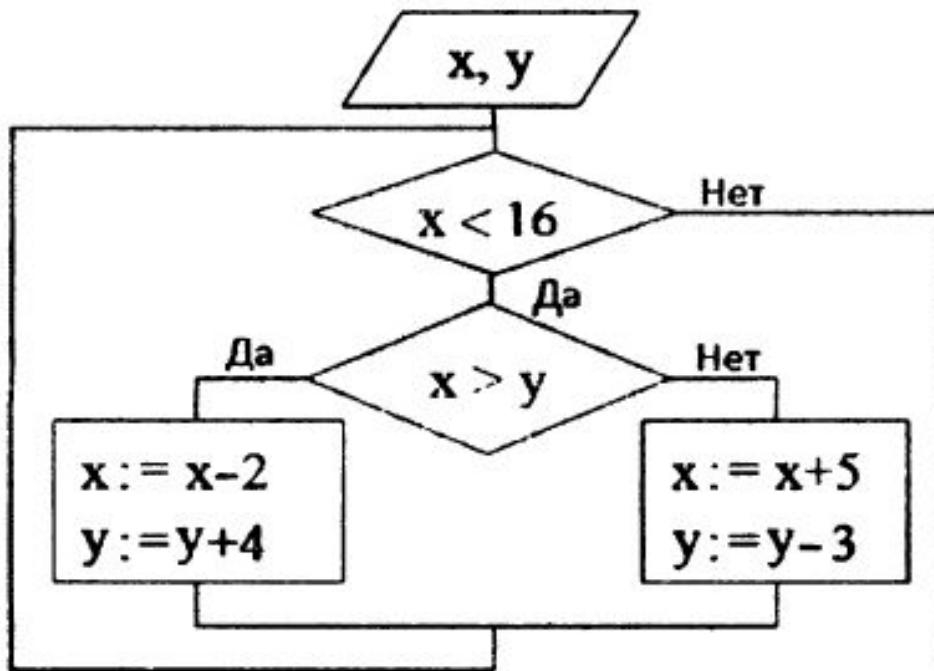


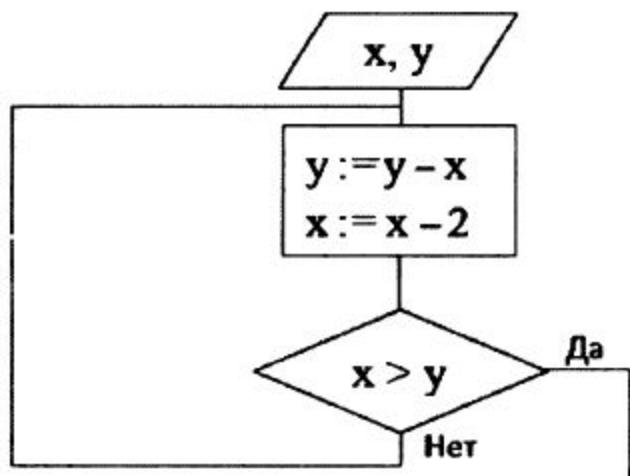
Определите значения переменных x и y после выполнения фрагмента алгоритма.



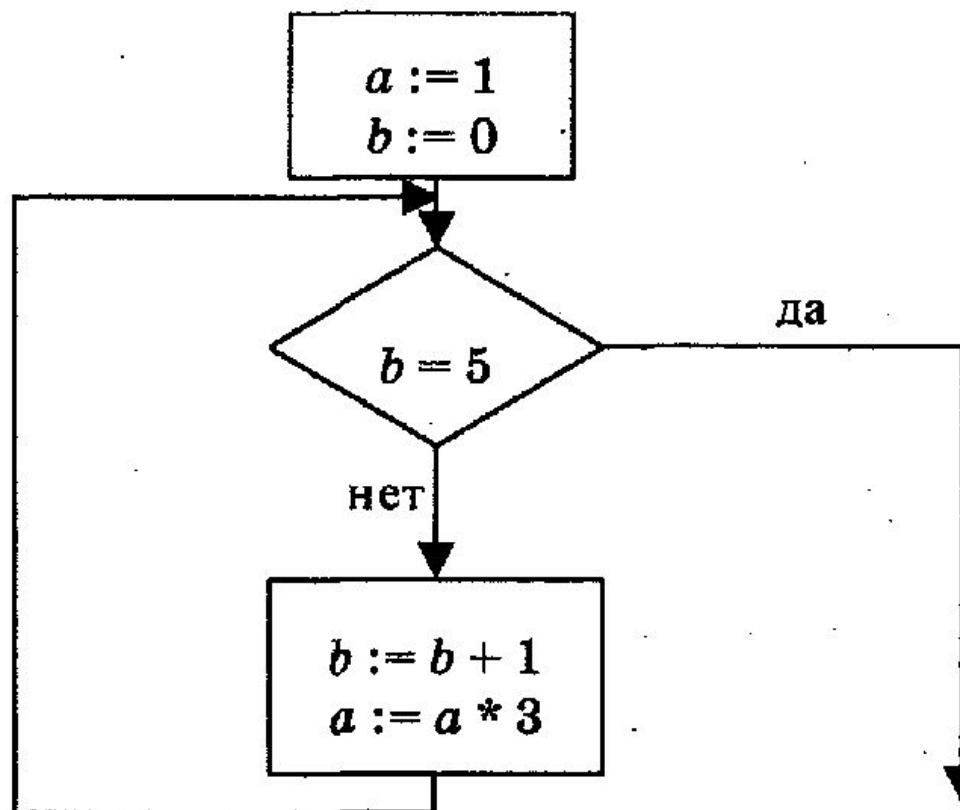
Выполнить графическую
блок-схему развития
бабочки.

Определите значения переменных x и y после выполнения фрагмента алгоритма.

a)



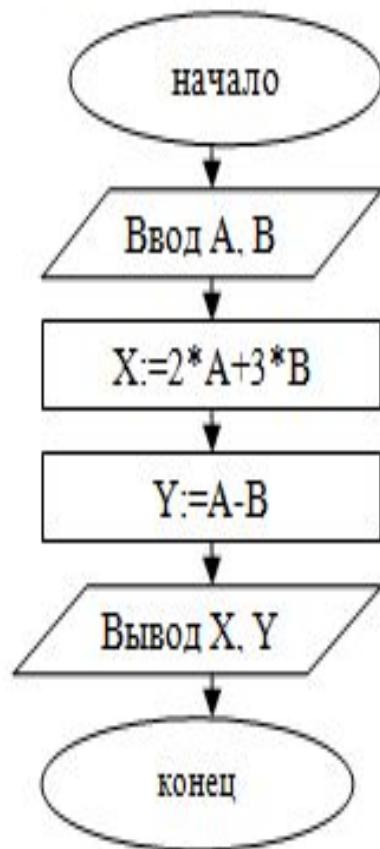
В2. Определите значение переменной a после выполнения фрагмента алгоритма:



Примечание: знаком * обозначена операция умножения, знаком := обозначена операция присваивания.

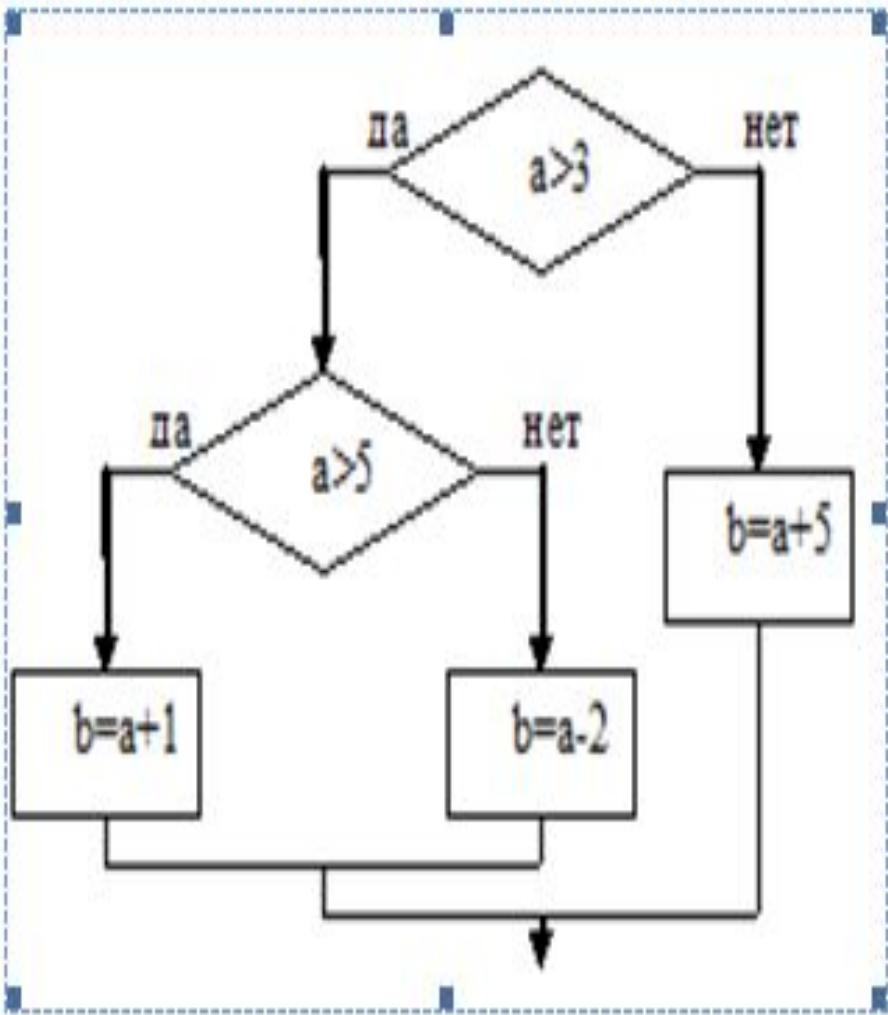
Выполнить графическую блок-схему
покупки билетов в кино.

Задание № 1. По блок-схеме определить значения переменных X, Y, при данных значениях A, B. Записать алгоритм на алгоритмическом языке.



A	B	X	Y
0	1		
5	2		
-1	3		

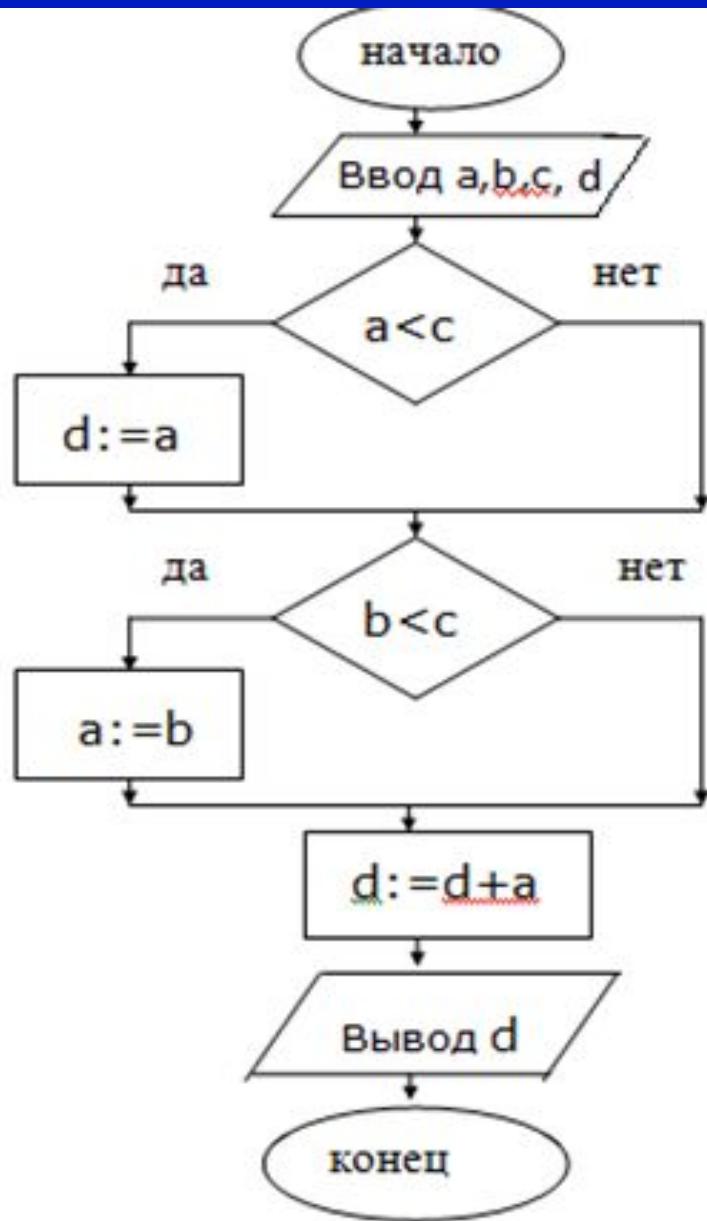
4. Выполните вычисления по блок-схеме и запишите алгоритм на АЯ.



a	b
2	
3	
4	
5	
6	
7	

Выполнить циклическую блок-схему алгоритма «Сбор ягод»



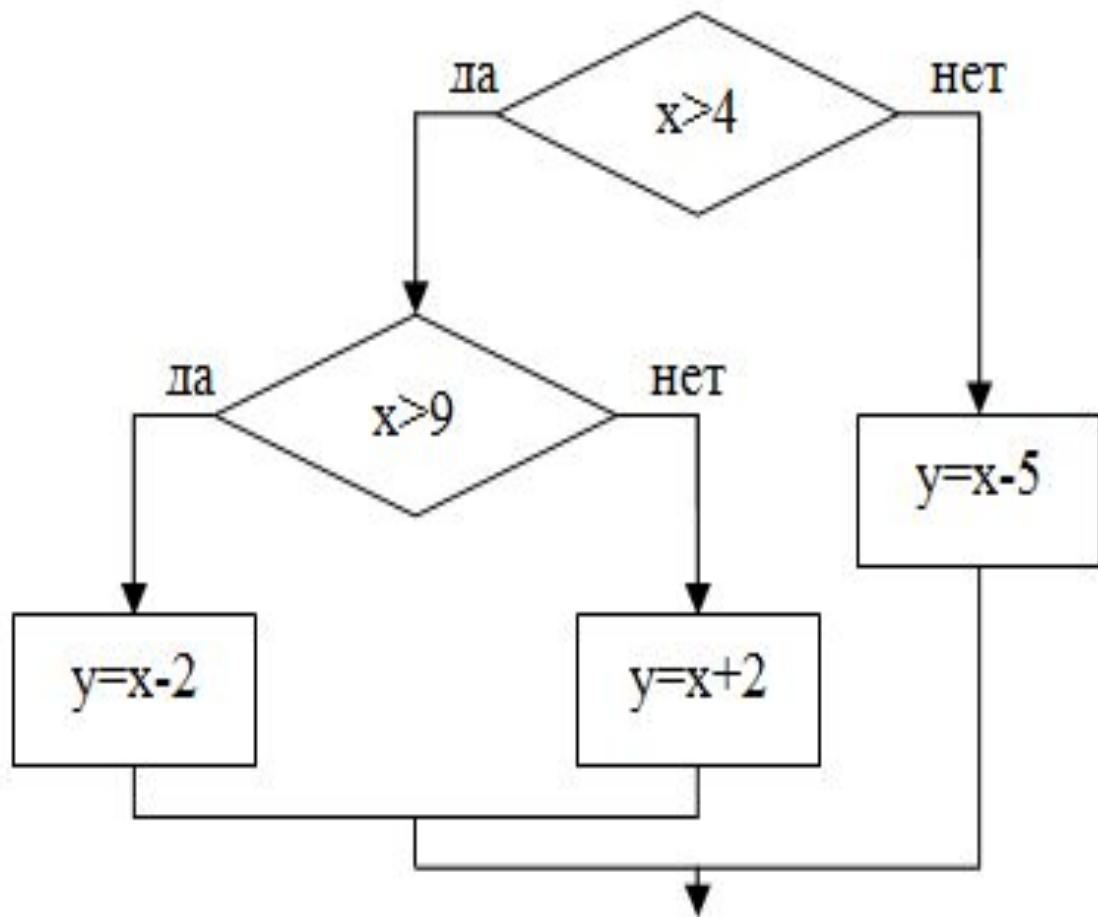


a	b	c	d
2	1	3	0

a	b	c	d
5	1	3	1

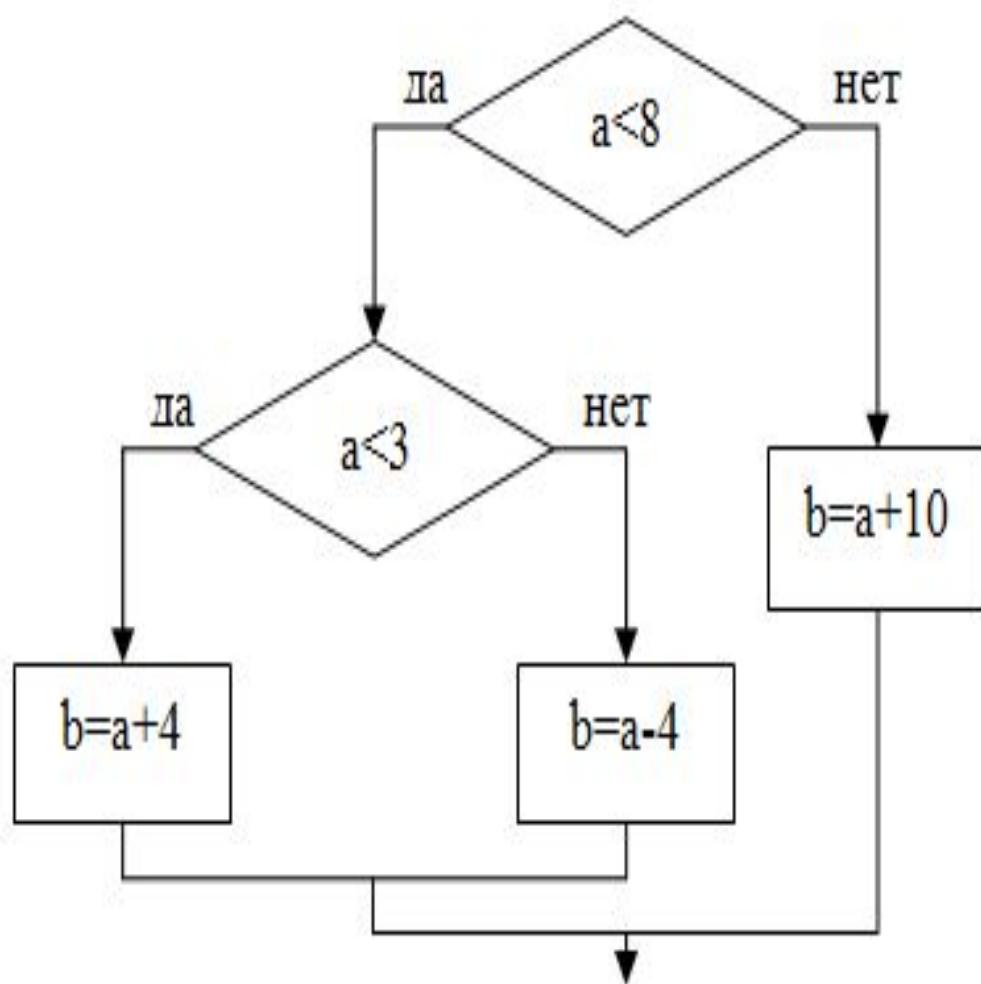
a	b	c	d
5	7	3	1

1. Выполнить вычисления по блок-схеме.



x	y
1	
4	
5	
9	
10	
11	

1. Выполнить вычисления по блок-схеме и записать алгоритм на АЯ.



a	b
1	
2	
3	
5	
8	
10	