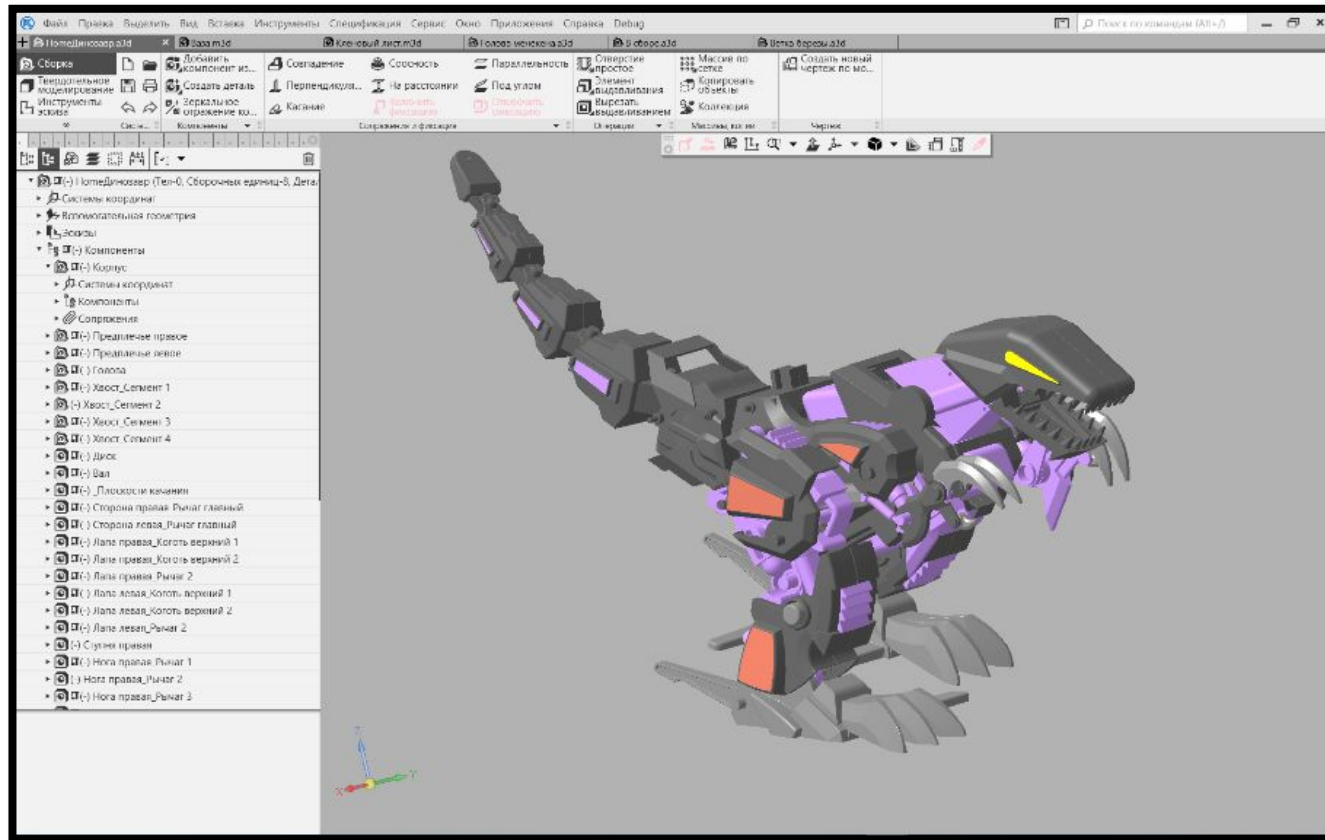


**Тема лекции:**

# **«Знакомство с интерфейсом программы Компас-3D версия 17»**



# «КОМПАС»





# Стартовая страница

Файл Настройка Приложения Справка

Открыть...

- Умная лампа.frw  
12.04.19 18:47  
E:\модели в компасе\Умная лампа.frw
- УСЕНИЦА РЕЗКА.frw  
F:\Валли робота\га\УБОВИК НИКИТА\Гусеница  
УСЕНИЦА РЕЗКА.frw
- Деталь на пилку новая усовершенс...  
F:\Валли робота\га\УБОВИК НИКИТА\Деталь на  
пилку новая усовершенсто кароче просто та  
которая нужна.frw
- Деталь шестерёнки 4 плюс гусениц...  
F:\Валли робота\га\УБОВИК НИКИТА\Деталь  
шестерёнки 4 плюс гусеницы.frw
- гУСЕНИЦА РЕЗКА.frw  
F:\Валли робота\га\УБОВИК НИКИТА\Гусеница  
гУСЕНИЦА РЕЗКА.frw
- Деталь шестерня.cdw  
F:\Валли робота\га\Деталь шестерня.cdw
- Деталь rc.m3d  
C:\Users\User\Desktop\Деталь rc.m3d

Создать

Документ [Документ по шаблону](#)

Деталь Сборка Чертеж Текстовый документ Спецификация

Фрагмент

Специальный документ

Листовая деталь СПДС. Чертеж Технологическая сборка

Знаете ли вы, что:

Предварительно выделять удаляемые объекты не обязательно. Можно, удерживая <Delete>, мышью указывать подлежащие удалению объекты (по одному или рамкой).

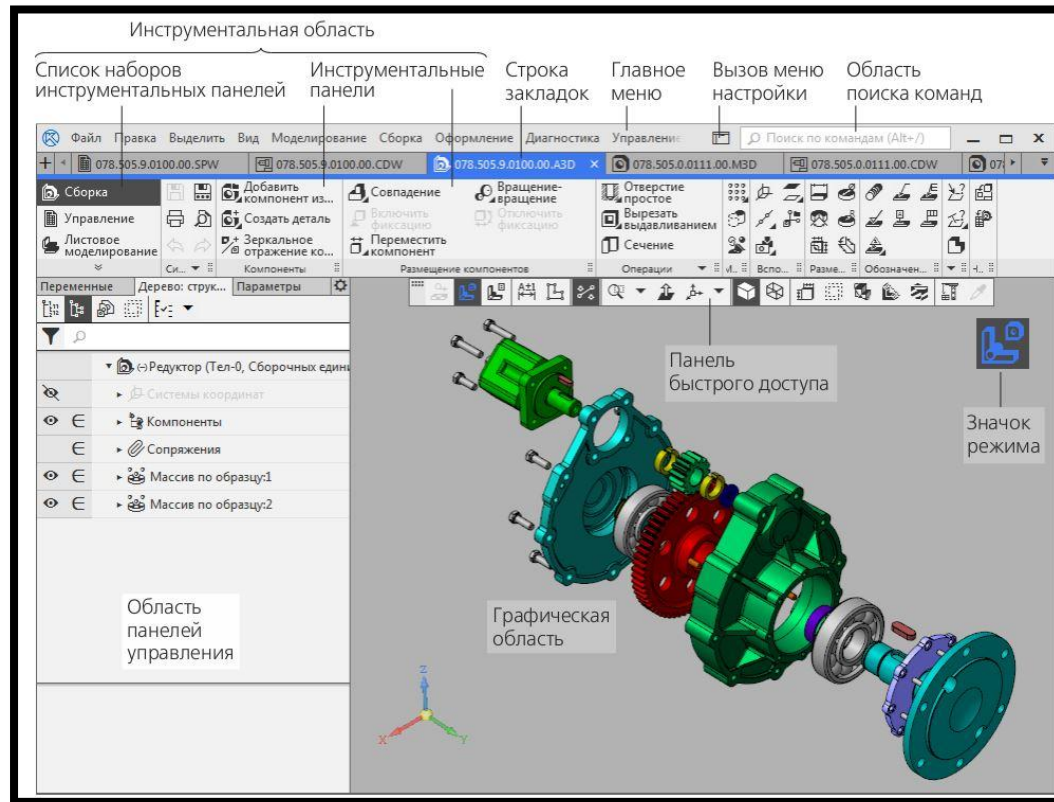
Справка

- Новые возможности
- Азбука КОМПАС-График
- Азбука КОМПАС-3D
- Приемы работы в КОМПАС-3D
- Демонстрационные ролики
- Форум пользователей КОМПАС [↗](#)
- Служба поддержки [↗](#)
- Сайт КОМПАС-3D [↗](#)
- Сайт АСКОН [↗](#)
- Сайт дистанционного обучения АСКОН [↗](#)
- Интернет-магазин АСКОН [↗](#)

[Twitter](#) [VK](#) [YouTube](#) [Instagram](#) [Facebook](#)



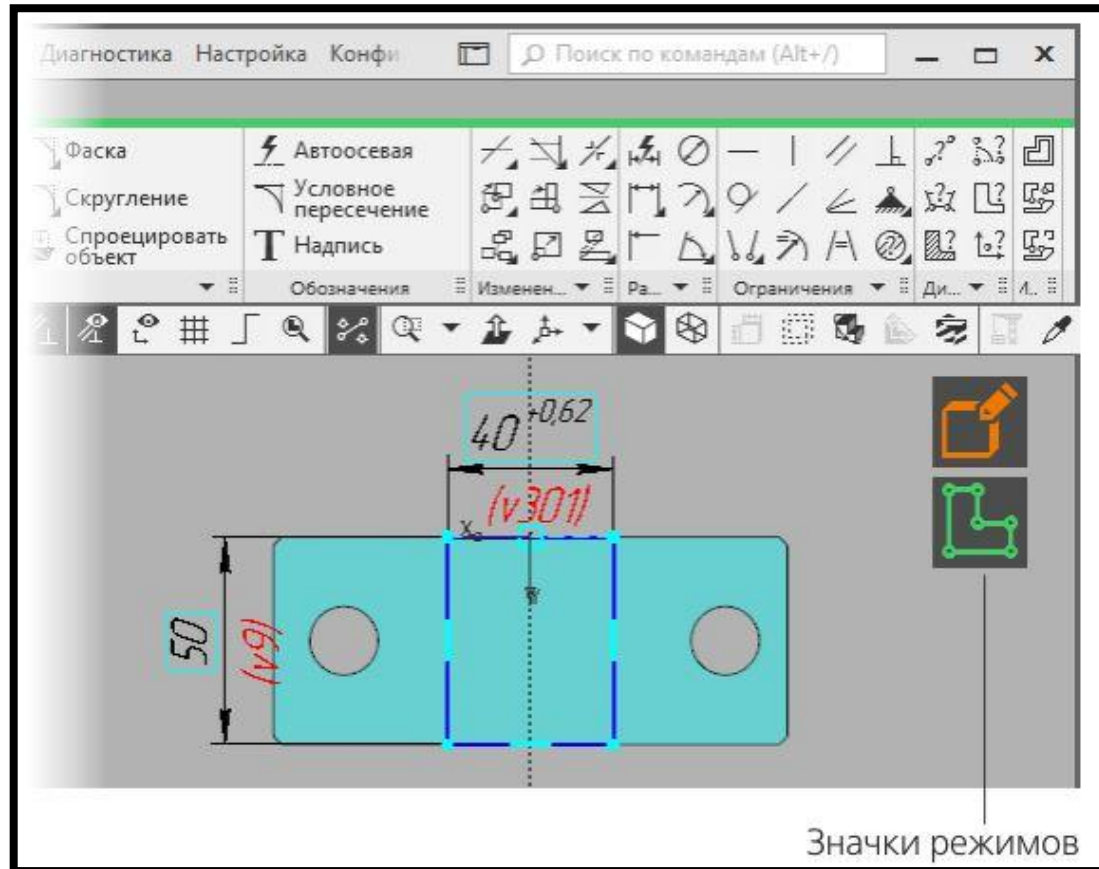
# Элементы для работы с документами и объектами







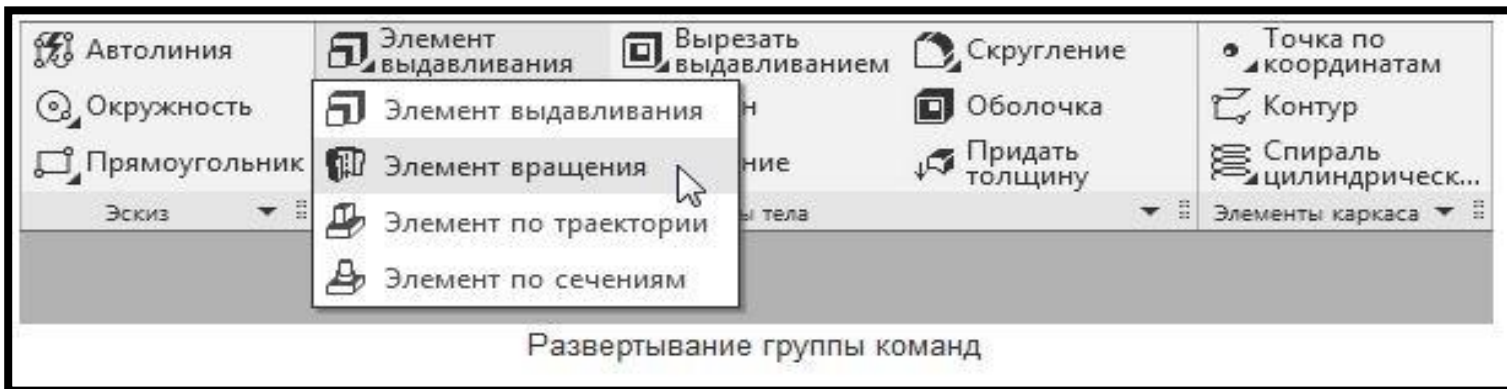
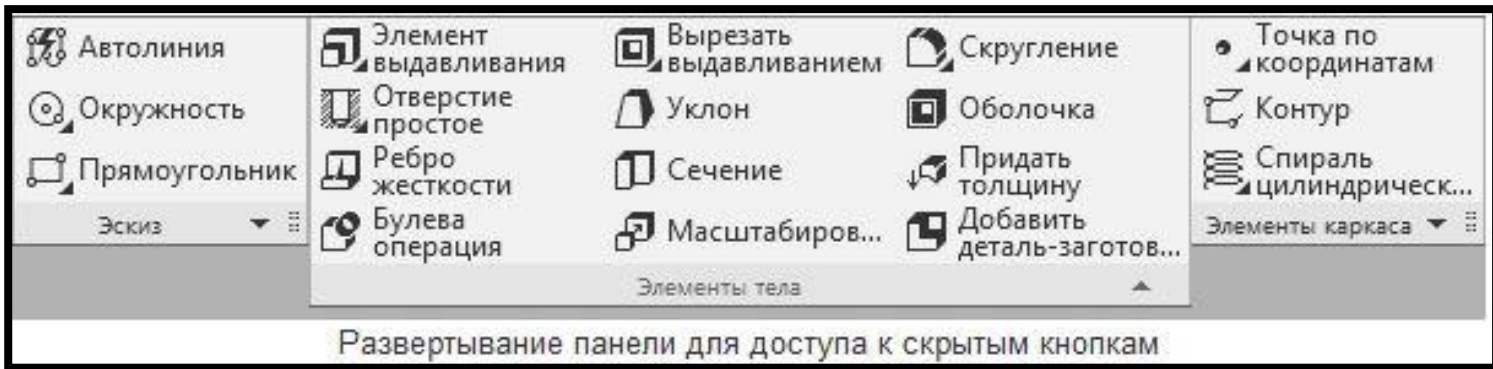
# Значки режимов



Значки режимов



# Инструментальная панель





# Панель параметров

Кнопки вызова команд группы

Основной раздел

Секции

Область заголовка

Основная область

Область сообщений

Панель параметров при построении элемента выдавливания

Список типов выделенных объектов

Группы параметров

Область заголовка

Основная область

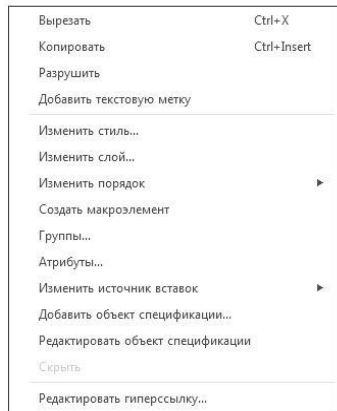
Область сообщений

Панель параметров при изменении параметров объекта

Подпроцесс построения вектора в процессе создания элемента выдавливания

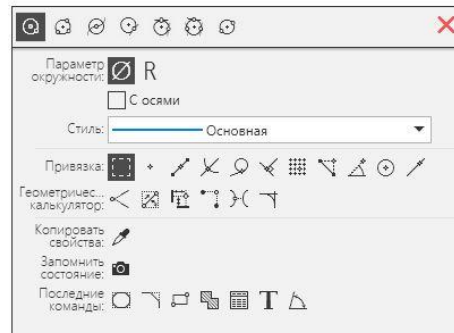
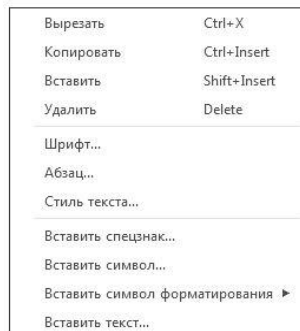


# Контекстные меню и контекстные панели



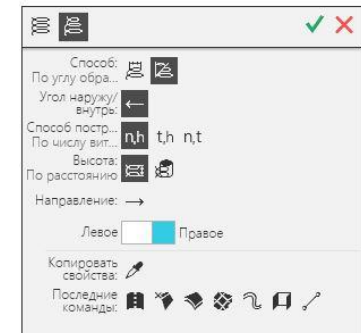
а)

Контекстное меню  
а) для нескольких выделенных геометрических объектов,  
б) для выделенного фрагмента текста



а)

Контекстное меню  
а) при построении окружности; б) при построении спирали



б)



а)

Контекстная панель при выделении:  
а) геометрического объекта в чертеже или фрагменте,  
б) грани тела в детали



б)





## Цвета в интерфейсе





**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**