

# Движение

*Его виды и применение*



# Движение

- **Движение — это отображение плоскости на себя, при котором сохраняются расстояния между точками.**
- **Одно из таких движений — осевая симметрия.**
- **Другое — центральная симметрия.**

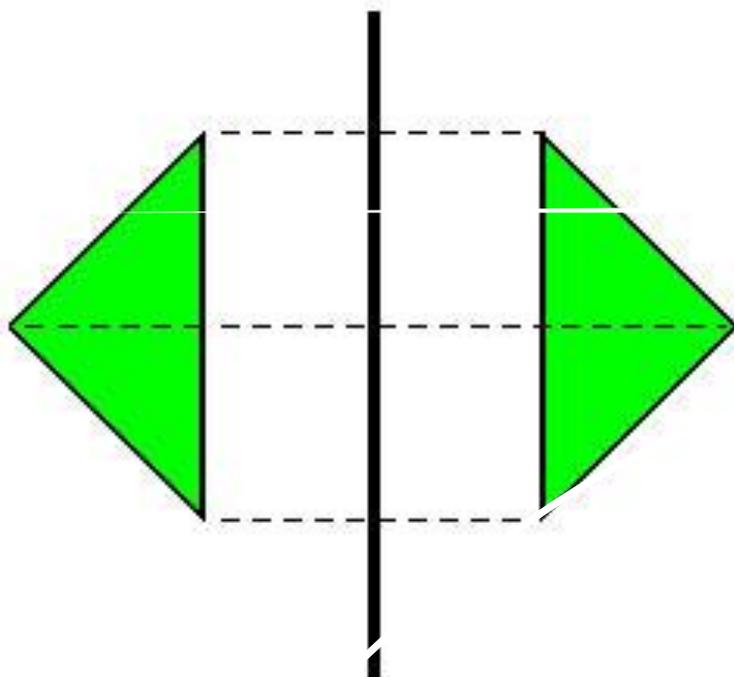
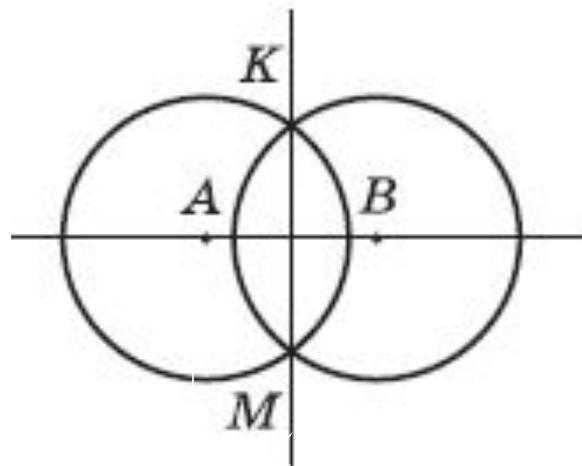


# Осевая симметрия

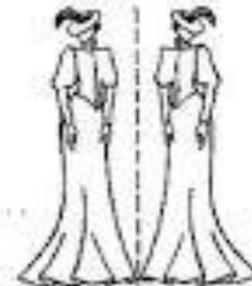
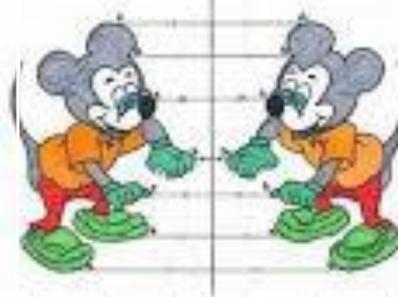
- Осевой симметрией фигуры относительно оси будем называть отображение, при котором получается фигура, составленная из точек, симметричных относительно этой оси каждой точке начальной фигуры.



Áìò Ìàêñèì.mp3

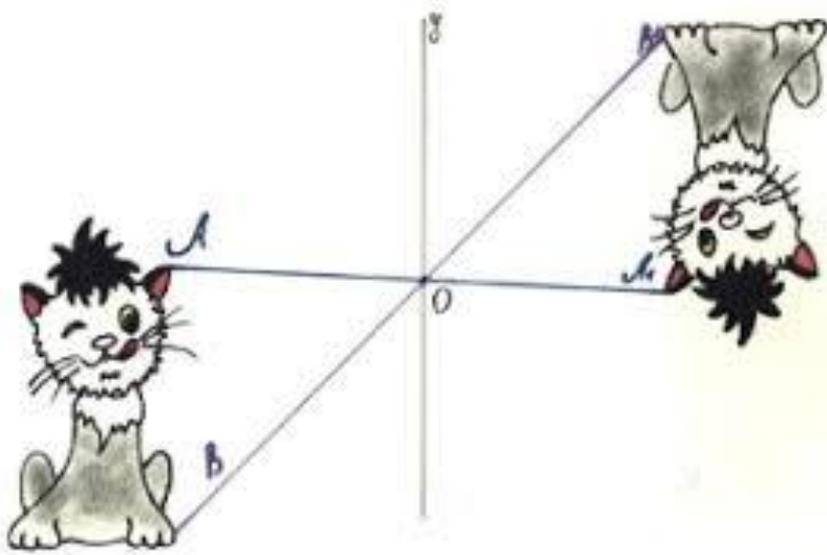
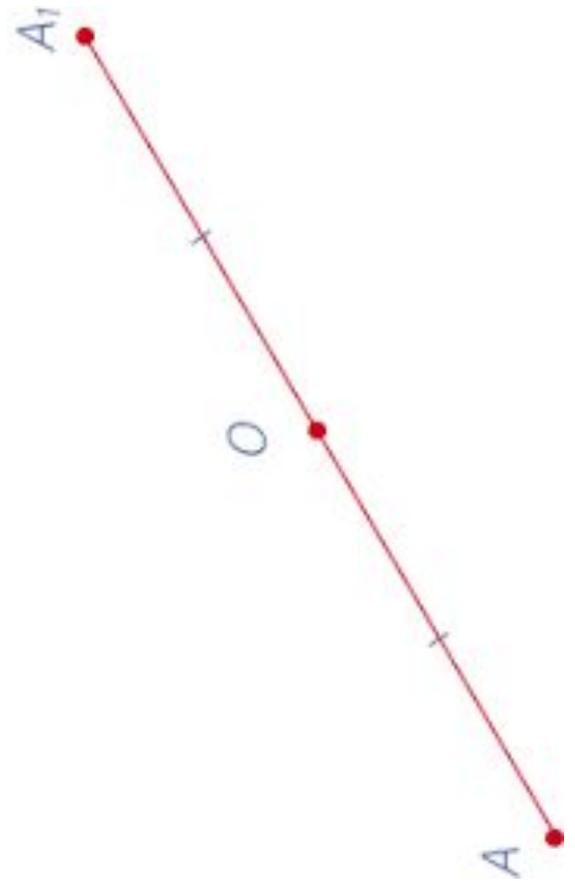
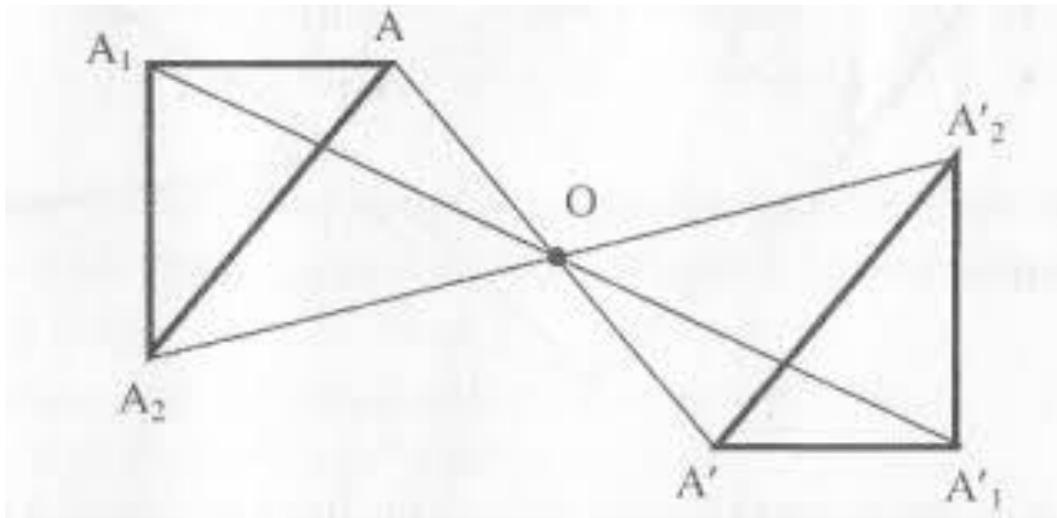


### Осевая симметрия

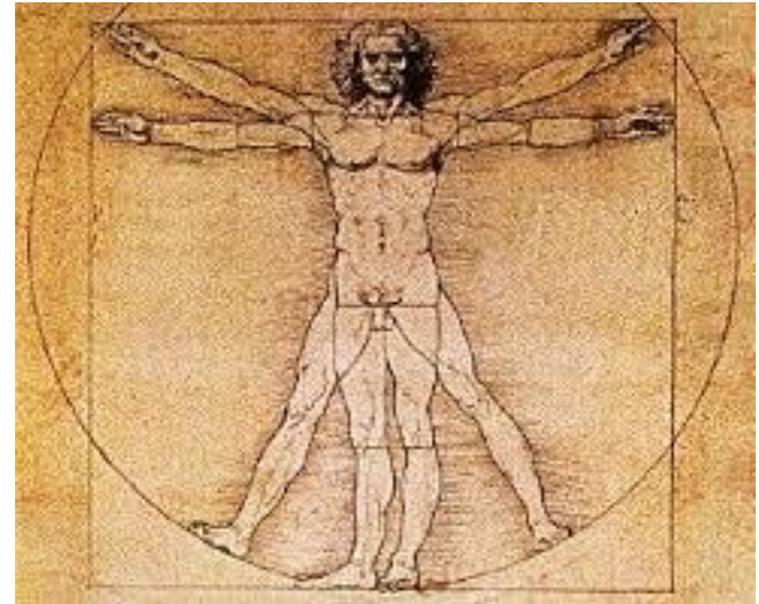


# Центральная симметрия

- Центральной симметрией фигуры относительно точки будем называть отображение, при котором получается фигура, составленная из точек, симметричных относительно данной точки каждой точке начальной фигуры.

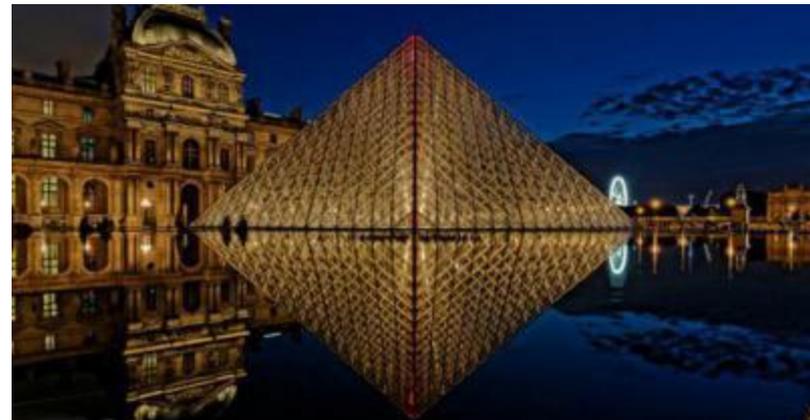


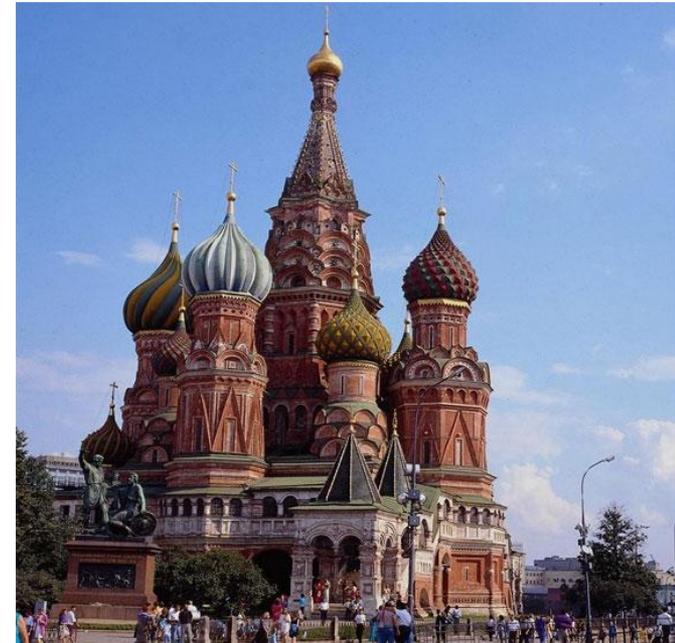
# Примеры симметрии в природе



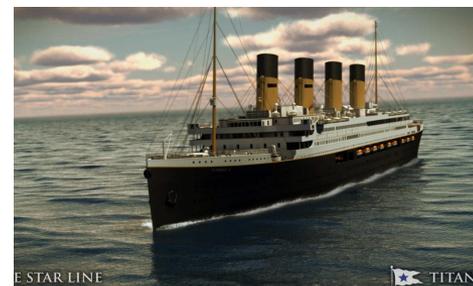


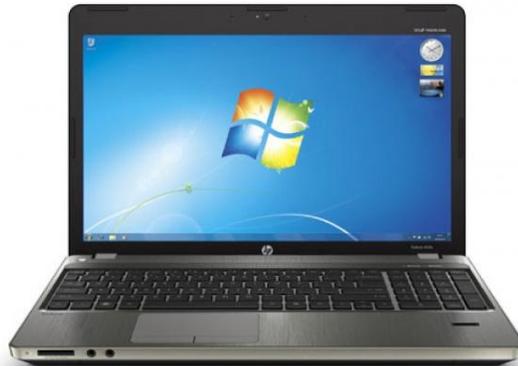
# Примеры симметрии в архитектуре



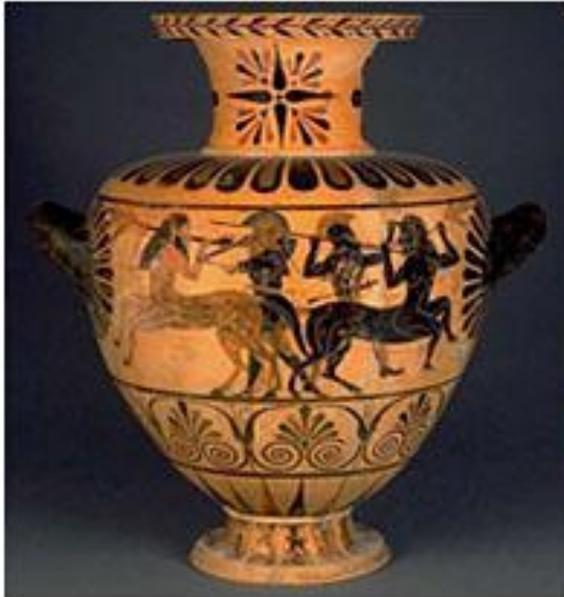
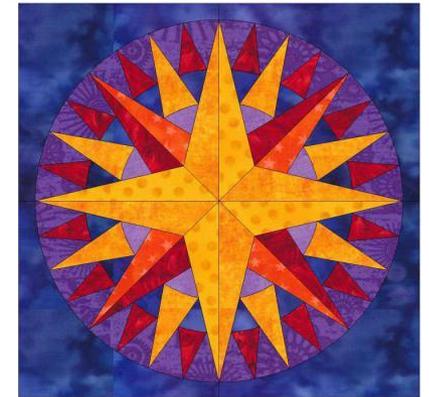


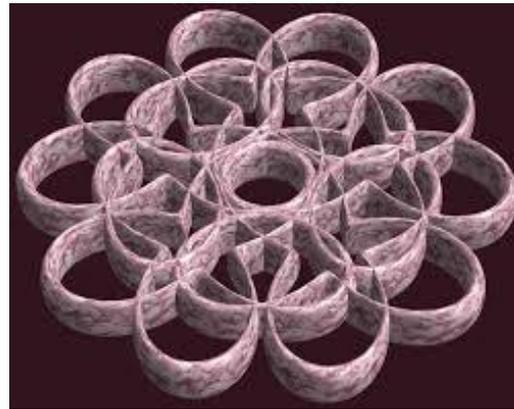
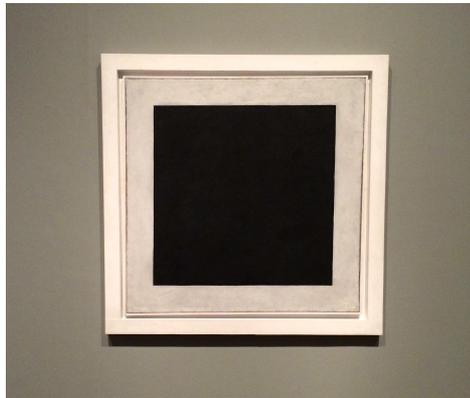
# Примеры симметрии в технике





# Примеры симметрии в искусстве





İðàùàíèð Áíðà İàéñèà.mp3

