

# Моделирование в среде графического редактора

Хочу всё  
знать

Проверь  
себя

Интеллектуальная  
разминка

**МОЗГАИКА**

У исполнителя Утроитель две команды, которым присвоены номера:

**1. вычти 2**

**2. умножь на три**

Первая из них уменьшает число на экране на 2, вторая – утраивает его. Запишите порядок команд в алгоритме получения из числа 11 числа 13, содержащей не более 5 команд, указывая лишь номера команд. (Например, **21211** – это алгоритм:

**умножь на три**

**вычти 2**

**умножь на три**

**вычти 2**

**вычти 2,**

которая преобразует число 2 в 8).

Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них.

**Ответ:**

*Для составления цепочек используются бусины, помеченные буквами: A, B, C, D, E. На первом месте в цепочке стоит одна из бусин A, C, E. На втором – любая гласная, если первая буква согласная, и любая согласная, если первая гласная. На третьем месте – одна из бусин C, D, E, не стоящая в цепочке на первом месте.*

*Какая из перечисленных цепочек создана по этому правилу?*

**1)CBE 2)ADD 3)ECE 4)EAD**





# 1. Что такое моделирование?

1. Модель объектов;

2. Метод познания состоящий в создании и исследовании моделей;

3. Объект, отражающий существенные признаки изучаемого предмета;

4. Создание аналога оригинала, отражающего некоторые его характеристики



## 2. Что такое модель?

1. Исследование объектов;
2. Метод познания состоящий в создании и исследовании моделей;
3. Объект, отражающий существенные признаки изучаемого предмета;
4. Аналог оригинала, отражающий все его характеристики



### 3. Какие виды моделей существуют?

- 1. Материальные и формальные;
- 2. Материальные и информационные;
- 3. Материальные (описательные и формальные) и информационные;
- 4. Материальные и информационные (описательные и формальные);



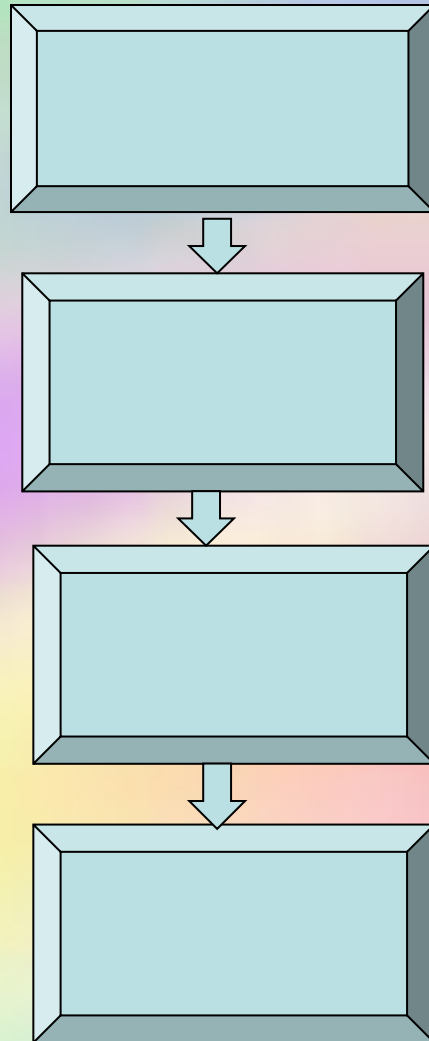
Конструирование, как один из способов моделирования, характеризуется:

1. использованием базисной типовой элементарных деталей

2. Созданием более сложных объектов из простейших совместимых деталей



# Перечислите основные типы моделирования?





# ПРАВИЛЬНЫЕ ОТВЕТЫ

1. Метод познания, состоящий в создании и исследовании моделей (2)
2. Объект отражающий существенные признаки изучаемого предмета(3)
3. Материальные и информационные (описательные и формальные)(4)
4. Создание более сложных объектов из простейших совместимых деталей (2)



**Постановка  
задачи**



**Разработка  
модели**



**Компьютерны  
й  
эксперимент**



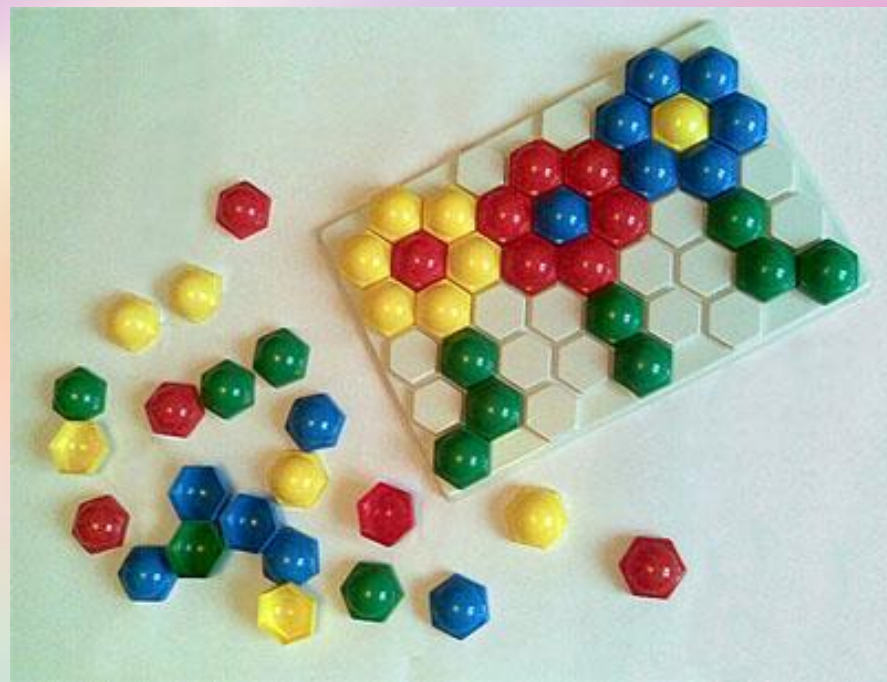
**Анализ  
результатов  
моделирования**

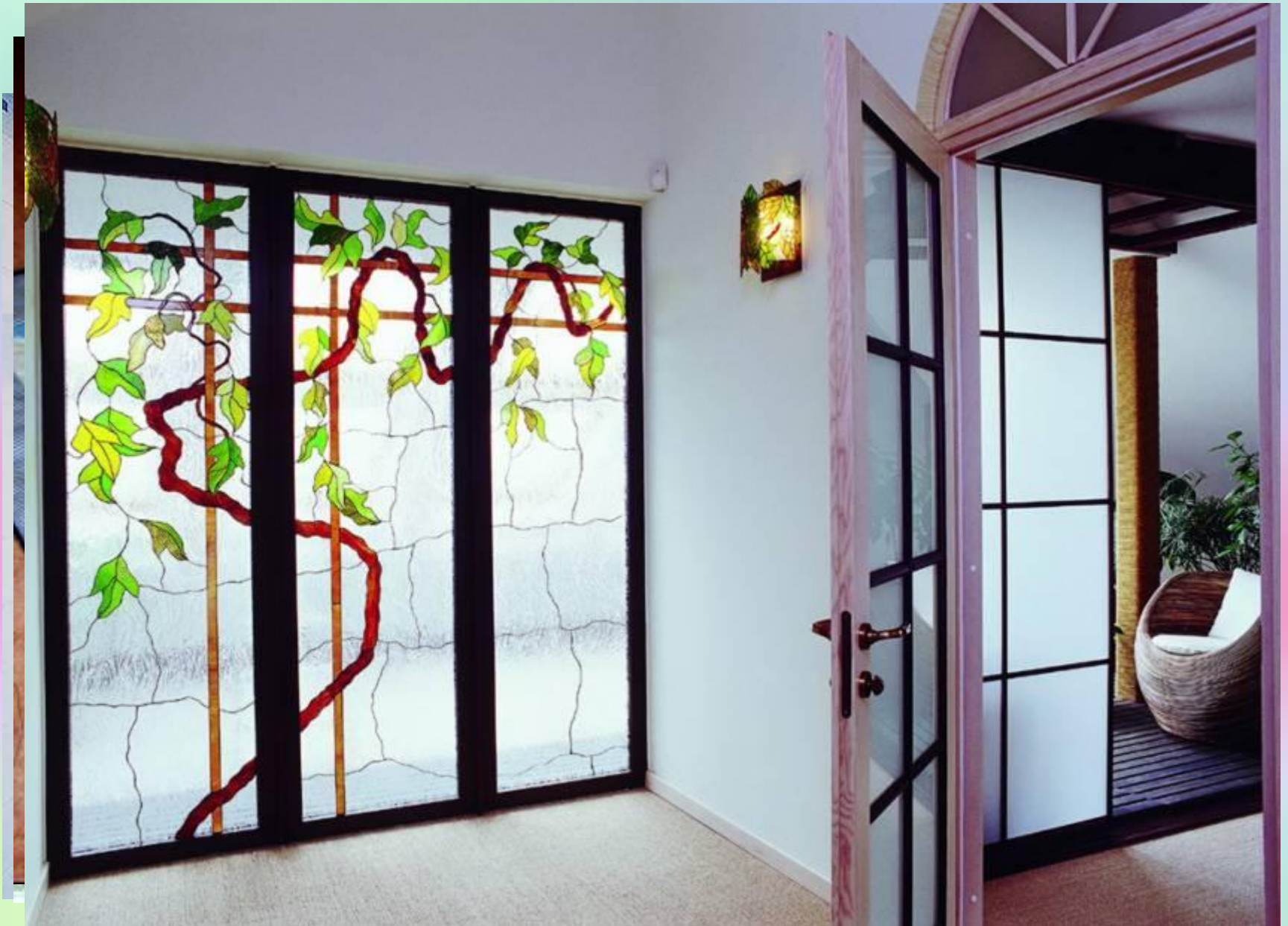


# МОЗАИКА

НЕ ТОЛЬКО

ДЕТСКАЯ ИГРУШКА





# Мозаичные узоры используются

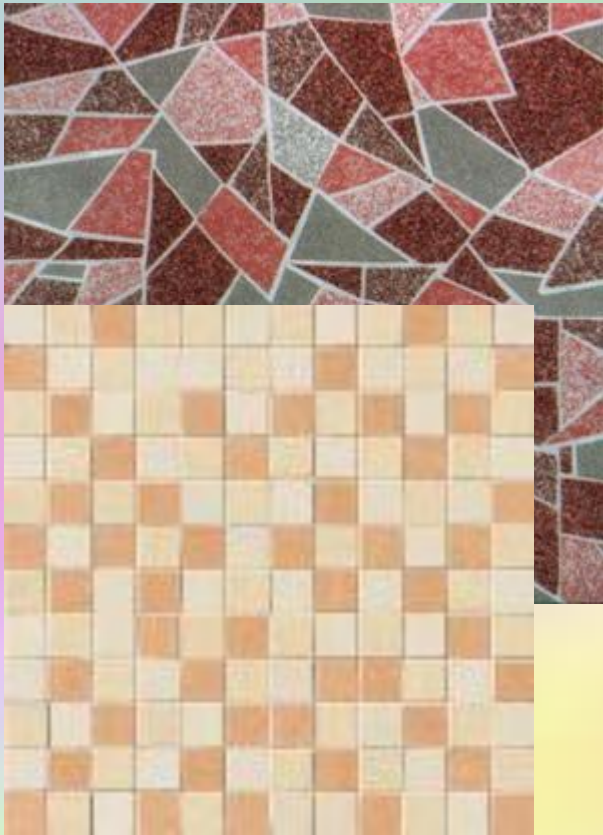
Керамическая  
плитка в  
ванных  
комнатах

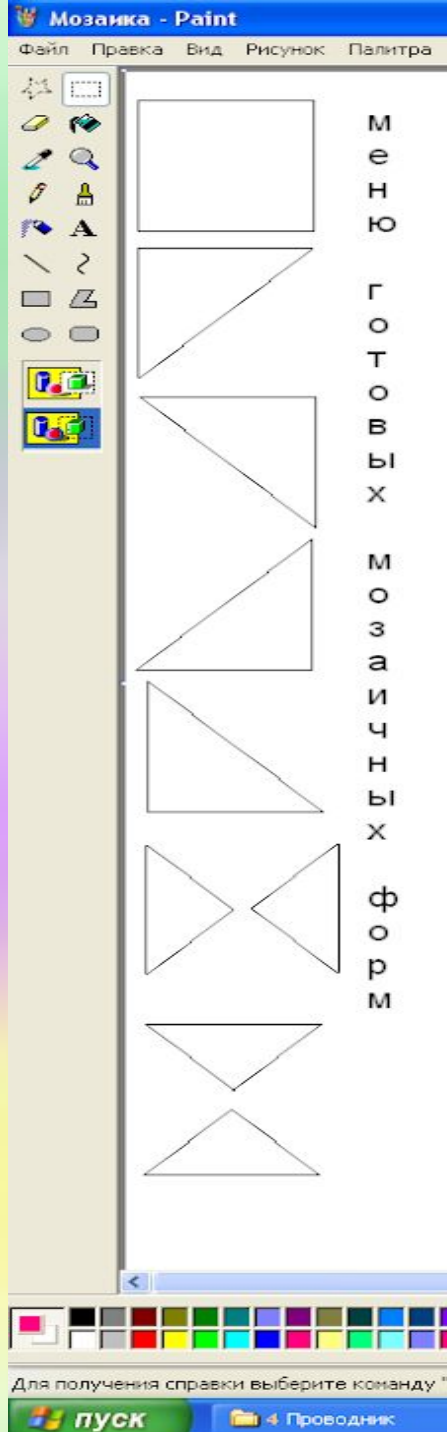
Оконные  
витражи

Лоскутные  
одеяла и  
подушки



# Две разновидности мозаичных форм: орнаментальная и сюжетная



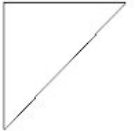


# Меню готовых форм

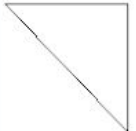




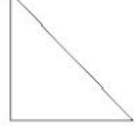
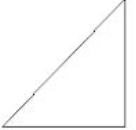
М  
е  
н  
ю



г  
о  
т  
о  
в  
ы  
х



м  
о  
з  
а  
и  
ч  
н  
ы  
х



ф  
о  
р  
м

