

## **1. Данные – это:**

- а) составная часть информации, представляющая собой зарегистрированные сигналы;
- б) информация, подлежащая рассмотрению и обработке;
- в) набор символов, несущий информацию;
- г) важная информация.

## **2. Кодирование - это:**

- а) использование, какого-либо правила для записи данных;
- б) выражение данных одного типа через данные другого типа;
- в) шпионские хитрости;
- г) применение какого-либо алфавита для шифрования.

## **3. В ходе информационного процесса над данными производятся операции:**

- а) сбор, формализация, фильтрация, сортировка;
- б) группировка, архивация, защита, транспортировка;
- в) обработка и представление в удобном для пользователя виде;
- г) а) и б);
- д) б) и в).

#### **4. В информатике применяется кодирование:**

- а) текстовых, видео и числовых данных;
- б) текстовых, числовых, графических и видеоданных;
- в) текстовых, числовых, графических данных и звуковой информации;
- г) символьной, дискретной и графической информации.

#### **5. ASCII – это:**

- а) стандартный код информационного обмена США;
- б) международный стандартный код информационного обмена;
- в) универсальная система кодирования текстовых данных;
- г) Кодировка Windows.

#### **6. ISO – это:**

- а) стандартный код информационного обмена США;
- б) международный стандартный код информационного обмена;
- в) универсальная система кодирования текстовых данных;
- г) кодировка Windows.

## **7. UNICODE – это:**

- а) стандартный код информационного обмена США;
- б) международный стандартный код информационного обмена;
- в) универсальная система кодирования текстовых данных;
- г) Кодировка Windows.

## **8. Для кодирования цветных графических изображений применяется способ:**

- а) декомпиляции;
- б) спектрального смещения;
- в) декомпозиции;
- г) дефрагментации.

## **9. Системы WAV, MP3, WMA предназначены для:**

- а) кодирования графической информации;
- б) кодирования текстовой и числовой информации;
- в) кодирования звуковой информации;
- г) видеоинформации.

**10. Системы *RGB*, *CMYK* и *True Color* предназначены для:**

- а) кодирования графической информации;
- б) кодирования текстовой и числовой информации;
- в) кодирования звуковой информации;
- г) видеоинформации.

**11. *Сэмплы*- это:**

- а) последовательность простейших гармонических сигналов разных частот;
- б) образцы звуков для множества различных музыкальных инструментов;
- в) набор синтезированных звуков;
- г) набор звуков аналоговой природы.

**12. К типу структуры данных не относится:**

- а) линейная;
- б) реалистичная;
- в) табличная;
- г) иерархическая.

### **13. К прикладным программным средствам относятся:**

- а) файловые менеджеры;
- б) системные программные средства;
- в) диагностические и системные утилиты;
- г) программы планировщики.

### **14. К графическим операционным системам относятся:**

- а) OS/2;
- б) MS DOS;
- в) Linux;
- г) Windows.

### **15. Аппаратная часть персонального компьютера включает следующие устройства:**

- а) системный блок, монитор, клавиатура, мышь;
- б) системный блок, устройства ввода-вывода информации;
- в) монитор, принтер, клавиатура, мышь.

**16. Хранение информации осуществляется на внешних носителях, к которым относятся:**

- а) лазерные диски (CD-ROM) и дискеты;
- б) винчестер и дискеты;
- в) винчестер, лазерные диски и дискеты.

**17. Один двоичный знак называется «бит». Сколько бит содержит 1 байт:**

- а) четыре;
- б) восемь;
- в) шестнадцать.

**18. Файловая структура – это:**

- а) совокупность всех файлов диска и связей между ними;
- б) группа файлов;
- в) файлы, размещенные по каталогам (папкам).

## **19. На экране монитора изображение получается:**

- а) построением рисунка по клеткам;
- б) построением из линий или простых фигур;
- в) построением из точек (пикселей) разного цвета;

## **20. Векторные изображения:**

- а) состоят из точек разного цвета и поэтому занимают много места в памяти;
- б) состоят из линий и простейших фигур и поэтому занимают мало места в памяти компьютера;
- в) состоят из точек и линий.

## **21. Что не является приемами форматирования текста в MS Word:**

- а) выбор и изменение гарнитуры шрифта ;
- б) управление методом выравнивания;
- в) создание маркированных и нумерованных списков;
- г) разметка страницы;
- д) оформление заголовков текста.