Шелкунов Валерий и Романов Никита 05320

FreeMind

Что такое FreeMind?

- **FreeMind** — бесплатная программа для создания ментальных карт в простом и понятном виде. Программа обладает расширенными возможностями экспортирования.

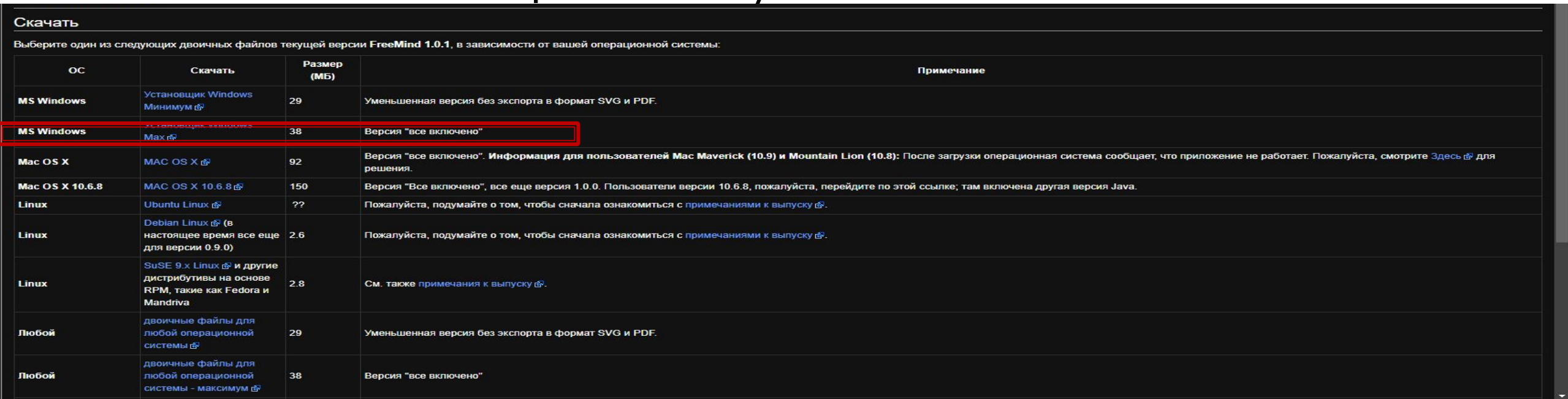
Возможности программы

- Наглядность представления информации.
- Добавьте второй пункт спискаПоддержка импорта и экспорта в форматы: PNG, JPEG, XML, HTML, XHTML, OpenDocument Text; плагин для экспорта в SVG и PDF.
- Поддержка вкладок — вы можете одновременно работать с несколькими открытыми картами, легко переключаясь между ними.
- Графическое связывание узлов.
- Ссылки на другие карты памяти, веб-страницы и внешние файлы.
- Шифрование: возможно шифрование как документа в целом, так и создание отдельных шифрованных узловых элементов диаграммы (для доступа к дочерним узлам потребуется ввод пароля).
- Совместное редактирование по сети (в версии не ниже 1.0.0). По умолчанию предлагает использовать порт 9001.

Установка программы

Установка программы

- Скачать программу FreeMind можно по ссылке http://freemind.sourceforge.net/wiki/index.php/Download на официальном сайте. Для этого нужно выбрать свою ОС в таблице и кликнуть по ссылке.



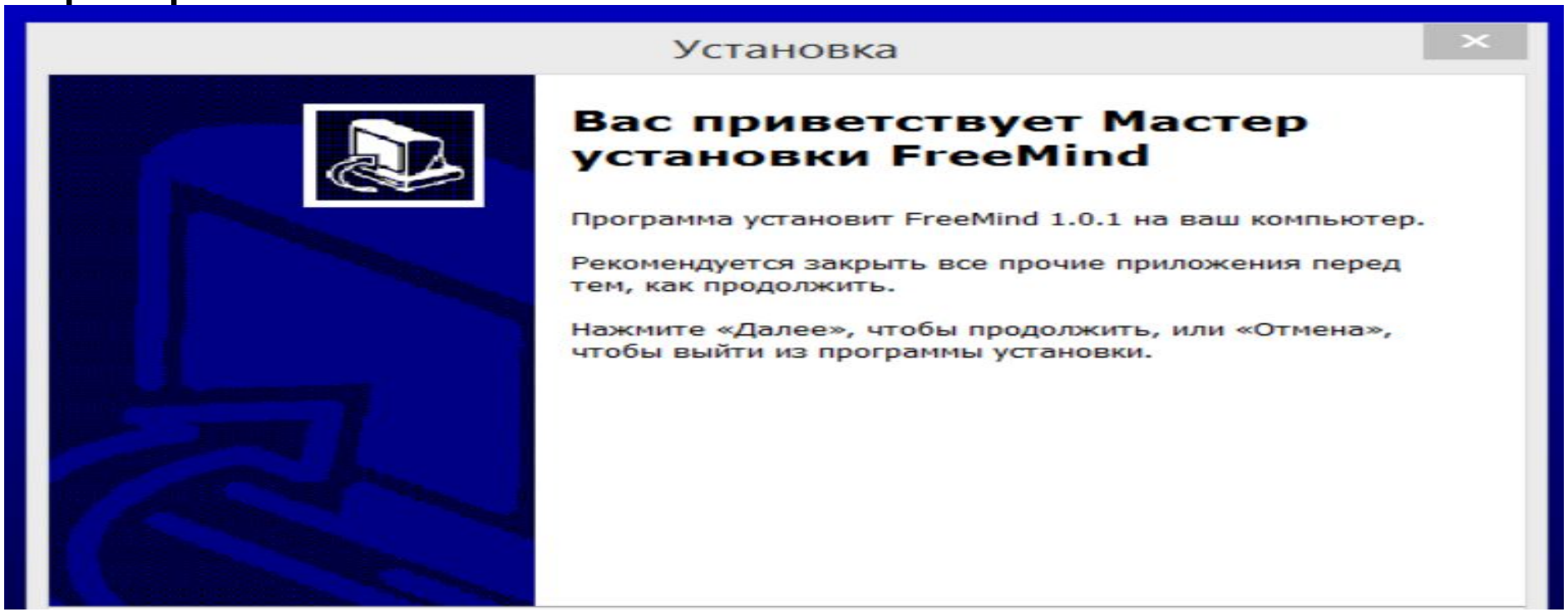
Скачать

Выберите один из следующих двоичных файлов текущей версии **FreeMind 1.0.1**, в зависимости от вашей операционной системы:

ОС	Скачать	Размер (МБ)	Примечание
MS Windows	Установщик Windows Минимум	29	Уменьшенная версия без экспорта в формат SVG и PDF.
MS Windows	Установщик Windows Max	38	Версия "все включено"
Mac OS X	MAC OS X	92	Версия "все включено". **Информация для пользователей Mac Maverick (10.9) и Mountain Lion (10.8):** После загрузки операционная система сообщает, что приложение не работает. Пожалуйста, смотрите Здесь для решения.
Mac OS X 10.6.8	MAC OS X 10.6.8	150	Версия "Все включено", все еще версия 1.0.0. Пользователи версии 10.6.8, пожалуйста, перейдите по этой ссылке; там включена другая версия Java.
Linux	Ubuntu Linux	??	Пожалуйста, подумайте о том, чтобы сначала ознакомиться с примечаниями к выпуску.
Linux	Debian Linux (в настоящее время все еще для версии 0.9.0)	2.6	Пожалуйста, подумайте о том, чтобы сначала ознакомиться с примечаниями к выпуску.
Linux	SuSE 9.x Linux и другие дистрибутивы на основе RPM, такие как Fedora и Mandriva	2.8	См. также примечания к выпуску.
Любой	двоичные файлы для любой операционной системы	29	Уменьшенная версия без экспорта в формат SVG и PDF.
Любой	двоичные файлы для любой операционной системы - максимум	38	Версия "все включено"

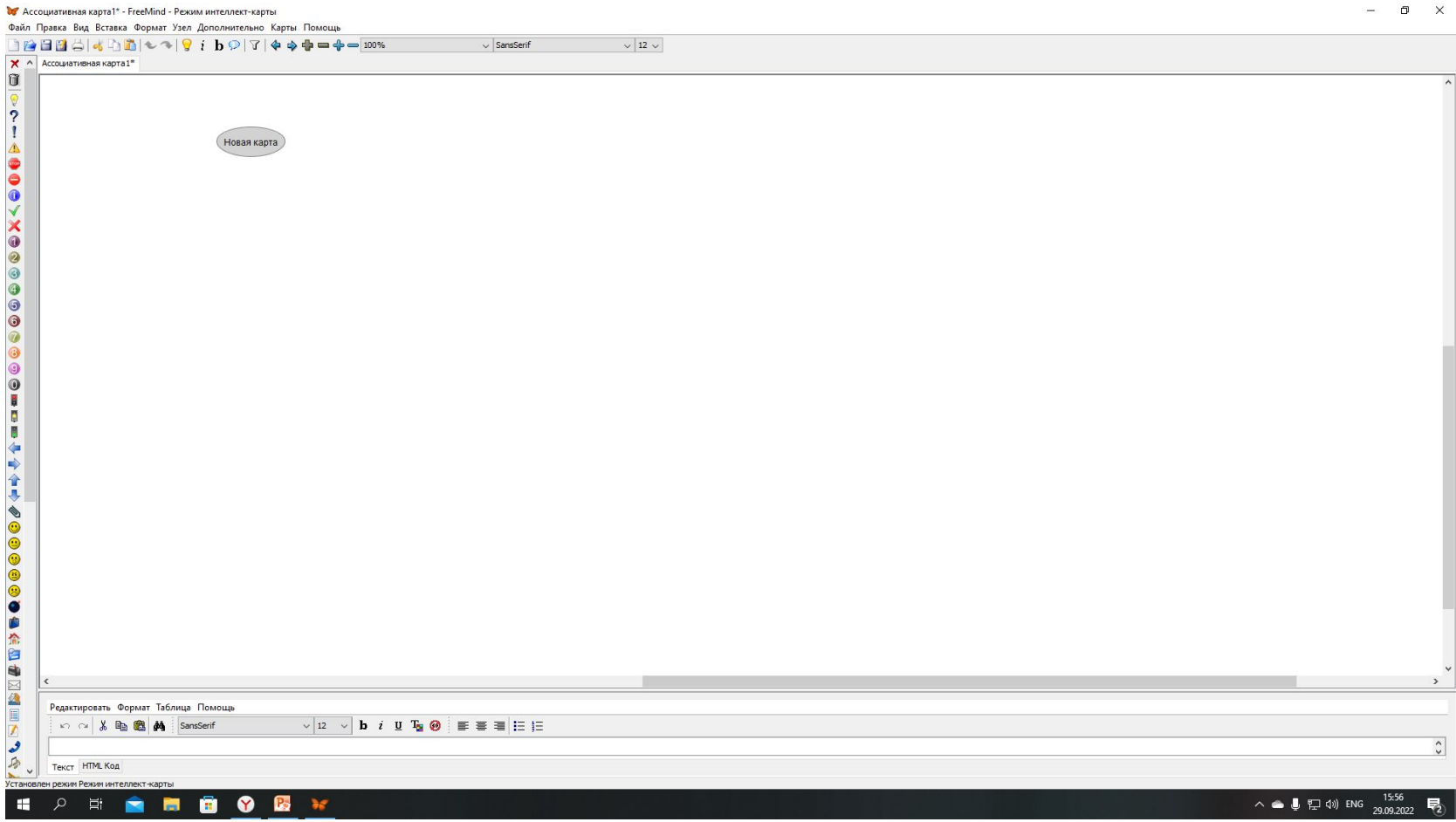
Установка программы

- Откройте загрузочный файл и установите программу, выбрав язык установки, папку, где будет хранится программа….



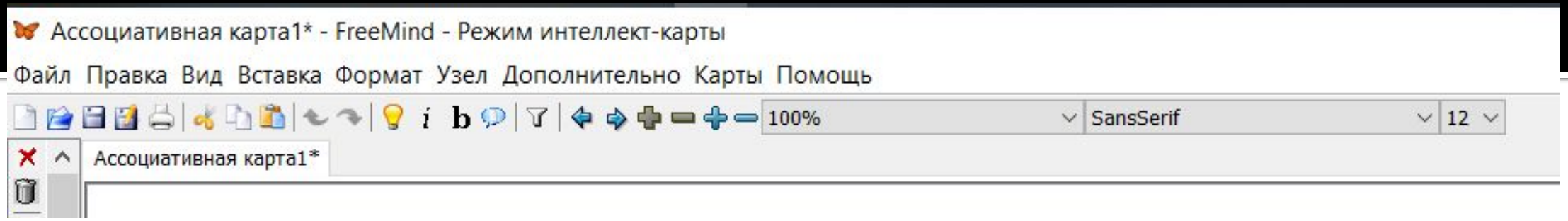
Установка программы

- Если программа запустится успешно, то появится окно с пустой картой ума.



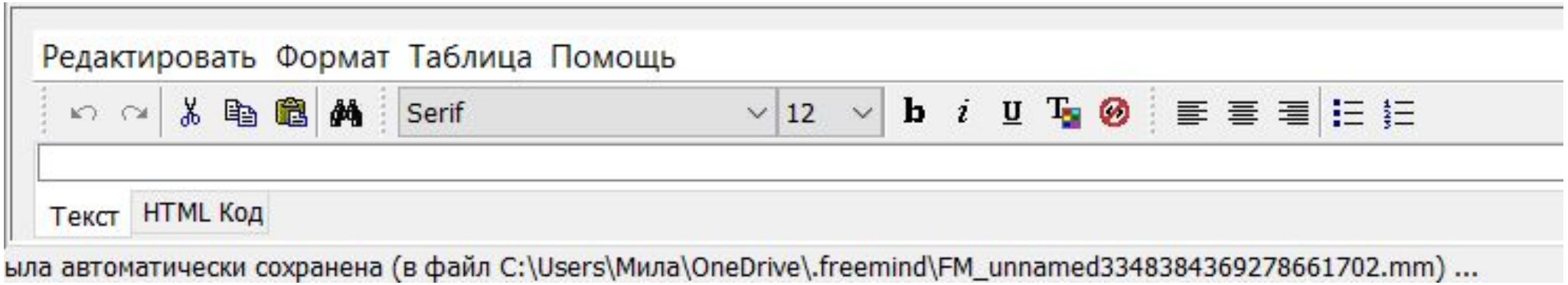
Интерфейс

Интерфейс



- Меню — здесь находятся пункты File, Edit, View, и многие пункты присущие только данной программе (большинство этих пунктов доступны также через сочетания клавиш);
- Горизонтальная панель инструментов — на ней расположены часто используемые команды приложения, такие как кнопка или выпадающее меню;
- Вкладки — дают возможность одновременно работать с несколькими открытыми картами, легко переключаясь между ними.

Интерфейс.

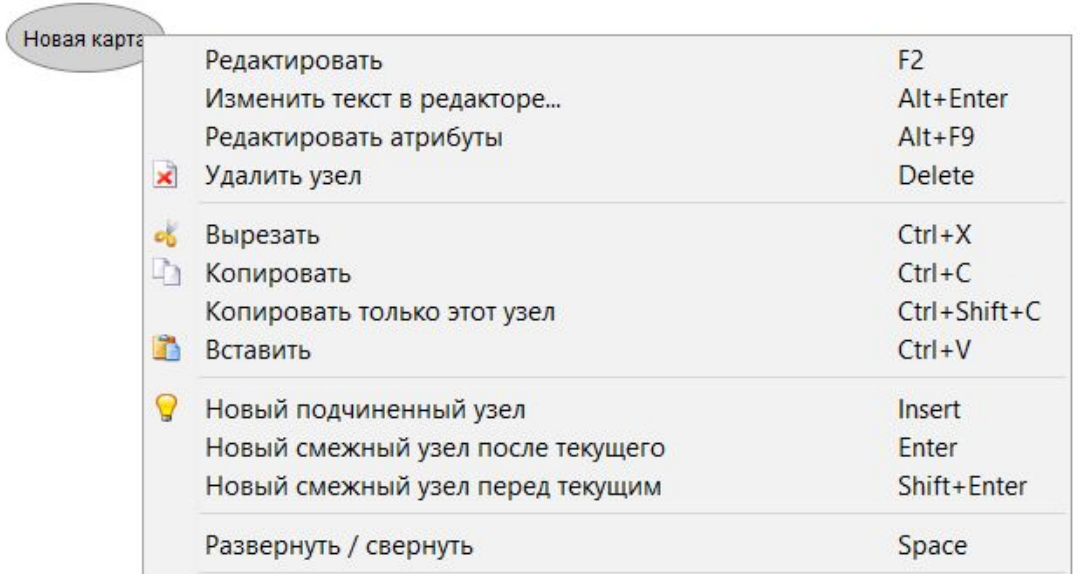


- Окно правки (в самом низу) — используется для добавления текста (в формате HTML) на создаваемой карте для выбранного узла.

Основные действия

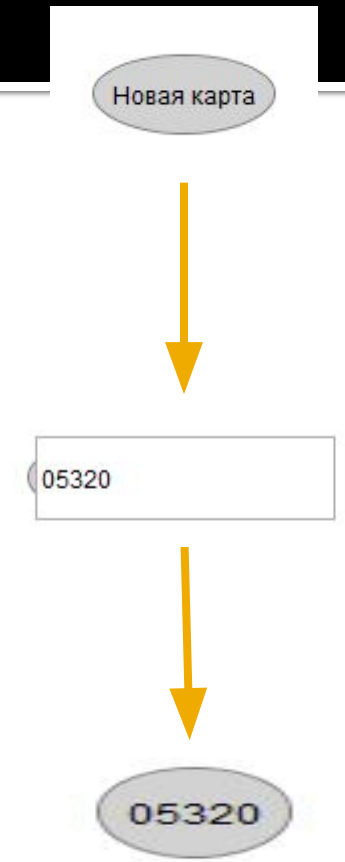
Добавление новых узлов на карту

- Для того, чтобы добавить новый узел на карту, нажмите на правую кнопку мыши и в предложенном меню выберете:
- «Новый подчиненный узел» , чтобы создать подчинённый узел;
- «Новый смежный узел после текущего/перед текущем», чтобы создать соседний узел.



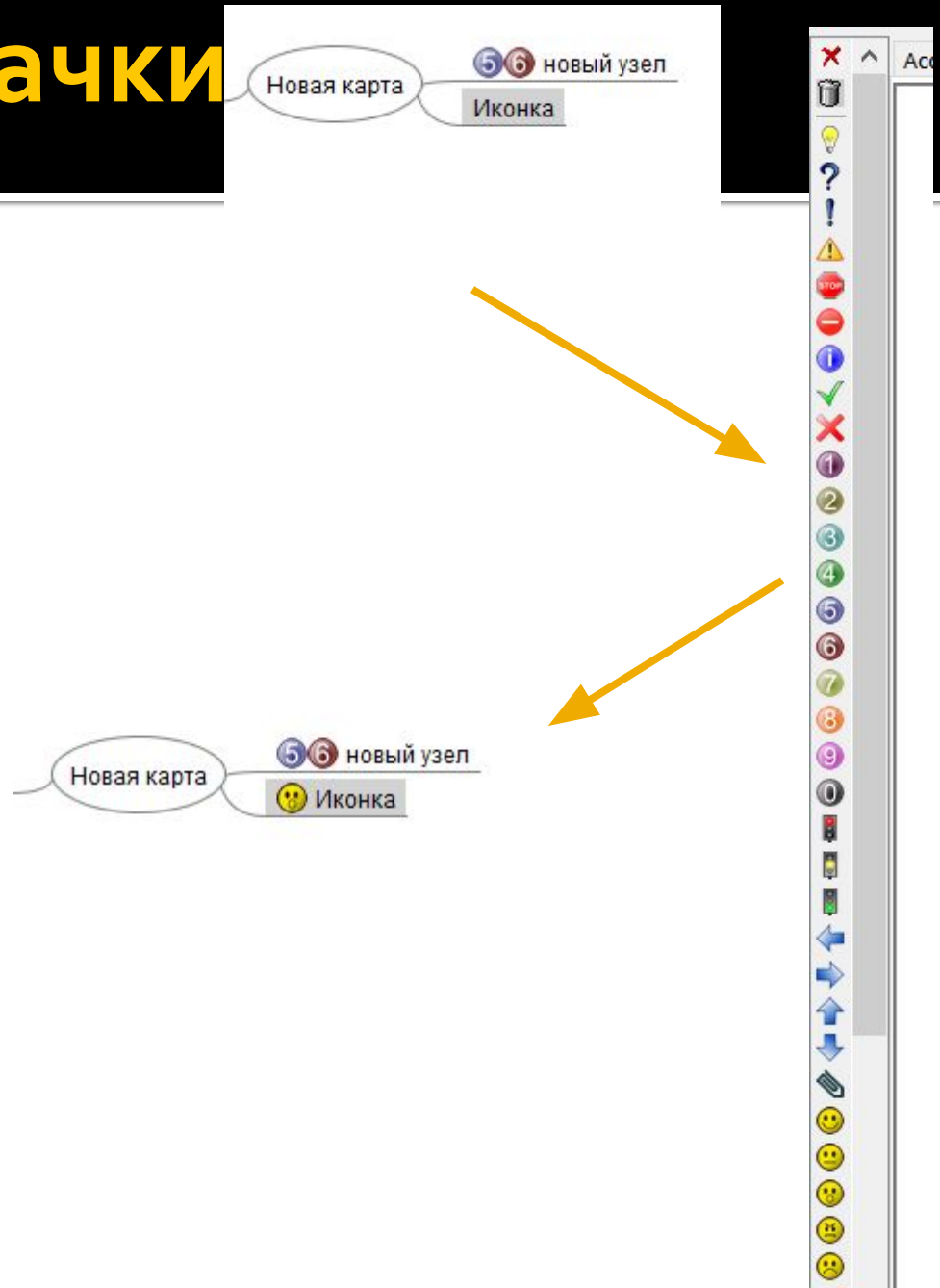
Переименование узлов

- Чтобы переименовать узел нужно кликнуть на него левой кнопкой мыши и переименовать (например, назовём его «05320»).После того, как вы введёте текст нажмите «Enter».

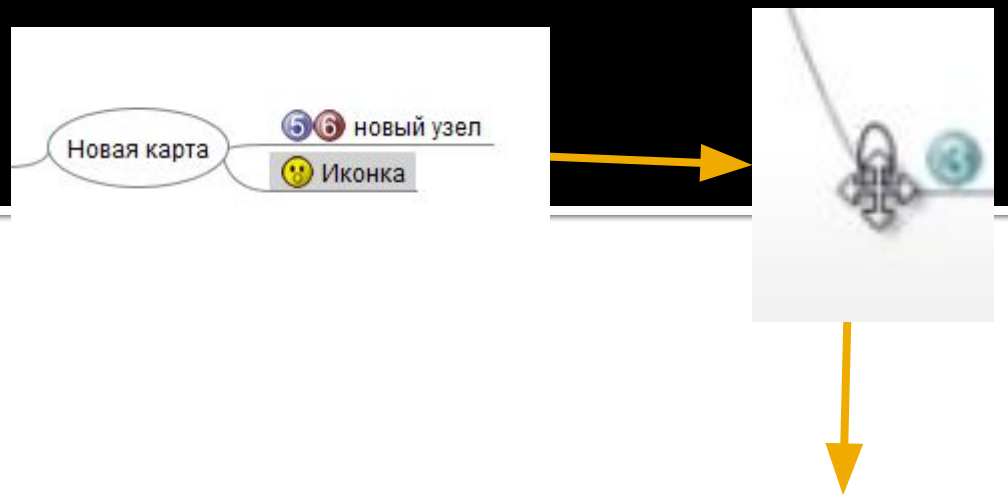


Добавление иконок на значки

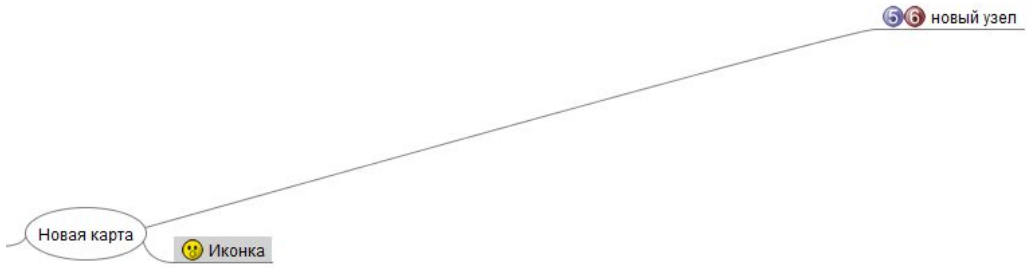
- В узлы также можно вставить иконки, чтобы облегчить читаемость карты. Для этого нажмите на узел, куда нужно вставить иконку и выберите в боковой левой панели иконку. Она появится перед текстом в узле.



Перемещение узлов

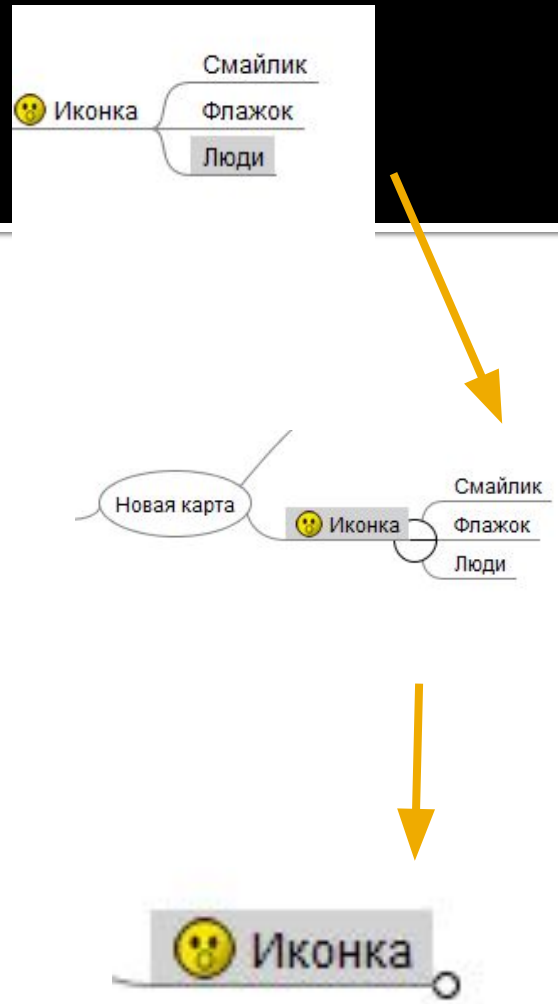


- Для удобства вы можете перемещать узлы. Чтобы это сделать, наведите мышь на изгиб, пока не изменится курсор и переместите в удобном для вас направлении.



Скрытие узлов

- Если у вас очень много ветвей в вашей карте, то их можно свернуть. Наведите мышь на центральную точку соединения узлов и нажмите на появившийся кружочек. Узлы свернуться. Чтобы вернуть обратно, просто нажмите опять на кружочек.



Перемещение узлов

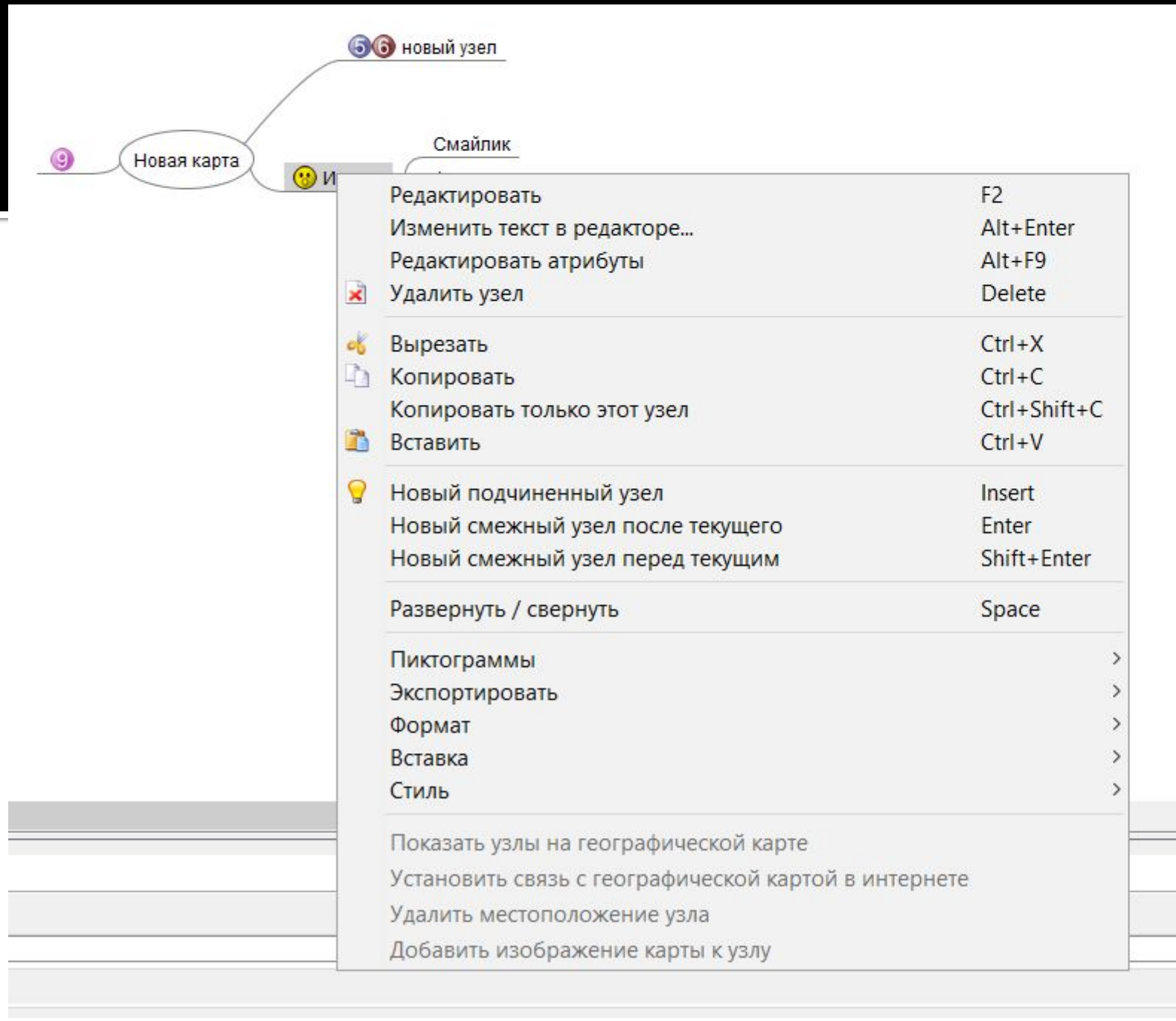
- Также узлы можно перемещать. Зажмите выбранную иконку или сеть иконок и переместите к другой. При зажатии курсор вот так изменится:

Выделение узлов

- Облака отлично подходят для выделения области. Выделяются узлы и все их потомки.
  Для добавления облака необходимо нажать сочетание клавиш Ctrl + Shift + B или на панели меню выбрать команды Вставка – Облако.
  Для изменения цвета облака можно воспользоваться командами Формат – Цвет облака на панели меню.

Что ещё можно делать с узлами?

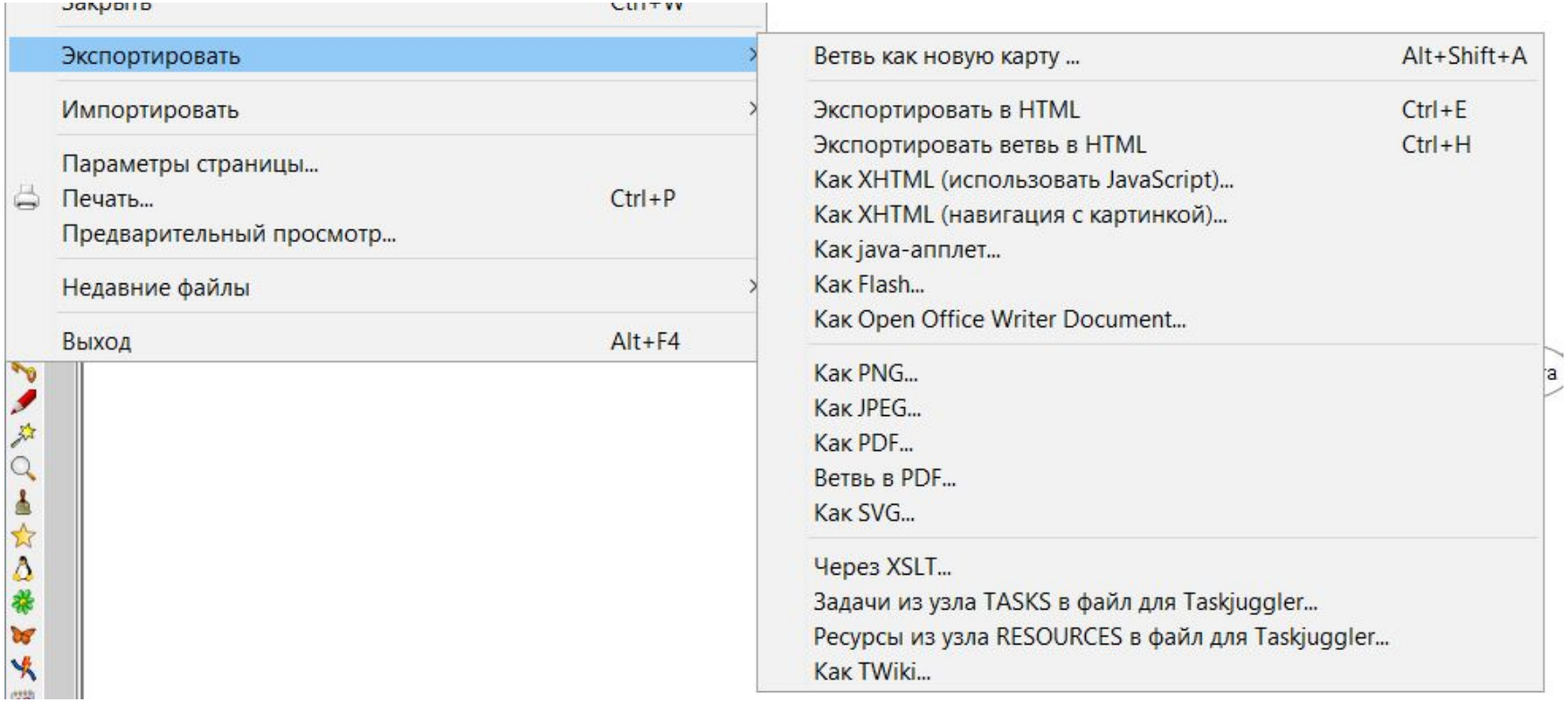
- Помимо стандартных команд узлы можно экпортировать в новую карту, изменять формат (цвет, форма…), изменять встроенный стиль иконки.



Сохранение карты

Сохранение карты

- Нажмите на «Файл» в левом вернем углу;
- Выберите «Экспортировать…»;
- Также выберите нужный вам формат и папку сохранения;
- Готово!



Вопросы

1. На какие ОС можно установить FreeMind?

1. На какие ОС можно установить FreeMind?

На все ОС что есть в таблице для скачивания.

Скачать

Выберите один из следующих двоичных файлов текущей версии **FreeMind 1.0.1**, в зависимости от вашей операционной системы:

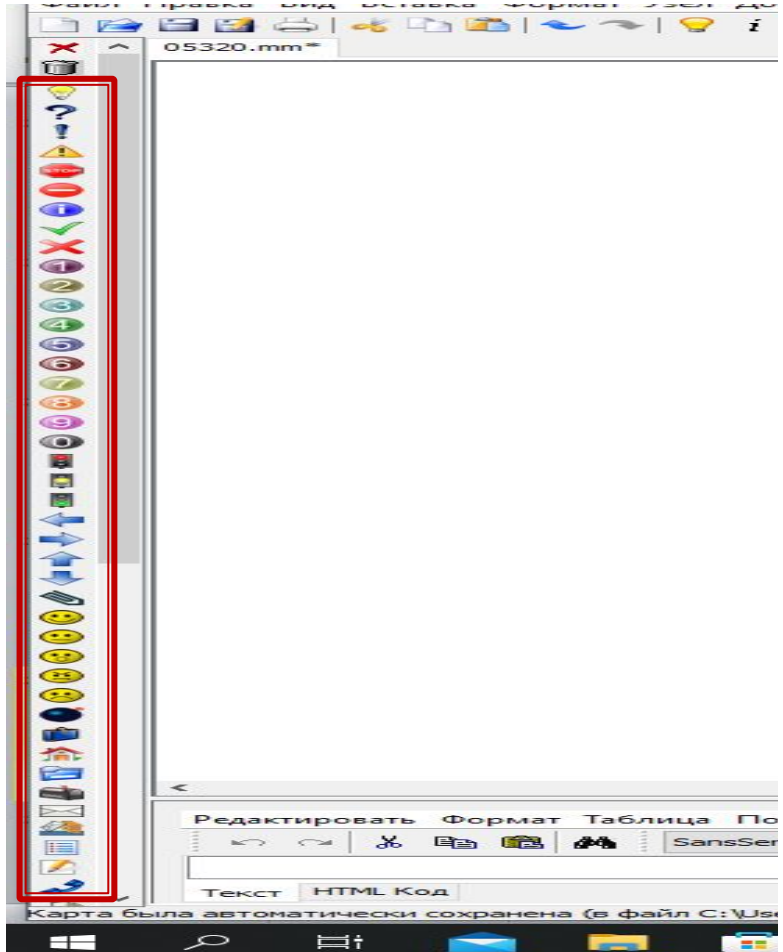
ОС	Скачать	Размер (МБ)	Примечание
MS Windows	Установщик Windows Минимум	29	Уменьшенная версия без экспорта в формат SVG и PDF.
MS Windows	Установщик Windows Max	38	Версия "все включено"
Mac OS X	MAC OS X	92	Версия "все включено". **Информация для пользователей Mac Maverick (10.9) и Mountain Lion (10.8):** После загрузки операционная система сообщает, что приложение не работает. Пожалуйста, смотрите Здесь для решения.
Mac OS X 10.6.8	MAC OS X 10.6.8	150	Версия "Все включено", все еще версия 1.0.0. Пользователи версии 10.6.8, пожалуйста, перейдите по этой ссылке; там включена другая версия Java.
Linux	Ubuntu Linux	??	Пожалуйста, сначала ознакомьтесь с примечаниями к выпуску.
Linux	Debian Linux (в настоящее время все еще для версии 0.9.0)	2.6	Пожалуйста, сначала ознакомьтесь с примечаниями к выпуску.
Linux	SuSE 9.x Linux и другие дистрибутивы на основе RPM, такие как Fedora и Mandriva	2.8	См. также примечания к выпуску.
Любой	двоичные файлы для любой операционной системы	29	Уменьшенная версия без экспорта в формат SVG и PDF.
Любой	двоичные файлы для любой операционной системы - максимум	38	Версия "все включено"
Электронная станция	Скачать: Установочный пакет WarpIN с netlabs.org	7.6	Версия "все включено"

Для **Linux** процедура установки подробно описана.

2. Как добавить смайлик в название узла?

2. Как добавить смайлик в название узла?

С помощью специальной панели в приложении.



3. Для чего используется окно правки ?

3. Для чего используется окно правки ?

Окно правки (в самом низу) — используется для добавления текста (в формате HTML) на создаваемой карте для выбранного узла.

4. Как создать новый подчиненный узел ?

4. Как создать новый подчиненный узел ?

Для того, чтобы добавить новый узел на карту, нажмите на правую кнопку мыши и в предложенном меню выберете «Новый подчиненный узел» .

5. Как переместить узел с одного места на другой ?

5. Как переместить узел с одного места на другой ?

Наведите мышь на изгиб узла, пока не изменится курсор и переместите в удобном для вас направлении.

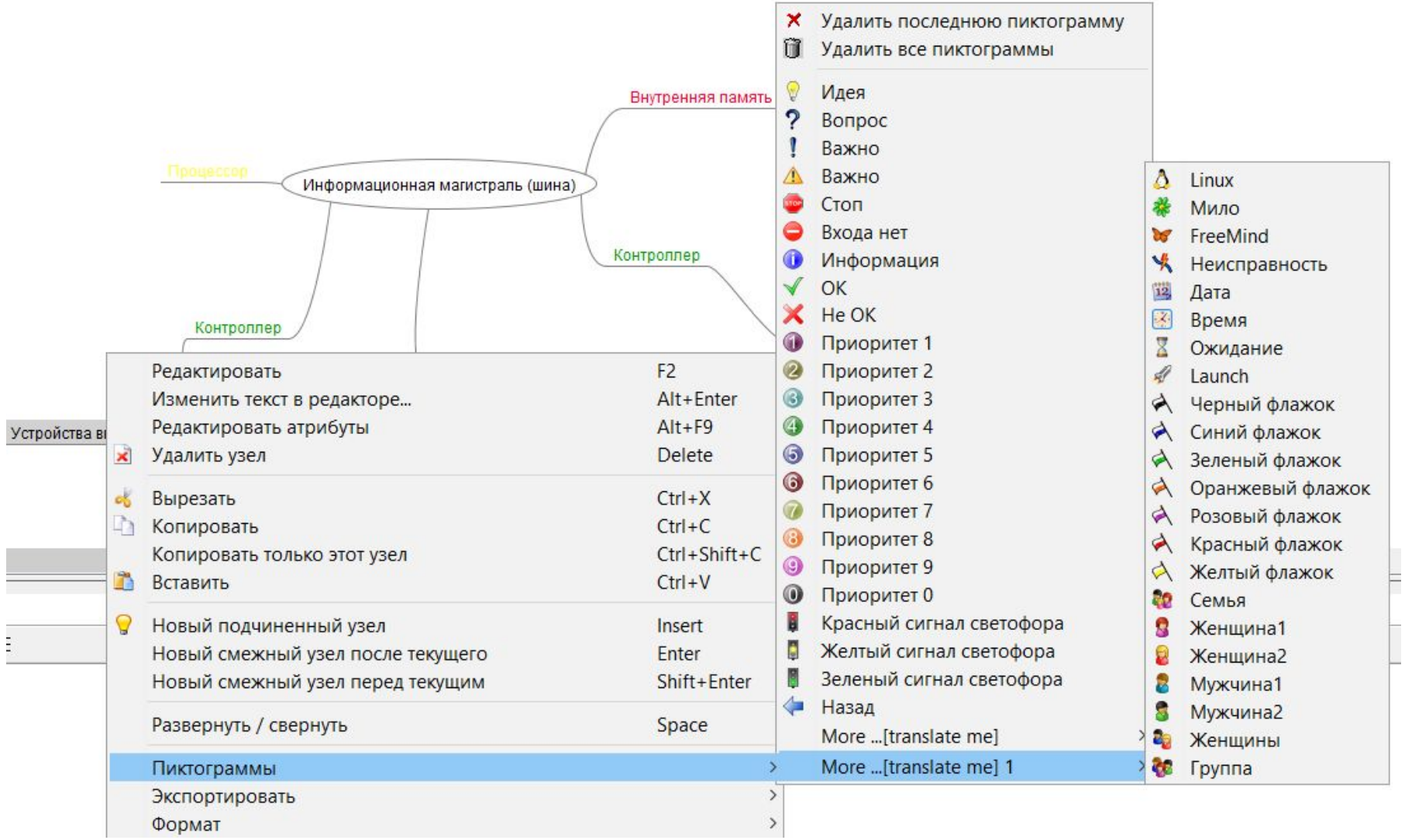
Задания

1. Создайте так карту как показано на рисунке:

2. Добавьте пикторграммы к подчинённым узлам «Контроллер»:

2. Добавьте пикторграммы к узлам «Контроллер»:

Кликаем правой кнопкой мыши по узлу и выбираем «Пиктограммы»…



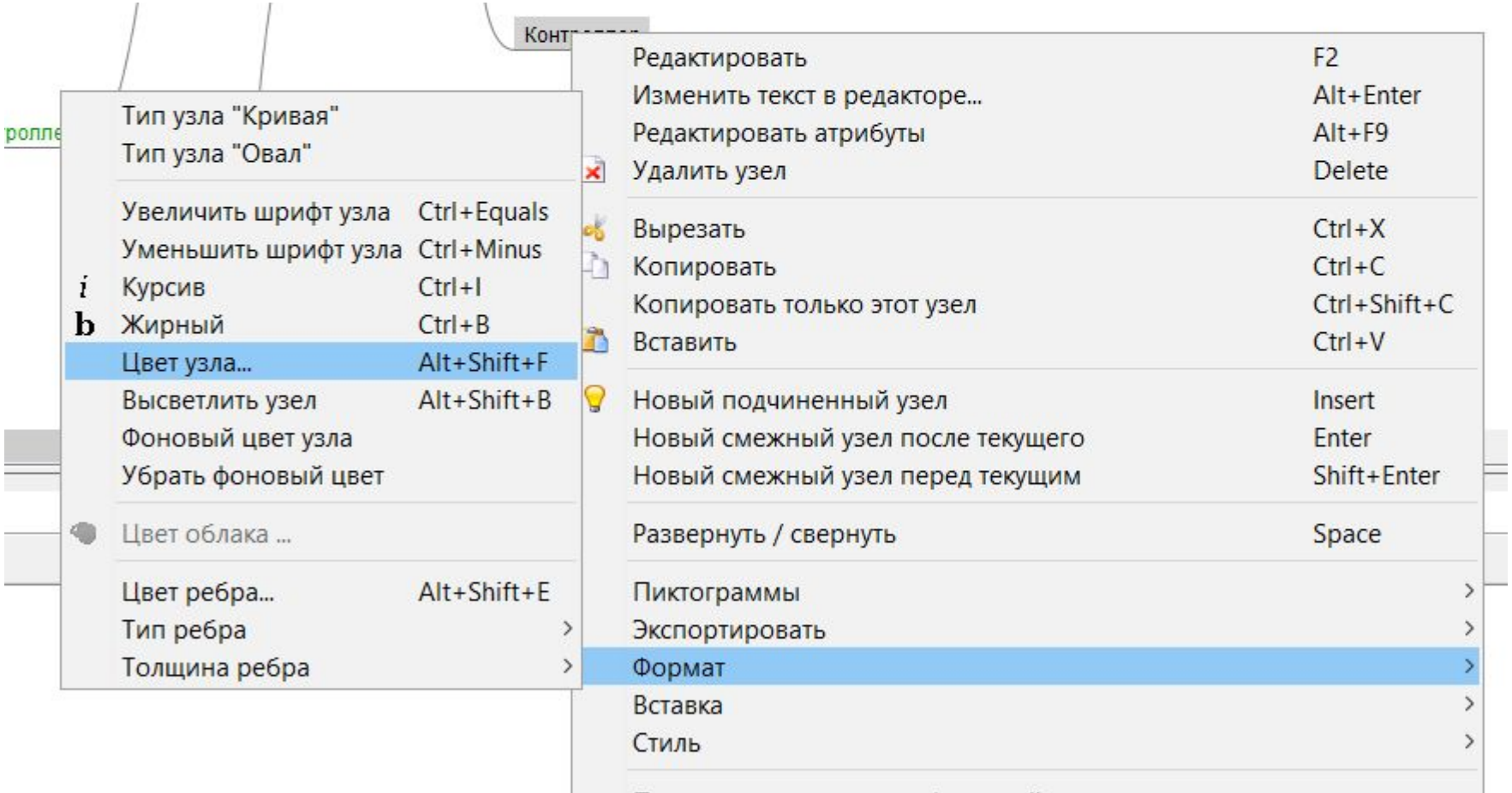
2. Добавьте пикторграммы к узлам «Контроллер»:

Готово!

3. Измените цвета у узла «Контроллер» на зелёный, «Внутреняя память» на красный, «Процессор» на жёлтый.

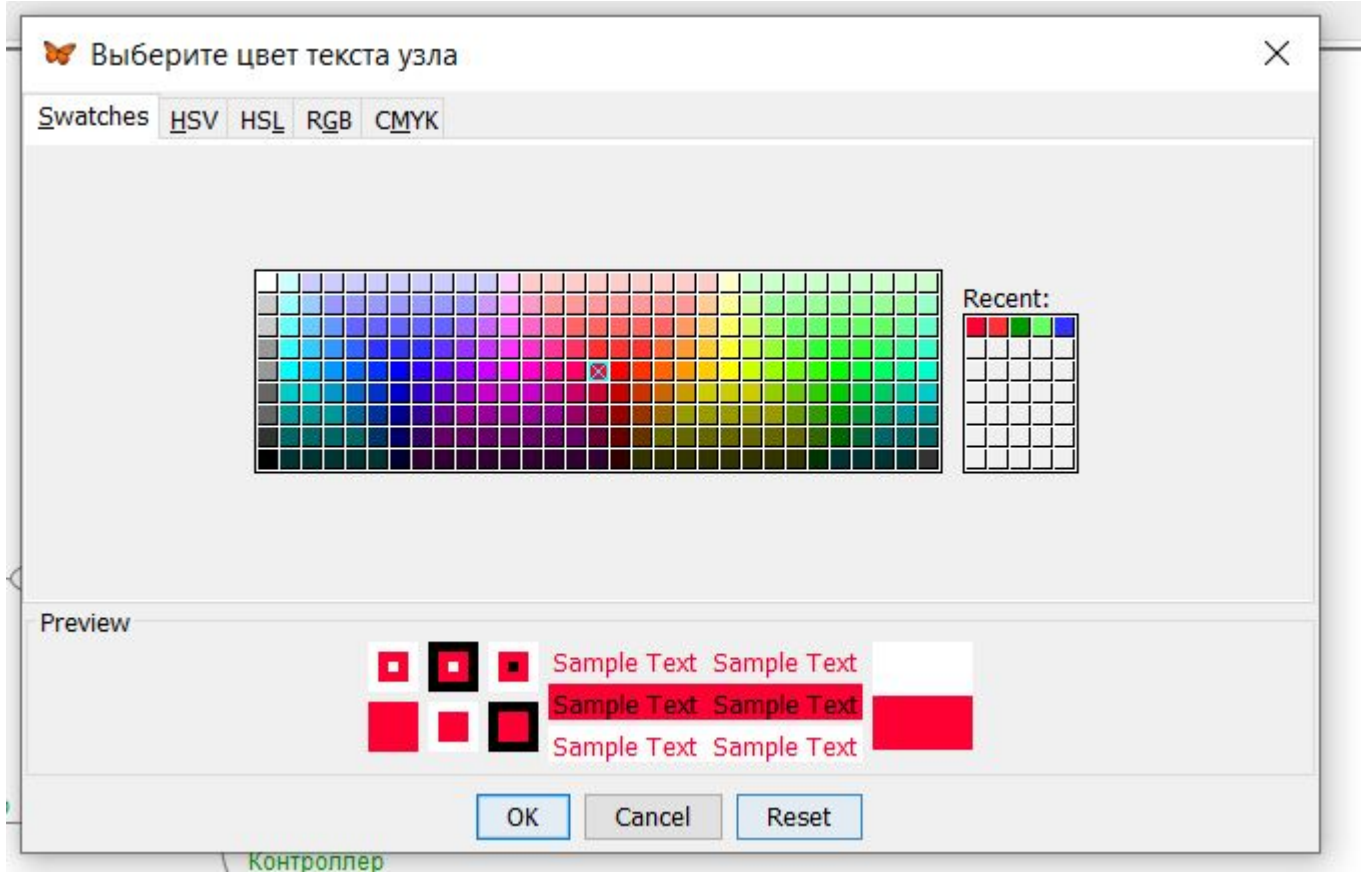
3. Измените цвета у узла «Контроллер» на зелёный, «Внутреняя память» на красный, «Процессор» на жёлтый.

Опять кликаем правой кнопкой мыши на узел, но уже выбираем в меню «Цвет узла…» -> «Формат».



3. Измените цвета у узла «Контроллер» на зелёный, «Внутреняя память» на красный, «Процессор» на жёлтый.

Выбираем цвет узла. То же самое делаем для остальных узлов.



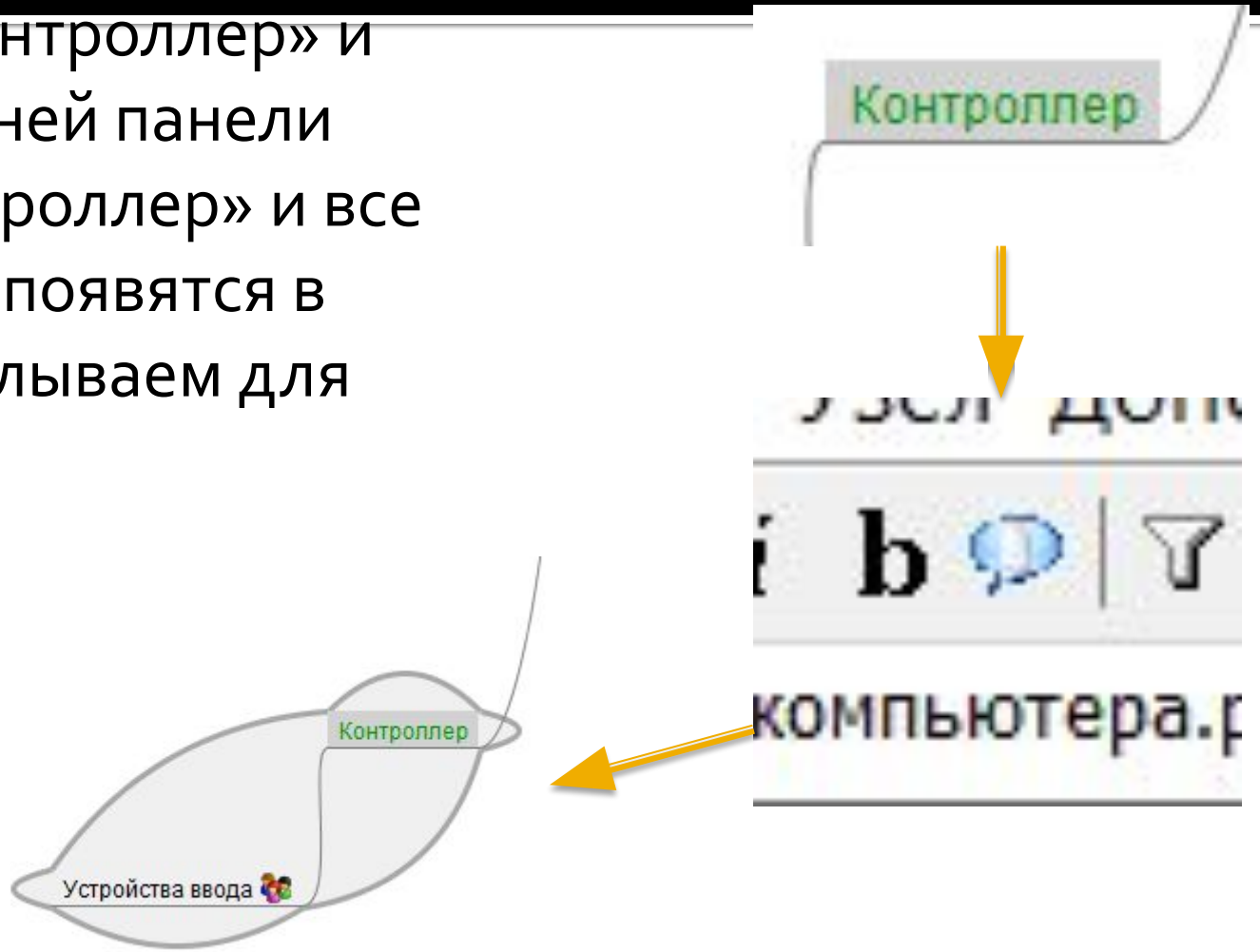
3. Измените цвета у узла «Контроллер» на зелёный, «Внутреняя память» на красный, «Процессор» на жёлтый.

Готово!

4. Выделите в облако все узлы «Контроллер» и все подчинительные к ним узлы.

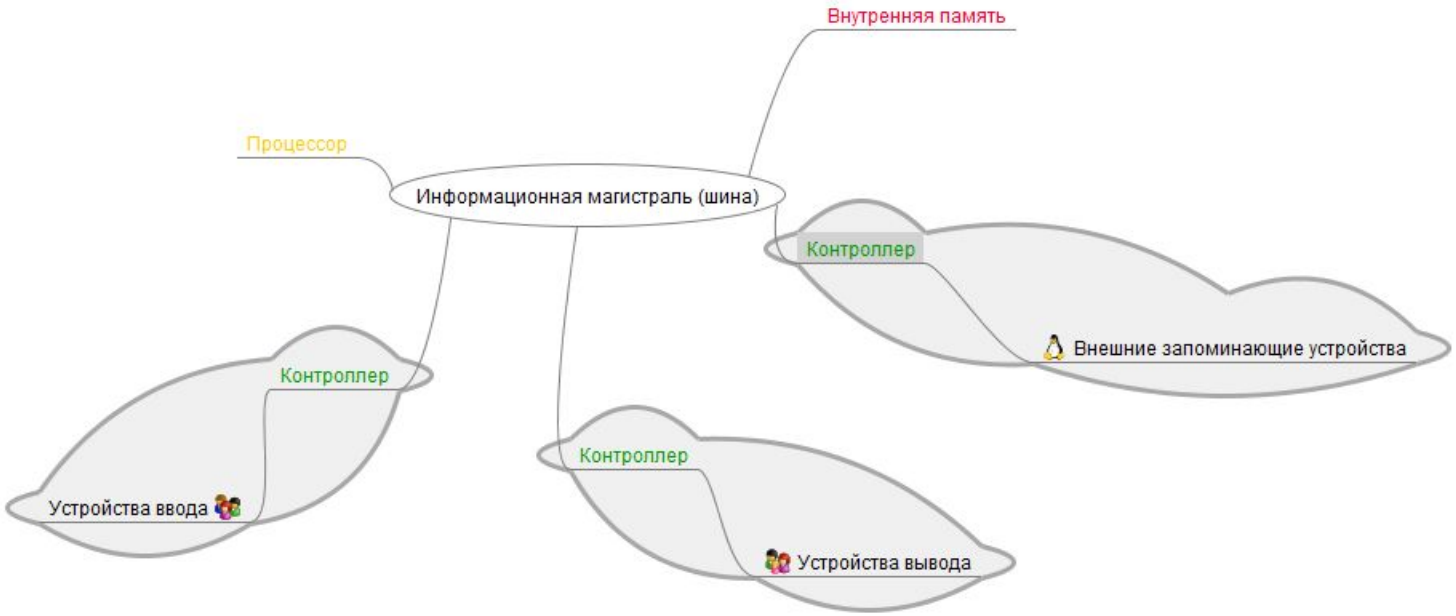
4. Выделите в облако все узлы «Контроллер» и все подчинительные к ним узлы.

Выделите любой узел «Контроллер» и нажмите на облако в верхней панели инструментов. Узел «Контроллер» и все подчинённые к нему узлы появятся в облаке. Тоже самое проделываем для остальных узлов..



4. Выделите в облако все узлы «Контроллер» и все подчинительные к ним узлы.

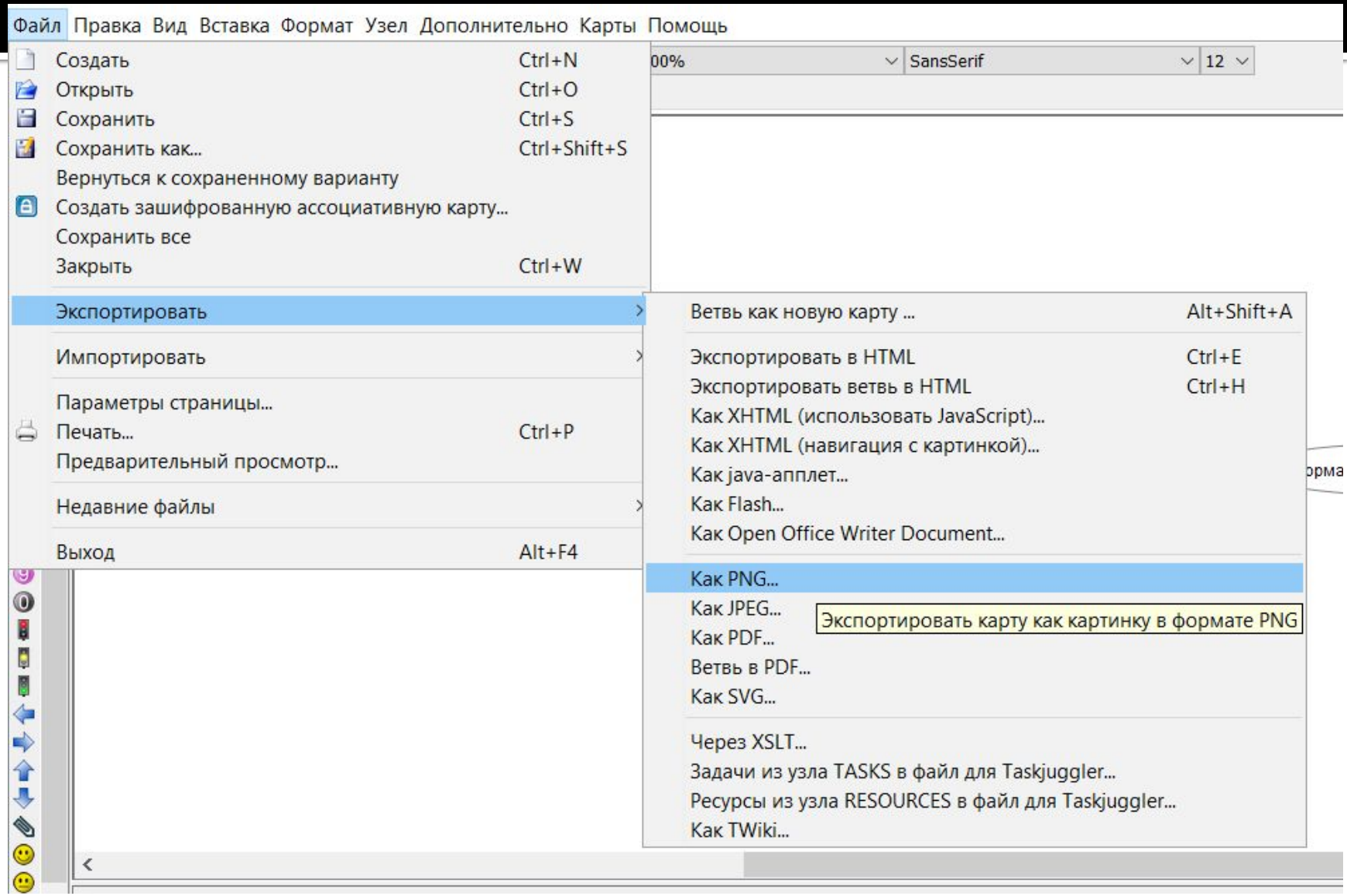
Готово!



5. Сохраните карту в формате PNG.

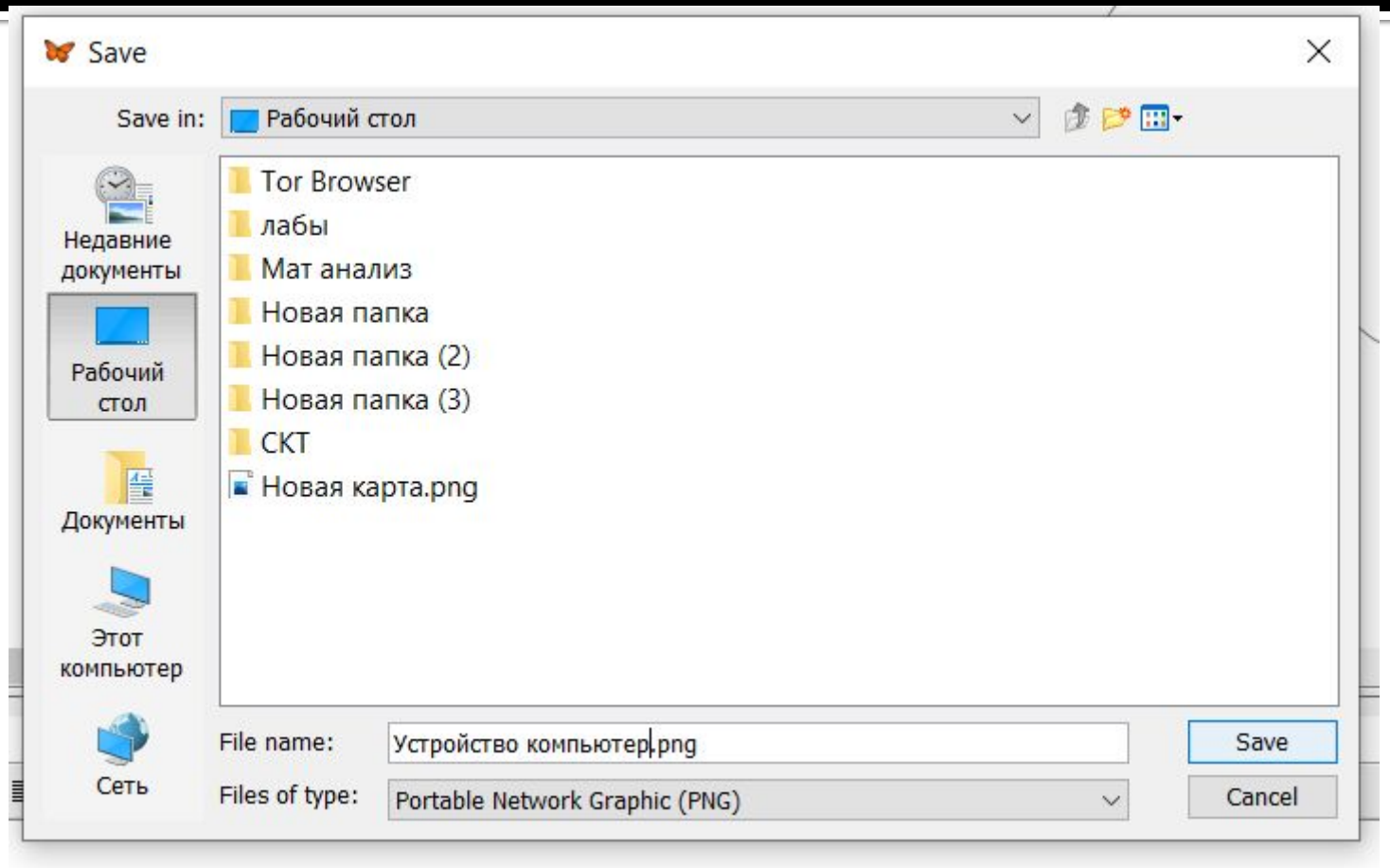
5. Сохраните карту в формате PNG.

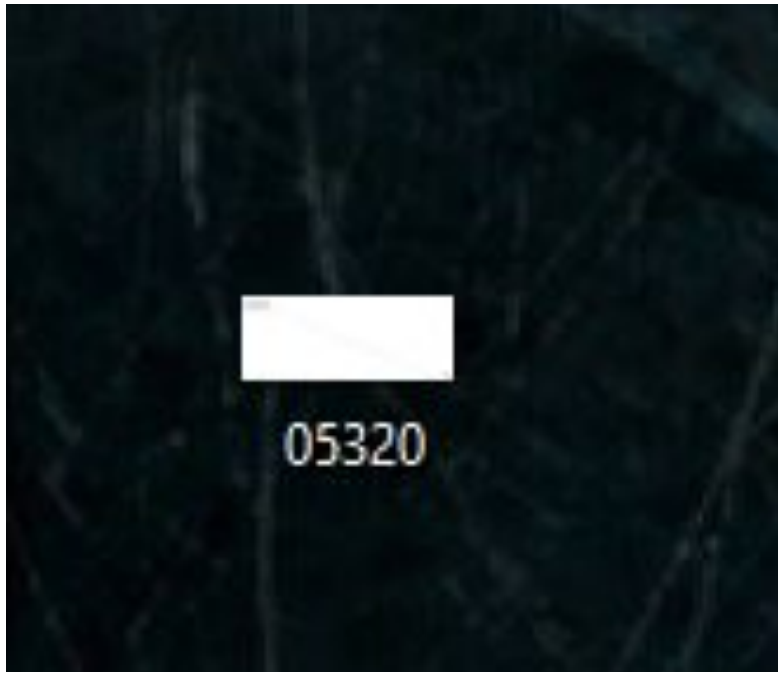
В левом верхнем углу меню нажмите на «Файл» -> «Экпортировать» -> «Как PNG».



5. Сохраните карту в формате PNG.

Выберете место, куда сохранить и название файла.



5. Сохраните карту в формате PNG.

Готово!