



МЫ ИЗ

Марафон проектов как  
ИГРА  
БУДУЩЕГО!

DOTA 2

# Идея проекта

Делай  
проекты

Набирай очки



в реальной  
жизни

01

02

03

04

05

06

Развиваем  
Самостоятельность!  
Инициативность!  
Организаторские способности!  
Креативность!



В ИГРЕ!

DOTA 2

# Карта проектов

## СОЦИАЛИЗАЦИЯ

октябрь

**НЕОБЫЧНЫЙ УРОК  
ОКРУЖАЮЩИЙ МИР**

Амир Рисаев, 7в

- > Геймификация урока
- Наставничество
- > Знакомство с младшими классами

октябрь

**ТУРНИР ПО  
ФУТБОЛУ**

Расим Хузин, 7в

- > Командообразование в классе
- > Знакомство с командами классов других параллелей

ноябрь

**СВЯЗЬ ПОКОЛЕНИЙ**

Самир Шигапов, 7в

- > Командообразование
- > ,
- > Наставничество
- Вовлечение бабушек

ноябрь

**ХАКАТОН ИДЕЙ**

Родительский проект

- > Знакомство родителей разных классов
- Установление неформального контакта с учителями школы

## ПРОФОРИЕНТИРОВАНИЕ

октябрь

**ЦИФРОВОЙ ПРОРЫВ -2019  
УЧАСТИЕ КОМАНДЫ**

Родительский проект

- > Соревнование республиканского уровня
- > Знакомство с профессией

октябрь

**ИНТЕРАКТИВНЫЙ УРОК  
ИНФОРМАТИКИ**

Виктор Беляков, 7в

- > Соревнование
- > Знакомство с профессией

октябрь

**ШКОЛЬНИК-ПРОГРАММИСТ**

Дмитрий Полосин, 7в

- > Знакомство с профессией младших школьников
- > Геймификация урока

ноябрь

**LETTER FOR IDOL**

Булат Зарипов, 7в

- > Творческий конкурс
- > Знакомство с профессией

ноябрь

**ПОСЕЩЕНИЕ ООО  
«ТРАНСНЕФТЬ –  
СИНТЕЗ»**

Родительский проект

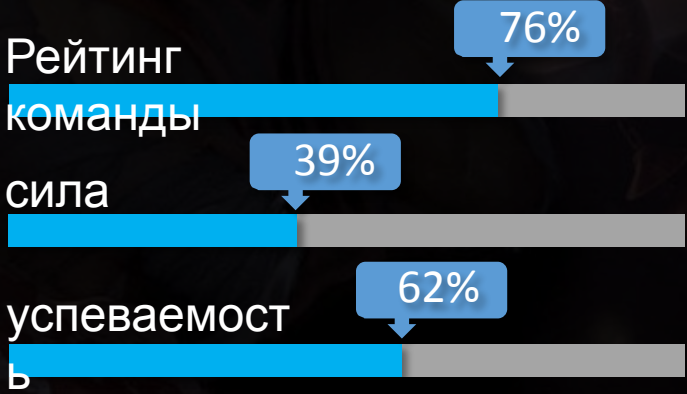
- > Экскурсия
- > Знакомство с профессией

# Итоговая таблица и рейтинги



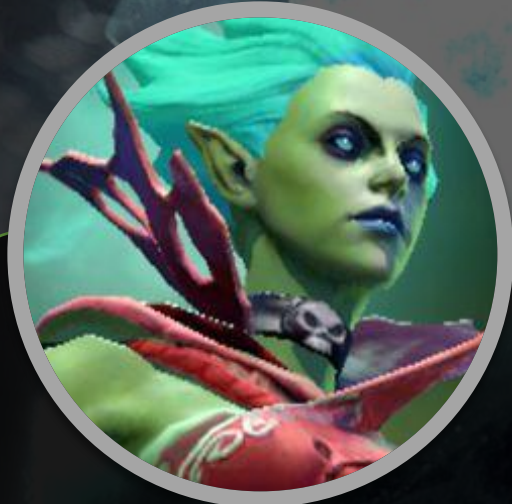
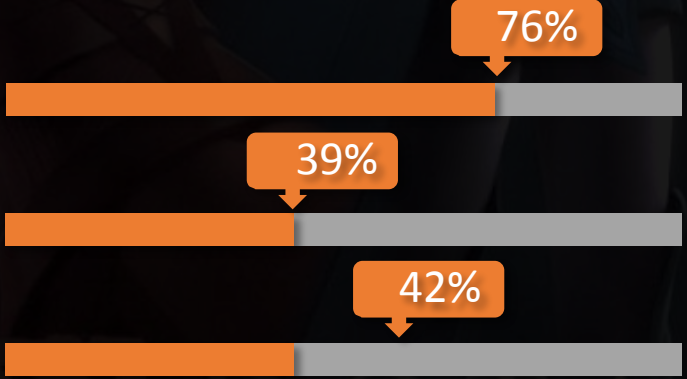
**Ольга Музова**

Тележурналист,  
Эстрадная исполнительница



**Иксштейн**

Программист, Инженер,  
Изобретатель, Ученый



**Илон Таск**

Предприниматель,  
Технологический лидер



# Структура ИГРЫ



01

## 1 уровень

- 2 игровых урока
- 1 родительский
- 1 командный
- Не менее 1000 очков за успеваемость



02

## 2 уровень

- 1 игровой урок
- 1 исследовательский проект
- 1 командный
- Средний балл команды за успеваемость не менее 1000 очков



03

## 3 уровень

- 1 командный проект
- 1 внешкольный с привлечением партнеров
- Средний балл команды за успеваемость не менее 1000 очков
- Сертификат участника республиканских конкурсов/олимпиады/соревнований



## НАГРАЖДЕНИЕ

По итогам игры состоится праздничная вечеринка для участников игры

DOTA 2

# НЕОБЫЧНЫЙ УРОК «ОКРУЖАЮЩИЙ МИР»

## УЧЕНИКИ ЗНАКОМЯТСЯ С ПРОФЕССИЯМИ:

экономист

инженер транспорта

биолог

социолог

историк

геолог и геофизик

Дети узнают об известных городах и их достопримечательностях через игровое приложение.

Научатся методу мышления, следствием которого является логический вывод.

## ПЛАН ПРОЕКТА:

Запуск игры в Google Earth

<https://www.google.com/intl/ru/earth/>

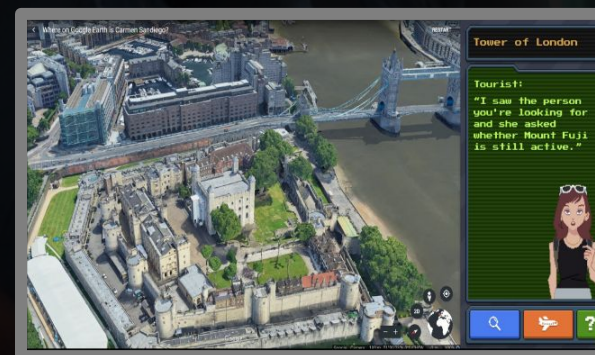
Объяснение условий и правил игры

Проведение игры

Начисление баллов за правильные ответы



Проект Амира  
Рисаева



# ПРОЕКТ ШКОЛЬНИК - ПРОГРАММИСТ

PROGKIDS



Проект Дмитрия Полосина

## Суть

### мероприятия

Участники знакомятся с языками программирования «Scratch» и «Python». При этом играют в Minecraft.

## Цель

### мероприятия

Научить детей азам программирования через игру майнкрафт.



## Задание

Построить дом командой через scratch за 20 минут.

## Критерии оценки

1. внутренний декор от 1-15
2. внешний вид дома от 1-15
3. командная работа от 1-20



**Первое**  
проходит среди  
**мероприятия**  
1-ых классов.  
В 15:00 03.10.2019.



**Второе**  
проходит среди  
**мероприятия**  
4-ых классов.  
В 15:00 04.10.2019.

DOTA 2

# ЭФФЕКТ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ ПРОЕКТА



## МЫ ВОВЛЕКАЕМ УЧЕНИКОВ НАШЕЙ ШКОЛЫ:

- Стать**  
**Участником**  
Учимся слушать других  
Учимся объяснять свои идеи
- Действовать**  
**Самостоятельно!**  
Сами собираем команду  
Сами делаем  
Сами награждаем
- Учиться и**  
**Достигать!**  
Ошибаемся и учимся  
Достигаем и побеждаем!



НАШ ПРОГНОЗ -  
ГЛОБАЛЬНОЕ ПОТЕПЛЕНИЕ СОЦИАЛЬНОГО  
КЛИМАТА!



[VK.COM/LEARN4FUTURE](https://vk.com/learn4future)

МЫ ИЗ



[RU.DOTA2.COM](https://ru.dota2.com)

DOTA 2