

# Правила команды

# Правило 1.

## Ответственность

- если вы берете задачу и понимаете, что срок не совпадает с вашими возможностями, то вы говорите об этом ( на этапе принятия)

**НЕ ОК**, когда вы взяли задачу и в последний день говорите что не успеете – в этом случае сделанная работа не оплачивается.

**ВАЖНО!** Есть сроки, в которые есть договорные обязательства

- 25 число каждого месяца ( или будний день, если 25 выпадает на субботу или воскресенье)
- ответ по задаче должен быть в течении 2 часов ( принятие задачи)
- оперативные правки по визуалам ( мелкие в течении дня)
- быть на связи ( отвечать на мобильный телефон, почту, в вк)

# Правило 2. Надежность

- я хочу быть уверена, что на каждого я могу положиться

**ВАЖНО!** Я отвечаю за качество и результат ( качественные визуалы)

- я даю ваши контакты ребятам, которые ставят задачи. Если вы отказываетесь или не можете это сделать или срываете сроки - все это мое дело. Ребята дают негативную обратку, а это значит что в следующий раз они не будут давать вам задачу
- нужно понравится ребятам и делать по ТЗ, быть инициативными и тогда им будет комфортно с вами работать

# Правило 3. Честность

- если что-то не знаете или что-то смущает – говорите. Готова встречаться с каждым по отдельности или вместе – неважно, вы моя команда 😊

**ВАЖНО!** Я ценю в людях честность, хотя бы 1 раз – обманул, работать больше не будем.

# Правило 4. Скиллы

- саморазвитие и скиллы очень важны. Хочу видеть желание развиваться и видеть прогресс по зоне дизайна и креатива

**ВАЖНО!** если понимаете проседание, находите курсы и говорите мне. С каждым из вас сделаем план на 6 месяцев – ИПР (индивидуальный план развития).