

Шелкунов Валерий и Романов Никита 05320

**FreeMind**

# Что такое FreeMind?

- **FreeMind** — бесплатная программа для создания ментальных карт в простом и понятном виде. Программа обладает расширенными возможностями экспортирования.

# Возможности программы

- Наглядность представления информации.
- Добавьте второй пункт спискаПоддержка импорта и экспорта в форматы: PNG, JPEG, XML, HTML, XHTML, OpenDocument Text; плагин для экспорта в SVG и PDF.
- Поддержка вкладок — вы можете одновременно работать с несколькими открытыми картами, легко переключаясь между ними.
- Графическое связывание узлов.
- Ссылки на другие карты памяти, веб-страницы и внешние файлы.
- Шифрование: возможно шифрование как документа в целом, так и создание отдельных зашифрованных узловых элементов диаграммы (для доступа к дочерним узлам потребуется ввод пароля).
- Совместное редактирование по сети (в версии не ниже 1.0.0). По умолчанию предлагает использовать порт 9001.

# Установка программы

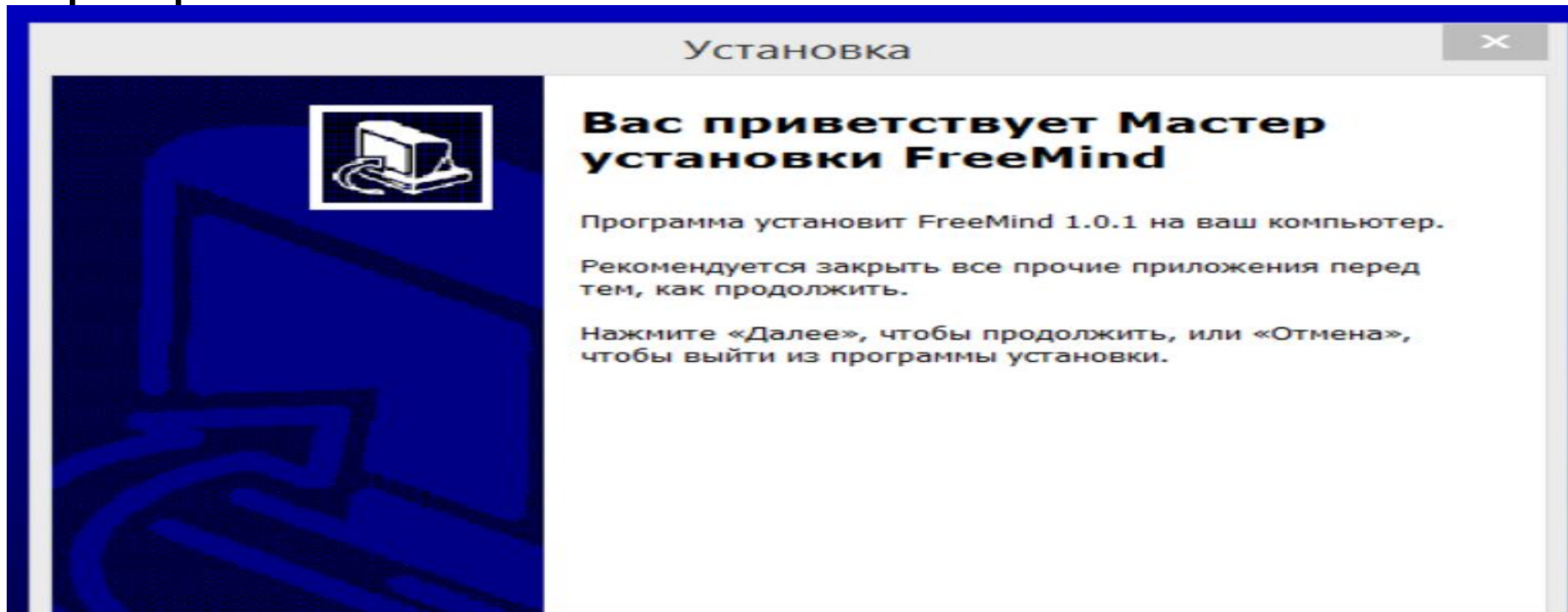
# Установка программы

- Скачать программу FreeMind можно по ссылке <http://freemind.sourceforge.net/wiki/index.php/Download> на официальном сайте. Для этого нужно выбрать свою ОС в таблице и кликнуть по ссылке.

ОС	Скачать	Размер (МБ)	Примечание
MS Windows	<a href="#">Установщик Windows Минимум</a>	29	Уменьшенная версия без экспорта в формат SVG и PDF.
MS Windows	<a href="#">Максимум</a>	38	Версия "все включено"
Mac OS X	<a href="#">MAC OS X</a>	92	Версия "все включено". <b>Информация для пользователей Mac Maverick (10.9) и Mountain Lion (10.8):</b> После загрузки операционная система сообщает, что приложение не работает. Пожалуйста, смотрите <a href="#">Здесь</a> для решения.
Mac OS X 10.6.8	<a href="#">MAC OS X 10.6.8</a>	150	Версия "Все включено", все еще версия 1.0.0. Пользователи версии 10.6.8, пожалуйста, перейдите по этой ссылке; там включена другая версия Java.
Linux	<a href="#">Ubuntu Linux</a>	??	Пожалуйста, подумайте о том, чтобы сначала ознакомиться с <a href="#">примечаниями к выпуску</a> .
Linux	<a href="#">Debian Linux</a> (в настоящее время все еще для версии 0.9.0)	2.6	Пожалуйста, подумайте о том, чтобы сначала ознакомиться с <a href="#">примечаниями к выпуску</a> .
Linux	<a href="#">SuSE 9.x Linux</a> и другие дистрибутивы на основе RPM, такие как Fedora и Mandriva	2.8	См. также <a href="#">примечания к выпуску</a> .
Любой	<a href="#">двоичные файлы для любой операционной системы</a>	29	Уменьшенная версия без экспорта в формат SVG и PDF.
Любой	<a href="#">двоичные файлы для любой операционной системы - максимум</a>	38	Версия "все включено"

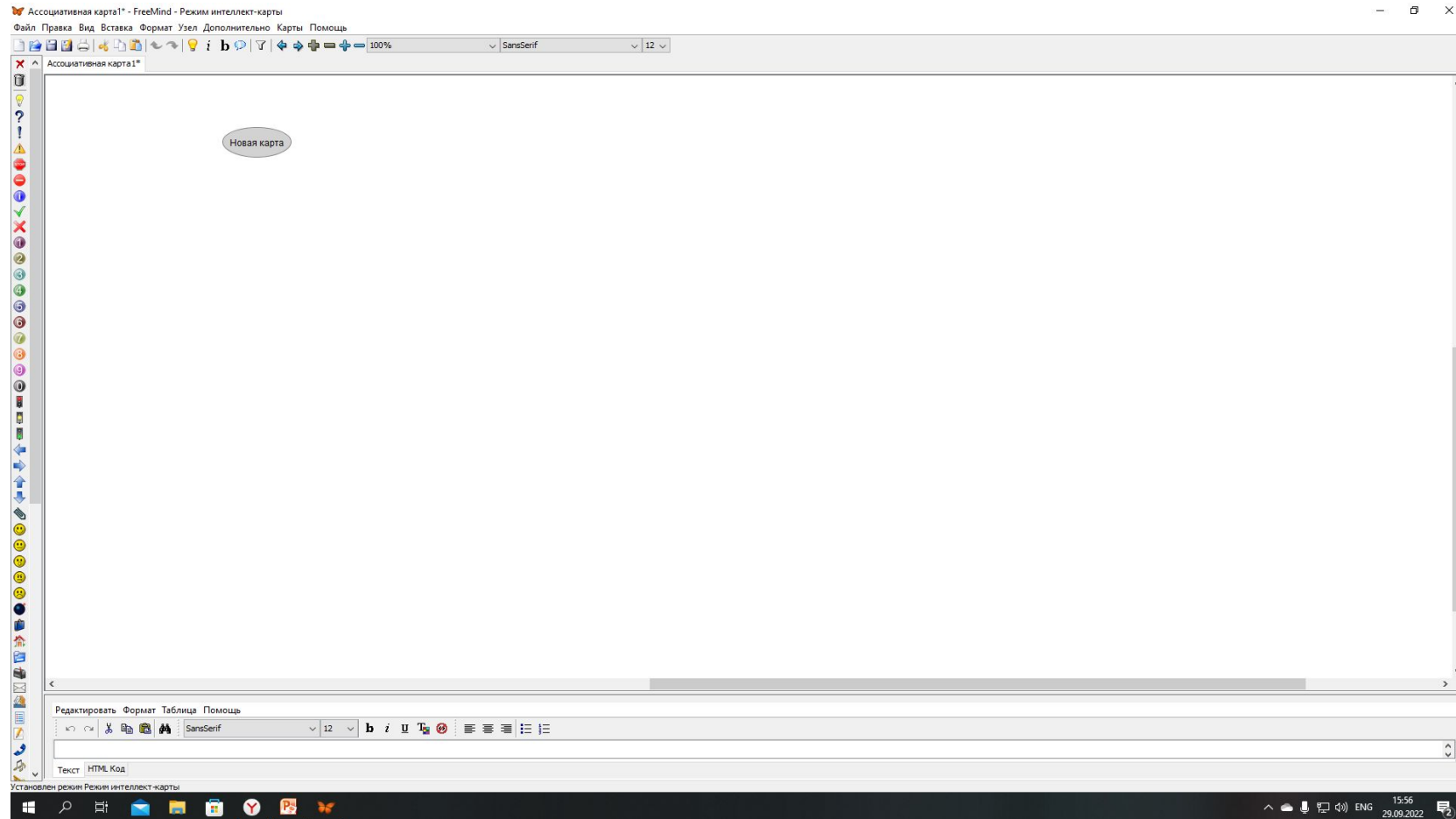
# Установка программы

- Откройте загрузочный файл и установите программу, выбрав язык установки, папку, где будет храниться программа....



# Установка программы

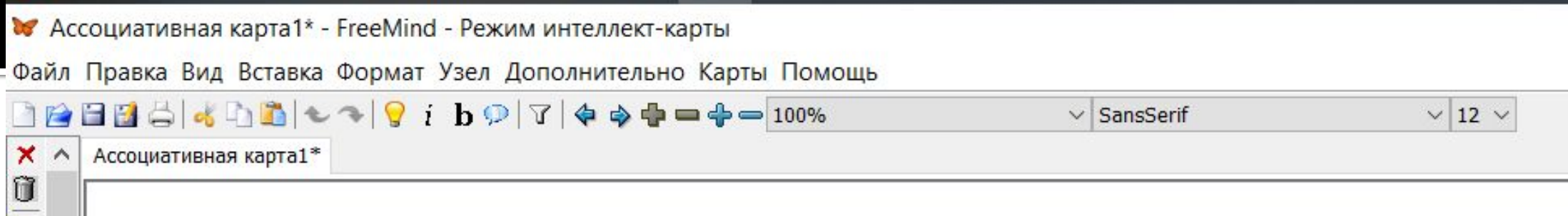
- Если программа запустится успешно, то появится окно с пустой картой ума.



Интерфейс

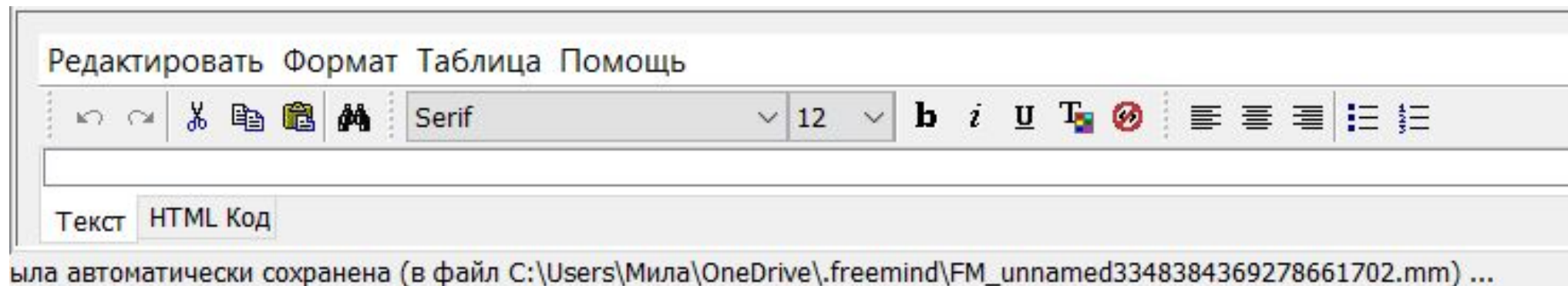


# Интерфейс



- Меню — здесь находятся пункты File, Edit, View, и многие пункты присущие только данной программе (большинство этих пунктов доступны также через сочетания клавиш);
- Горизонтальная панель инструментов — на ней расположены часто используемые команды приложения, такие как кнопка или выпадающее меню;
- Вкладки — дают возможность одновременно работать с несколькими открытыми картами, легко переключаясь между ними.

# Интерфейс.



- Окно правки (в самом низу) — используется для добавления текста (в формате [HTML](#)) на создаваемой карте для выбранного узла.

# Основные действия

# Добавление новых узлов на карту

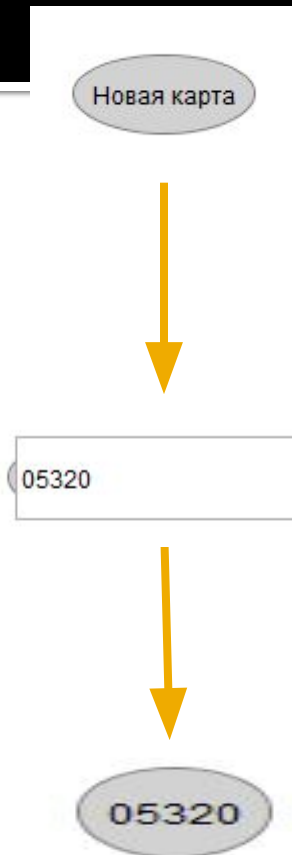
- Для того, чтобы добавить новый узел на карту, нажмите на правую кнопку мыши и в предложенном меню выберите:
- «Новый подчиненный узел», чтобы создать подчинённый узел;
- «Новый смежный узел после текущего/перед текущим», чтобы создать соседний узел.

Редактировать	F2
Изменить текст в редакторе...	Alt+Enter
Редактировать атрибуты	Alt+F9
Удалить узел	Delete
Вырезать	Ctrl+X
Копировать	Ctrl+C
Копировать только этот узел	Ctrl+Shift+C
Вставить	Ctrl+V
Новый подчиненный узел	Insert
Новый смежный узел после текущего	Enter
Новый смежный узел перед текущим	Shift+Enter
Развернуть / свернуть	Space

Новая карта    **новый узел**

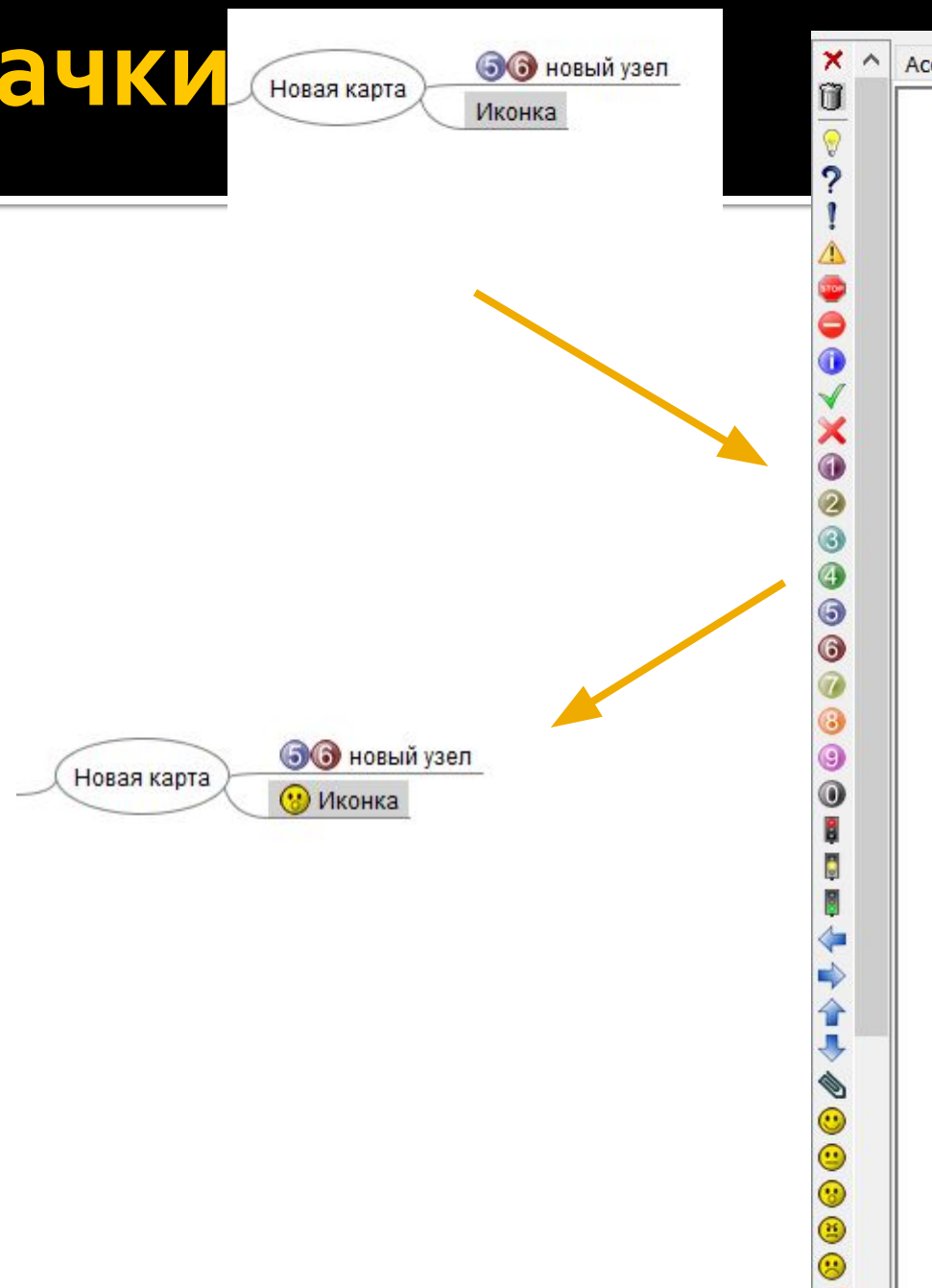
# Переименование узлов

- Чтобы переименовать узел нужно кликнуть на него левой кнопкой мыши и переименовать (например, назовём его «05320»). После того, как вы введёте текст нажмите «Enter».



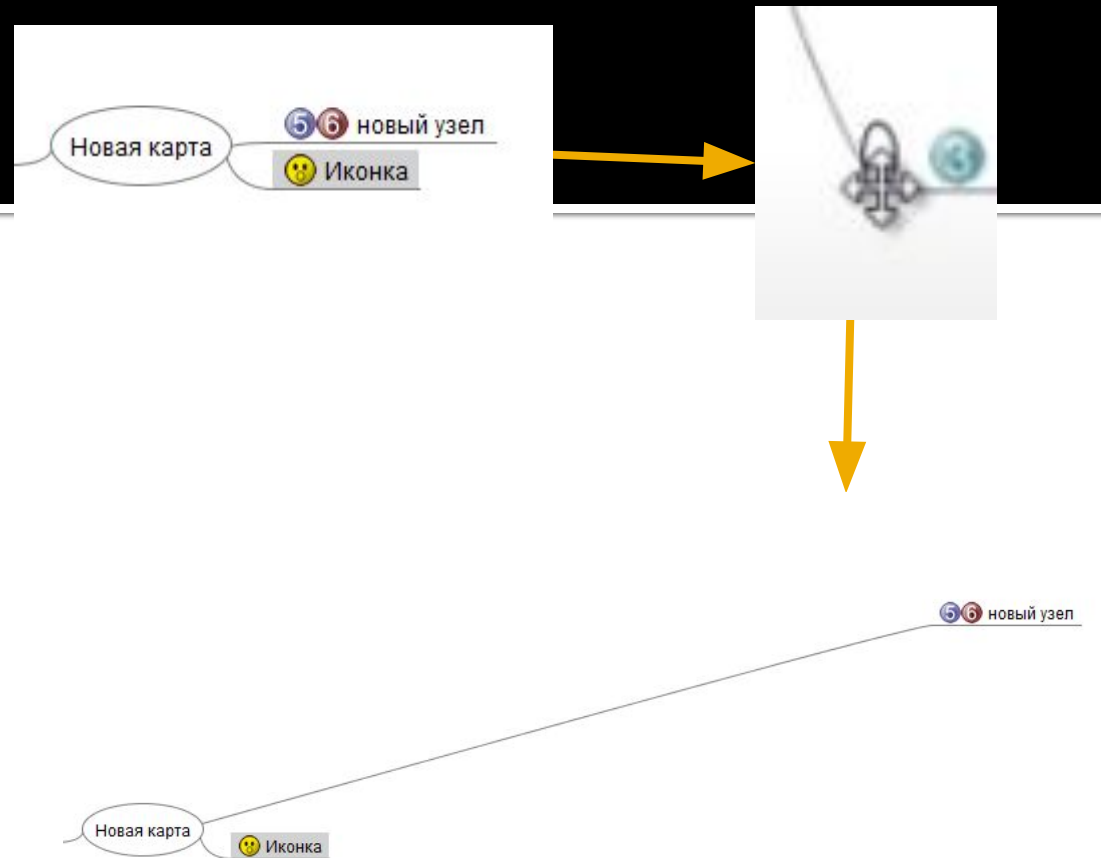
# Добавление иконок на значки

- В узлы также можно вставить иконки, чтобы облегчить читаемость карты. Для этого нажмите на узел, куда нужно вставить иконку и выберите в боковой левой панели иконку. Она появится перед текстом в узле.



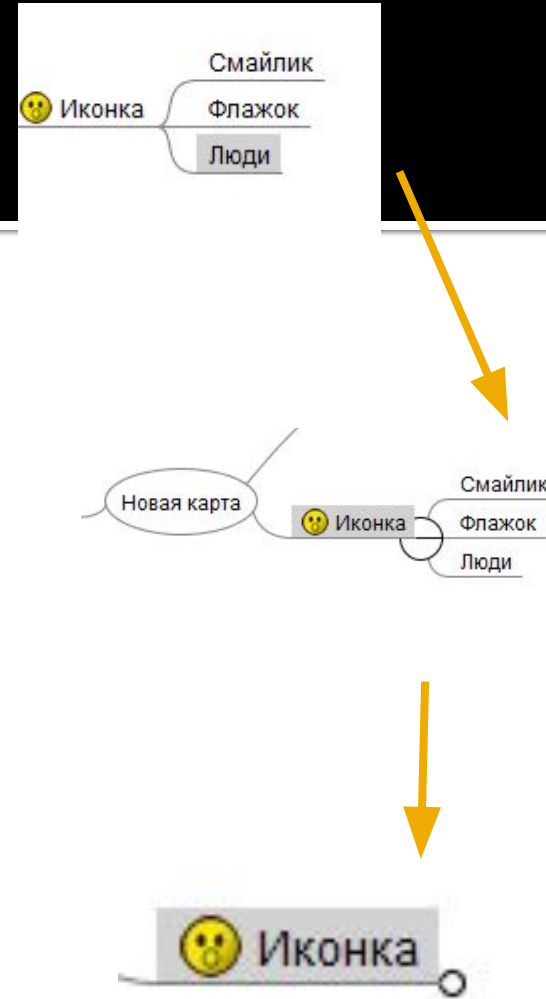
# Перемещение узлов

- Для удобства вы можете перемещать узлы. Чтобы это сделать, наведите мышь на изгиб, пока не изменится курсор и переместите в удобном для вас направлении.



# Скрытие узлов

- Если у вас очень много ветвей в вашей карте, то их можно свернуть. Наведите мышь на центральную точку соединения узлов и нажмите на появившийся кружочек. Узлы свернутся. Чтобы вернуть обратно, просто нажмите опять на кружочек.





# Перемещение узлов

- Также узлы можно перемещать. Зажмите выбранную иконку или сеть иконок и переместите к другой. При зажатии курсор вот так изменится:



# Выделение узлов

- Облака отлично подходят для выделения области. Выделяются узлы и все их потомки.  
**Для добавления облака** необходимо нажать сочетание клавиш Ctrl + Shift + B или на панели меню выбрать команды Вставка – Облако.  
**Для изменения цвета облака** можно воспользоваться командами Формат – Цвет облака на панели меню.

# Что ещё можно делать с узлами?

- Помимо стандартных команд узлы можно экспортировать в новую карту, изменять формат (цвет, форма...), изменять встроенный стиль иконки.

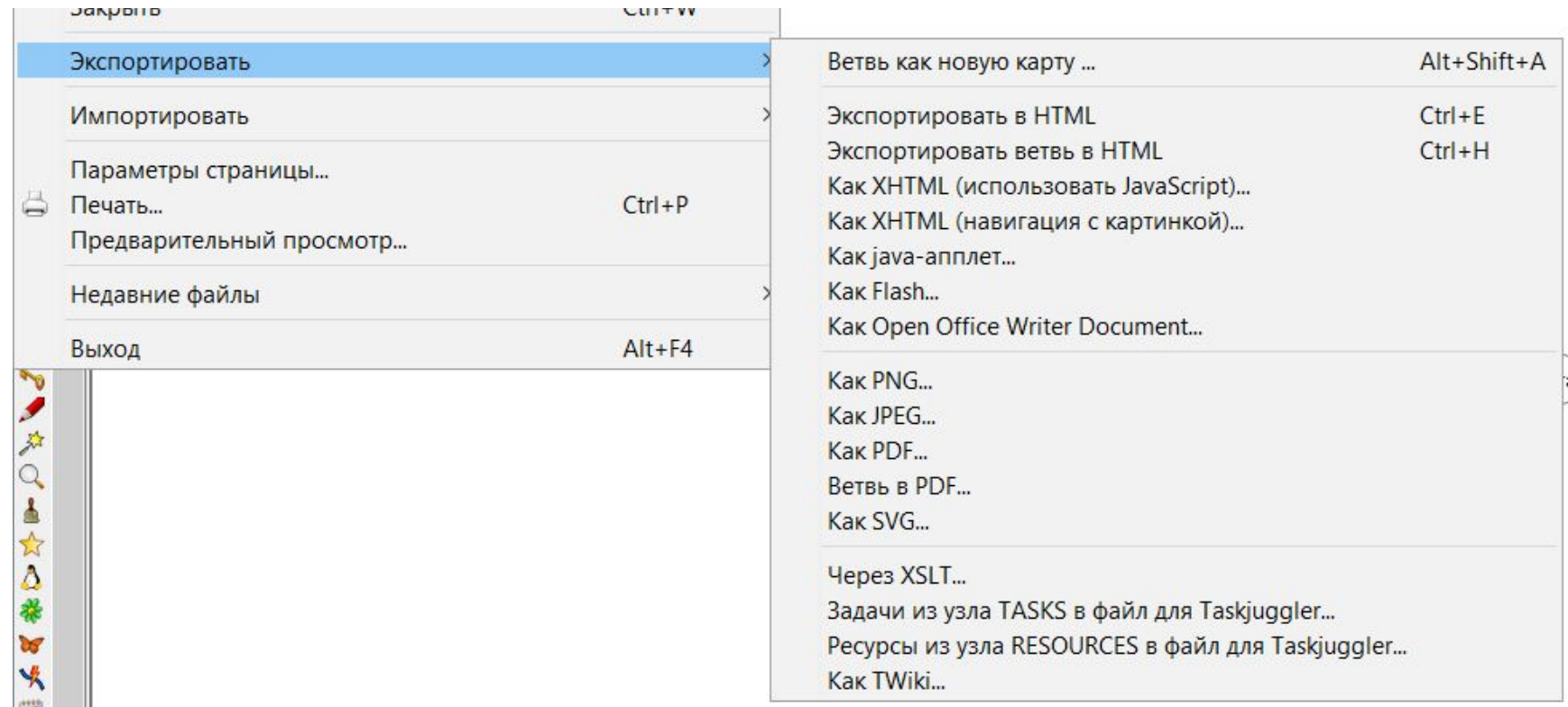
The screenshot shows a mind map with a central node 'Новая карта' (New map) and a child node 'Смайлик' (Smiley). A context menu is open over the 'Смайлик' node, listing various actions and their keyboard shortcuts. The menu items are:

- Редактировать (F2)
- Изменить текст в редакторе... (Alt+Enter)
- Редактировать атрибуты (Alt+F9)
- Удалить узел (Delete)
- Вырезать (Ctrl+X)
- Копировать (Ctrl+C)
- Копировать только этот узел (Ctrl+Shift+C)
- Вставить (Ctrl+V)
- Новый подчиненный узел (Insert)
- Новый смежный узел после текущего (Enter)
- Новый смежный узел перед текущим (Shift+Enter)
- Развернуть / свернуть (Space)
- Пиктограммы (>)
- Экспортировать (>)
- Формат (>)
- Вставка (>)
- Стиль (>)
- Показать узлы на географической карте
- Установить связь с географической картой в интернете
- Удалить местоположение узла
- Добавить изображение карты к узлу

# Сохранение карты

# Сохранение карты

- Нажмите на «Файл» в левом верхнем углу;
- Выберите «Экспортировать...»;
- Также выберите нужный вам формат и папку сохранения;
- Готово!



Вопросы

# 1. На какие ОС можно установить FreeMind?

---

# 1. На какие ОС можно установить FreeMind?

На все ОС что есть в таблице для скачивания.

## Скачать

Выберите один из следующих двоичных файлов текущей версии FreeMind 1.0.1, в зависимости от вашей операционной системы:

ОС	Скачать	Размер (МБ)	Примечание
MS Windows	<a href="#">Установщик Windows Минимум</a>	29	Уменьшенная версия без экспорта в формат SVG и PDF.
MS Windows	<a href="#">Установщик Windows Max</a>	38	Версия "все включено"
Mac OS X	<a href="#">MAC OS X</a>	92	Версия "все включено". <a href="#">Информация для пользователей Mac Maverick (10.9) и Mountain Lion (10.8)</a> : После загрузки операционная система сообщает, что приложение не работает. Пожалуйста, смотрите <a href="#">Здесь</a> для решения.
Mac OS X 10.6.8	<a href="#">MAC OS X 10.6.8</a>	150	Версия "Все включено", все еще версия 1.0.0. Пользователи версии 10.6.8, пожалуйста, перейдите по этой ссылке; там включена другая версия Java.
Linux	<a href="#">Ubuntu Linux</a>	??	Пожалуйста, сначала ознакомьтесь с <a href="#">примечаниями к выпуску</a> .
Linux	<a href="#">Debian Linux</a> (в настоящее время все еще для версии 0.9.0)	2.6	Пожалуйста, сначала ознакомьтесь с <a href="#">примечаниями к выпуску</a> .
Linux	<a href="#">SuSE 9.x Linux</a> и другие дистрибутивы на основе RPM, такие как Fedora и Mandriva	2.8	См. также <a href="#">примечания к выпуску</a> .
Любой	<a href="#">двоичные файлы для любой операционной системы</a>	29	Уменьшенная версия без экспорта в формат SVG и PDF.
Любой	<a href="#">двоичные файлы для любой операционной системы - максимум</a>	38	Версия "все включено"
Электронная станция	<a href="#">Скачать: Установочный пакет WarpIN с netlabs.org</a>	7.6	Версия "все включено"

Для Linux процедура установки подробно описана.

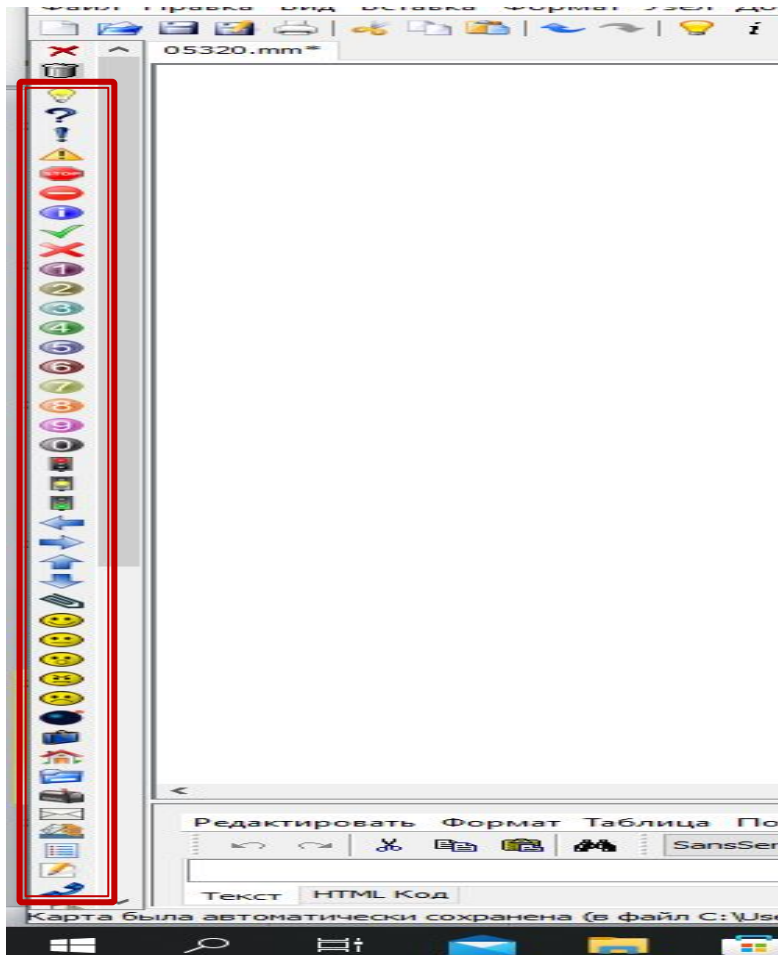


## 2. Как добавить смайлик в название узла?

---

## 2. Как добавить смайлик в название узла?

С помощью специальной панели в приложении.



**3. Для чего используется окно правки ?**

---

## 3. Для чего используется окно правки ?

Окно правки (в самом низу) — используется для добавления текста (в формате [HTML](#)) на создаваемой карте для выбранного узла.

## 4. Как создать новый подчиненный узел ?

---

## 4. Как создать новый подчиненный узел ?

Для того, чтобы добавить новый узел на карту, нажмите на правую кнопку мыши и в предложенном меню выберете «Новый подчиненный узел» .

**5. Как переместить узел с одного места на другой ?**

---

## 5. Как переместить узел с одного места на другой ?

Наведите мышь на изгиб узла, пока не изменится курсор и переместите в удобном для вас направлении.



# Задания

# 1. Создайте так карту как показано на рисунке:



## 2. Добавьте пиктограммы к подчинённым узлам «Контроллер»:



## 2. Добавьте пиктограммы к узлам «Контроллер»:

Кликаем правой кнопкой мыши по узлу и выбираем «Пиктограммы»...

The image shows a mind map with a central node 'Информационная магистраль (шина)'. Three branches are visible: 'Процессор' (yellow), 'Внутренняя память' (pink), and 'Контроллер' (green). A right-click context menu is open over the 'Контроллер' node. The menu items are:

- Редактировать (F2)
- Изменить текст в редакторе... (Alt+Enter)
- Редактировать атрибуты (Alt+F9)
- Удалить узел (Delete)
- Вырезать (Ctrl+X)
- Копировать (Ctrl+C)
- Копировать только этот узел (Ctrl+Shift+C)
- Вставить (Ctrl+V)
- Новый подчиненный узел (Insert)
- Новый смежный узел после текущего (Enter)
- Новый смежный узел перед текущим (Shift+Enter)
- Развернуть / свернуть (Space)
- Пиктограммы** (highlighted)
- Экспортировать
- Формат

The 'Пиктограммы' sub-menu is open, showing a list of icons:

- Удалить последнюю пиктограмму
- Удалить все пиктограммы
- Идея
- Вопрос
- Важно
- Важно
- Стоп
- Входа нет
- Информация
- ОК
- Не ОК
- Приоритет 1
- Приоритет 2
- Приоритет 3
- Приоритет 4
- Приоритет 5
- Приоритет 6
- Приоритет 7
- Приоритет 8
- Приоритет 9
- Приоритет 0
- Красный сигнал светофора
- Желтый сигнал светофора
- Зеленый сигнал светофора
- Назад
- More ...[translate me]
- More ...[translate me] 1** (highlighted)
- Linux
- Мило
- FreeMind
- Неисправность
- Дата
- Время
- Ожидание
- Launch
- Черный флажок
- Синий флажок
- Зеленый флажок
- Оранжевый флажок
- Розовый флажок
- Красный флажок
- Желтый флажок
- Семья
- Женщина1
- Женщина2
- Мужчина1
- Мужчина2
- Женщины
- Группа

2. Добавьте пиктограммы к узлам «Контроллер»:

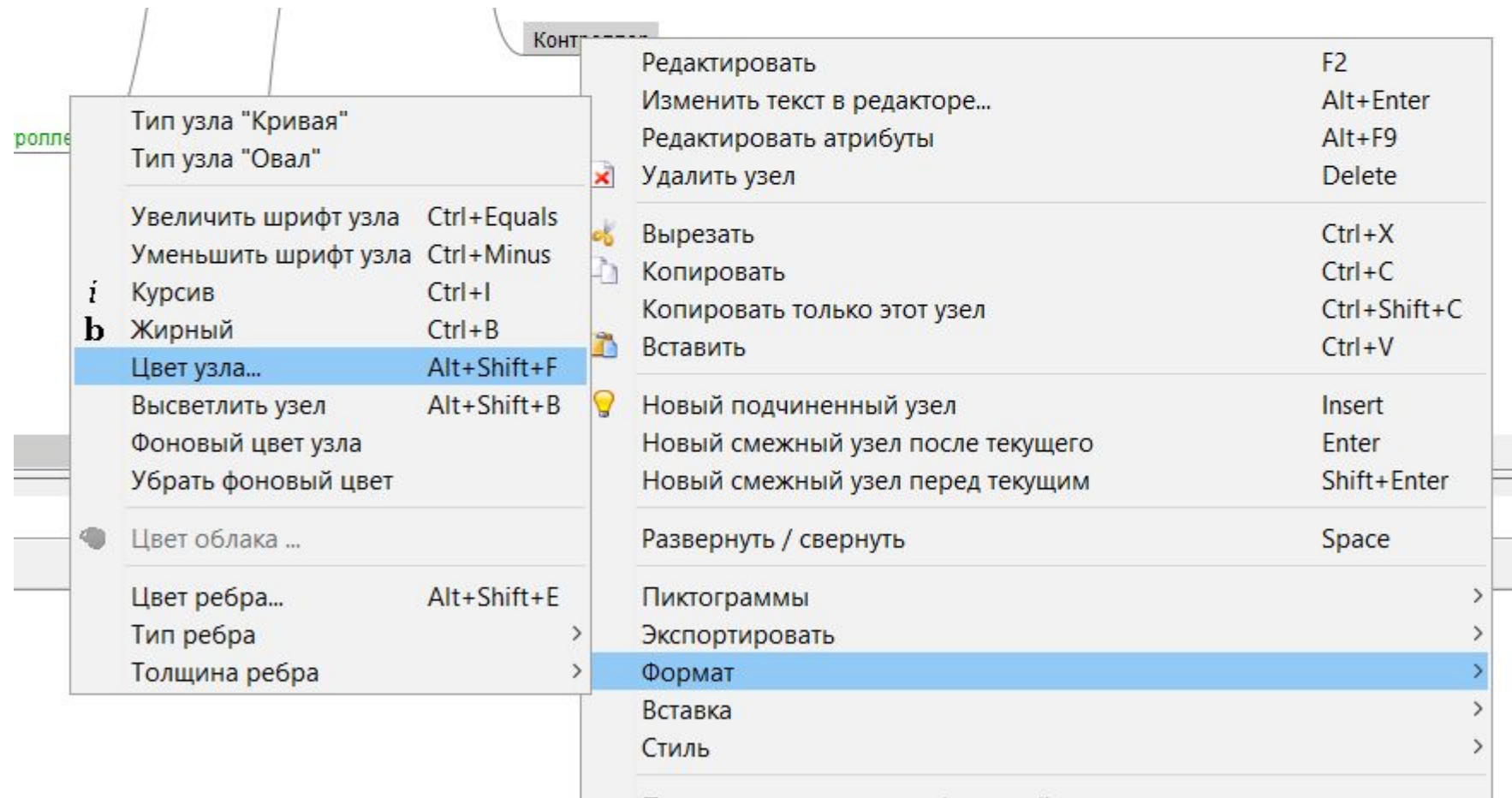
Готово!



3. Измените цвета у узла «Контроллер» на зелёный, «Внутренняя память» на красный, «Процессор» на жёлтый.

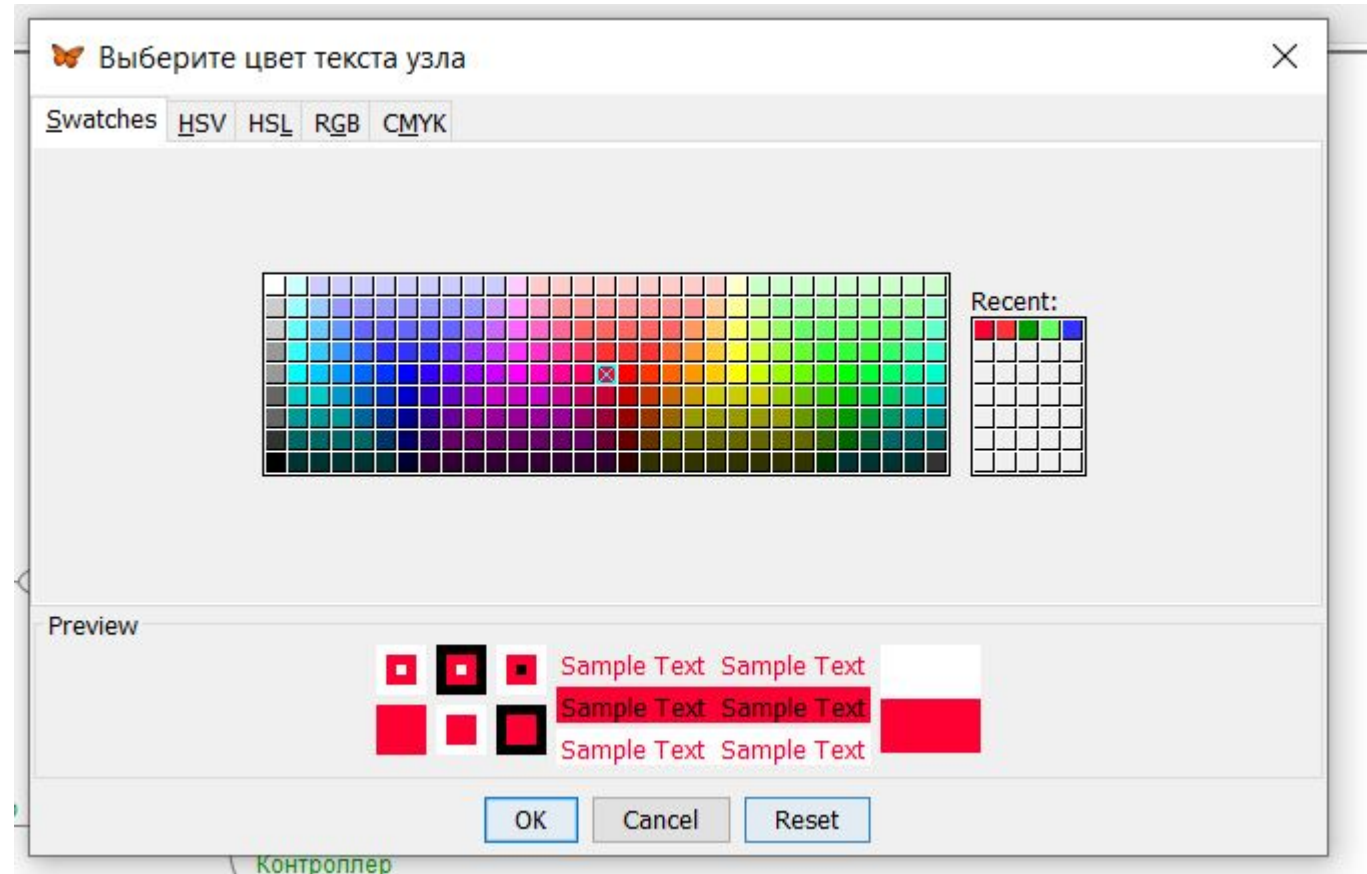
### 3. Измените цвета у узла «Контроллер» на зелёный, «Внутренняя память» на красный, «Процессор» на жёлтый.

Опять кликаем правой кнопкой мыши на узел, но уже выбираем в меню «Цвет узла...» -> «Формат».



3. Измените цвета у узла «Контроллер» на зелёный, «Внутренняя память» на красный, «Процессор» на жёлтый.

Выбираем цвет узла. То же самое делаем для остальных узлов.





3. Измените цвета у узла «Контроллер» на зелёный, «Внутренняя память» на красный, «Процессор» на жёлтый.

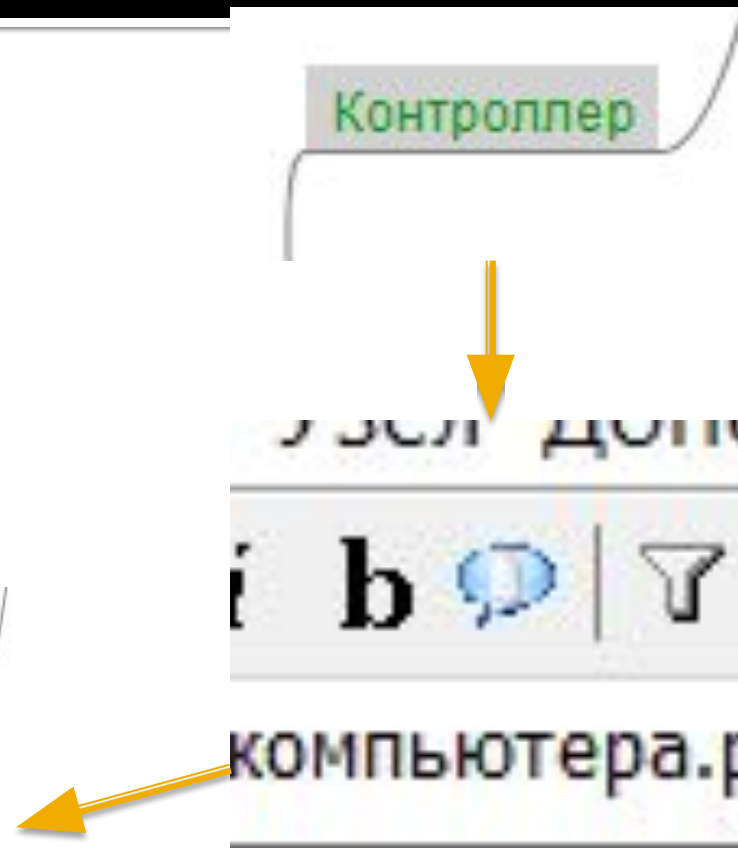
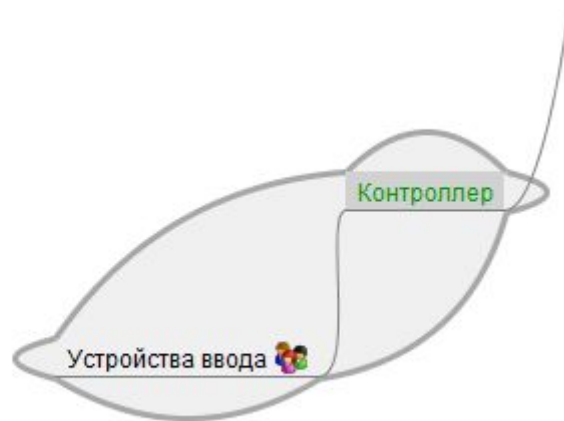
ГОТОВО!



4. Выделите в облако все узлы «Контроллер» и все подчинительные к ним узлы.

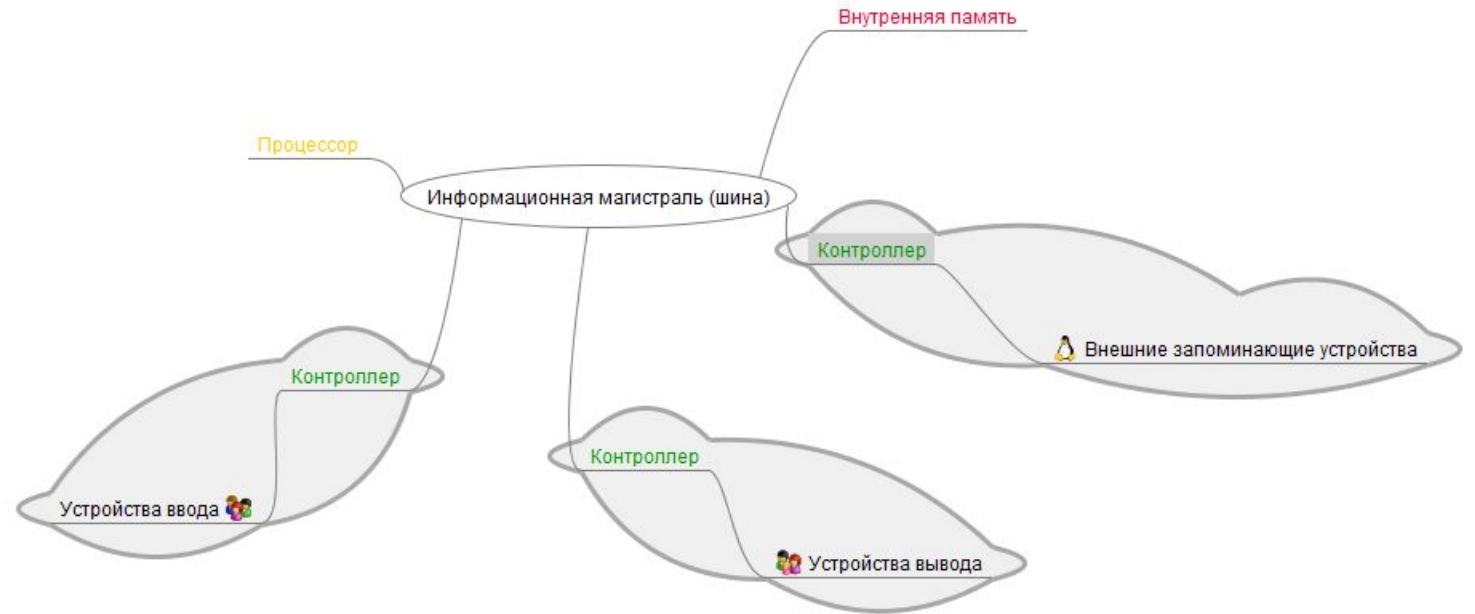
#### 4. Выделите в облако все узлы «Контроллер» и все подчинительные к ним узлы.

Выделите любой узел «Контроллер» и нажмите на облако в верхней панели инструментов. Узел «Контроллер» и все подчинённые к нему узлы появятся в облаке. То же самое проделываем для остальных узлов..



#### 4. Выделите в облако все узлы «Контроллер» и все подчинительные к ним узлы.

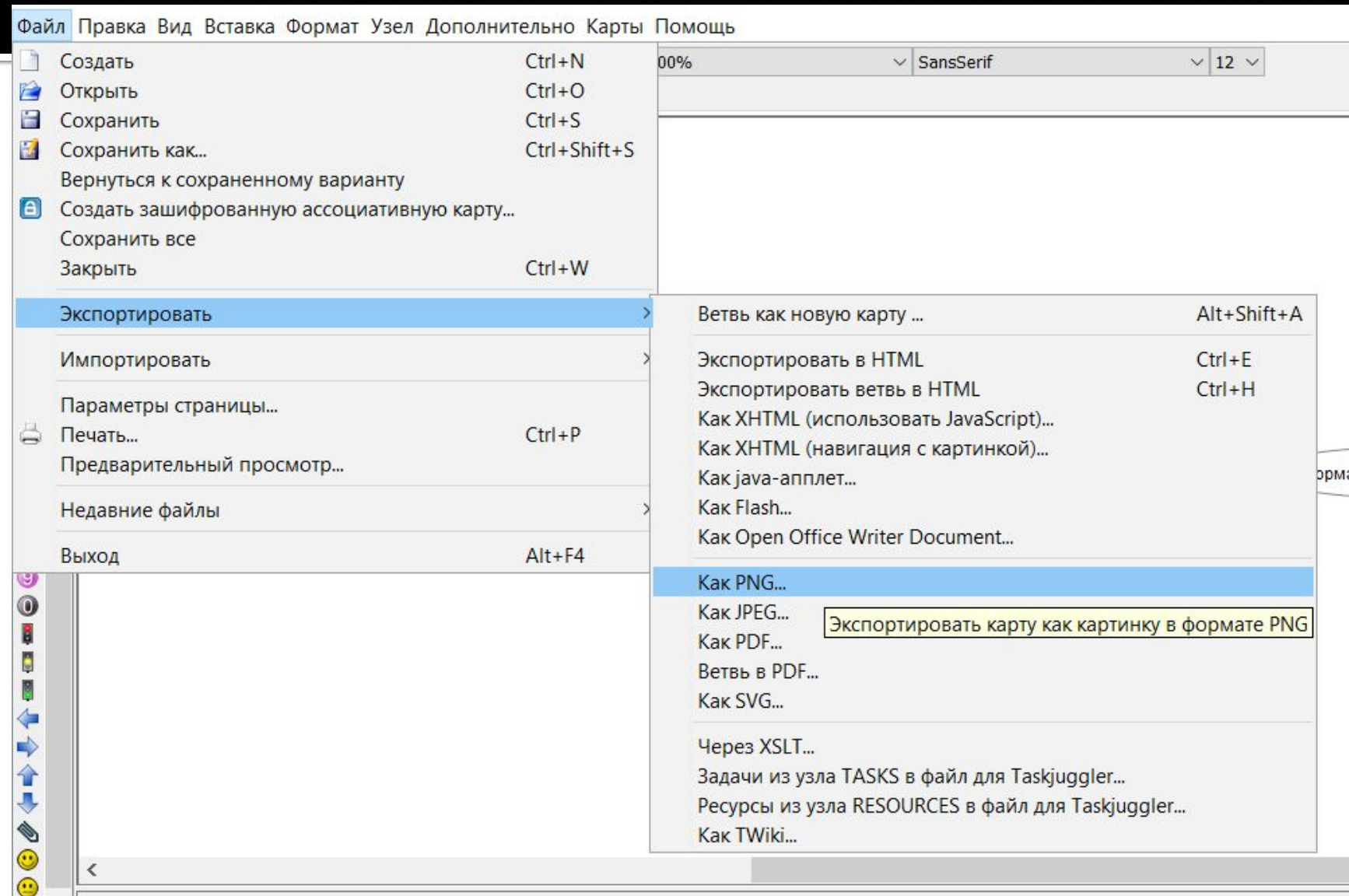
ГОТОВО!



**5. Сохраните карту в формате PNG.**

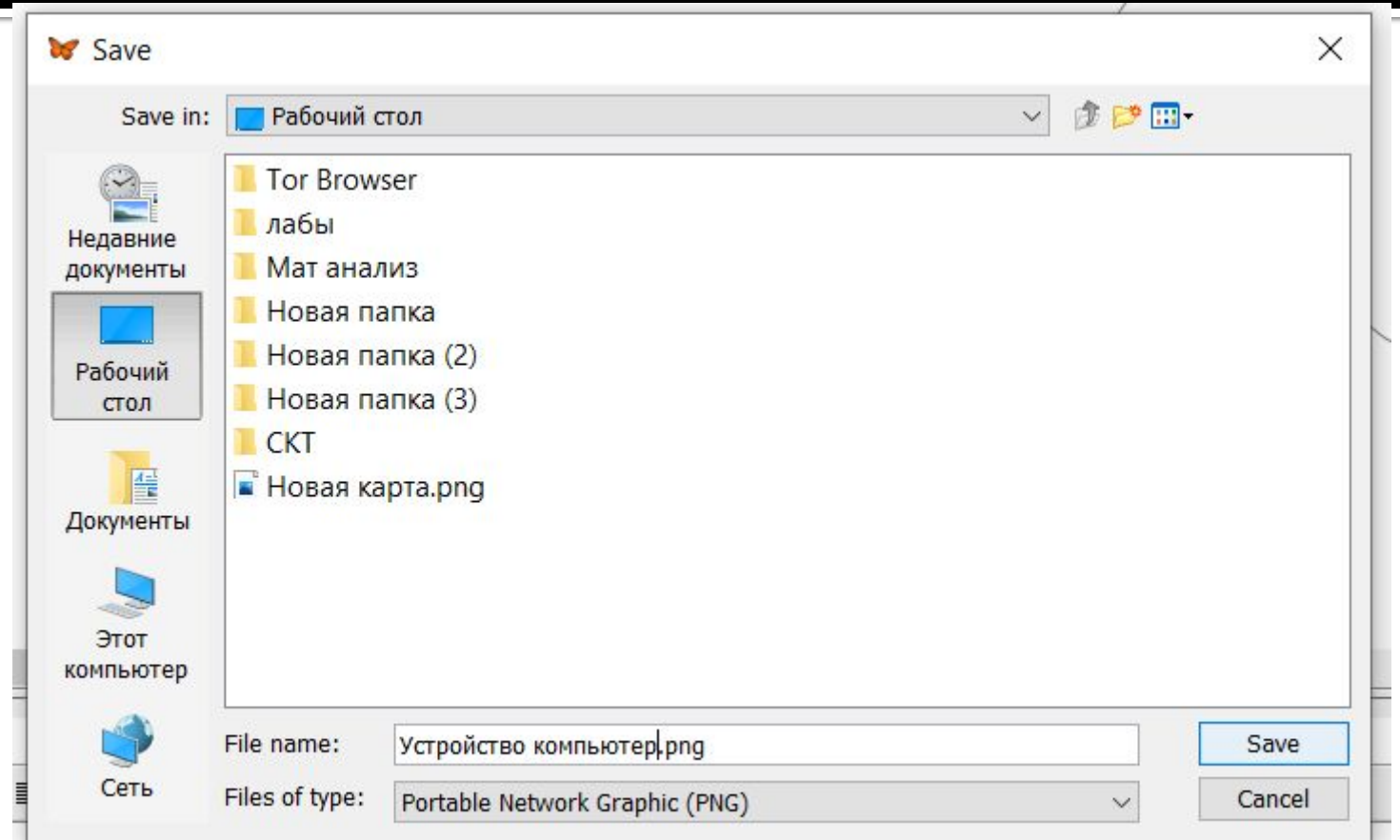
## 5. Сохраните карту в формате PNG.

В левом верхнем углу меню нажмите на «Файл» -> «Экпортировать» -> «Как PNG».



## 5. Сохраните карту в формате PNG.

Выберете место,  
куда сохранить и  
название файла.



## 5. Сохраните карту в формате PNG.

ГОТОВО!

