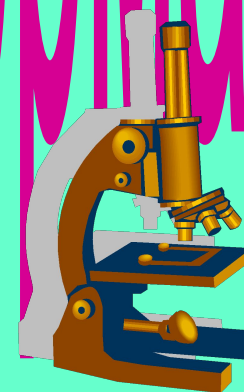
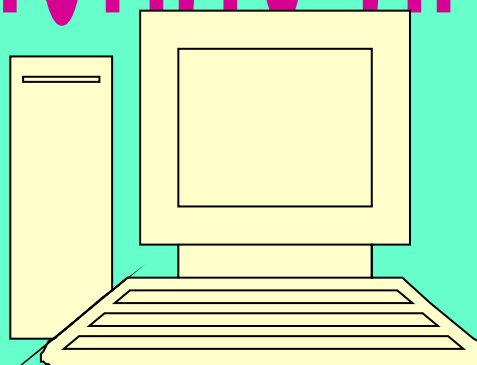
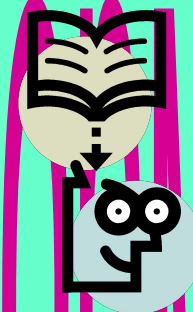
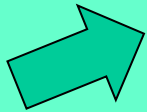


Тест



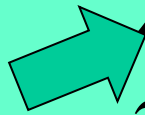
Кодирование - это

1. Процесс передачи информации
2. Процесс измерения информации
3. Процесс представления информации в виде кода
4. Свойство информации



Азбука Морзе - это

1. Информация об объекте
2. Способ кодирования информации
3. Единица измерения информации
4. Свойство информации

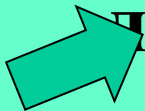


Готфрид Лейбниц

- 1. В 1867 году применил законы математической логики для описания электрических переключательных схем.**
- 2. В 1676 году предложил использовать двоичные числа в вычислительном устройстве**
- 3. В 1816 году создал универсальный логический язык**

Джорж Буль

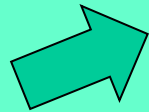
1. В 1867 году применил законы математической логики для описания электрических переключательных схем.
2. В 1676 году предложил использовать двоичные числа в вычислительном устройстве
3. В 1816 году создал универсальный логический язык



Чарльз Сандерс Пирс

1. В 1867 году применил законы математической логики для описания электрических переключательных схем.
2. В 1676 году предложил использовать двоичные числа в вычислительном устройстве
3. В 1816 году создал универсальный логический язык

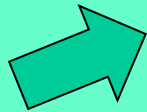
Наименьшая единица измерения информации



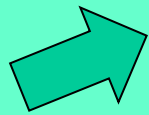
- Байт
- Бит
- Килобит
- Мегабайт

1 Байт = ?

- 1024 Бит
- 8 Бит
- 8 Килобит
- 1024 Мегабайт

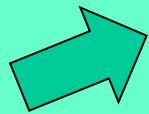


5 Байт = ? Бит



- **40 Бит**
- **8 Бит**
- **5 Бит**
- **1024 Бит**

5 Байт = ? Бит



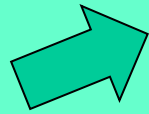
• **40 Бит**

• **8 Бит**

• **5 Килобит**

• **40 Мегабайт**

5 Килобайт = ? Бит



- 5 * 1024 Бит
- 40 * 1024 Бит
- 8 * 1024 Бит
- 1024 Бит