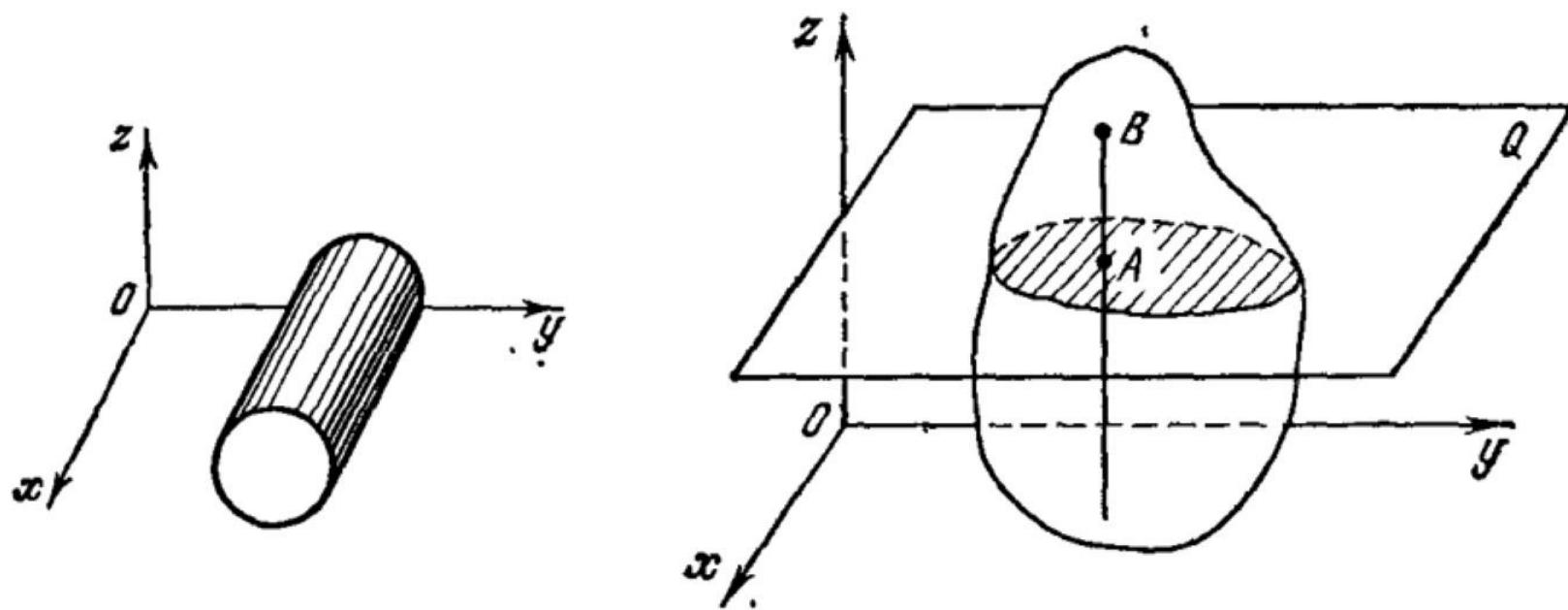


Плоско-параллельное движение твердого тела

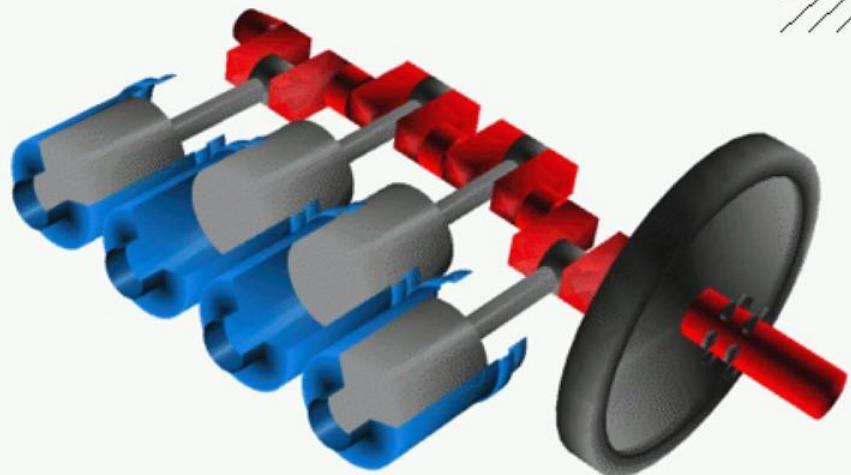
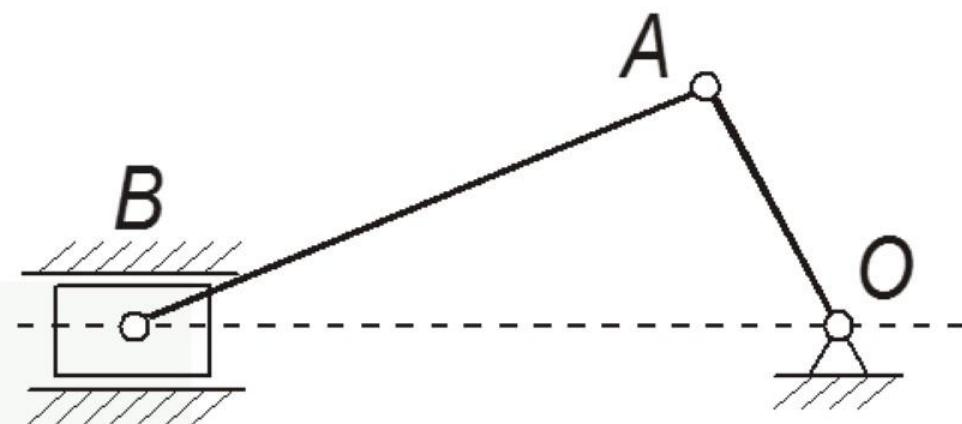
Лекция 8

Определение движения и его замена

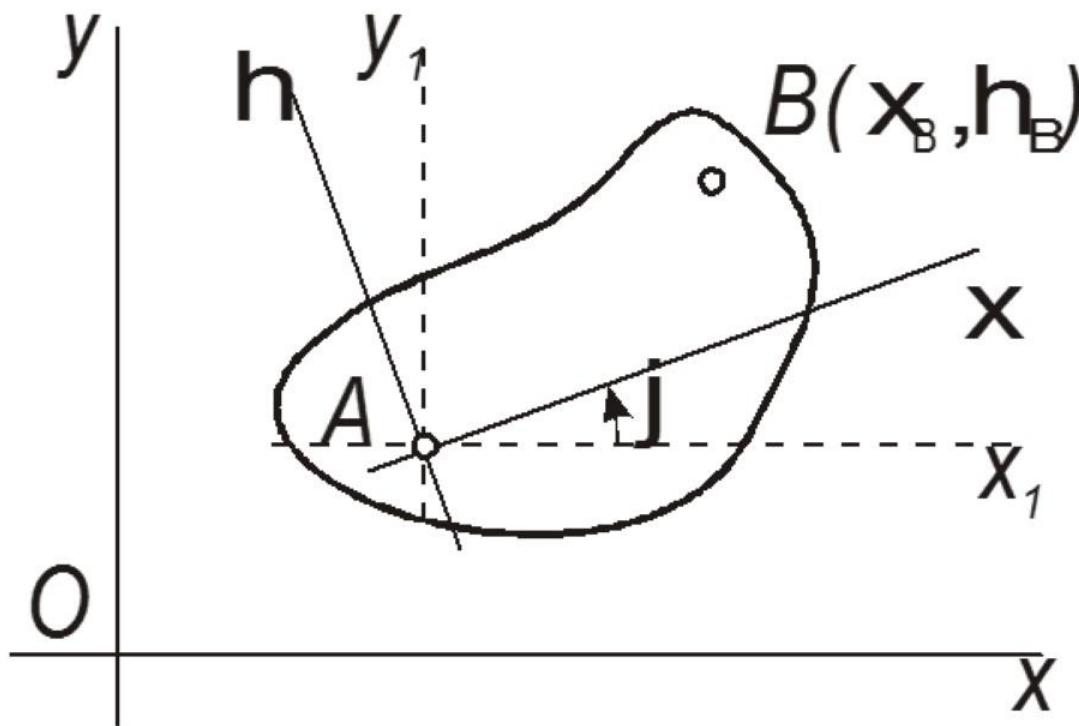
Движение тела называется плоско-параллельным (плоским), если траектория любой его точки лежит в плоскости, которая параллельна некоторой неподвижной заданной плоскости



Плоский механизм



Аналитическое задание плоско-параллельного движения



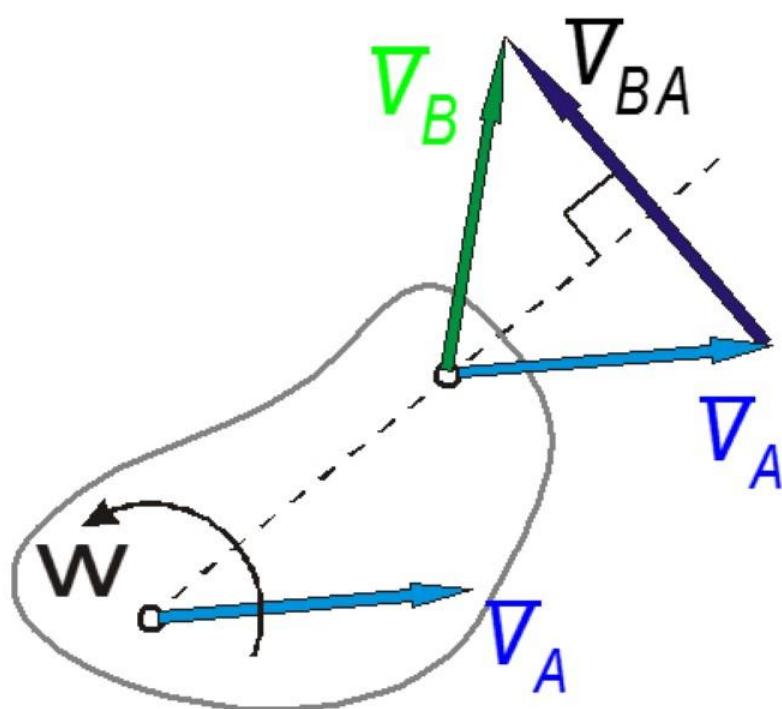
Закон плоско-параллельного движения

$$\begin{cases} x_A = x_A(t), \\ y_A = y_A(t), \\ \varphi = \varphi(t). \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_B = x_A(t) + \xi_B \cos \varphi(t) - \eta_B \sin \varphi(t), \\ y_B = y_A(t) + \xi_B \sin \varphi(t) + \eta_B \cos \varphi(t). \end{cases}$$

Теорема о скоростях точек плоских фигур

Скорость любой точки плоской фигуры есть геометрическая сумма скорости полюса и скорости вращения точки вокруг полюса



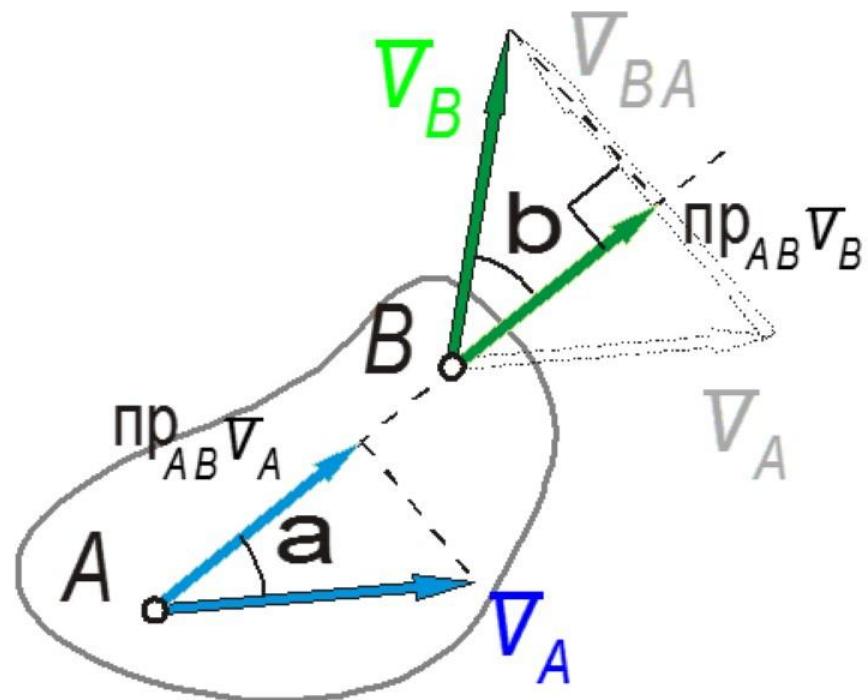
$$\nabla_B = \nabla_A + \bar{\omega} \times \overline{AB} = \nabla_A + \nabla_{BA}$$

$$V_{BA} = \omega \cdot AB$$

$$\nabla_{BA} \perp AB$$

Следствия из теоремы о скоростях точек плоских фигур

Следствие 1. Проекции скоростей двух точек плоской фигуры на отрезок соединяющий точки равны

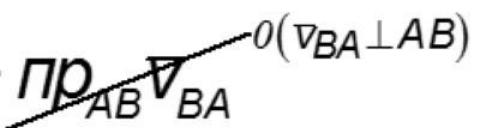


$$v_B = v_A + v_{BA}$$

Доказательство:

$$v_B = v_A + v_{BA}$$

$$pr_{AB} v_B = pr_{AB} v_A + pr_{AB} v_{BA}$$

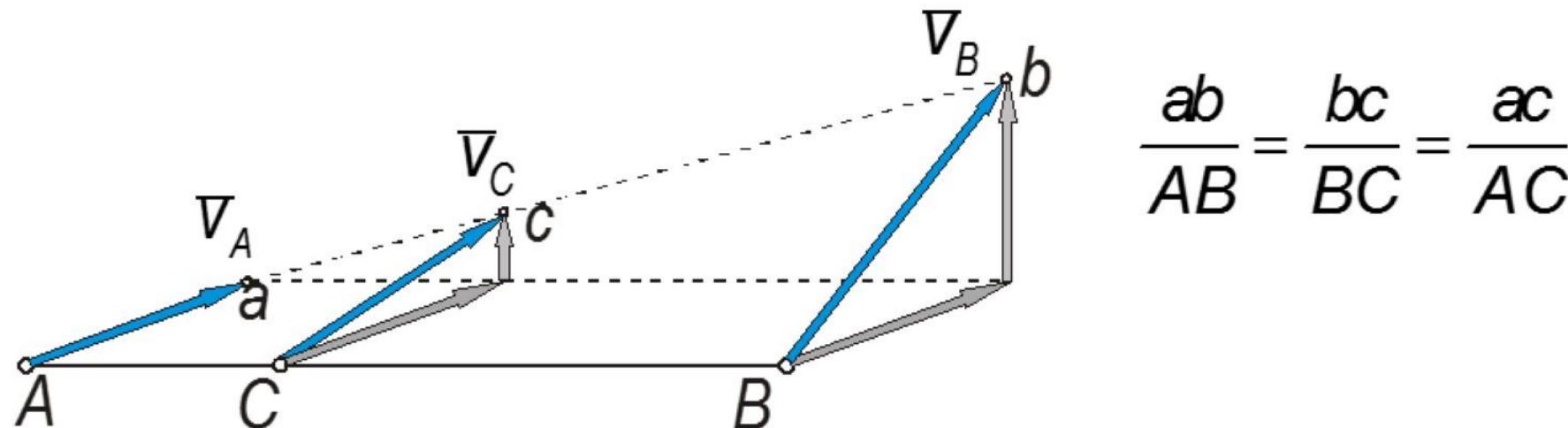


Удобная форма записи

$$v_A \cos\alpha = v_B \cos\beta$$

Следствия из теоремы о скоростях точек плоских фигур

Следствие 2. Концы векторов скоростей различных точек плоской фигуры, лежащих на одной прямой, также лежат на одной прямой и делят эту прямую на части, пропорциональные расстояниям между точками



$$\frac{ab}{AB} = \frac{bc}{BC} = \frac{ac}{AC}$$

Мгновенный центр скоростей

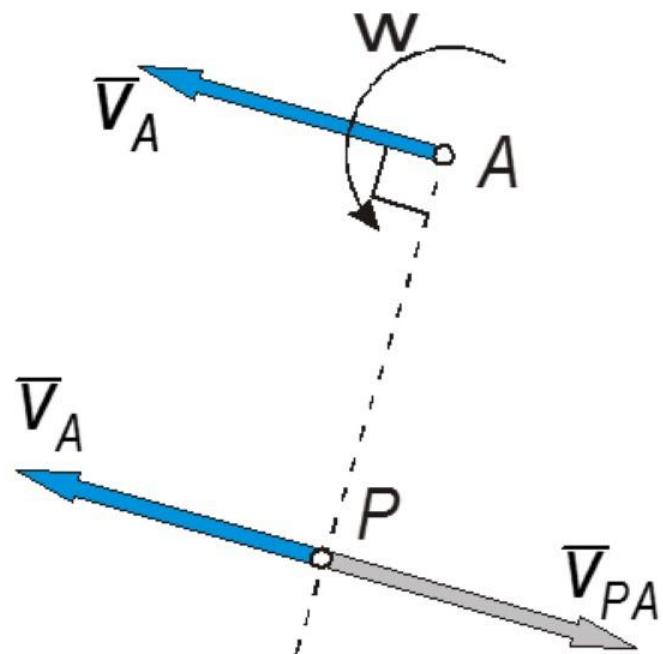
Мгновенным центром скоростей (м.ц.с.) называется такая точка плоской фигуры или точка плоскости, неизменно связанной с этой фигурой, скорость которой в данный момент времени равна нулю.

Теорема о существовании м.ц.с.

Если угловая скорость плоской фигуры не равна нулю, то мгновенный центр скоростей существует

$$AP = \frac{V_A}{\omega}, \quad V_{PA} = \omega \cdot AP = V_A$$

$$\nabla_P = \nabla_A + \nabla_{PA} = 0$$



Свойства мгновенного центра скоростей

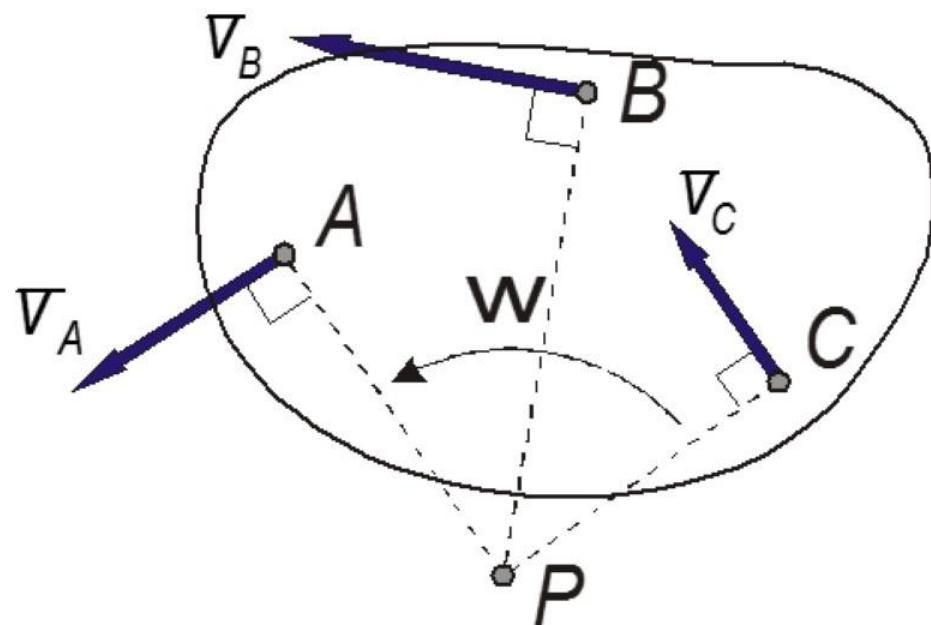
$$v_B = v_P + v_{PB} = v_{PB}$$

Скорость любой точки плоской фигуры есть скорость вращения этой точки вокруг мгновенного центра скоростей.

1. $v_B \perp PB$

2. $v_B = \omega \cdot PB$

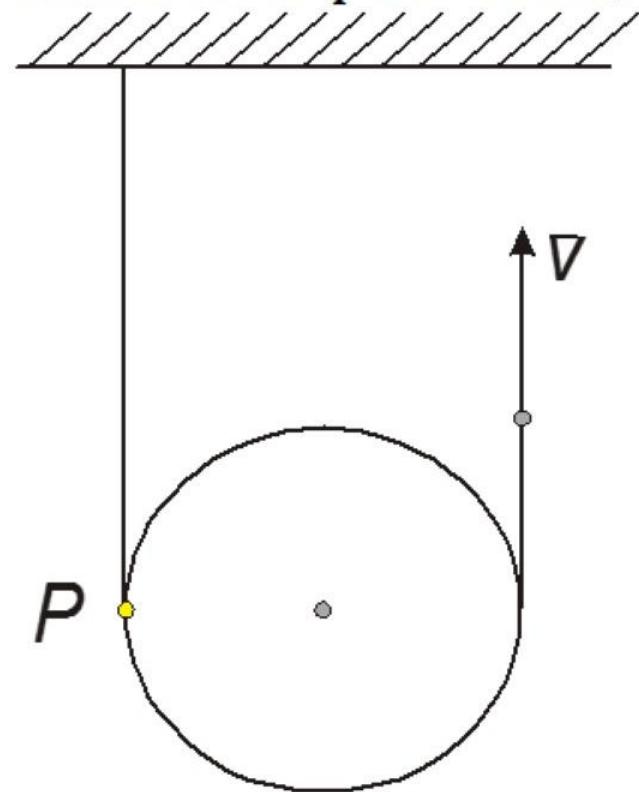
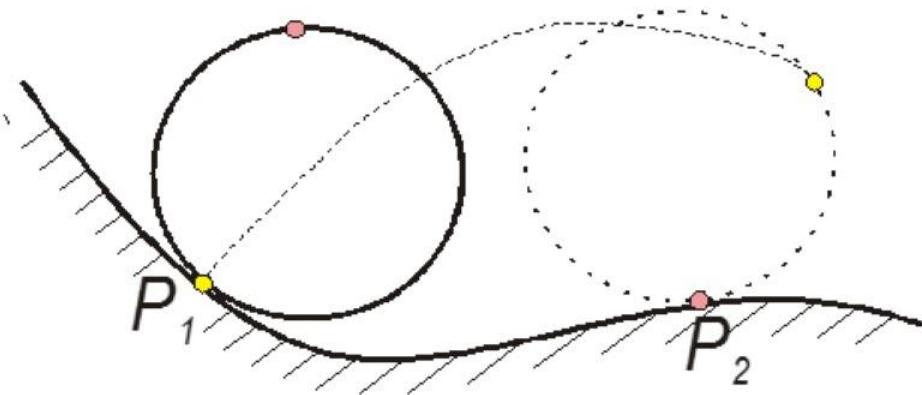
$$\frac{v_A}{AP} = \frac{v_B}{BP} = \frac{v_C}{CP}$$



Способы определения положения мгновенного центра скоростей

1. Исходя из условия задачи

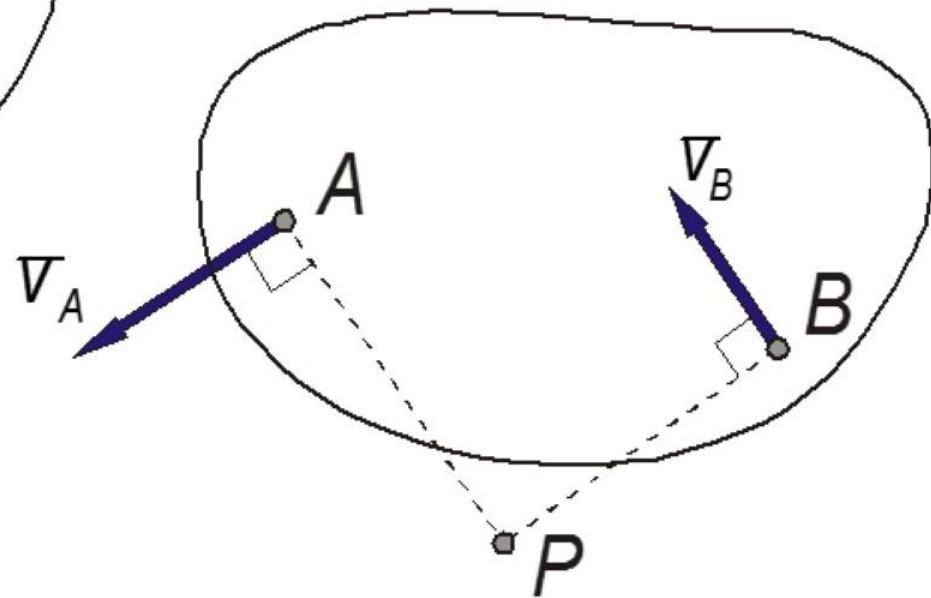
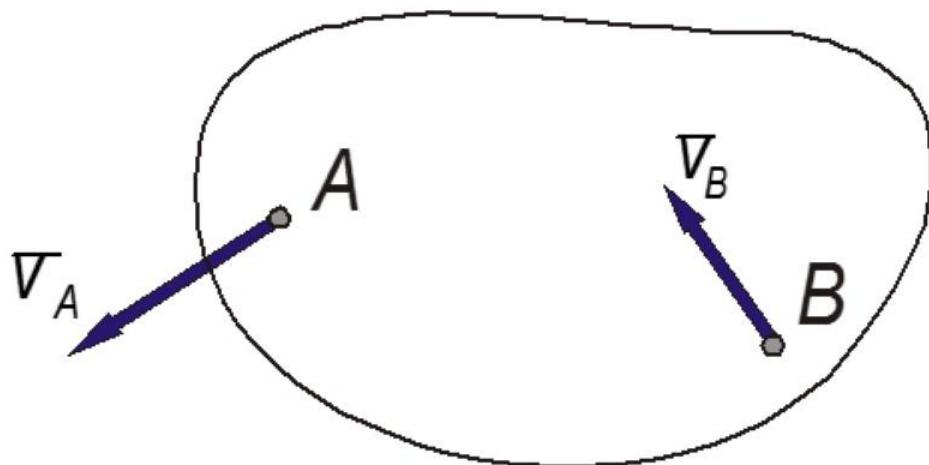
Мгновенный центр скоростей находится в той точке тела, которая соприкасается с неподвижной поверхностью, если нет проскальзывания.



Способы определения положения мгновенного центра скоростей

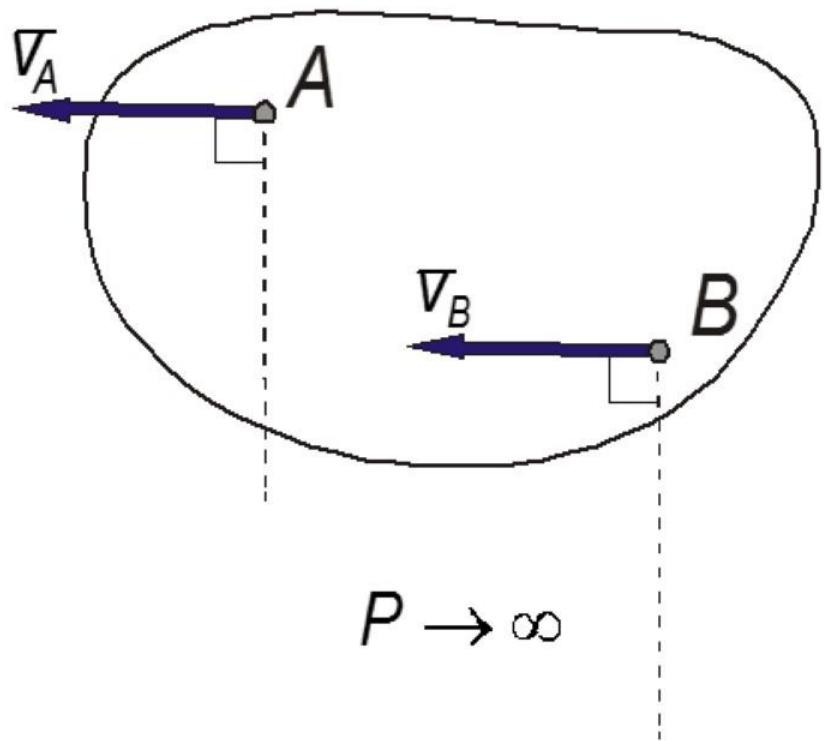
2. По скоростям двух точек плоской фигуры

A) $v_A \neq v_B$



Способы определения положения мгновенного центра скоростей

Б) $\nabla_A \parallel \nabla_B$, $AB \not\perp \nabla_A$



$$\omega = \frac{\nabla_A}{AP} = 0$$

В такой момент времени
движение тела называется
мгновенным поступательным

$$\nabla_A = \nabla_B = \nabla_C$$

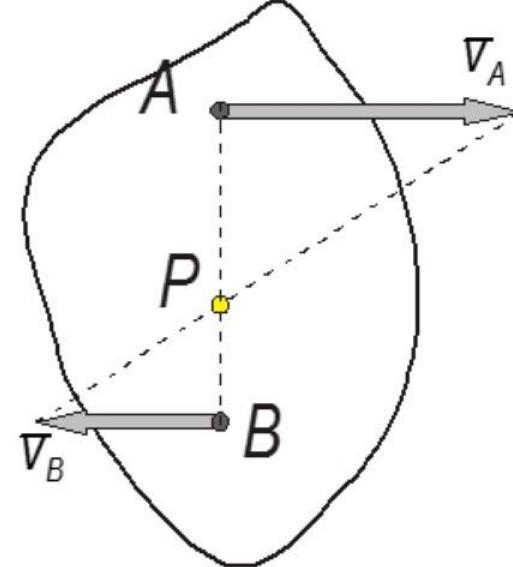
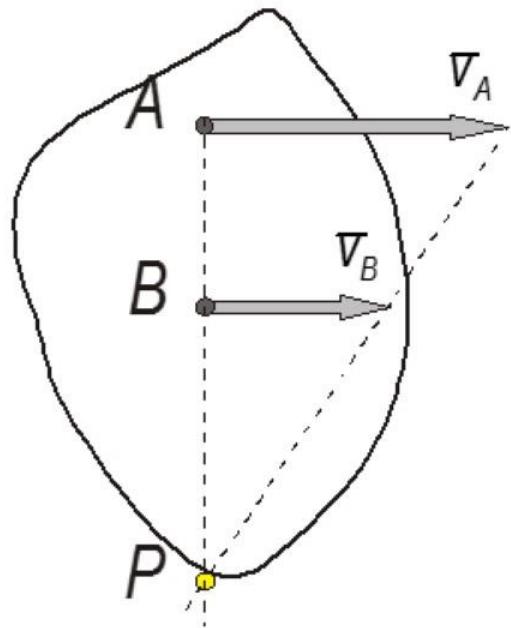
Но !!!

$$\omega_A \neq \omega_B$$

$$\varepsilon \neq 0$$

Способы определения положения мгновенного центра скоростей

в) $\nabla_A \parallel \nabla_B, AB \perp \nabla_A$

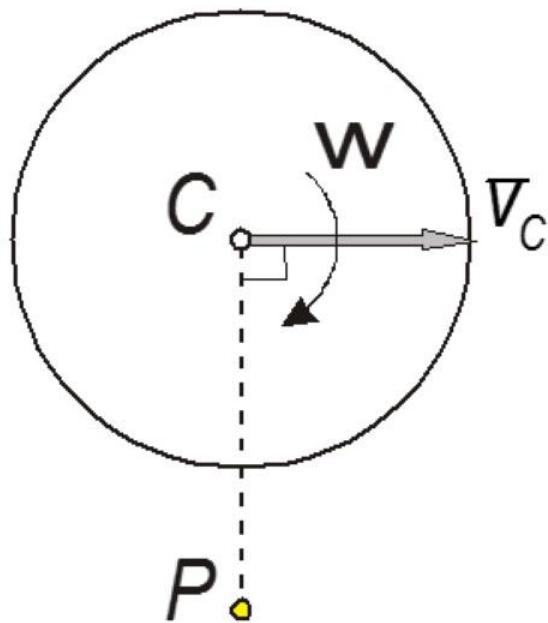


$$\frac{V_A}{AP} = \frac{V_B}{BP} = \frac{V_A - V_B}{AB} = \omega$$

$$\frac{V_A}{AP} = \frac{V_B}{BP} = \frac{V_A + V_B}{AB} = \omega$$

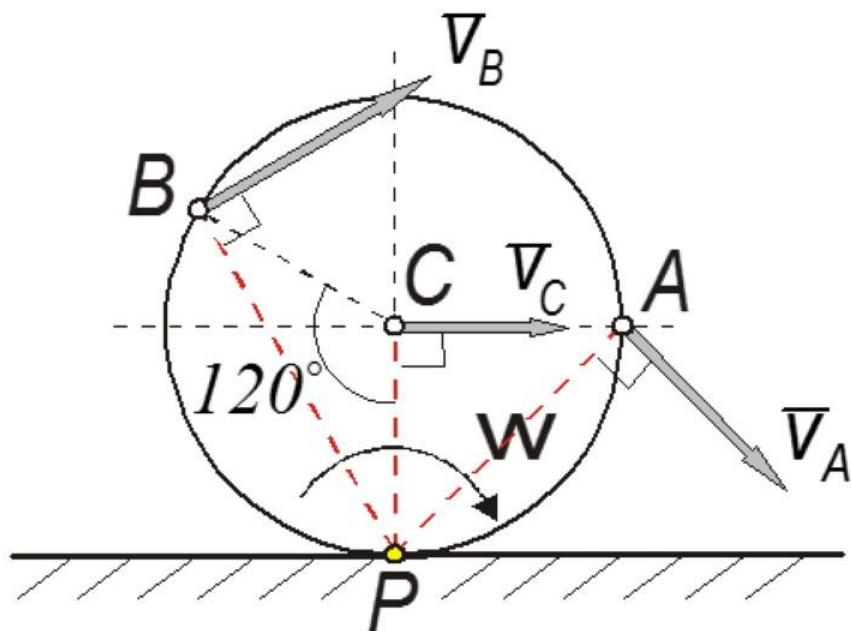
Способы определения положения мгновенного центра скоростей

3. По известной скорости одной из точек и угловой
скорости тела - по теореме о существовании м.ц.с.



$$CP = \frac{V_C}{\omega}$$

Примеры определения скоростей точек плоских фигур



Колесо катится без проскальзывания по неподвижной плоскости. Скорость центра колеса равна 2м/с. Найти скорости точек А и В, а также угловую скорость колеса. Радиус колеса 0.5м.

$$\frac{V_C}{CP} = \frac{V_A}{AP} = \frac{V_B}{BP} = \omega, \quad CP = R, AP = R\sqrt{2}, BP = R\sqrt{3}$$

$$V_A = 2\sqrt{2} \text{ м/с}, V_B = 2\sqrt{3} \text{ м/с}, \omega = 4 \text{ рад/с}$$

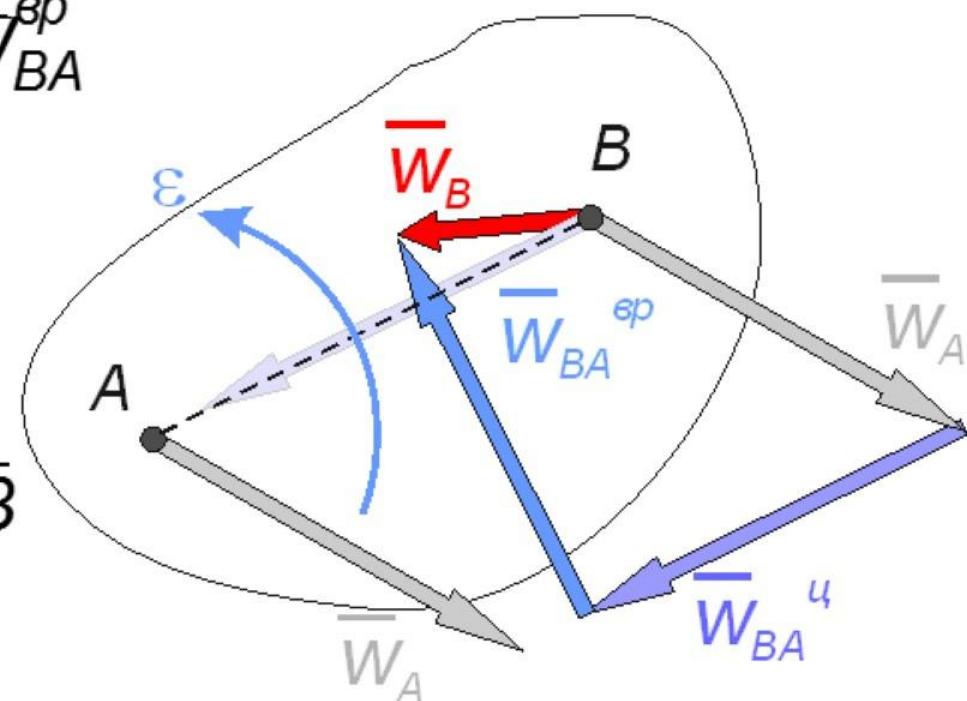
Теорема об ускорениях плоских фигур

Ускорение любой точки плоской фигуры есть геометрическая сумма ускорения полюса и центростремительного и вращательного ускорений при вращении точки вокруг полюса.

$$\bar{W}_B = \bar{W}_A + \bar{W}_{BA}^u + \bar{W}_{BA}^{vp}$$

$$W_{BA}^{vp} = \varepsilon \cdot AB, \quad W_{BA}^{vp} \perp AB$$

$$W_{BA}^u = \omega^2 \cdot AB \quad W_{BA}^u \parallel \overline{AB}$$



фигур

► Доказательство теоремы

$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{v}_{BA} = \vec{v}_A + \bar{\omega} \times \overline{AB}$$

$$w = \dot{v}_B = \dot{v}_A + \dot{\bar{\omega}} \times \overline{AB} + \bar{\omega} \times \dot{\overline{AB}} =$$

$$= w_A + \bar{\varepsilon} \times \overline{AB} + \bar{\omega} \times (\bar{\omega} \times \overline{AB})$$

Вращательное ускорение

$$w_{BA}^{sp} = \bar{\varepsilon} \times \overline{AB}$$

$$w_{BA}^{sp} = \varepsilon \cdot \overline{AB}, \quad w_{BA}^{sp} \perp \overline{AB}$$

Центро斯特ремительное уско

$$w_{BA}^u = \bar{\omega} \times (\bar{\omega} \times \overline{AB})$$

$$w_{BA}^u = \omega^2 \cdot \overline{AB} \quad w_{BA}^u \parallel \overline{AB}$$

