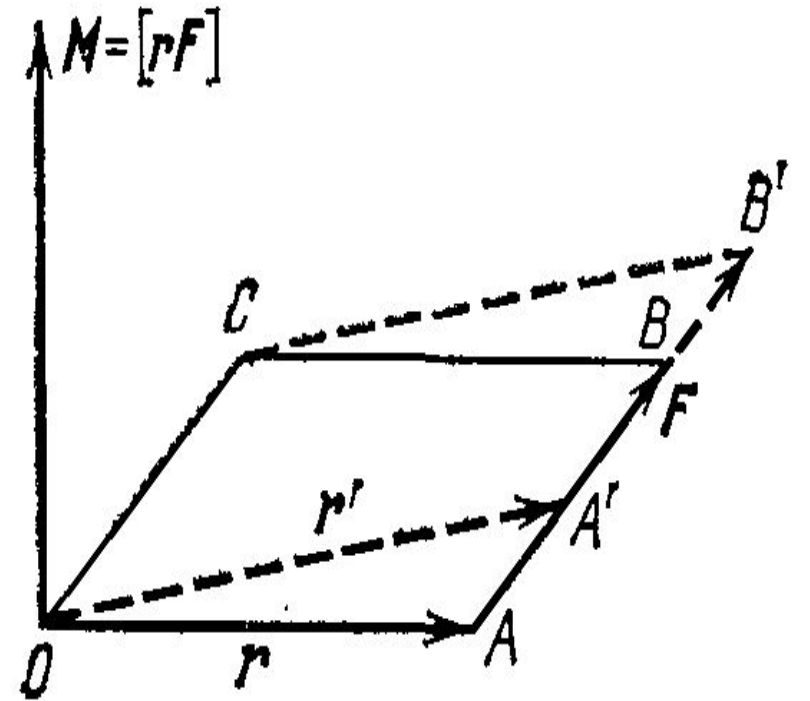
# Лекция 7

Законы движения планет.  
Неинерциальные системы  
координат

# Момент Силы

- Важные законы механики связаны с понятиями момента импульса и момента силы. Пусть  $\vec{r}$  – радиус-вектор, проведенный к точке приложения силы  $\vec{F}$ . Моментом силы относительно точки  $O$  называется векторное произведение радиус-вектора  $\vec{r}$  на силу  $\vec{F}$ .

$$\vec{M} = [\vec{r}\vec{F}].$$



# Момент импульса

- Аналогично определяется момент импульса материальной точки. Так называется векторное произведение

$$\vec{L} = [\vec{r}\vec{p}].$$

# Момент импульса

Продифференцируем выражение для момента импульса по времени

$$\dot{\vec{L}} = [\dot{\vec{r}}\vec{p}] + [\vec{r}\dot{\vec{p}}].$$

Первое слагаемое в этом выражении равно нулю, поскольку вектора скорости ( $\dot{\vec{r}}$ ) и импульса ( $m\dot{\vec{r}}$ ) параллельны. Второе слагаемое равно моменту силы. В итоге получаем:

$$\dot{\vec{L}} = \vec{M}.$$

# Момент импульса

Момент импульса замкнутой системы частиц равен сумме моментов импульсов всех частиц:

$$\vec{L} = \sum[\vec{r}_i \times \vec{p}_i].$$

Все взаимодействия в системе частиц можно рассматривать как сумму взаимодействий пар частиц. Для любой пары

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \dot{\vec{r}}_1 \times \vec{p}_1 + \vec{r}_1 \times \dot{\vec{p}}_1 + \dot{\vec{r}}_2 \times \vec{p}_2 + \vec{r}_2 \times \dot{\vec{p}}_2.$$

Вследствие третьего закона Ньютона  $\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$  и  $\dot{\vec{p}}_1 = -\dot{\vec{p}}_2$ . Отсюда получаем:

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \dot{\vec{r}}_1 \times \vec{p}_1 + \dot{\vec{r}}_2 \times \vec{p}_2 + (\vec{r}_2 - \vec{r}_1) \times \dot{\vec{p}}_2 = 0.$$

Здесь первые два члена равны нулю. Третий член равен нулю вследствие третьего закона Ньютона, поскольку сила направлена по радиус-вектору, соединяющему частицы.

# Момент импульса

Момент импульса замкнутой системы сохраняется. При наличии внешних сил для системы получается следующий результат:

$$\dot{\vec{L}} = \vec{M}_{\text{внешн}},$$

что означает: *производная по времени от момента импульса системы материальных точек равна сумме моментов внешних сил. При отсутствии внешних сил момент импульса системы не зависит от времени.* Это положение называется *законом сохранения момента импульса.*

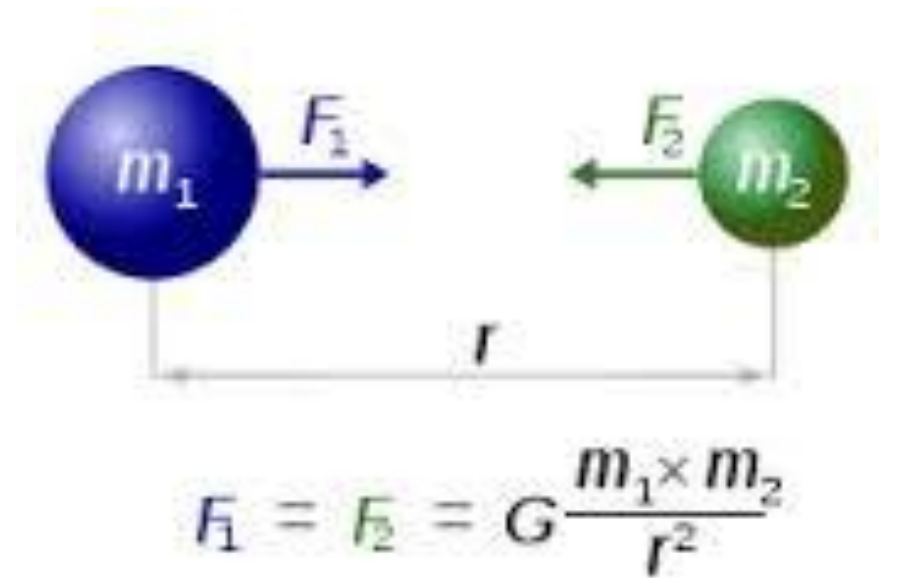
# Момент импульса

- Поле, в котором сила взаимодействия направлена по соединяющей тела прямой, называется центральным. Примерами могут служить гравитационное и электростатическое поля. В центральном поле, в силу параллельности радиус-вектора тела и силы взаимодействия момент импульса всегда сохраняется. Поэтому тело в центральном поле всегда движется в одной плоскости, к которой перпендикулярен вектор момента импульса, что значительно упрощает задачу нахождения траектории тела.
- Напомним, что задача двух тел сводится к задаче о движении тела с приведенной массой вокруг «закрепленного» центра. Поэтому в дальнейшем мы будем считать, что центр поля неподвижен. Мы ограничимся рассмотрением одного центрального поля – гравитационного.

# Энергия частицы в гравитационном поле.

Гравитационное поле является потенциальным, и в нем выполняется, наряду с законом сохранения импульса, закон сохранения энергии:

$$E = E_k + U(r) = \frac{mv^2}{2} - G \frac{mM}{r}.$$





# Энергия частицы в гравитационном поле.

Для краткости введем обозначение  $\alpha = GmM$ . Далее: перейдем к полярным координатам и разложим скорость на радиальную и перпендикулярную ( $v_{\perp} = r\dot{\varphi}$ ) к радиус-вектору компоненты. В итоге мы получим для кинетической энергии следующее выражение:

$$E_k = \frac{m\dot{r}^2}{2} + \frac{mr^2\dot{\varphi}^2}{2}.$$

В полярных координатах момент импульса частицы можно выразить как:

$$L = \vec{r} \times \vec{p} = rp_{\perp} = rmv_{\perp} = mr^2\dot{\varphi}.$$

# Энергия частицы в гравитационном поле

Выражение для полной энергии можно записать следующим образом:

$$E = \frac{m}{2} \dot{r}^2 + \frac{L^2}{2mr^2} - \frac{\alpha}{r}.$$

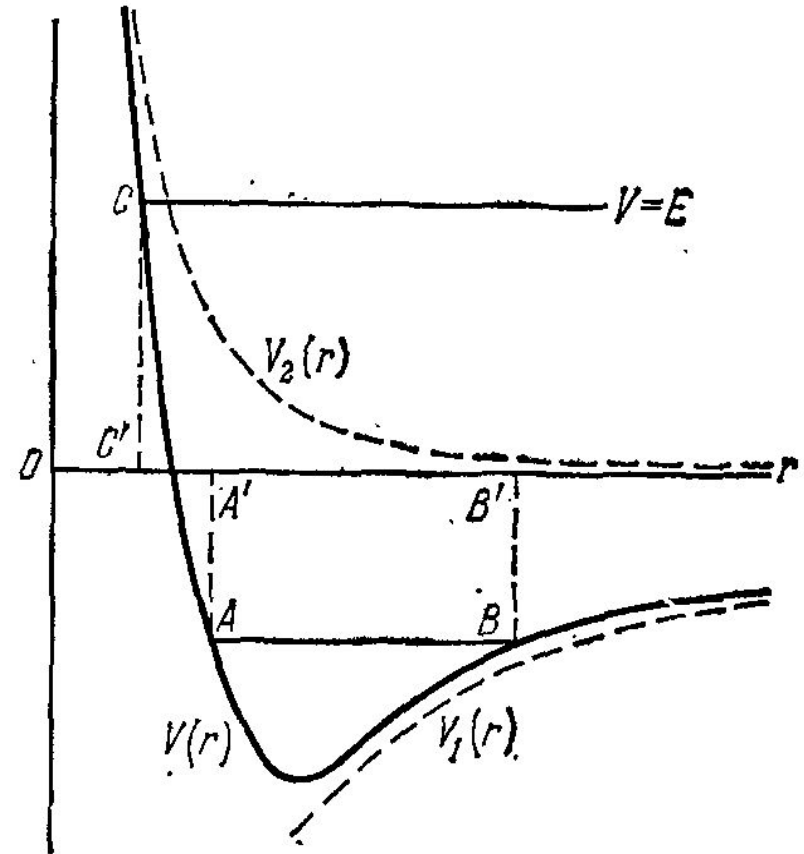
Введем эффективный потенциал  $U_{\text{эфф}} = \frac{L^2}{2mr^2} - \frac{\alpha}{r}$ .

$$E = \frac{m}{2} \dot{r}^2 + U_{\text{эфф}}.$$

Движение по радиусу свелось к движению в эффективном потенциальном поле, содержащем кроме потенциальной энергии дополнительное слагаемое  $\frac{L^2}{2mr^2}$ , которое называют центробежным потенциалом или центробежной энергией.

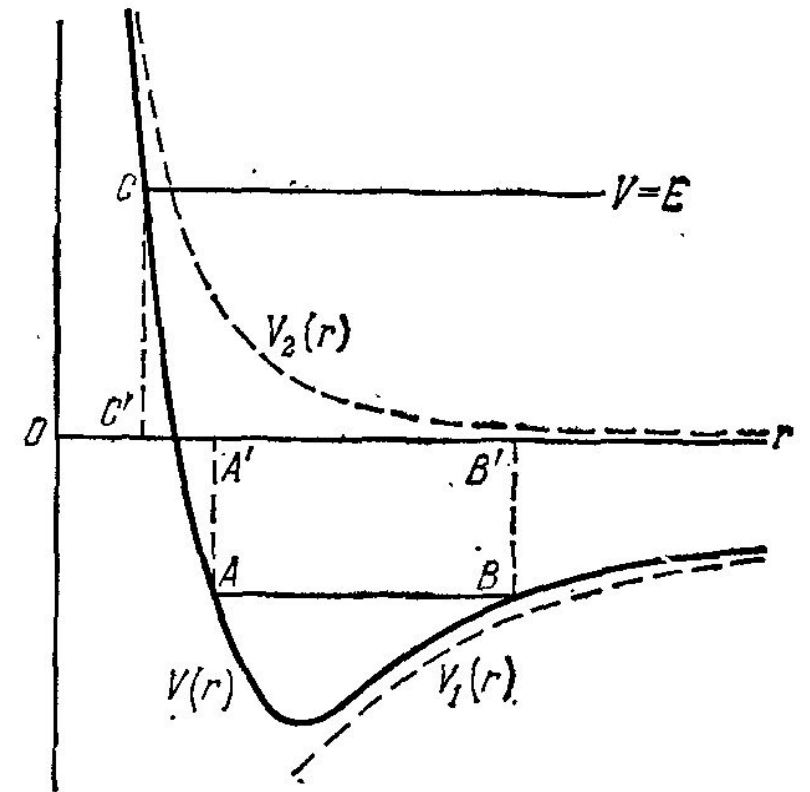
# Энергия частицы в гравитационном поле

- При  $r \rightarrow 0$  функция  $V_2(r) = \frac{L^2}{2mr^2}$  быстрее стремится к бесконечности, чем  $V_1(r) = -\frac{\alpha}{r}$ . Поэтому при малых  $r$   $U_{\text{эфф}}$  положительна и стремится к  $+\infty$ . Наоборот, при  $r \rightarrow \infty$   $V_1(r)$  стремится к нулю медленнее, чем  $V_2(r)$ , поэтому при больших радиусах  $U_{\text{эфф}}$  отрицательна. График  $U_{\text{эфф}}$  имеет вид «потенциальной ямы».



# Энергия частицы в гравитационном поле

- Так как величина  $\frac{m}{2} \dot{r}^2$  не может быть отрицательной, то область, в которой может находиться частица определяется условием  $U_{\text{эфф}}(r) \leq E$ . Проведем горизонтальную прямую  $E = \text{const}$ . Если  $E < 0$ , то прямая пересечет кривую  $U_{\text{эфф}}(r)$  в двух точках  $A$  и  $B$ . В этом случае движение частицы финитно (ограничено в пространстве). При  $E \geq 0$ , движение не ограничено в пространстве (инфинитно). представлен ниже.



# Иоганн Кеплер и Тихо Браге

- [Тихо Браге](#) - 14 декабря 1546, Кнудstrup, [Дания](#) (ныне на территории [Швеции](#)) — [24 октября 1601](#), [Прага](#)) — датский [астроном](#), [астролог](#) и [алхимик](#) эпохи [Возрождения](#). Первым в Европе начал проводить систематические и высокоточные астрономические наблюдения, на основании которых [Кеплер](#) вывел [законы движения планет](#).



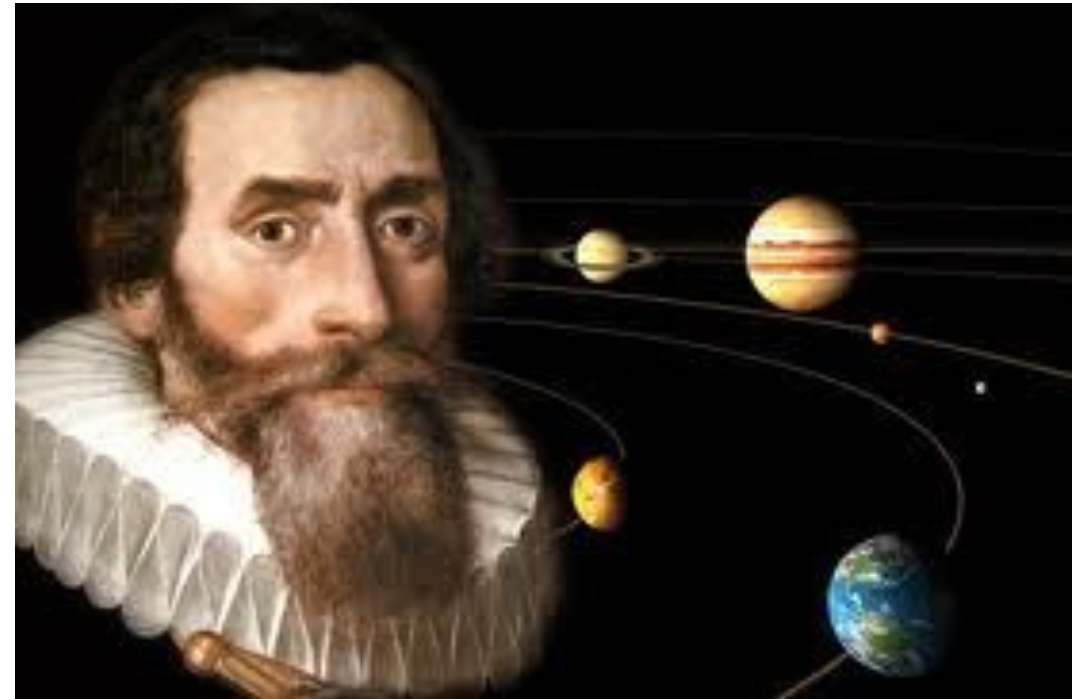
# Иоганн Кеплер и Тихо Браге

- Будучи великолепным наблюдателем, Тихо Браге за много лет составил объёмный труд по наблюдению планет и сотен [звёзд](#), причём точность его измерений была существенно выше, чем у всех предшественников. Для повышения точности Браге применял как технические усовершенствования, так и специальную методику нейтрализации погрешностей наблюдения. Особо ценной была систематичность измерений



# Иоганн Кеплер и Тихо Браге

- **Ио́ганн Ке́плер**  
(нем. Johannes Kepler; 27 декабря 1571 года, Вайльдер-Штадт — 15 ноября 1630 года, Регенсбург) — немецкий математик, астроном, механик, оптик и астролог, первооткрыватель законов движения планет Солнечной системы.



# Иоганн Кеплер и Тихо Браге

- На протяжении нескольких лет Кеплер внимательно изучает данные Браге и в результате тщательного анализа приходит к выводу, что траектория движения Марса представляет собой не круг, а эллипс, в одном из фокусов которого находится Солнце — положение, известное сегодня как *первый закон Кеплера*.
- Дальнейший анализ привёл ко *второму закону*: радиус-вектор, соединяющий планету и Солнце, в равное время описывает равные площади. Это означало, что чем дальше планета от Солнца, тем медленнее она движется. В 1618 году Кеплер открыл *третий закон*: отношение куба среднего удаления планеты от Солнца к квадрату периода обращения её вокруг Солнца есть величина постоянная для всех планет:  $a^3/T^2 = \text{const}$ .





# Законы Кеплера

- 1). Планеты Солнечной системы обращаются по эллипсу, в одном из фокусов которых находится Солнце.
- 2). Каждая планета движется в плоскости, проходящей через центр Солнца, причем за равные времена радиус-вектор, соединяющий Солнце и планету, «заметает» равные площади.
- 3). Квадраты периодов обращения планет вокруг Солнца относятся, как кубы больших полуосей орбит планет.

Нашей задачей будет вывод этих законов из закона всемирного тяготения.

# Первый закон Кеплера - Доказательство

1). Выразим с помощью  $\dot{r}$  из

$$E = \frac{m}{2} \dot{r}^2 + U_{\text{эфф}}.$$

Получим:

$$\frac{dr}{dt} = \sqrt{\frac{2}{m} (E - U_{\text{эфф}})}.$$

2). Из  $L = mr^2\dot{\varphi}$  получим

$$\frac{d\varphi}{dt} = \frac{L}{mr^2}.$$



# Первый закон Кеплера - Доказательство

3). Исключим из этих уравнений  $dt$ . Получим:

$$d\varphi = \frac{\frac{L}{r^2}dr}{\sqrt{2mE + \frac{2m\alpha}{r} - \frac{L^2}{r^2}}}.$$

4). Проинтегрируем это выражение

$$\varphi = \int \frac{\frac{L}{r^2}dr}{\sqrt{2mE + \frac{2m\alpha}{r} - \frac{L^2}{r^2}}} = \arccos\left(\frac{\frac{L}{r} - \frac{\alpha m}{L}}{\sqrt{2mE + \frac{\alpha^2 m^2}{L^2}}}\right) + const.$$

5). Выбором начала отсчета сделаем  $const = 0$ .

# Первый закон Кеплера - Доказательство

- 6) Введем обозначения:

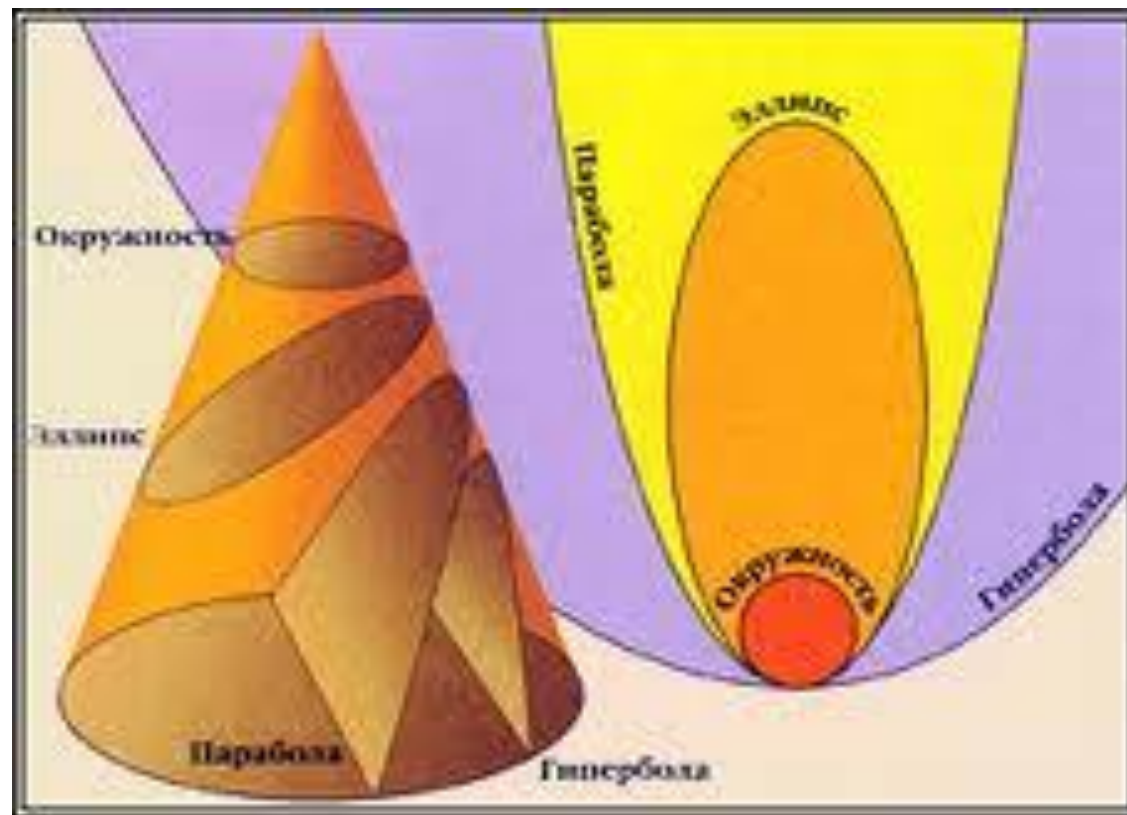
$$p = \frac{L^2}{m\alpha}$$
$$e = \sqrt{1 + \frac{2EL^2}{m\alpha^2}}.$$

- 7). Получим траекторию движения

$$\frac{p}{r} = 1 + e \cos \varphi.$$

# Первый закон Кеплера - Доказательство

В аналитической геометрии доказывается, что уравнение описывает конические сечения, т.е. кривые, по которым поверхность круглого конуса пересекается плоскостью). Величины  $p$  и  $e$  называются параметром и эксцентриситетом орбиты. В зависимости от величины  $e$  получаются следующие кривые:



# Первый закон Кеплера

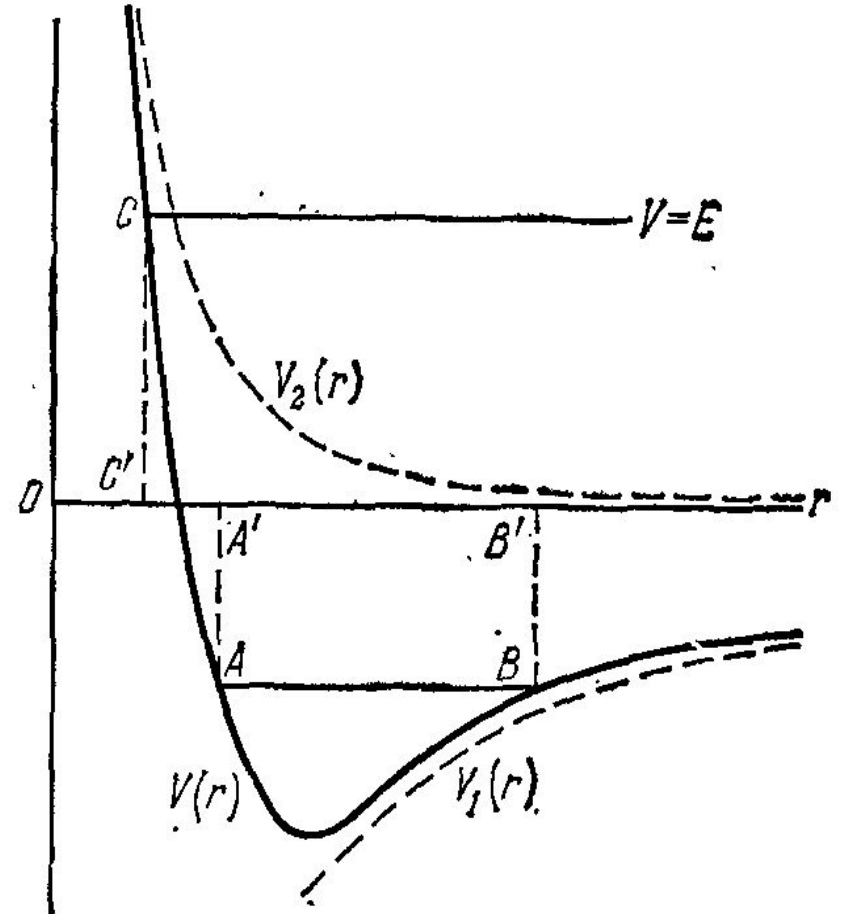
$e = 0$ . В этом случае получается круг. Энергия в этом случае равна минимуму эффективного потенциала.

$e < 1$  – получается эллипс, что, собственно доказывает первый закон Кеплера. Энергия в этом случае меньше нуля, движение финитно.

$e = 1$  – это парабола ( $E = 0$ )

$e > 0$  – это гипербола. В двух последних случаях движение инфинитно.

Эти рассуждения доказывают первый закон Кеплера.



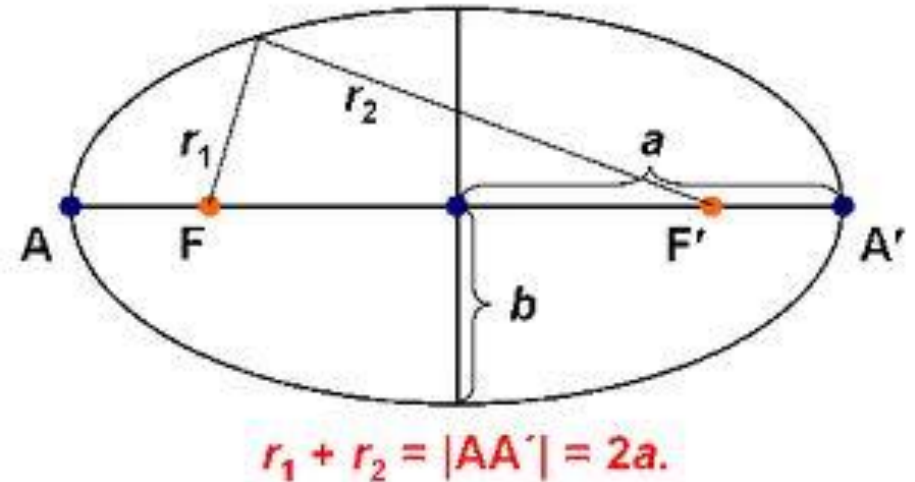
# Первый закон Кеплера

Пример эллиптической орбиты  
выражения для большой ( $a$ ) и  
малой ( $b$ ) полуосей эллипса:

$$a = \frac{\alpha}{2|E|} \quad b = \frac{L}{\sqrt{2m|E|}}$$

Демонстрация движения  
планеты

[matdemo\ini.m](http://matdemo.ini.m)



# Второй закон Кеплера

Второй закон Кеплера является прямым следствием закона сохранения импульса.

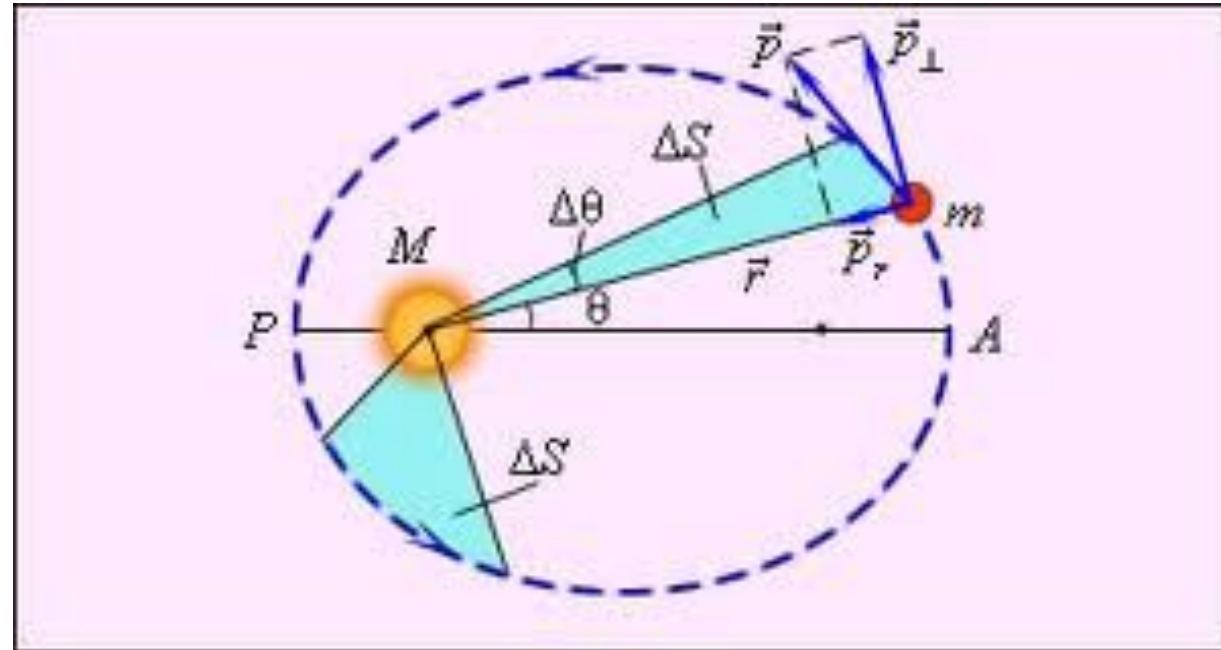
$$L = mr^2\dot{\varphi} = 2m\frac{dS}{dt},$$

где  $S$  – площадь.

Секториальная скорость  $\frac{dS}{dt}$  не зависит от времени, что доказывает второй закон Кеплера.

$$S = \frac{L}{2m}T,$$

где  $T$  – период обращения планеты.





# Третий закон Кеплера

Площадь эллипса равна

$$S = \pi ab, \quad a = \frac{\alpha}{2|E|} \quad b = \frac{L}{\sqrt{2m|E|}}$$

Откуда

$$T = \frac{2\pi tab}{L} = \pi\alpha \sqrt{\frac{m}{2|E|^3}} = 2\pi a^{3/2} \sqrt{\frac{m}{\alpha}}$$

откуда непосредственно следует третий закон Кеплера.



# Космические скорости

Изложенная в предыдущем разделе теория движения планет полностью применима к движению искусственных спутников Земли и космических кораблей (с выключенными двигателями).

Сопротивление воздуха мы не будем учитывать, предполагая, что движение происходит в достаточно разреженной атмосфере. Кроме того, при движении вблизи Земли мы будем пренебрегать силами притяжения Солнца, Луны и планет. Массу Земли будем обозначать  $M$ , массу искусственного спутника  $m$ .

# Первая космическая скорость

Первой космической скоростью называют скорость искусственного спутника на круговой орбите вблизи Земли. В случае круговой орбиты гравитационная сила должна быть равна центростремительной:

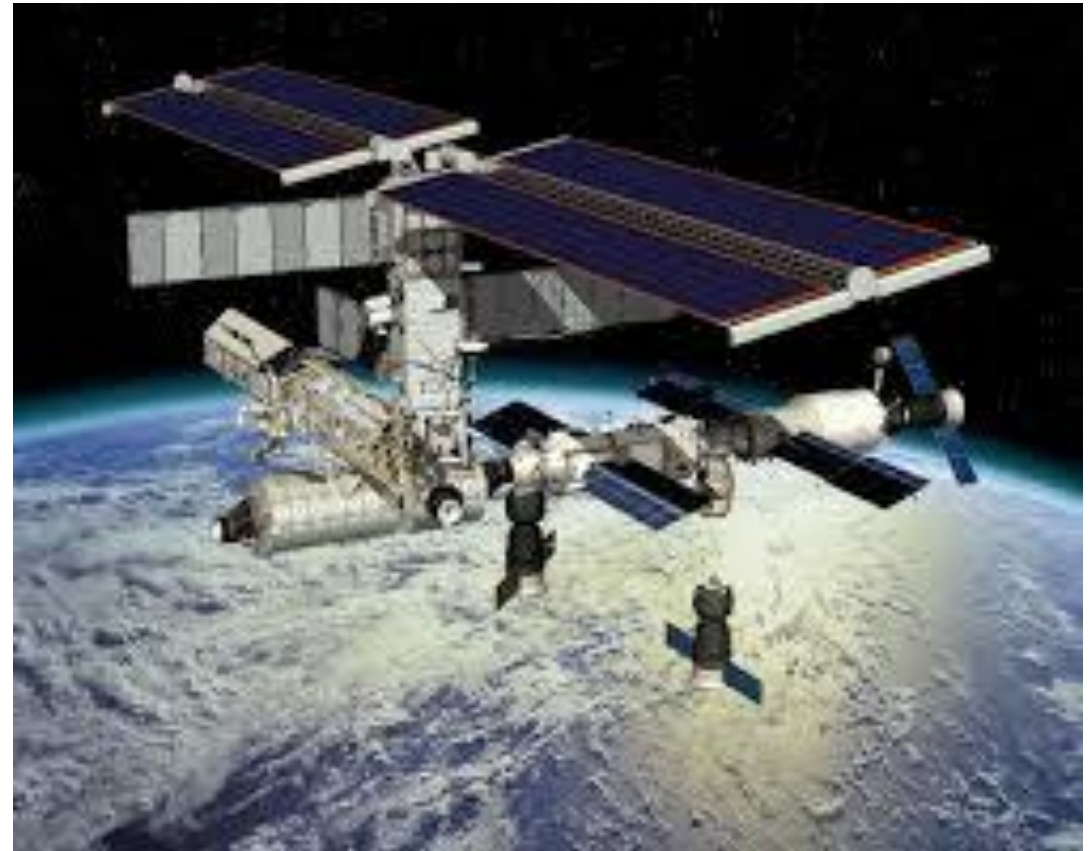
$$\frac{mv^2}{R} = G \frac{mM}{R^2}.$$

Ускорение свободного падения  $g = G \frac{M}{R^2}$

$$v_1 = \sqrt{gR} \approx 7.9 \text{ км/с.}$$

Период обращения вокруг Земли  $T$  равен

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = \frac{2\pi R}{v_1} = 2\pi \sqrt{\frac{R}{g}} = 88 \text{ мин.}$$



# Геостационарный спутник

● Период обращения  $T_{\Gamma}$  равен одним суткам.

Радиус орбиты такого спутника и его скорость:  $R_{\Gamma} = 42164$  км. Вычитая экваториальный радиус Земли 6378 км, получим расстояние от спутника до поверхности Земли: 35786 км.

Скорость спутника на орбите найдем по формуле:

$$v_{\Gamma} = \sqrt{\frac{GM}{R_{\Gamma}}} = 3.07 \text{ км/с.}$$

Длина орбиты равна:  $l_{\Gamma} = 2\pi R_{\Gamma} = 264924$  км.



Расположение геостационарных спутников Земли на поясе Кларка.

# Геостационарный спутник

- Связь через геостационарные спутники характеризуется большими задержками в распространении сигнала. При высоте орбиты 35786 км и скорости света около 300000 км/с ход луча «Земля-спутник» требует около 0,12 с. Ход луча «Земля (передатчик) → спутник → Земля (приемник)»  $\approx 0,24$  с. Ping (ответ) составит полсекунды (точнее 0,48 с). С учетом задержки сигнала в аппаратуре ИСЗ и аппаратуре наземных служб общая задержка сигнала на маршруте «Земля → спутник → Земля» может достигать 2—4 секунд. Такая задержка делает невозможной применение спутниковой связи с использованием ГСО в различных сервисах реального времени (например в онлайн-играх).

# Геостационарный спутник

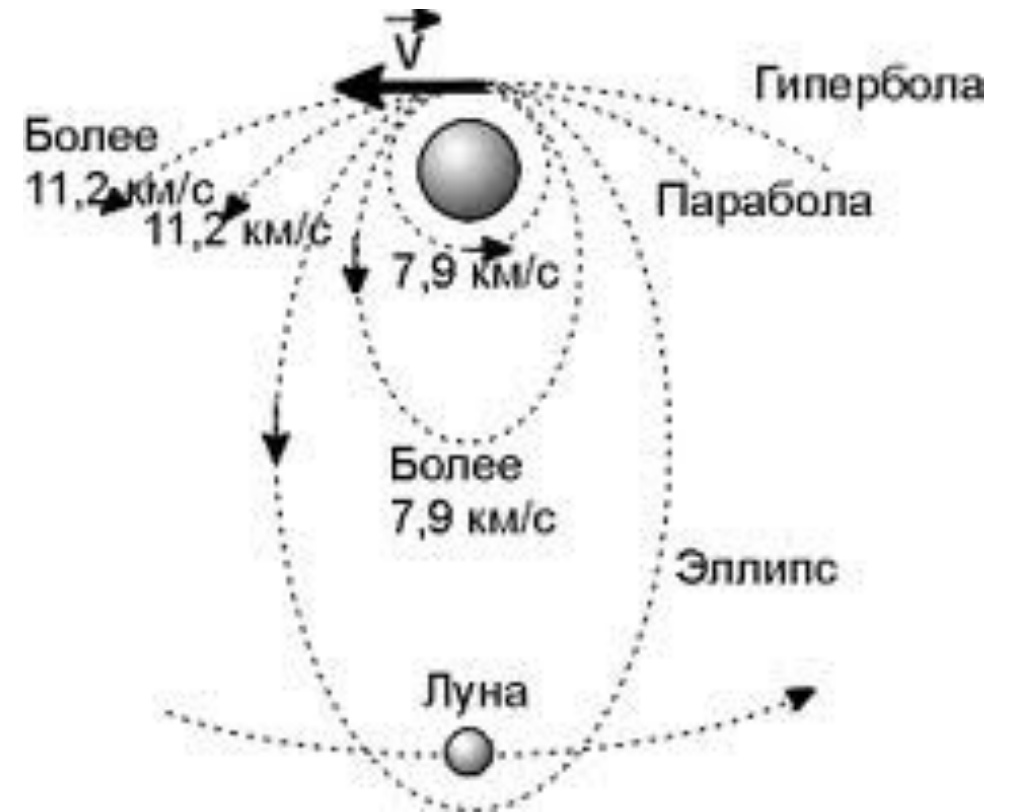
Так как геостационарная орбита не видна с высоких широт (приблизительно от  $81^\circ$  до полюсов), а на широтах выше  $75^\circ$  наблюдается очень низко над горизонтом (в реальных условиях спутники просто скрываются выступающими объектами и рельефом местности) и виден лишь небольшой участок орбиты, то невозможна связь и телетрансляция с использованием ГСО в высокоширотных районах Крайнего Севера (Арктики) и Антарктиды. К примеру, американские полярники на станции [Амундсен-Скотт](#) для связи с внешним миром (телефония, интернет) используют [оптоволоконный кабель](#) длиной 1670 километров до расположенной на  $75^\circ$  ю.ш. французской станции [Конкордия](#), с которой уже видно несколько американских геостационарных спутников

# Вторая космическая скорость

Второй космической скоростью называют скорость, которую необходимо сообщить ракете, чтобы она никогда не вернулась на Землю. Минимальное значение энергии  $E$ , при котором движение становится инфинитным, равно нулю.

Скорость, которую нужно сообщить ракете, найдем из уравнения

$$E = \frac{mv_2^2}{2} - \frac{GmM}{R} = 0.$$



# Вторая космическая скорость

Для второй космической скорости получаем:

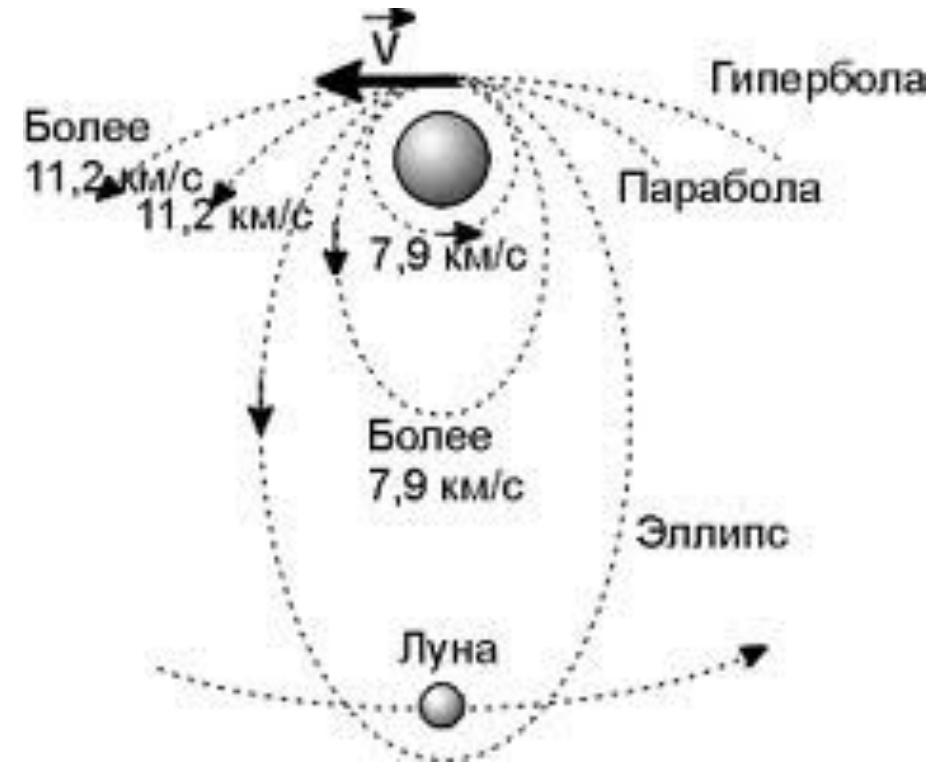
$$v_2 = \sqrt{\frac{2GM}{R^2} R} = \sqrt{2gR} = \sqrt{2}v_1 = 11.2 \frac{\text{км}}{\text{с}}.$$

Если скорость ракеты у поверхности Земли  $v > v_2$ , то скорость на бесконечности ( $r \gg R$ ) находится из

$$\frac{mv_\infty^2}{2} = \frac{mv^2}{2} - G \frac{Mm}{R} = \frac{mv^2}{2} - \frac{mv_2^2}{2}.$$

или

$$v_\infty^2 = v^2 - (11.2)^2.$$





# Третья космическая скорость

Скорость относительно Земли, которую необходимо сообщить ракете, чтобы она навсегда покинуло пределы Солнечной системы, называется **третьей космической скоростью**. Она минимальна, если это направление совпадает с направлением орбитального движения Земли вокруг Солнца, и максимальна, когда эти направления противоположны. Орбитальная скорость Земли равна:

$$v_3 = \sqrt{\frac{GM_C}{R_{3C}}} \approx 30 \text{ км/с.}$$

Здесь  $M_C$  – масса Солнца,  $R_{3C}$  – радиус орбиты Земли. Для полета в бесконечность с орбиты Земли нужна вторая «солнечная» космическая скорость:

$$v_{2C} = \sqrt{\frac{2GM_C}{R_{3C}}} = \sqrt{2}v_3 = 42.1 \text{ км/с.}$$

Дополнительно к скорости Земли ракете нужно сообщить скорость, равную  $42 - 30 = 12$  км/с. Ракета при старте с Земли должна набрать скорость

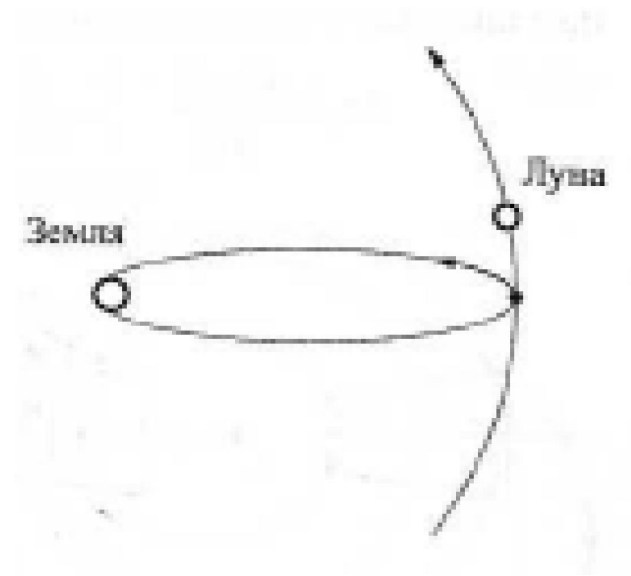
$$v = \sqrt{(11.2)^2 + (12)^2} = 16.4 \text{ км/с.}$$

# Задача 1

- Оценить, с какой минимальной скоростью нужно стартовать с поверхности Луны, чтобы вернуться на Землю. Ускорение свободного падения на Луне равно  $g/6$ , скорость движения Луны по орбите  $1 \text{ км/с}$ , радиус Луны  $1740 \text{ км}$ .

# Задача 1 - решение

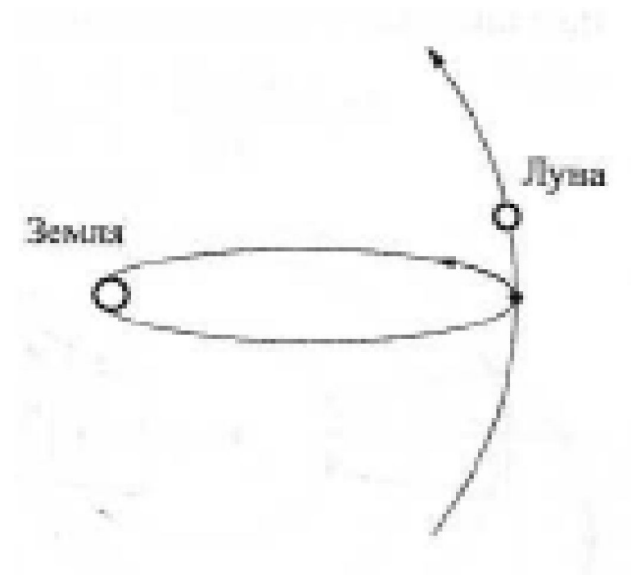
- После выхода из поля тяготения Луны корабль должен перейти на эллиптическую орбиту вокруг Земли, у которой высота перигея равна радиусу Земли  $R_3$ , а высота апогея равна расстоянию Земля-Луна  $R_{3-л}$



# Задача 1 - решение

- Момент импульса в апогее и перигее одинаков:  $V_{min}R_{3-л} = V_{max}R_3$ . Так как орбита сильно вытянута, то  $V_{max} \cong V_2$  и скорость в апогее должна быть равна

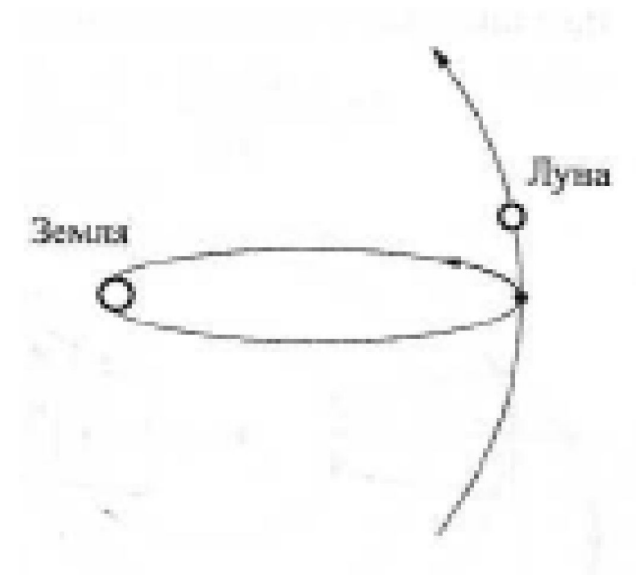
- $$V_{min} = V_2 \frac{R_3}{R_{3-л}} \approx 0,2 \text{ км/с.}$$



# Задача 1 - решение

- Луна движется по орбите со скоростью 1 км/с, т. е. для возврата на Землю нужно преодолеть поле тяготения Луны и двигаться относительно Луны со скоростью  $V_{\text{отн}} = 0,8$  км/с в направлении, противоположном ее орбитальной скорости. Для Луны вторая космическая скорость

- $V_2^{\text{Л}} = \sqrt{2g_{\text{Л}}R_{\text{Л}}} = \sqrt{gR_{\text{Л}}/3} = 2,4$  км/с,

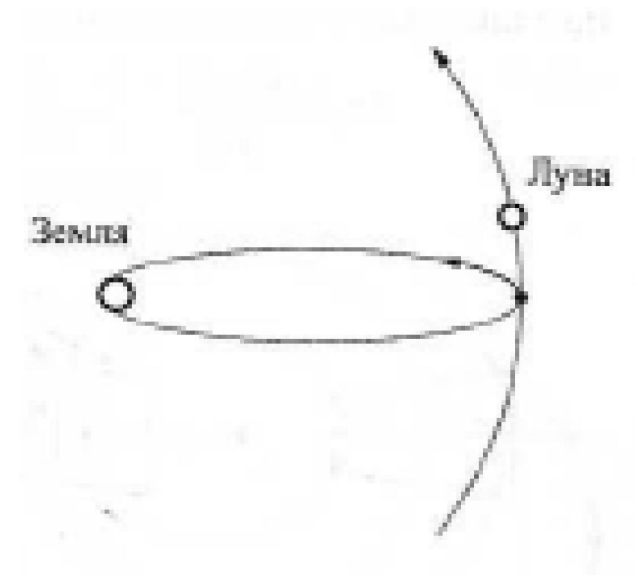


# Задача 1 - решение

- Стартовая скорость с поверхности Луны

- 

- $$V_{start} = \sqrt{(V_2^L)^2 + V_{отн}^2} =$$
$$\sqrt{\frac{gR_L}{3} + \left(V_L - V_2 \frac{R_3}{R_{3-L}}\right)^2} \cong 2,6 \text{ км/с.}$$



# Неинерциальные системы отсчета. Неинерциальные силы

- До сих пор мы рассматривали движение тел относительно инерциальных систем отсчета, в которых справедливы Законы Ньютона. Но Земля, например, является неинерциальной вращающейся системой. Вследствие этого на ее поверхности возникают явления, требующие для своего понимания изучения закономерностей движения тел в движущихся с ускорением системах. Проанализируем эти закономерности.

# Поступательное движение

В нерелятивистском случае справедливо преобразование Галилея

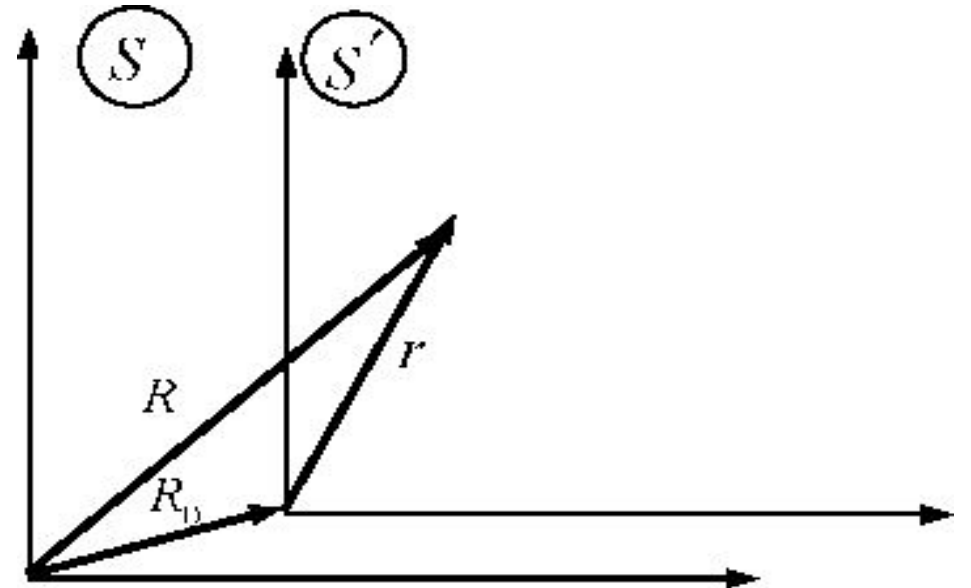
$$\vec{R} = \vec{R}_0 + \vec{r}$$

Отсюда получаем закон движения в системе  $S'$

$$m\vec{a} = \frac{d^2\vec{R}}{dt^2} = \vec{F},$$

Вследствие этого получаем

$$m\vec{a} = m \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \vec{F} - m \frac{d^2\vec{R}_0}{dt^2} = \vec{F} - m\vec{a}_0.$$



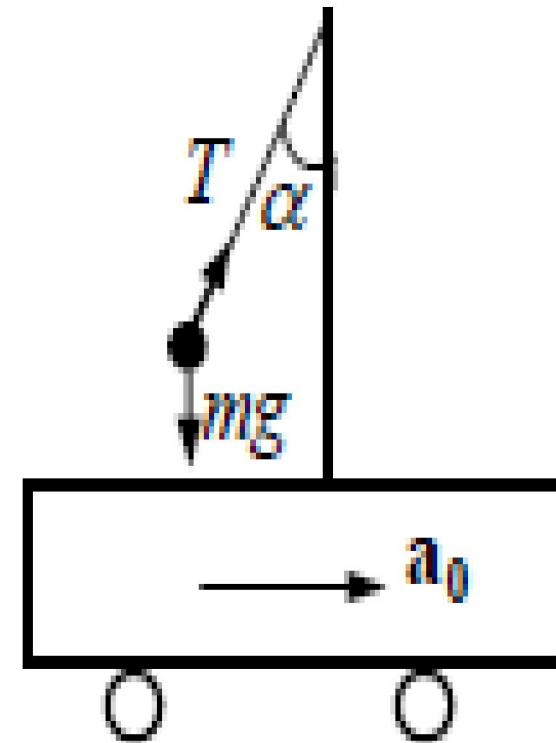


# Поступательное движение

Если движение рассматривается относительно системы отсчета, ускоренно движущейся относительно инерциальной системы отсчета, то во втором законе Ньютона, кроме реальной силы, появляется дополнительное слагаемое -  $ma_0$ . Это сила, имеющая чисто кинематическое происхождение, пропорциональная массе тел (как и гравитационная сила). Такие силы называют *силами инерции*. Они появляются в неинерциальных системах отсчета.

# Поступательное движение

- Пример: тележка, движущуюся с ускорением  $a_0$ , на которой стоит подставка с висящим на нитке грузиком.
- Найдем угол отклонения грузика от вертикали и частоту колебаний этого маятника



# Поступательное движение

Второй закон Ньютона в связанной с тележкой системе

$$\vec{T} = -m\vec{g} - m\vec{a}_0,$$

откуда получаем:

$$\operatorname{tg}\alpha = \frac{a_0}{g}.$$

В системе тележки действует ускорение:

$$\vec{g}' = -\vec{g} - \vec{a}_0$$

В таком случае по аналогии с колебаниями в инерциальной системе

$$\omega = \sqrt{\frac{g'}{l}} = \sqrt{\frac{\sqrt{g^2 - a_0^2}}{l}}.$$

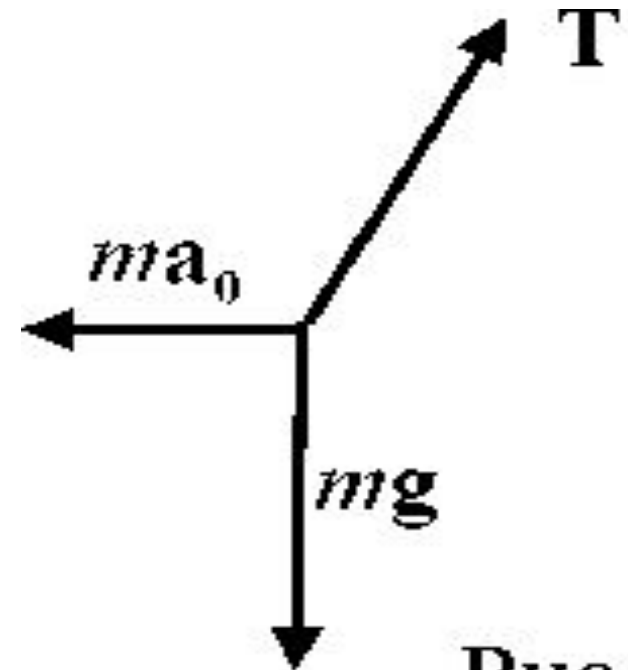


Рис.2

# Центробежная сила

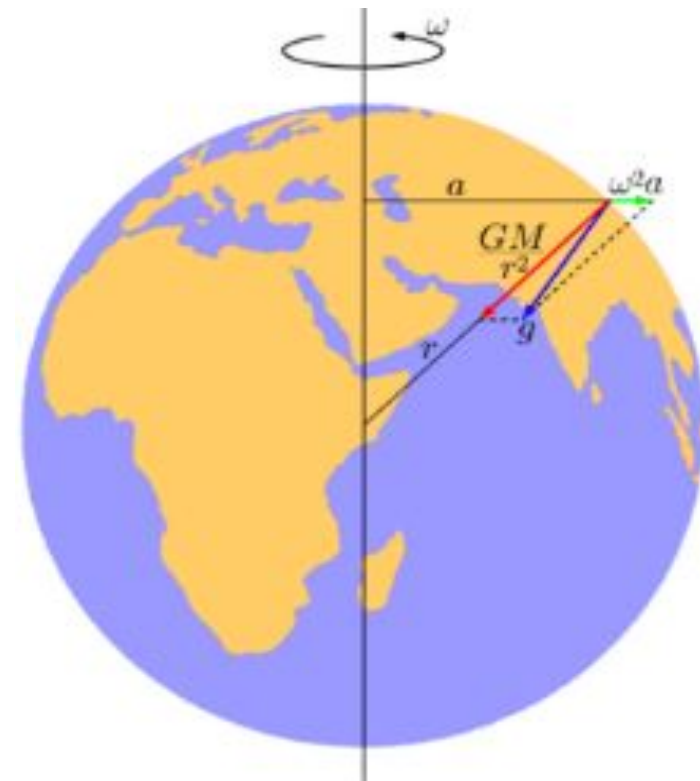
Чтобы объяснить неподвижность тела в системе вращающегося диска нужно объявить, что кроме реальной силы (например, натяжение веревки, связывающей тело с осью вращения) в необходимо ввести силу инерции

$$\vec{F}_i = m\omega^2\vec{r}$$

направленную от центра. Ее называют *центробежной силой*. Эта сила уравнивает натяжение веревки, и тело остается неподвижным относительно вращающегося диска. Такой силы нет в инерциальной лабораторной системе, ее вводят только при рассмотрении движения во вращающейся системе отсчета.

# Центробежная сила

- Вследствие вращения Земли вокруг своей оси связанные с Землёй системы отсчёта не являются инерциальными. В точке, находящейся на расстоянии  $a$  от оси вращения, центробежное ускорение равно  $\omega^2 a$ , где  $\omega$  — угловая скорость вращения Земли, определяемая выражением  $\omega = 2\pi/T$ , в котором  $T$  — время одного оборота (звёздные сутки), равное для Земли 86164,1 секунды. Центробежное ускорение направлено от оси вращения. Можно подсчитать, что на Земле оно меняется от 0 на полюсах до  $3,4 \text{ см/с}^2$  на экваторе, причём почти везде (кроме экватора) оно не сонаправлено с гравитационным ускорением, которое направлено к центру Земли.



# Сила Кориолиса

Рассмотрим движение тела вдоль спицы вращающегося колеса. Момент инерции тела  $L = m\omega r^2$  увеличивается при движении от центра. Изменение момента импульса за единицу времени равно моменту сил

$$\frac{dL}{dt} = 2m\omega r \frac{dr}{dt} = Fr,$$

откуда

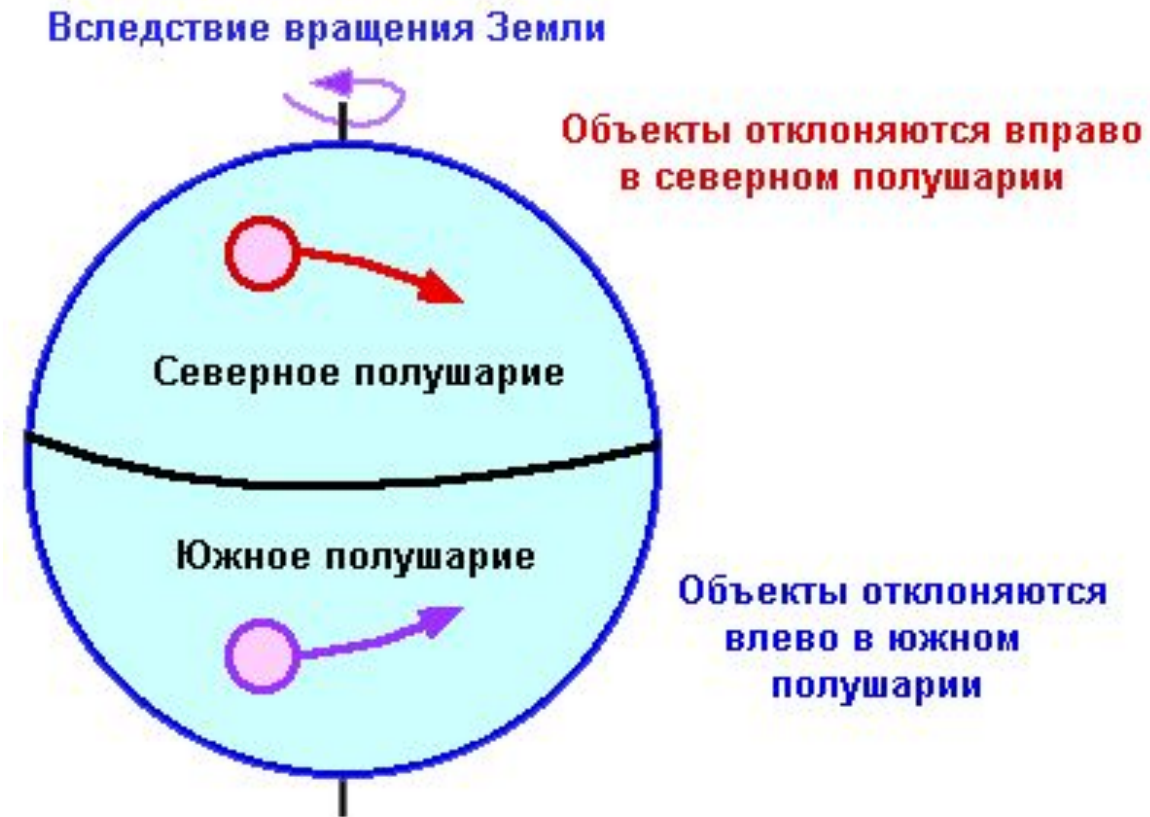
$$F = 2m\omega v$$

Это сила, с которой спица действует на тело, сопротивляясь силе Кориолиса. Поскольку сила Кориолиса перпендикулярна угловой скорости и скорости тела, то в векторном виде ее можно записать как

$$\vec{F}_c = 2m[\vec{v} \times \vec{\omega}].$$

# Сила Кориолиса

- Сила Кориолиса проявляется в глобальных масштабах. В северном полушарии сила Кориолиса направлена вправо от движения, поэтому правые берега рек в Северном полушарии более крутые — их подмывает вода под действием этой силы. В Южном полушарии всё происходит наоборот. Сила Кориолиса ответственна также и за вращение циклонов и антициклонов в Северном полушарии вращение воздушных масс происходит в циклонах против часовой стрелки, а в антициклонах по часовой стрелке; в Южном — наоборот: по часовой стрелке в циклонах и против — в антициклонах. Отклонение ветров (пассатов) при циркуляции атмосферы — также проявление силы Кориолиса.



## Задача 2

- Тело свободно падает с высоты 500 м на землю. Принимая во внимание вращение Земли и пренебрегая сопротивлением воздуха, определить, насколько отклонится тело при падении. Географическая широта места  $60^\circ$ .



## Задача 2 - решение

- При угловой скорости вращения Земли  $\omega = 7,3 \cdot 10^{-5}$  рад/с и максимальной скорости падения  $V_{max} = \sqrt{2gh} = 10^2 \frac{м}{с}$ , ускорение Кориолиса

- $$2(\vec{V} \times \vec{\omega})_{max} = 1,5 \cdot 10^{-2} \text{ м/с}^2 \ll g$$

- т. е. можно считать, что в вертикальном направлении тело движется с ускорением  $g$ , а под действием силы Кориолиса отклоняется к востоку.

# Задача 2 - решение

- Направив в системе Земли ось  $y$  к востоку, найдем ускорение для широты  $\varphi = 60^\circ$ .

- 

$$a_y = V\omega = g\omega t$$

- 

- (здесь использована зависимость  $V \cong gt$ ). Интегрируя, найдем, что за время падения  $t = \sqrt{2h/g} \approx 10$  с тело отклонится к востоку на

- 

$$y(t) = \frac{1}{6}g\omega t^3 = 0,12 \text{ м}$$

# До следующей лекции

