

An aerial night view of a city, likely New York City, showing a dense grid of streets and buildings illuminated by lights. A large body of water, possibly a river or harbor, is visible in the center, reflecting the city lights. The overall scene is dark with bright, warm-toned lights from the city.

Google maps в Python

Собственная код-карта

Для чего это нужно?

Как я считаю можно будет загрузить свои гугл карты, заранее загруженные из интернета и выгрузить на устройство и пользоваться без подключения к сети. Но для её достоверности в связи с постоянным изменением в мире придётся постоянно обновлять её.



Почему я выбрал эту идею?

Мне интересны географические карты и политика. Также есть хобби изучать страны нашего мира и иногда рисовать карты.

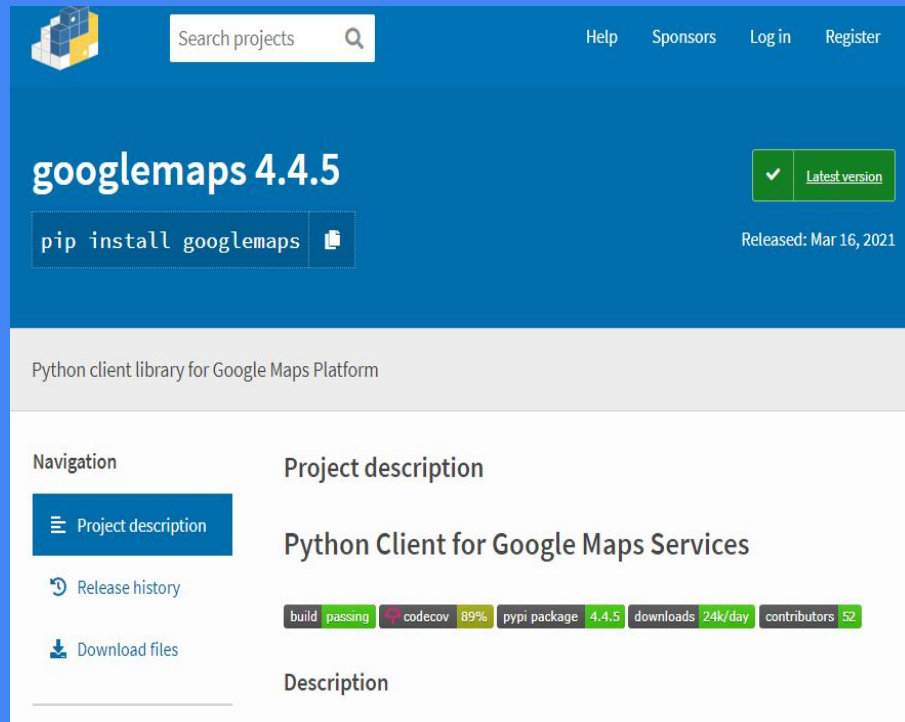
Ещё я рассматриваю в онлайн города, всякие места и природные памятники через фотопанораму.

Так вот я решил соединить приятное с полезным и мне пришла идея «Онлайн карты тоже же имеют свой код!»



Какой я получил опыт?

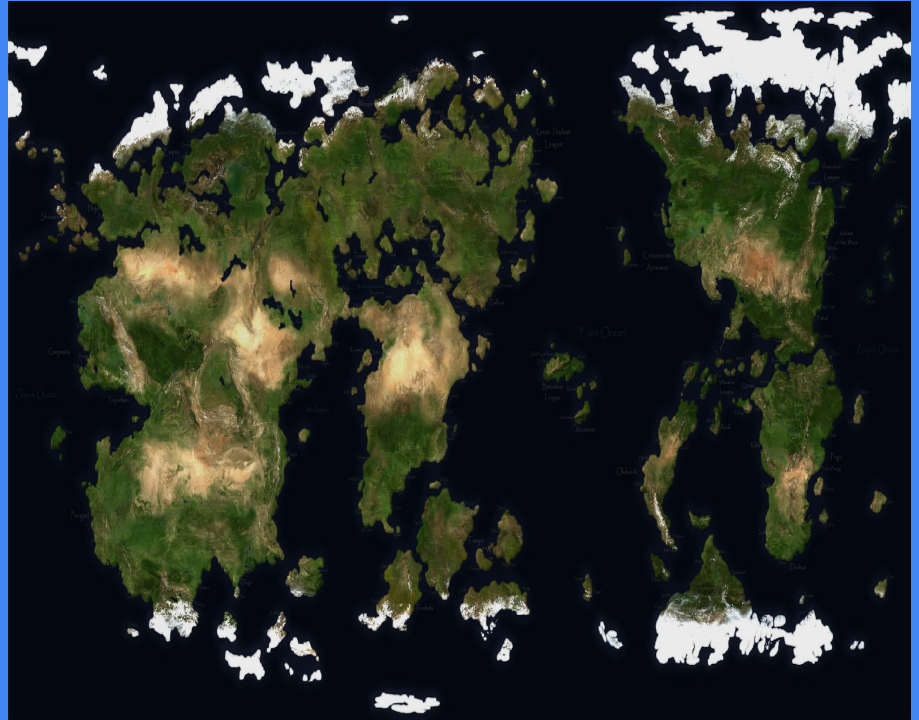
Я смог использовать модуль Gmaps. И попотел над постоянными ошибками в коде... Получил некоторый опыт в программировании.



The image shows a screenshot of the PyPI (Python Package Index) page for the 'googlemaps' package, version 4.4.5. The page is dark-themed with a teal header. At the top left is the PyPI logo, followed by a search bar labeled 'Search projects'. On the right side of the header are links for 'Help', 'Sponsors', 'Log in', and 'Register'. The main content area features the package name 'googlemaps 4.4.5' in large white text. Below it is a button with the command 'pip install googlemaps' and a copy icon. To the right of the package name is a green checkmark icon and a 'Latest version' button. Below this, it says 'Released: Mar 16, 2021'. The package description is 'Python client library for Google Maps Platform'. On the left side, there is a 'Navigation' menu with options: 'Project description' (selected), 'Release history', and 'Download files'. On the right side, under 'Project description', it says 'Python Client for Google Maps Services'. Below this is a row of status indicators: 'build passing', 'codecov 89%', 'pypi package 4.4.5', 'downloads 24k/day', and 'contributors 52'. At the bottom, there is a 'Description' section.

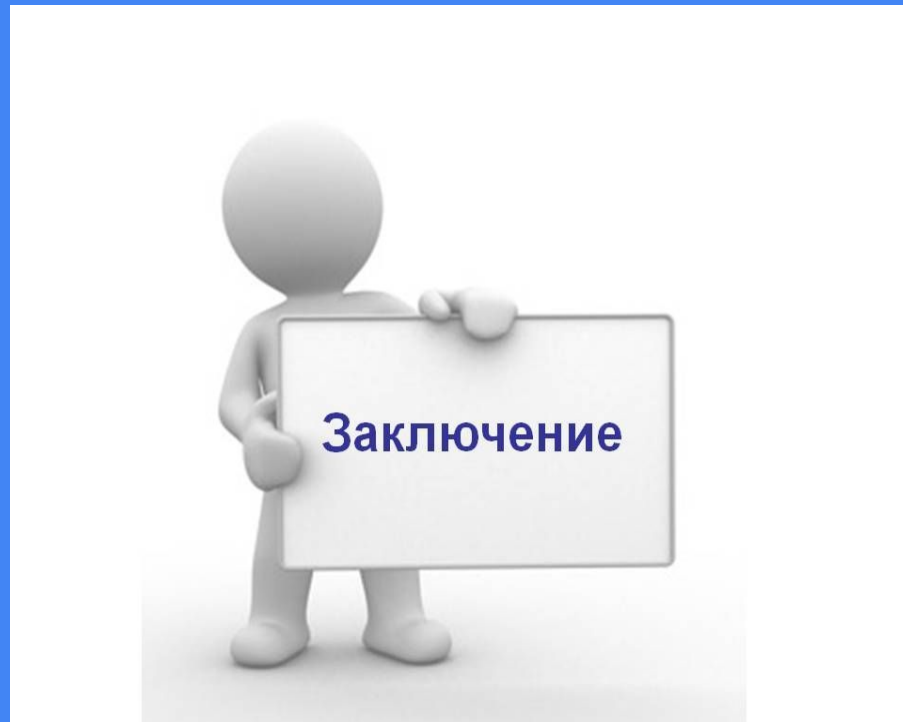
Какие были ожидания... И реальность.

Сначала я вообще если честно не думал о гугол картах я мечтал о произвольном генераторе реалистичных карт и альтернативных миров, но вскоре я понял - это очень трудно сделать ведь чтобы запрограммировать такую программу нужно научить машину рисовать естественные произвольные формы на эту программу ушли бы у меня годы, а может даже и не получилось бы. Не знаю, но может я когда-нибудь создам такую программу.



Мой вывод о проделанной работе


Было трудно. Но
Интересно. Я получил свою
собственную карту без
онлайн, и она замечательно
прогружается так как не
закачалась заранее.



Доступно четыре типа карт что свойственно для онлайн карт:

- 'ROADMAP' - это стиль Google Maps по умолчанию,
- 'SATELLITE' - это простой спутниковый вид,
- 'HYBRID' - это спутниковый вид с общими особенностями, такими как дороги и города, наложенные,
- 'TERRAIN' - это карта, которая подчеркивает особенности рельефа местности.
- И многие функции... (я рассказываю какие)

Итак хватит
рассказывать.
Приступим к
практике...
Запускаю код...



ЕДИНСТВЕННАЯ ПРОБЛЕМА ЭТО КЛЮЧИ API.
ОНИ ПЛАТНЫЕ А У МЕНЯ ДЕНЕГ НА ЭТО НЕТ И
ИХ ОЧЕНЬ ПРОБЛЕМНО СВЯЗАТЬ С ПАЙТОН
НО КОД РАБОЧИЙ ЕСЛИ В НЕГО ВПИСАТЬ
КЛЮЧ.