Google maps в Python
Собственная код-карта

Для чего это нужно?

Как я считаю можно будет загружать свои гугол карты, заранее загруженные из интернета и выгружать на устройство и пользоваться без подключения к сети. Но для её достоверности в связи с постоянным изменением в мире придётся постоянно обновлять её.

Почему я выбрал эту идею?

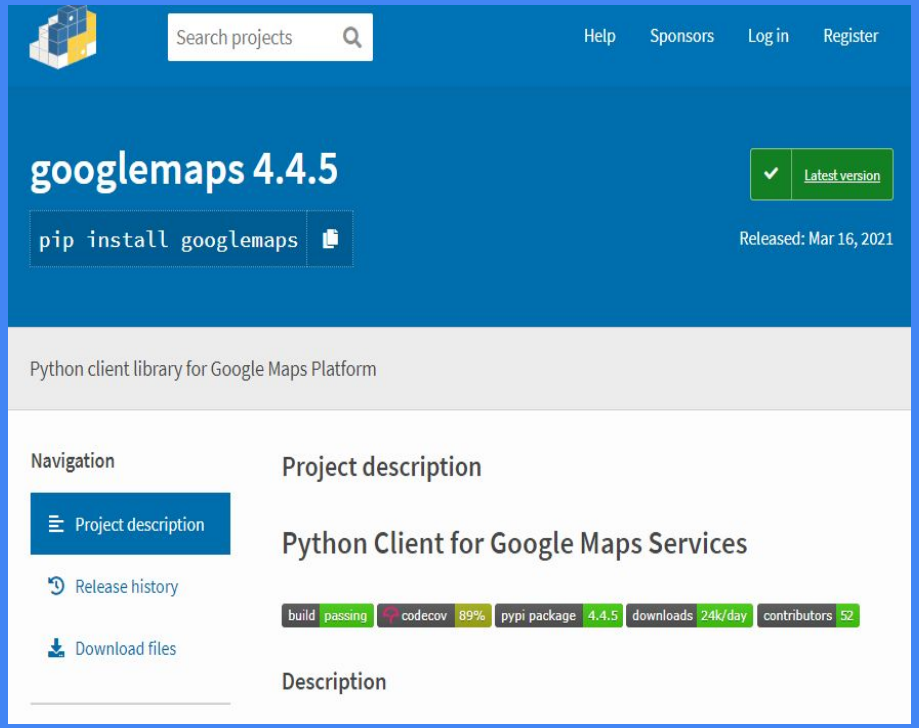
Мне интересны географические карты и политика. Также есть хобби изучать страны нашего мира и иногда рисовать карты.

Ещё я рассматриваю в онлайн города, всякие места и природные памятники через фотопанораму.

Так вот я решил соединить приятное с полезным и мне пришла идея «Онлайн карты тоже же имеют свой код!»

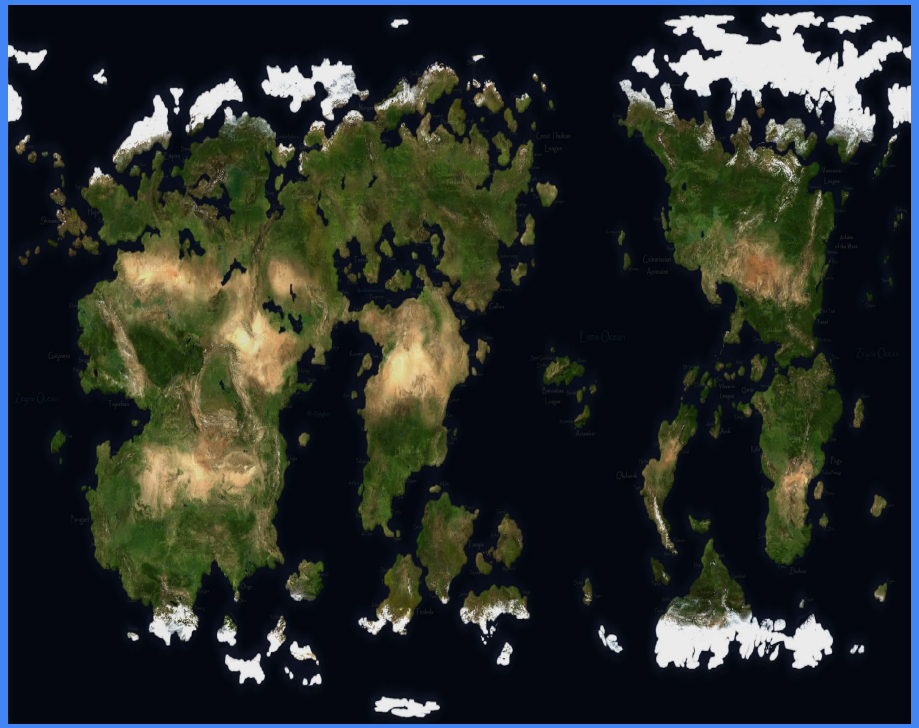
Какой я получил опыт?

Я смог использовать модуль Gmaps. И попотел над постоянными ошибками в коде… Получил некоторый опыт в программировании.



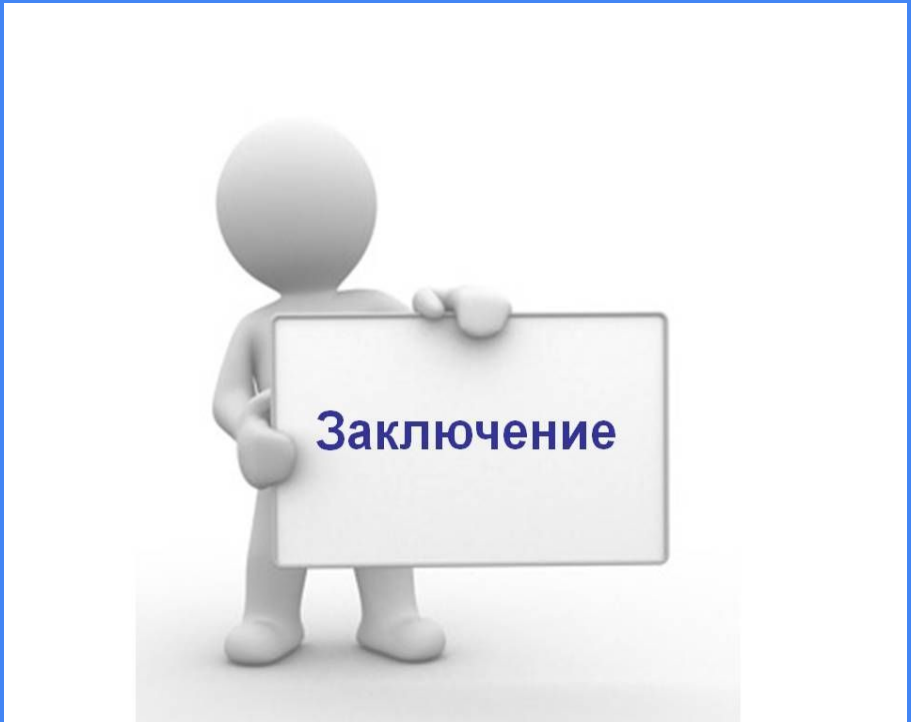
Какие были ожидания… И реальность.

Сначала я вообще если честно не думал о гугол картах я мечтал о произвольном генераторе реалистичных карт и альтернативных миров, но вскоре я понял - это очень трудно сделать ведь чтобы запрограммировать такую программу нужно научить машину рисовать естественные произвольные формы на эту программу ушли бы у меня годы, а может даже и не получилось бы. Не знаю, но может я когда-нибудь создам такую программу.



Мой вывод о проделанной работе

Было трудно. Но Интересно. Я получил свою собственную карту без онлайн, и она замечательно прогружается так как не закачалась заранее.



Доступно четыре типа карт что свойственно для онлайн карт:

- 'ROADMAP' - это стиль Google Maps по умолчанию,
- 'SATELLITE' - это простой спутниковый вид,
- 'HYBRID' - это спутниковый вид с общими особенностями, такими как дороги и города, наложенные,
- 'TERRAIN' - это карта, которая подчеркивает особенности рельефа местности.
- И многие функции… (я рассказываю какие)

Итак хватит рассказывать. Приступим к практике… Запускаю код…

ЕДИНСТВЕННАЯ ПРОБЛЕМА ЭТО КЛЮЧИ API. ОНИ ПЛАТНЫЕ А У МЕНЯ ДЕНЕГ НА ЭТО НЕТ И ИХ ОЧЕНЬ ПРОБЛЕМНО СВЯЗАТЬ С ПАЙТОН НО КОД РАБОЧИЙ ЕСЛИ В НЕГО ВПИСАТЬ КЛЮЧ.