

Урок 3

Тематический модуль 1. «Основные понятия и средства компьютерной

Программное обеспечение для работы с графикой»



10 класс

- свойства векторной и растровой графики
 - MS Paint, Paint.Net,
 - Adobe Photoshop,
 - GIMP,
 - CorelDRAW,
 - Adobe Illustrator,
 - Inkscape



ИЗДАТЕЛЬСТВО

БИНОМ

Домашнее задание

§ 3,
стр. 24-30



Проверка домашнего задания

1. Что такое компьютерная графика?
2. Что такое цветовая модель?
3. Перечислите известные Вам цветовые модели?
4. Сфера использования цветовой модели RGB...
5. Как формируются серые цвета в цветовой модели RGB?
6. Почему модель CMYK называют субтрактивной?
7. Сфера использования цветовой модели CMYK?
8. Как формируются цвета в модели CMYK?
9. Сфера использования цветовой модели HSB?
10. Как формируются цвета в модели HSB?
11. В чем недостаток цветовой модели HSB?

Проверка домашнего задания



Графические редакторы

Для обработки изображений на компьютере используются специальные программы — **графические редакторы**.

Графический редактор – программа для создания, редактирования и просмотра графических изображений.

Мы уже знакомы с такими графическими редакторами?

Растровый

**Microsoft Paint,
Adobe Photoshop**

Векторный

**Графический редактор,
встроенный в Word, Excel,
PowerPoint**

Растровые графические редакторы

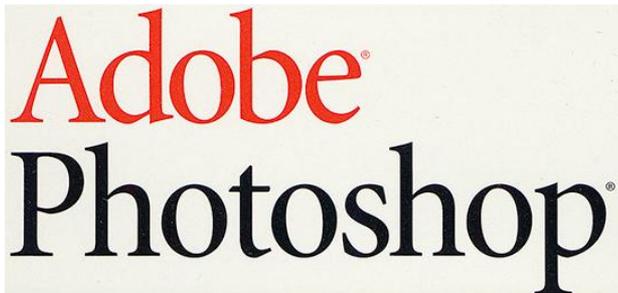
Microsoft Paint

Paint.Net

Adobe Photoshop

Corel PHOTO-PAINT

GIMP



Программы для работы с векторной графикой

CorelDRAW

Adobe Illustrator

Inkscape

AutoCAD

КОМПАС



CorelDRAW



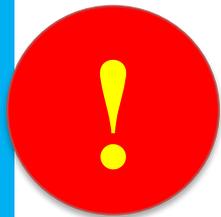
**AUTODESK
AUTOCAD**



INKSCAPE

Типы файлов, с которыми работает Paint

- ✓ **bmp**
- ✓ **jpg (jpeg)**
- ✓ **gif** (работает только с 1 страницей и без анимации)
- ✓ **png**
- ✓ **tif (tiff)**
- ✓ **ico** (только открывает, но не сохраняет)



Техника безопасности



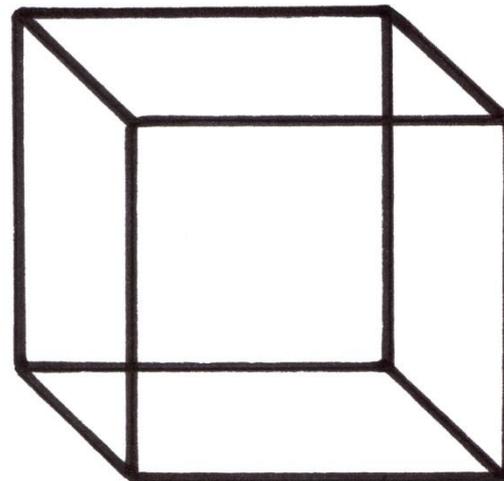
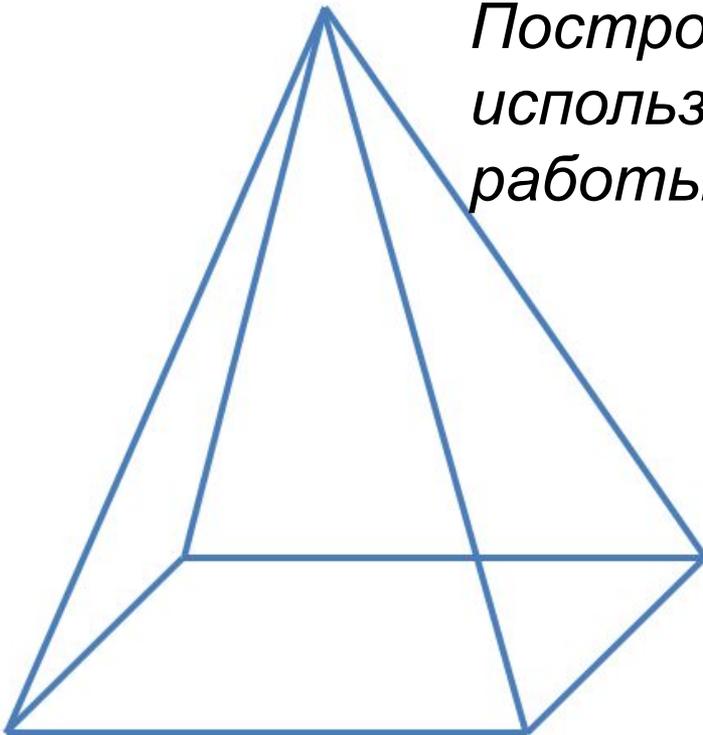
Практическое задание

Создать в личной папке 4 файла:

1. 2 Файл **типа документ Microsoft Word** с именами **Пирамида.doc** и **Куб.doc**

2. 2 Файл-рисунка **типа PNG** с именами **Пирамида.PNG** и **Куб.PNG**

Построить одинаковый рисунок, используя Word и Paint. Сравнить объёмы работы и возможности видов графики.



Подведение итогов урока:

- Вам было легко или были трудности?
- Что у вас получилось лучше всего и без ошибок?
- Какое задание было самым интересным и почему?
- Как бы вы оценили свою работу?

