

Правила команды

Правило 1.

Ответственность

- если вы берете задачу и понимаете, что срок не совпадает с вашими возможностями, то вы говорите об этом (на этапе принятия)

НЕ ОК, когда вы взяли задачу и в последний день говорите что не успеете – в этом случае сделанная работа не оплачивается.

ВАЖНО! Есть сроки, в которые есть договорные обязательства

- 25 число каждого месяца (или будний день, если 25 выпадает на субботу или воскресенье)
- ответ по задаче должен быть в течении 2 часов (принятие задачи)
- оперативные правки по визуалам (мелкие в течении дня)
- быть на связи (отвечать на мобильный телефон, почту, в вк)

Правило 2. Надежность

- я хочу быть уверена, что на каждого я могу положиться

ВАЖНО! Я отвечаю за качество и результат (качественные визуалы)

- я даю ваши контакты ребятам, которые ставят задачи. Если вы отказываетесь или не можете это сделать или срываете сроки - все это мое дело. Ребята дают негативную обратку, а это значит что в следующий раз они не будут давать вам задачу
- нужно понравится ребятам и делать по ТЗ, быть инициативными и тогда им будет комфортно с вами работать

Правило 3. Честность

- если что-то не знаете или что-то смущает – говорите. Готова встречаться с каждым по отдельности или вместе – неважно, вы моя команда 😊

ВАЖНО! Я ценю в людях честность, хотя бы 1 раз – обманул, работать больше не будем.

Правило 4. Скиллы

- саморазвитие и скиллы очень важны. Хочу видеть желание развиваться и видеть прогресс по зоне дизайна и креатива

ВАЖНО! если понимаете проседание, находите курсы и говорите мне. С каждым из вас сделаем план на 6 месяцев – ИПР (индивидуальный план развития).