

Шелкунов Валерий и Романов Никита 05320

FreeMind

Что такое FreeMind?

- **FreeMind** — бесплатная программа для создания ментальных карт в простом и понятном виде. Программа обладает расширенными возможностями экспортирования.

Возможности программы

- Наглядность представления информации.
- Добавьте второй пункт спискаПоддержка импорта и экспорта в форматы: PNG, JPEG, XML, HTML, XHTML, OpenDocument Text; плагин для экспорта в SVG и PDF.
- Поддержка вкладок — вы можете одновременно работать с несколькими открытыми картами, легко переключаясь между ними.
- Графическое связывание узлов.
- Ссылки на другие карты памяти, веб-страницы и внешние файлы.
- Шифрование: возможно шифрование как документа в целом, так и создание отдельных шифрованных узловых элементов диаграммы (для доступа к дочерним узлам потребуется ввод пароля).
- Совместное редактирование по сети (в версии не ниже 1.0.0). По умолчанию предлагает использовать порт 9001.

Установка программы

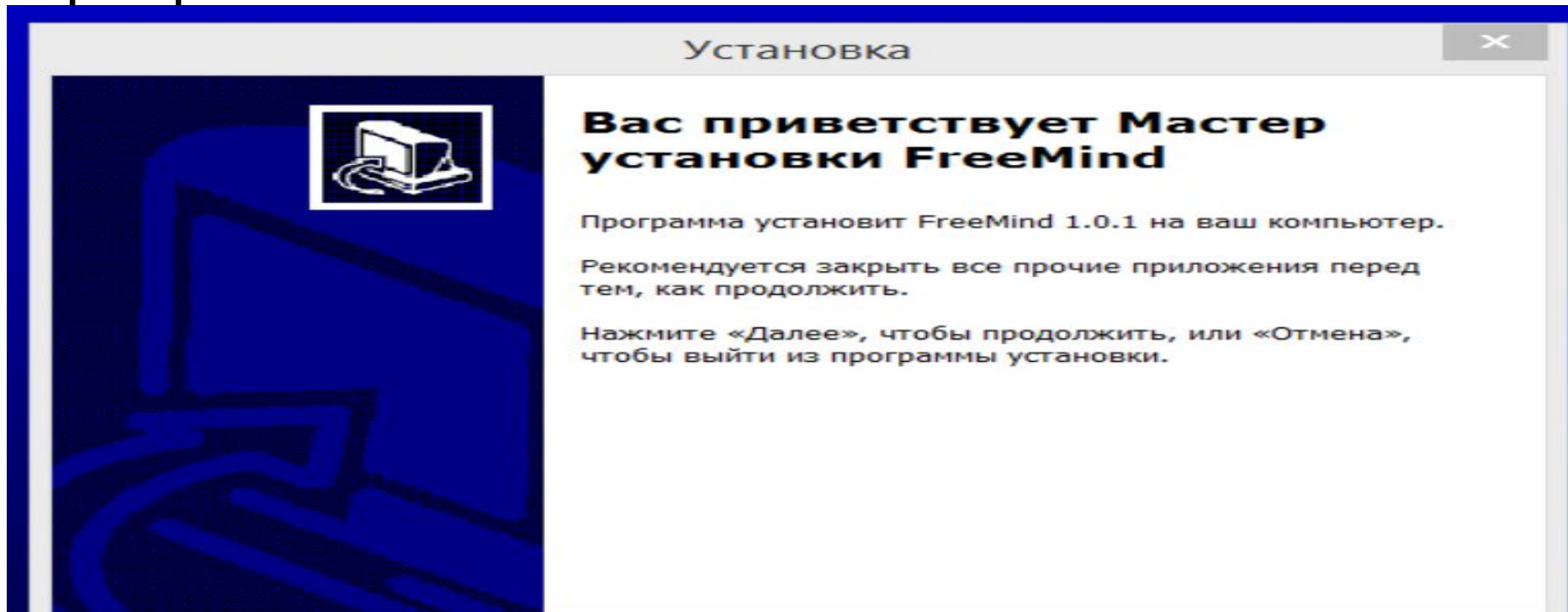
Установка программы

- Скачать программу FreeMind можно по ссылке <http://freemind.sourceforge.net/wiki/index.php/Download> на официальном сайте. Для этого нужно выбрать свою ОС в таблице и кликнуть по ссылке.

ОС	Скачать	Размер (МБ)	Примечание
MS Windows	Установщик Windows Минимум	29	Уменьшенная версия без экспорта в формат SVG и PDF.
MS Windows	Максимум	38	Версия "все включено"
Mac OS X	MAC OS X	92	Версия "все включено". Информация для пользователей Mac Maverick (10.9) и Mountain Lion (10.8): После загрузки операционная система сообщает, что приложение не работает. Пожалуйста, смотрите Здесь для решения.
Mac OS X 10.6.8	MAC OS X 10.6.8	150	Версия "Все включено", все еще версия 1.0.0. Пользователи версии 10.6.8, пожалуйста, перейдите по этой ссылке; там включена другая версия Java.
Linux	Ubuntu Linux	??	Пожалуйста, подумайте о том, чтобы сначала ознакомиться с примечаниями к выпуску .
Linux	Debian Linux (в настоящее время все еще для версии 0.9.0)	2.6	Пожалуйста, подумайте о том, чтобы сначала ознакомиться с примечаниями к выпуску .
Linux	SuSE 9.x Linux и другие дистрибутивы на основе RPM, такие как Fedora и Mandriva	2.8	См. также примечания к выпуску .
Любой	двоичные файлы для любой операционной системы	29	Уменьшенная версия без экспорта в формат SVG и PDF.
Любой	двоичные файлы для любой операционной системы - максимум	38	Версия "все включено"

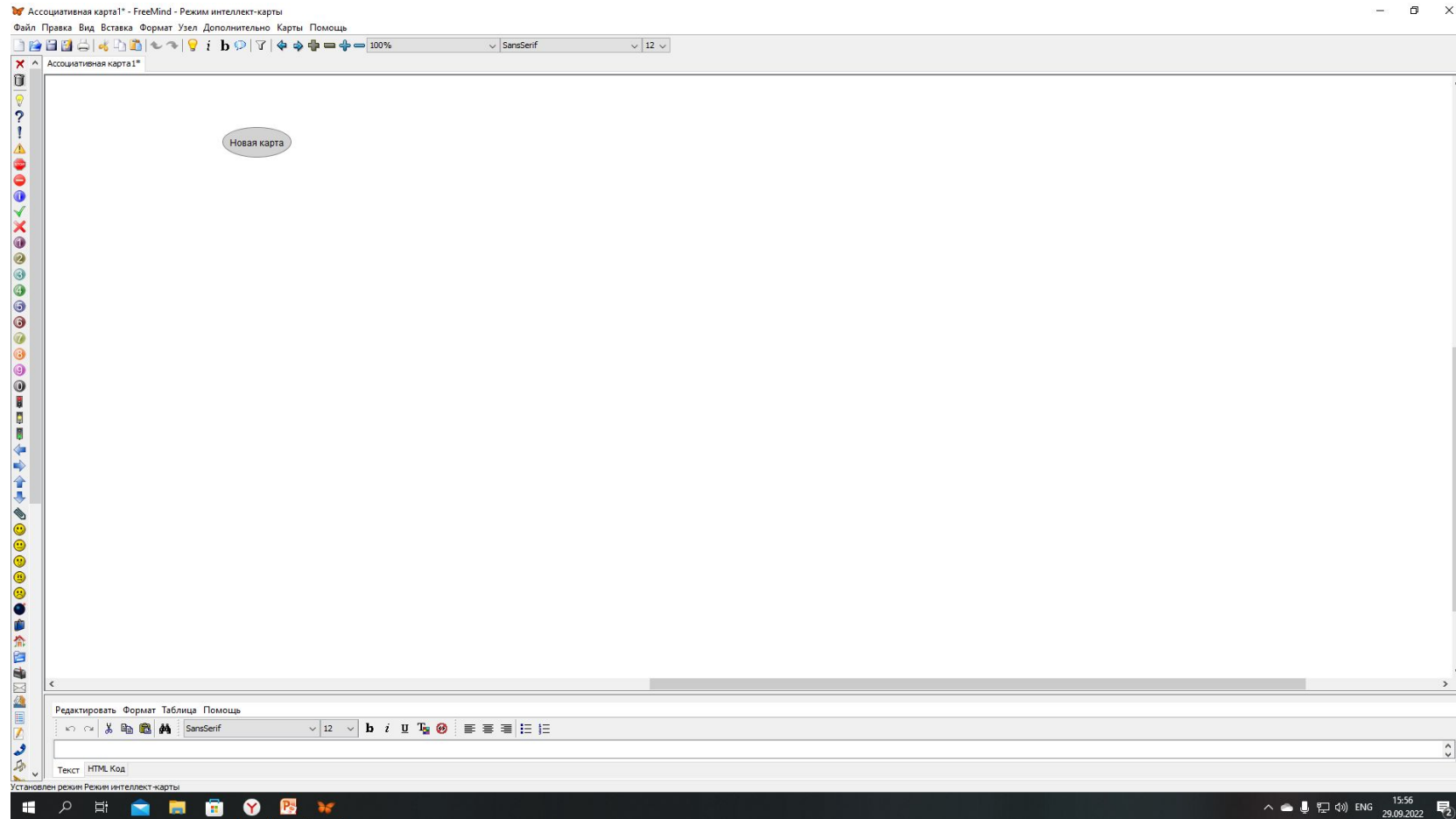
Установка программы

- Откройте загрузочный файл и установите программу, выбрав язык установки, папку, где будет храниться программа....



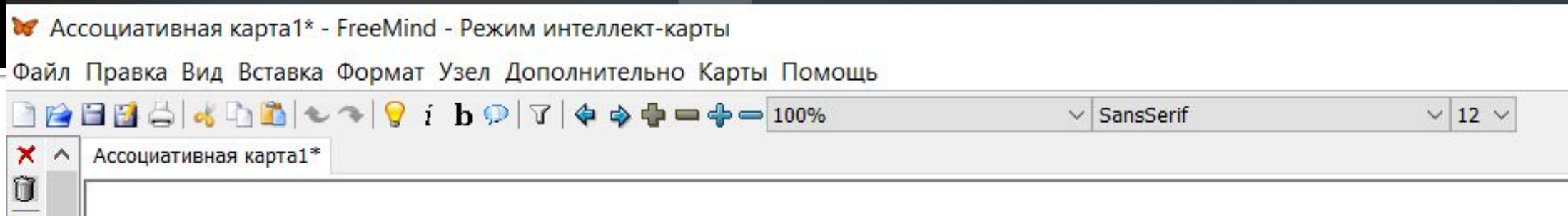
Установка программы

- Если программа запустится успешно, то появится окно с пустой картой ума.



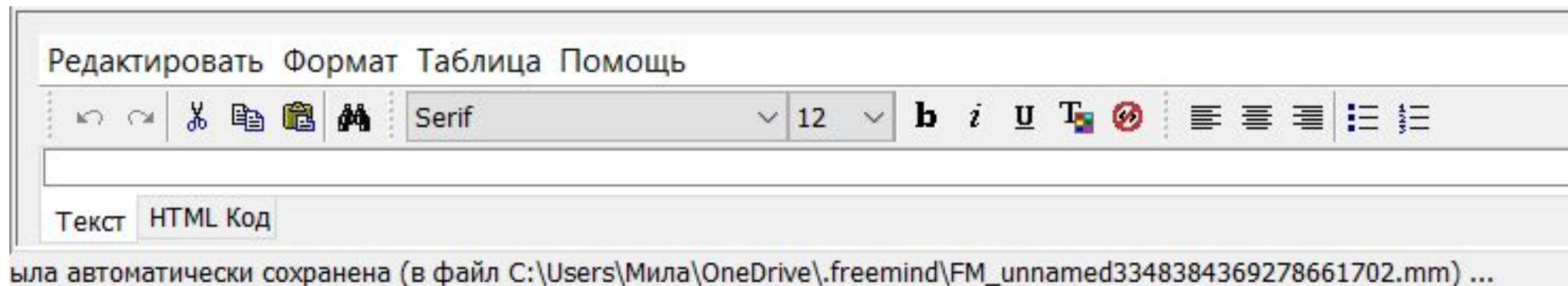
Интерфейс

Интерфейс



- Меню — здесь находятся пункты File, Edit, View, и многие пункты присущие только данной программе (большинство этих пунктов доступны также через сочетания клавиш);
- Горизонтальная панель инструментов — на ней расположены часто используемые команды приложения, такие как кнопка или выпадающее меню;
- Вкладки — дают возможность одновременно работать с несколькими открытыми картами, легко переключаясь между ними.

Интерфейс.



- Окно правки (в самом низу) — используется для добавления текста (в формате [HTML](#)) на создаваемой карте для выбранного узла.

Основные действия

Добавление новых узлов на карту

- Для того, чтобы добавить новый узел на карту, нажмите на правую кнопку мыши и в предложенном меню выберите:
- «Новый подчиненный узел», чтобы создать подчинённый узел;
- «Новый смежный узел после текущего/перед текущем», чтобы создать соседний узел.

Редактировать	F2
Изменить текст в редакторе...	Alt+Enter
Редактировать атрибуты	Alt+F9
Удалить узел	Delete
Вырезать	Ctrl+X
Копировать	Ctrl+C
Копировать только этот узел	Ctrl+Shift+C
Вставить	Ctrl+V
Новый подчиненный узел	Insert
Новый смежный узел после текущего	Enter
Новый смежный узел перед текущим	Shift+Enter
Развернуть / свернуть	Space

Новая карта **новый узел**

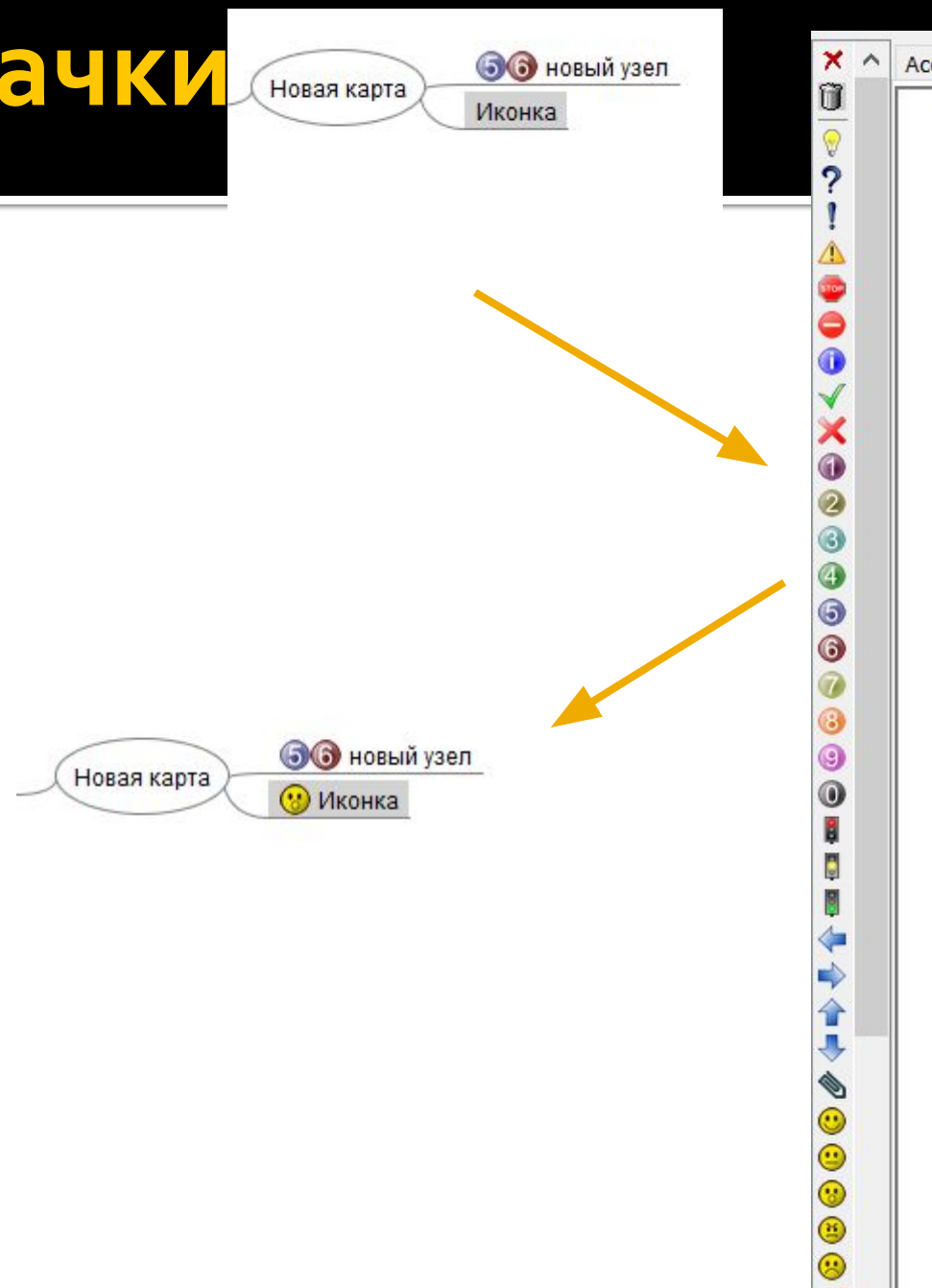
Переименование узлов

- Чтобы переименовать узел нужно кликнуть на него левой кнопкой мыши и переименовать (например, назовём его «05320»). После того, как вы введёте текст нажмите «Enter».



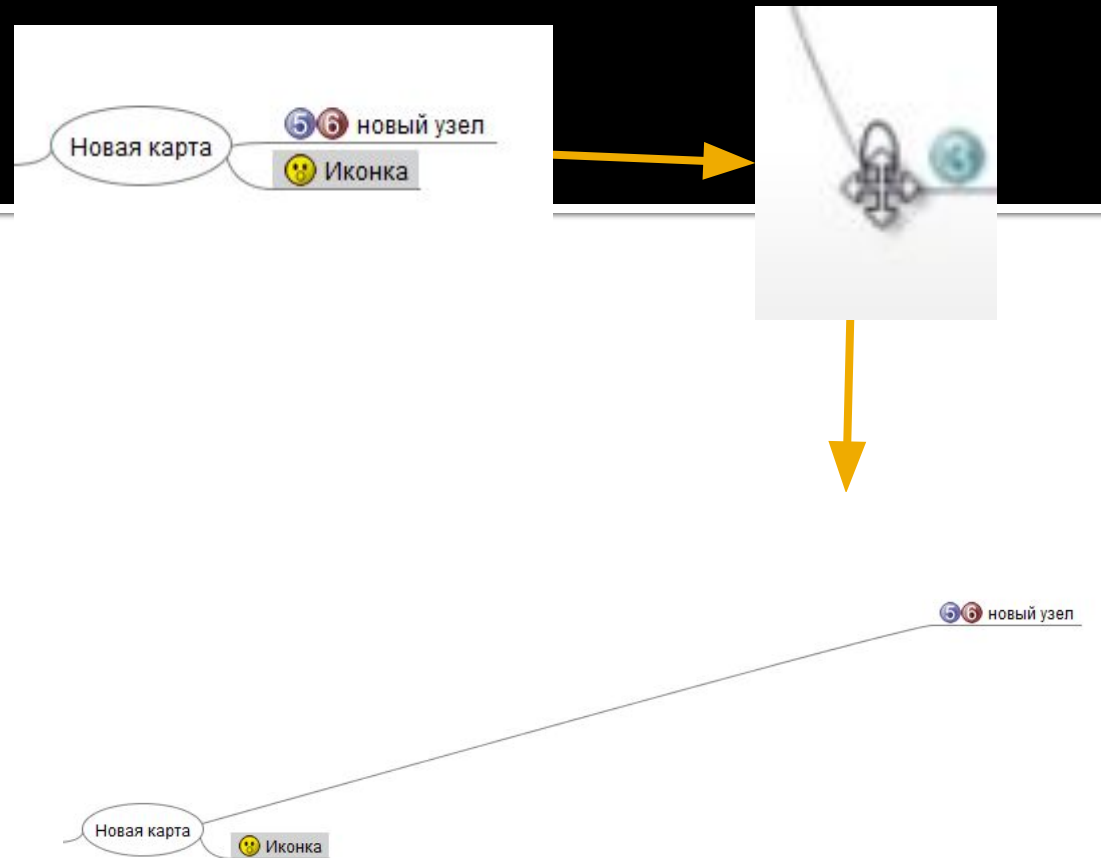
Добавление иконок на значки

- В узлы также можно вставить иконки, чтобы облегчить читаемость карты. Для этого нажмите на узел, куда нужно вставить иконку и выберите в боковой левой панели иконку. Она появится перед текстом в узле.



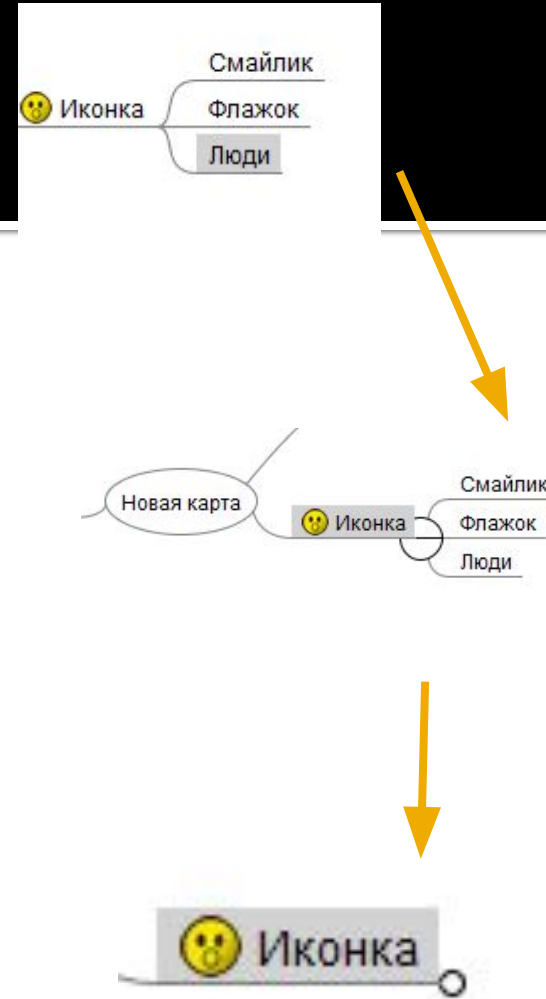
Перемещение узлов

- Для удобства вы можете перемещать узлы. Чтобы это сделать, наведите мышь на изгиб, пока не изменится курсор и переместите в удобном для вас направлении.



Скрытие узлов

- Если у вас очень много ветвей в вашей карте, то их можно свернуть. Наведите мышь на центральную точку соединения узлов и нажмите на появившийся кружочек. Узлы свернутся. Чтобы вернуть обратно, просто нажмите опять на кружочек.



Перемещение узлов

- Также узлы можно перемещать. Зажмите выбранную иконку или сеть иконок и переместите к другой. При зажатии курсор вот так изменится:



Выделение узлов

- Облака отлично подходят для выделения области. Выделяются узлы и все их потомки.
Для добавления облака необходимо нажать сочетание клавиш Ctrl + Shift + B или на панели меню выбрать команды Вставка – Облако.
Для изменения цвета облака можно воспользоваться командами Формат – Цвет облака на панели меню.

Что ещё можно делать с узлами?

- Помимо стандартных команд узлы можно экспортировать в новую карту, изменять формат (цвет, форма...), изменять встроенный стиль иконки.

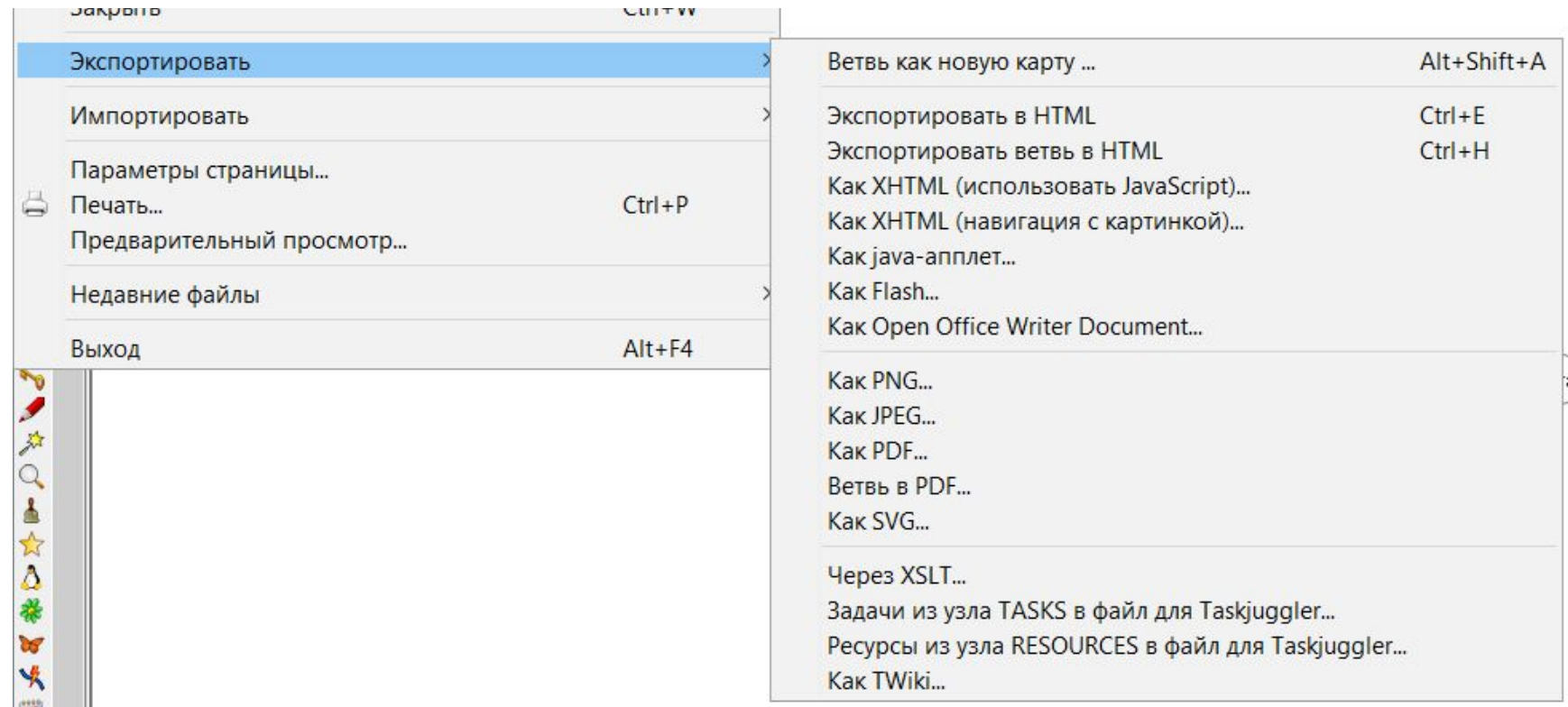
The screenshot shows a mind map with a central node 'Новая карта' (New map) and a child node 'Смайлик' (Smiley). A context menu is open over the 'Смайлик' node. The menu items and their keyboard shortcuts are as follows:

Редактировать	F2
Изменить текст в редакторе...	Alt+Enter
Редактировать атрибуты	Alt+F9
Удалить узел	Delete
Вырезать	Ctrl+X
Копировать	Ctrl+C
Копировать только этот узел	Ctrl+Shift+C
Вставить	Ctrl+V
Новый подчиненный узел	Insert
Новый смежный узел после текущего	Enter
Новый смежный узел перед текущим	Shift+Enter
Развернуть / свернуть	Space
Пиктограммы	>
Экспортировать	>
Формат	>
Вставка	>
Стиль	>
Показать узлы на географической карте	
Установить связь с географической картой в интернете	
Удалить местоположение узла	
Добавить изображение карты к узлу	

Сохранение карты

Сохранение карты

- Нажмите на «Файл» в левом верхнем углу;
- Выберите «Экспортировать...»;
- Также выберите нужный вам формат и папку сохранения;
- Готово!



Вопросы

1. На какие ОС можно установить FreeMind?

1. На какие ОС можно установить FreeMind?

На все ОС что есть в таблице для скачивания.

Скачать

Выберите один из следующих двоичных файлов текущей версии FreeMind 1.0.1, в зависимости от вашей операционной системы:

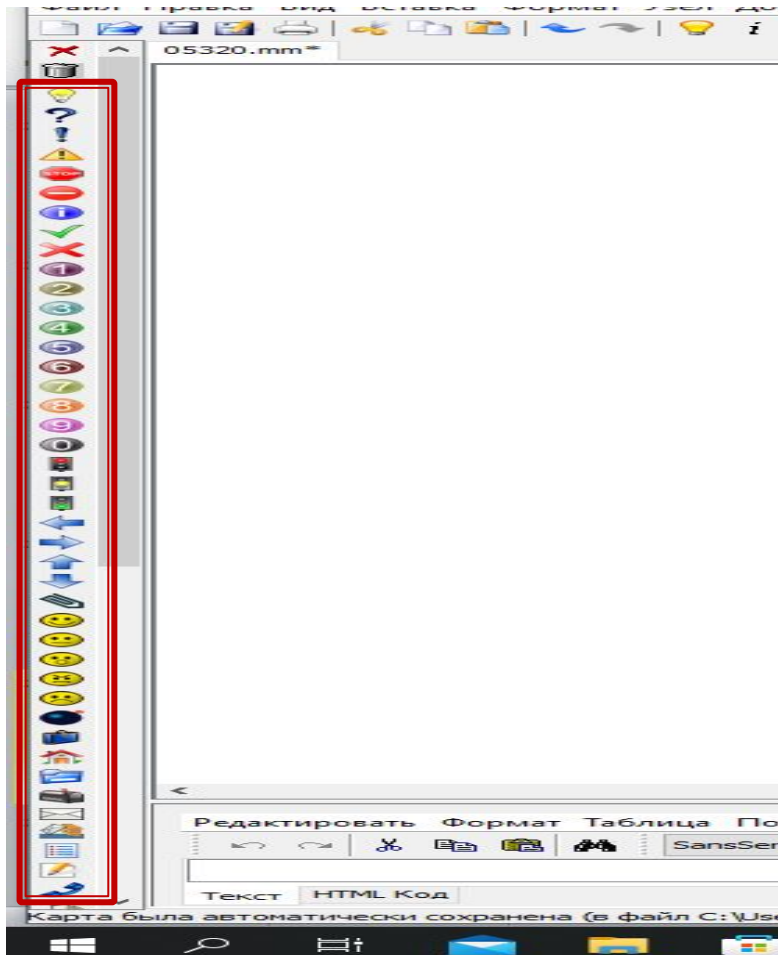
ОС	Скачать	Размер (МБ)	Примечание
MS Windows	Установщик Windows Минимум	29	Уменьшенная версия без экспорта в формат SVG и PDF.
MS Windows	Установщик Windows Max	38	Версия "все включено"
Mac OS X	MAC OS X	92	Версия "все включено". Информация для пользователей Mac Maverick (10.9) и Mountain Lion (10.8) : После загрузки операционная система сообщает, что приложение не работает. Пожалуйста, смотрите Здесь для решения.
Mac OS X 10.6.8	MAC OS X 10.6.8	150	Версия "Все включено", все еще версия 1.0.0. Пользователи версии 10.6.8, пожалуйста, перейдите по этой ссылке; там включена другая версия Java.
Linux	Ubuntu Linux	??	Пожалуйста, сначала ознакомьтесь с примечаниями к выпуску .
Linux	Debian Linux (в настоящее время все еще для версии 0.9.0)	2.6	Пожалуйста, сначала ознакомьтесь с примечаниями к выпуску .
Linux	SuSE 9.x Linux и другие дистрибутивы на основе RPM, такие как Fedora и Mandriva	2.8	См. также примечания к выпуску .
Любой	двоичные файлы для любой операционной системы	29	Уменьшенная версия без экспорта в формат SVG и PDF.
Любой	двоичные файлы для любой операционной системы - максимум	38	Версия "все включено"
Электронная станция	Скачать: Установочный пакет WarpIN с netlabs.org	7.6	Версия "все включено"

Для Linux процедура установки подробно описана.

2. Как добавить смайлик в название узла?

2. Как добавить смайлик в название узла?

С помощью специальной панели в приложении.



3. Для чего используется окно правки ?

3. Для чего используется окно правки ?

Окно правки (в самом низу) — используется для добавления текста (в формате [HTML](#)) на создаваемой карте для выбранного узла.

4. Как создать новый подчиненный узел ?

4. Как создать новый подчиненный узел ?

Для того, чтобы добавить новый узел на карту, нажмите на правую кнопку мыши и в предложенном меню выберете «Новый подчиненный узел» .

5. Как переместить узел с одного места на другой ?

5. Как переместить узел с одного места на другой ?

Наведите мышь на изгиб узла, пока не изменится курсор и переместите в удобном для вас направлении.

Задания

1. Создайте так карту как показано на рисунке:



2. Добавьте пиктограммы к подчинённым узлам «Контроллер»:



2. Добавьте пиктограммы к узлам «Контроллер»:

Кликаем правой кнопкой мыши по узлу и выбираем «Пиктограммы»...

Устройства в

Информационная магистраль (шина)

Процессор

Внутренняя память

Контроллер

Контроллер

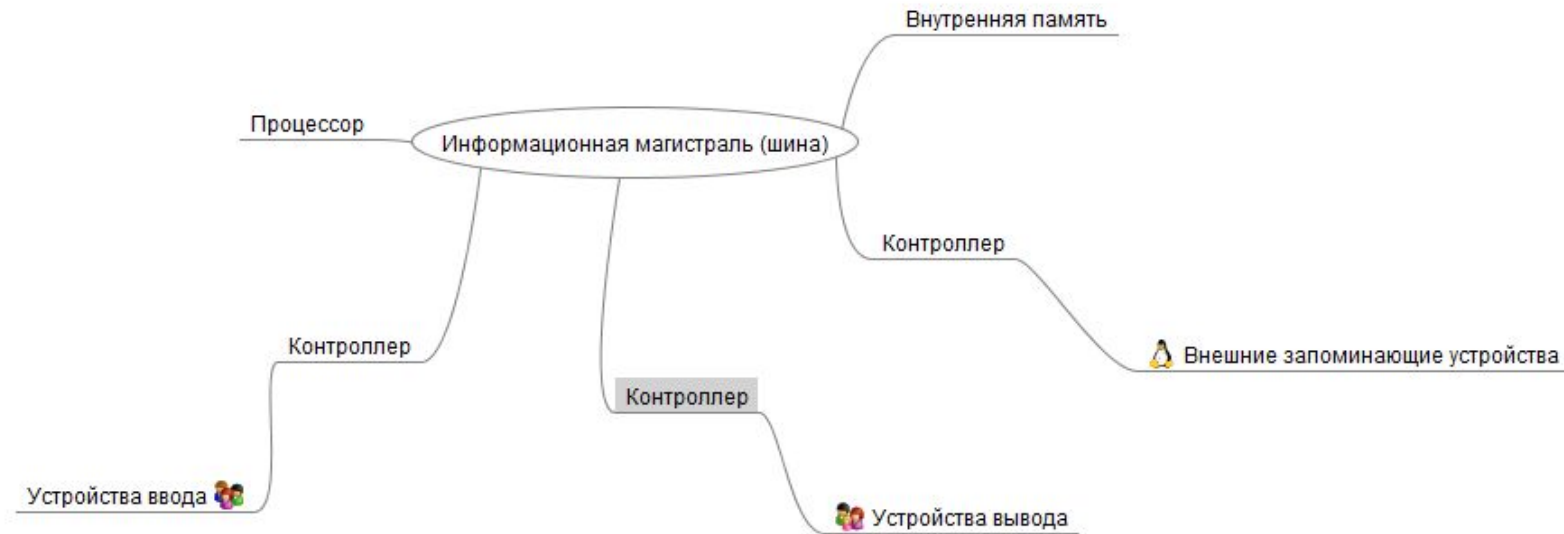
Редактировать	F2
Изменить текст в редакторе...	Alt+Enter
Редактировать атрибуты	Alt+F9
Удалить узел	Delete
Вырезать	Ctrl+X
Копировать	Ctrl+C
Копировать только этот узел	Ctrl+Shift+C
Вставить	Ctrl+V
Новый подчиненный узел	Insert
Новый смежный узел после текущего	Enter
Новый смежный узел перед текущим	Shift+Enter
Развернуть / свернуть	Space
Пиктограммы	>
Экспортировать	>
Формат	>

Удалить последнюю пиктограмму
Удалить все пиктограммы
Идея
Вопрос
Важно
Важно
Стоп
Входа нет
Информация
OK
Не OK
Приоритет 1
Приоритет 2
Приоритет 3
Приоритет 4
Приоритет 5
Приоритет 6
Приоритет 7
Приоритет 8
Приоритет 9
Приоритет 0
Красный сигнал светофора
Желтый сигнал светофора
Зеленый сигнал светофора
Назад
More ...[translate me]
More ...[translate me] 1

Linux
Мило
FreeMind
Неисправность
Дата
Время
Ожидание
Launch
Черный флажок
Синий флажок
Зеленый флажок
Оранжевый флажок
Розовый флажок
Красный флажок
Желтый флажок
Семья
Женщина1
Женщина2
Мужчина1
Мужчина2
Женщины
Группа

2. Добавьте пиктограммы к узлам «Контроллер»:

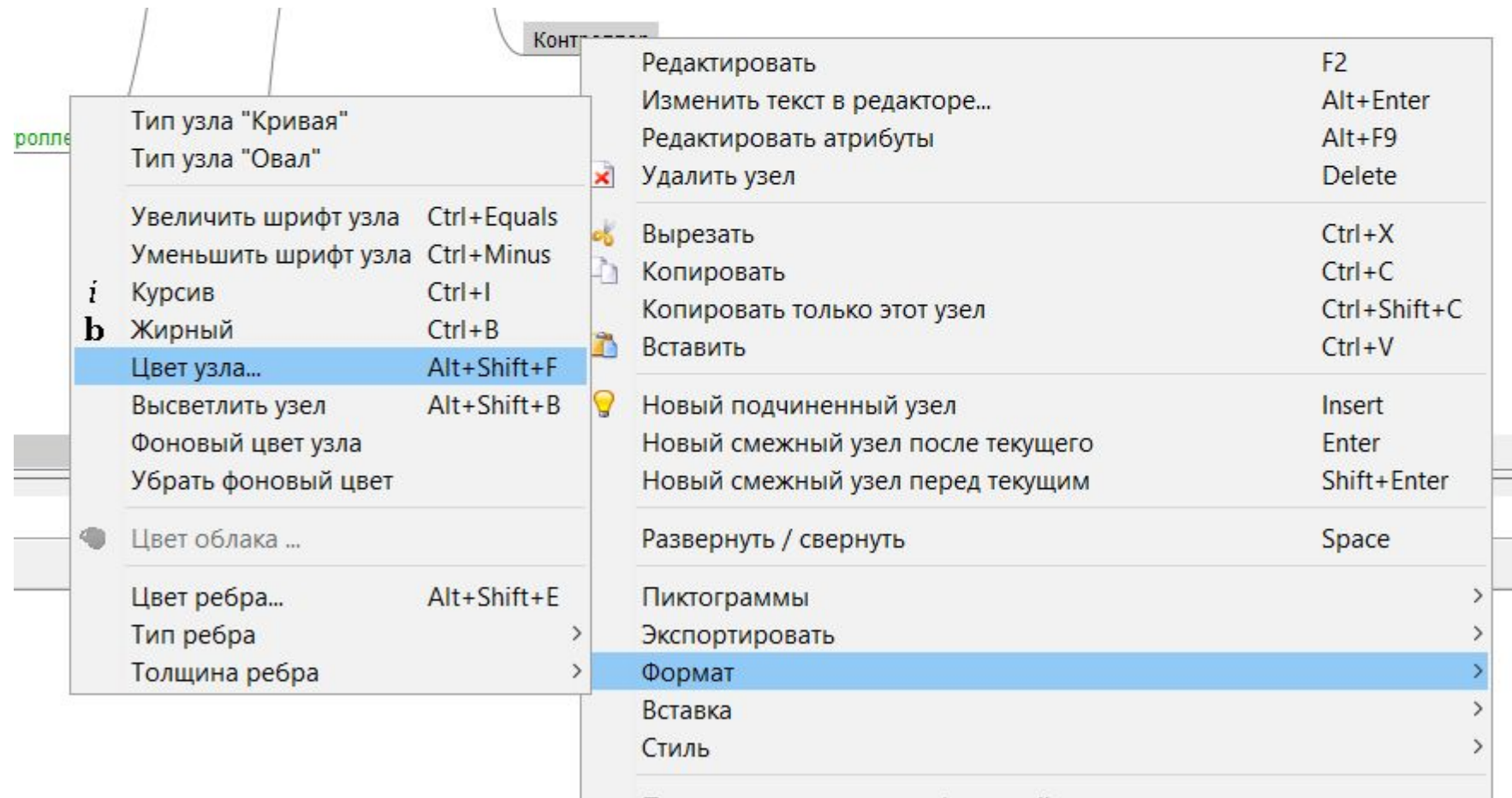
Готово!



3. Измените цвета у узла «Контроллер» на зелёный, «Внутренняя память» на красный, «Процессор» на жёлтый.

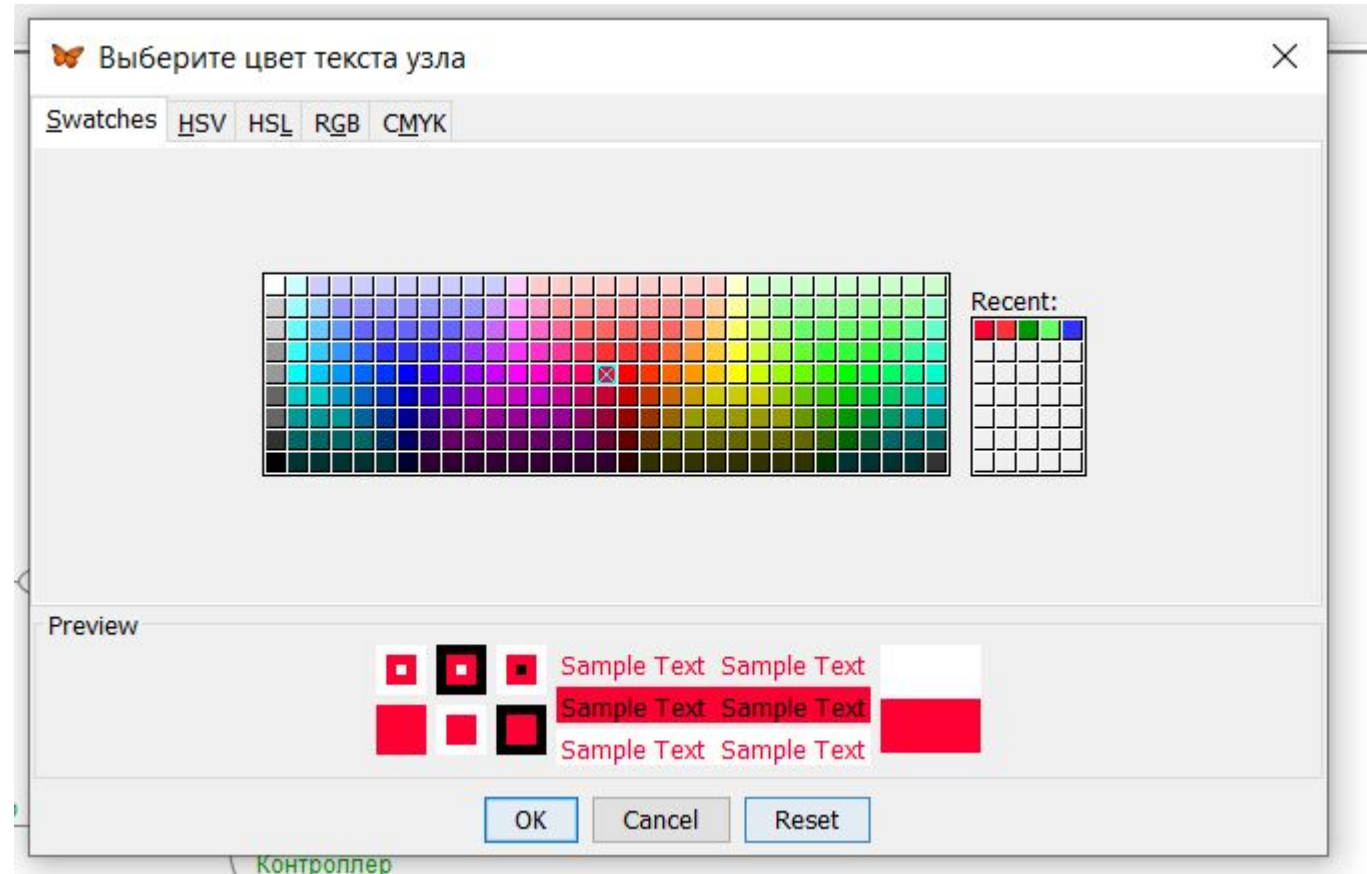
3. Измените цвета у узла «Контроллер» на зелёный, «Внутренняя память» на красный, «Процессор» на жёлтый.

Опять кликаем правой кнопкой мыши на узел, но уже выбираем в меню «Цвет узла...» -> «Формат».



3. Измените цвета у узла «Контроллер» на зелёный, «Внутренняя память» на красный, «Процессор» на жёлтый.

Выбираем цвет узла. То же самое делаем для остальных узлов.



3. Измените цвета у узла «Контроллер» на зелёный, «Внутренняя память» на красный, «Процессор» на жёлтый.

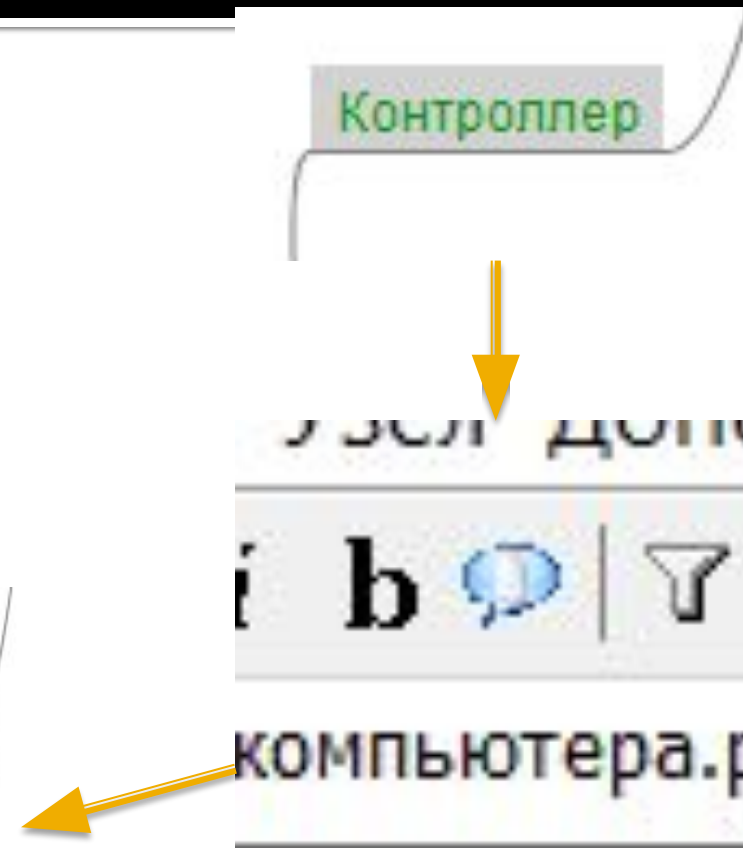
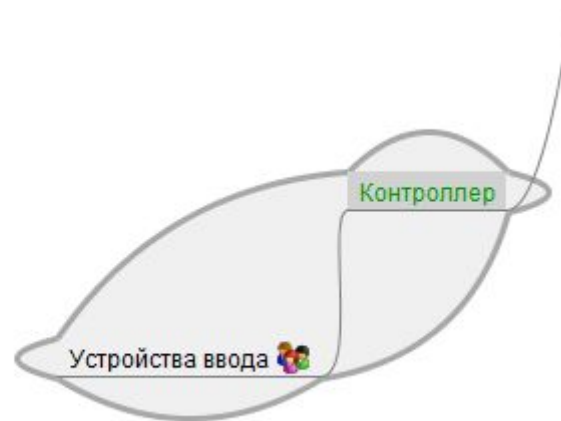
ГОТОВО!



4. Выделите в облако все узлы «Контроллер» и все подчинительные к ним узлы.

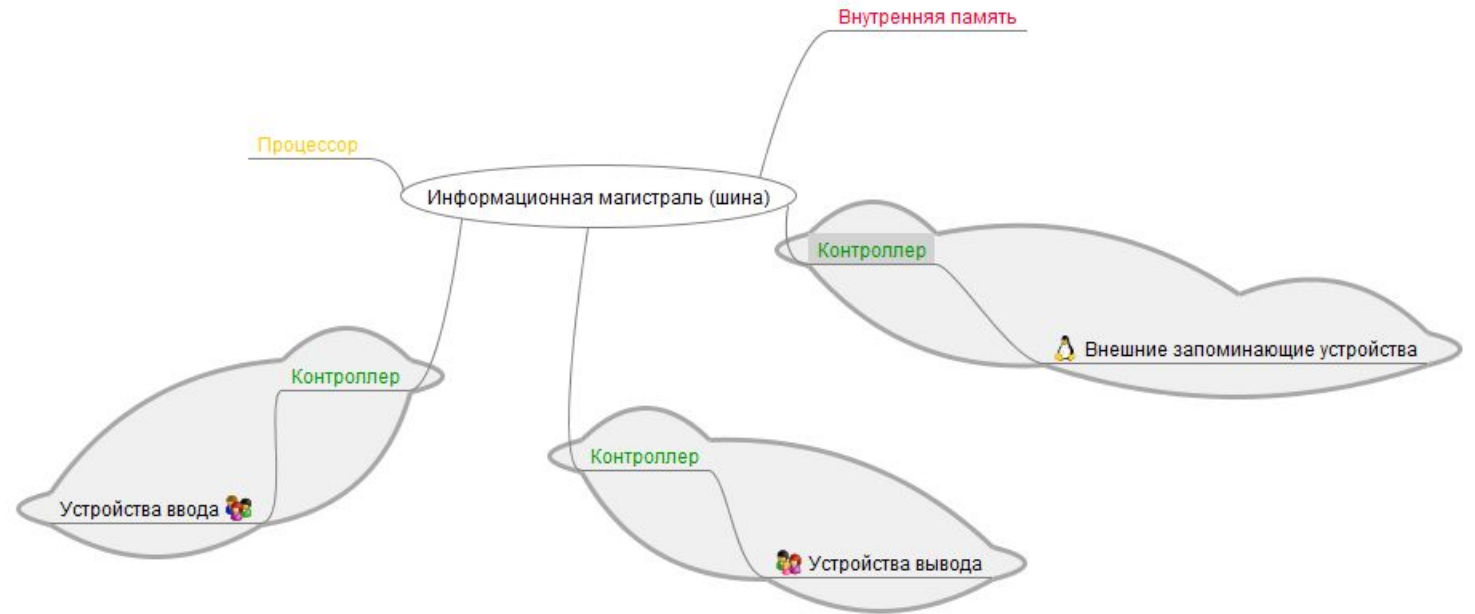
4. Выделите в облако все узлы «Контроллер» и все подчинительные к ним узлы.

Выделите любой узел «Контроллер» и нажмите на облако в верхней панели инструментов. Узел «Контроллер» и все подчинённые к нему узлы появятся в облаке. То же самое проделываем для остальных узлов..



4. Выделите в облако все узлы «Контроллер» и все подчинительные к ним узлы.

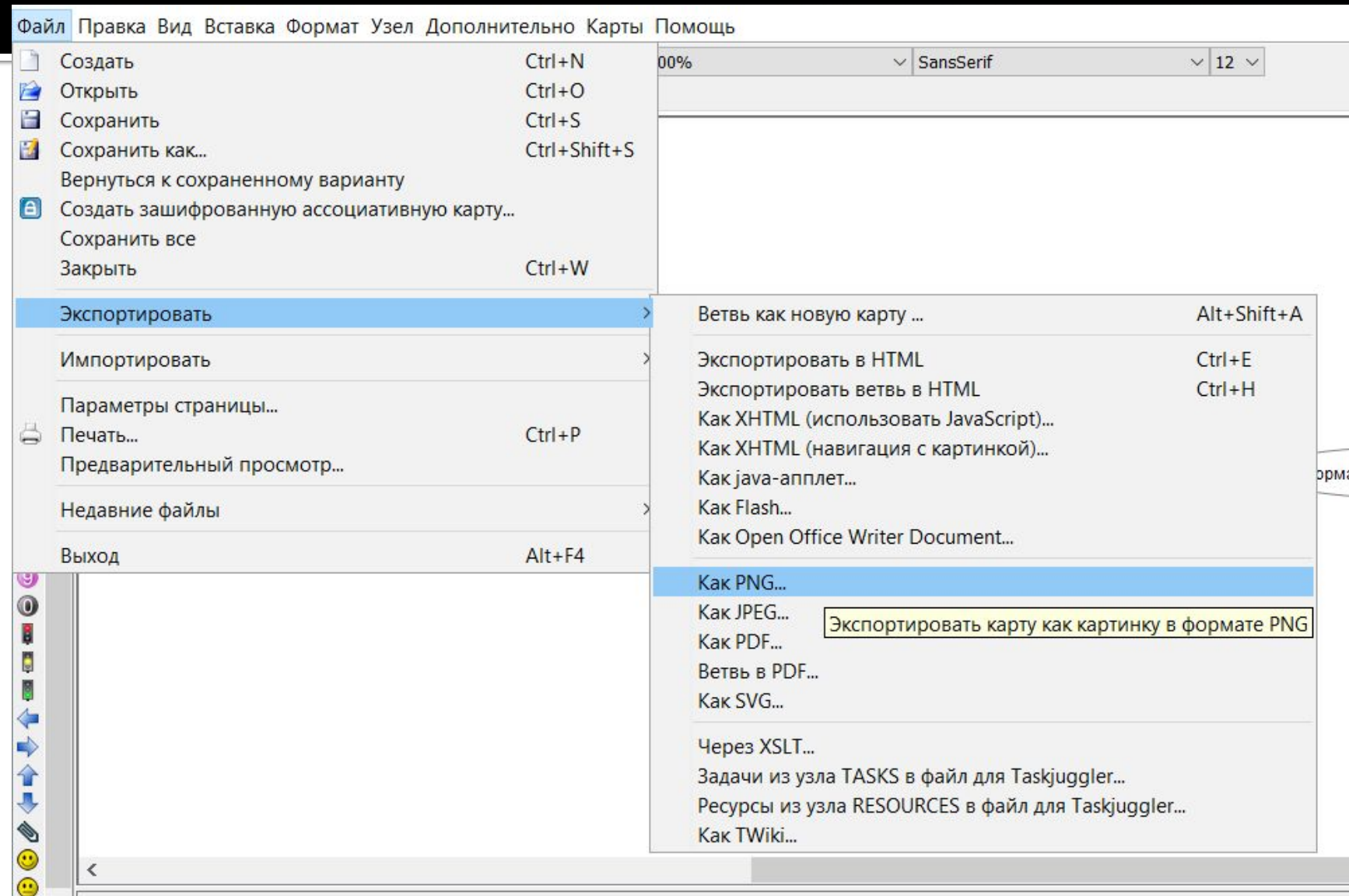
ГОТОВО!



5. Сохраните карту в формате PNG.

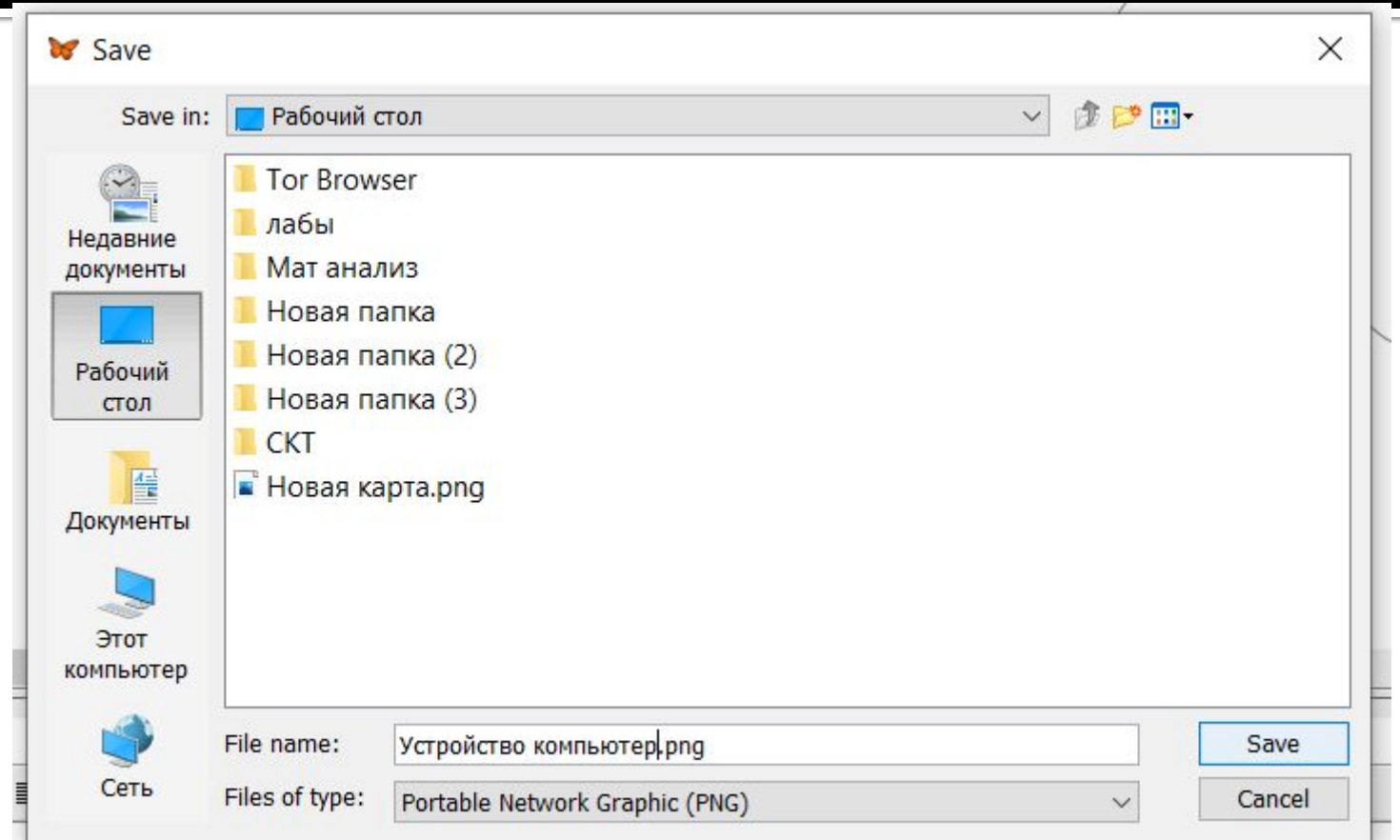
5. Сохраните карту в формате PNG.

В левом верхнем углу меню нажмите на «Файл» -> «Экпортировать» -> «Как PNG».



5. Сохраните карту в формате PNG.

Выберете место,
куда сохранить и
название файла.



5. Сохраните карту в формате PNG.

ГОТОВО!

