



**Общество,  
государство,  
быт**

# Государство Русь

- Русь делилась на **волости** – территории, подчиненные Киеву (управлялись князьями или **посадниками** – должностными лицами, назначавшимися князьями).



# Общественный строй Руси

Основная масса жителей –  
свободные люди (люди)

- Обязаны были платить князю *дань* – денежные или натуральные поборы
- Объединения земледельцев - *верви*



# Общественный строй Руси

Часть населения – зависимые:

- ▣ Смерды – зависимые от князя сельские жители
- ▣ Закупы – должники, обязанные отрабатывать свой долг знатым людям
- Обязаны были выполнять различные повинности для князя и знатных людей



# Общественный строй Руси

Верхняя ступень – князья из рода Рюриковичей.

Осуществлять власть им помогала знать (дружина князя).

Высший слой знати – бояре.

Были советниками, командующими войск, управляли городами, вершили суд от имени князей.

Существовали за счет собираемой дани.



# Общественный строй Руси

За верную службу получали от князей сёла.

**Вотчина** – земельные владения знати, передававшиеся по наследству.

На вотчинах работали **холопы** – бесправная часть населения.



# Общественный строй Руси

За верную службу получали от князей сёла.

**Вотчина** – земельные владения знати, передававшиеся по наследству.

На вотчинах работали **холопы** – бесправная часть населения.



# Развитие городов

XI – XII вв. – бурный рост городов

**Центр города – детинец (кремль)**



# Развитие городов

Вокруг детинца располагался посад - здесь жили бояре, ремесленники, купцы.

Торге – городская площадь, на которой шла оживленная торговля.



# Развитие городов

На центральной площади собиралось **вече** – народное собрание, решавшее важные вопросы.

«Люди градские» имели политические права и занимали более высокое положение по сравнению с сельскими жителями.



# Ремесло, торговля и быт жителей Руси

**1 вариант** - пункт 2 параграфа 12

Опишите основные занятия жителей древнерусских городов

**2 вариант** – пункт 3 параграфа 12

Опишите основные занятия сельских жителей