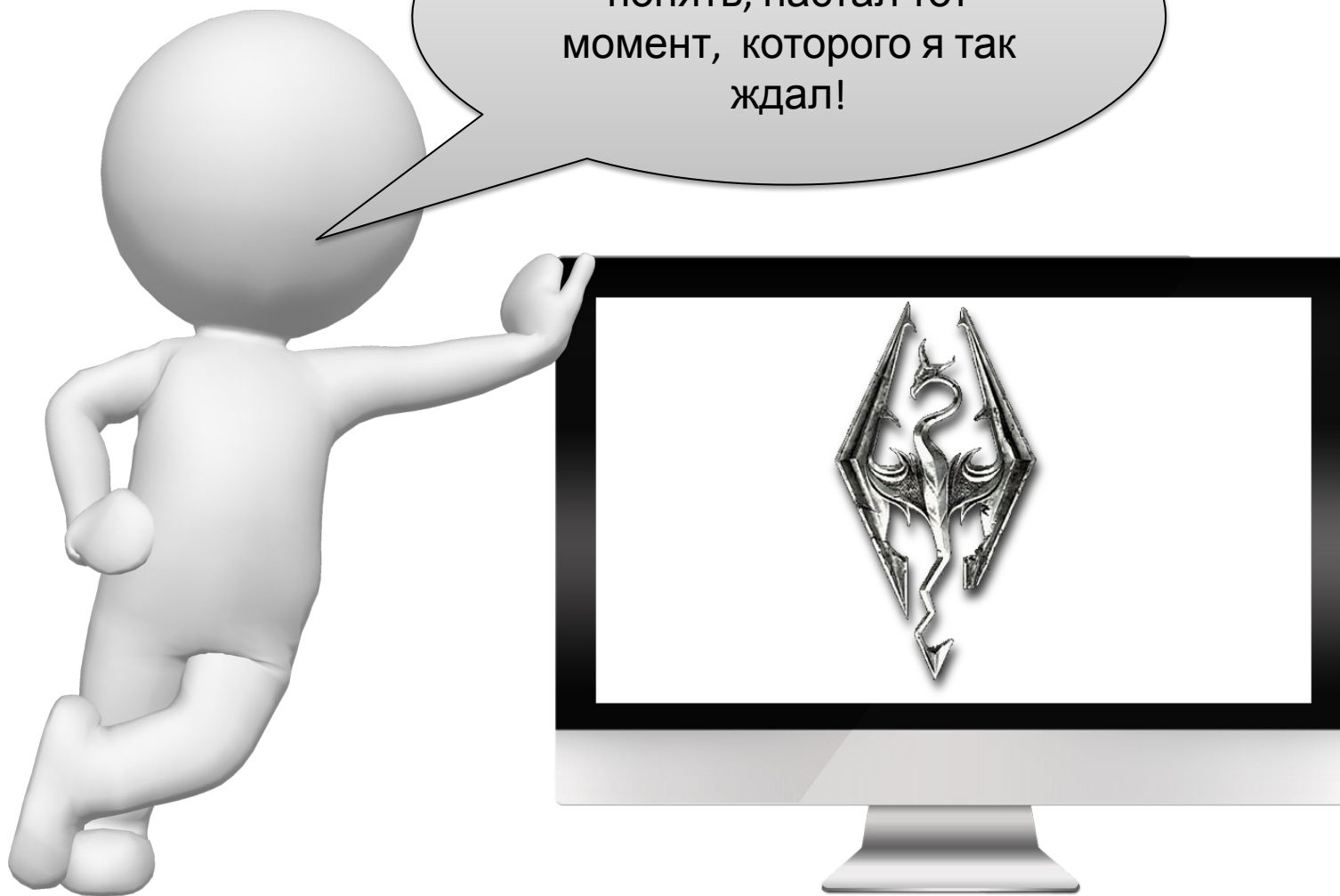


Всем привет, с
вами ПЭКМЕН!



И, как многие могли
понять, настал тот
момент, которого я так
ждал!




ОБЗОР НА *Skyrim*




Сразу говорю то, что
не которым больше
понравится другие
игры, но мне по душе
скайрим...





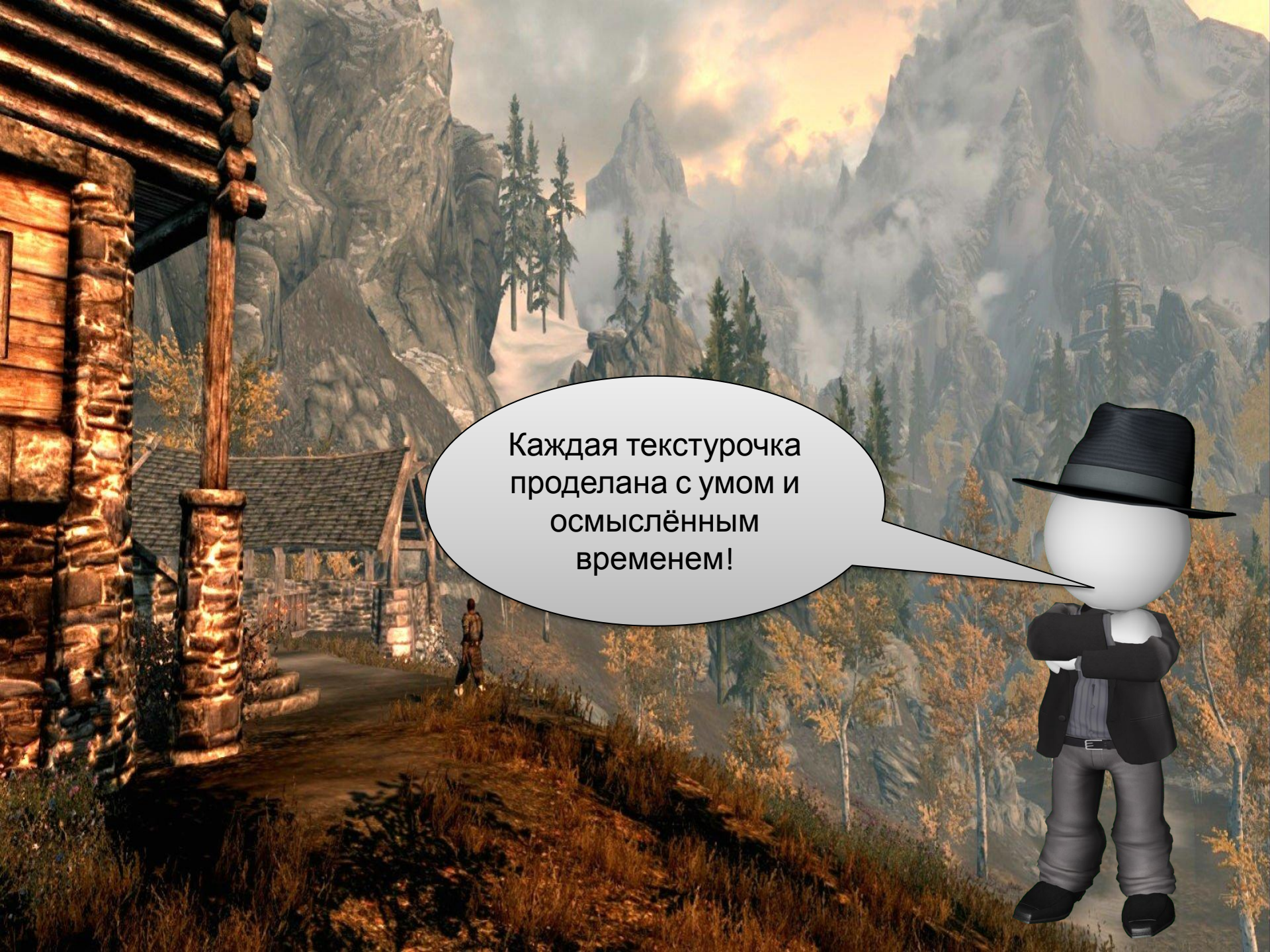
Начнём с того, что
эта игра с
офигительной
графикой!





Которая даже ничем
не уступает
сабнатике при
таком-то обширном
мире!





Каждая текстурочка
проделана с умом и
осмыслённым
временем!



Что это я про графику,
да про графику!




Графика всё равно
10/10!



Приступим к
управлению!





Управление тоже в
принципе на
высоте, но с первых
минут управление
кажется
экстримным...


Minecraft My Way - Default World Gen

Biome - Desert: On	Biome - Extreme Hills: On
Biome - Forest: On	Biome - Jungle: On
Biome - Plains: On	Biome - Swampland: On
Biome - Taiga: On	Caves: Normal
Dungeons: Normal	Large Caves: Normal
Large Caves: Normal	Mineshafts: Normal
Mineshafts: Normal	Navines: Normal
Scattered Features: Normal	Strongholds: Normal
Villages: Normal	

...но где этого не было?!



Done

The image depicts a scene from a video game, likely Skyrim, set in a rustic village with wooden buildings and thatched roofs. In the foreground, a character wearing a dark, horned helmet and a heavy, textured tunic stands with their back to the viewer. To the right, a small, white, stylized character wearing a black suit and a fedora hat stands facing the larger character. A large, white speech bubble originates from the smaller character, containing Russian text. The background features a stone path, lush green ferns, and misty, snow-capped mountains under a clear sky.

Со временем всё
равно привыкаешь!

Собственно
управление давайте:
9/10...



...минус долгое
перемещение по
карте!



Вот теперь можно
переходить к сюжету!



Ну тут, пардоньне,
10/10!

...но умен и хитер, ч
...кого каджита чуть не убили!
Похоже, каджит зря старался.
редкостная дыра, знаете ли.






Каждый диалог
тщательно
продуман!

Ulfberth War-Bear



Who for
Who's in charge of Whiterun?






При разном исходе
диалога получаешь
разную ветвь
сюжета!

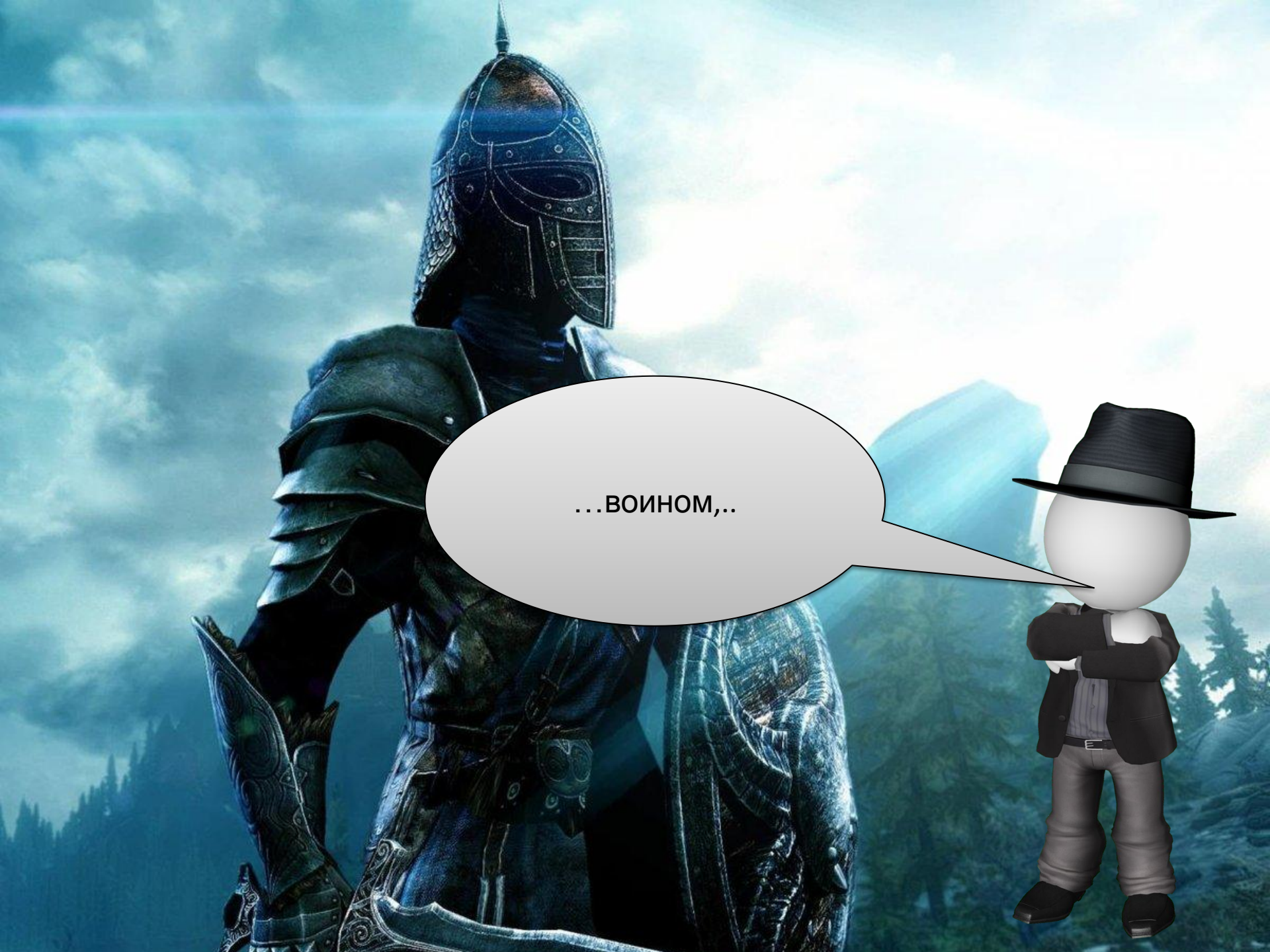
Утгерд Несломанный

Беспокойся о себе, мягкие кишки.

Выйти



В скайримере можно
стать:...



...ВОИНОМ,...



...магом,..






...ВОРОМ...






...или обычным
странником!

A 3D-rendered character, resembling a stylized man in a dark suit, a white shirt, and a black fedora hat, stands in the foreground on the right. He has his arms crossed and is looking towards the left. A large, light-colored speech bubble with a black outline extends from his mouth towards the center of the image. The background is a blurred medieval-style setting with stone walls, a wooden structure, and a person in a dark tunic and hood walking away in the distance. The overall scene is dimly lit, suggesting an indoor or shaded outdoor environment.

Но так же есть ещё
3 больших пути:
империя, повстанцы
(братья бури) или
сам за себя!



В 3-ем
подразделении есть
ещё больше кланов
и сообществ!



Но, в любом случае,
главный герой
будет дабакином
(драконо-
рождённым)...

Arngeir





...на то он и сюжет!

Подведём итоги!



Игра классная, при
математических
решениях выходит
9/10(минус долгое
брожение по карте и
немного
ограниченный сюжет)!



Но не смотря на
минусы игрулю
советую, плюс она
мало весит!



Что ж, пора заканчивать,
с вами был ПЭКМЕН,
всем спасибо за
внимание, всем удачи,
всем пока!





Apppppppppppppppppp
pppppppppppppppppppp
pppppppppppppppppppp
p!!!



Ой, а про
дракошу-Тошу я
забыл!