



# SketchUp

## SketchUp

Работаем с простейшими фигурами и 2d/3d элементами

2 Урок

# Начнем!

2

SketchUp

Продукты

3D для...

Купить

Изучение

Trimble

## Самый простой способ рисовать в 3D

Приветствуйте SketchUp Free — инструмент для 3D-моделирования в веб-браузере

Приступить к моделированию

Требуется SketchUp Pro?

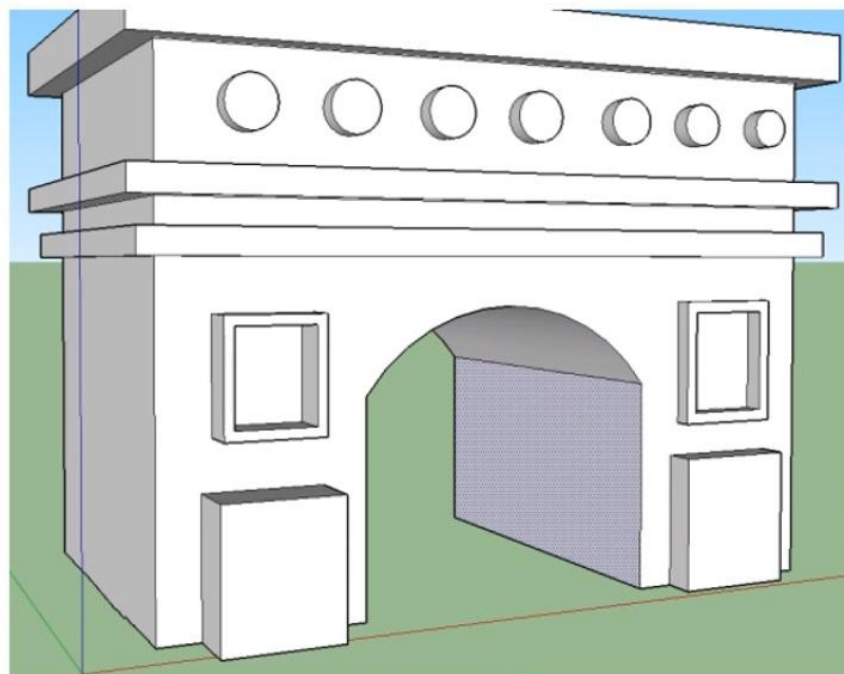
Shed SAVED

SketchUp

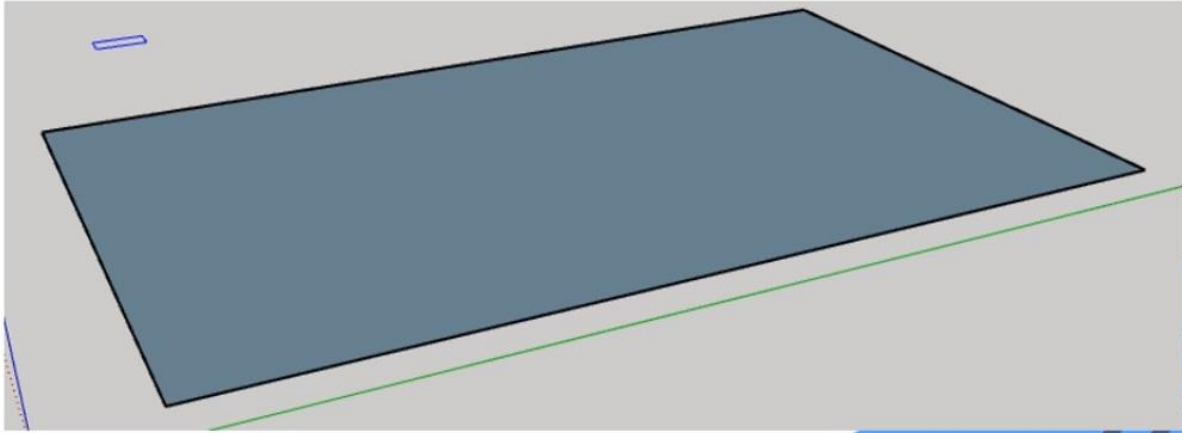
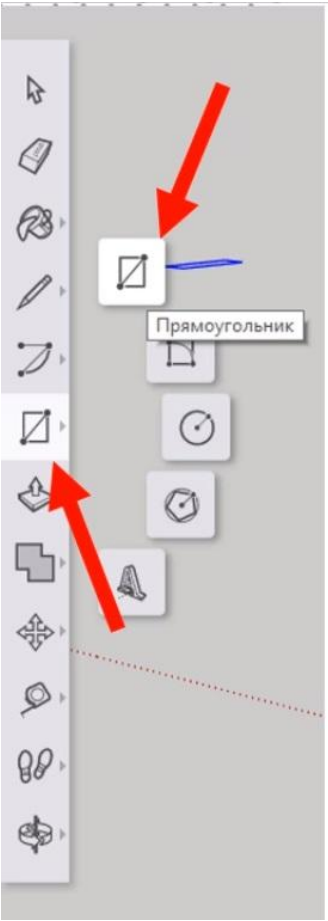
COD\*LOGIA

# Триумфальная арка

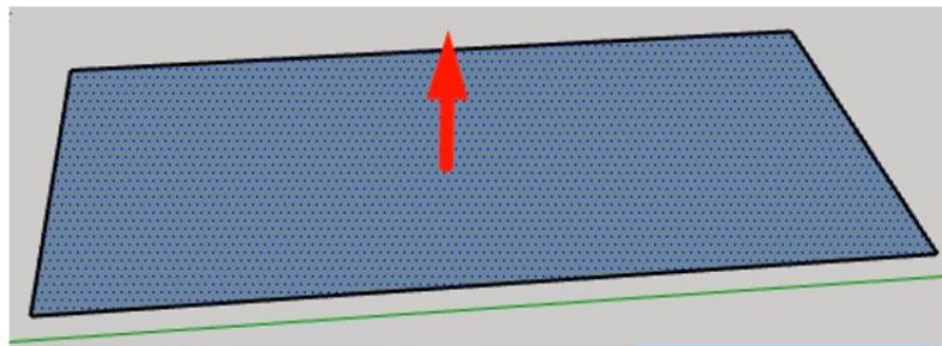
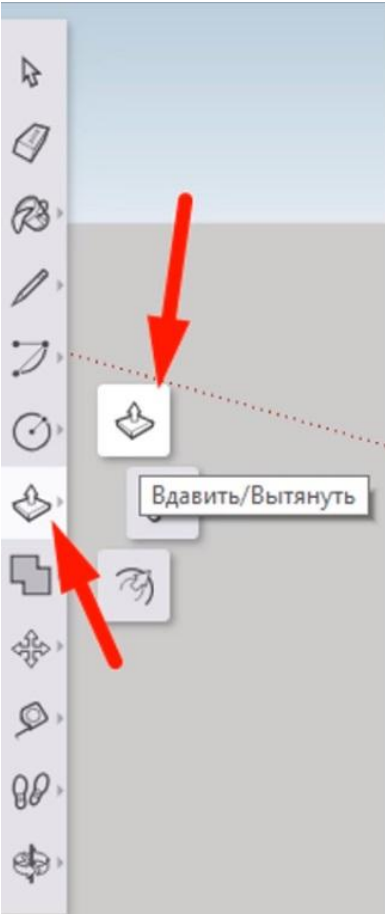
3



# Рисуем прямоугольник

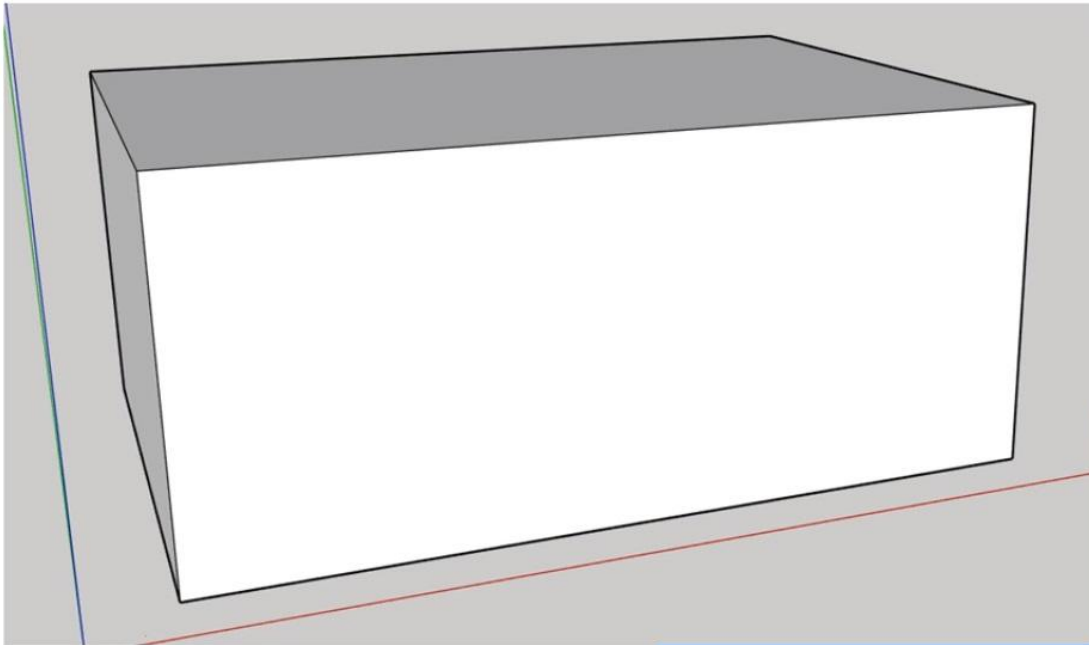


# Делаем прямоугольник объемным

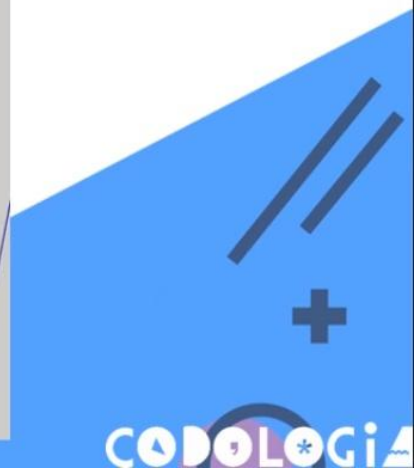
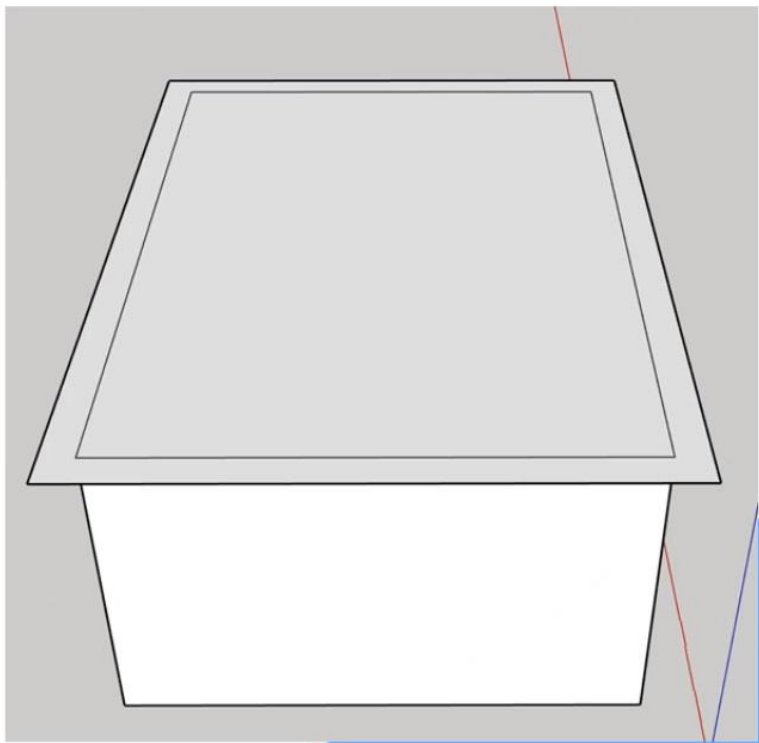


# Результат

6

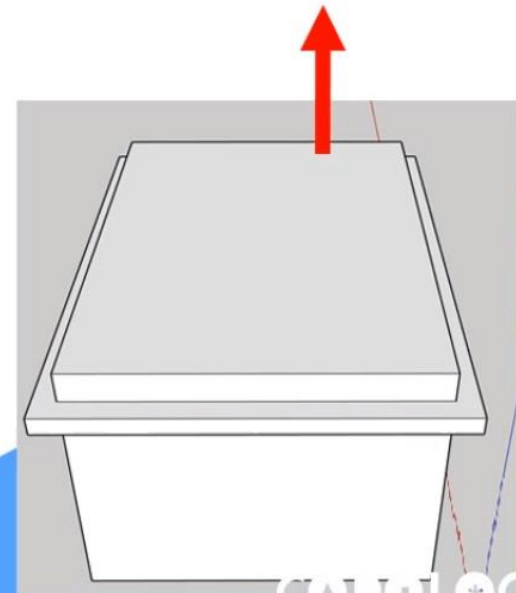
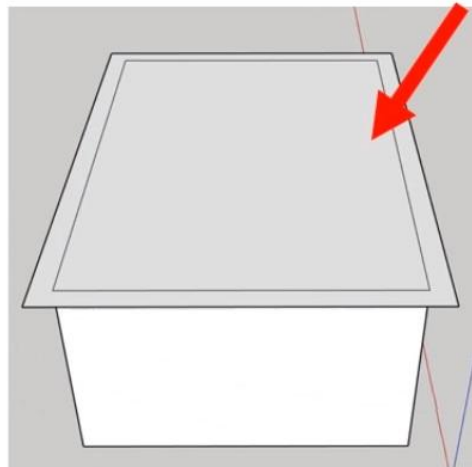
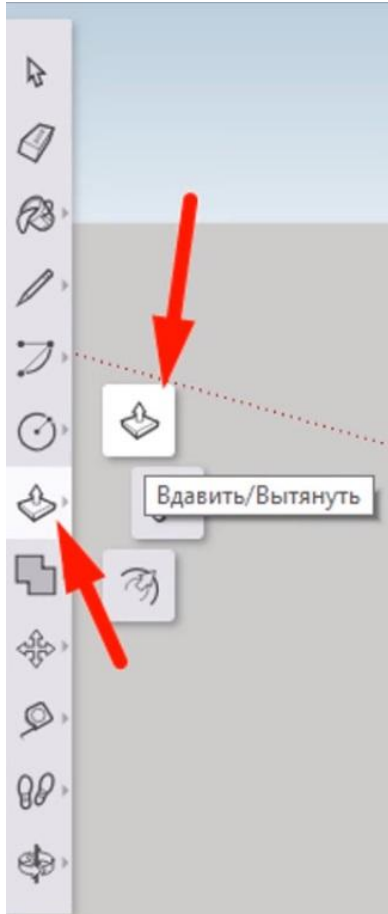


# Создаем крышу



## Делаем крышу объемной

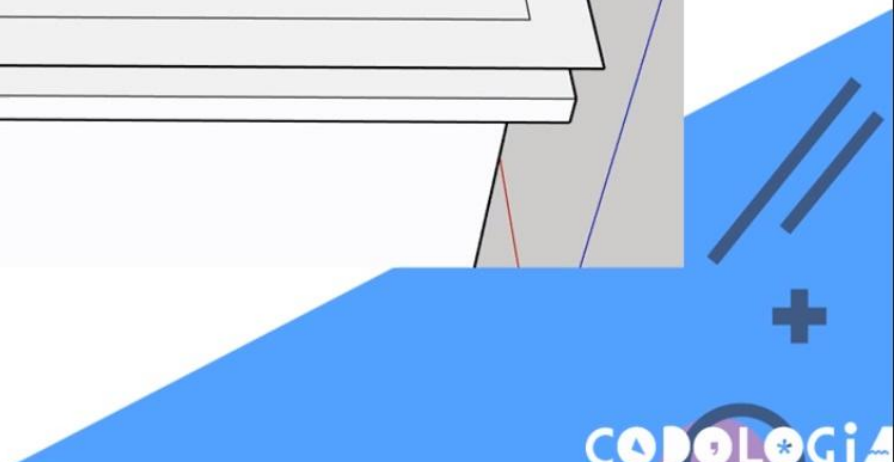
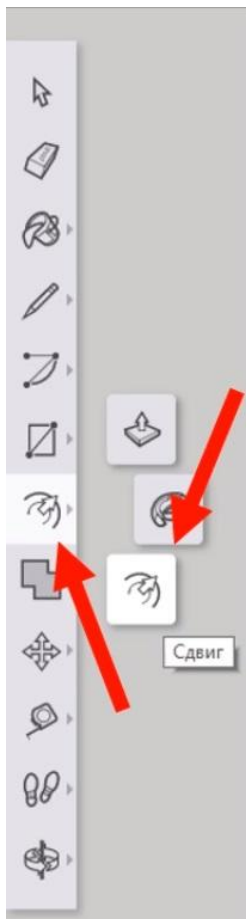
8



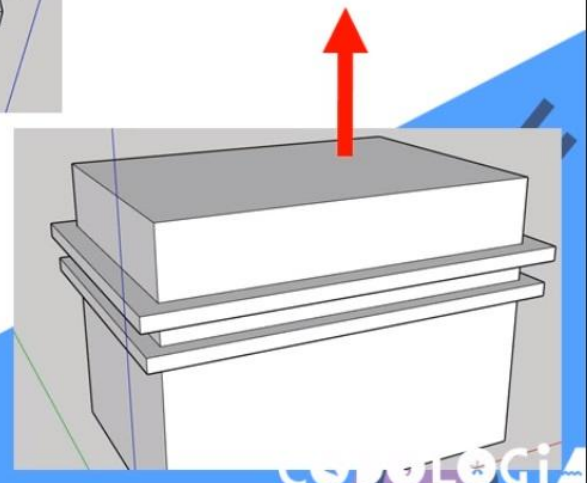
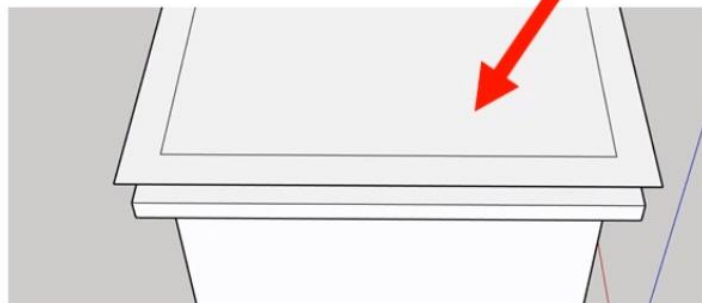
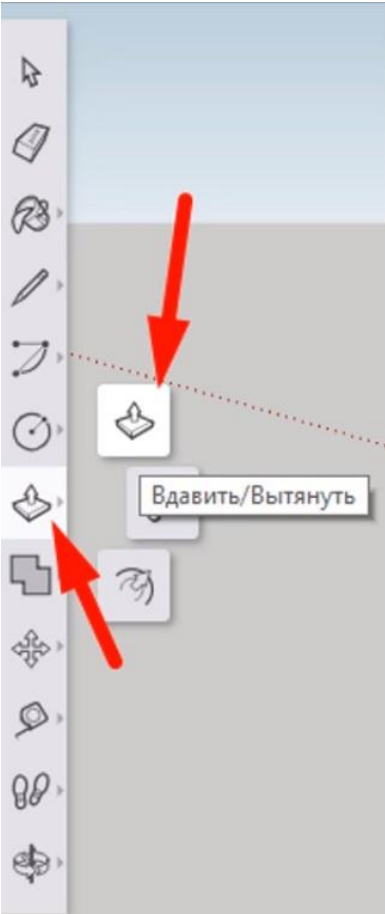


## Создаем крышу

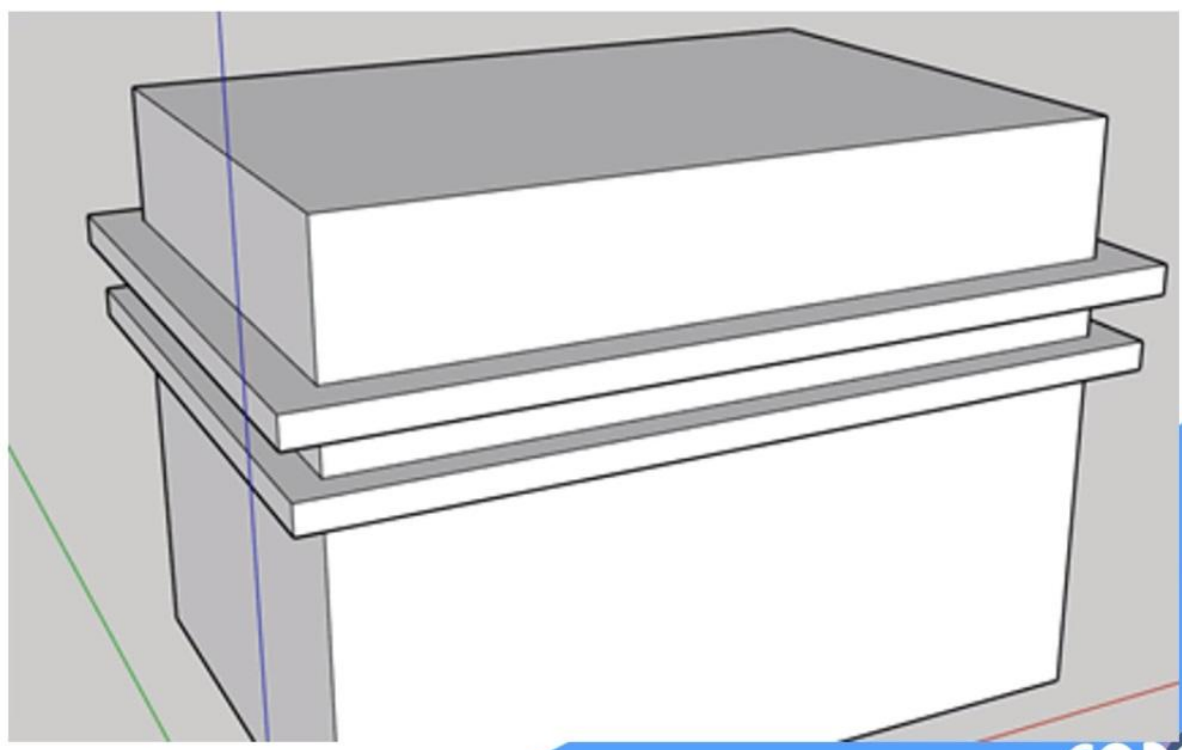
9



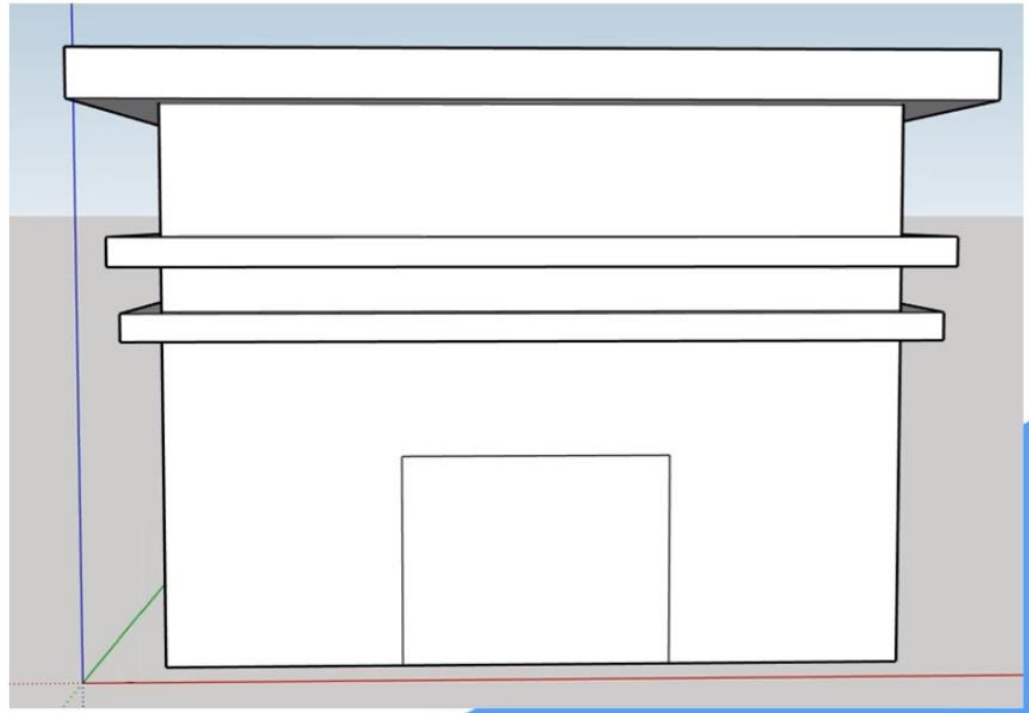
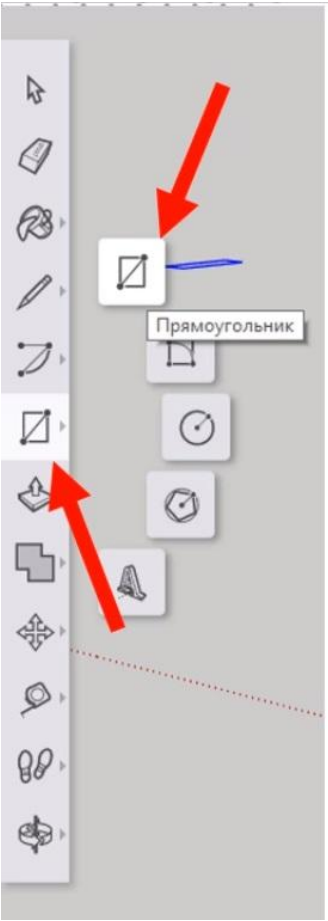
# Делаем крышу объемной



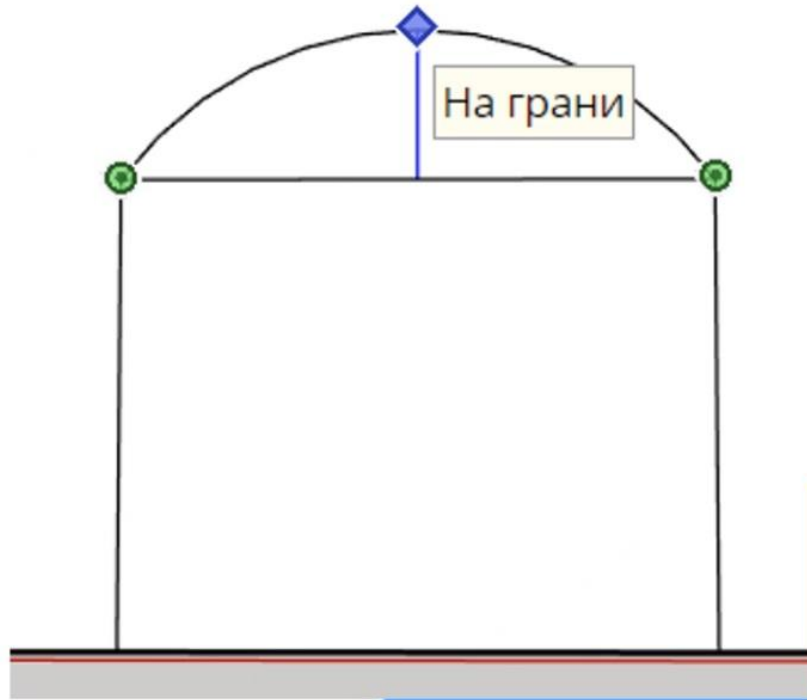
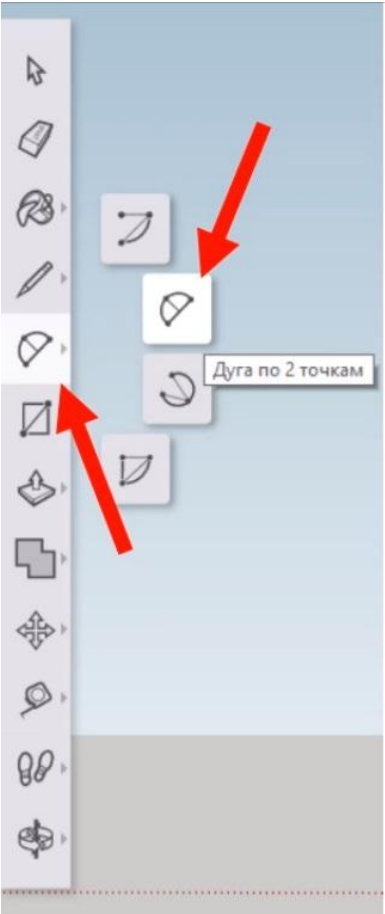
# Результат



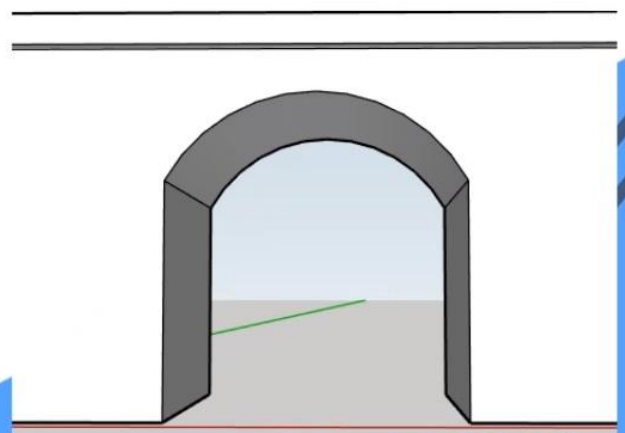
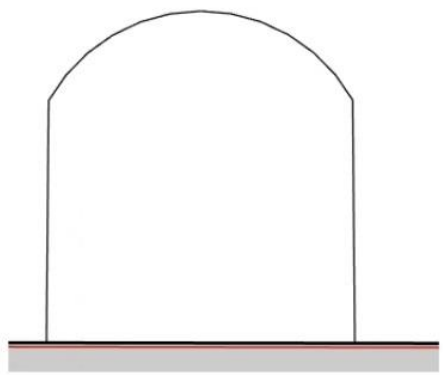
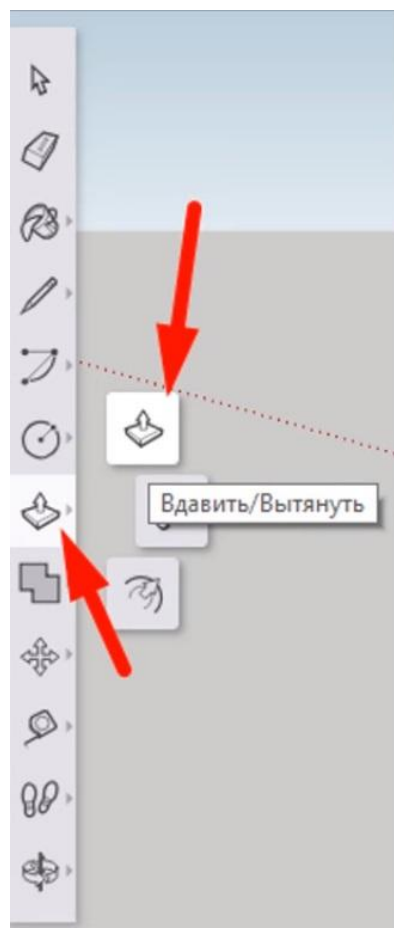
# Создаем основание арки



# Делаем арку

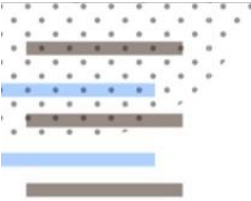


# Удаляем линию и вдавливаем арку

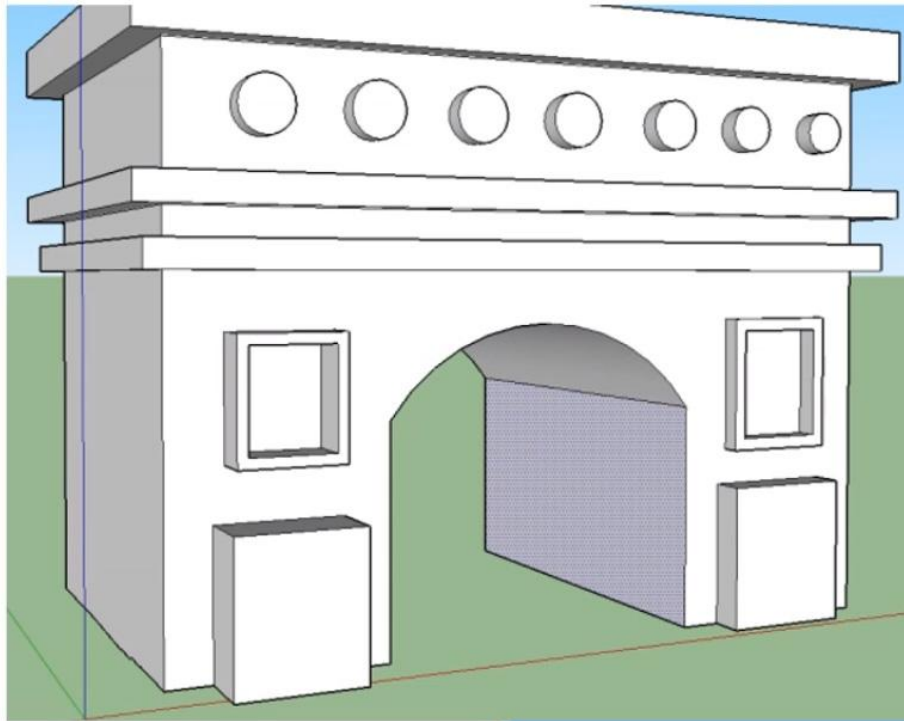


# Задание:

Украсьте арку сами

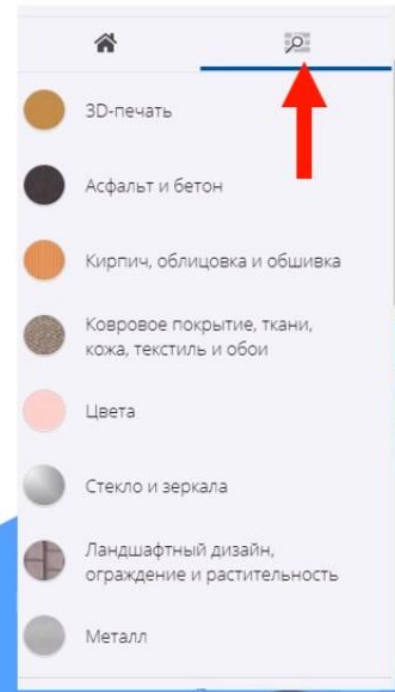
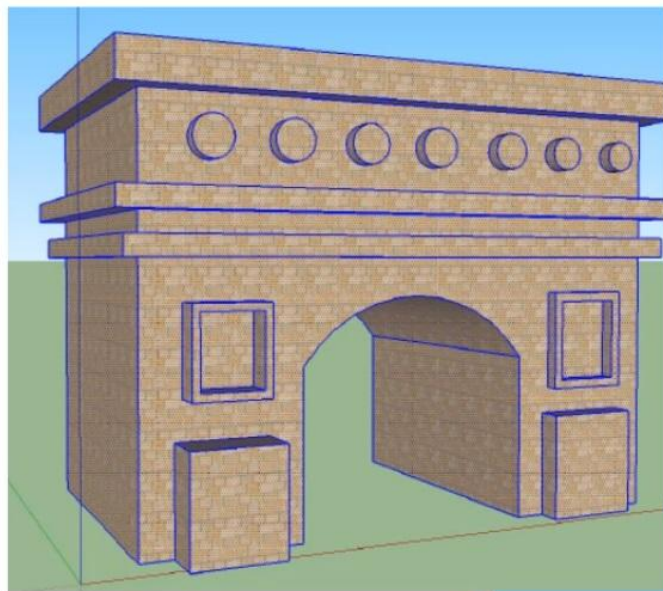
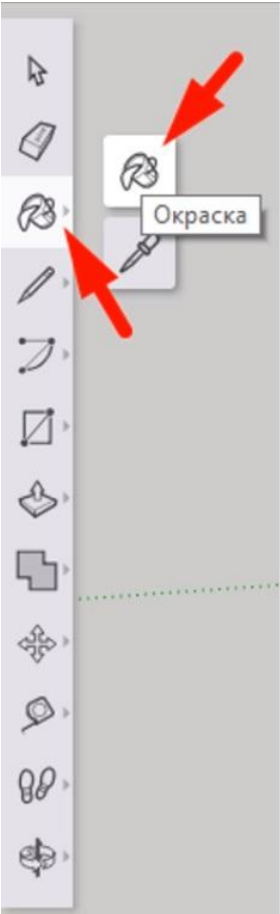


# Результат






# Раскрасим арку



# Включаем тени

Тени  

Время  1:30 PM

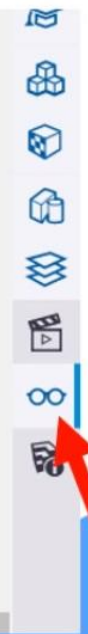
Дата  11/08

---

Туман

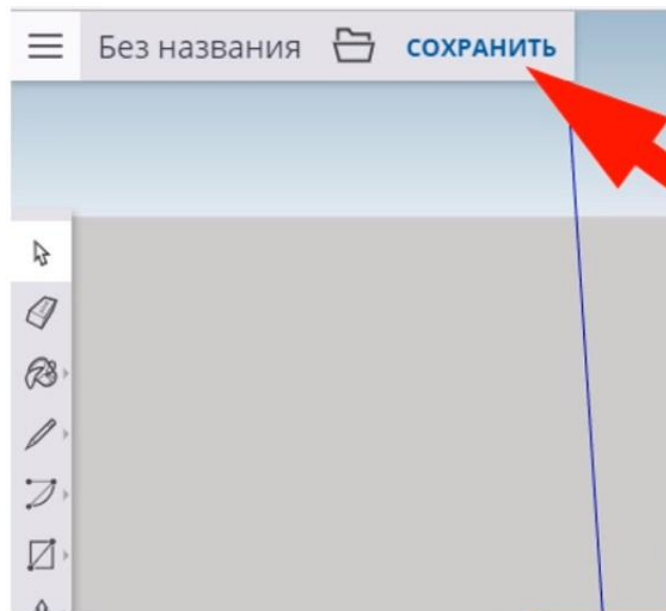
Расстояние

Использовать цвет фона



# Сохранение

19



# Сохранение

← Вернуться

Trimble Connect

**Проекты**

Информация

Учетная запись

Новая модель

**TRIMBLE CONNECT**

Добавить местоположение

3D Warehouse

Загрузки приложения

SketchUp

**Проекты**  
Выберите проект.

# Сохранение

← Вернуться

Trimble Connect

Проекты > SketchUp

Добавить модель    Добавить папку

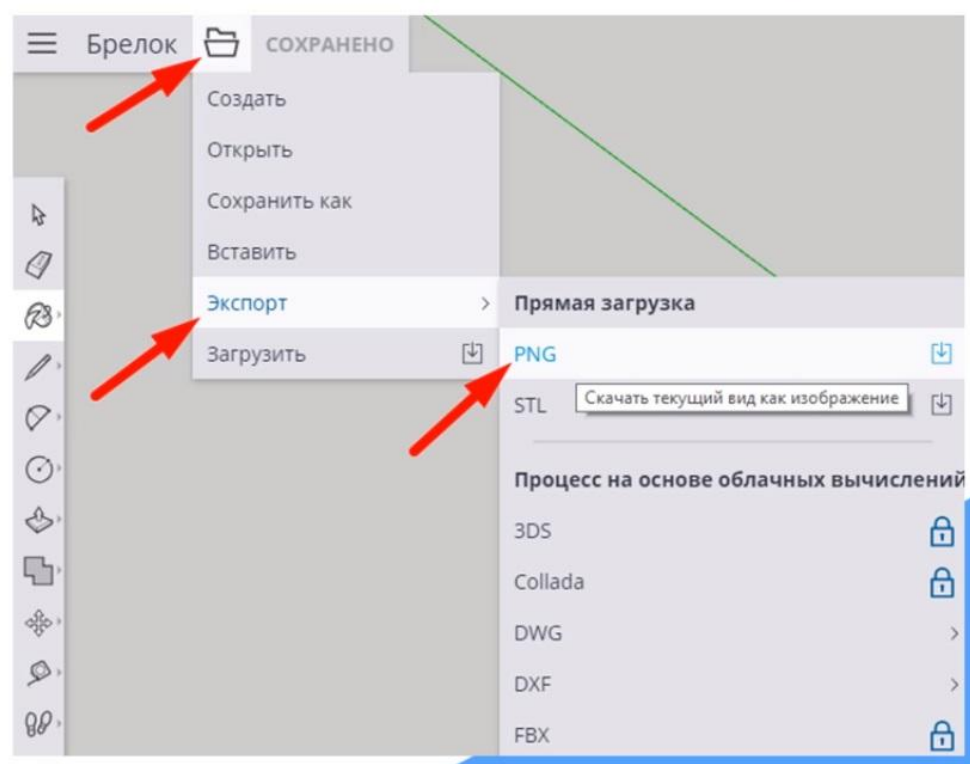
- Информация
- Учетная запись
- Новая модель
- TRIMBLE CONNECT**
- Добавить местоположение
- 3D Warehouse

Загрузки приложения

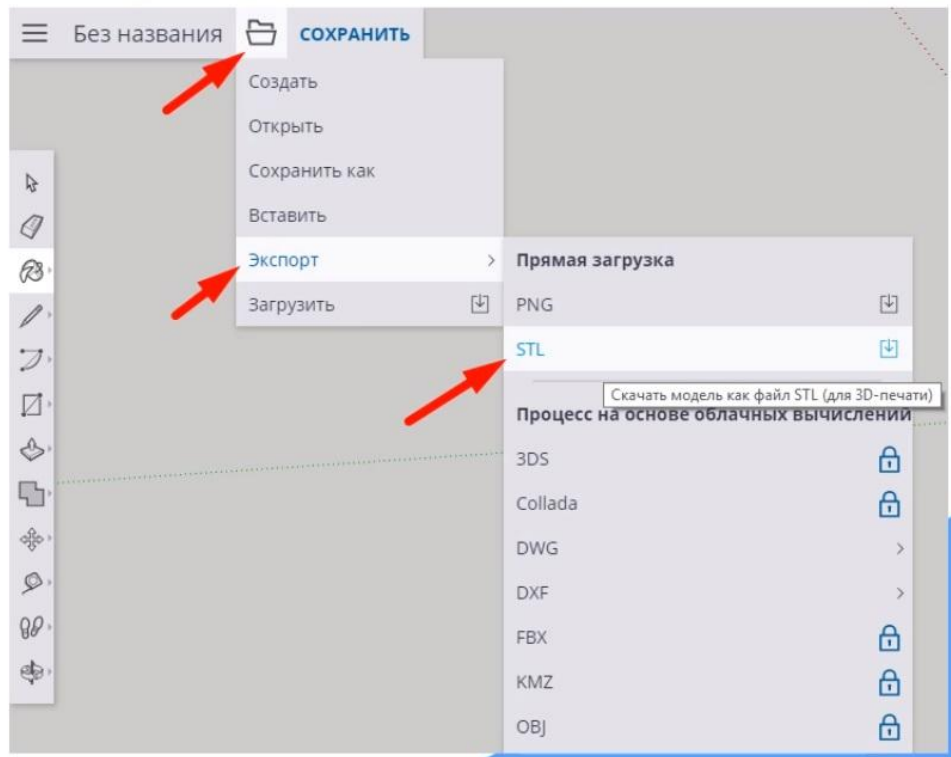
Название: Триумфальная арка

Сохранить здесь

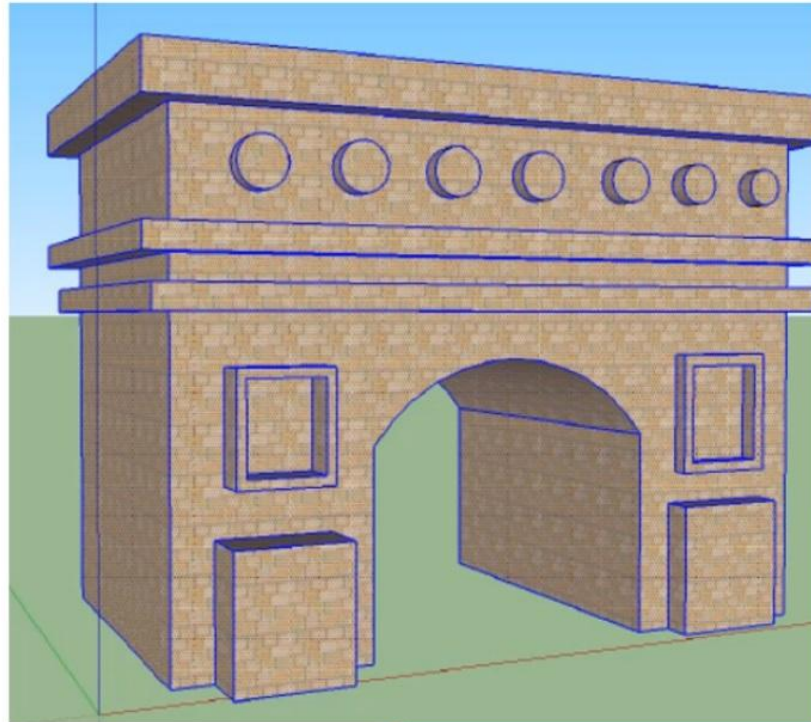
# Экспортирование как изображение



# Экспортирование как 3D-модель



# Результат

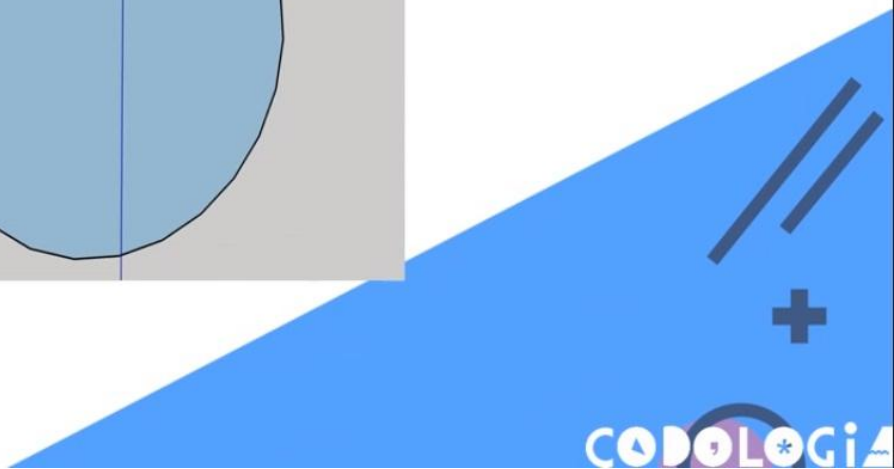
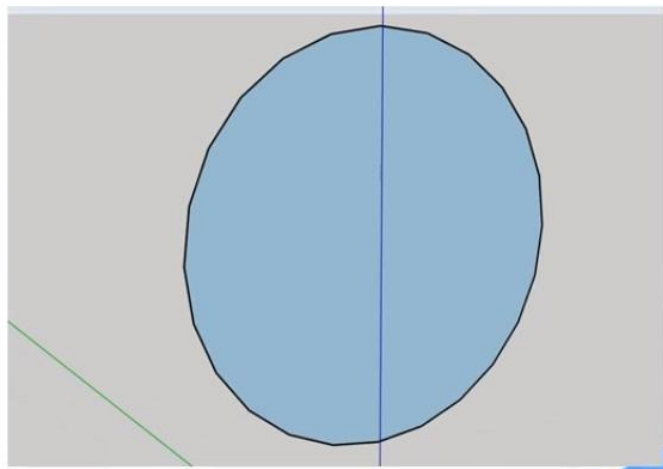
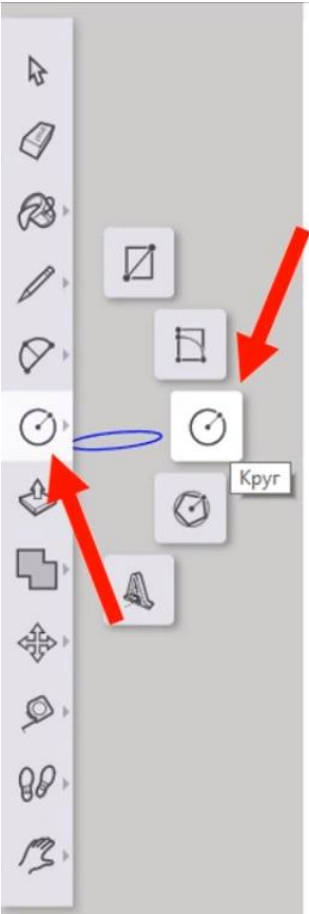




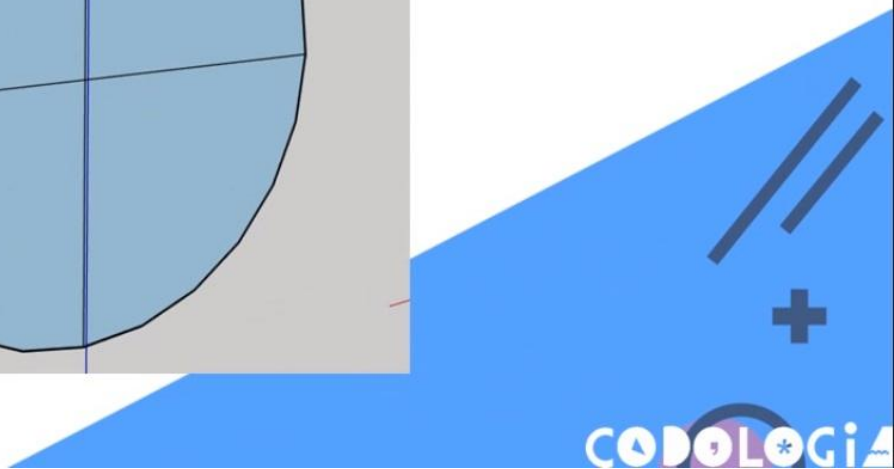
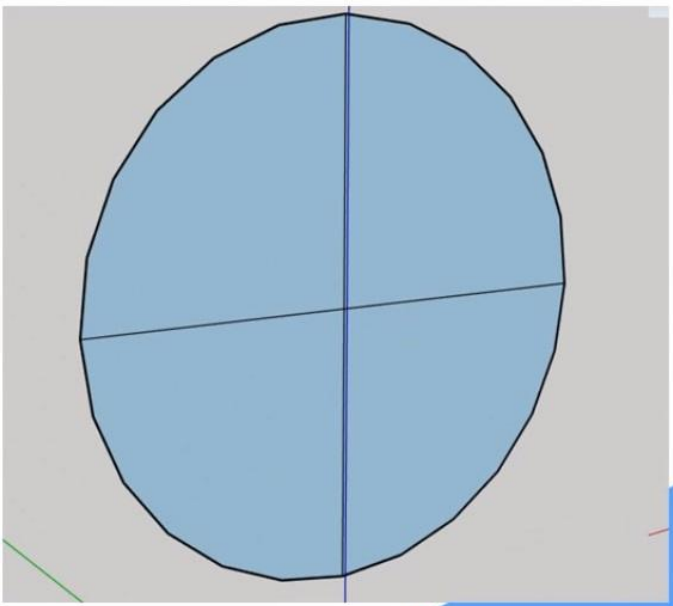
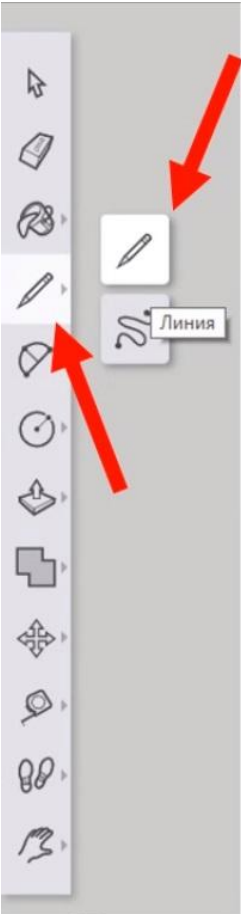
# Дирижабль



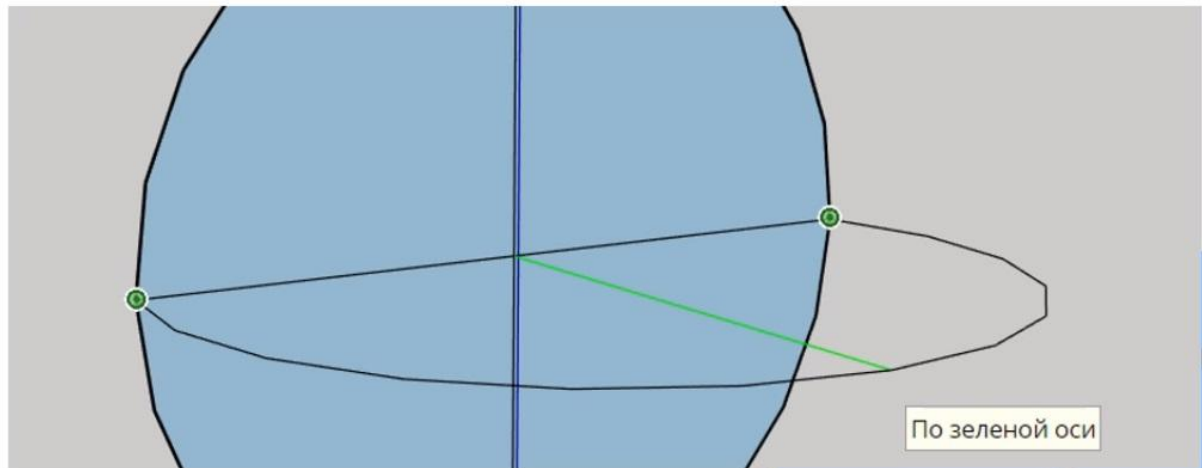
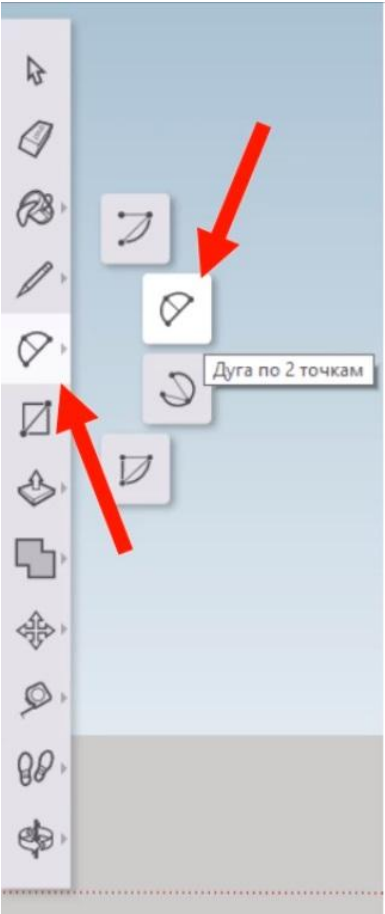
# Рисуем круг на синей оси



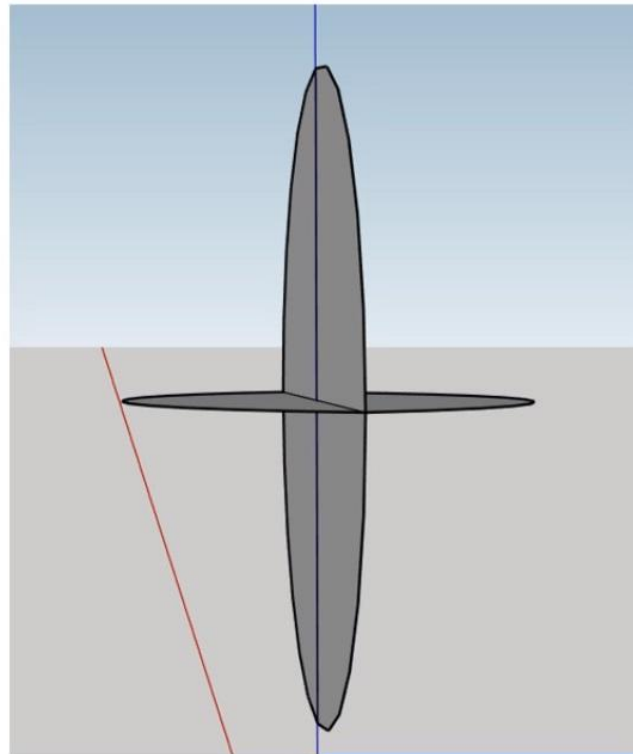
# Рисуем две линии



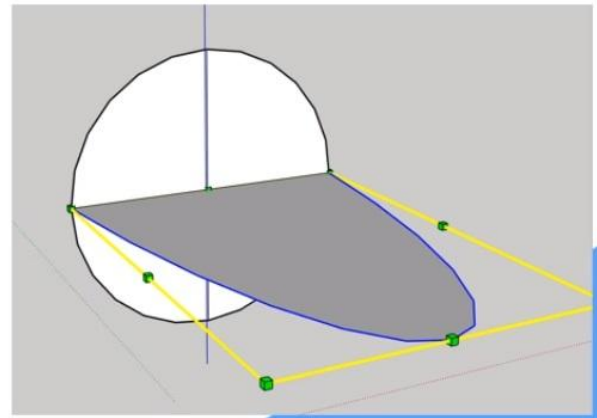
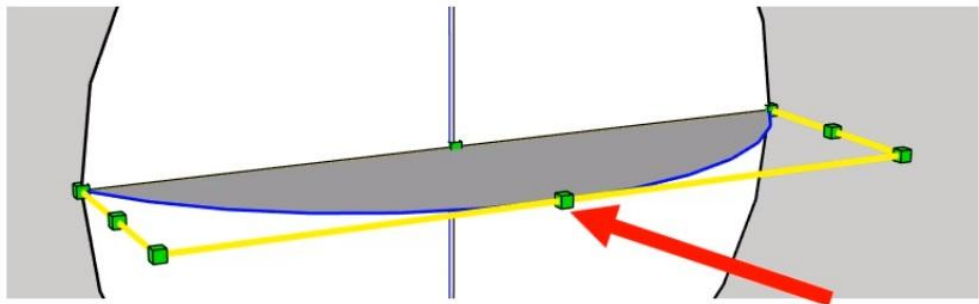
# Делаем две дуги



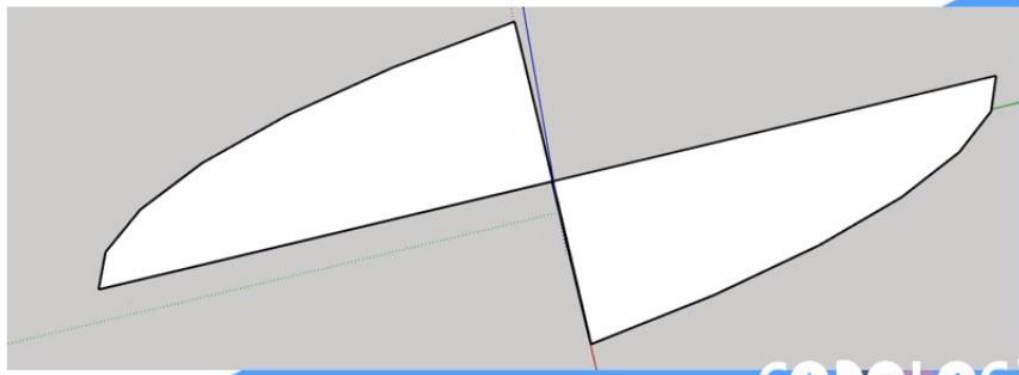
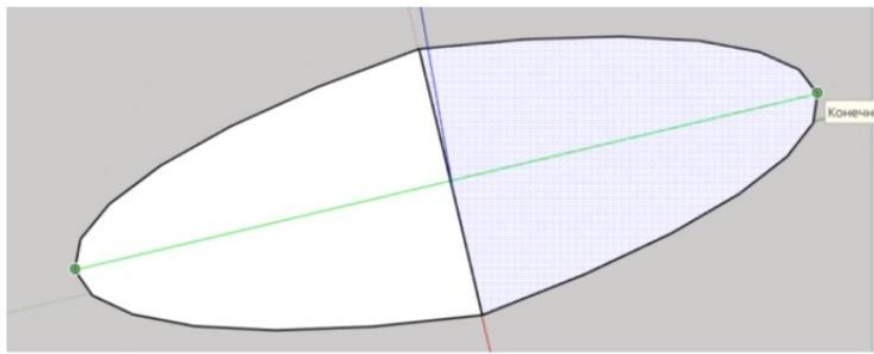
# Результат



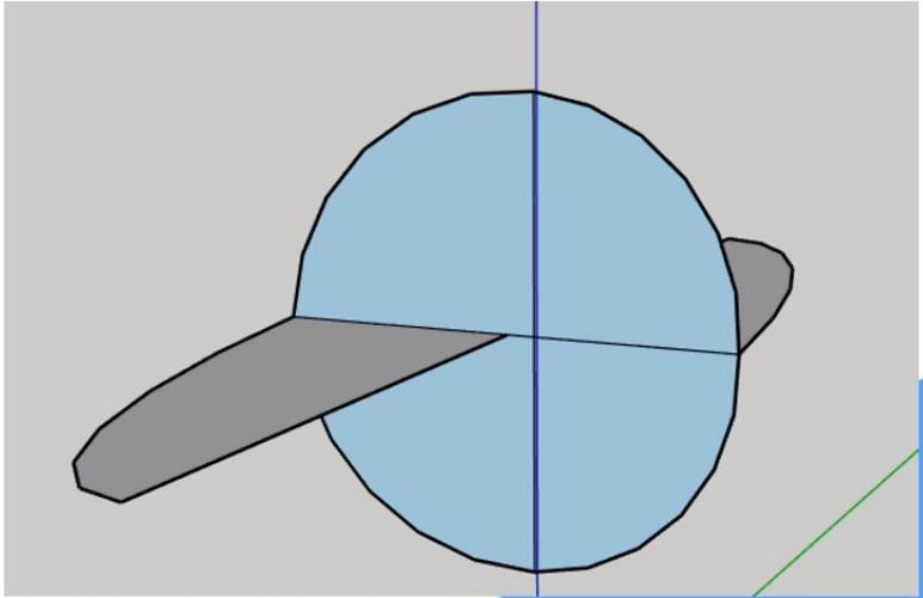
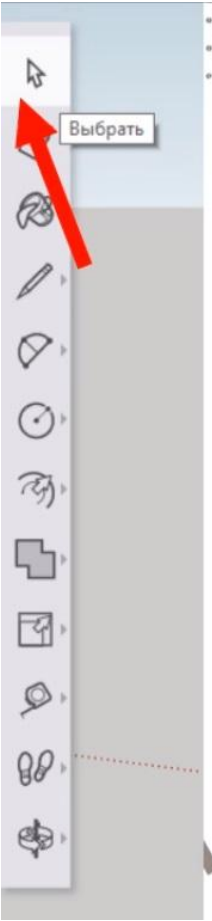
# Вытягиваем наши дуги



# Рисуем две линии

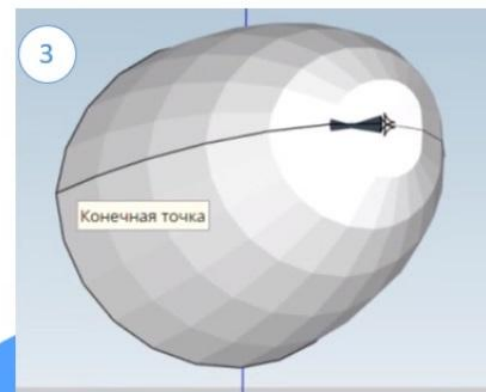
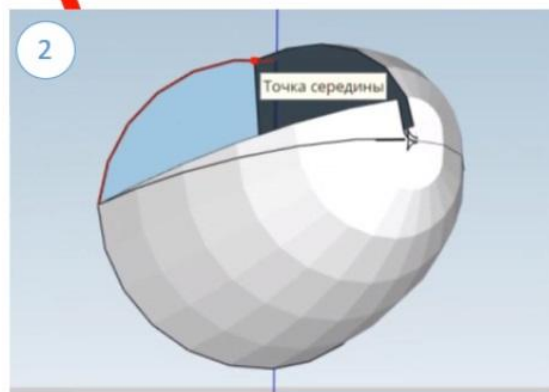


# Удаляем лишние линии

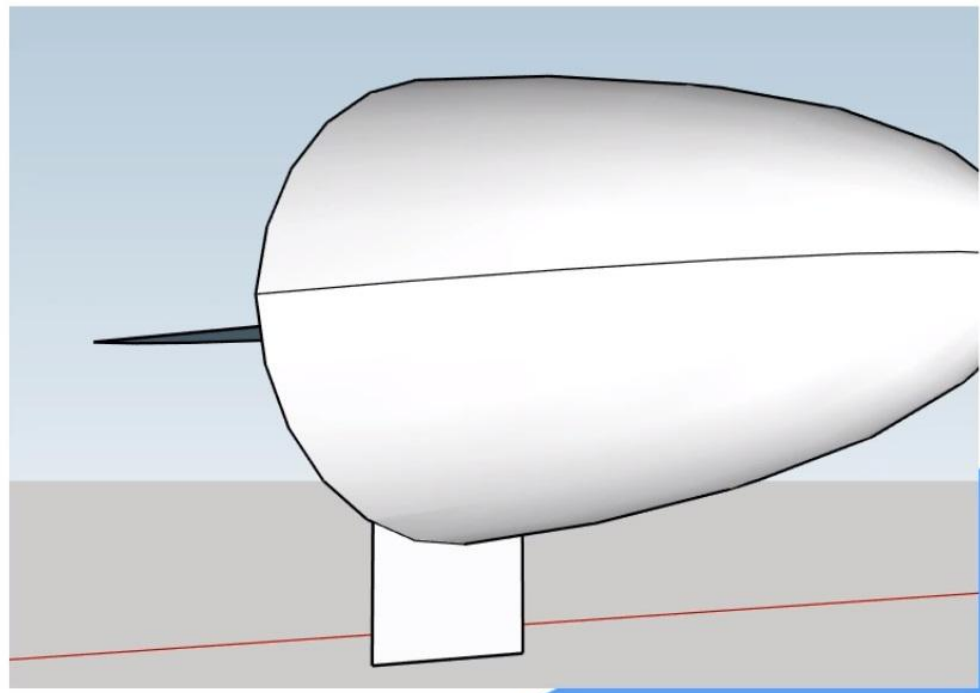




## Делаем дирижабль объемный

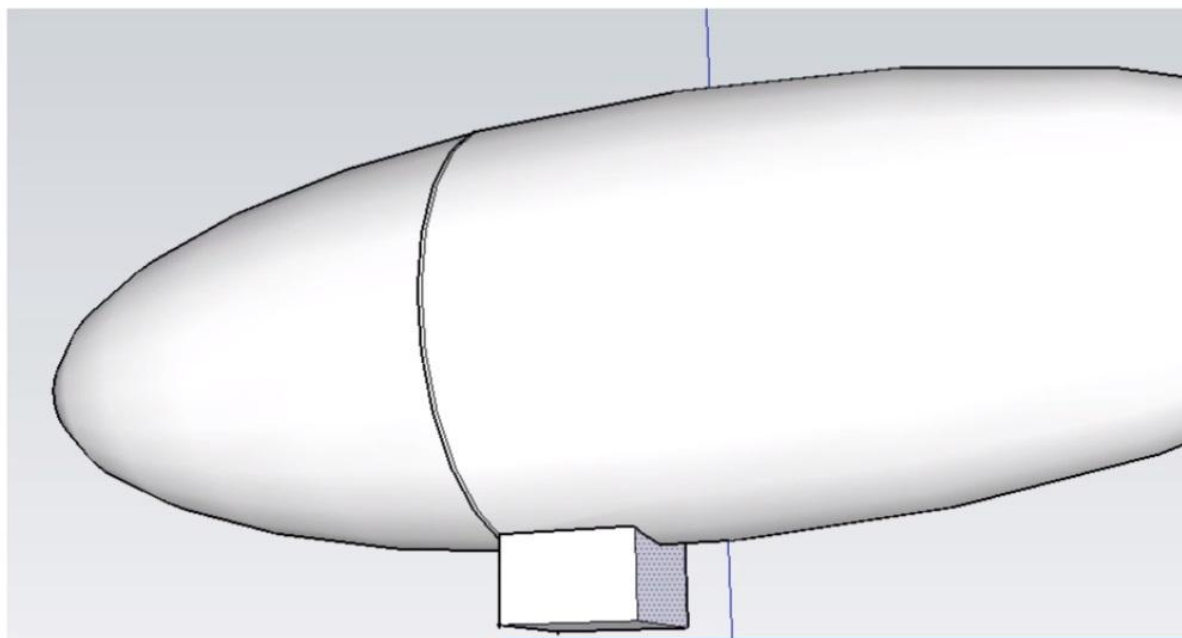
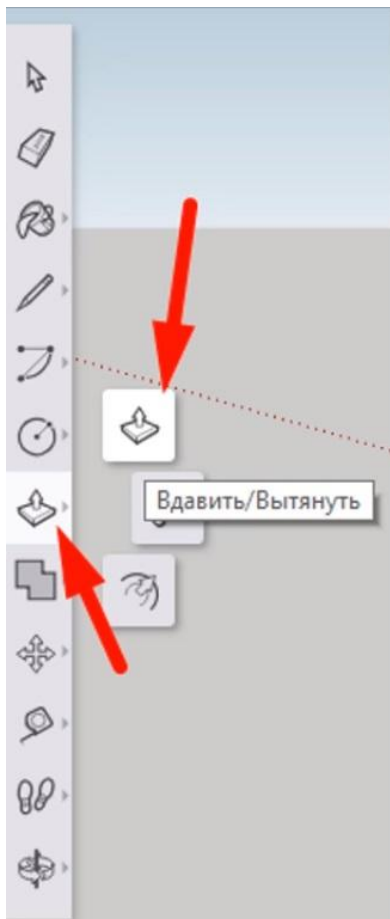


# Делаем кабину

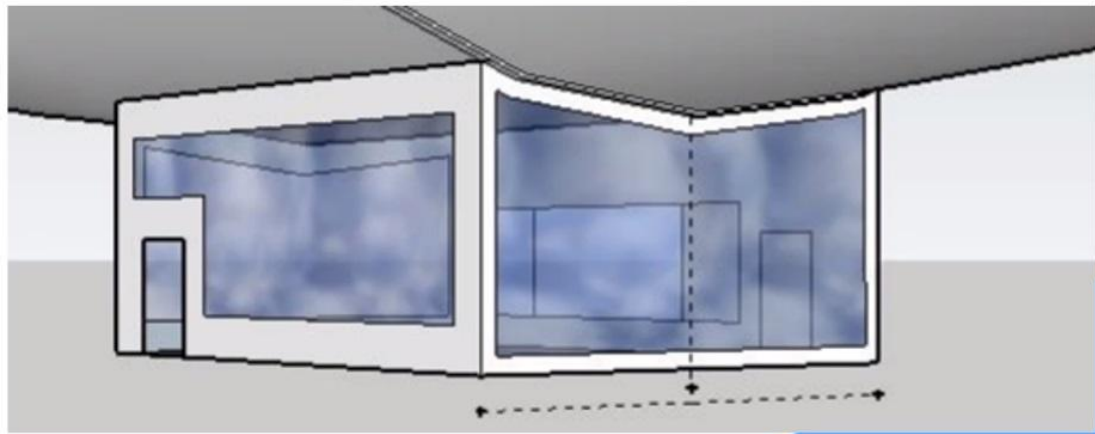


Прямоугольник

## Сделайте коробку объемной

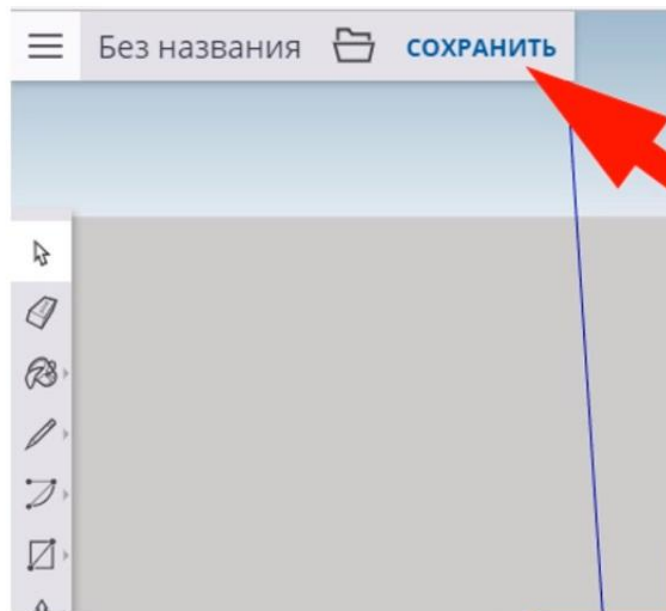


# Украшаем наш дирижабль



# Сохранение

37



# Сохранение

← Вернуться

Trimble Connect

## Проекты

Информация

Учетная запись

Новая модель

**TRIMBLE CONNECT**

Добавить местоположение

3D Warehouse

Загрузки приложения

SketchUp

**Проекты**  
Выберите проект.

# Сохранение

← Вернуться

Trimble Connect

Проекты > SketchUp

Добавить модель

Добавить папку

Информация

Учетная запись

Новая модель

**TRIMBLE CONNECT**

Добавить местоположение

3D Warehouse

Загрузки приложения

Название:



Сохранить здесь

Молодцы!

