

Зимний квест.

Продолжительность: 1,5 – 2,5 часа

Места: загородные базы, лофт, ресторан и тп.

Зимняя запоминающаяся командообразующая развлекательная игра. В ходе игры участники проявят свою логику и интеллект, креативность и творческие способности. Умение договариваться и находить совместное решение необходимо для успешного выполнения заданий.

Игра может проводиться в помещении, или на открытом воздухе. В процессе игры происходит максимальное вовлечение всех участников.

Локации построены таким образом, чтобы каждый из игроков смог проявить свои сильные стороны, и принести победу



Зимний квест. Механика игры.



Игроки собираются на старте, где их встречает ведущий в образе, который поддерживает основную легенду мероприятия.

Участники игры разделяются на команды, каждая из которых выбирает представителя – капитана, который получает папку со всем необходимым для игры.

Проходя локации, игроки зарабатывают артефакты, выполняя различные задания под внимательным руководством игротехников.

Все задания одинаковы для каждой команды, но события происходят в разное время.

В конце игры участники собираются на старте и определяется команда победитель, или происходит совместный финал, объединяющий игроков, для выполнения общей цели.



Легенда игры. Полярный экспресс.

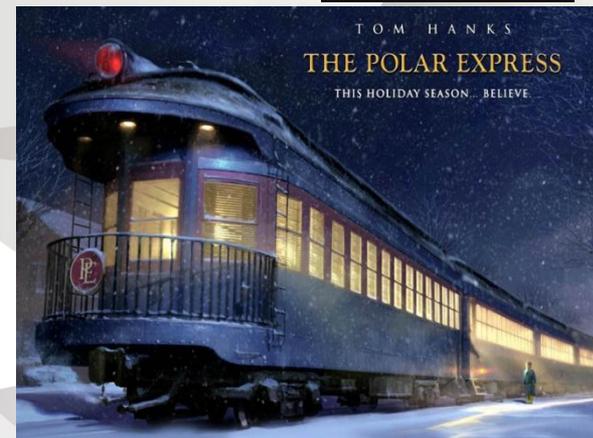
Игроки собираются на старте и ведущий в образе кондуктора приглашает их совершить путешествие на север. Игроки получают первые билеты и игра начинается.

Посещая различные станции, и общаясь со станционными зрителями участники помогают им, и получают возможность продолжить свой путь.

В течении игры командам предстоит возводить мосты, искать координаты и прокладывать верные пути.

Северные медведи и уютный перестук колес приведут команды к северному полюсу.

В конце игры участники запустят свой собственный поезд, который ознаменует успешное прохождение и позволит игрокам вознаградить себя заслуженной чашкой горячего шоколада.



Легенда игры. Вокруг света. Большое путешествие



Каждый из нас в детстве зачитывался приключенческими романами и мечтал вслед за своими любимыми героями пуститься исследовать мир.

Игроки отправляются в большое путешествие, общаясь с представителями разных народов, узнавая их традиции и получая амулеты – сувениры на память о посещении каждой страны.

Ирландские лепреконы и китайские палочки, американские хот-доги и крепкий колумбийский кофе... Команды получают печати – отметки в паспорта команд – о каждом городе, в котором они побывали.

В финале игры команды, объехавшие большее количество стран, смогут, используя полученные амулеты, собрать код от чемодана путешественника, в котором скрывается приз для тех, кто верен зову дорог.



Легенда игры. Рождественская история.



В преддверии нового года мы вспоминаем давнюю традицию – украшать новогодние деревья, что символизирует защиту от бед и сулит процветание в грядущем году.

Участников игры встречает подмастерье, который рассказывает им, что старый мастер, который каждый год изготавливал игрушки, исчез, и теперь всей деревни, в которой проходит игра, грозит остаться без праздника. Игроки отправляются за помощью к духам рождества, выполняя из задания они в награду получают деревянные игрушки, которыми смогут украсить праздничное дерево.

В конце игры участники собираются у подмастерья и узнают, что в благодарность за помощь деревне духи приготовили для них подарок, но для того, чтобы его найти, игрокам предстоит проявить внимательность и тогда их усилия будут вознаграждены.





*Разработка индивидуальных квестов под ваш заказ.
В городе или на базе отдыха, в помещении или на заводе.
Добавьте в любое свое мероприятие элемент игры.*

*м.т. 89675943497
element.igry@mail.ru
vk.com/elementigry*