



НЕЙРОСЕТИ

Дмитрий Цубаников

ЦЕЛЬ РАБОТЫ:

Разработать концепцию приложения на Android, которое с помощью нейросетей будет интегрировать поверх других приложений подсказки и предложения для упрощения использования и экономии времени.

ЗАДАЧИ РАБОТЫ:

- 1) Оценить возможности нейросетей.
- 2) Определить желаемый функционал приложения.
- 3) Разработать систему монетизации.
- 4) Разработать желаемый интерфейс приложения

АКТУАЛЬНОСТЬ:

Мы не можем представить современную жизнь без смартфона. При этом часто при его использовании возникают трудности. В некоторых приложениях бывает непонятный интерфейс, в котором не всегда можно сразу разобраться. В некоторых приложениях мы часто делаем одни и те же рутинные действия. Например, когда мы заходим в мессенджер и начинаем переписываться мы сначала пишем «Доброе утро» или «Добрый день». Также, например, во время урока в школе каждый раз ставим телефон в беззвучный режим. На эти действия мы затрачиваем много времени.



ПРОБЛЕМА

РЕШЕНИЕ

Не во всех приложениях понятный и удобный интерфейс. Также не всегда хватает оригинальных функций.

Разработать концепцию приложения для упрощения использования смартфона.



ВОЗМОЖНОСТИ НЕЙРОСЕТЕЙ:

Нейросети умеют прогнозировать события, принимать решения, распознавать речь, анализировать данные, формировать изображения. Этими возможностями я могу использовать для создания мобильного приложения.

ФУНКЦИОНАЛ



Приложение должно определять, когда человек не может разобраться с тем или иным приложением и выводить подсказки.

Анализировать диалоги в мессенджерах и помогать составить предложение более красиво, при этом исправляя ошибки, если таковые были.

Должно распознавать разговоры, и по стилю общения, предлагать добавить номер в контакты.



Запоминать рутинные действия и предлагать подсказки. Например, учителя в школе в будние дни ставят телефон на беззвучный режим, примерно в одно и то же время. Приложение должно это анализировать и предлагать автоматически включать беззвучный режим.

Моё приложение будет автоматически располагать иконки приложений на рабочем столе, в таком порядке, чтоб на открытие самых популярных приложений затрачивалось как можно меньше времени.

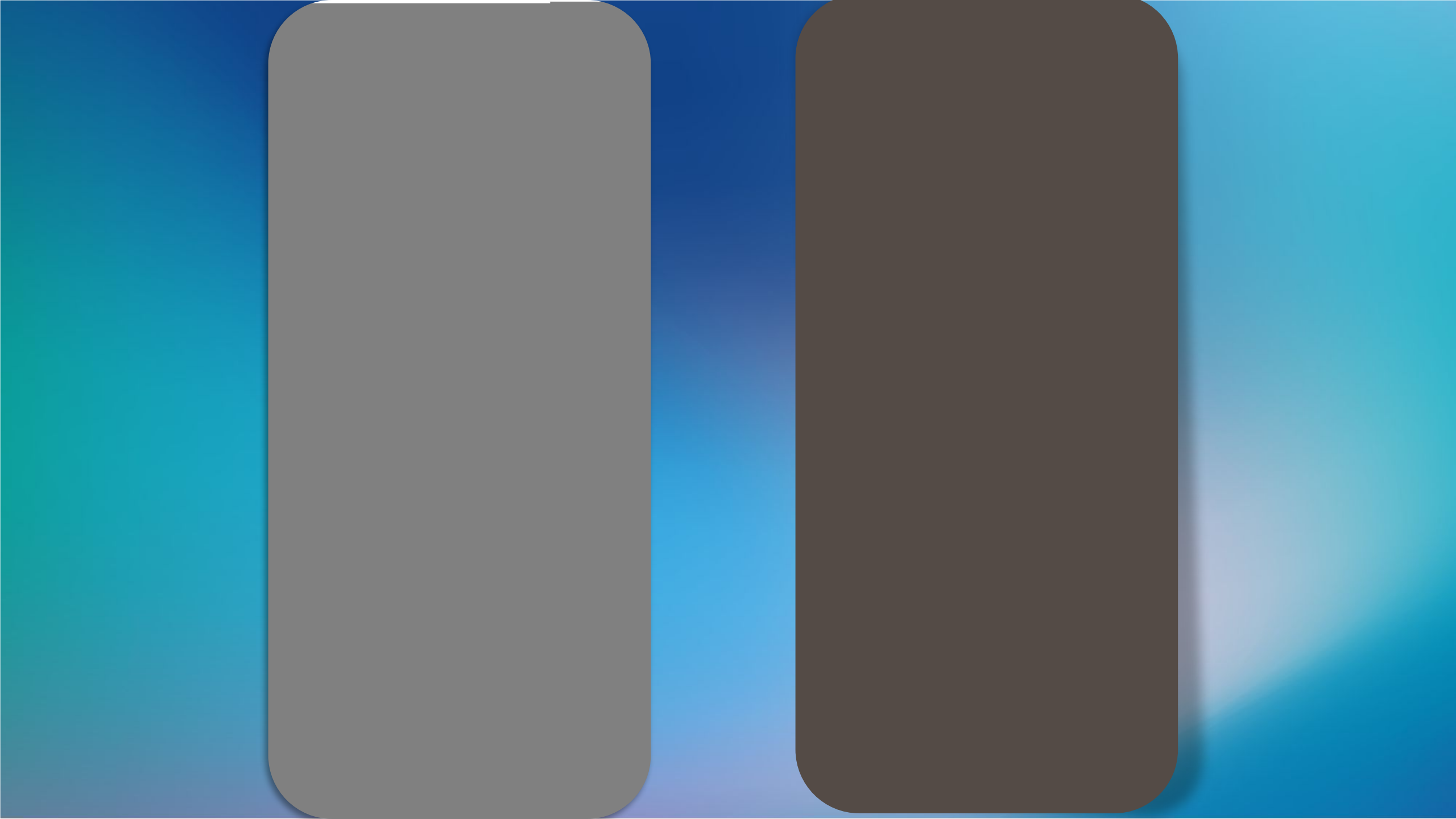


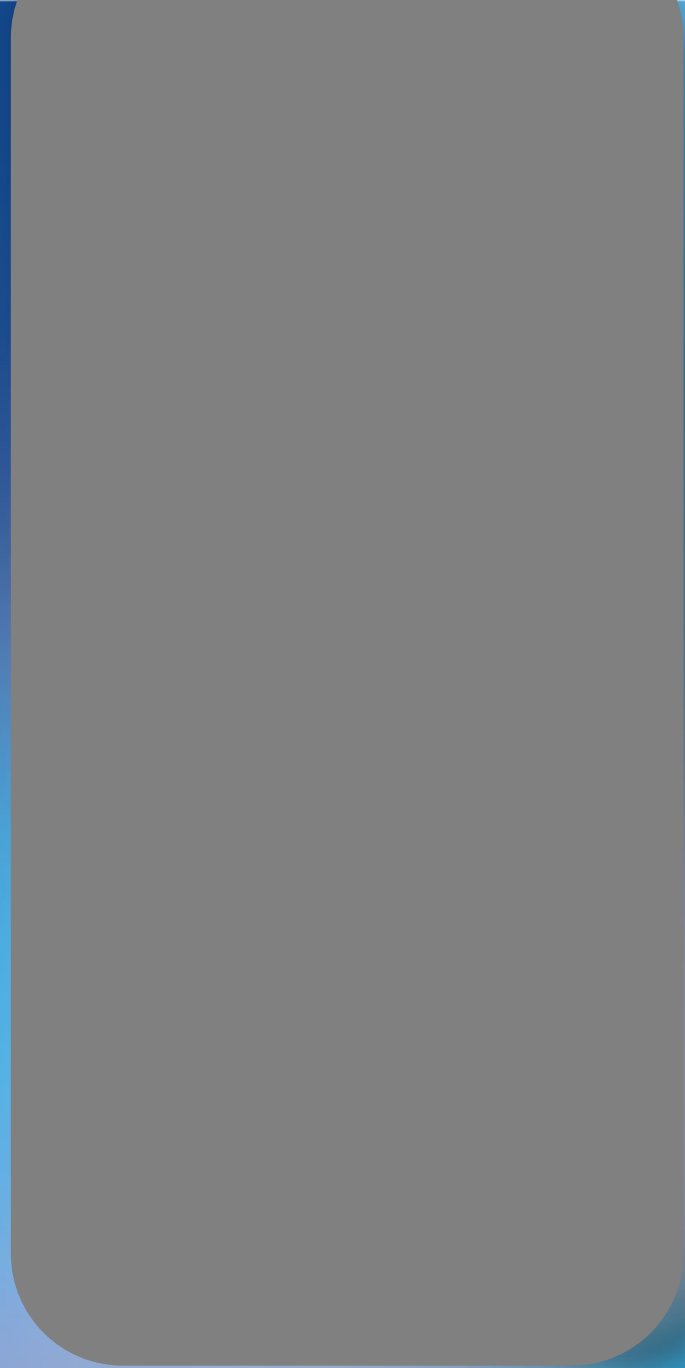
СИСТЕМА МОНЕТИЗАЦИИ:

Я предлагаю сделать бесплатную версию приложения с возможностью покупки подписки. Если же пользователь не решится покупать подписку, то в приложении у него будет выплывать маленькая ненавязчивая реклама в виде баннера. Такая реклама не будет мешать использовать приложение, и не будет напрягать пользователя. Если человек помогает находить ошибки в работе нейросети, а тем самым обучать нейросеть новым возможностям, то у него будет открываться доступ к версии приложения без рекламы абсолютно бесплатно.

Также есть другое предложение по возможности монетизации приложения. Можно интегрировать данное приложение в подписки разных сервисов. Например, Яндекс Плюс, Google Home, и другие.









ВЫВОД

Мной разработан макет приложения, которое должно упростить использование смартфонов и одновременно с этим сэкономить время. Стоимость разработки полноценного приложения составит от 60 до 100 тысяч рублей.

