



GIT

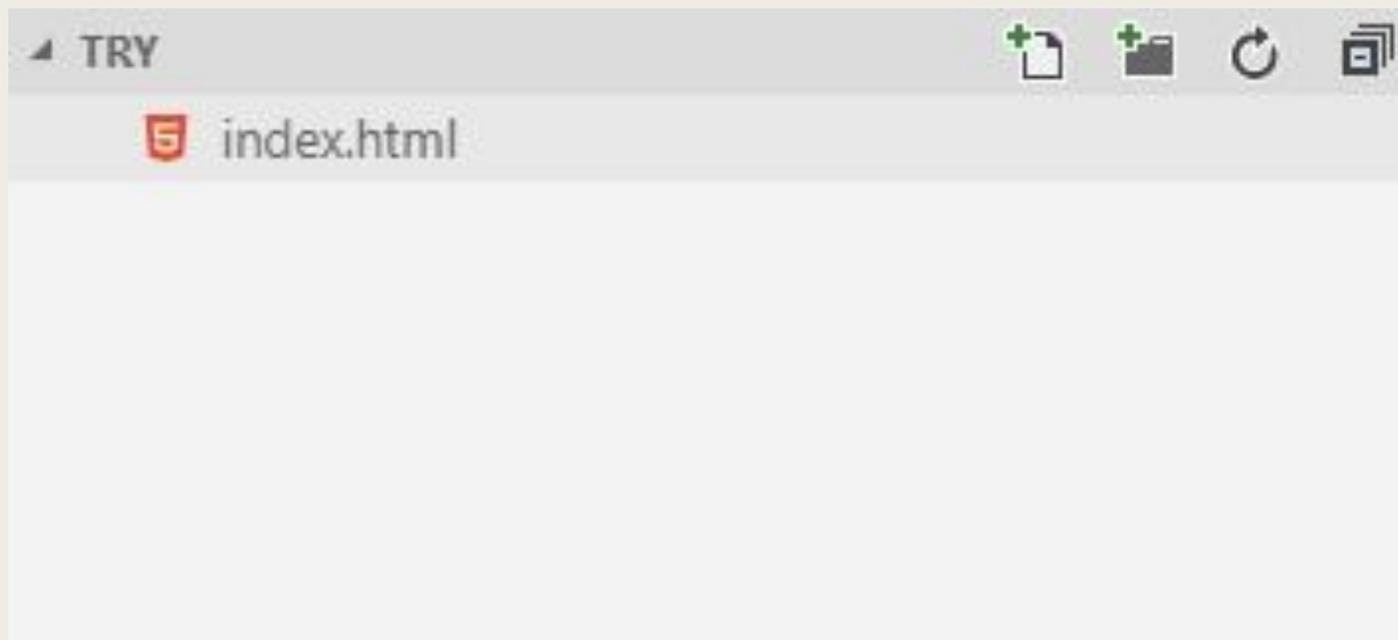


# КАК ХРАНИТСЯ ПРОЕКТ?

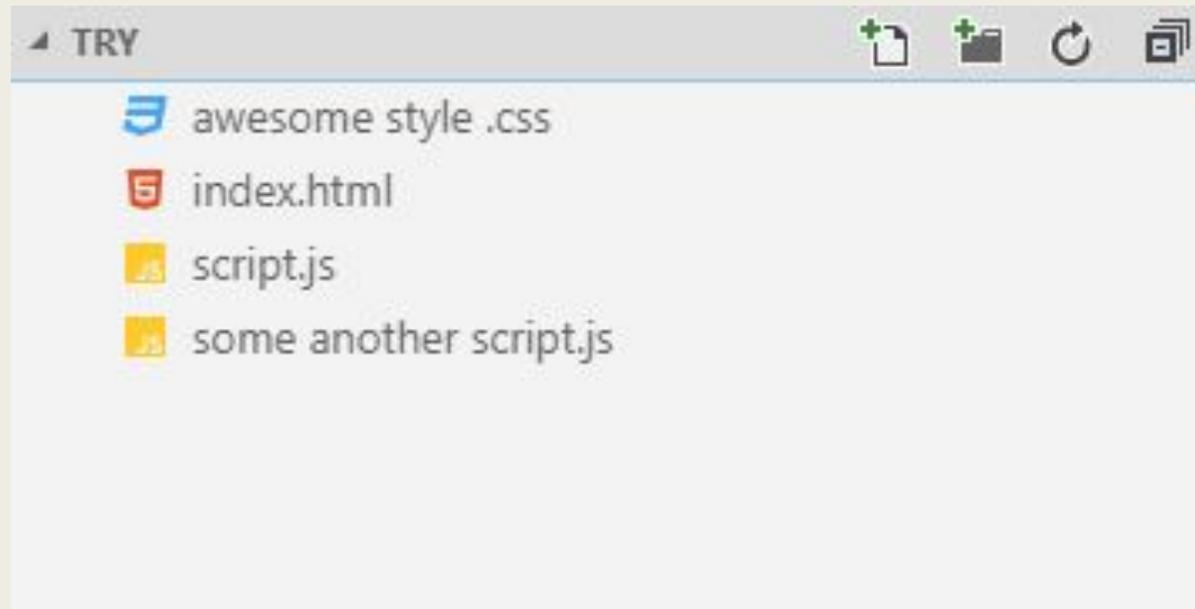
На примере простого сайта



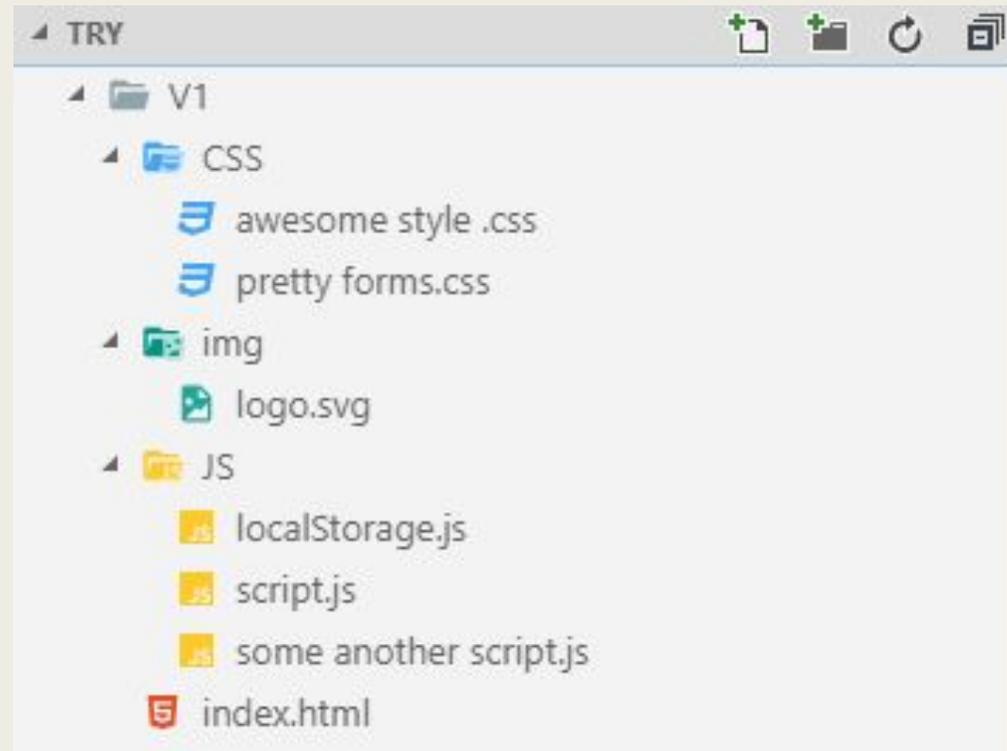
# Начинается все с простого файла



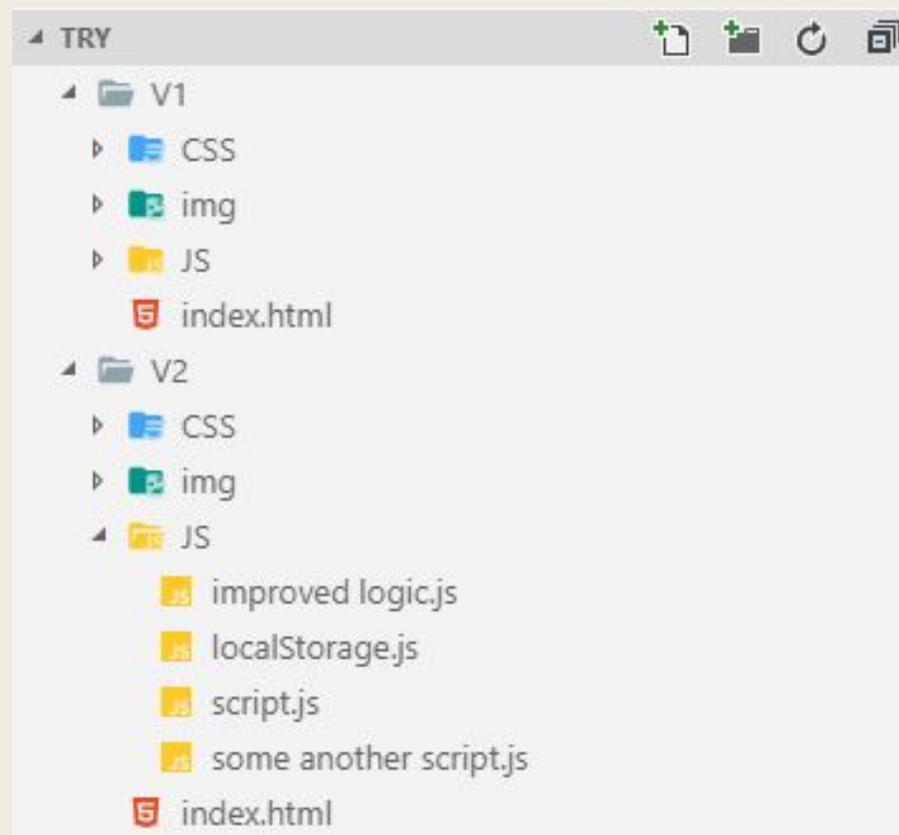
# Далее добавляется контент



# Вы стараетесь все структурировать



# Старые версии оставляете просто в старой папке



В итоге только при одиночной работе получается вот это



Если работают несколько людей –  
все это лежит в облаке и постоянно  
растет



# Минусы такого подхода

- Тонна папок, практически одинаковых(много места)
- Безответственность людей
- Неудобно соединять изменения разных людей
- Крайне неудобно работать над одним и тем же местом программы

# Что предлагает GIT?

- Удобный контроль изменений
- Экономия места на диске
- Удобный процесс обмена кодом
- Удобное слияние изменений
- Повышает производительность труда

# Основные понятия

■ Коммит

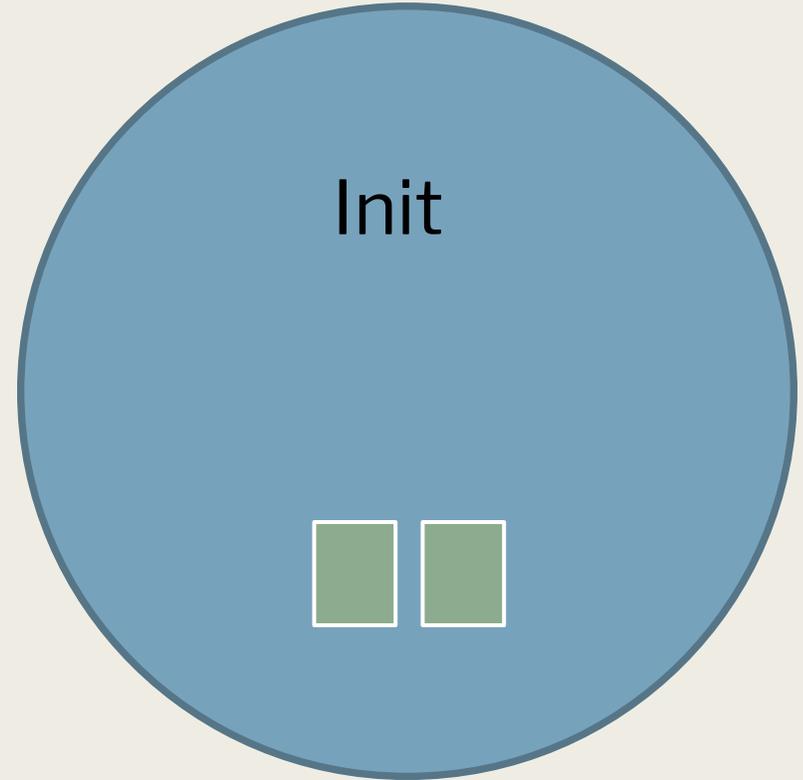
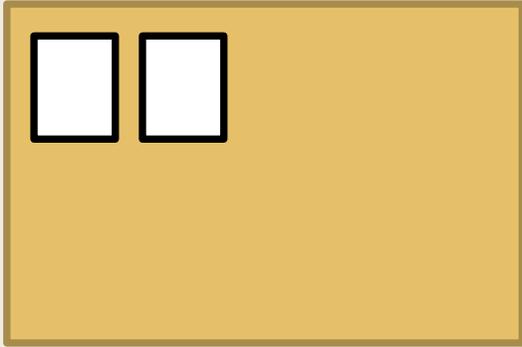
■ Ветка

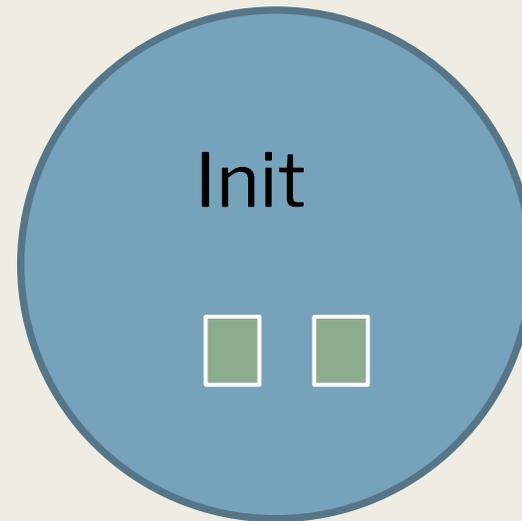
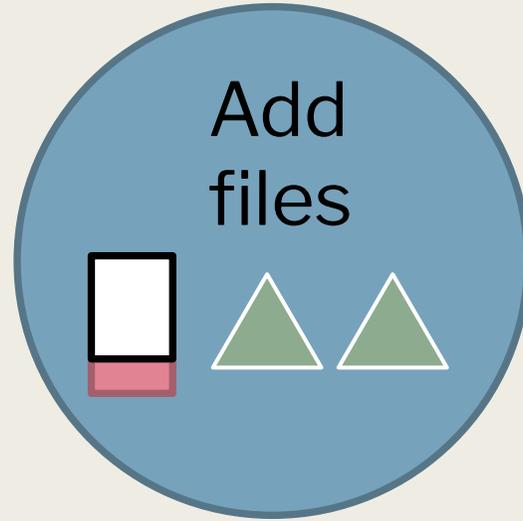
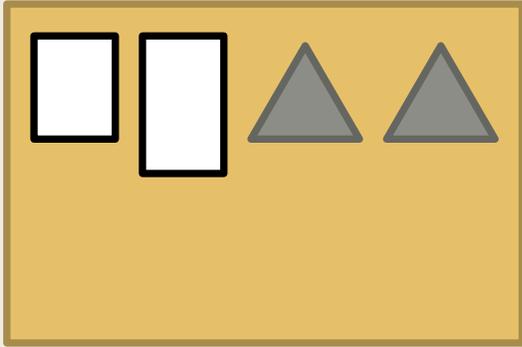
# КОММИТ

- Узел, описывающий преобразования в файловой системе. Просто набор инструкций.
- Может не иметь, иметь одного, или более родителей.
- Может иметь неограниченное количество детей.

# Как это работает?

- Создается пустая папка.
- Создается один единственный файл, для первого коммита.
- Инициализируется система GIT в этой папке.
- Создается первый коммит. В нем будет записано всего одно сообщение «создан файл»
- После этого идут ветвления и тд и тп... В целом много всего интересного.





# ПО

- GIT (<https://git-scm.com/>)
- GitKraken (<https://www.gitkraken.com/>)
- Visual Studio Code (<https://code.visualstudio.com/>)