

ИЗГОТОВЛЕНИЕ КНИГИ

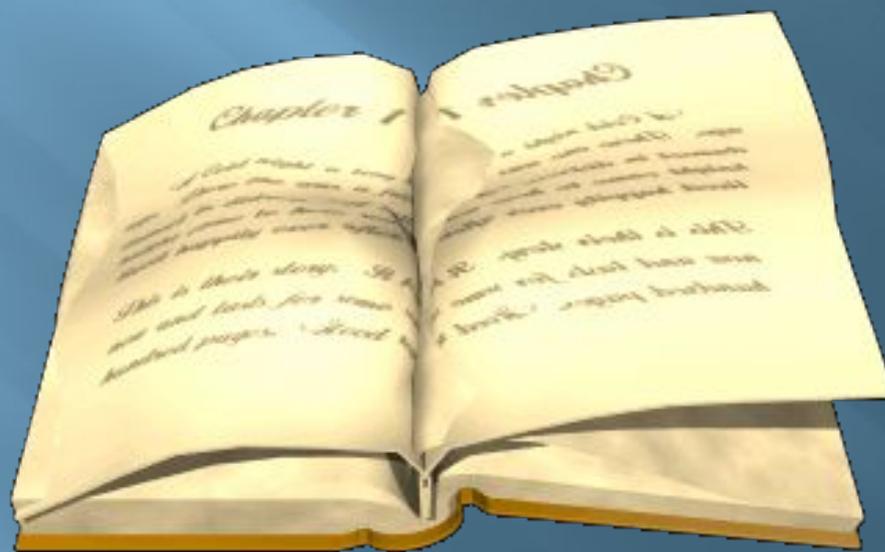
Презентация к уроку технологии,
4 класс, программа «Школа 2100».

Автор: Зубарева Н. А.,
учитель начальных классов
МБОУ г. Мурманска гимназии № 3



- Какие материалы использовали для изготовления книг в древности?
- Как украшались книги в древности?
- Чем рукописная книга отличается от напечатанной?
- Какую роль играет книга в жизни человека?

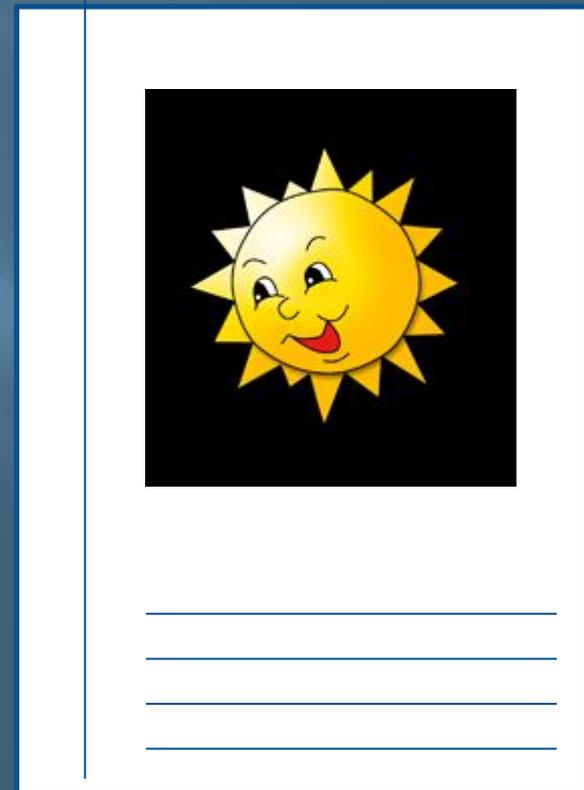
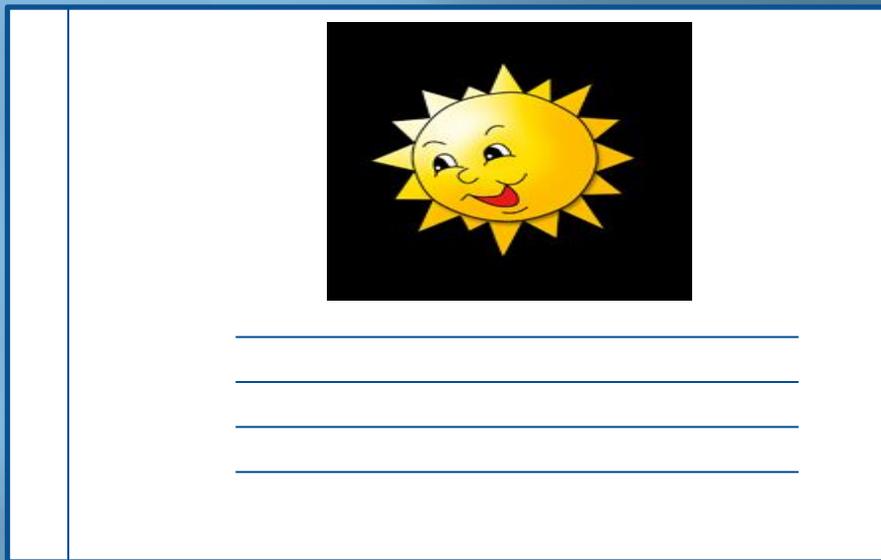
Рассмотрите книгу



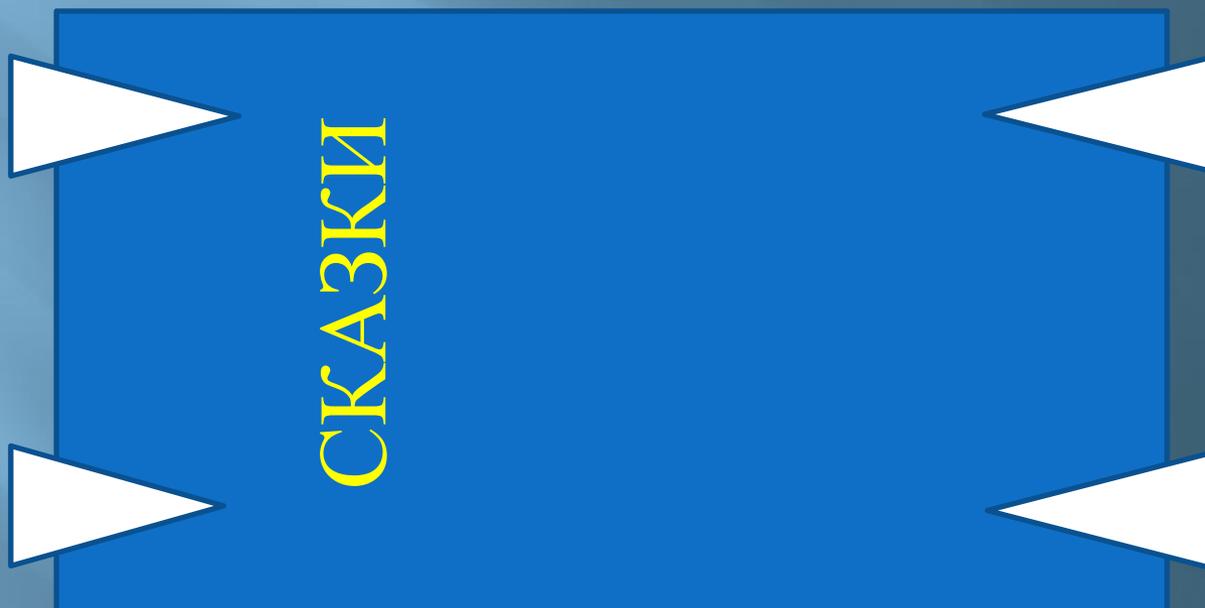
Найдите ответы на вопросы на стр. 18

- ▣ Из каких элементов она состоит?
- ▣ Какие материалы понадобятся для изготовления книги?
- ▣ Какие инструменты будете использовать?

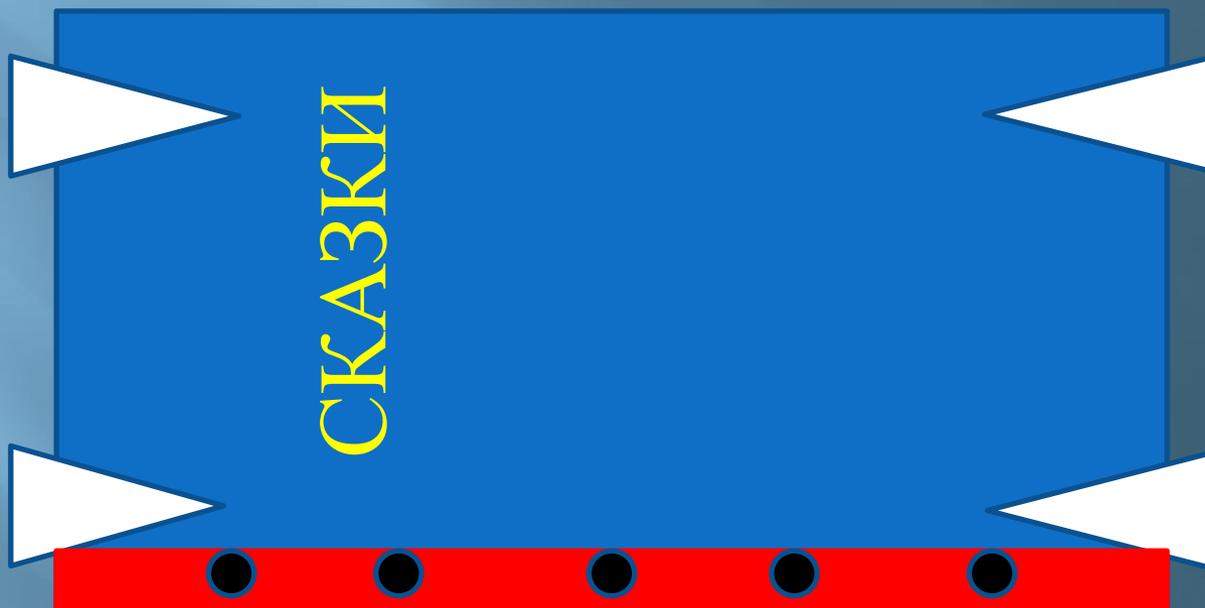
Продумайте макет книги



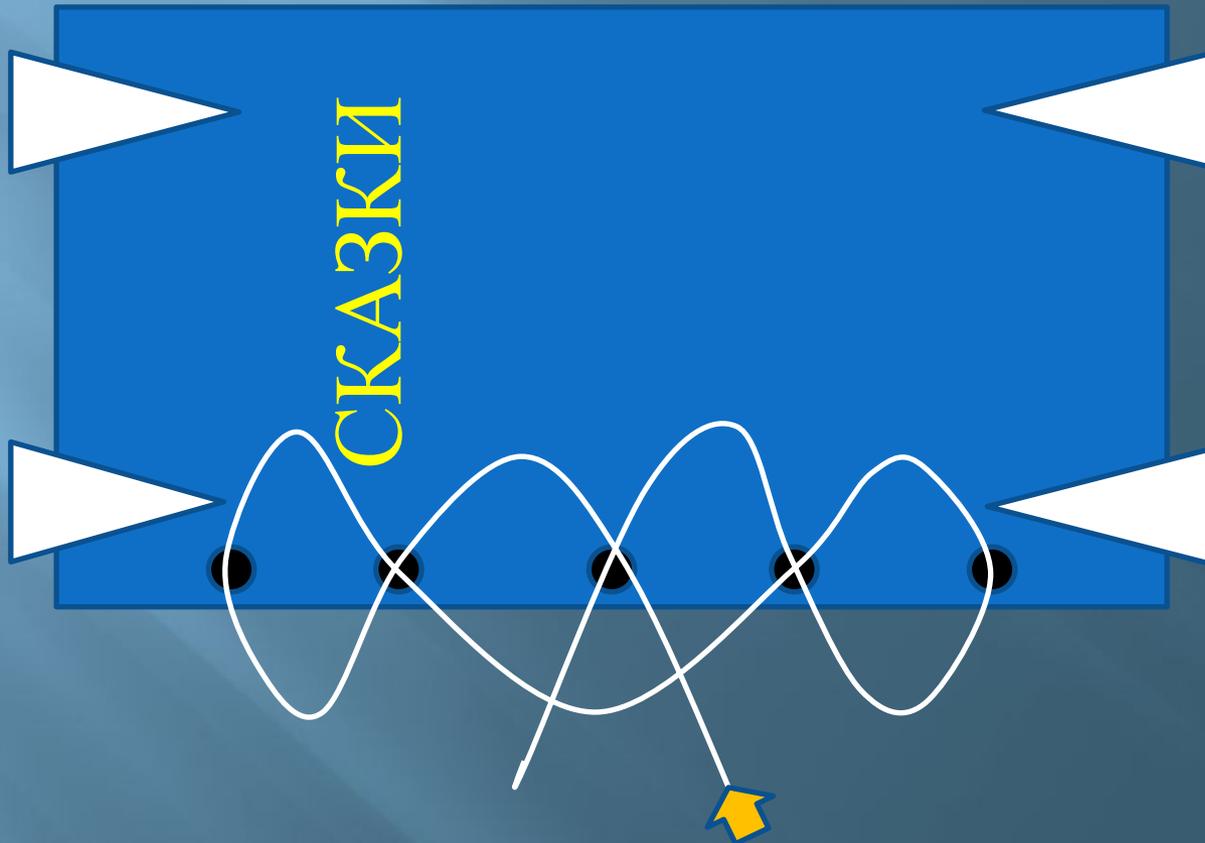
**Соберите книгу, зажмите
скрепками**



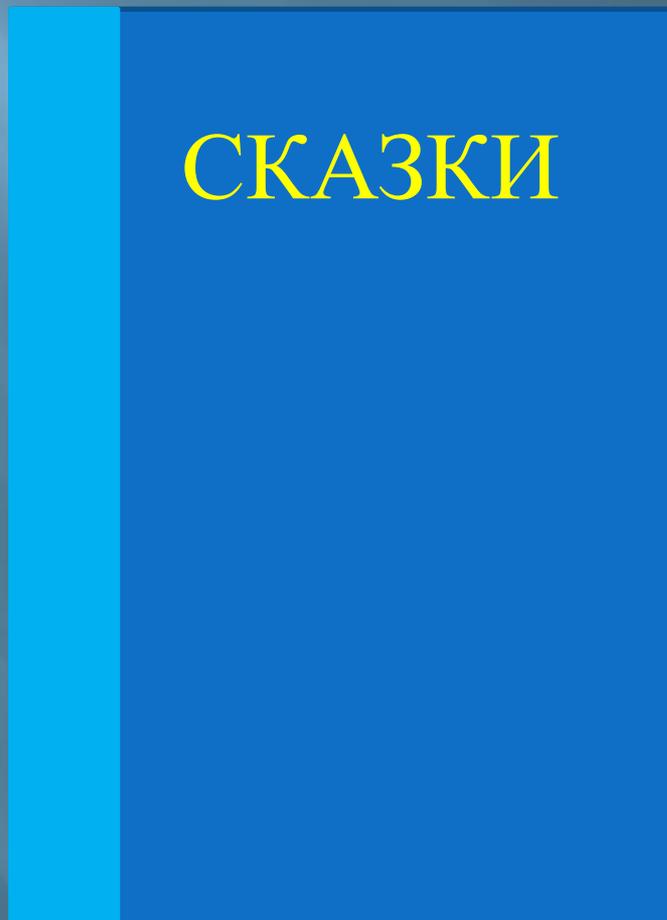
Прикрепите шаблон, сделайте
отверстия



Сшейте книгу



**Приклейте корешок и положите
книгу под груз**



Книга готова!!!



Использованные источники:

- ▣ Слайд 2:

http://www.youtube.com/watch?v=Khpn4oog_g0

- ▣ Слайд4:

http://yandex.ru/images/search?source=wiz&img_url=http%3A%2F%2Fwww.edu.cap.ru%2Fhome%2F9109%2F855462.gif&uinfo=sw-1366-sh-768-ww-1316-wh-642-pd-1-wp-16x9_1366x768&text=%D0%BA%D0%BD%D0%B8%D0%B3%D0%B0%20%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D0%B0%D1%8F%20%D0%BA%D0%B0%D1%80%D1%82%D0%B8%D0%BD%D0%BA%D0%B0&noreask=1&pos=8&lr=23&rpt=simage&pin=1

▣ Слайдб:

http://yandex.ru/images/search?source=wiz&img_url=http%3A%2F%2Fdg53.mycdn.me%2FgetImage%3FphotoId%3D490834857762%26photoType%3D6&uinfo=sw-1366-sh-768-ww-1316-wh-642-pd-1-wp-16x9_1366x768&text=%D0%BA%D0%BD%D0%B8%D0%B3%D0%B0%20%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%BC%D0%B0%D1%86%D0%B8%D1%8F%20%D0%BA%D0%B0%D1%80%D1%82%D0%B8%D0%BD%D0%BA%D0%B8&noreask=1&pos=0&lr=23&rpt=simage&pin=1

■ Слайд11:

http://yandex.ru/images/search?text=%D1%81%D0%BE%D0%BB%D0%BD%D1%8B%D1%88%D0%BA%D0%BE&img_url=http%3A%2F%2Fwww.0lik.ru%2Fuploads%2Fposts%2F2008-10%2F1223400728_0lik.ru_1.png&pos=4&uinfo=sw-1366-sh-768-ww-1316-wh-642-pd-1-wp-16x9_1366x768&rpt=simage&_=1406617389867&pin=1

Слайды 7 – 10: авторская разработка