

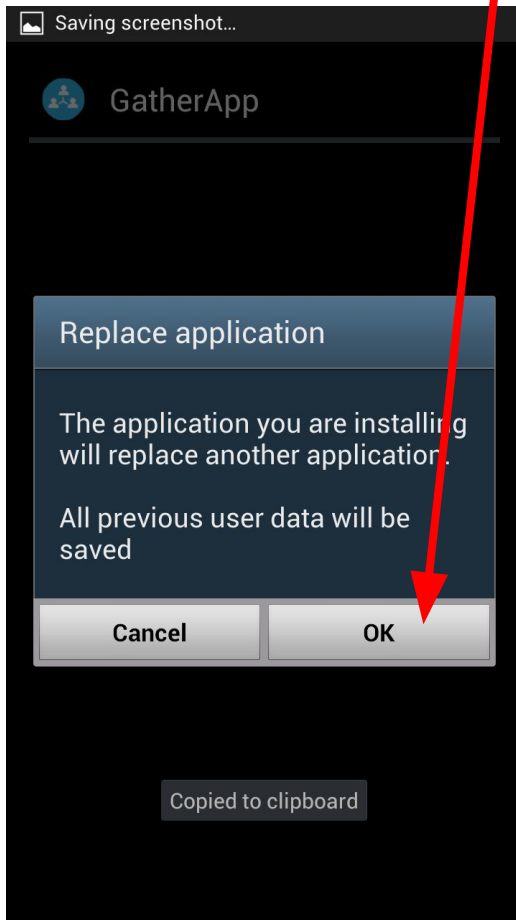
Прочтите все очень внимательно...

Пожалуйста полностью ознакомьтесь со всем РРТ перед началом выполнения задания и точно следуйте инструкциям и выполните задание на 100% верно, чтобы получить оплату

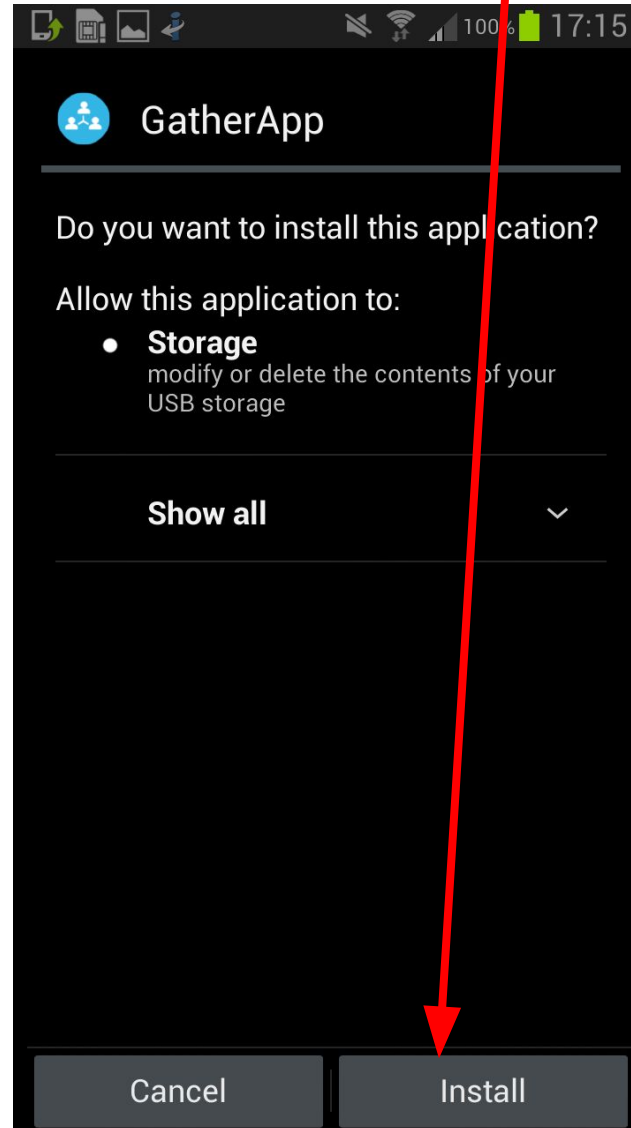
Заранее приносим извинения, что инструкция такая длинная и в ней столько букв, но это **ОЧЕНЬ ВАЖНО**, чтобы тест был выполнен на **100% верно**, поэтому потерпите (приносим извинения, если Вам это покажется излишне покровительственным, но мы просто хотим, чтобы инструкции были понятны и чтобы вы были очень внимательны к нашим инструкциям).

6. Используя телефон Samsung Galaxy Note зайдите в папку “**Download**” и нажмите на приложение, которое называется “**GatherApp_v6.apk**”, которое вы только что перенесли с компьютера на телефон.

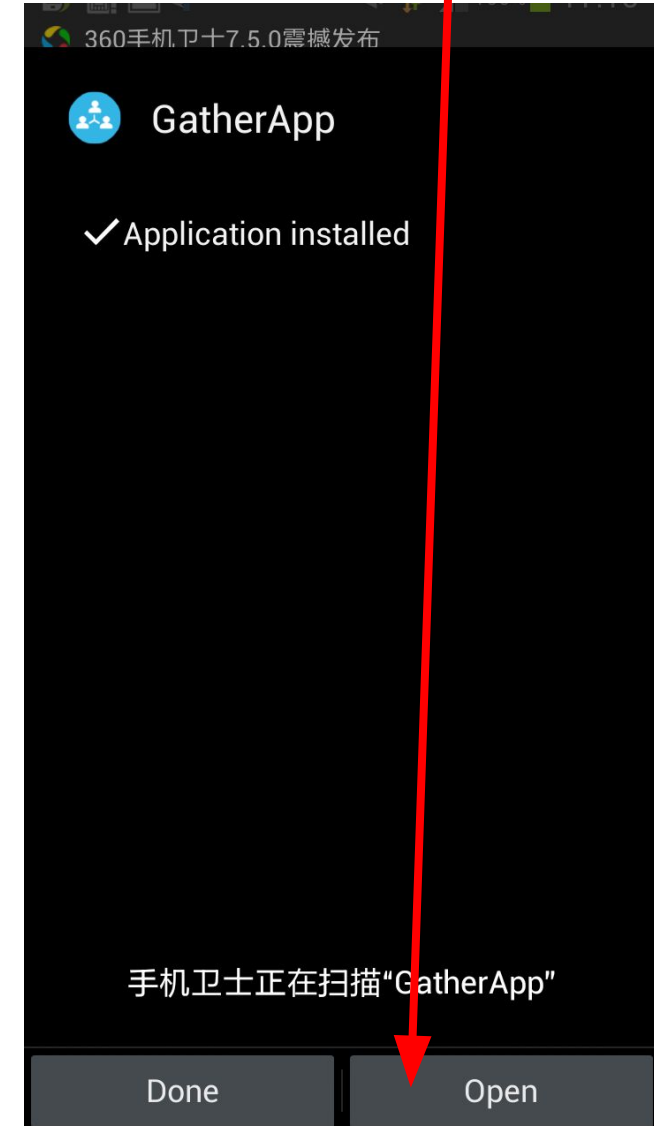
7. Если Вы увидите это, нажмите “**OK**”



9. Затем нажмите “**Install**”.



9. Потом нажмите “**Open**”.



Вы должны увидеть
вот это, нажмите
“OK”

Select sample*

Enter information

Name*

Surname*

Age*

Incorrect DATA file

There is no DATA file!

/storage/sdcard0/GatherApp/

OK

Citizenship

Native language*

Education level

* - mandatory filling fields

Register user information

Теперь эта программа
установлена на Ваш
телефон, Вы ДОЛЖНЫ
перенести следующие
файлы на Ваш телефон
(Samsung Galaxy Note).

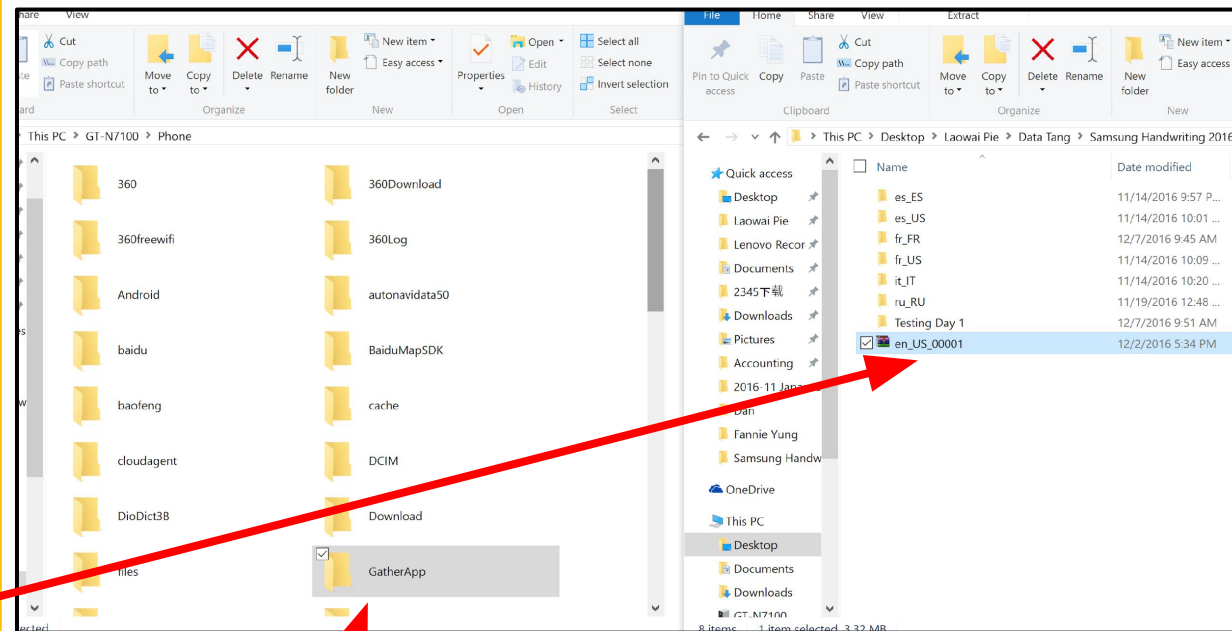
Вы найдете эти файлы
внутри папки Seafile.

Они сжаты и находятся в
формате “.zip”.
Пожалуйста, скачайте их на
Ваш компьютер.

Эти “.zip” файлы содержат
текст, который будет
записан на Ваш телефон.
Например, первый файл
может называться
“en_US_00001”.

Note: Для каждого языка
файл будет называться по
разному.

Буквы относятся к языку, а
цифры к уникальному коду
для каждого тестера.



Перенесите файлы “.zip” в папку на Вашем телефоне, которая
называется: “**GatherApp**” (Этот файл был автоматически
сгенерирован, после того, как Вы установили приложение
рукописного шрифта.)

Обратите внимание: Если Вы не можете найти папку “**GatherApp**” в
файлах Вашего телефона через компьютер, Вам может
потребоваться **перезагрузить** телефон и **снова подключить** его к
компьютеру.

Иногда папка не сразу появляется.

А теперь снова вернитесь к приложению установленному на телефон, Вы увидите это.

Внимание: Все поля будут пустыми, если Вы в первый раз используете это приложение.

Select sample* _____

Enter information

Name* Test

Surname* Test

Age* 100

Profession _____

Gender* Male Female

Handedness* Right Left

Input method* SPen Finger

Citizenship _____

Native language* Spanish

Education level _____

* - mandatory filling fields

Register user information

Если вы нажмете **“Select sample*”** Вы увидите список **“.zip”** файлов, которые были помещены в папку **“GatherApp”** на Вашем телефоне.

Выберите тот файл, который соответствует коду человека, который тестирует приложение.

Обычно Вы сможете увидеть длинный список кодов, и вам потребуется выбрать определенный код который Вам нужен.

На этом примере, мы видим, как будет выглядеть первый код для английского рукописного текста.

Select sample* en_US_00001

en_US_00001

Enter information

Name* _____

Surname* _____

Age* _____

Profession _____

Gender* Male Female

Handedness* Right Left

Input method* SPen Finger

Citizenship United States

Native language* English

Education level University degree

* - mandatory filling fields

Register user information

У каждого тестера будет свой уникальный код – пожалуйста посмотрите в свой Excel внутри вашего Seafile для списка кодов, которые выделены ТОЛЬКО Вам.

Убедитесь в том, что вы не используете один и тот же код дважды!

Вам нужно будет заполнить/выбрать все поля, которые обозначены а *

1. Select sample* позволит выбрать язык и код.
2. Имя и Фамилия должны соответствовать паспорту.
3. Возраст
4. Профессия – **не нужно заполнять это поле**
5. Пол (male or female) (мужской или женский)
6. Handedness (выберите правша или левша)

The screenshot shows a registration form with the following fields and options:

- Select sample***: A dropdown menu.
- Enter information**: A section header.
- Name***: Text input field containing "Test".
- Surname***: Text input field containing "Test".
- Age***: Text input field containing "100".
- Profession**: Text input field.
- Gender***: Radio buttons for Male and Female.
- Handedness***: Radio buttons for Right and Left.
- Input method***: Radio buttons for SPen and Finger.
- Citizenship**: Text input field.
- Native language***: Text input field containing "Spanish".
- Education level**: Text input field.

* - mandatory filling fields

Register user information

B:00

7. Выберите или "SPen" или "Finger" для записи.

8. Гражданство – **не нужно заполнять это поле**

9. Родной язык – выберите тот язык, который Вы координируете.

10. Уровень образования – **не нужно заполнять это поле**

Главные

Правила:

1. ~~Перепишите ВСЕ, что Вы видите на экране, в своей естественной манере письма.~~

2. Рукописный текст должен быть аккуратным, чтобы носитель языка мог без проблем его прочитать.

- Курсивное написание (не обязательно писать печатными буквами) тоже принимается.

- Писать ТОЛЬКО горизонтально (не вертикально)

Пользоваться приложение – очень легко.



A: Эта кнопка вернет Вас к предыдущему экрану.

B: Pen - Если выделена, то Вы можете писать на экране (или используя палец или стилус or using the pen – если вы выбрали “SPen”, тогда Вы можете использовать ТОЛЬКО стилус, Если вы выбрали “Finger”, тогда вы сможете писать только с помощью пальца.)

C: Eraser – Если он выделен, тогда вы можете стереть с экрана

D: Move down – Позволит вам сдвинуть экран вниз, предоставив больше места для письма.

E: Move back – Позволит Вам сдвинуть экран выше, в случае, если нужно проверить или стереть что-нибудь выше.

F: Undo – Эта кнопка позволит отменить последнюю написанную линию на экране.

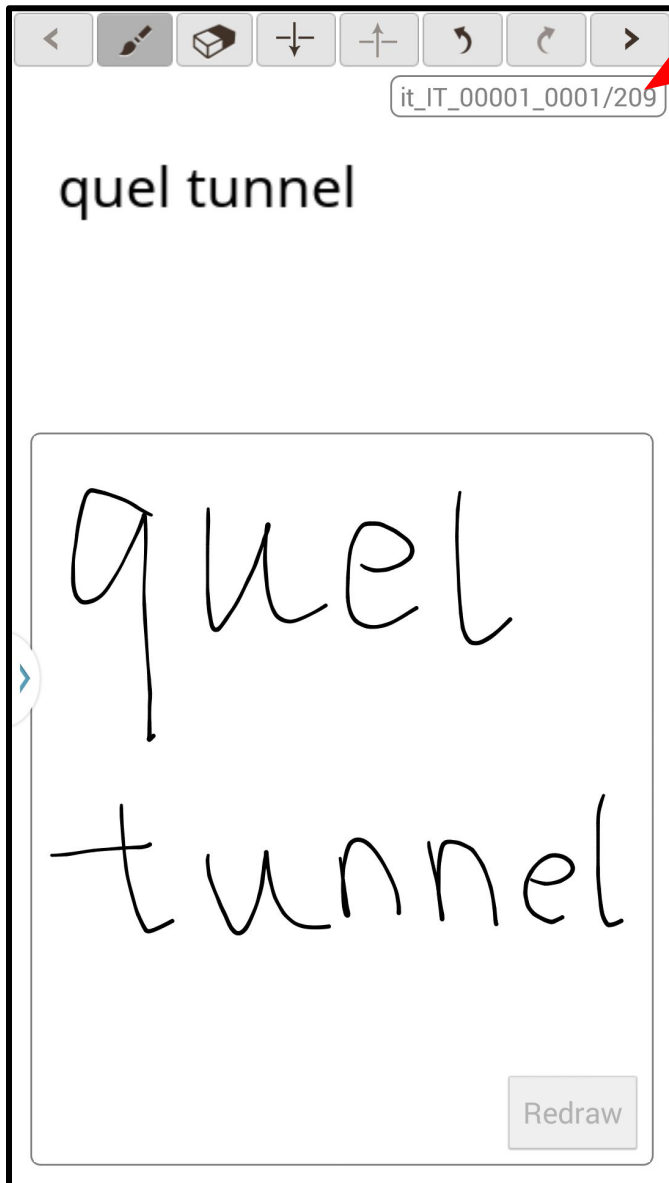
G: Cancel undo – Это кнопка отменит удаление последней написанной линии, которую Вы удалили с помощью кнопки “Undo” и она снова появится на экране.

H: Нажмите эту кнопку, если уверены, что переписали слово/фразу/ уравнение и т.п. верно. Нажатие этой кнопки позволит перейти к следующему слову.

I: Redraw – нажмите эту кнопку, чтобы очистить полностью экран и переписать все заново на этом экране.

Rules for writing:

«Это показывает на каком экране вы сейчас. На этом изображении, тестер находится на первом экране, всего нужно написать 209 экранов. Тестер должен написать все экраны до конца(в данном случае, 209).



1. **Цель скопировать то, что вы увидите с экрана в своей естественной манере письма.**

Вы ДОЛЖНЫ быть естественны, но убедитесь в том, что пишете разборчиво, так чтобы любой мог разобрать, что Вы пишете. Это значит, что курсивом писать можно, если написано достаточно четко для прочтения.

(Внимание: Если Вы пишете курсивом вы можете соединять буквы, но слова ДОЛЖНЫ быть написаны отдельно.)

2. **Вы должны скопировать ВСЕ, что видите с экрана. Это означает что Вам нужно переписать:**

Каждую букву,

Каждую цифру,

Любой знак пунктуации, который вы увидите.

ВСЁ!

Даже если текст на экране написан с ошибками, Вы должны точно переписать так, как увидите на экране.

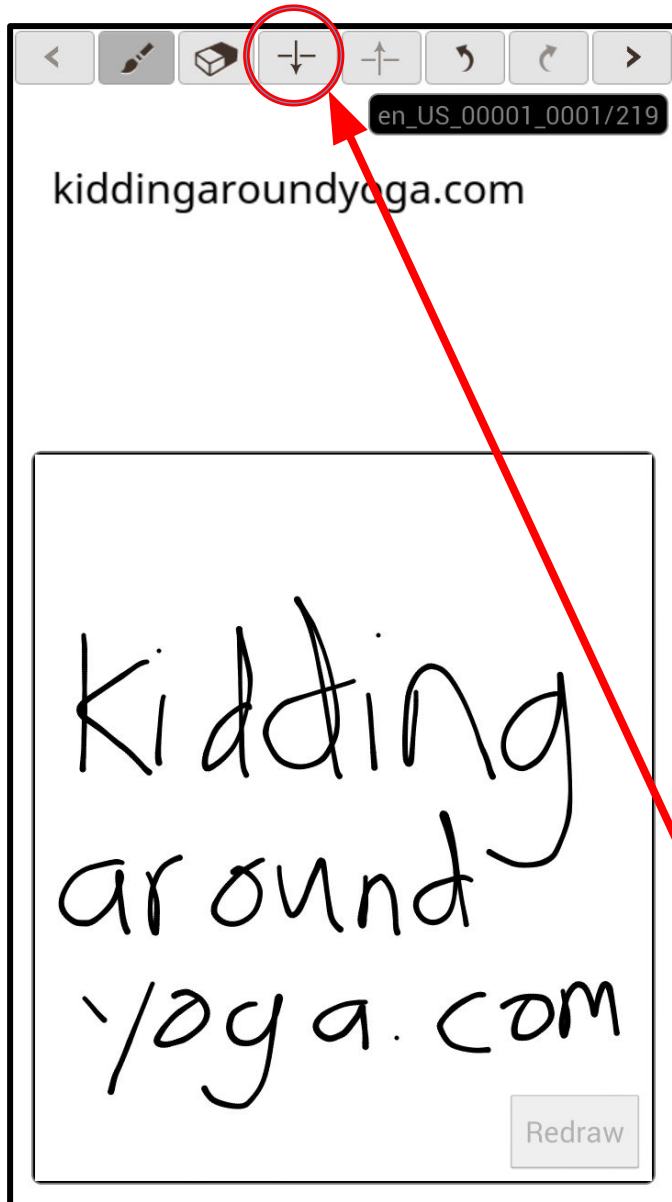
Пожалуйста перепишите точно и разборчиво.

(Обратите внимание: это НЕ ЗНАЧИТ, что нужно скопировать в той же манере или стиле на экране. Не нужно стараться скопировать печатный текст идентично напечатанному на экране)

2. **Ничего не пропускайте и ничего не добавляйте – даже если это настолько маленькая поправка, как “.” !**

Вы должны убедиться в том, что переписали всю пунктуацию, включая все точки, ударения

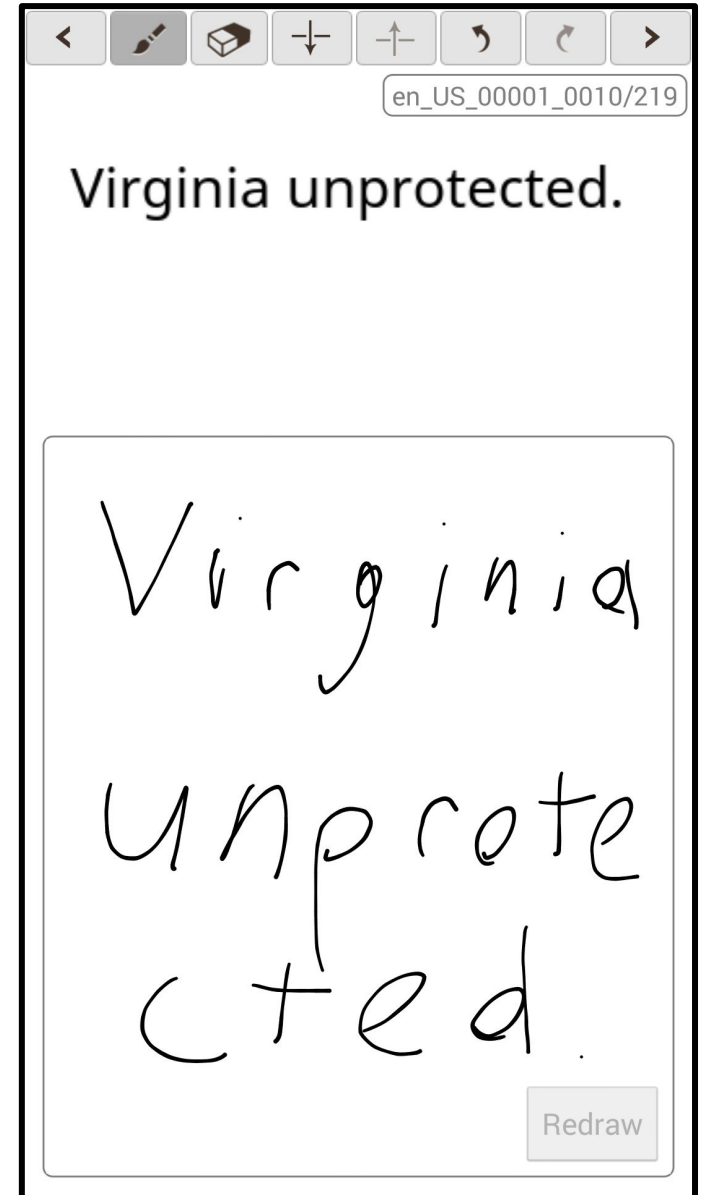
If you cannot fit the word/email/equation/etc onto 1 line...



Если Вы не можете уместить одно слово/email/уравнение/ и т.д. в 1 линию, сдвиньте экран вниз и вы можете закончить писать слово, которое вы видите.

На обоих скриншотах Вы видите, примеры того, как можно написать. Вы можете просто продолжить недописанное слово ниже на следующей строчке.

Если Вам нужно больше места – нажмите 4^{ую} кнопку слева. Кнопку со стрелочкой указывающей вниз, это сдвинет поле для написания текста вверх, что даст больше места для письма. Вот кнопка.



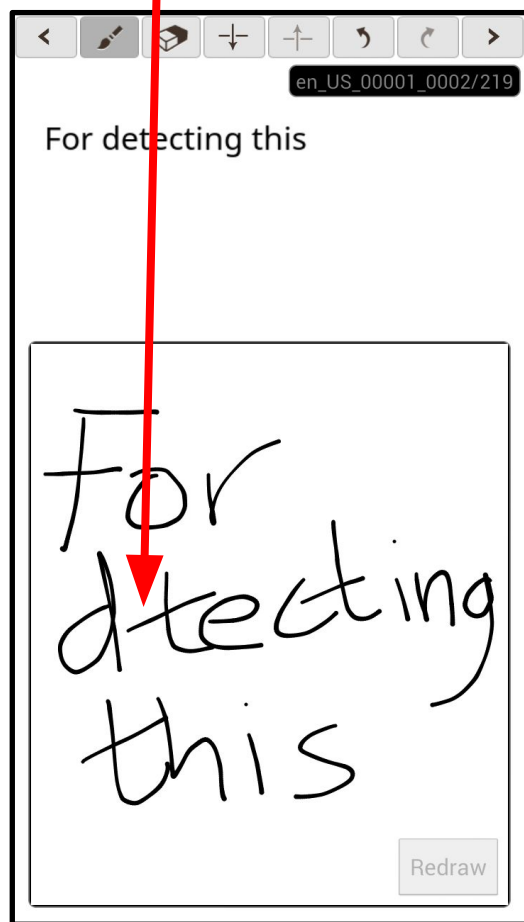
Примеры

Как нельзя

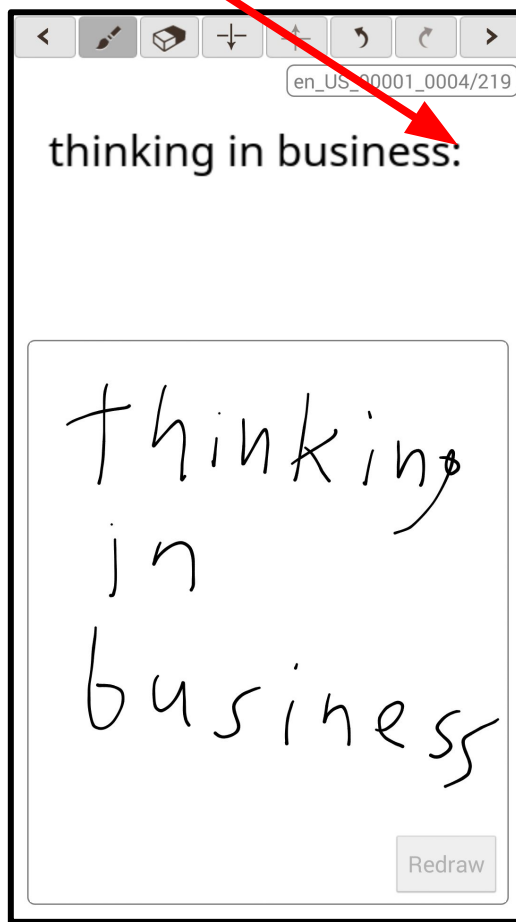
писать

Примеры недопустимых экранов (часть

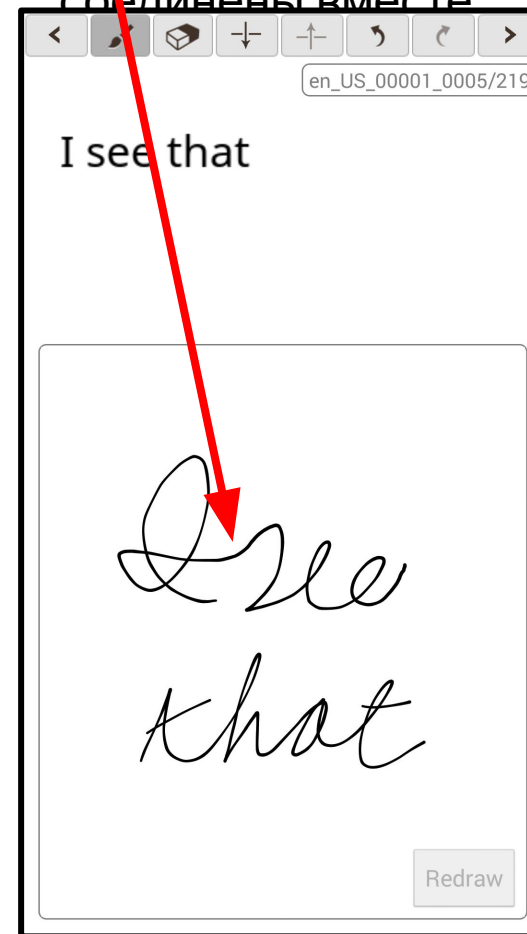
- 1) Пропуск букв:
- 2) Буква "e" была пропущена в слове "detecting"



- 1) Пропущена пунктуация:
2) Знак ":" в конце был пропущен



- 3) Соединять курсивные слова:
Слова "I" и "see" были соединены вместе

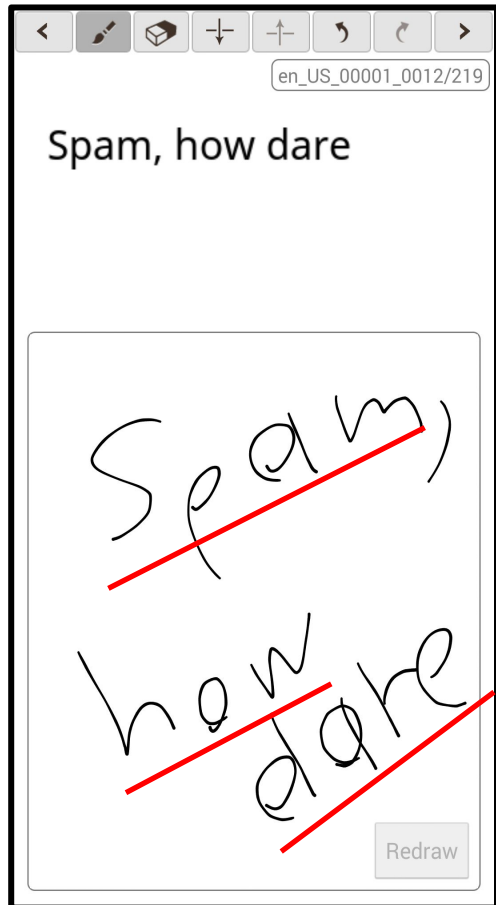


Примеры недопустимых экранов (часть 2)

4) Писать под наклоном:

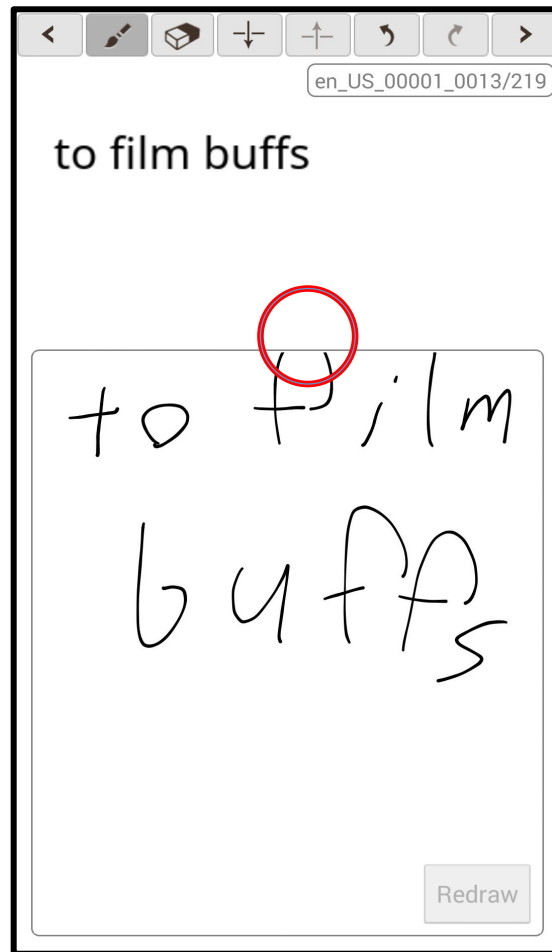
Все должно быть записано горизонтально.

Это горизонтальная линия



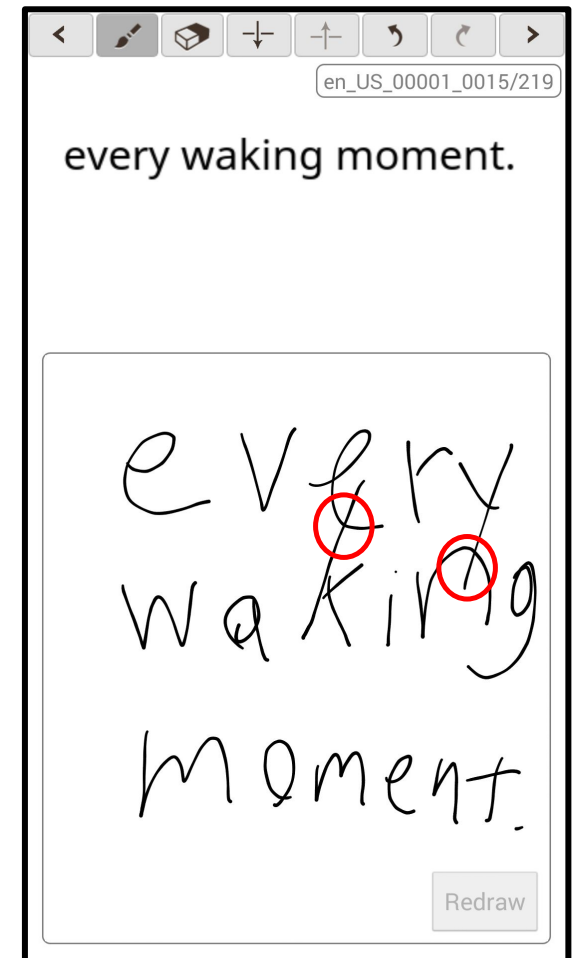
5) Заходить за края:

Все должно оставаться в пределах экрана.



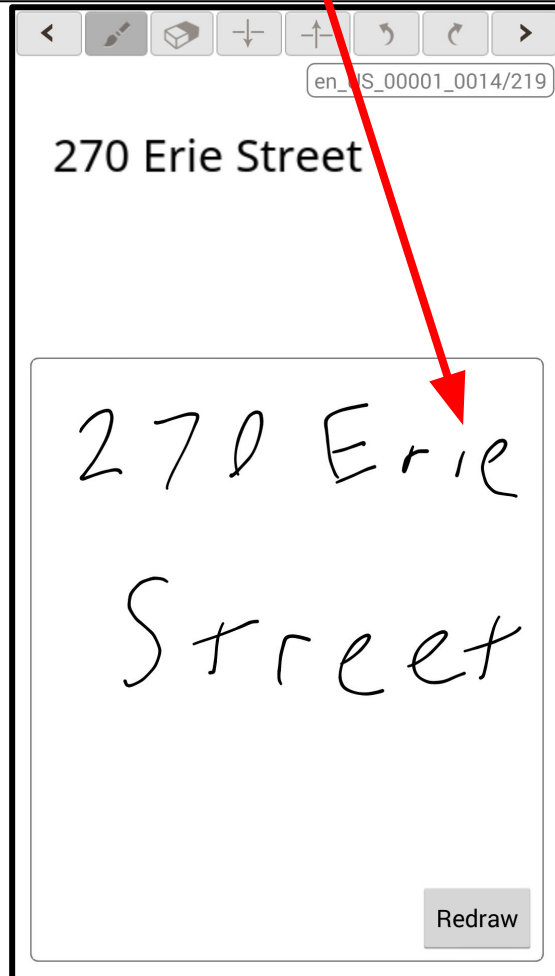
6) Пересекающиеся буквы:

“к” и “n” пересекаются с буквами выше.



Примеры недопустимых экранов (часть

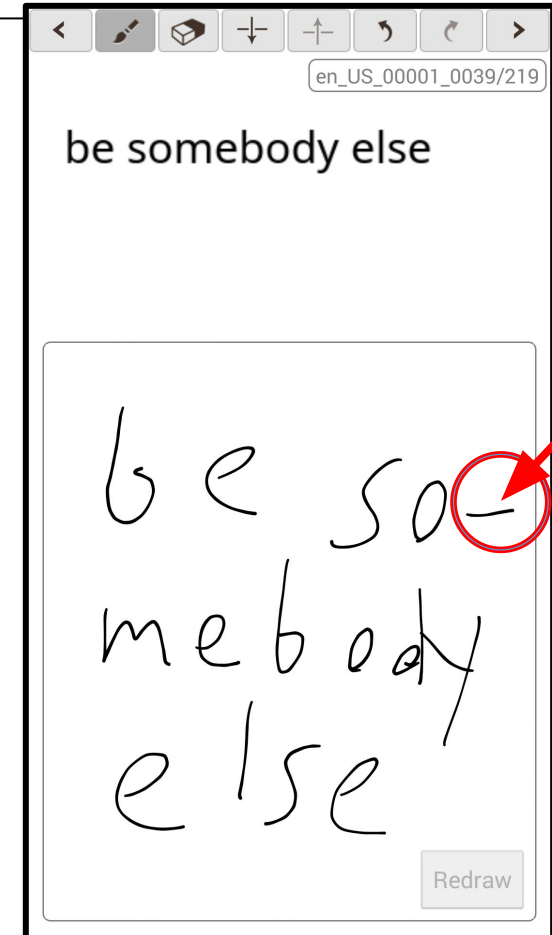
7) Пропущенные точки или ударения: точка над "i" пропущена.



8) Пропущены ³⁾ заглавные буквы:
Буква "m" здесь должна быть



9) Добавление дефиса, при переносе слова на следующую строку:
В этом случае просто продолжайте писать со следующей строки. **Не добавляйте никаких знаков!**

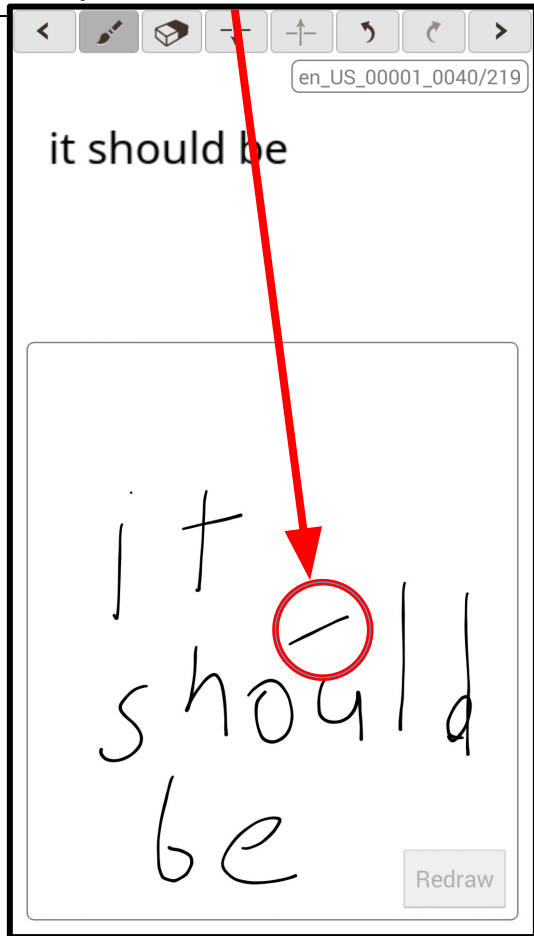


Не добавляйте дефис

Примеры недопустимых экранов

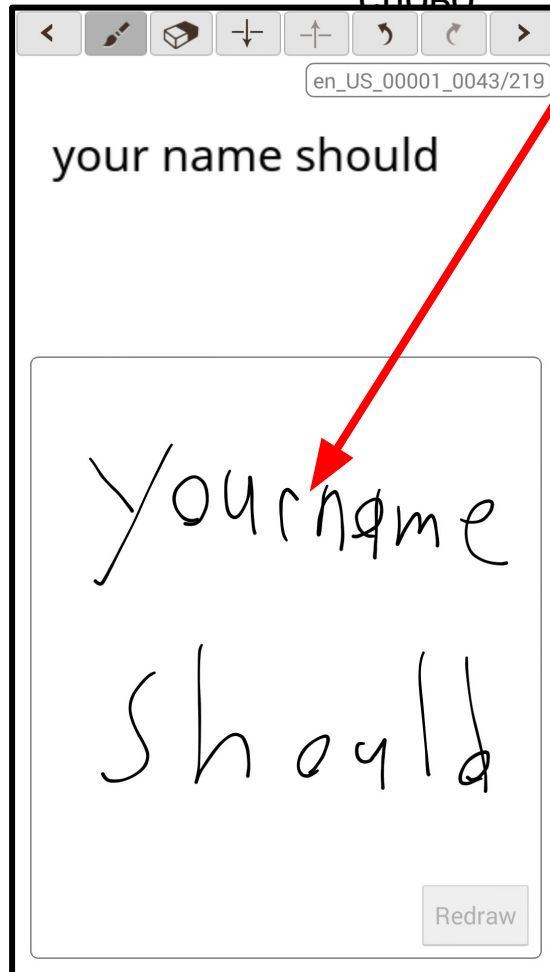
(Часть 4):

10) **Добавление дополнительных знаков:** Над буквой "u" добавлена линия, которой там не должно быть

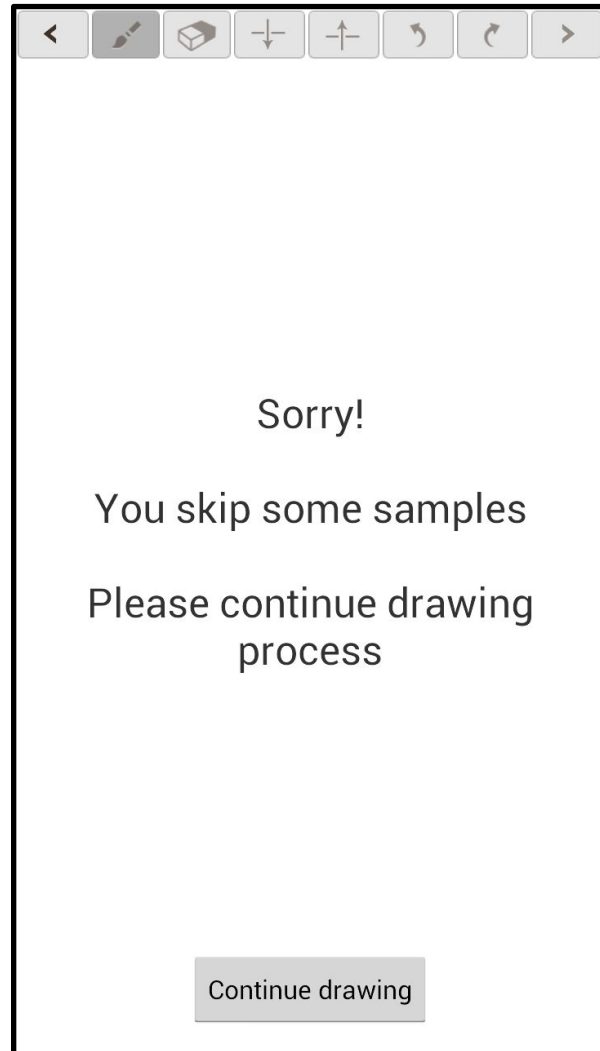


11) **Не достаточно места между словами:**

"your" и "name" выглядят как одно слово



Если Вы видите это на экране:



Если Вы видите это на экране вернитесь назад и убедитесь, что нет пропущенных экранов.

Внимание: Иногда это сообщение об ошибке может появиться даже если тестер ничего не пропустил, но на всякий случай, лучше вернуться и убедиться в том, что

Когда тест **завершен**

1. Сейчас вы можете видеть, что тестер завершил последний экран.
(215/215 показываю это.)

2. Убедитесь в том, что как только тестер закончит, он или она ничего больше не нажмет. Он/она должны немедленно показать вам девайс, чтобы Вы убедились в том, что они дошли до последнего экрана.

03. После того, как Вы подтвердили, что тестер закончил, вы должны использовать [go back arrow] и проверить все экраны на наличие ошибок.

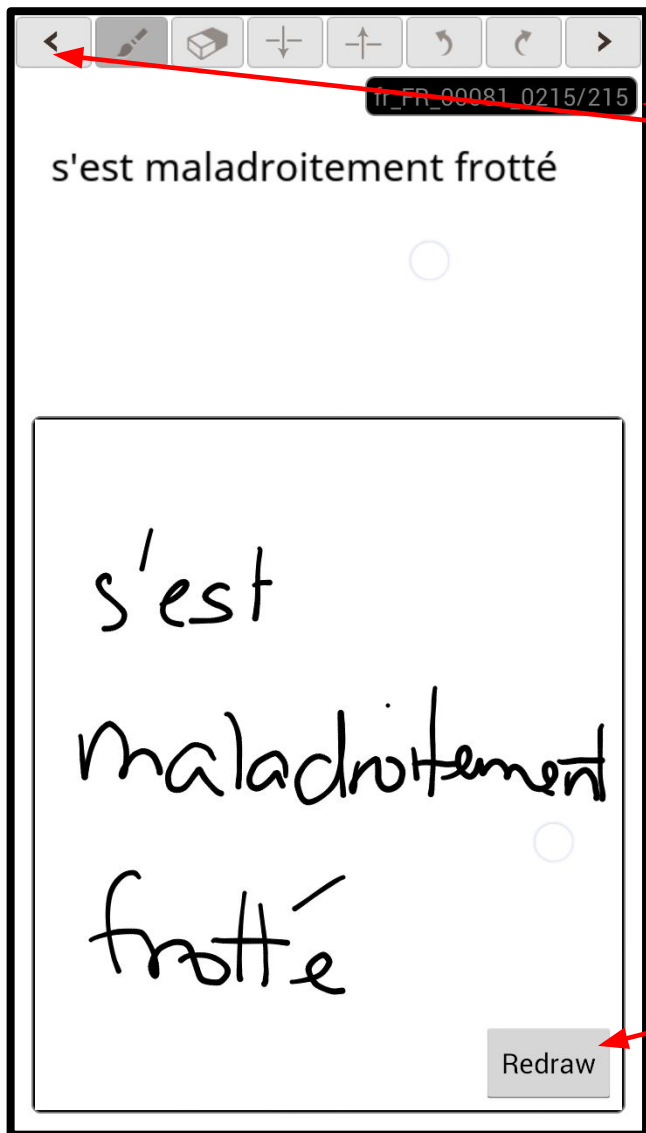
Вы можете не выверять тщательно все экраны, но вы должны проверить на наличие самых распространенных ошибок, таких как:

- a. Пропущенная пунктуация,
- b. Плохой почерк,
- c. Ошибки в словах,
- d. И т.д. (Пожалуйста просмотрите “Примеры недопустимых экранов” на что проверять).

4. Если Вы нашли какие-то ошибки, нажмите кнопку “Redraw”, чтобы тестер снова переписал этот экран.

5. После того, как вы убедились в том, что тестер все сделал правильно, вы можете заплатить ему и он может уйти.

Обратите внимание: Очень важно проверить работу, чтобы быть на 100% уверенным, что информация будет одобрена. Мы не сможем оплатить тесты, которые



**3. Что случится, если тест не
будет принят:**

Нам нужно поговорить о том каким образом тест будет принят или не принят.

Конечно в идеале, не должно быть ни одной проблемы – но мы знаем, что это не всегда возможно.

Нам нужно, чтобы тесты были на **95%** правильны, чтобы они были приняты и оплачены.

Ошибка считается, если более 5% экранов имеют ошибки “Смотрите Примеры непринятых экранов” в презентации.

Заметки о контроле качества:

a) Пожалуйста поощрите тестера **БЫТЬ ПРЕДЕЛЬНО ОСТОРОЖНЫМ** при написании/email/уравнения/адреса/контакта/и т.д. и т.п. – не пропускать никакие слова, буквы, заглавные буквы, пунктуацию и т.д.

Я уверен, что мы уже убедились в том, что некоторые люди воспринимают данную работу недостаточно серьезно, и не будут внимательно читать с экрана. Это **ОЧЕНЬ** важно, убедиться в том ,что все тестеры читают и смотрят на экран перед тем как пишут, чтобы избежать возникновения простых ошибок в процессе записи.

c) Тестеры **ДОЛЖНЫ** переписать любую строчку в которой они сделали ошибку

d) Чтобы избежать некоторых проблем, вам нужно убедиться в том, что тестер начал тест и оставаться в комнате, чтобы следить за процессом хотя бы в течение первых 15 экранов, чтобы убедиться в том, что они все делают правильно.

Затем, после примерно 20 минут, вы должны войти в комнату и проследить другие 15 экранов. Это должно убедить тестера обращать внимание и переписывать аккуратно, зная что за ними наблюдают. Когда они закончат запись, вы должны проверить каждый экран и их тест.

Допустимый рейтинг теста

Допустимый рейтинг теста

Если тестер написал тест на 95% - 100% = 100% оплата
Если тестер написал тест между 90% - 94% = 75% оплата
Если тестер написал тест менее, чем на 90% = 0% оплата

- -

Однако, у вас есть выбор:

- a) Переделать тест и загрузить его на 95% или выше
или**
- b) Принять уменьшенную оплату за запись.**

В случае если записи с рейтингом 89% или ниже , вы не получите оплату за тест, так как он будет считаться непринятым..

Внимание: Не переживайте сильно из-за этого правила.

На нашей практике, **ОЧЕНЬ** редко, когда тест бывает не принят.

До тех пор пока вы следуете рекомендациям, четко демонстрируете тестерам как именно нужно делать запись, and do the appropriate monitoring to control quality all your tests should be rated at 95% or higher.