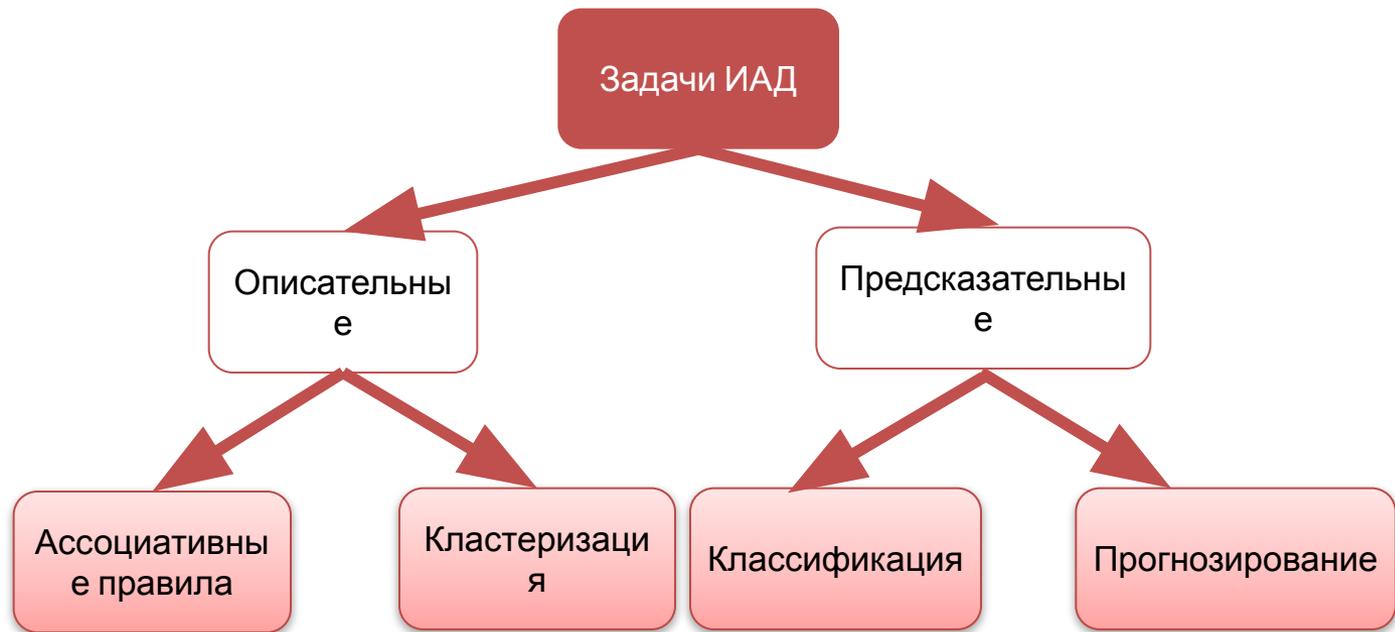


# Методы кластеризации

# Задачи интеллектуального анализа данных



# Введение

- Задача кластеризации состоит в разделении исследуемого множества объектов на группы «похожих» объектов, называемых *кластерами*
- Решение задачи кластеризации называют *кластерным анализом*

- Кластеризация отличается от классификации тем, что этап обучения на примерах отсутствует
- В задачах классификации множество классов заранее известно, в кластеризации классы определяются в процессе анализа
- Поэтому кластеризация относится к задачам *обучения без учителя* (unsupervised learning)

- Задача кластеризации часто решается на начальных этапах исследования, когда о данных мало что известно
- Ее решение помогает лучше понять данные
- После определения кластеров применяются другие методы Data Mining, чтобы попытаться установить, что означает такое разбиение
- Кластерный анализ позволяет рассматривать достаточно большой объем информации и сжимать большие массивы информации,

# ПРИМЕР – кластеризация результатов поиска





# Формальная постановка задачи

- Дано множество данных, состоящее из  $N$  объектов (векторов):

$$S_1, S_2, \dots, S_N$$

- Каждый объект описывается набором признаков:

$$X_1, X_2, \dots, X_m,$$

где  $m$  – размерность пространства признаков

# Формальная постановка задачи

- Таким образом,  $i$ -й объект можно записать в виде:

$$S_i = (x_{i1}, x_{i2}, \dots, x_{im})$$

- Класс для каждого объекта неизвестен

# Формальная постановка задачи

Требуется:

- найти способ сравнения  $d(S_p, S_q)$  объектов между собой (меру сходства, функцию расстояния)
- определить множество кластеров

$$C_1, C_2, \dots, C_r$$

причем количество кластеров  $r$  – неизвестно

- разбить данные по кластерам

# Метрики расстояния между объектами

- евклидово расстояние

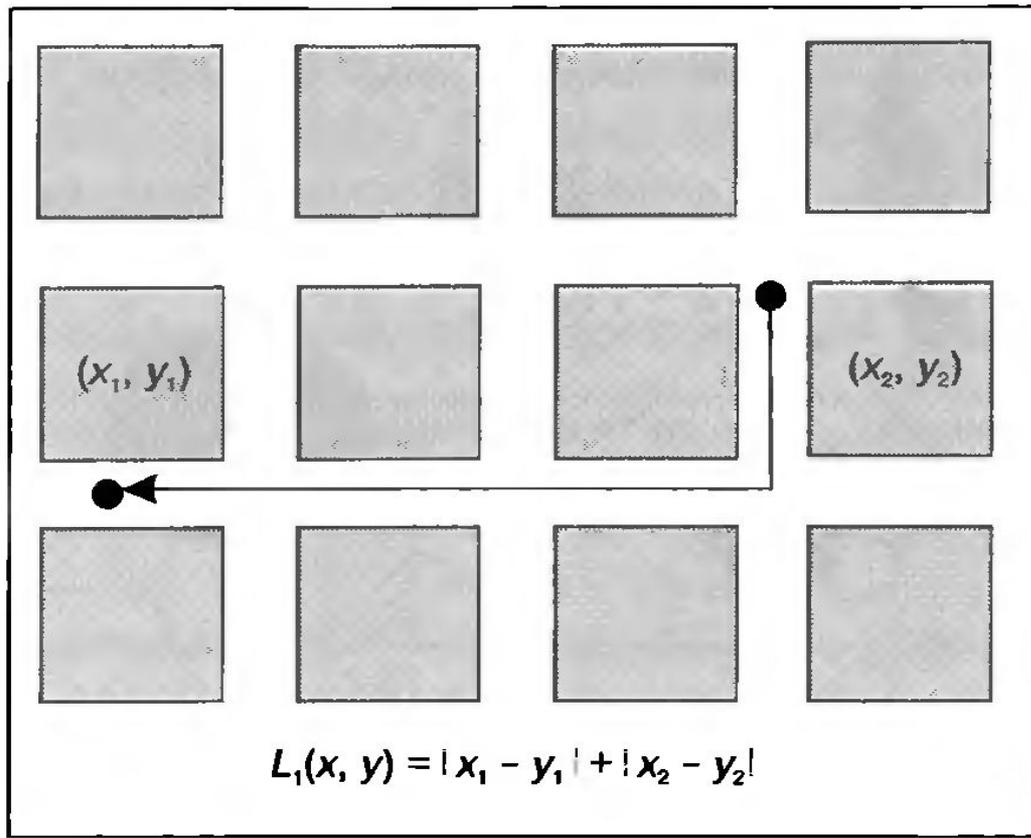
$$d(x, y) = \left( \sum_{i=1}^n |x_i - y_i|^2 \right)^{1/2}$$

- Манхэттенское расстояние

$$d(x, y) = \sum_{i=1}^n |x_i - y_i|$$

- расстояние Чебышева

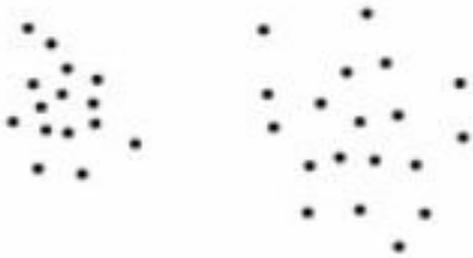
$$d(x, y) = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i - y_i|$$



Методы кластерного анализа можно разделить на две группы:

- неиерархические
- иерархические

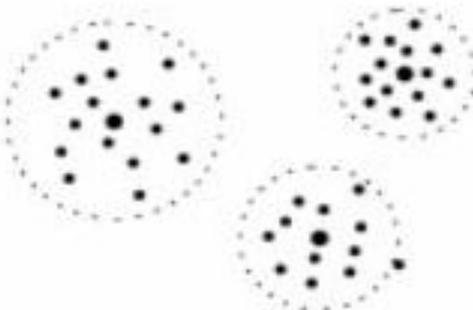
# Виды кластеров



Внутрикластерные расстояния, как правило, меньше межкластерных



Но бывают ленточные кластеры, в которых внутрикластерные расстояния большие

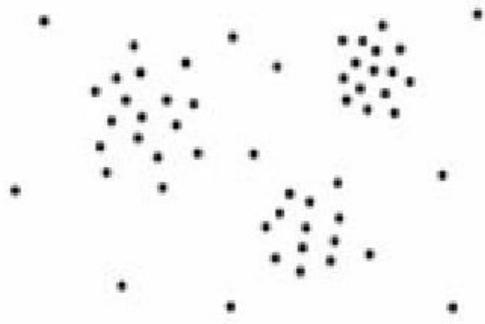


Идеальный случай- сферические кластеры с центром (встречаются редко)

# Разные виды кластеров ведут к проблеме выбора оптимального алгоритма кластеризации



кластеры могут соединяться перемычками



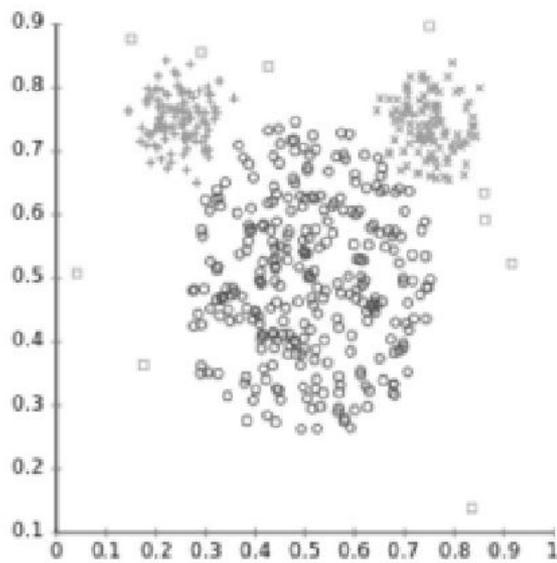
кластеры могут накладываться на разреженный фон из редко расположенных объектов



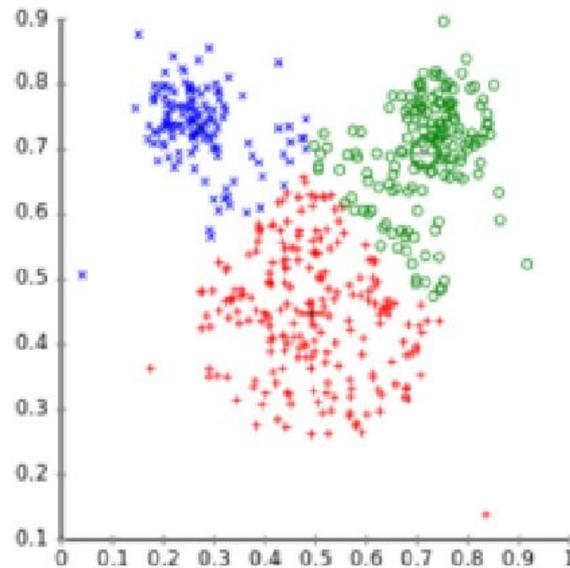
кластеры могут перекрываться

# Алгоритмы кластеризации

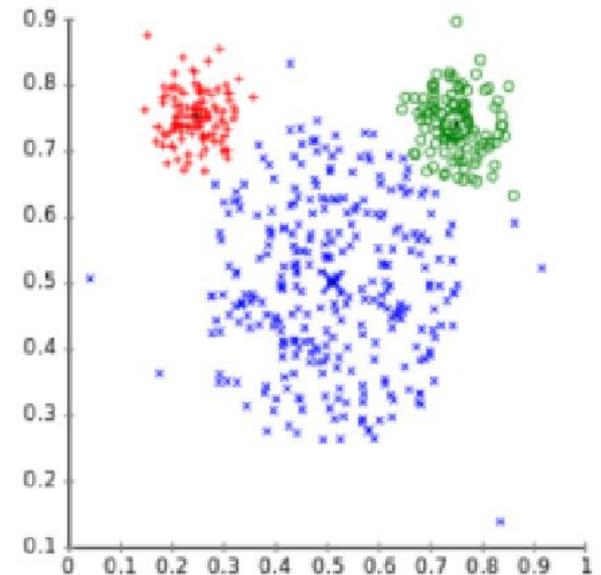
Различия в результатах работы



Исходная выборка  
("Mouse" dataset)



Метод 1



Метод 2

# Стандартизация данных

Как сделать признаки  
равноправными в образовании кластеров?

$$d(x, y) = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i - y_i|$$

ИТОГ: мы получим значения признаков, 95% которых  
находится в интервале (-2;2)

# Метод k-средних

- Неиерархическим методом кластеризации является метод k-средних (k-means)
- Предварительно необходимо выбрать вероятное число кластеров  $k$

# Метод $k$ -средних

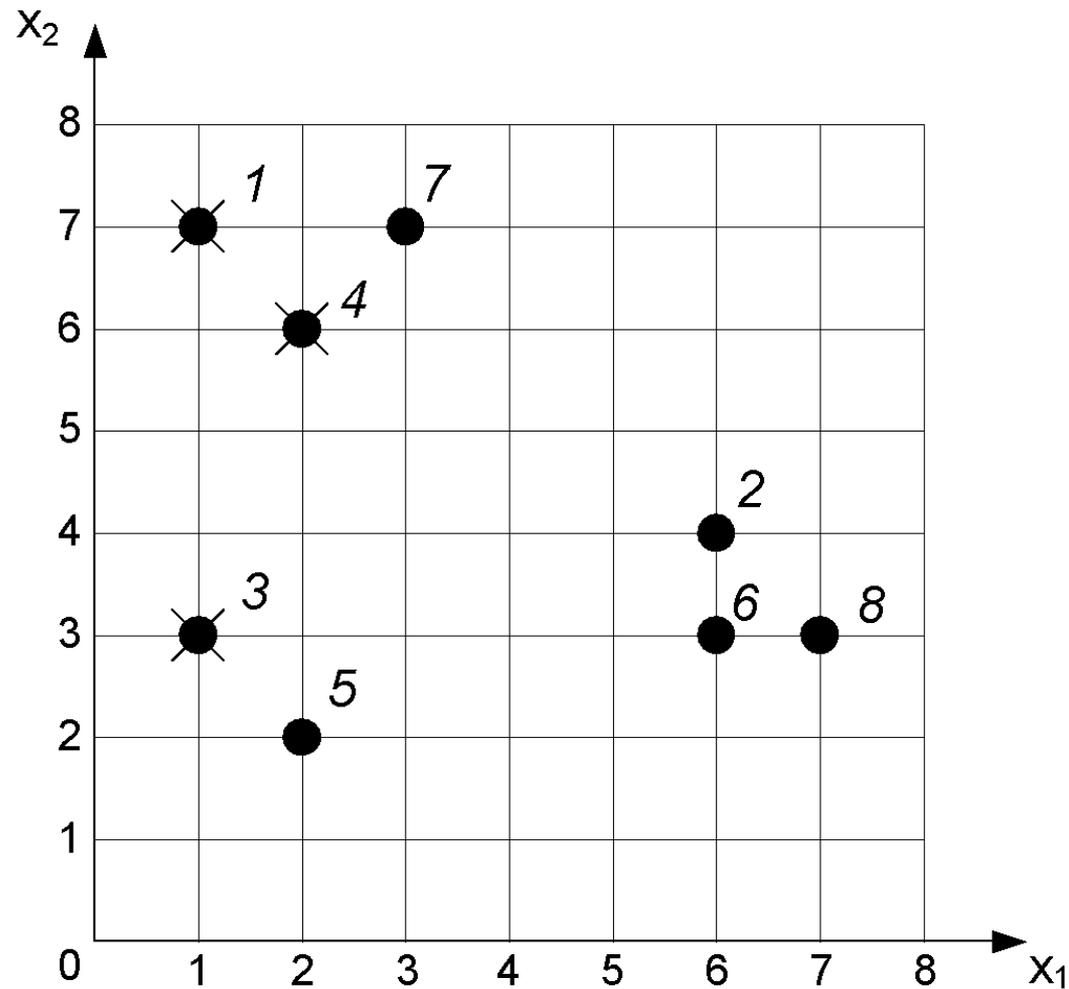
1. Выбирается  $k$  произвольных исходных центров кластеров – обычно выбираются  $k$  объектов
2. Все объекты разбиваются на  $k$  групп, наиболее близких к одному из центров
3. Вычисляются новые центры кластеров
4. Проводится новое разбиение всех объектов на основании близости к новым центрам

Шаги 3 и 4 повторяются до тех пор, пока центры кластеров не перестанут меняться или пока не достигнуто максимальное число итераций

# Метод k-средних

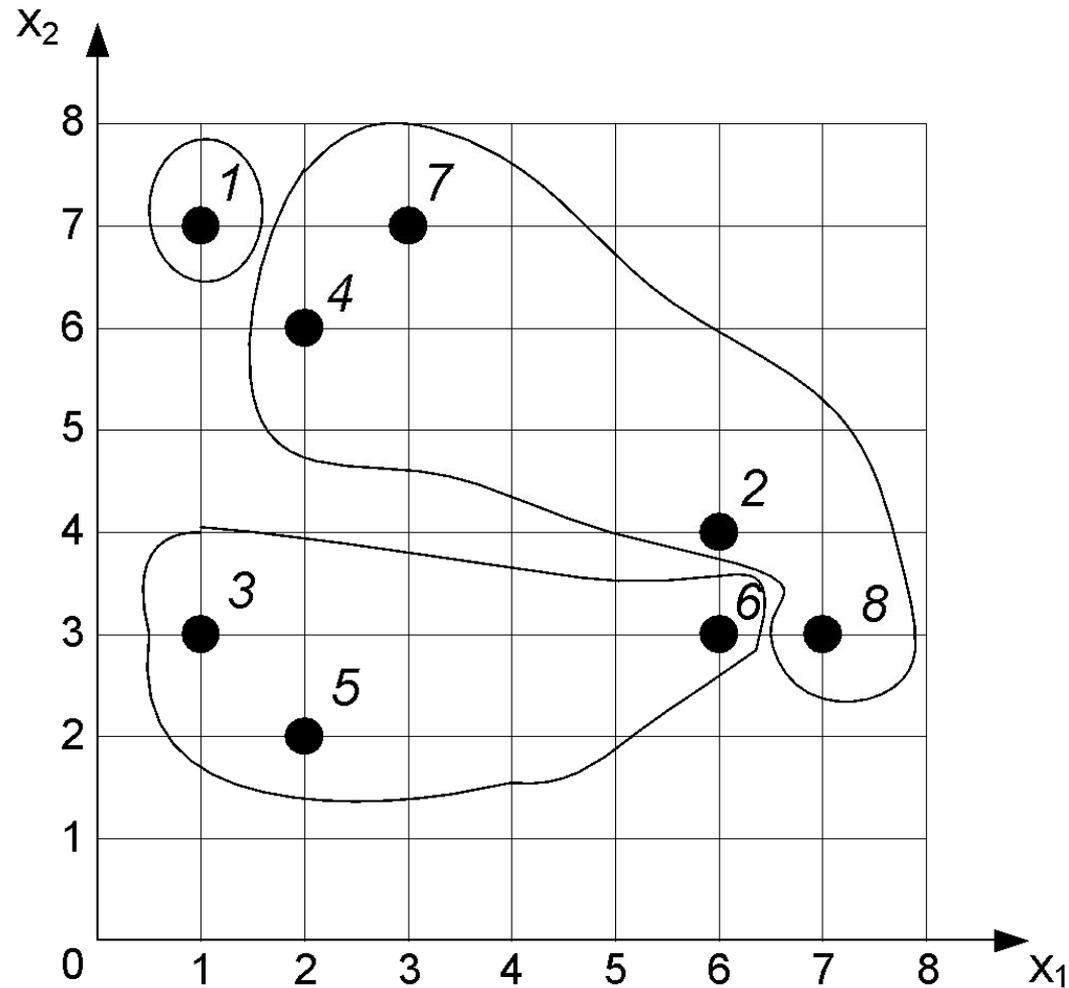
- *Пример.*

- Примем  $k = 3$
- Начальные центры – объекты 1, 3, 4
- Разобьем все объекты по кластерам



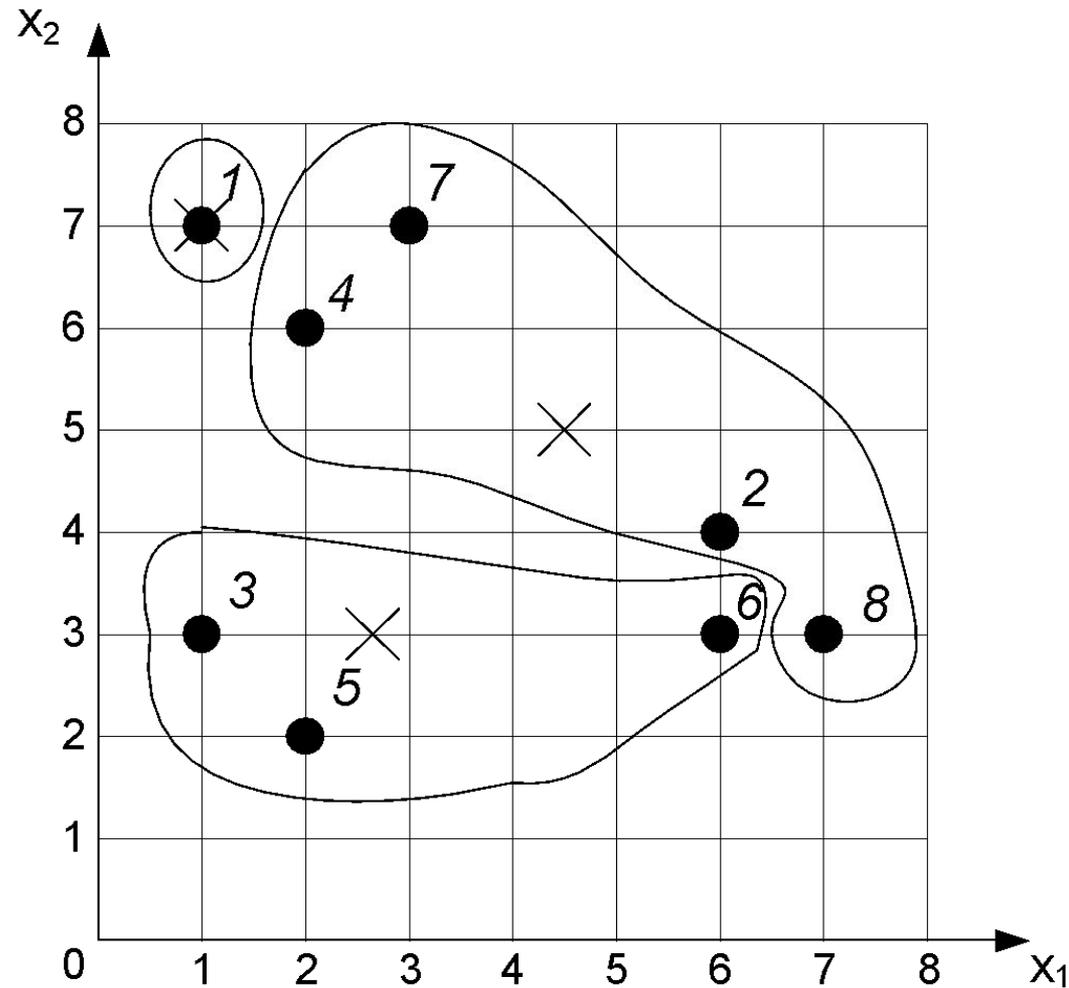
# Метод k-средних

- Найдем новые центры кластеров



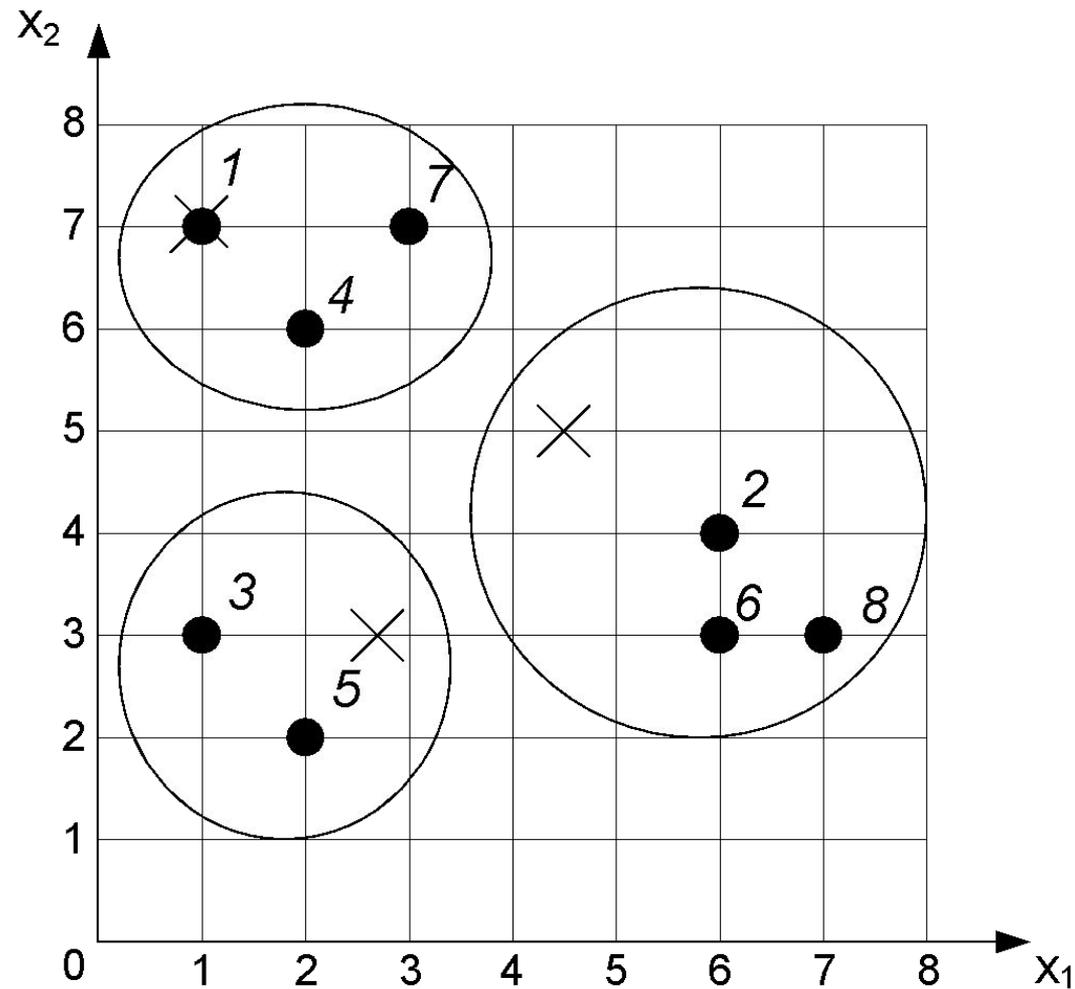
# Метод k-средних

- Найдем новые центры кластеров



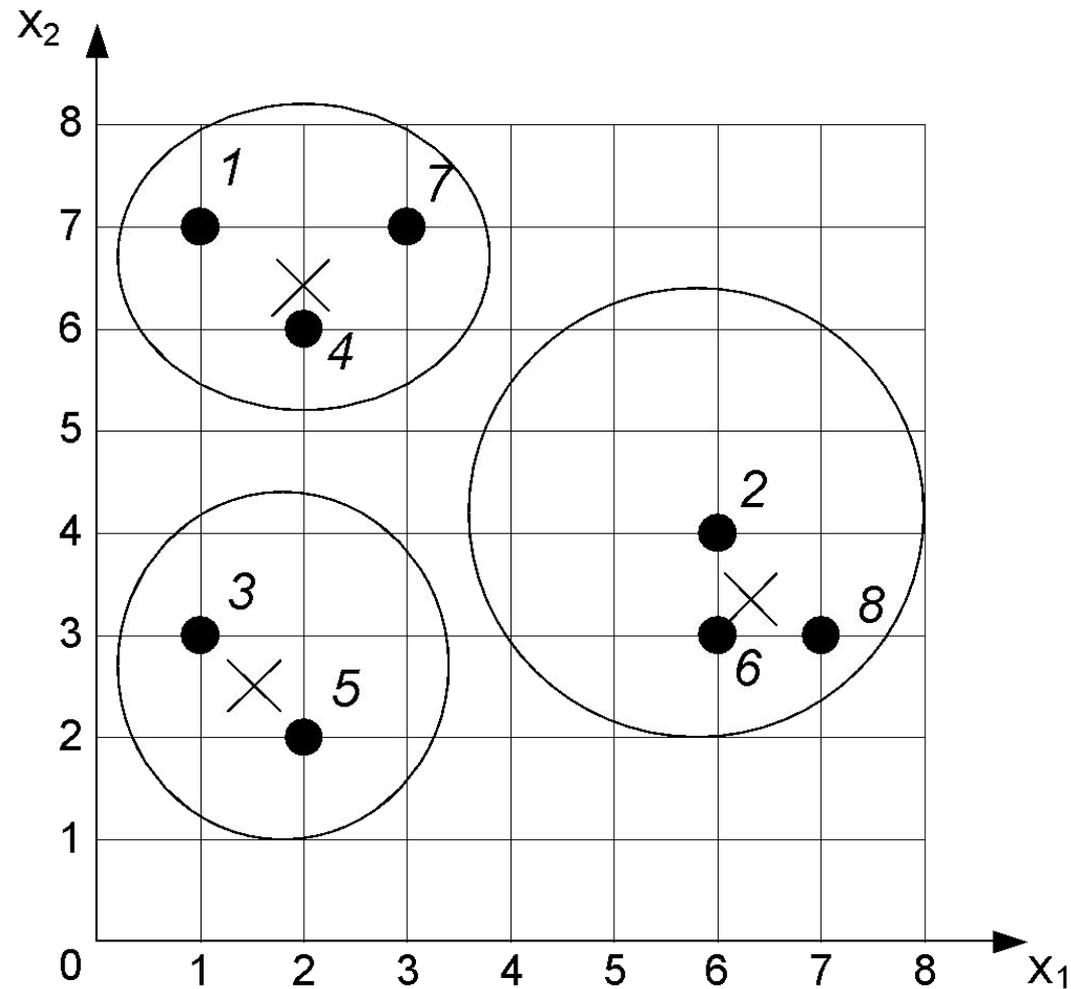
# Метод k-средних

- Разобьем все объекты по новым кластерам, относя каждый объект к кластеру с ближайшим центром



# Метод k-средних

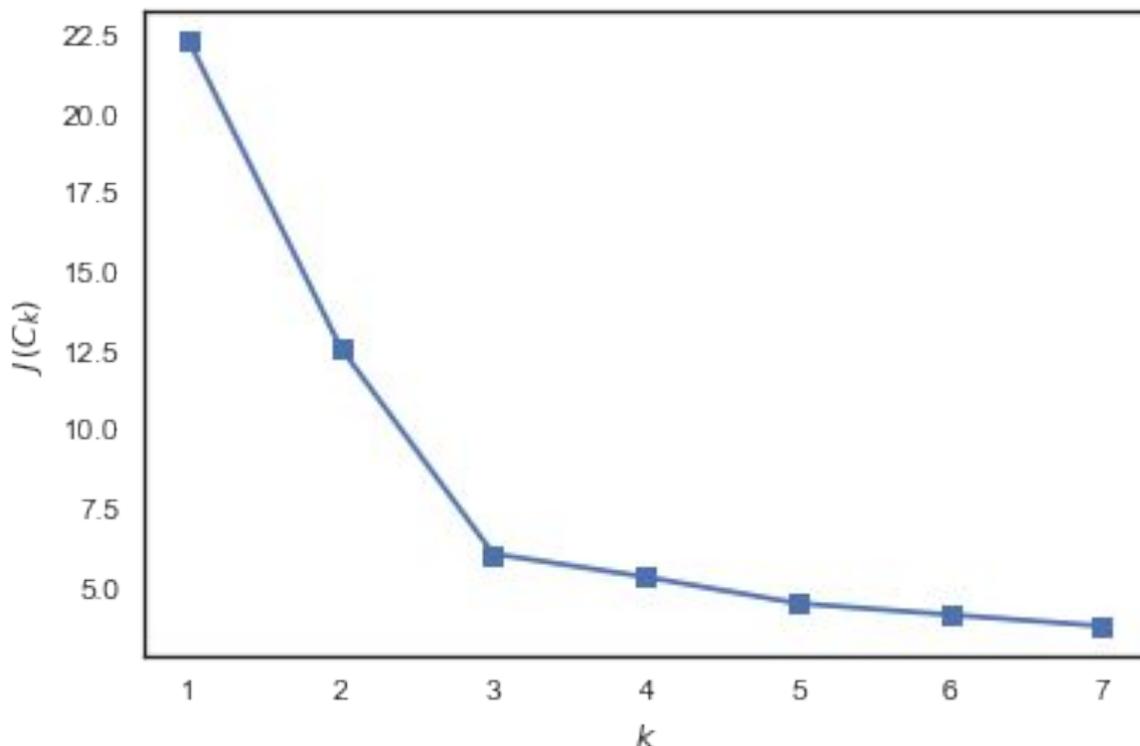
- Пересчитаем центры кластеров.
- Дальнейшая разбивка объектов по новым кластерам не меняет расположение центров



# Метод k-средних: определение k с помощью метода каменистой осыпи

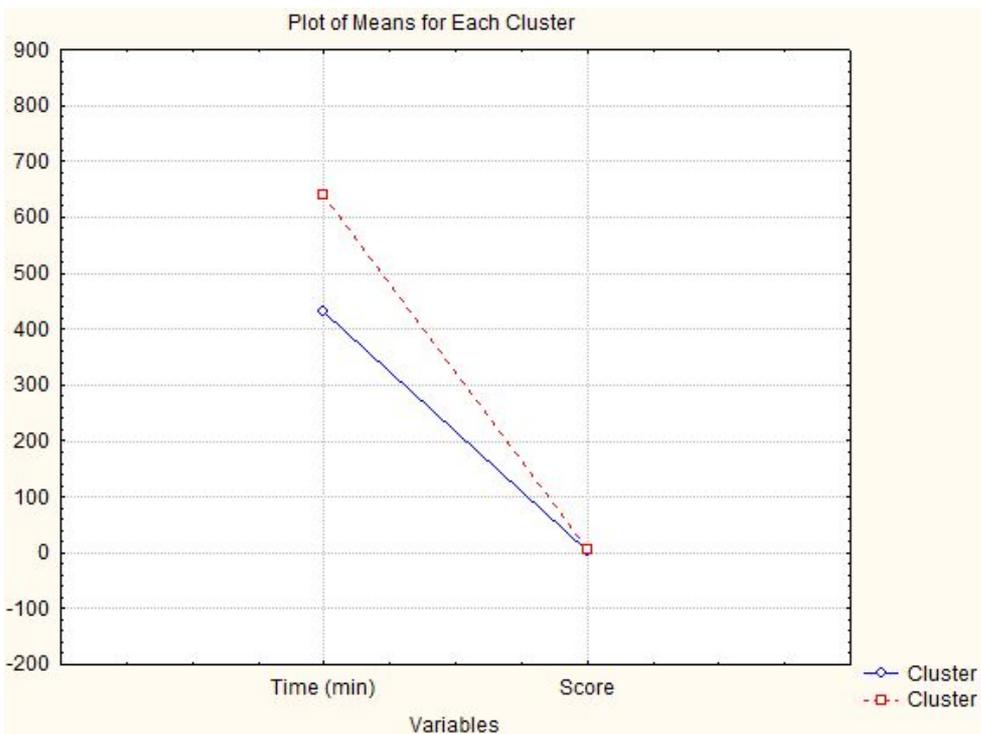
$$J(C) = \sum_{k=1}^K \sum_{i \in C_k} \|x_i - \mu_k\|^2 \rightarrow \min_C$$

$J(C_k)$  - сумма квадратов расстояний от точек до центроидов кластеров, к которым они относятся,  $k$ - количество кластеров

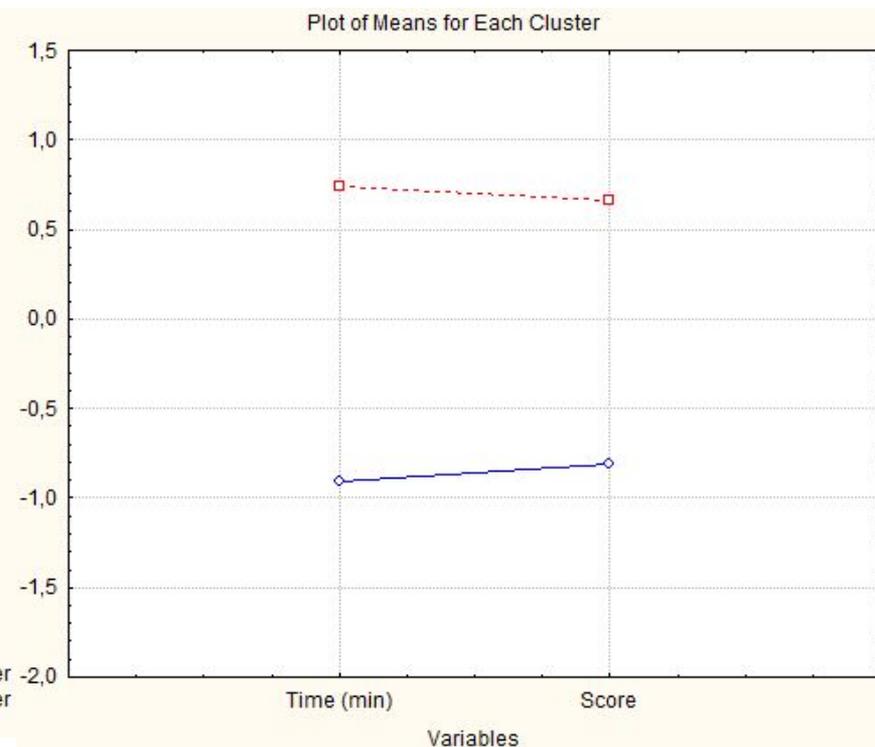


# График средних значений Признаков в кластерах

*До стандартизации*



*После*



# Иерархические методы

К иерархическим методам кластеризации относятся:

- агломеративный алгоритмы
- дивизимный алгоритмы

# Агломеративный метод

- В начале работы алгоритма все объекты являются отдельными кластерами
- На первом шаге наиболее похожие (близкие) два кластера объединяются в один кластер
- На последующих шагах объединение продолжается до тех пор, пока все объекты не будут составлять один кластер
- На любом этапе объединение можно прервать, получив нужное число кластеров

# Вычисление расстояния между кластерами

- 1. Метод ближайшего соседа** (*одиночная связь, Single linkage*). Расстояние между двумя кластерами определяется расстоянием между двумя наиболее близкими объектами («ближайшими соседями») в различных кластерах.
- 2. Метод наиболее удаленного соседа** (*полная связь, Complete linkage*). Расстояния между кластерами определяются наибольшим расстоянием между любыми двумя объектами в различных кластерах.
- 3. Парное среднее** (*Unweighted pair-group average*). Расстояние между двумя различными кластерами вычисляется как среднее расстояние между всеми парами объектов в них.

# Вычисление расстояния между кластерами

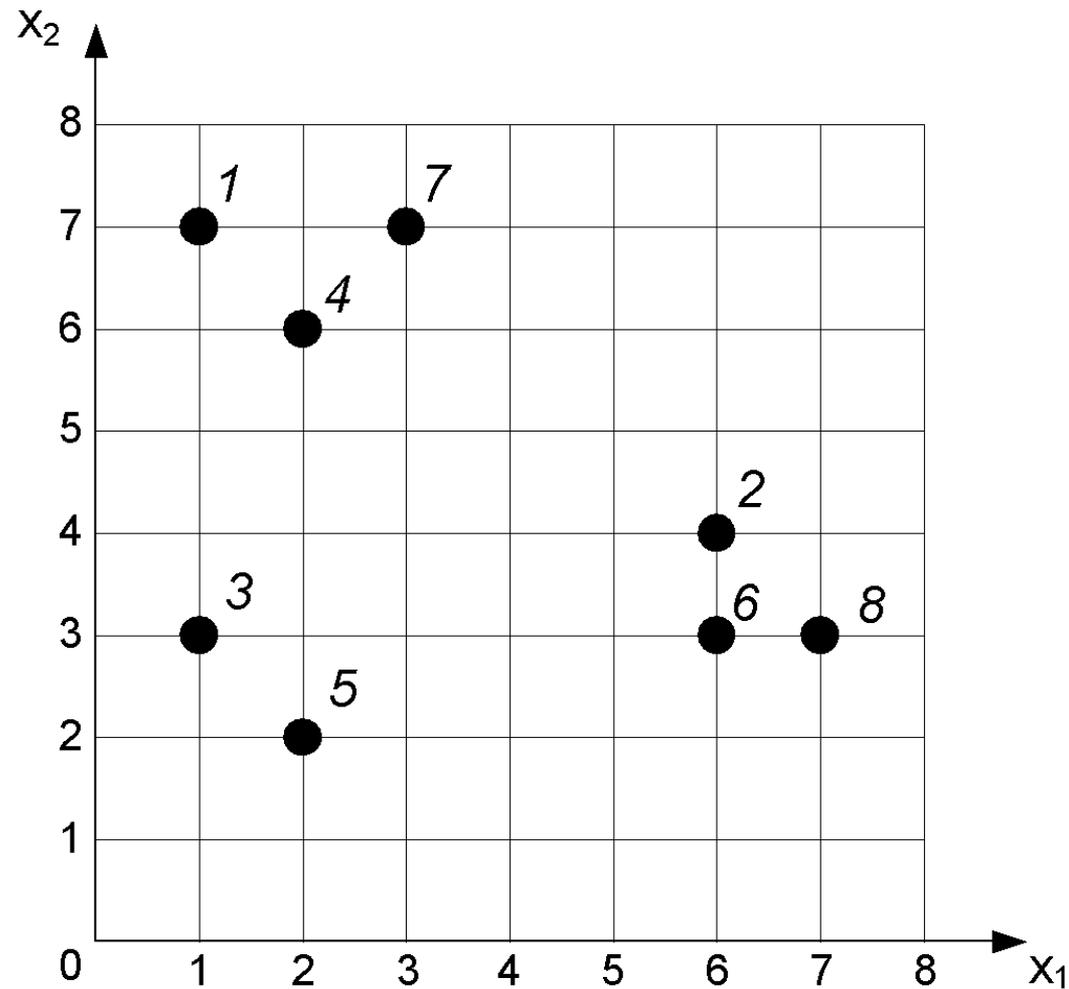
**4. Невзвешенный центроидный метод** (*Unweighted pair-group centroid*). В этом методе расстояние между двумя кластерами определяется как расстояние между их центрами.

**5. Метод Варда** (*Ward's method*). В качестве расстояния между кластерами берется прирост суммы квадратов расстояний объектов до центров кластеров, получаемый в результате их объединения. В целом метод представляется очень эффективным, однако он стремится создавать кластеры малого размера.

# Агломеративный метод

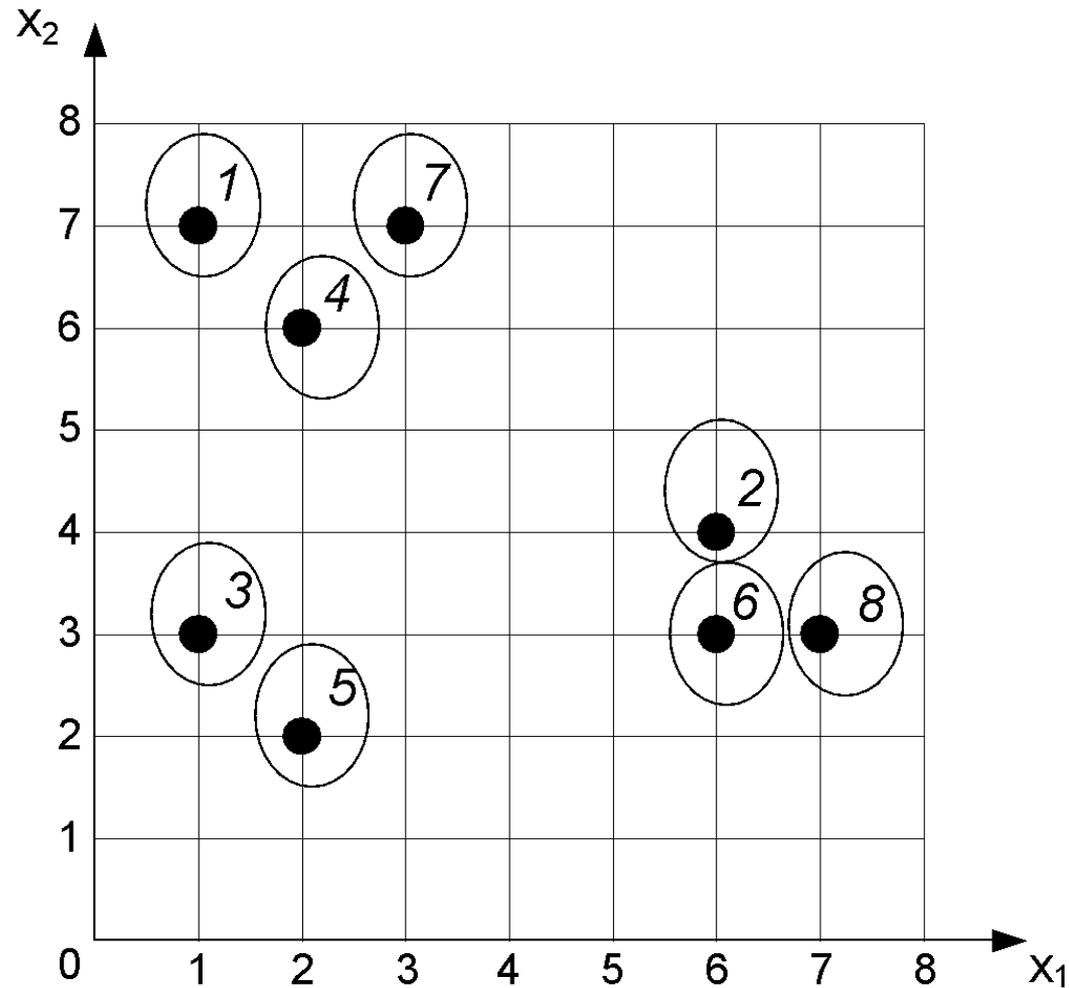
- *Пример.*

- Каждый объект формирует свой кластер



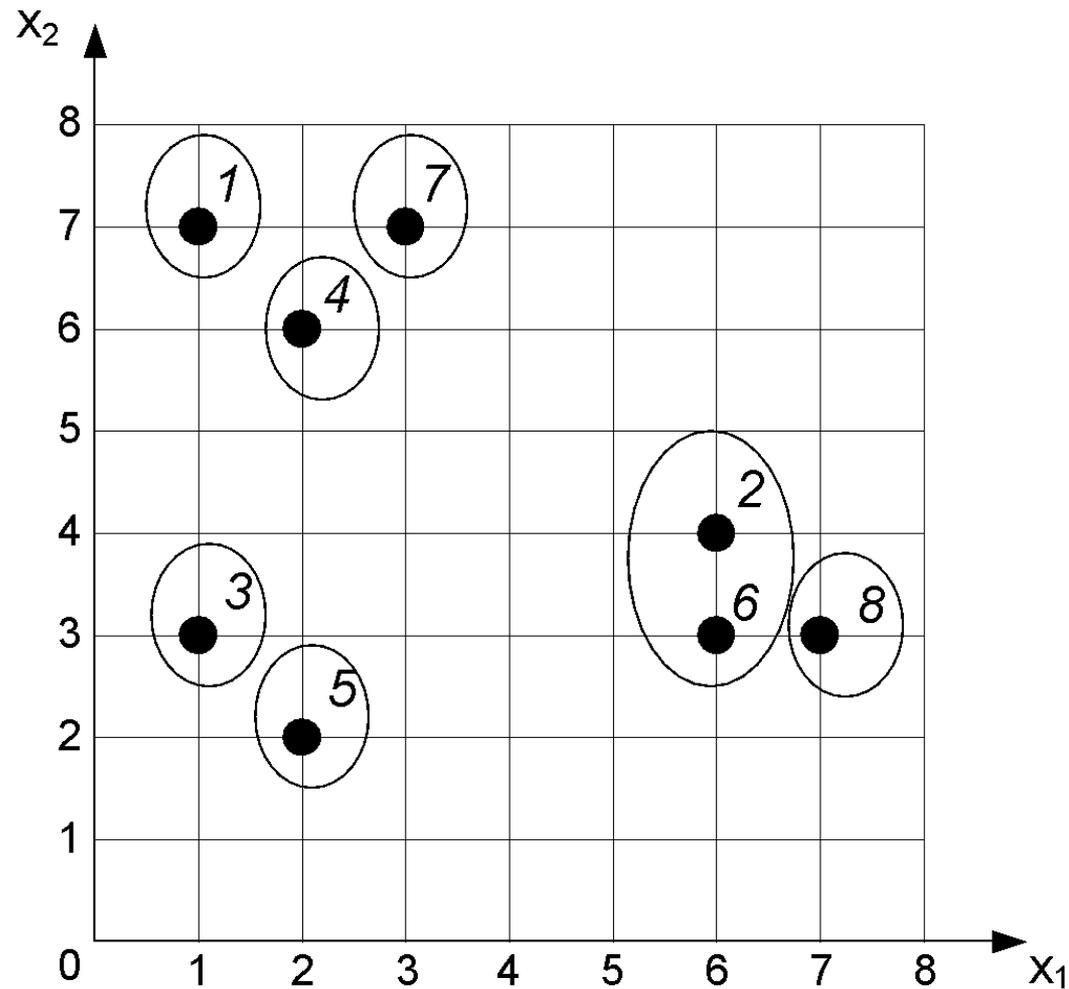
# Агломеративный метод

- Выбираем и объединяем два наиболее близких кластера



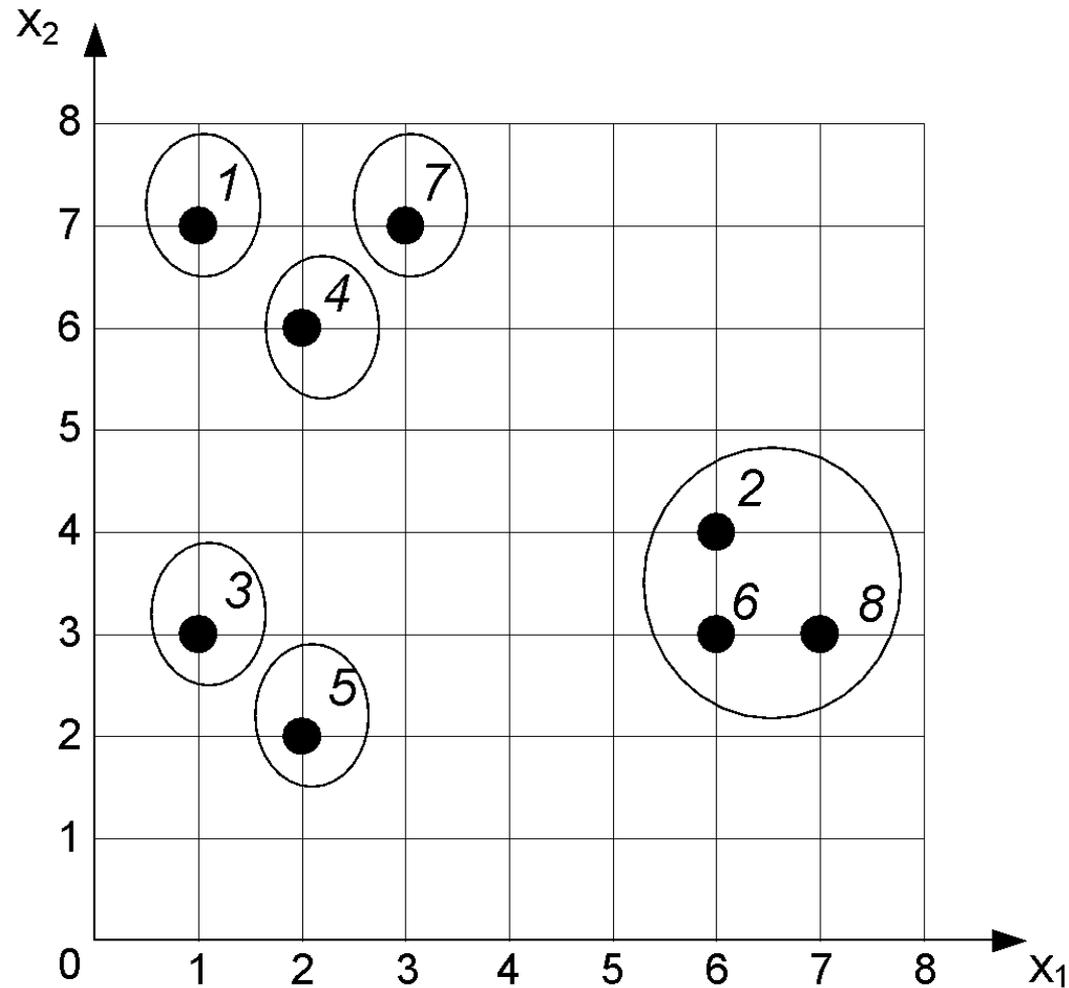
# Агломеративный метод

- Выбираем и объединяем два наиболее близких кластера



# Агломеративный метод

- Выбираем и объединяем два наиболее близких кластера



# Дивизимный метод

- На первом шаге все объекты помещаются в один кластер  $C_1$
- Выбирается объект, у которого среднее значение расстояния до других объектов в этом кластере наибольшее:

$$\bar{d}(S_p) = \frac{1}{N_C} \cdot \sum_{i=1}^{N_C} d(S_p, S_i)$$

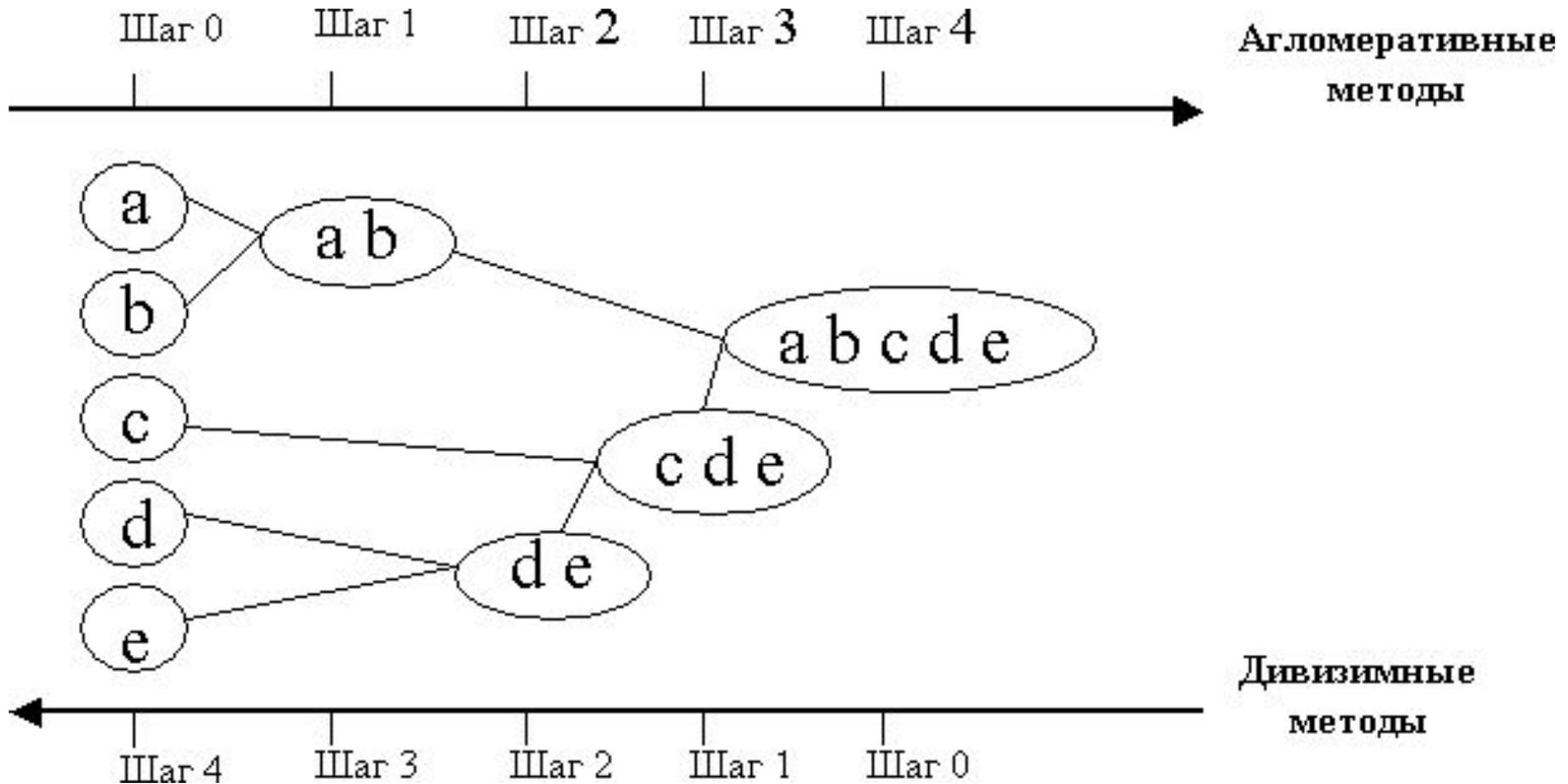
# Дивизимный метод

- Выбранный объект удаляется из кластера  $C_1$  и формирует первый элемент второго кластера  $C_2$
- На каждом последующем шаге объект в кластере  $C_1$ , для которого разность между средним расстоянием до объектов, находящихся в  $C_2$  и средним расстоянием до объектов, остающихся в  $C_1$ , наибольшая, переносится в  $C_2$

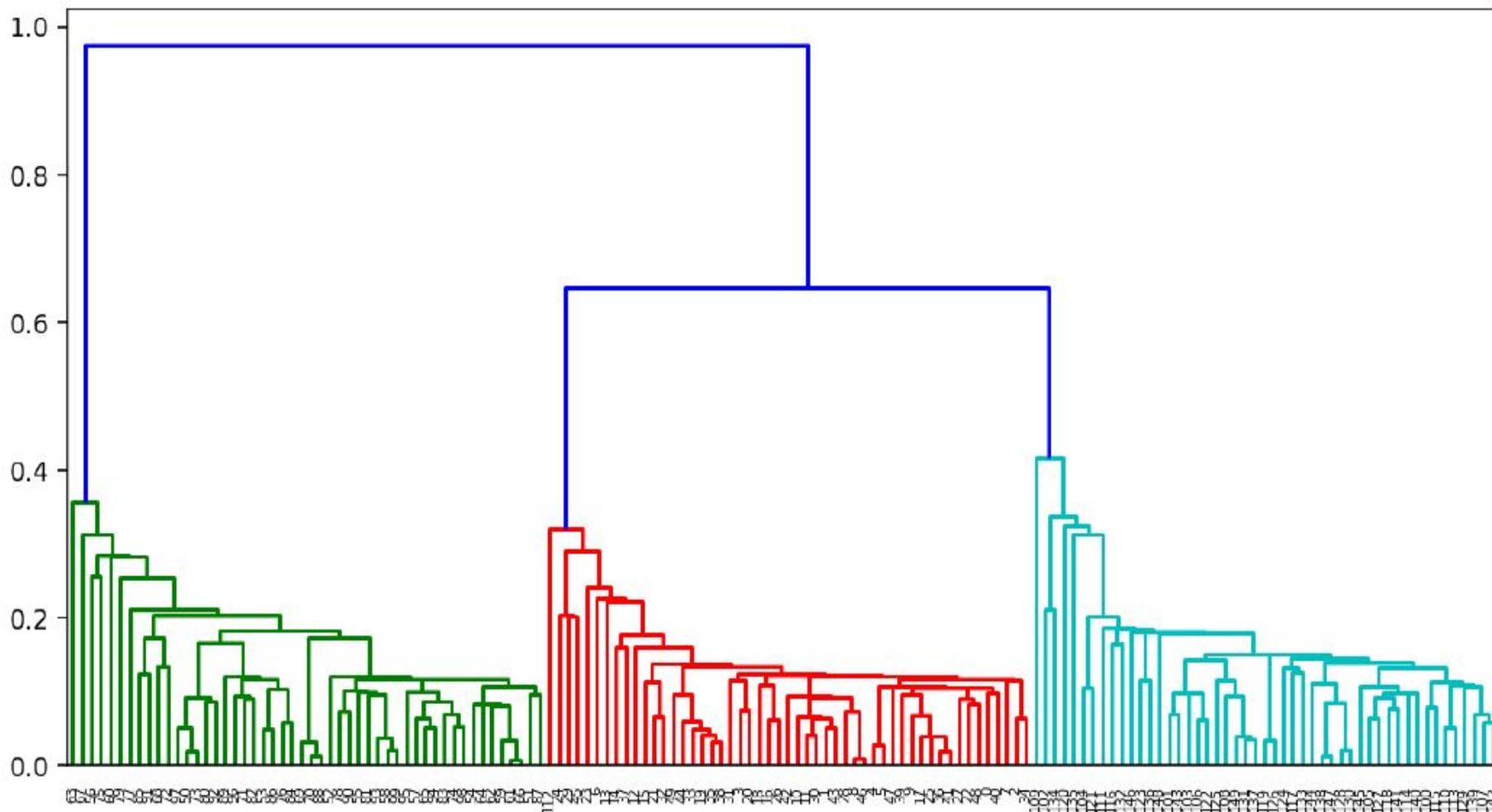
# Дивизимный метод

- В результате один кластер делится на два дочерних, один из которых расщепляется на следующем уровне иерархии
- Каждый последующий уровень применяет процедуру разделения к одному из кластеров, полученных на предыдущем уровне

# Иерархические методы



# ДЕНДРОГРАММА



# Метрики качества кластеризации

Коэффициент силуэта:  $s = \frac{b - a}{\max(a, b)}$ .

Здесь  $a$  — среднее внутрикластерное расстояние (то есть среднее расстояние между элементами, принадлежащими одному кластеру),  $b$  — среднее межкластерное расстояние (среднее расстояние между элементами, принадлежащими разным кластерам).

Значение коэффициента силуэта лежит в диапазоне  $[-1, 1]$ . Чем больше величина коэффициента, тем качественнее проведена кластеризация. Значения, близкие к  $-1$ , соответствуют плохим (неправильным) кластеризациям, значения, близкие к нулю, говорят о том, что кластеры пересекаются и накладываются друг на друга, значения, близкие к  $1$ , соответствуют плотно сгруппированным кластерам.

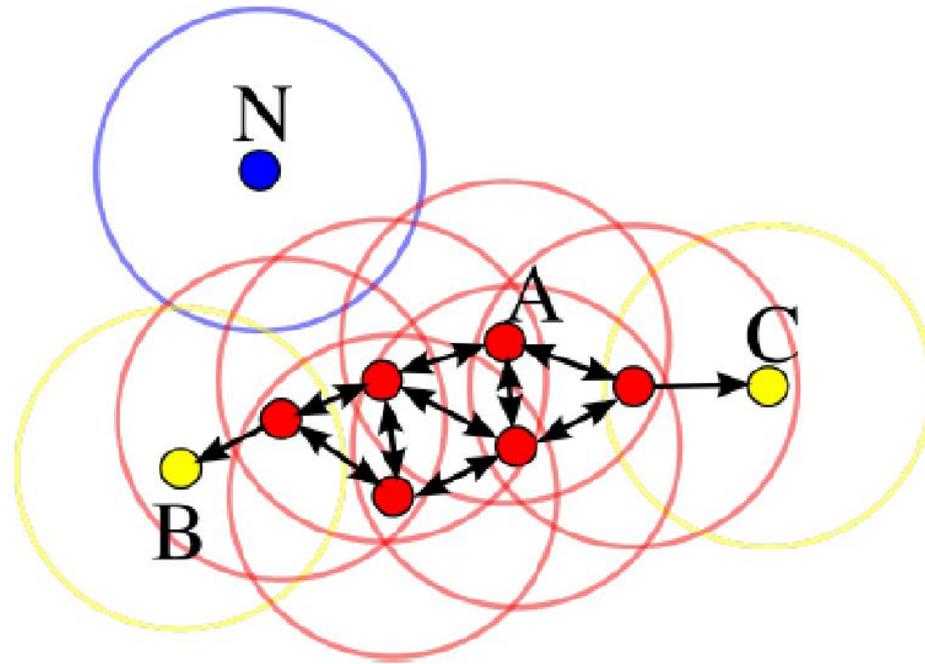
# Пример программы на Python

```
from sklearn import datasets
dataset = datasets.load_iris()
X = dataset.data
y = dataset.target
from sklearn.cluster import KMeans
model = KMeans(n_clusters=3).fit(X)
labels = model.labels_
from sklearn import metrics
metrics.silhouette_score(X, labels, metric='euclidean')
```

# DBSCAN

На вход алгоритму подаётся набор точек, параметры  $\epsilon$  (радиус окрестности) и  $m$  (минимальное число точек в окрестности).

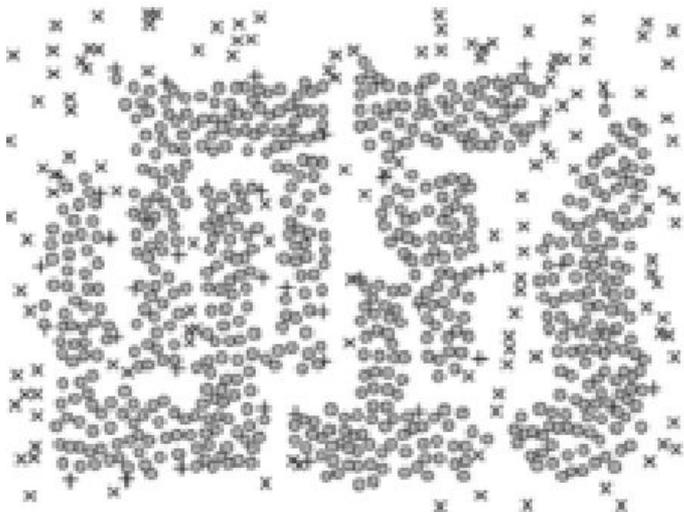
Основные, граничные и шумовые точки



# DBSCAN



(a) Clusters found by DBSCAN.



x - Noise Point    + - Border Point    o - Core Point

1: Пометить все точки, как основные, пограничные или шумовые.

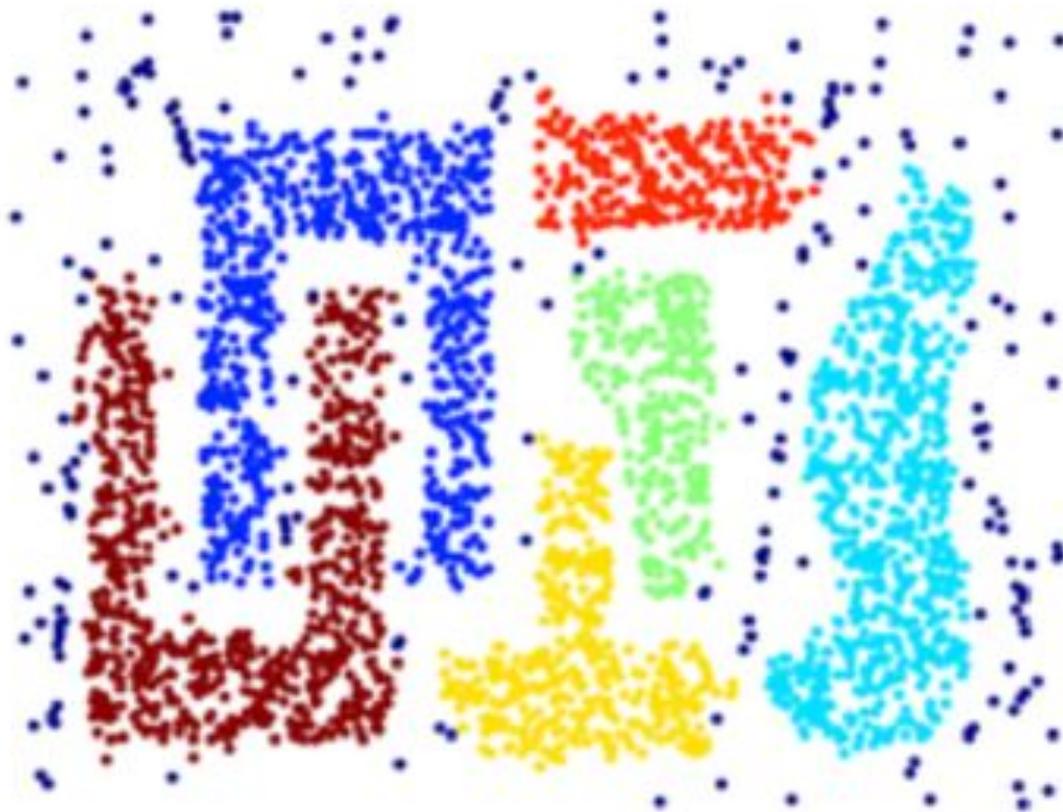
2: Отбросить точки шума.

3: Соединить все основные точки, находящиеся на расстоянии  $\epsilon$  радиуса одна от другой.

4: Объединить каждую группу соединенных основных точек в отдельный кластер.

5: Назначить каждую пограничную точку одному из кластеров, ассоциированных с ней основных точек.

# DBSCAN: результаты работы



# Примеры кластеризации с помощью различных методов

