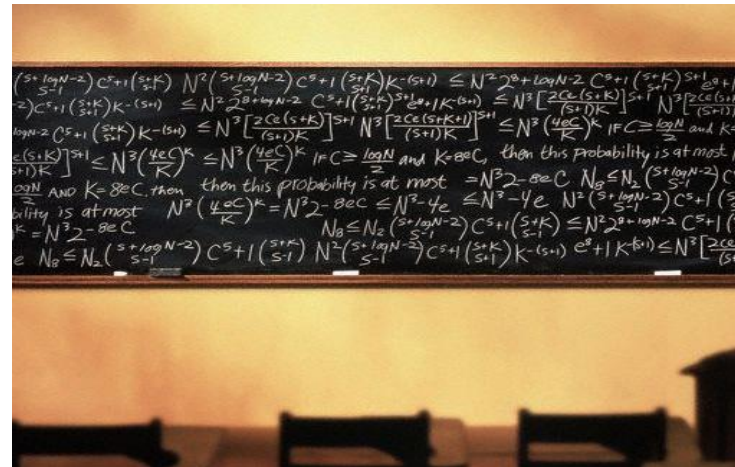



**«Математика
в нашей
ЖИЗНИ»**


Математика - Царица наук!




- 
- Изучение различных наук и познавание мира превратило нас их животных в людей!
 - Когда мы изучаем какую-либо науку, мы развиваемся в определенном направлении.
 - Изучая математику, мы совершенствуем себя. Это своеобразный способ самовоспитания.

«КАЧЕСТВО ЖИЗНИ ЗАВИСИТ ОТ ЗНАНИЯ МАТЕМАТИКИ»



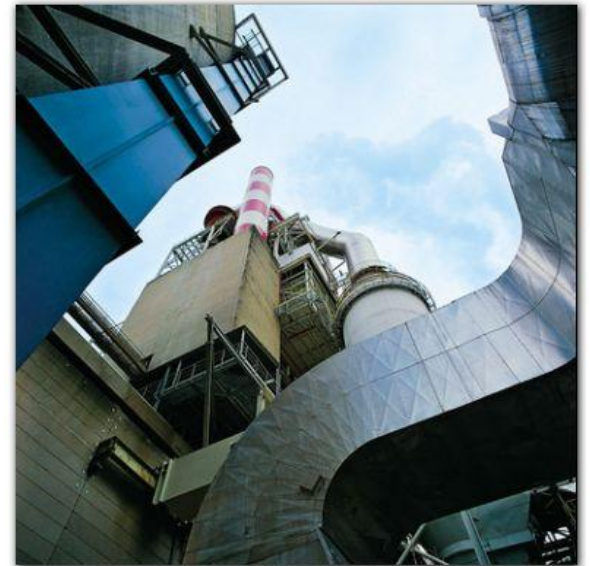
- 
- Плохое знание математики сказывается на качестве жизни человека, в первую очередь, таких ее сторонах, как финансовое положение, здоровье и будущее благополучие.




Математика присутствует
почти во всех отраслях нашей
жизни:

- В промышленности
- В архитектуре
- В медицине
- В быту
- В технике


Математика широко используется в промышленности



- 
- Математические модели, графики очень часто применяются в промышленности.
 - А в частности в составлении тех или иных отчетов, а также на самом производстве.




Один из
способов
создания
архитектурных
моделей – это
математическ
ое
моделировани
е

- 
- Математическое моделирование в архитектуре существовало всегда. Появление ЭВМ позволило выйти на новый уровень моделирования. Возникла возможность, применяя современные и традиционные разделы математики при астрономическом увеличении скорости просчета вариантов, создавать модели максимально возможно приближенные к реальности.

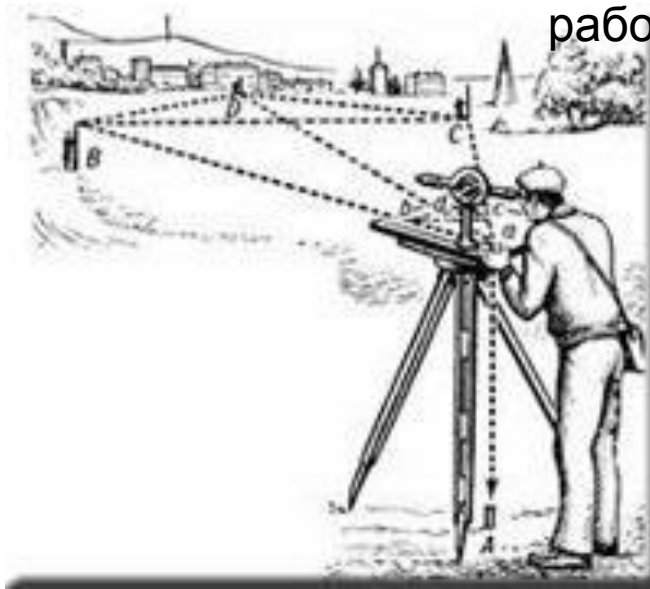
В быту без математики никуда...




- 
- С чем бы мы не сталкивались в жизни в любом возрасте, нам всегда приходится производить какие-либо подсчеты, считать. Это и есть использование математики в быту.

Связь техники и математики

геодезические
работы



- 
- Прямые же связи Математика с техникой чаще имеют характер применения уже созданных математических теорий к техническим проблемам. Операторные методы решения дифференциальных уравнений были развиты в связи с электротехникой. Из запросов связи возник новый раздел теории вероятностей — теория информации.



УДАЧИ