

- Ограничения на имя функции в Python типичны¹: можно использовать буквы, подчеркивание _ и цифры от 0 до 9, но цифра не должна стоять на первом месте.

```
>>> def foo():
...     return 42
...
>>> foo()
42
```

- `return` использовать не обязательно, по умолчанию функция возвращает `None`.

```
>>> def foo():
...     42
...
>>> print(foo())
None
```

¹<http://bit.ly/python-identifiers>

- Для документации функции используются строковые литералы

```
>>> def foo():
...     """I return 42."""
...     return 42
...
...
```

- После объявления функции документация доступна через специальный атрибут
- ```
>>> foo.__doc__
'I return 42.'
```

- В интерпретаторе удобней пользоваться встроенной функцией

```
>>> help(foo) # или foo? в IPython.
```

# Пример

```
>>> def min(x, y): # __o
... return x if x < y else y # _\<,_
...
>>> min(-5, 12) # (_)/(_)
-5 # http://ascii.bike
>>> min(x=-5, y=12)
-5
>>> min(x=-5, z=12)
Traceback (most recent call last):
 File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: min() got an unexpected keyword argument 'z'
>>> min(y=12, x=-5) # порядок не важен.
-5
```

- Находить минимум произвольного количества аргументов

```
>>> min(-5, 12, 13)
```

-5

- Использовать функцию `min` для кортежей, списков, множеств и других последовательностей

```
>>> xs = {-5, 12, 13}
```

```
>>> min(????)
```

-5

- Ограничить минимум произвольным отрезком `[lo, hi]`

```
>>> bounded_min(-5, 12, 13, lo=0, hi=255)
```

12

- По заданным `lo` и `hi` строить функцию `bounded_min`

```
>>> bounded_min = make_min(lo=0, hi=255)
```

```
>>> bounded_min(-5, 12, 13)
```

12

# Упаковка и распаковка

```
>>> def min(*args): # type(args) == tuple.
... res = float("inf")
... for arg in args:
... if arg < res:
... res = arg
... return res
...
>>> min(-5, 12, 13)
-5
>>> min()
inf
```

## Вопрос

Как потребовать, чтобы в args был хотя бы один элемент?

```
>>> def min(first, *args):
... res = first
... # ...
...
>>> min()
Traceback (most recent call last):
 File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: min() missing 1 required [...] argument: 'first'
```

## Вопрос

Как применить функцию `min` к коллекции?

```
>>> xs = {-5, 12, 13}
>>> min(????)
```

- Синтаксис будет работать с любым объектом, поддерживающим протокол итератора.

```
>>> xs = {-5, 12, 13}
>>> min(*xs)
-5
>>> min(*[-5, 12, 13])
-5
>>> min(*(-5, 12, 13))
-5
```

- Об итераторах потом, а пока вспомним про `bounded_min`

```
>>> bounded_min(-5, 12, 13, lo=0, hi=255)
12
```

## Ключевые аргументы: аргументы по умолчанию

```
>>> def bounded_min(first, *args, lo=float("-inf"),
... hi=float("inf")):
... res = hi
... for arg in (first,) + args:
... if arg < res and lo < arg < hi:
... res = arg
... return max(res, lo)
...
>>> bounded_min(-5, 12, 13, lo=0, hi=255)
12
```

### Вопрос

В какой момент происходит инициализация ключевых аргументов со значениями по умолчанию?

```
>>> def unique(iterable, seen=set()):
... acc = []
... for item in iterable:
... if item not in seen:
... seen.add(item)
... acc.append(item)
... return acc
...
>>> xs = [1, 1, 2, 3]
>>> unique(xs)
[1, 2, 3]
>>> unique(xs)
[]
>>> unique.__defaults__
({1, 2, 3},)
```

## Ключевые аргументы: правильная инициализация

```
>>> def unique(iterable, seen=None):
... seen = set(seen or []) # None --- falsy.
... acc = []
... for item in iterable:
... if item not in seen:
... seen.add(item)
... acc.append(item)
... return acc
...
>>> xs = [1, 1, 2, 3]
>>> unique(xs)
[1, 2, 3]
>>> unique(xs)
[1, 2, 3]
```

- Если функция имеет фиксированную арность, то ключевые аргументы можно передавать без явного указания имени:

```
>>> def flatten(xs, depth=None):
... pass
...
>>> flatten([1, [2], 3], depth=1)
>>> flatten([1, [2], 3], 1)
```

- Можно явно потребовать, чтобы часть аргументов **всегда** передавалась как ключевые:

```
>>> def flatten(xs, *, depth=None):
... pass
...
>>> flatten([1, [2], 3], 2)
Traceback (most recent call last):
 File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: flatten() takes 1 positional argument [...]
```

- Ключевые аргументы, аналогично позиционным, можно упаковывать и распаковывать:

```
>>> def runner(cmd, **kwargs):
... if kwargs.get("verbose", True):
... print("Logging enabled")
...
>>> runner("mysqld", limit=42)
Logging enabled
>>> runner("mysqld", {"verbose": False})
>>> options = {"verbose": False}
>>> runner("mysqld", **options)
```

- Поговорим о присваивании

```
>>> acc = []
>>> seen = set()
>>> (acc, seen) = ([], set())
```

- В качестве правого аргумента можно использовать любой объект, поддерживающий протокол итератора

```
>>> x, y, z = [1, 2, 3]
>>> x, y, z = {1, 2, 3} # unordered!
>>> x, y, z = "xyz"
```

- Скобки обычно опускают, но иногда они бывают полезны

```
>>> rectangle = (0, 0), (4, 4)
>>> (x1, y1), (x2, y2) = rectangle
```

- В Python 3.0 был реализован<sup>2</sup> расширенный синтаксис распаковки

```
>>> first, *rest = range(1, 5)
>>> first, rest
(1, [2, 3, 4])
```

- \* можно использовать в любом месте выражения

```
>>> first, *rest, last = range(1, 5)
>>> last
4
>>> first, *rest, last = [42]
Traceback (most recent call last):
 File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: need more than 1 values to unpack
>>> *_ , (first, *rest) = [range(1, 5)] * 5
>>> first
1
```

---

<sup>2</sup><http://python.org/dev/peps/pep-3132>

Синтаксис распаковки работает в цикле `for`, например:

```
>>> for a, *b in [range(4), range(2)]:
... print(b)
...
[1, 2, 3]
[1]
```

```
>>> import dis
>>> dis.dis("first, *rest, last = ('a', 'b', 'c')")
 0 LOAD_CONST 4 (('a', 'b', 'c'))
 3 UNPACK_EX 257
 6 STORE_NAME 0 (first)
 9 STORE_NAME 1 (rest)
 12 STORE_NAME 2 (last)
 15 LOAD_CONST 3 (None)
 18 RETURN_VALUE
```

## Мораль

Присваивание в Python работает слева направо.

```
>>> x, (x, y) = 1, (2, 3)
>>> x
???
```

```
>>> dis.dis("first, *rest, last = ['a', 'b', 'c']")
 0 LOAD_CONST 0 (1)
 3 LOAD_CONST 1 (2)
 6 LOAD_CONST 2 (3)
 9 BUILD_LIST
 12 UNPACK_EX 257
 15 STORE_NAME 0 (first)
 18 STORE_NAME 1 (rest)
 21 STORE_NAME 2 (last)
 24 LOAD_CONST 3 (None)
 27 RETURN_VALUE
```

## Мораль

Синтаксически схожие конструкции могут иметь различную семантику времени исполнения.

- Функции в Python могут принимать произвольное количество позиционных и ключевых аргументов.
- Для объявления таких функций используют синтаксис упаковки, а для вызова синтаксис распаковки

```
>>> def f(*args, **kwargs):
... pass
...
...
>>> f(1, 2, 3, **{"foo": 42})
```

- Синтаксис распаковки также можно использовать при присваивании нескольких аргументов и в цикле `for`

```
>>> first, *rest = range(4)
>>> for first, *rest in [range(4), range(2)]:
... pass
...
...
```

## Дополнительные расширения синтаксиса распаковки

- В Python 3.5 возможности распаковки были в очередной раз расширены<sup>3</sup>.
- Изменения затронули распаковку при вызове функции:

```
>>> def f(*args, **kwargs):
... print(args, kwargs)
...
>>> f(1, 2, *[3, 4], *[5],
... foo="bar", **{"baz": 42}, boo=24)
(1, 2, 3, 4, 5) {'baz': 42, 'boo': 24, 'foo': 'bar'}
```

- и при инициализации контейнеров:

```
>>> defaults = {"host": "0.0.0.0", "port": 8080}
>>> {**defaults, "port": 80}
{'host': '0.0.0.0', 'port': 80}
>>> [*range(5), 6] # аналогично для множества и кортежа.
[0, 1, 2, 3, 4, 6]
```

- Скоро в вашей любимой операционной системе!

---

<sup>3</sup><http://python.org/dev/peps/pep-0448>

# Области видимости *aka scopes*

- В отличие от Java (< 8), C/C++ (< 11) в Python функции – объекты первого класса, то есть с ними можно делать всё то же самое, что и с другими значениями.
- Например, можно объявлять функции внутри других функций

```
>>> def wrapper():
... def identity(x):
... return x
... return identity
...
>>> f = wrapper()
>>> f(42)
42
```

```
>>> def make_min(*, lo, hi):
... def inner(first, *args):
... res = hi
... for arg in (first,) + args:
... if arg < res and lo < arg < hi:
... res = arg
... return max(res, lo)
... return inner
...
>>> bounded_min = make_min(lo=0, hi=255)
>>> bounded_min(-5, 12, 13)
0
```

```
>>> min # builtin
<built-in function min>
>>> min = 42 # global
>>> def f(*args):
... min = 2
... def g(): # enclosing
... min = 4 # local
... print(min)
...
...
```

## Правило LEGB

Поиск имени ведётся не более, чем в четырёх областях видимости: локальной, затем в объемлющей функции (если такая имеется), затем в глобальной и, наконец, во встроенной.

```
>>> min = 42 # ≡ globals()["min"] = 42
>>> globals()
{..., 'min': 42}
>>> def f():
... min = 2 # ≡ locals()["min"] = 2
... print(locals())
...
>>> f()
{'min': 2}
```

- Функции в Python могут использовать переменные, определенные во внешних областях видимости.
- Важно помнить, что поиск переменных осуществляется во время исполнения функции, а не во время её объявления.

```
>>> def f():
... print(i)
...
>>> for i in range(4):
... f()
...
0
1
2
3
```

- Для присваивания правило LEGB не работает

```
>>> min = 42
>>> def f():
... min += 1
... return min
...
>>> f()
Traceback (most recent call last):
 File "<stdin>", line 1, in <module>
 File "<stdin>", line 2, in f
UnboundLocalError: local variable 'min' referenced [...]
```

- По умолчанию операция присваивания создаёт локальную переменную.
- Изменить это поведение можно с помощью операторов `global` и `nonlocal`.

- Позволяет модифицировать значение переменной из глобальной области видимости

```
>>> min = 42
>>> def f():
... global min
... min += 1
... return min
...
>>> f()
43
>>> f()
44
```

- Использование **global** порочно, почти всегда лучше заменить **global** на thread-local объект.

- Позволяет модифицировать значение переменной из объемлющей области видимости

```
>>> def cell(value=None):
... def get():
... return value
... def set(update):
... nonlocal value
... value = update
... return get, set
...
>>> get, set = cell()
>>> set(42)
>>> get()
42
```

- Прочитать мысли разработчиков на эту тему можно по ссылке <http://python.org/dev/peps/pep-3104>.

- В Python четыре области видимости: встроенная, глобальная, объемлющая и локальная.
- Правило LEGB: поиск имени осуществляется от локальной к встроенной.
- При использовании операции присваивания имя считается локальным. Это поведение можно изменить с помощью операторов `global` и `nonlocal`.

# Функциональное программирование

- Python **не** функциональный язык, но в нём есть элементы функционального программирования.
- Анонимные функции имеют вид

```
>>> lambda arguments: expression
```

и эквивалентны по поведению

```
>>> def <lambda>(arguments):
... return expression
```

- Всё, сказанное про аргументы именованных функций, справедливо и для анонимных

```
>>> lambda foo, *args, bar=None, **kwargs: 42
<function <lambda> at 0x100fb9730>
```

- Применяет функцию к каждому элементу последовательности<sup>4</sup>

```
>>> map(identity, range(4))
<map object at 0x100fc4c88>
>>> list(map(identity, range(4)))
[0, 1, 2, 3]
>>> set(map(lambda x: x % 7, [1, 9, 16, -1, 2, 5]))
{1, 2, 5, 6}
>>> map(lambda s: s.strip(), open("./НВА1.txt"))
<map object at 0x100fc4cc0>
```

- или последовательностей, количество элементов в результате определяется длиной наименьшей из последовательностей

```
>>> list(map(lambda x, n: x ** n,
... [2, 3], range(1, 8)))
[2, 9]
```

---

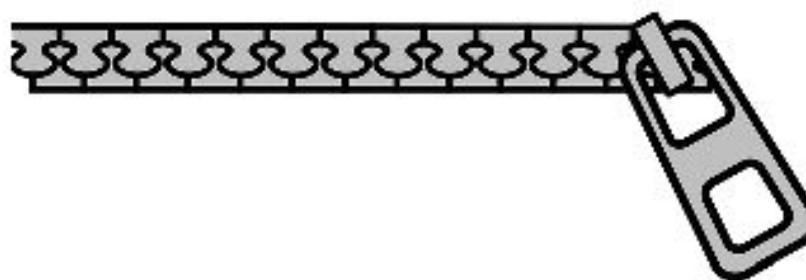
<sup>4</sup>Правильное слово *iterable*, т. е. объект поддерживающий протокол итератора.

- Убирает из последовательности элементы, не удовлетворяющие предикату

```
>>> filter(lambda x: x % 2 != 0, range(10))
<filter object at 0x1011edfd0>
>>> list(filter(lambda x: x % 2 != 0, range(10)))
[1, 3, 5, 7, 9]
```

- Вместо предиката можно передать `None`, в этом случае в последовательности останутся только *truthy* значения

```
>>> xs = [0, None, [], {}, set(), "", 42]
>>> list(filter(None, xs))
[42]
```



- Строит последовательность кортежей из элементов нескольких последовательностей

```
>>> list(zip("abc", range(3), [42j, 42j, 42j]))
[('a', 0, 42j), ('b', 1, 42j), ('c', 2, 42j)]
```

- Поведение в случае последовательностей различной длины аналогично map.

```
>>> list(zip("abc", range(10)))
[('a', 0), ('b', 1), ('c', 2)]
```

### Вопрос

Как выразить `zip` через `map`?

- Пришли в Python из языка ABC, который позаимствовал их из языка SETL

```
>>> [x ** 2 for x in range(10) if x % 2 == 1]
[1, 9, 25, 49, 81]
```

- Компактная альтернатива комбинациям `map` и `filter`

```
>>> list(map(lambda x: x ** 2,
... filter(lambda x: x % 2 == 1,
... range(10))))
[1, 9, 25, 49, 81]
```

- Могут быть вложенными

```
>>> nested = [range(5), range(8, 10)]
>>> [x for xs in nested for x in xs] # flatten
[0, 1, 2, 3, 4, 8, 9]
```

```
>>> {x % 7 for x in [1, 9, 16, -1, 2, 5]}
{1, 2, 5, 6}
>>> date = {"year": 2014, "month": "September", "day": ""}
>>> {k: v for k, v in date.items() if v}
{'month': 'September', 'year': 2014}
>>> {x: x ** 2 for x in range(4)}
{0: 0, 1: 1, 2: 4, 3: 9}
```

- Наличие элементов функционального программирования позволяет компактно выражать вычисления.
- В Python есть типичные для функциональных языков:
  - анонимные функции `lambda`,
  - функции `map`, `filter` и `zip`,
  - генераторы списков.
- Синтаксис Python также поддерживает генерацию других типов коллекций: множеств и словарей.

# PEP 8

- PEP 8 содержит<sup>5</sup> стилистические рекомендации по оформлению кода на Python.
- Базовые рекомендации<sup>6</sup>
  - 4 пробела для отступов;
  - длина строки не более 79 символов для кода и не более 72 символов для документации и комментариев;
  - `lower_case_with_underscores` для переменных и имен функций, `UPPER_CASE_WITH_UNDERSCORES` для констант.

---

<sup>5</sup><http://python.org/dev/peps/pep-0008>

<sup>6</sup><http://pocoo.org/internal/styleguide>

- Унарные операции без пробелов, бинарные с одним пробелом с обеих сторон

```
exp = -1.05
```

```
value = (item_value / item_count) * offset / exp
```

- Для списков или кортежей с большим количеством элементов используйте перенос сразу после запятой

```
items = [
 'this is the first', 'set of items',
 'with more items', 'to come in this line',
 'like this'
]
```

- Не пишите тело оператора на одной строке с самим оператором

```
if bar: x += 1 # Плохо
while bar: do_something() # Плохо
```

```
if bar: # Лучше
 x += 1
while bar: # Лучше
 do_something()
```

- Не используйте Йода-сравнения в `if` и `while`

```
if 'md5' == method: # Плохо
 pass
```

```
if method == 'md5': # Лучше
 pass
```

- Для сравнения на равенство
  - объектов используйте операторы `==` и `!=`,
  - синглтонов используйте `is` и `is not`,
  - булевых значений используйте сам объект или оператор `not`, например

```
if foo:
 # ...
```

```
while not bar:
 # ...
```

- Проверяйте отсутствие элемента в словаре с помощью оператора `not in`

```
if not key in d: # Плохо
if key not in d: # Лучше
```

- Не используйте пробелы до или после скобок при объявлении и вызове функции

```
def foo (x, y): # Плохо
 pass
```

```
foo(42, 24) # Плохо
```

- Документируйте функции следующим образом

```
def something_useful(arg, **options):
 """One-line summary.

 Optional longer description of the function
 behaviour.

 ...
```

- Разделяйте определения функций двумя пустыми строками.

- В репозитории пакетов Python доступен одноимённый инструмент, позволяющий проверить файл на соответствие PEP-8.

```
$ pip install pep8
$ pep8 ./file.py
./file.py:1:7: E201 whitespace after '('
./file.py:1:12: E202 whitespace before ')'
```

- autorep8 показывает, как можно исправить код в указанном файле, чтобы он удовлетворял требованиям PEP-8.

```
$ pip install autorep8
$ autorep8 -v ./file.py
---> Applying global fix for E265
---> Applying global fix for W602
---> 2 issue(s) to fix {'E201': {1}, 'E202': {1}}
---> 1 issue(s) to fix {'E202': {1}}
---> 0 issue(s) to fix {}
def f(x, y):
 return x, y
```