

# Урок 3

Тематический модуль 1. «Основные понятия и средства компьютерной

## Программное обеспечение для работы с графикой»



10 класс

- свойства векторной и растровой графики
  - MS Paint, Paint.Net,
  - Adobe Photoshop,
    - GIMP,
    - CorelDRAW,
  - Adobe Illustrator,
    - Inkscape



ИЗДАТЕЛЬСТВО

**БИНОМ**

# Домашнее задание

§ 3,  
*стр. 24-30*



# Проверка домашнего задания

1. Что такое компьютерная графика?
2. Что такое цветовая модель?
3. Перечислите известные Вам цветовые модели?
4. Сфера использования цветовой модели RGB...
5. Как формируются серые цвета в цветовой модели RGB?
6. Почему модель CMYK называют субтрактивной?
7. Сфера использования цветовой модели CMYK?
8. Как формируются цвета в модели CMYK?
9. Сфера использования цветовой модели HSB?
10. Как формируются цвета в модели HSB?
11. В чем недостаток цветовой модели HSB?

# Проверка домашнего задания



# Графические редакторы

Для обработки изображений на компьютере используются специальные программы — **графические редакторы**.

**Графический редактор** – программа для создания, редактирования и просмотра графических изображений.

Мы уже знакомы с такими графическими редакторами?

*Растровый*

**Microsoft Paint,  
Adobe Photoshop**

*Векторный*

**Графический редактор,  
встроенный в Word, Excel,  
PowerPoint**

# Растровые графические редакторы

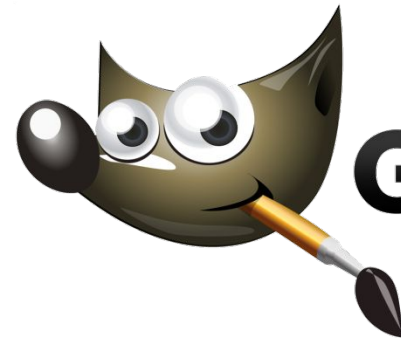
Microsoft Paint

Paint.Net

Adobe Photoshop

Corel PHOTO-PAINT

GIMP



**GIMP**

Corel®  
PHOTO-PAINT™ X5

Adobe®  
Photoshop®



paint.net™

# Программы для работы с векторной графикой

**CorelDRAW**

**Adobe Illustrator**

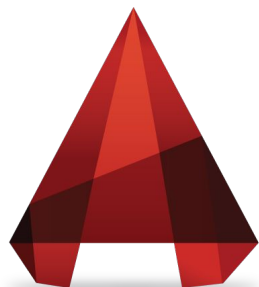
**Inkscape**

**AutoCAD**

**КОМПАС**



**CorelDRAW**



**AUTODESK  
AUTOCAD**

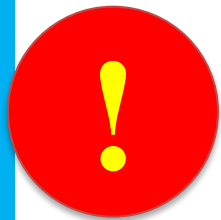


**INKSCAPE**

# Типы файлов, с которыми работает Paint

- ✓ **bmp**
- ✓ **jpg (jpeg)**
- ✓ **gif** (работает только с 1 страницей и без анимации)
- ✓ **png**
- ✓ **tif (tiff)**
- ✓ **ico** (только открывает, но не сохраняет)





# Техника безопасности



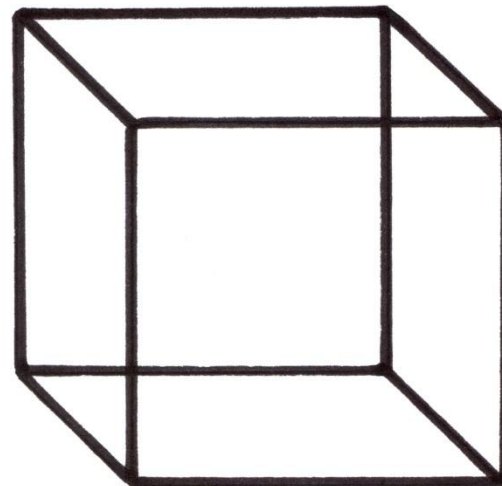
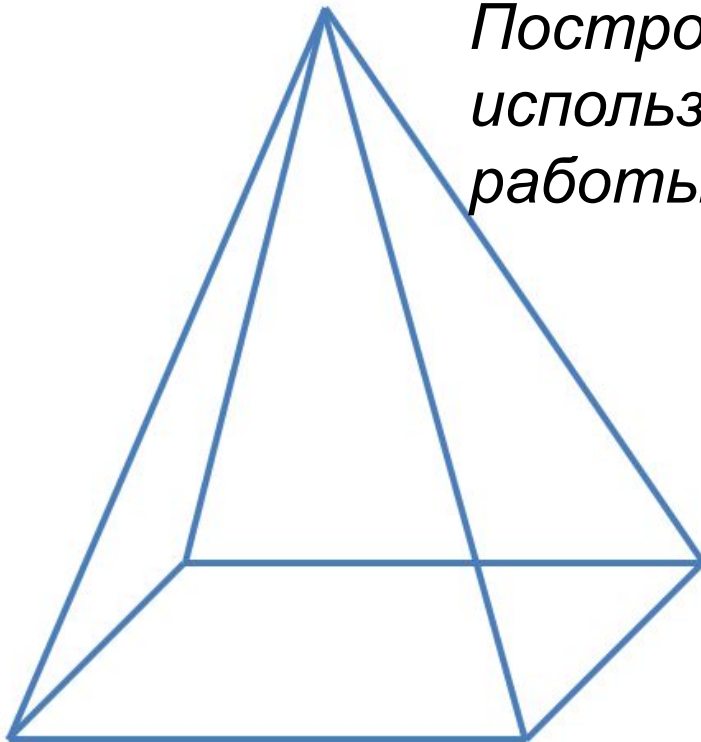
# Практическое задание

Создать в личной папке 4 файла:

1. 2 Файл **типа документ Microsoft Word** с именами **Пирамида.doc** и **Куб.doc**

2. 2 Файл-рисунка **типа PNG** с именами **Пирамида.PNG** и **Куб.PNG**

*Построить одинаковый рисунок, используя Word и Paint. Сравнить объёмы работы и возможности видов графики.*



# Подведение итогов урока:

- Вам было легко или были трудности?
- Что у вас получилось лучше всего и без ошибок?
- Какое задание было самым интересным и почему?
- Как бы вы оценили свою работу?

