



SketchUp

SketchUp

Работаем с простейшими фигурами и 2d/3d элементами

2 Урок

Начнем!

2

SketchUp

Продукты

3D для...

Купить

Изучение

Trimble

Самый простой способ рисовать в 3D

Приветствуйте SketchUp Free — инструмент для 3D-моделирования в веб-браузере

Приступить к моделированию

Требуется SketchUp Pro?

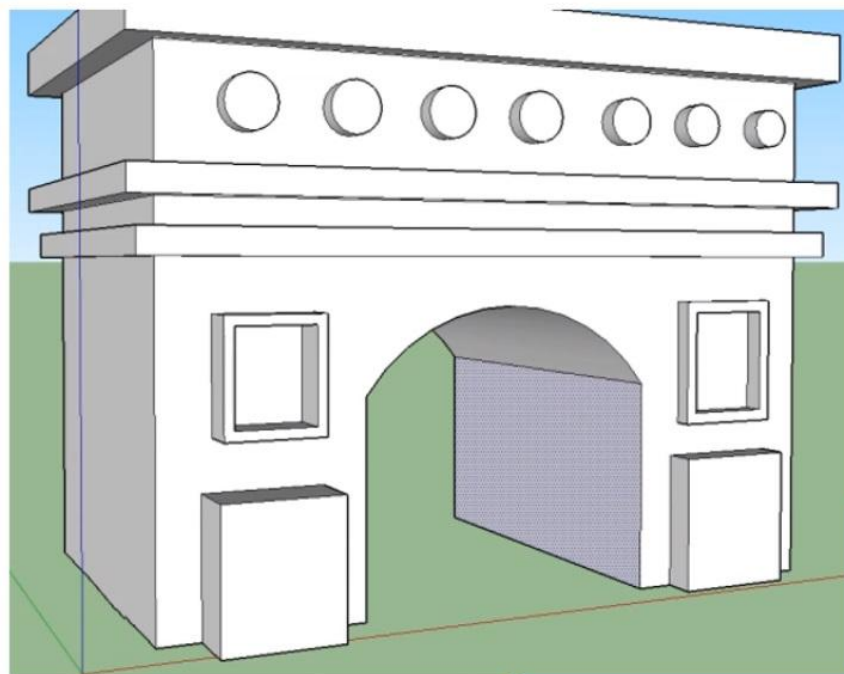
Shed SAVED

SketchUp

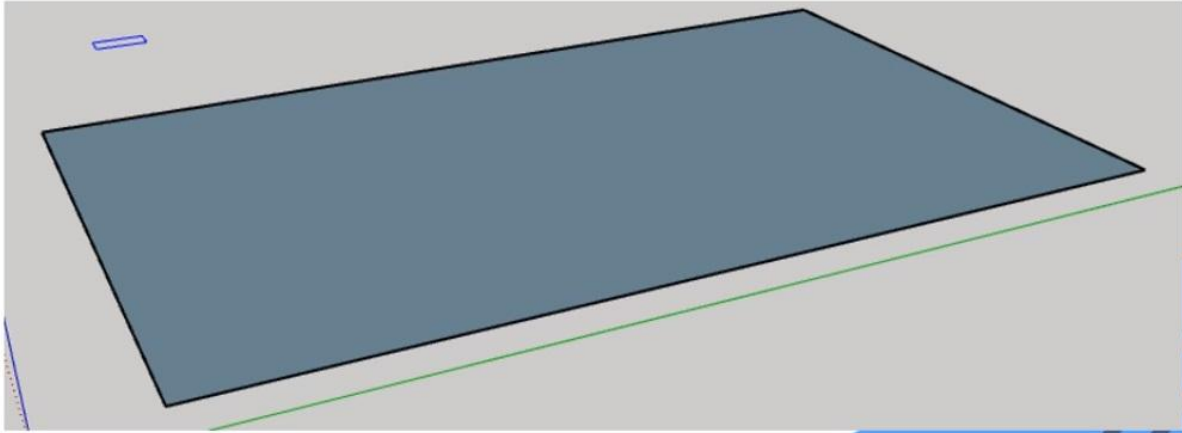
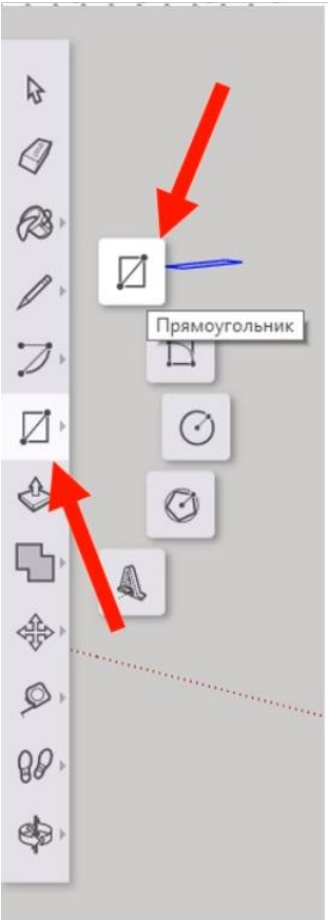
COD*LOGIA

Триумфальная арка

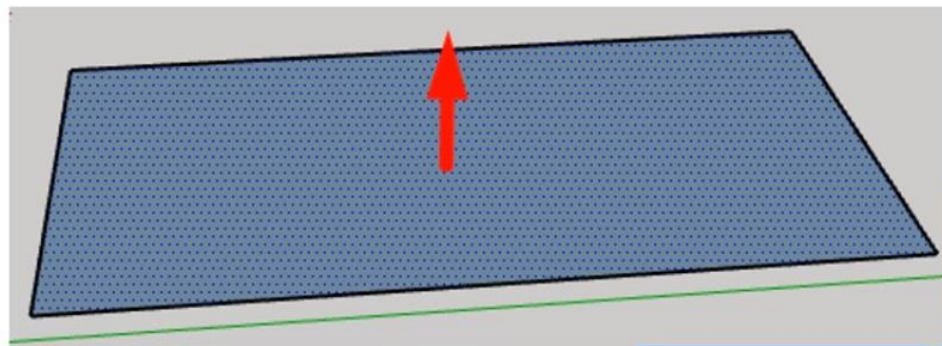
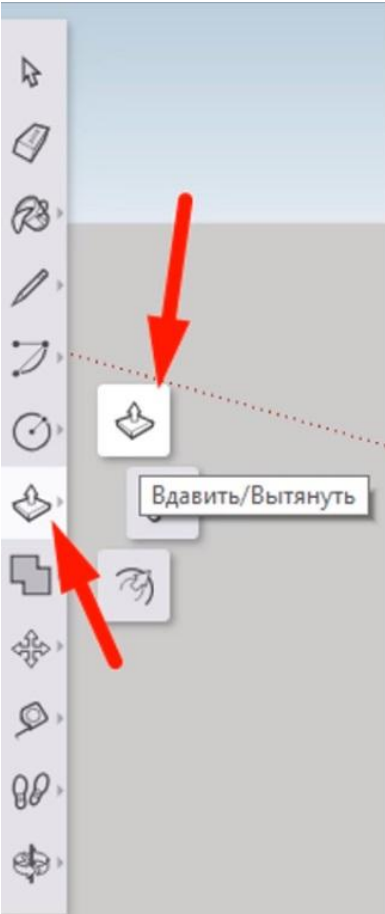
3



Рисуем прямоугольник

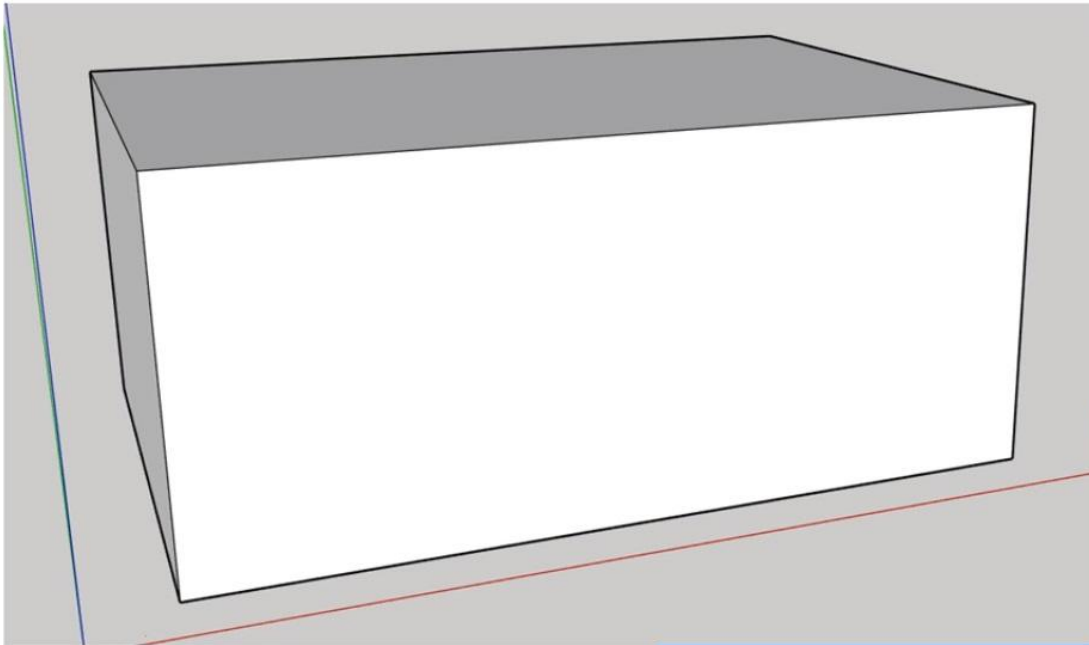


Делаем прямоугольник объемным

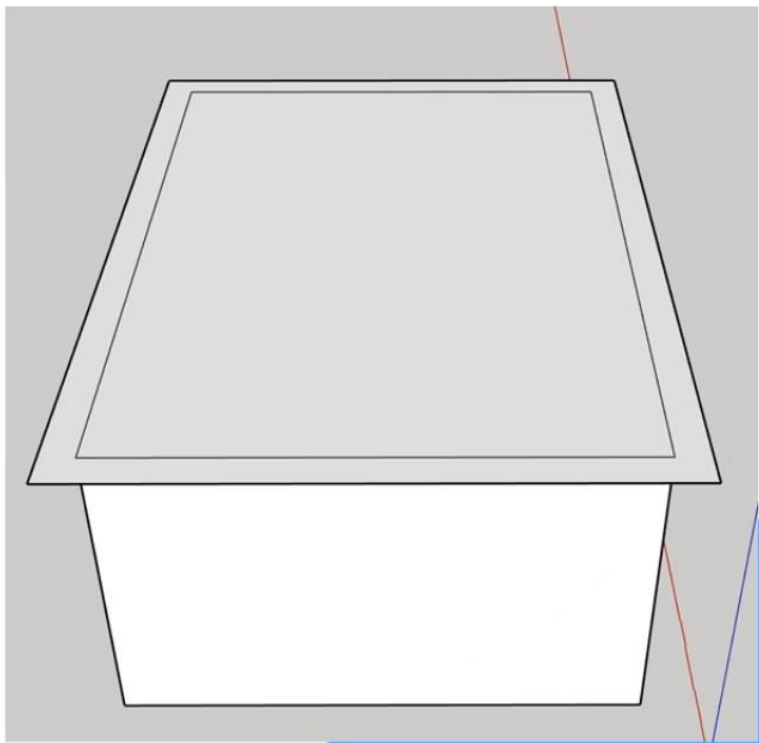


Результат

6

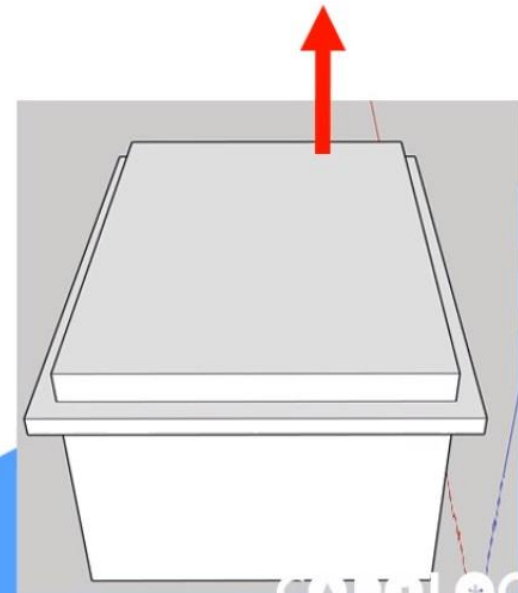
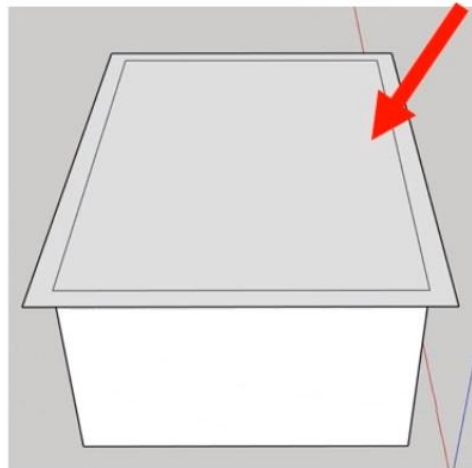
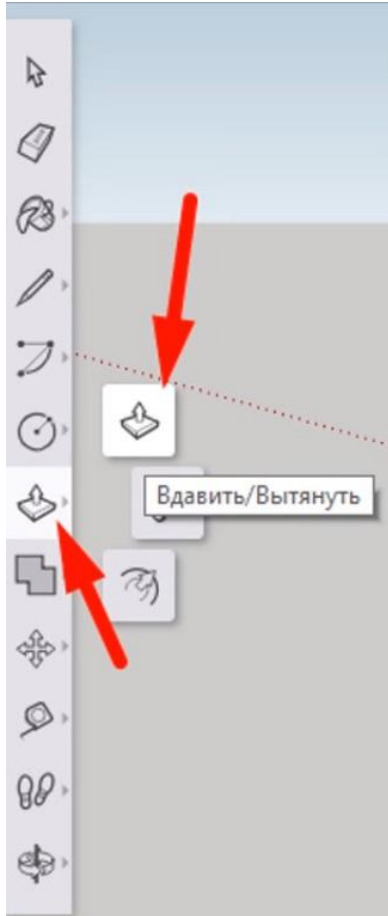


Создаем крышу

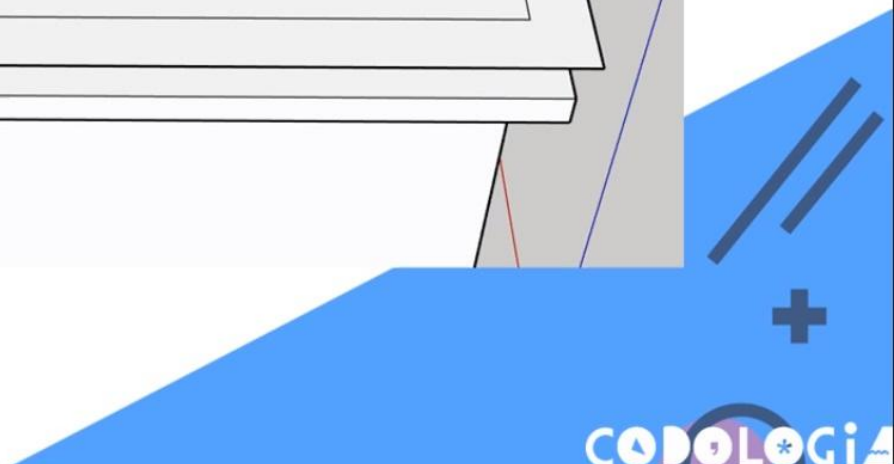
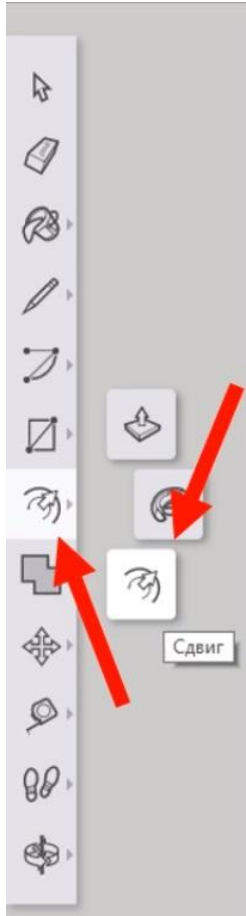
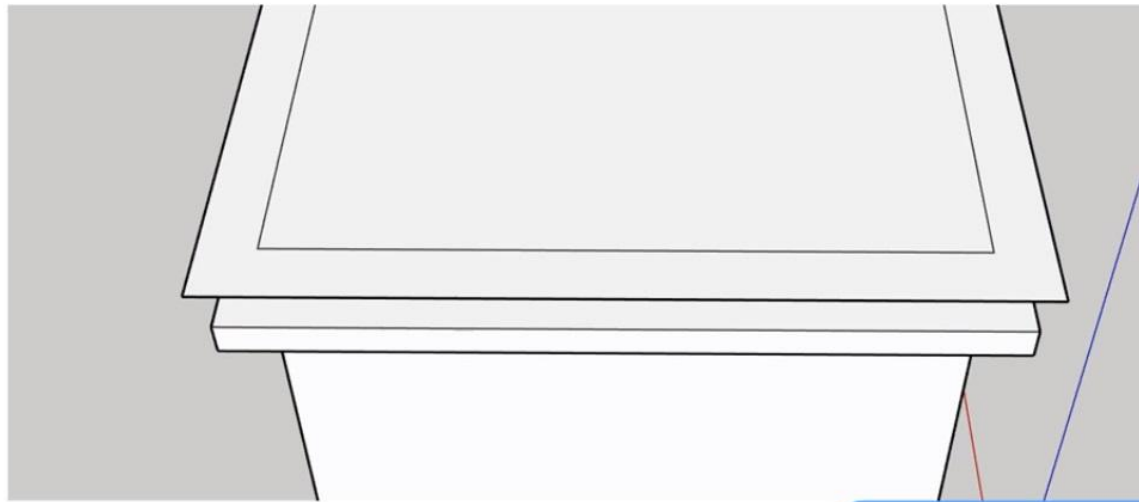


Делаем крышу объемной

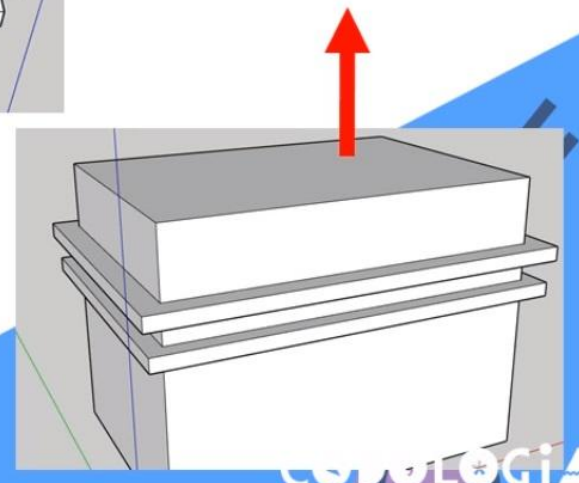
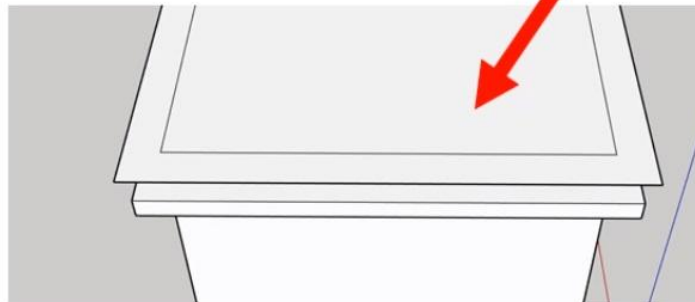
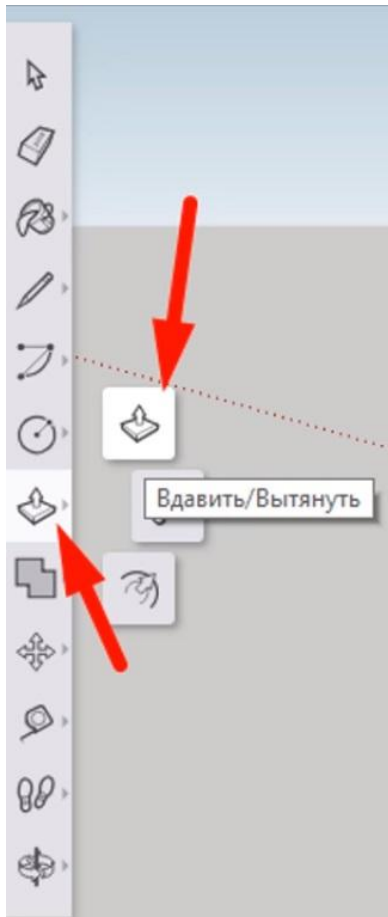
8



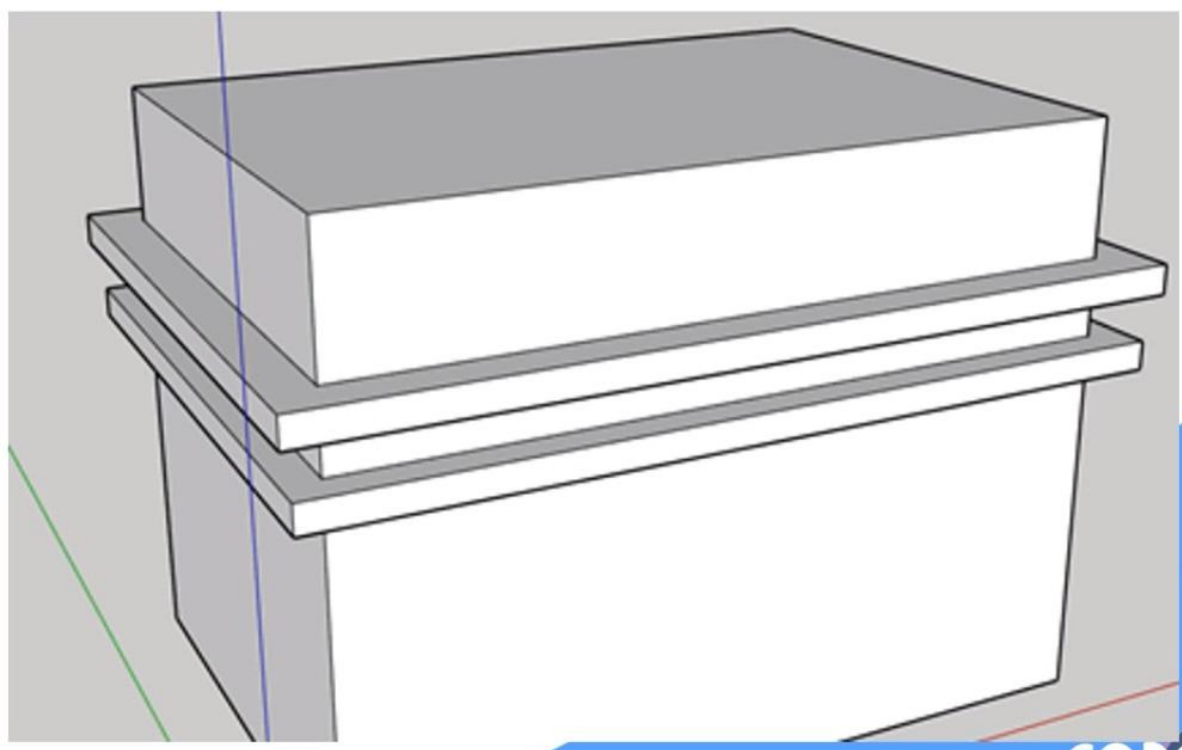
Создаем крышу



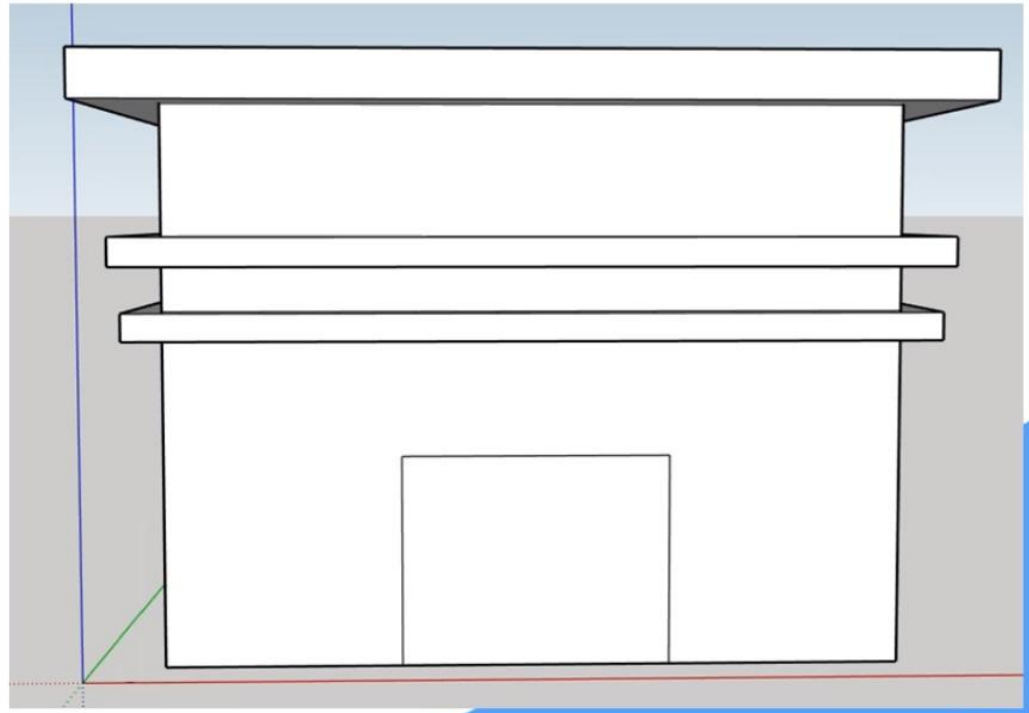
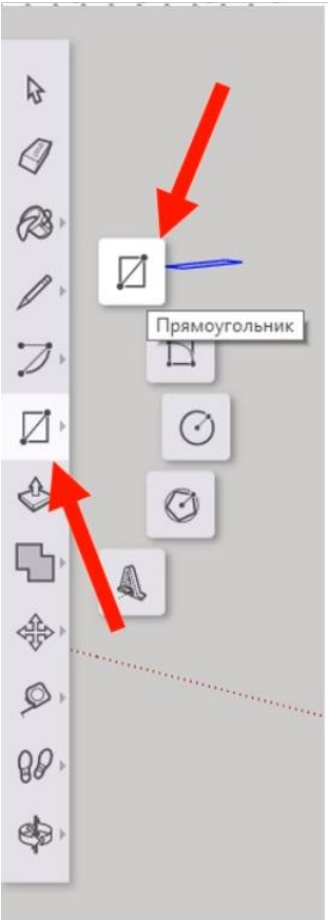
Делаем крышу объемной



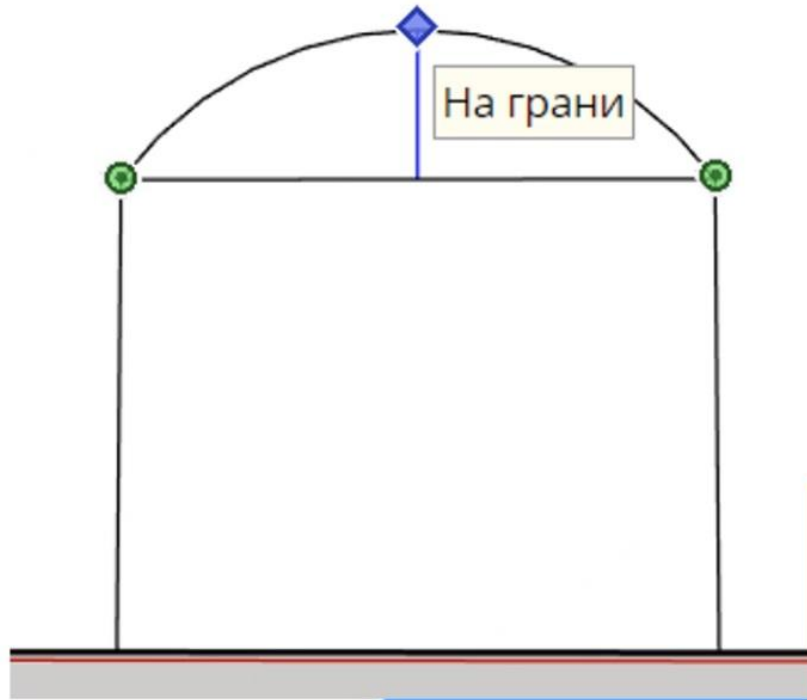
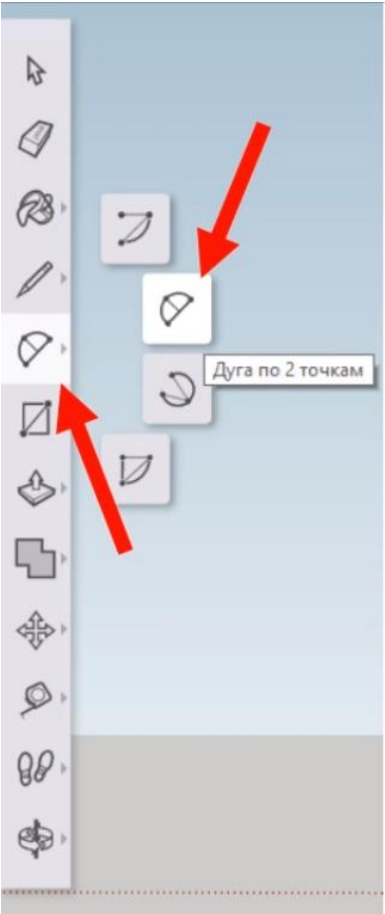
Результат



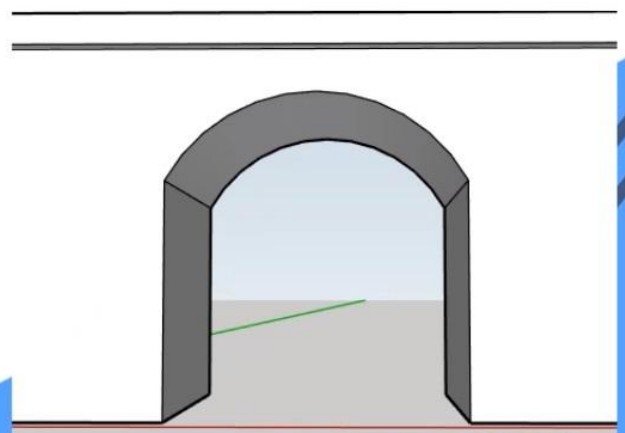
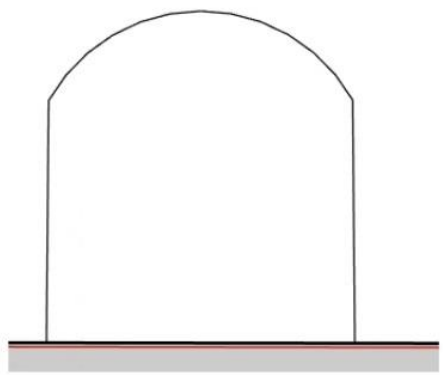
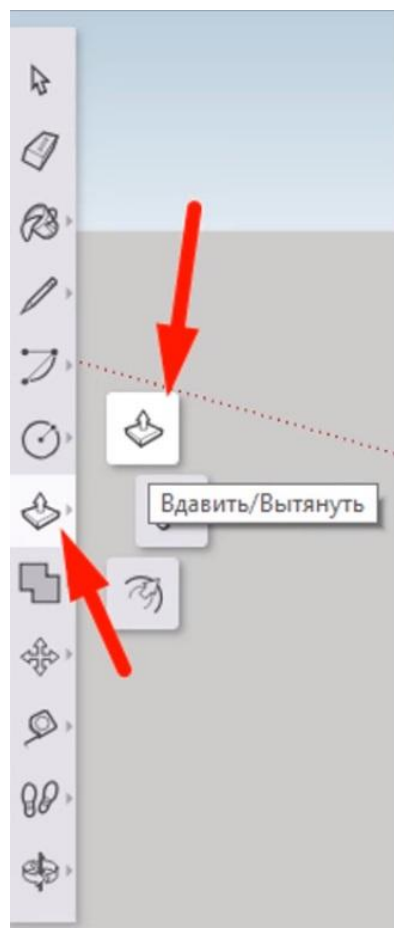
Создаем основание арки



Делаем арку

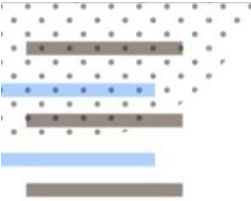


Удаляем линию и вдавливаем арку

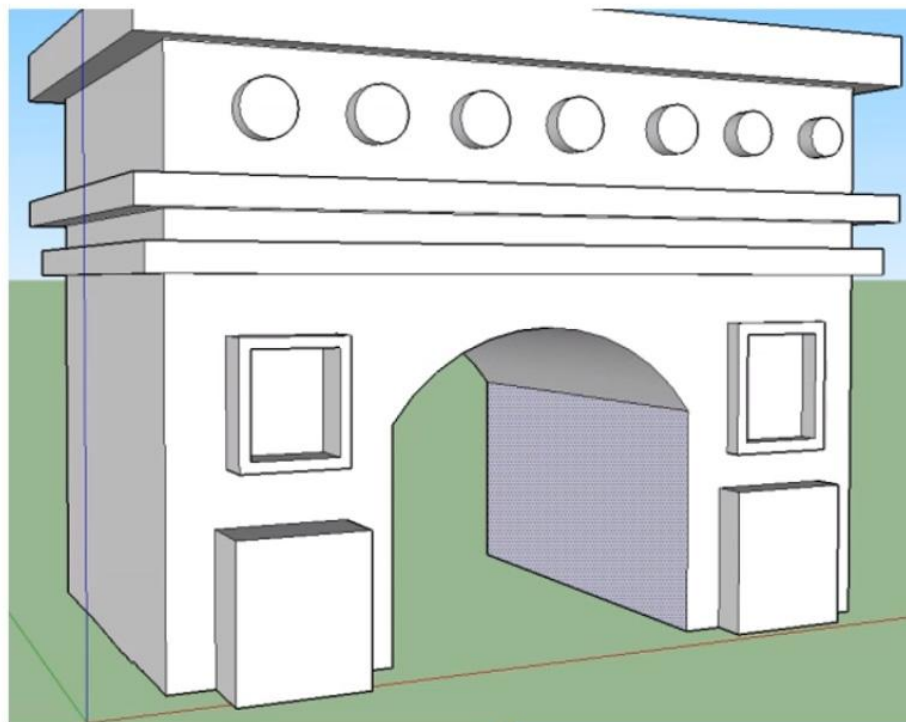


Задание:

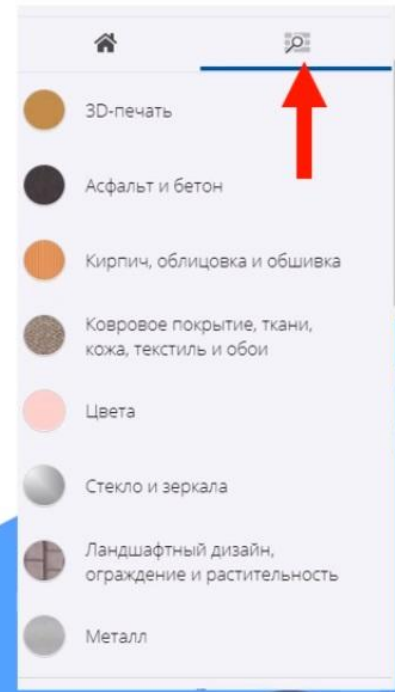
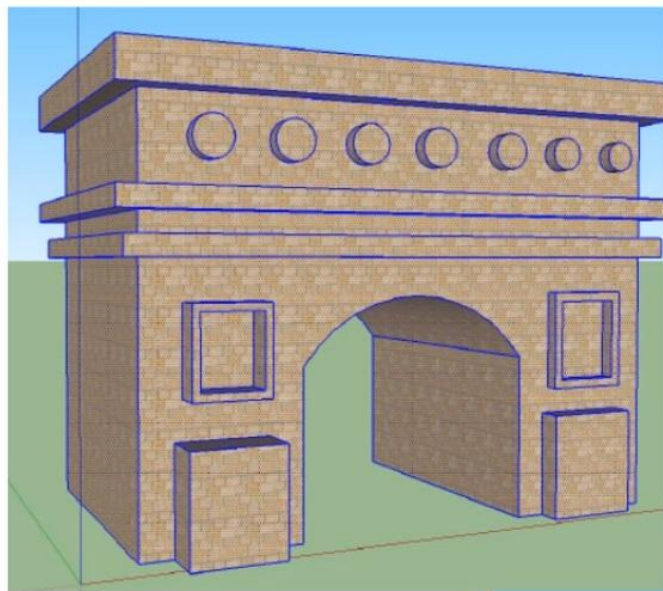
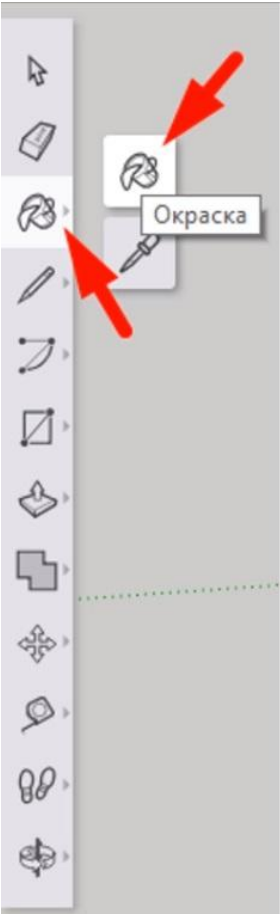
Украсьте арку сами




Результат



Раскрасим арку




Включаем тени

Тени 

Время

Дата

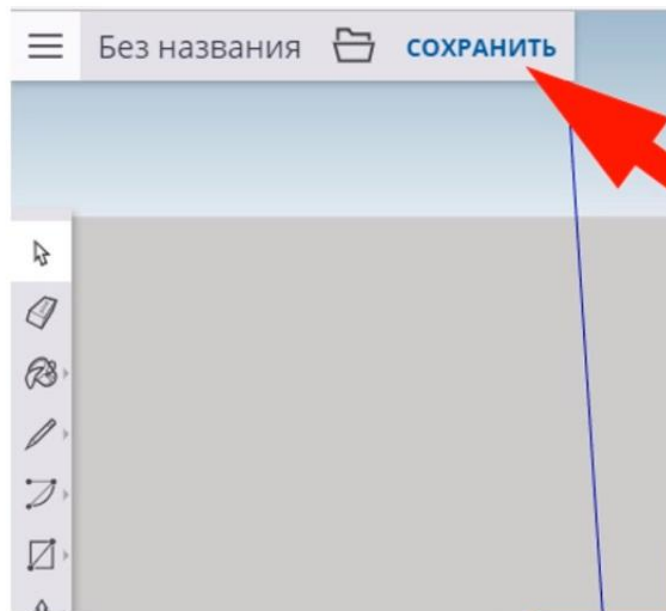
Туман 

Расстояние

Использовать цвет фона

Сохранение

19



Сохранение

← Вернуться

Trimble Connect

Проекты

Информация

Учетная запись

Новая модель

TRIMBLE CONNECT

Добавить местоположение

3D Warehouse

Загрузки приложения

SketchUp

Проекты
Выберите проект.

Сохранение

← Вернуться

Trimble Connect

Проекты > SketchUp

Добавить модель Добавить папку

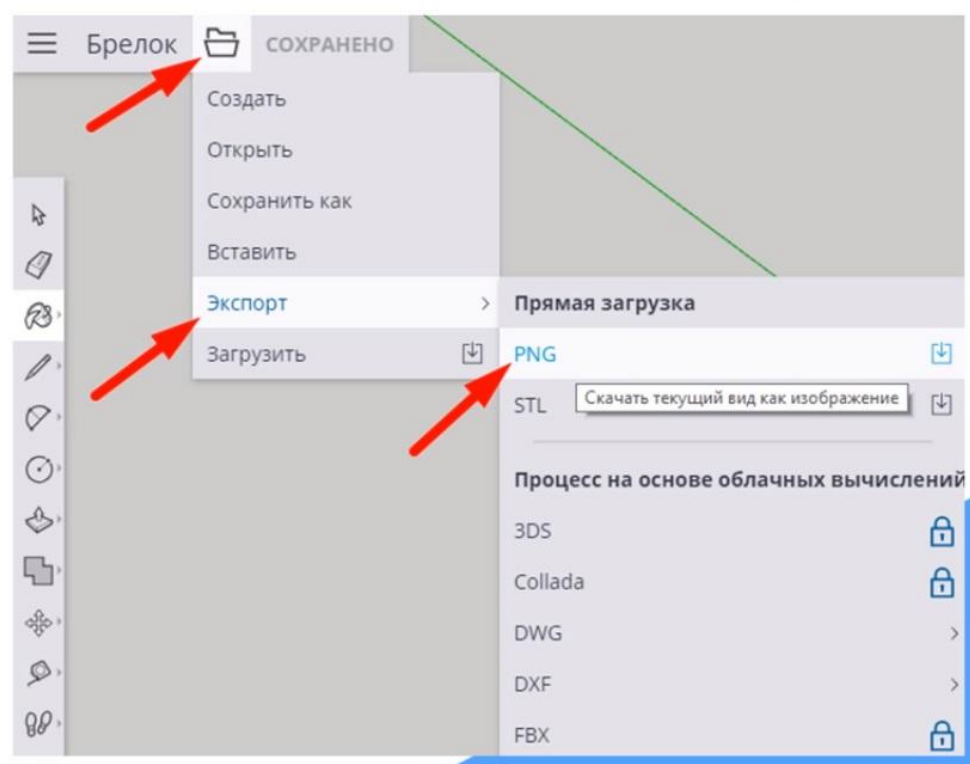
- Информация
- Учетная запись
- Новая модель
- TRIMBLE CONNECT**
- Добавить местоположение
- 3D Warehouse

Загрузки приложения

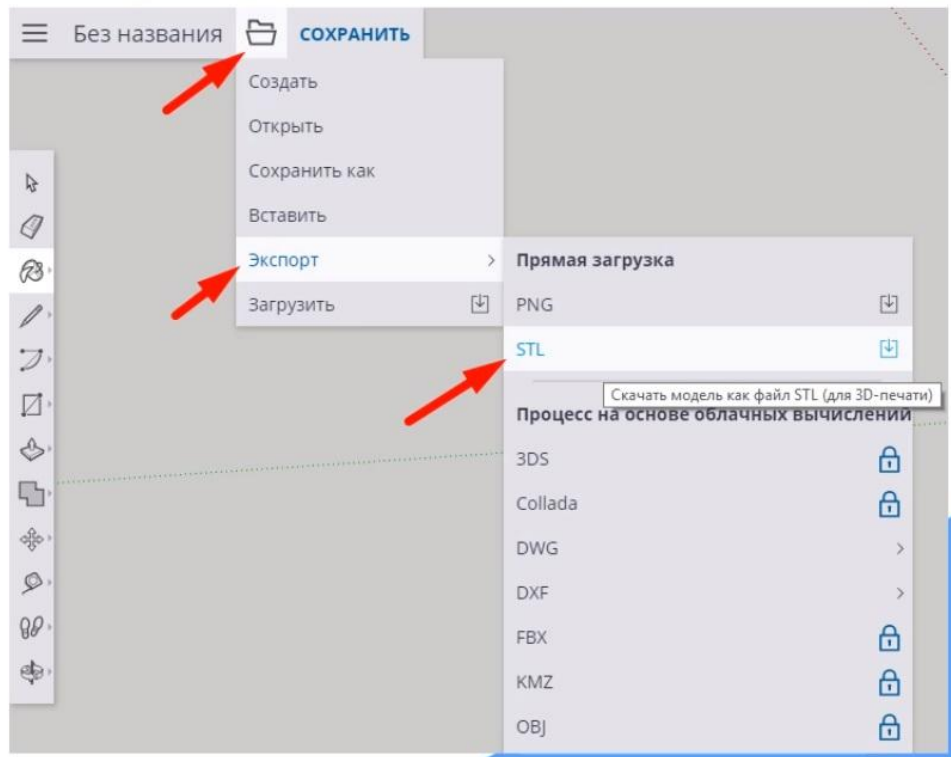
Название: Триумфальная арка

Сохранить здесь

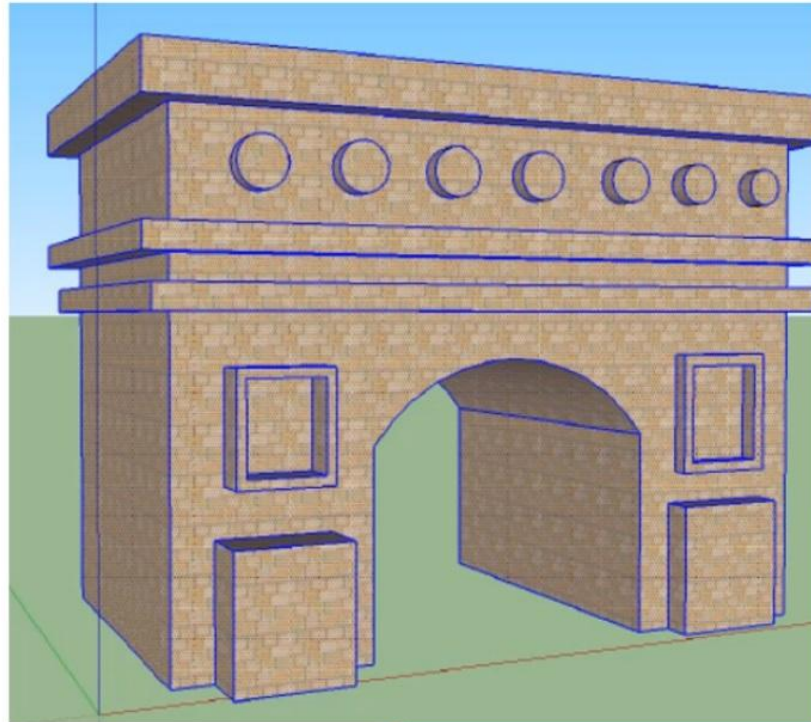
Экспортирование как изображение



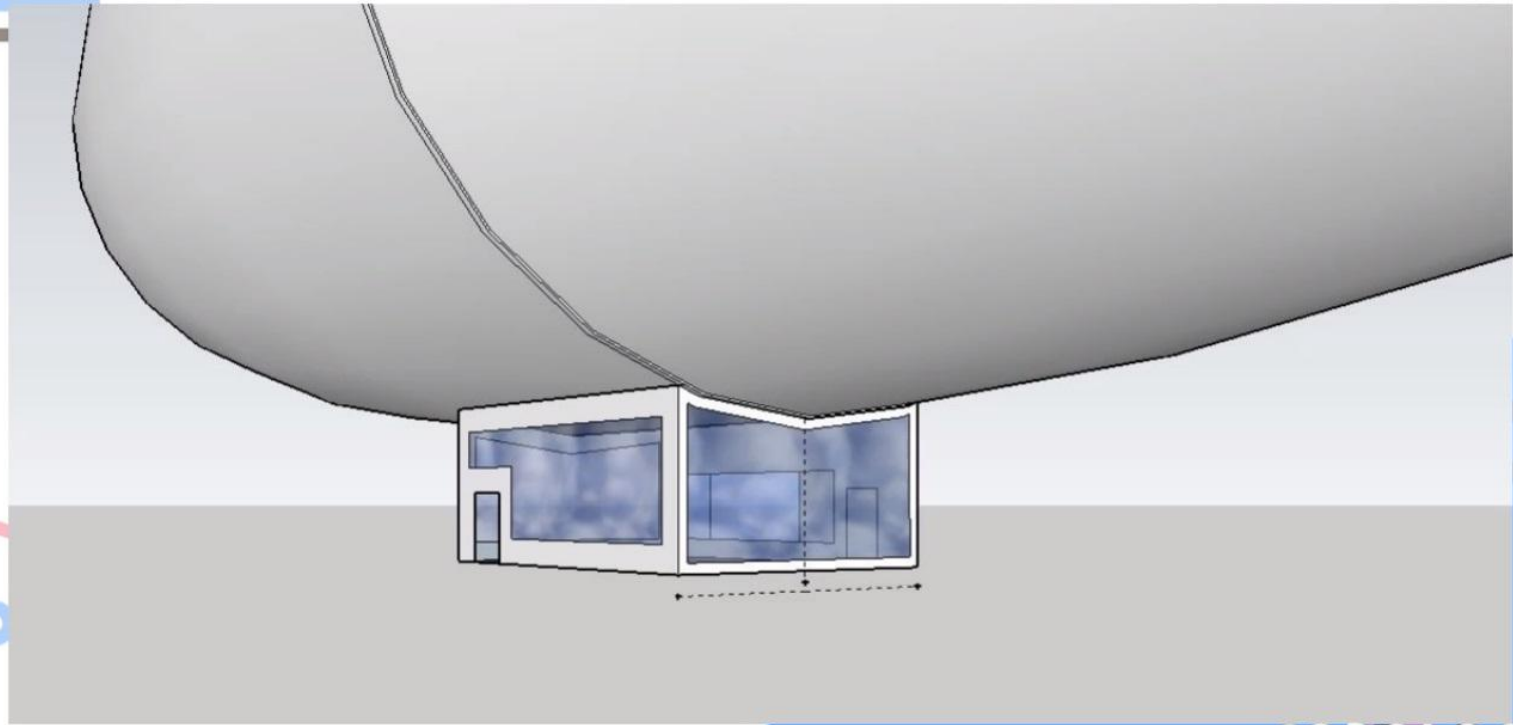
Экспортирование как 3D-модель



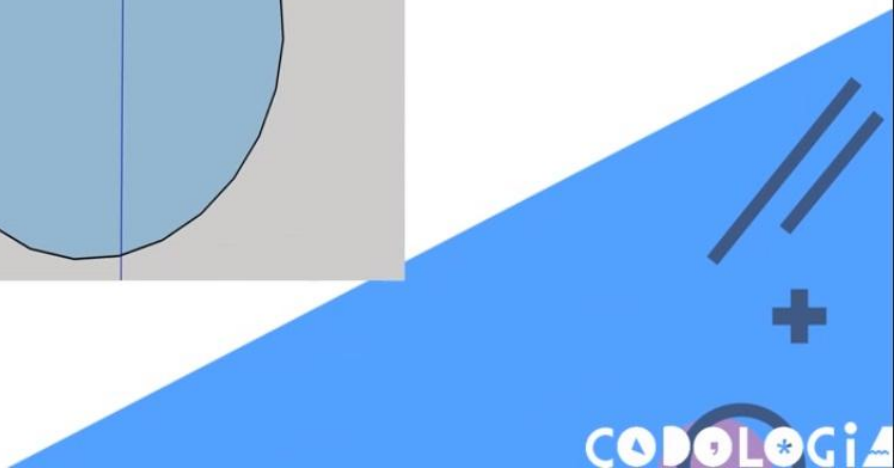
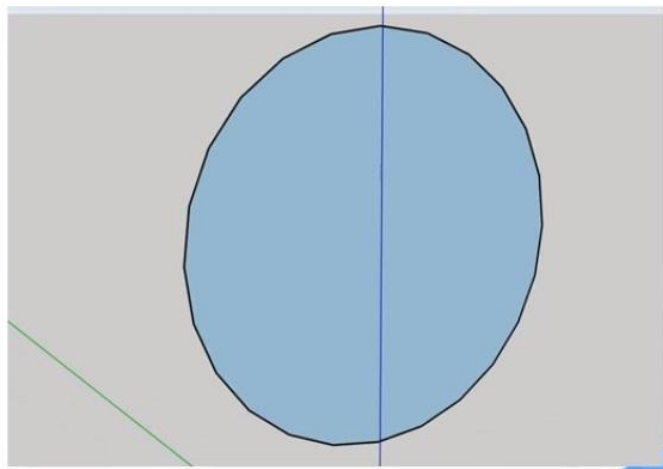
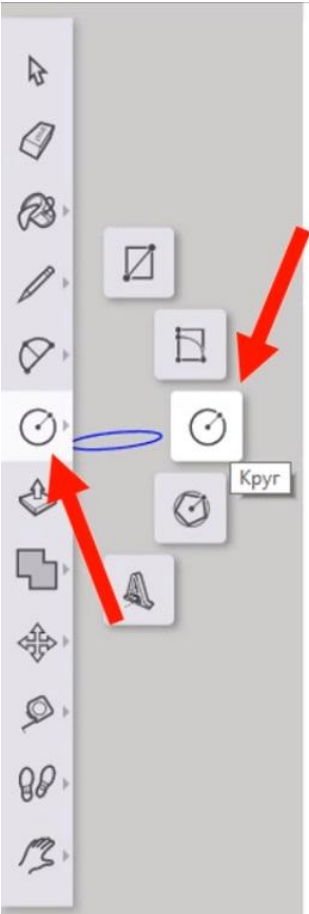
Результат



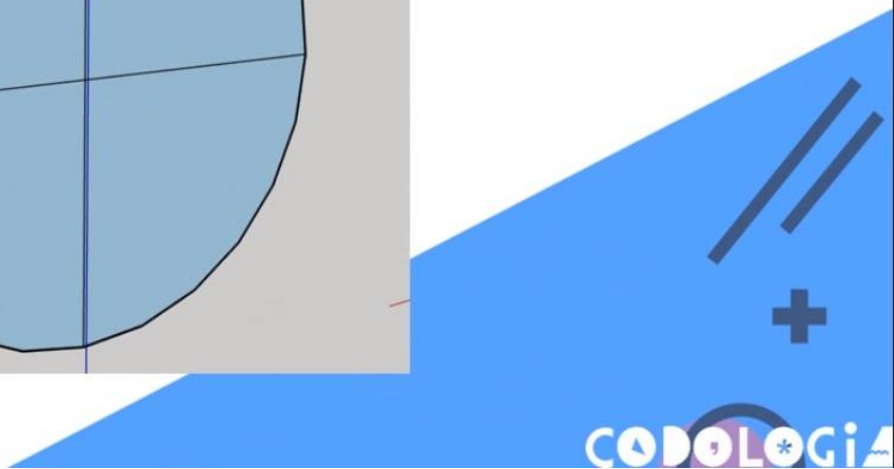
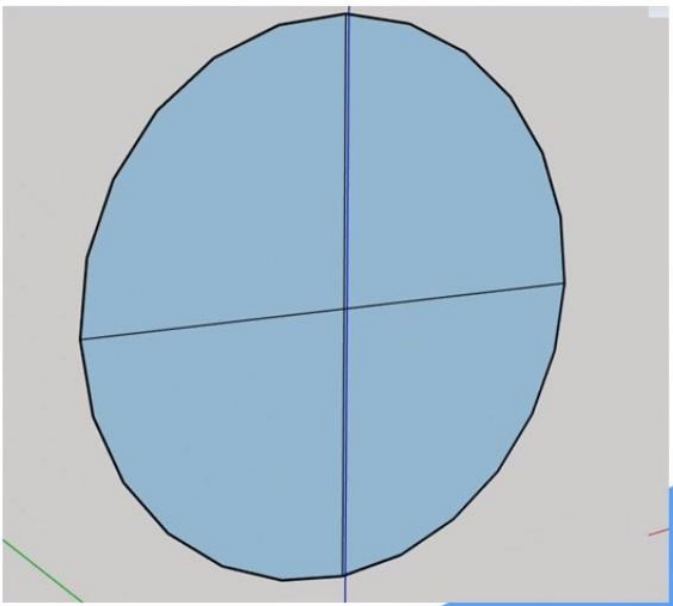
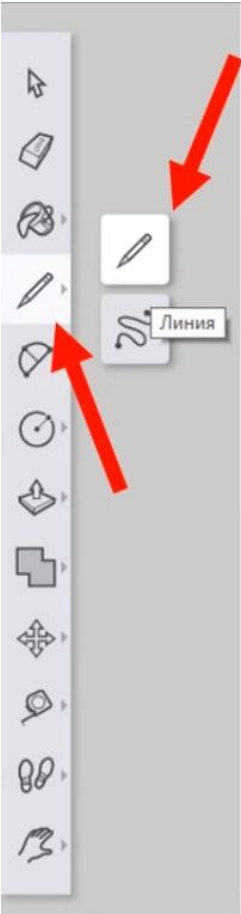
Дирижабль



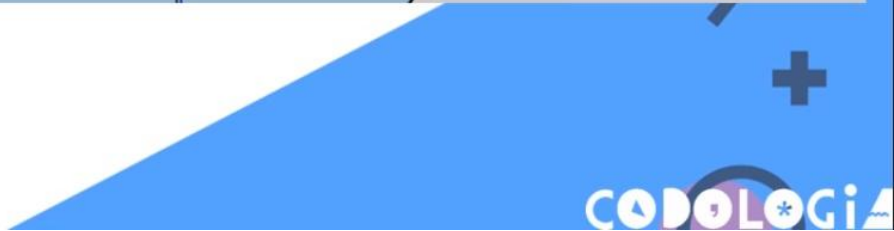
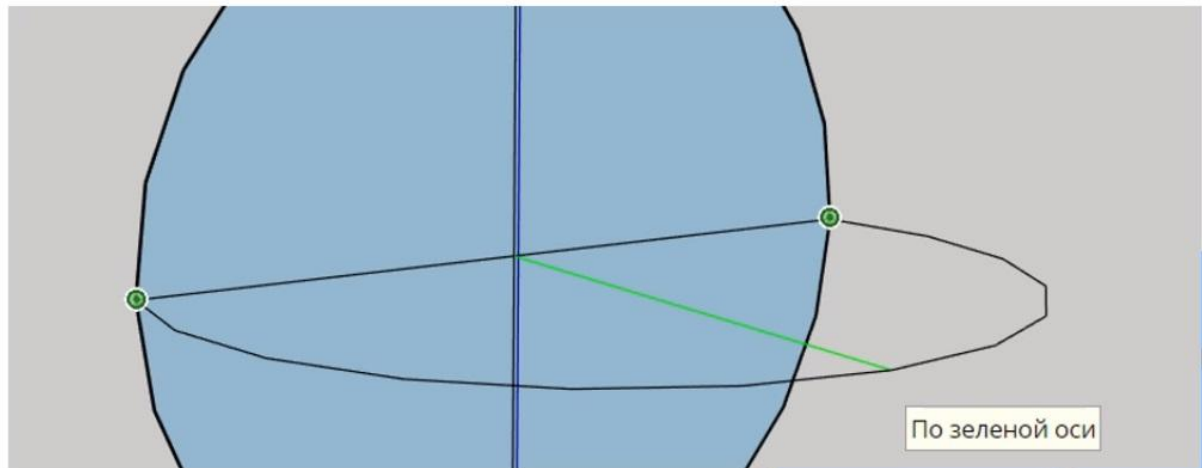
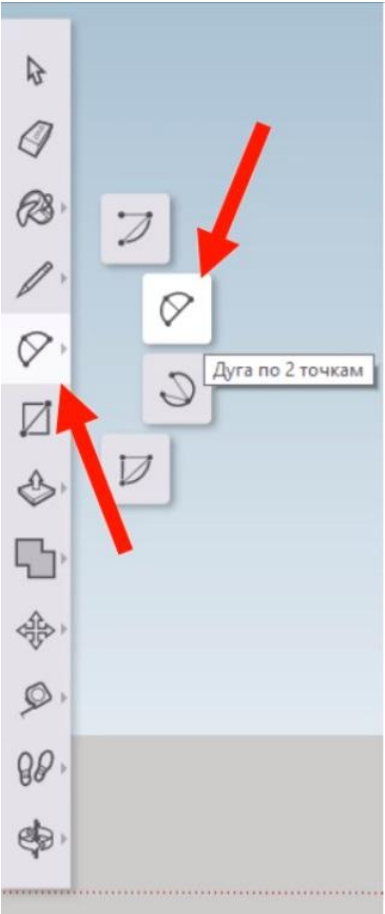
Рисуем круг на синей оси



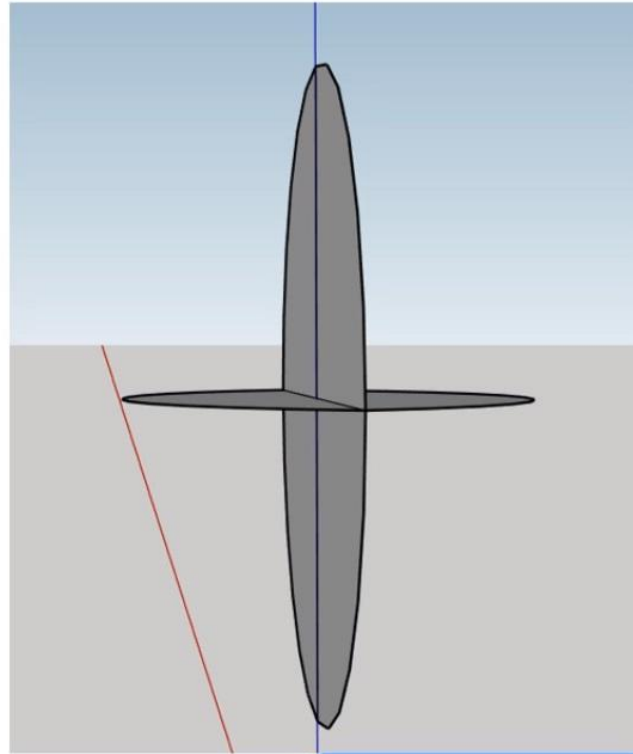
Рисуем две линии



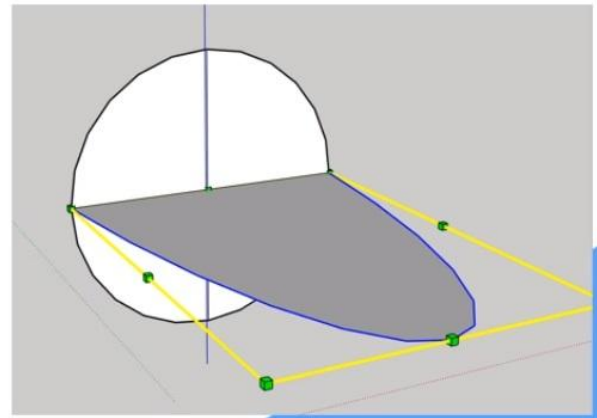
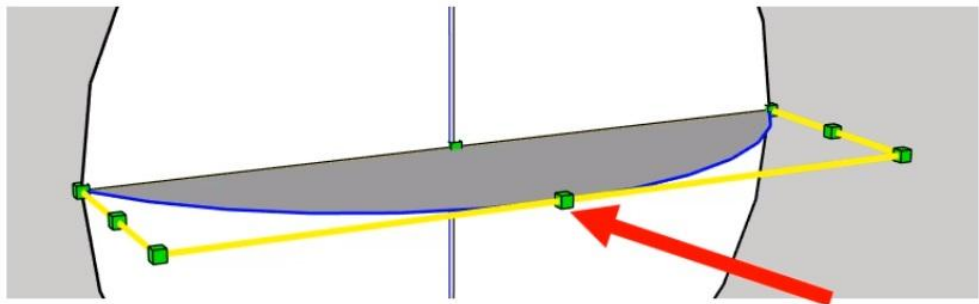
Делаем две дуги



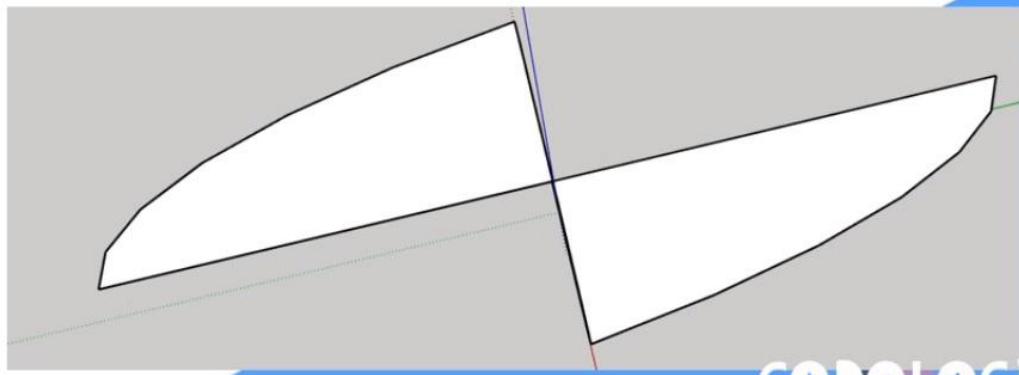
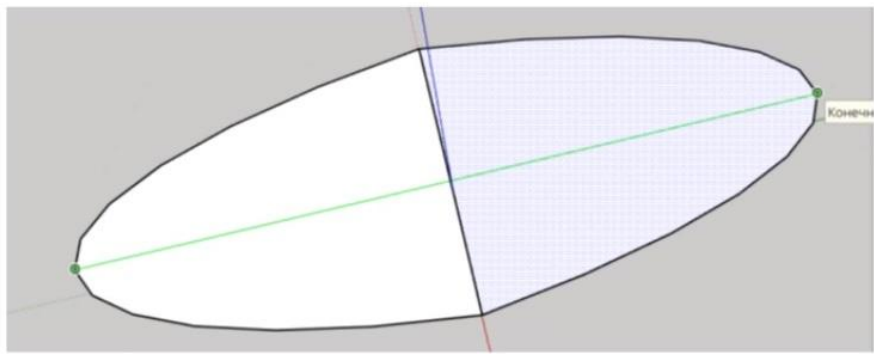
Результат



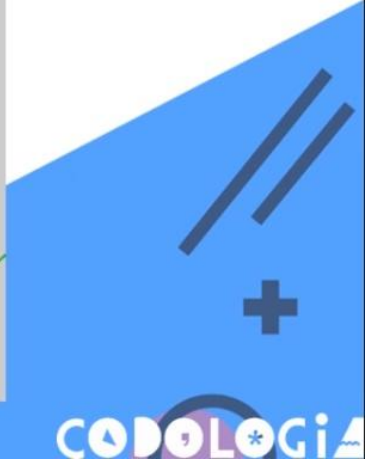
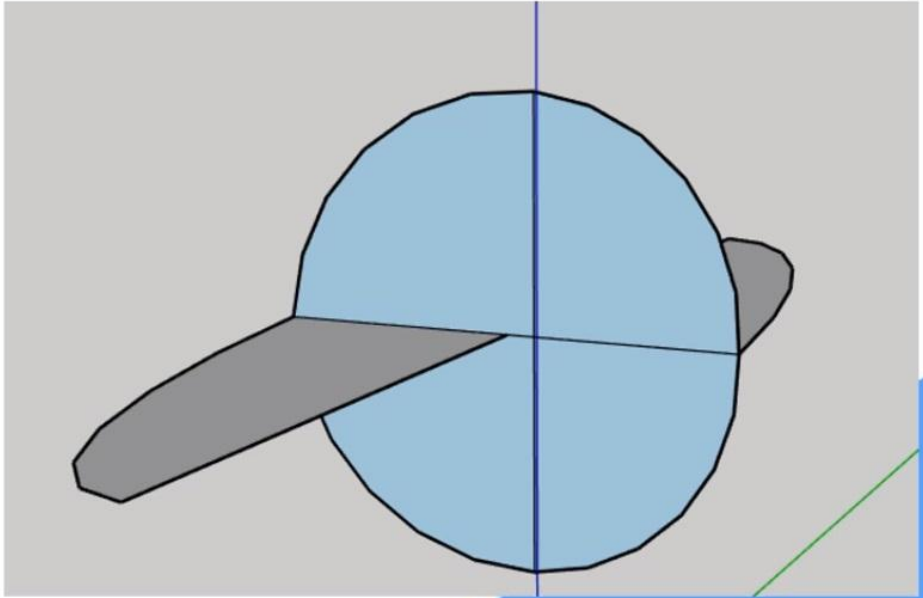
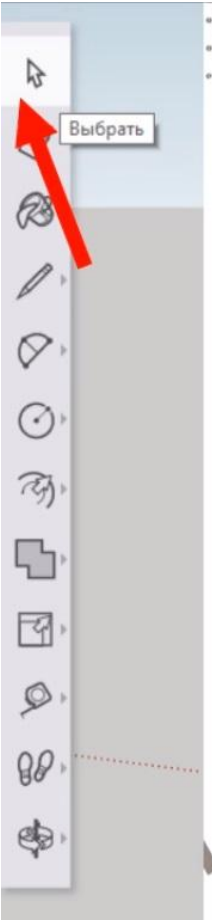
Вытягиваем наши дуги



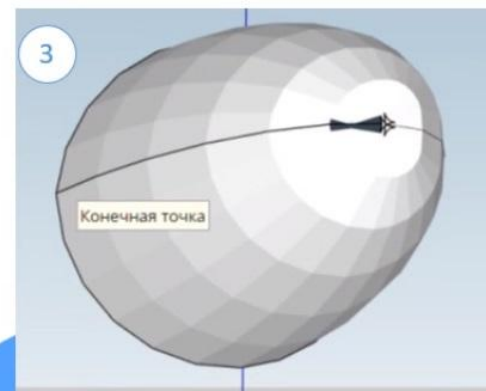
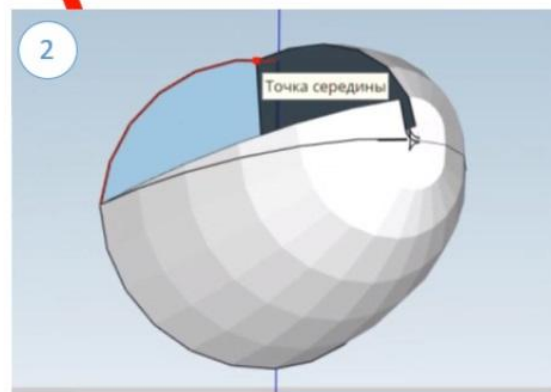
Рисуем две линии



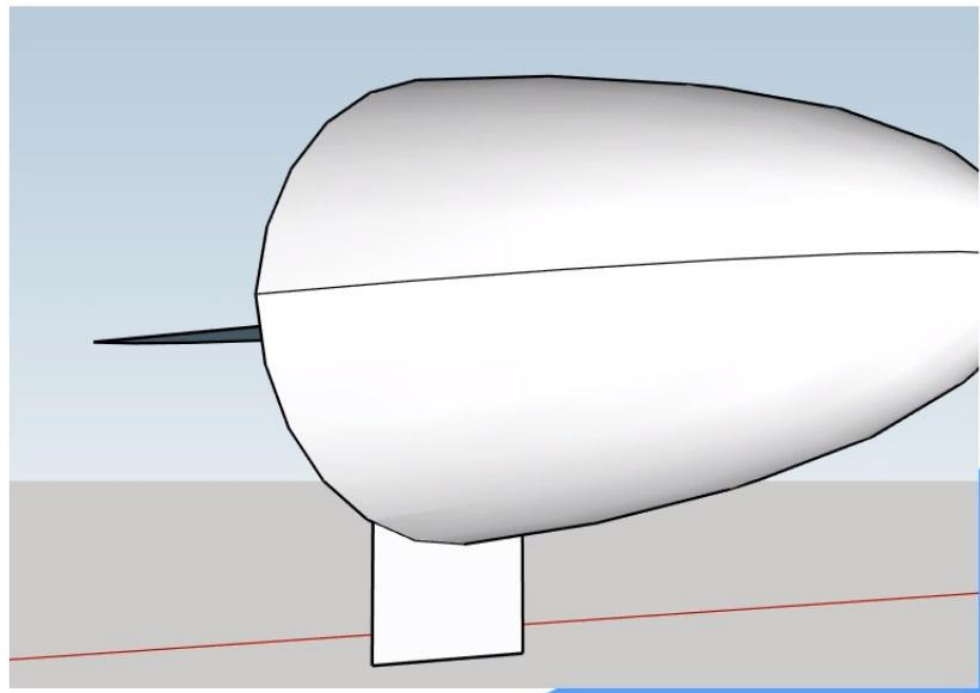
Удаляем лишние линии



Делаем дирижабль объемный

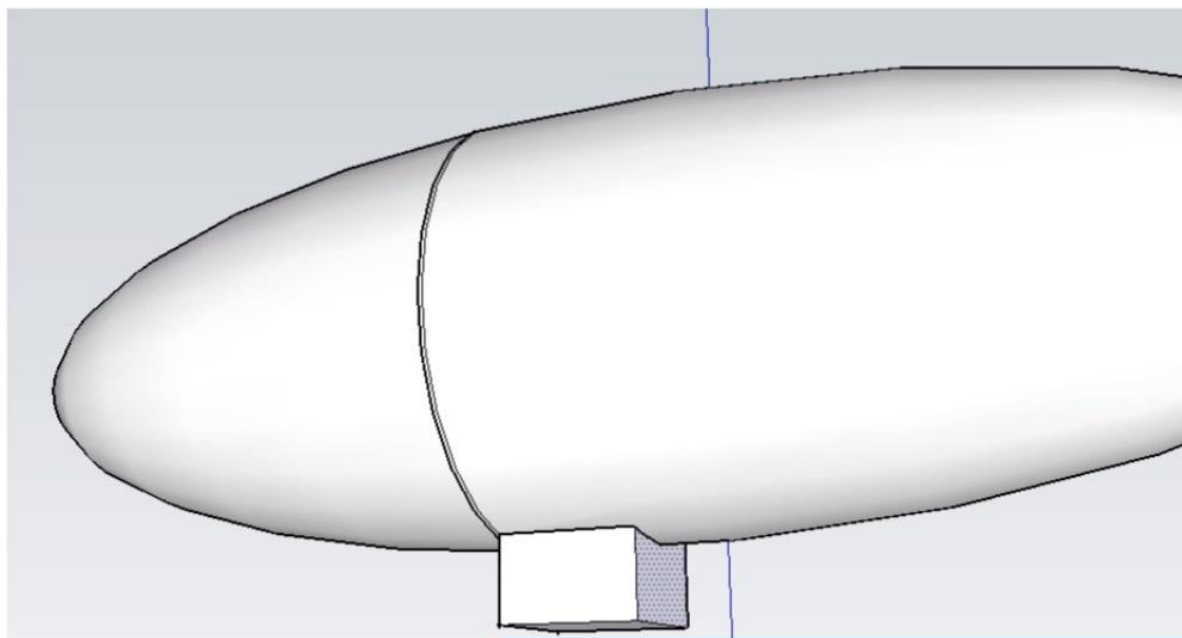
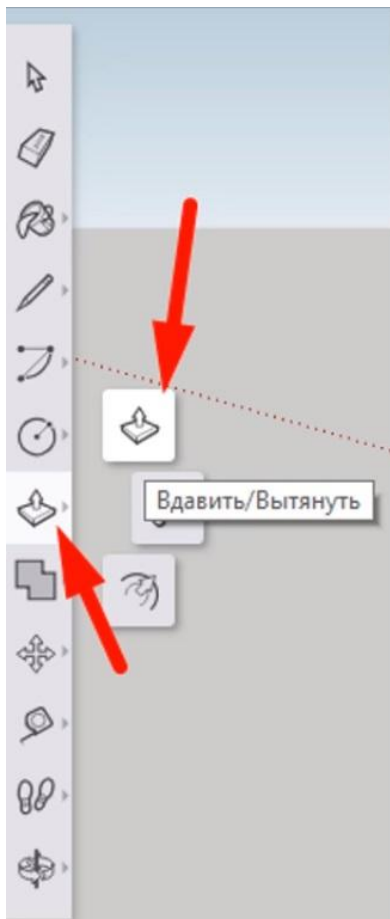


Делаем кабину

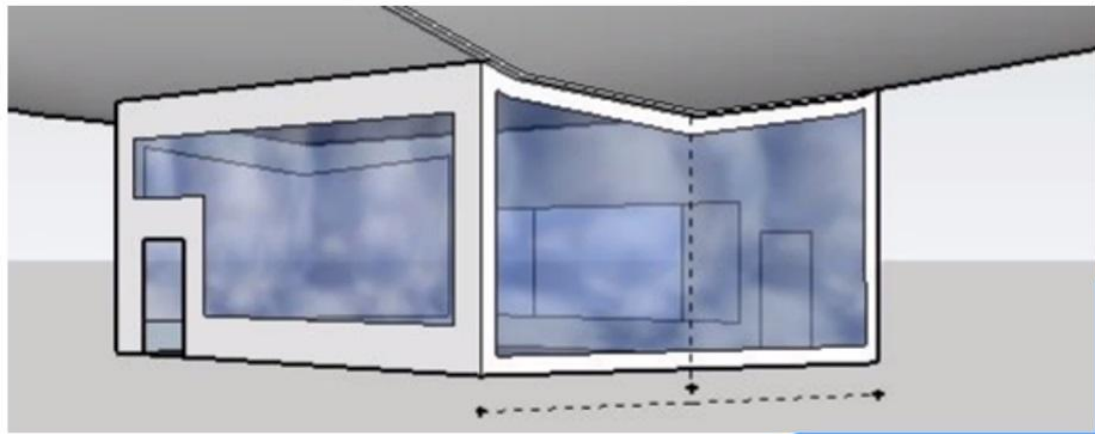


Прямоугольник

Сделайте коробку объемной

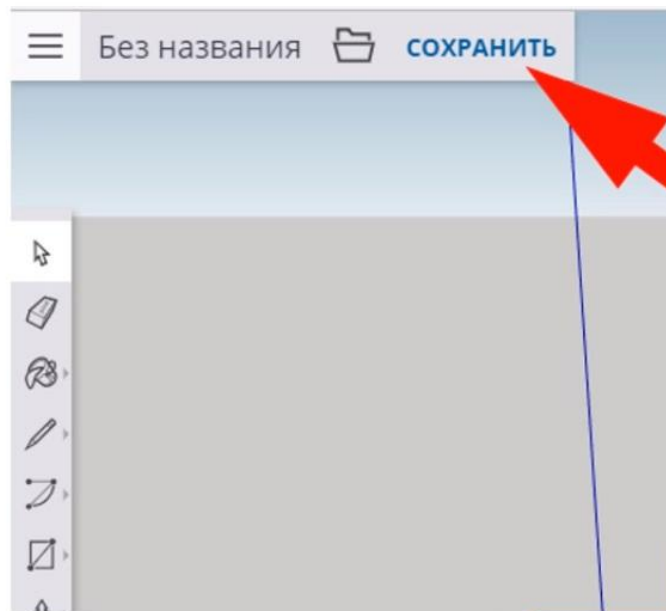


Украшаем наш дирижабль



Сохранение

37



Сохранение

← Вернуться

Trimble Connect

Проекты

Информация

Учетная запись

Новая модель

TRIMBLE CONNECT

Добавить местоположение

3D Warehouse

Загрузки приложения

SketchUp

Проекты
Выберите проект.

Сохранение

← Вернуться

Trimble Connect

Проекты > SketchUp

Информация

Добавить модель

Добавить папку

Учетная запись

Новая модель

TRIMBLE CONNECT

Добавить местоположение

3D Warehouse

Загрузки приложения

Название: Дирижабль

Сохранить здесь



Молодцы!

