

Создание приложений на c++ с помощью DirectX

Цели

- Изучить WinApi
- Изучить DirectX
- Создать простейшие примеры реализации DirectX

1. Куб

- Создать куб
- Понять как вращается куб
- Менять цвета сторон куба
- Добавить освещение куба
- Создать куб вращаемый пользователем

2. Создание дополнительного объект

- Передвигать куб относительно объекта
- Взаимодействие с объектами(не сливались в один, отталкивались)

В перспективе

- Создать полноценный огромный проект.

Варианты

- Создать модель Новосибирска и перемещаться по нему(очень долго)
- Создать модель Лабиринта с квестами (долго)
- Создать “наглядного помощника” (создание электросхем, микросхем и т. п.) (долго)