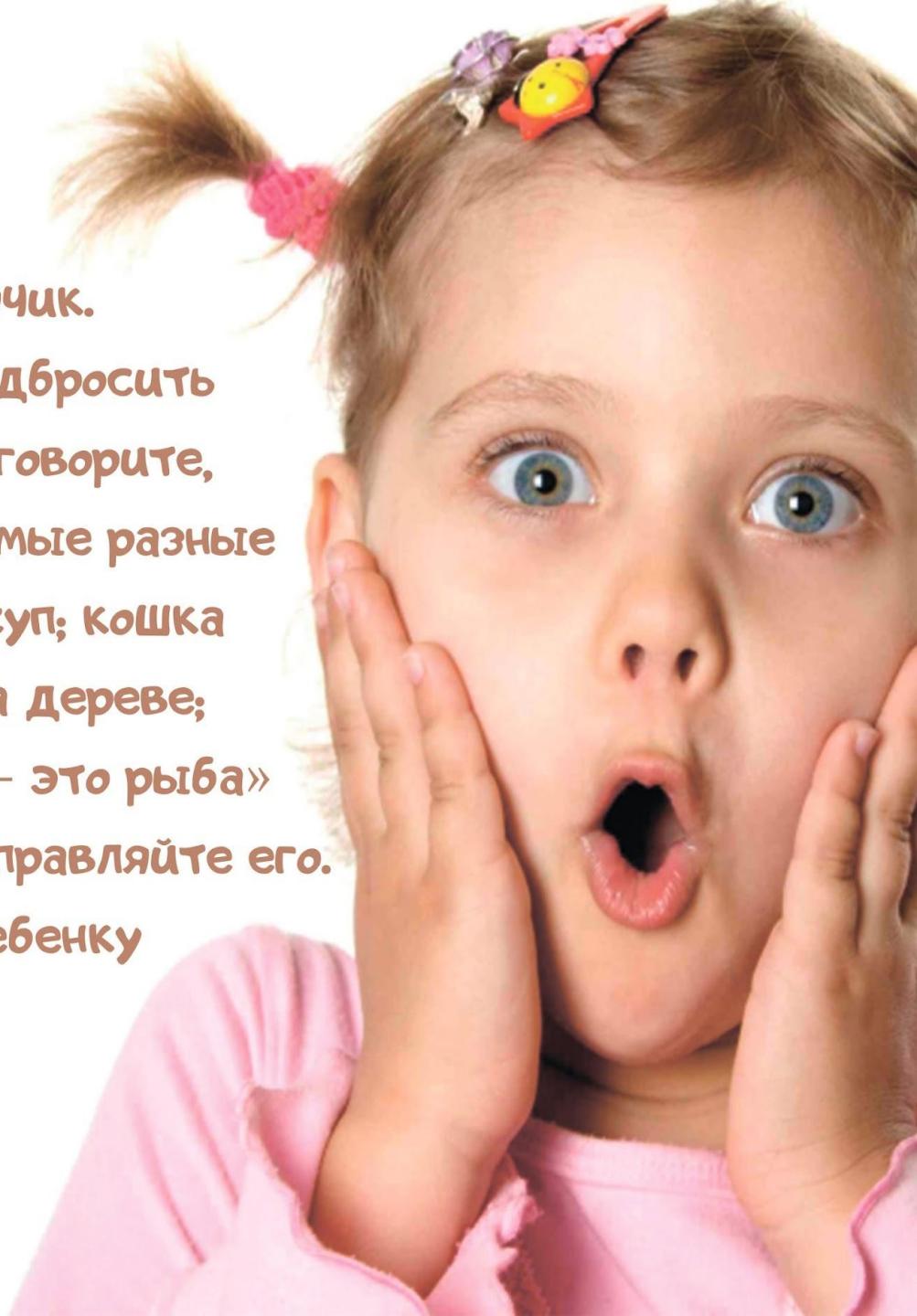


А так бывает?

Для этой игры дайте ребенку мячик.

Объясните ему, что он должен подбросить и поймать мяч, если то, о чем вы говорите, бывает. После чего называйте самые разные ситуации, например: «Маша ест суп; Кошка любит яблоки; Крокодил живет на дереве; Автобус по небу летит; Воробей — это рыба» и пр. Если ребенок ошибается, поправляйте его. Также вы можете предложить ребенку самому объяснить свои ошибки.



А что, если...

Цель:

Эта игра способствует развитию логического и творческого мышления ребенка, его фантазии.

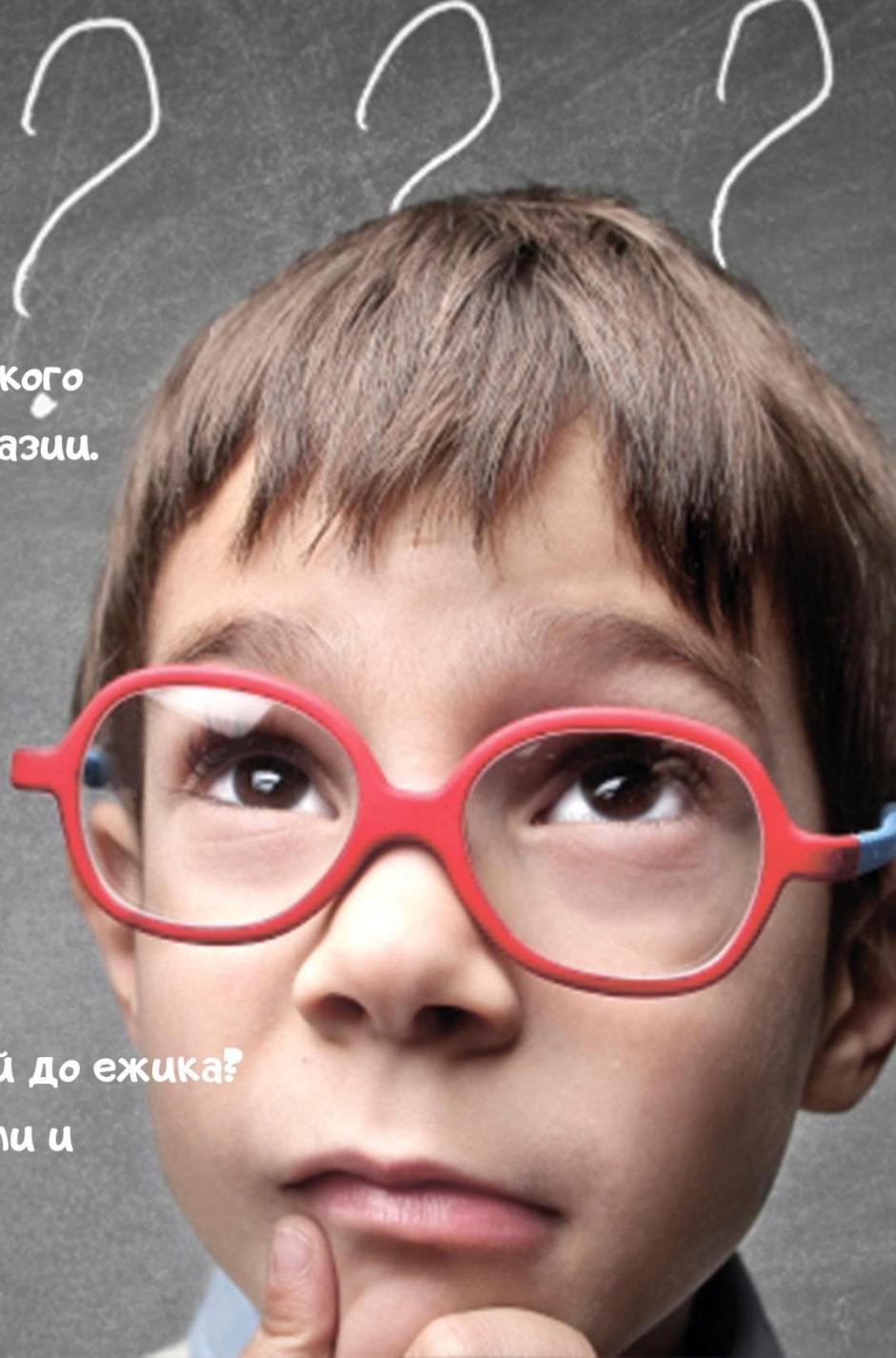
В этой игре вам предстоит задавать малышу вопросы, на которые он должен ответить. Вопросы могут быть такими:
Что случится, если ты пройдешься босиком по снегу?

Что случится, если простыняка упадет в ванну с водой?

А если мячик? Камень?

Что случится, если ты дотронешься рукой до ежика?

После этого вы можете поменяться ролями и отвечать на вопросы своего ребенка.



Треугольники

Дайте ребенку квадрат,
расчерченный 3 на 3 клетки.
Попросите малыша нарисовать
красные, желтые и зеленые круги
таким образом, чтобы одинаковых
треугольников не было в каждой
строке и в каждом столбце.
Эта игра задействует логическое
мышление малыша..



Угадай-ка

Цель:

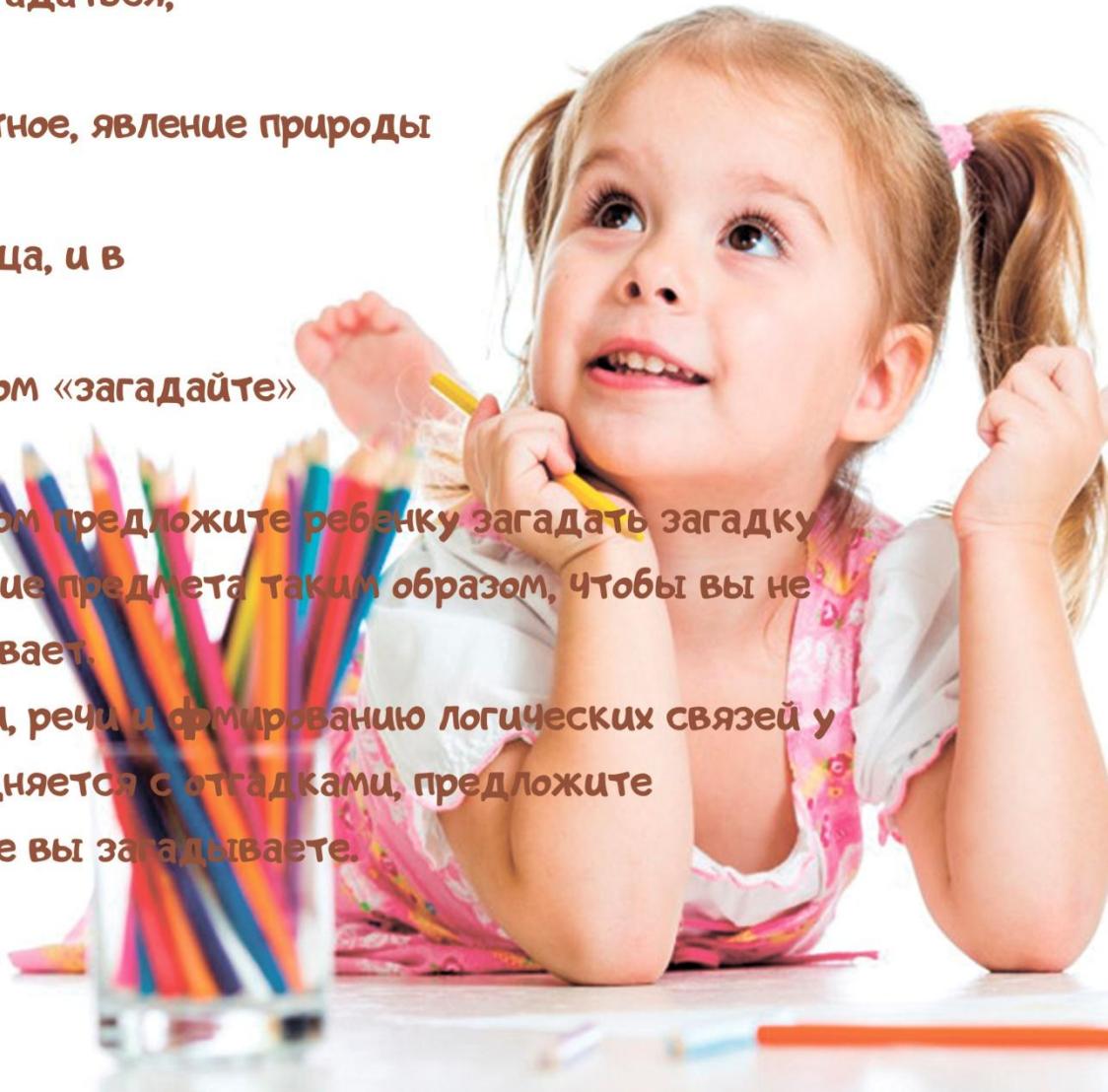
В этой игре предложите малышу догадаться, о ком или чем вы рассказываете.

После этого опишите предмет, животное, явление природы или факт. Например.

Он стоит на кухне. У него белая дверца, и в нем хранится много вкусного.

Ответ: холодильник. Таким же образом «загадайте» домашних животных, дождь и снег, любимую игрушку малыша. Потом предложите ребенку загадать загадку вам. Пусть малыш придумает описание предмета таким образом, чтобы вы не сразу догадались, о чем он рассказывает.

Игра способствует развитию фантазии, речи и формированию логических связей у ребенка. Если сначала малыш затрудняется с отгадками, предложите ему изображения предметов, которые вы загадываете.



А что, если...

Цель:

Для этой игры вам потребуются карточки с числами. Положите перед ребенком карточку с любым числом и попросите его выстроить карточки с числами до этого числа. Например, вы положили перед малышом карточку с цифрой 6. Ребенок должен разложить перед нею карточки с числами 1, 2, 3, 4, 5. Можете также предложить малышу другой вариант этой же игры. Разложите карточки с числами неправильно и попросите ребенка исправить ошибку. Таким же образом можно будет поступать и с буквами алфавита.

