



Центральная детская библиотека  
МБУК «МЦБС»  
Тонкинского муниципального  
района

# Летом

*можно поиграть...*

Электронная презентация о летних играх на свежем  
воздухе.

**6+**



**Дорогие друзья и подписчики!**

**Долгожданные летние каникулы уже наступили.**

**На улице тепло, солнышко и всем нам хочется побольше времени проводить на свежем воздухе.**

**А чтобы было весело и интересно мы предлагаем вам подборку игр.**

**Названия игр в электронной презентации расположены в алфавитном порядке.**

**А чтоб узнать о какой игре идет речь, вам нужно отгадать загадку!!!**

**Прочитав эту публикацию, возможно, вы встретите и совсем неизвестные вам дворовые игры.**

**Скажем вам по секрету в них играли еще ваши мамы и папы в детстве.**

**Поиграйте и вы!!!**





# Отгадайте загадку!

Один удар ракеткой —  
Волан летит над сеткой.  
Серёжа хоть и сильно бил,  
Воланчик в сетку угодил.  
Сегодня победил Антон.  
Во что играли? В ...

# Бадминтон





**Бадминтон называют самой массовой игрой, в него играют люди самого разного возраста, ведь площадкой для бадминтона может служить и двор, и поляна в лесу, и пляж – любое место, укрытое от ветра. Можно играть через сетку, натянутую на деревья, а можно и просто без сетки, главное иметь две ракетки и нейлоновый воланчик.**

**Играют в бадминтон один на один или двое на двое. Суть игры состоит в том, чтобы не дать волану коснуться земли на своей стороне и приземлить его, отбивая на сторону противника. За это начисляются очки. Побеждает тот, кто наберет больше очков. Бадминтон развивает ловкость, быстроту, глазомер.**



В этом спорте игроки  
Все ловки и высоки.  
Любят в мяч они играть  
И в кольцо его кидать.  
Мячик звонко бьет об пол,  
Значит, это. . .

**Отгадайте  
загадку!**





# БАСКЕТБОЛ





**В игре участвуют 2 команды  
по 5 человек в каждой.  
Длится игра два периода  
по 20 минут.  
Перерыв между ними 10 минут.**



**Суть игры состоит в том, что нужно  
быстро провести мяч к щиту соперника  
и там забросить его в корзину.  
Побеждает та команда, которая забьет  
больше мячей  
в корзину соперника.  
Спортивная форма баскетболистов –  
трусы, майка, кроссовки.**



Здесь команда побеждает,  
Если мячик не роняет.  
Он летит с подачи метко  
Не в ворота - через сетку.  
И площадка, а не поле  
У спортсменов в . . .



**Отгадайте загадку!**

# Волейбо

л.



**Волейбол – это спортивная игра с мячом.  
В неё играют две команды по 6 человек в каждой.**

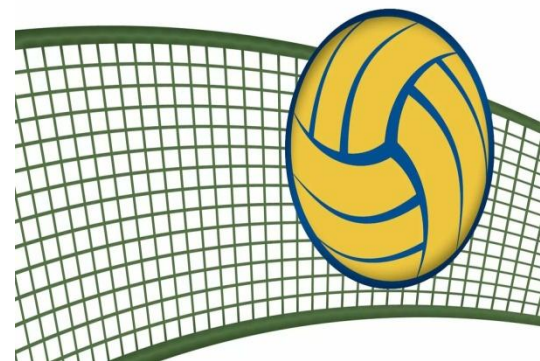
**Суть игры состоит в том, чтобы перебросить мяч  
через сетку на сторону команды соперников так,  
чтобы он коснулся земли или  
был отбит командой соперником.**

**Игра проходит в 3 или 5 партий, и каждая из них  
продолжается до тех пор, пока одна  
из команд не наберет 15 очков.**

**По правилам волейбольный мяч разрешается  
отбивать руками или любой частью  
тела выше пояса.**

**В последнее время разновидностью волейбола стал  
так называемый пляжный волейбол. В эту игру  
можно играть по разному: одна команда против  
другой команды или каждый сам за себя. Игра  
происходит в круге без сетки. Задача  
игроков – выбить мячом кого-нибудь из играющих.**

**Игра в волейбол развивает прыгучесть, ловкость,  
быстроту реакции.**





# Отгадайте загадку!

**На команды мы разбились  
Вправо, лево разошлись.  
Вышибай, кто в середине  
Целься лучше – победишь!**

# Вышибалы.



# Вышибалы – это дворовая игра.



Два игрока встают с двух сторон площадки. Остальные игроки находятся в центре. Задача «вышибал»: бросая мяч друг другу, попасть в любого из «центральных» игроков. Задача игроков: увернуться от летящего мяча. Тот, в кого попали, выходит из игры. Другие участники могут «спасти» выбывшего игрока, поймав мяч в воздухе (главное условие — не от земли, иначе тоже вылетаешь). Когда в команде «центральных» игроков остается один участник, он должен увернуться от мяча столько раз, сколько ему лет. Если ему удастся это сделать, все выбывшие возвращаются на прежние места.



## Отгадайте загадку!

**Что за игры, отгадайте:  
Семь квадратов на асфальте,  
Иногда бывает десять,  
Их рисуют мелом дети.**

# КЛАССИКИ





*... Мелом расчерчен асфальт на квадратики,  
Танечка с Манечкой прыгают тут.  
Где это видано, где это слыхано?  
В классы играют, а в класс не идут!*

## **Правила игры в классики.**



### **Что нужно для классиков?**

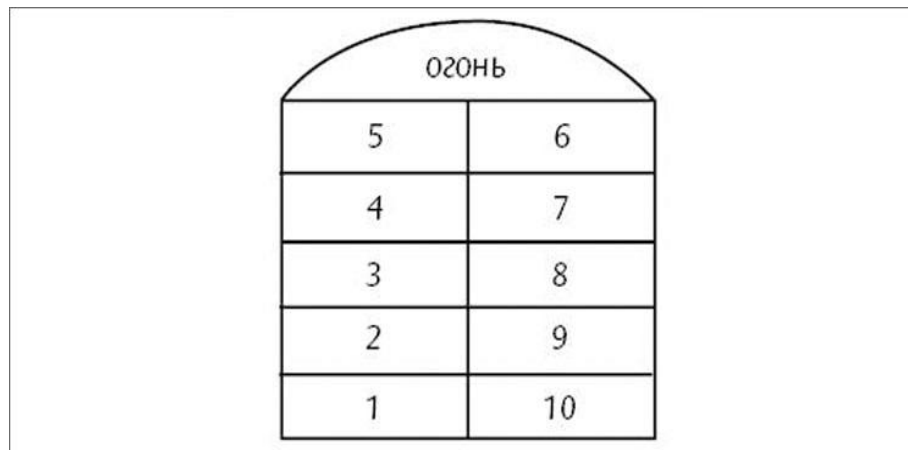
Ну, в первую очередь нужно найти кусок свободного асфальта.

Во-вторых, пригодится мел.

В-третьих, главный атрибут «Классиков» - битка. Это предмет, который нужно ногой «гонять» по квадратам-классикам.

Биточками могут выступать цветные стёклышки, камушки, плоские баночки из под крема, которые наполняют песком, чтоб она была потяжелее.

Итак, место подобрано, мел в руках, чертим схему. Их бывает несколько. Самая простая – прямоугольник – сетка из двух столбиков по пять квадратов размером приблизительно 40\*40, ну, или 50\*50 см. «Классики» нумеруются: первый столбик от 1 до 5 вверх, второй столбик начинается сверху, и нумеруется вниз от 6 до 10. Такая схема часто называлась «шкафом».



Два крайних угла верхних квадратов «5» и «6» объединяем сверху полукруглой дугой и подписываем, как вам больше нравится: «солнце», «огонь» или «болото». По смыслу игры, там можно было сгореть или утонуть. В другой схеме пары квадратиков на асфальте чертятся через один. Делается это так: начинают с двух рядом «1» и «2», во втором ряду посередине этих двух будет лишь один «3», далее снова два рядом «4» и «5», далее снова один – «6», и так далее.

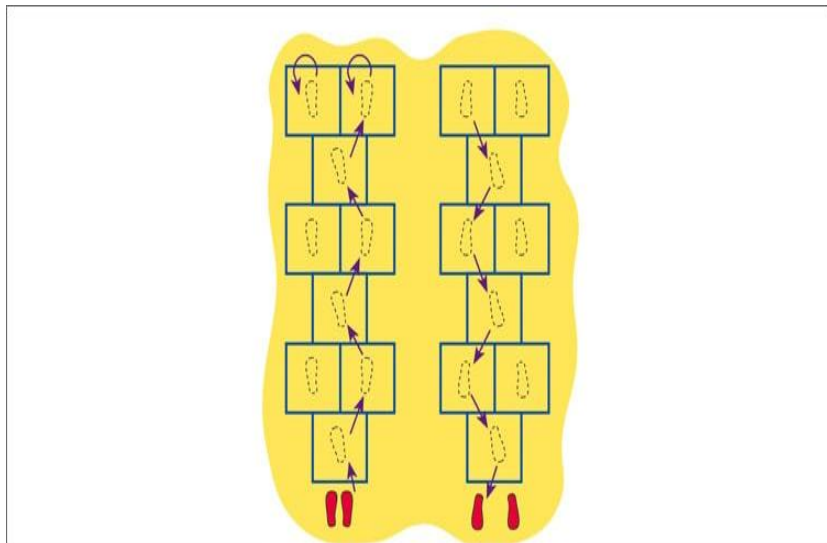


## Прыгаем по правилам.

Итак, в первую очередь, чего делать нельзя:

- запрещено наступать на линии;
- нельзя топтаться в одном квадрате, передвигая биточек через классики, стукнуть - по нему ногой можно лишь единожды, чтобы он перелетел в другую клетку;
- не разрешается вставать на две ноги, кроме как в пятой и шестой клетке;
- битка не должна попадать на линию.

При любом из этих нарушений происходит переход хода, и свои силы пробует следующий игрок.



## А теперь, на старт!

Для самых простейших классиков брали схему «два – через один» (второй вариант). Первый игрок бросает рукой битку в самый первый класс под цифрой «1» и начинает преодолевать «классы»: двумя ногами на стоящие рядом (на «1» — левой, на «2» — правой), далее — одной ногой на промежуточный одиночный классик, и так далее.

Добравшись клеток с номерами «9» и «10», разворачиваемся на 180 градусов и возвращаемся обратно, при этом подняв по пути биточек, не коснувшись земли руками. Вставать на обе ноги, если квадрат предполагает лишь одну ногу, нельзя. Как упоминалось ранее, если в схеме есть «рай», там можно передохнуть. Проскакали успешно? Кидаем в следующий, второй, класс, и так далее. В традиционных «Классиках» и схеме со «шкафом» всё немного сложнее. Игрок прыгает на одной ноге, одновременно толкая в следующий класс битку, и так проходит до возвращения обратно, на цифру «10».

Обычно в пятом и шестом классе делается «перемена» — там можно передохнуть, встав на обе ноги, потолкать битку несколько раз, прежде чем приступить к обратному пути.

Преодолевший успешно все десять квадратиков, считается окончившим 1 класс, переводится в следующий, и теперь биточком надо попасть во второй квадрат. Не попал? Отдай ход следующему!

Самое главное при метании биточка и перепрыгивании – ничем (ни ногой, ни атрибутом) не попасть в «солнышко», оно же «огонь», оно же «болото». В этом случае ты становишься неисправимым второгодником и начинаешь учиться с класса ниже, чем ты был ранее.

# «Море волнуется – раз, море волнуется – два»

## Правила игры.

Выбирается ведущий. Он отворачивается от остальных игроков и произносит следующие слова:

*«Море волнуется – раз,  
море волнуется – два,  
море волнуется – три,  
морская фигура на месте – замри».*

Остальные игроки в это время за спиной ведущего хаотично двигаются. Когда звучит слово «Замри!» все игроки должны остановиться и замереть в самой необычной позе. Ведущий обходит всех участников и внимательно смотрит, кто первый засмеется и пошевелится, тот выбывает из игры. Побеждает тот игрок, кто дольше всех продержится в замершей позе.





# «Съедобное-несъедобное»

## Правила игры

Все игроки садятся или встают в ряд. Водящий кидает мяч одному из участников и одновременно называет какой-нибудь предмет. Если предмет «съедобный», игрок ловит мяч. Если нет — отбивает. Задача водящего: запутать игрока, например, в цепочке «яблоко-дыня-морковь-картошка» неожиданно произнести: «утюг». Если игрок ошибается и «съедает» несъедобное, то сам становится водящим. Чем быстрее водящий кидает мяч и называет предметы, тем азартнее и интереснее играть.



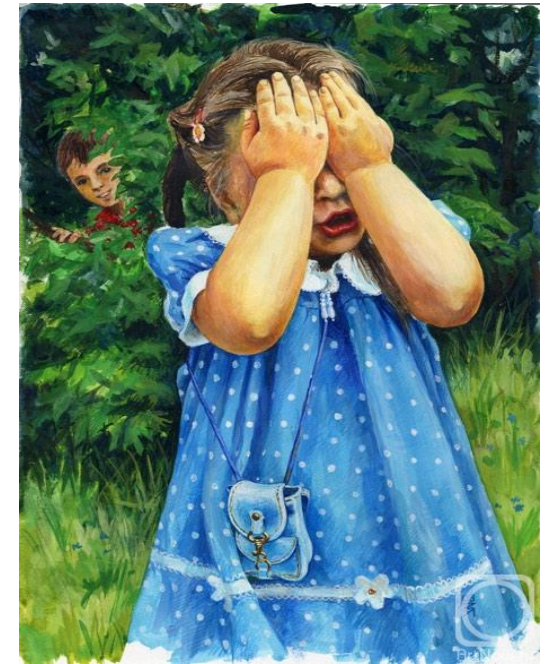
## Отгадайте загадку!

**Я давно в траве сижу,  
Ни за что не выхожу.  
Пусть поищут, раз не лень,  
Хоть минуту, хоть весь день.  
После школы, для разрядки,  
Мы всегда играем в ...**

# «Прятки»

## *Правила игры*

Водящий, выбранный с помощью жребия или считалочки, отворачивается к стене, закрывает глаза и считает до определенного числа (заранее оговариваются число и темп счета, а также территория, где можно прятаться).



В это время остальные участники отыскивают местечки поукромнее. Фраза водящего: «Раз, два, три, четыре, пять» — своеобразный сигнал о том, что он вот-вот отправится на поиски. Тот, кого поймали первым, становится ведущим, но часто игроки не выходят из укрытия, пока водящий не найдет всех до одного.





# Отгадайте загадку!

**Мяч по травке шустро скачет  
От ворот и до ворот.  
Бьют ногами – он не плачет,  
Кто игру мне назовёт?**

# Футбол.

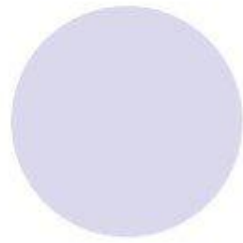
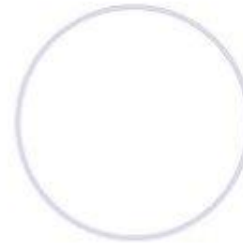


# Правила игры.

**В этой игре участвуют две команды по 11 игроков в каждой, включая вратаря. Они в течение полутора часов стараются забить в ворота противника как можно больше голов. В воротах стоит вратарь. Ему, единственному из всех играющих, разрешено брать мяч в руки. На руках у вратаря специальные перчатки.**

**Игроки каждой команды одеты в свою специальную форму (майки, трусы) определенного цвета. Во время игры футболистам запрещено хватать игроков руками, пытаться придержать их, ставить им подножки и толкать в спину. За нарушение правил назначается штрафной удар.**





**Спасибо за внимание!!!**



**Хорошего летнего отдыха!!!**