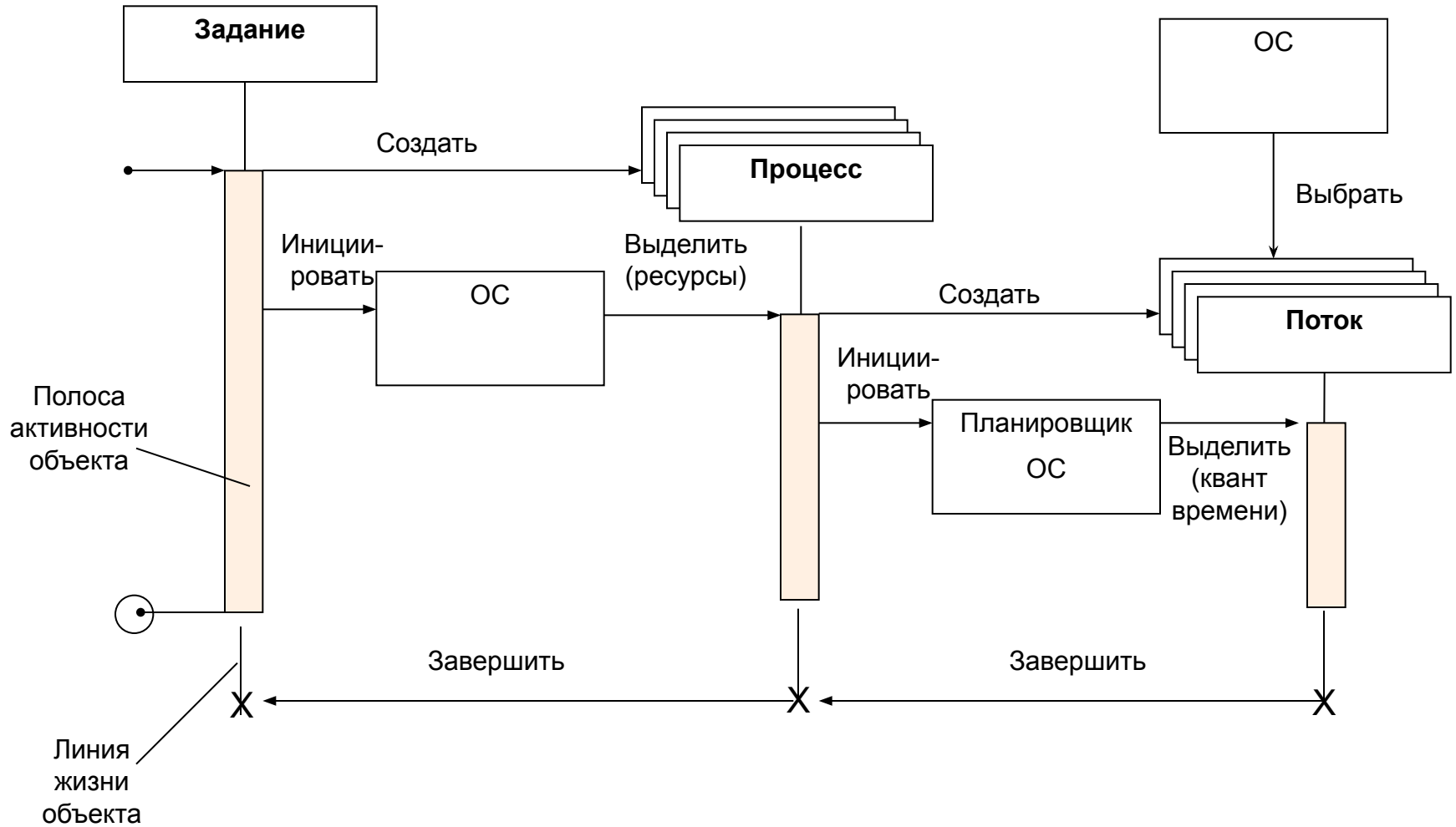


Тема 6

Взаимодействие процессов и ОС

1. Взаимодействие процесса с ОС. Интерфейс прикладных программ
2. Взаимодействие процессов: синхронизация
 - 2.1 Критические ресурсы и критические секции процессов
 - 2.2 Использование блокировки памяти. Алгоритм Деккера
 - 2.3 Семафорные примитивы Дийкстры. Мьютексы. Задачи "поставщик-потребитель", "читатели-писатели"
 - 2.4 Объекты синхронизации Windows NT/2000/XP (Процесс, поток, задание, файл, консольный ввод, изменение в файловой системе, события с автосбросом или сбросом вручную, ожидаемый таймер с автосбросом или сбросом вручную, семафор, мьютекс, критическая секция)
 - 2.5 Посылка синхронных сообщений
 - 2.6 Вызовы удаленных процедур
 - 2.7 Проблема тупиков
 - 2.8 Мониторы
 - 2.9 Синхронизация в распределенных системах
3. Взаимодействие процессов: обмен данными
 - 3.1 Сигналы
 - 3.2 Сообщения. Очереди сообщений, алгоритмы выборки сообщений и управления очередями сообщений
 - 3.3 Файлы, проецируемые в память
 - 3.4 Именованные и неименованные каналы
 - 3.5 Почтовые ящики
 - 3.6 Сокеты

Взаимосвязь между заданиями, процессами и потоками



Взаимодействие программных компонентов при выполнении программного вызова

