



# Модуль 2. Введение в объектно-ориентированное программирование

## 2.8. \* Параметризованные типы

# Понятие обобщенного класса



**Обобщенное программирование (generic programming)** — это подход к описанию данных и алгоритмов, который предусматривает их использование с различными типами данных без изменения их описания.

**Дженерики** — это параметризованные типы. С помощью параметризованных типов можно объявлять классы, интерфейсы и методы, при этом тип данных выступает в виде параметра.

К основным **свойствам** дженериков можно отнести:

- строгую типизацию;
- единую реализацию;
- отсутствие информации о типе.

```
class name<T1, T2, ..., Tn> { /* ... */ }
```

- **E** — элемент (широко используется в Java Collection Framework);
- **K** — ключ;
- **N** — число;
- **T** — тип;
- **V** — значение;
- **S, U, V** и т. д. — 2-й, 3-й, 4-й типы.

# Пример



```
class Generic<T>{
    T t; // объявляем объект типа T

    //передаем в конструктор параметр типа T
    public Generic(T t) {
        this.t = t;
    }

    //получаем параметр типа T
    public T getT() {
        return t;
    }

    //метод вывода параметризованного типа на экран
    public void print(){
        System.out.println("Value T: " + getT());
        System.out.println("Type T: " + t.getClass().getName());
    }
}
```

```
Generic<Integer> integerGeneric = new Generic<>(new Integer(5));
integerGeneric.print();

System.out.println();

Generic<String> stringGeneric = new Generic<>("Hello");
stringGeneric.print();
```



```
Value T: 5 Type T: java.lang.Integer
Value T: Hello Type T: java.lang.String
```

```
class Generic<T extends Number>{
```

# Обобщенный класс с несколькими параметрами



```
class Pair<K, V>{
    K k;
    V v;

    //Передает в конструктор ссылки на K и V
    public Pair(K k, V v) {
        super();
        this.k = k;
        this.v = v;
    }

    public void print(){
        System.out.println("Value K: " + getK());
        System.out.println("Type K: " + k.getClass().getName());
        System.out.println("Value V: " + getV());
        System.out.println("Type V: " + v.getClass().getName());
    }

    public K getK() {
        return k;
    }

    public V getV() {
        return v;
    }
}
```

```
Pair<String, Integer> pair = new Pair <> ("Hello", new Integer(5));
pair.print();
```



```
Value K: Hello Type K: java.lang.String Value V: 5 Type V: java.lang.Integer
```

```
Pair<String, Integer> pair = new Pair<String, Integer>("Hello", new Integer(5)); //до JDK 7
Pair<String, Integer> pair = new Pair<>("Hello", new Integer(5)); //начиная с JDK 7
```

# Универсальные методы (generic methods)

○○○ ○○○

```
public void printArr(Integer [] iArr){
    for(int i = 0; i < iArr.length; i++){
        System.out.print(iArr[i] + " ");
    }
    System.out.println();
}

public void printArr(Double [] dArr){
    for(int i = 0; i < dArr.length; i++){
        System.out.print(dArr[i] + " ");
    }
    System.out.println();
}

public void printArr(Boolean [] bArr){
    for(int i = 0; i < bArr.length; i++){
        System.out.print(bArr[i] + " ");
    }
    System.out.println();
}

public void printArr(Character [] cArr){
    for(int i = 0; i < cArr.length; i++){
        System.out.print(cArr[i] + " ");
    }
    System.out.println();
}
```



```
public <T> void printArr(T [] tArr){
    for(int i = 0; i < tArr.length; i++){
        System.out.print(tArr[i] + " ");
    }
    System.out.println();
}
```

```
Integer [] iArr = {1,2,3,4,5};
Double [] dArr = {1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0};
String [] sArr = {"a", "b", "c", "d", "e"};
printArr(iArr);
printArr(dArr);
printArr(sArr);
```



1 2 3 4 5 1.0 2.0 3.0 4.0 5.0 a b c d e

# Методы с параметризованными типами

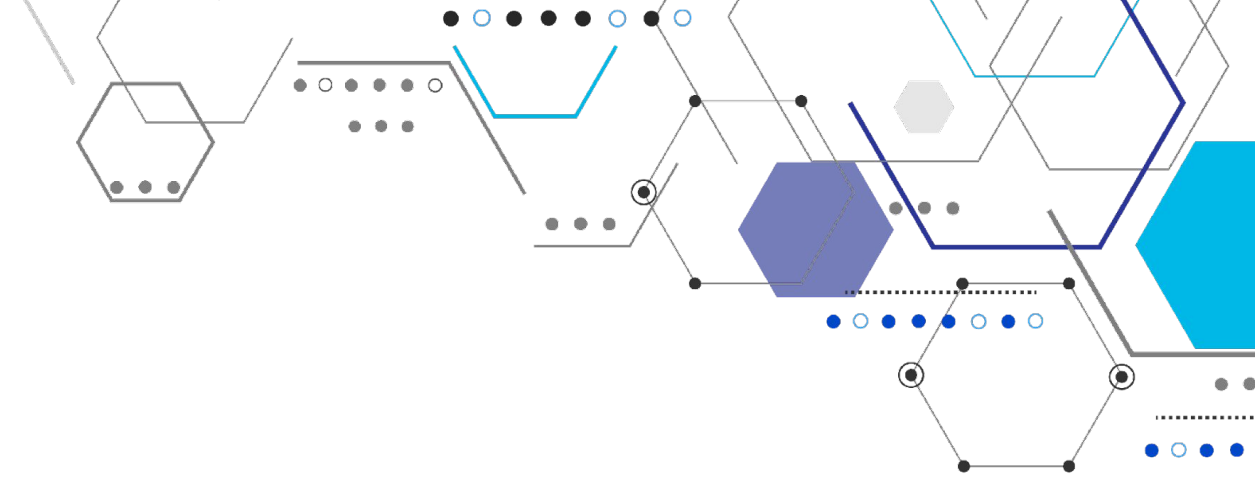
○○○ ○○○

```
<T> void method(Generic<T> generic){}
```

```
void method(Generic<?> generic){}
```

- ? **extends T** — определяет множество классов потомков T;
- ? **super T** — определяет множество родительских классов T.

```
public void print(Generic<? extends Number> generic){  
    generic.print();  
}
```



Спасибо за внимание!

